



Kubernetes Handbook

Jimmy Song

目录

序言	1.1
1. Kubernetes与云原生应用概览	1.2
2. 概念原理	1.3
2.1 设计理念	1.3.1
2.2 Objects	1.3.2
2.2.1 Pod	1.3.2.1
2.2.1.1 Pod解析	1.3.2.1.1
2.2.1.2 Init容器	1.3.2.1.2
2.2.1.3 Pod安全策略	1.3.2.1.3
2.2.1.4 Pod的生命周期	1.3.2.1.4
2.2.2 Node	1.3.2.2
2.2.3 Namespace	1.3.2.3
2.2.4 Service	1.3.2.4
2.2.5 Volume和Persistent Volume	1.3.2.5
2.2.6 Deployment	1.3.2.6
2.2.7 Secret	1.3.2.7
2.2.8 StatefulSet	1.3.2.8
2.2.9 DaemonSet	1.3.2.9
2.2.10 ServiceAccount	1.3.2.10
2.2.11 ReplicationController和ReplicaSet	1.3.2.11
2.2.12 Job	1.3.2.12
2.2.13 CronJob	1.3.2.13
2.2.14 Ingress	1.3.2.14
2.2.15 ConfigMap	1.3.2.15
2.2.16 Horizontal Pod Autoscaling	1.3.2.16
2.2.17 Label	1.3.2.17
2.2.18 垃圾收集	1.3.2.18

2.2.19 NetworkPolicy	1.3.2.19
3. 用户指南	1.4
3.1 资源对象配置	1.4.1
3.1.1 配置Pod的liveness和readiness探针	1.4.1.1
3.1.2 配置Pod的Service Account	1.4.1.2
3.1.3 Secret配置	1.4.1.3
3.2.3 管理namespace中的资源配额	1.4.1.4
3.2 命令使用	1.4.2
3.2.1 使用kubectl	1.4.2.1
3.2.2 docker用户过度到kubectl命令行指南	1.4.2.2
3.3 集群安全性管理	1.4.3
3.3.1 管理集群中的TLS	1.4.3.1
3.3.2 kubelet的认证授权	1.4.3.2
3.3.3 TLS bootstrap	1.4.3.3
3.3.4 创建用户认证授权的kubeconfig文件	1.4.3.4
3.3.5 RBAC——基于角色的访问控制	1.4.3.5
3.3.6 IP伪装代理	1.4.3.6
3.4 访问 Kubernetes 集群	1.4.4
3.4.1 访问集群	1.4.4.1
3.4.2 使用 kubeconfig 文件配置跨集群认证	1.4.4.2
3.4.3 通过端口转发访问集群中的应用程序	1.4.4.3
3.4.4 使用 service 访问群集中的应用程序	1.4.4.4
3.5 在kubernetes中开发部署应用	1.4.5
3.5.1 适用于kubernetes的应用开发部署流程	1.4.5.1
3.5.2 迁移传统应用到kubernetes中——以Hadoop YARN为例	
3.5.3 使用StatefulSet部署用状态应用	1.4.5.3 1.4.5.2
4. 最佳实践	1.5
4.1 在CentOS上部署kubernetes1.6集群	1.5.1
4.1.1 创建TLS证书和秘钥	1.5.1.1
4.1.2 创建kubeconfig文件	1.5.1.2

4.1.3 创建高可用etcd集群	1.5.1.3
4.1.4 安装kubectli命令行工具	1.5.1.4
4.1.5 部署master节点	1.5.1.5
4.1.6 部署node节点	1.5.1.6
4.1.7 安装kubedns插件	1.5.1.7
4.1.8 安装dashboard插件	1.5.1.8
4.1.9 安装heapster插件	1.5.1.9
4.1.10 安装EFK插件	1.5.1.10
4.2 服务发现与负载均衡	1.5.2
4.2.1 安装Traefik ingress	1.5.2.1
4.2.2 分布式负载测试	1.5.2.2
4.2.3 网络和集群性能测试	1.5.2.3
4.2.4 边缘节点配置	1.5.2.4
4.2.5 安装Nginx ingress	1.5.2.5
4.3 运维管理	1.5.3
4.3.1 服务滚动升级	1.5.3.1
4.3.2 应用日志收集	1.5.3.2
4.3.3 配置最佳实践	1.5.3.3
4.3.4 集群及应用监控	1.5.3.4
4.3.6 数据持久化问题	1.5.3.5
4.3.7 管理容器的计算资源	1.5.3.6
4.3.8 使用Prometheus监控kubernetes集群	1.5.3.7
4.3.9 使用Heapster获取集群和对象的metric数据	1.5.3.8
4.4 存储管理	1.5.4
4.4.1 GlusterFS	1.5.4.1
4.4.1.1 使用GlusterFS做持久化存储	1.5.4.1.1
4.4.1.2 在OpenShift中使用GlusterFS做持久化存储	1.5.4.1.2
4.4.2 CephFS	1.5.4.2
4.4.2.1 使用Ceph做持久化存储	1.5.4.2.1
4.5 服务编排管理	1.5.5

4.5.1 使用Helm管理kubernetes应用	1.5.5.1
4.5.2 构建私有Chart仓库	1.5.5.2
4.6 持续集成与发布	1.5.6
4.6.1 使用Jenkins进行持续集成与发布	1.5.6.1
4.6.2 使用Drone进行持续集成与发布	1.5.6.2
4.7 更新与升级	1.5.7
4.7.1 手动升级kubernetes集群	1.5.7.1
4.7.2 升级dashboard	1.5.7.2
5. 领域应用	1.6
5.1 微服务架构	1.6.1
5.1.1 微服务中的服务发现	1.6.1.1
5.2 Service Mesh 服务网格	1.6.2
5.1.1 Istio	1.6.2.1
5.1.1.1 安装istio	1.6.2.1.1
5.1.1.2 配置请求的路由规则	1.6.2.1.2
5.1.2 Linkerd	1.6.2.2
5.1.2.1 Linkerd 使用指南	1.6.2.2.1
5.2 大数据	1.6.3
5.2.1 Spark standalone on Kubernetes	1.6.3.1
5.2.2 运行支持kubernetes原生调度的Spark程序	1.6.3.2
5.3 Serverless架构	1.6.4
5.4 边缘计算	1.6.5
6. 开发指南	1.7
6.1 开发环境搭建	1.7.1
6.2 单元测试和集成测试	1.7.2
6.3 client-go示例	1.7.3
6.4 社区贡献	1.7.4
6.5 Minikube	1.7.5
7. 附录	1.8
7.1 Docker最佳实践	1.8.1

7.2 问题记录	1.8.2
7.3 使用技巧	1.8.3
7.4 kubernetes中的应用故障排查	1.8.4
7.5 Kubernetes相关资讯和情报链接	1.8.5

Kubernetes Handbook

Kubernetes是Google基于**Borg**开源的容器编排调度引擎，作为**CNCF**（Cloud Native Computing Foundation）最重要的组件之一，它的目标不仅仅是一个编排系统，而是提供一个规范，可以让你来描述集群的架构，定义服务的最终状态，**kubernetes**可以帮你将系统自动得达到和维持在这个状态。

本书记录了本人从零开始学习和使用**Kubernetes**的心路历程，着重于经验分享和总结，同时也会有相关的概念解析，希望能够帮助大家少踩坑，少走弯路。

在写作本书时，安装的所有组件、所用示例和操作等皆基于**Kubernetes1.6.0** 版本。

文章目录

GitHub 地址：<https://github.com/rootsongjc/kubernetes-handbook>

Gitbook 在线浏览：<https://jimmysong.io/kubernetes-handbook/>

如何使用本书

在线浏览

访问 <https://jimmysong.io/kubernetes-handbook/>

注意：文中涉及的配置文件和代码链接在网页中将无法访问，请下载**GitHub**源码后，在**Markdown**编辑器中打开，点击链接将跳转到你的本地目录，推荐使用**typora**，或者直接登录**github** 查看。

本地查看

1. 将代码克隆到本地
2. 安装 gitbook：[Setup and Installation of GitBook](#)
3. 执行 `gitbook serve`
4. 在浏览器中访问 <http://localhost:4000>
5. 生成的文档在 `_book` 目录下

下载 **PDF/ePub/Mobi** 格式文档本地查看

访问 [gitbook](#) 可以看到下载地址，可以下载根据最新文档生成的 **PDF/ePub/Mobi** 格式文档（文档的注脚中注明了更新时间），同时也可以直接在 [gitbook](#) 中阅读，不过 [gitbook](#) 不太稳定打开速度较慢，建议大家直接在 <https://jimmysong.io/kubernetes-handbook/> 浏览。

生成 pdf

下载 Calibre

- On Mac

在Mac下安装后，使用该命令创建链接

```
ln -s /Applications/calibre.app/Contents/MacOS/ebook-convert /usr/local/bin
```

在该项目目录下执行以下命令生成 `kubernetes-handbook.pdf` 文档。

```
gitbook pdf . ./kubernetes-handbook.pdf
```

- On Windows

需要用到的工具：[calibre](#)，[phantomjs](#)

1. 将上述2个安装，`calibre` 默认安装的路径 `C:\Program Files\Calibre2` 为你解压路径；
2. 并将其目录均加入到系统变量 `path` 中,参考:目录添加到系统变量 `path` 中；
3. 在 `cmd` 打开你需要转 pdf 的文件夹,输入 `gitbook pdf` 即可；

生成单个章节的pdf

使用 `pandoc` 和 `latex` 来生成pdf格式文档。

```
pandoc --latex-engine=xelatex --template=pm-template input.md -o output.pdf
```

如何贡献

提 issue

如果你发现文档中的错误，或者有好的建议、不明白的问题、不要犹豫，欢迎[提交 issue](#)。

发起 Pull Request

当你发现文章中明确的错误或者逻辑问题，在你自己的fork的分支中，创建一个新的branch，修改错误，push 到你的branch，然后在[提交issue](#) 后直接发起Pull Request。

贡献文档

文档的组织规则

- 如果要创建一个大的主题就在最顶层创建一个目录；
- 全书五大主题，每个主题一个目录，其下不再设二级目录；
- 所有的图片都放在最顶层的 `images` 目录下，原则上文章中用到的图片都保存在本地；
- 所有的文档的文件名使用英文命名，可以包含数字和中划线；
- `etc` 、 `manifests` 目录专门用来保存配置文件和文档中用到的其他相关文件；

添加文档

1. 在该文章相关主题的目录下创建文档；
2. 在 `SUMMARY.md` 中在相应的章节下添加文章链接；
3. 执行 `gitbook serve` 测试是否报错，访问 <http://localhost:4000> 查看该文档是否出现在相应主题的目录下；
4. 提交PR

关于

[贡献者列表](#)

[Jimmy Song](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

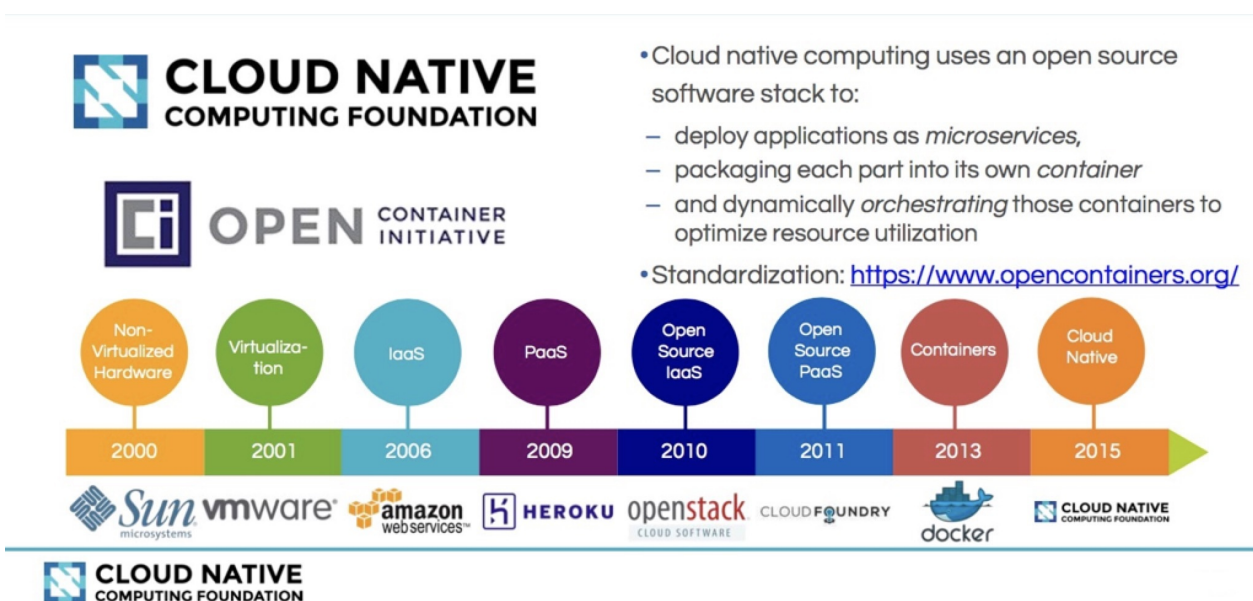
Kubernetes与云原生应用概览

几个月前Mesos已经宣布支持kubernetes，而在2017年10月份的DockerCon EU上Docker公司宣布同时官方支持Swarm和Kubernetes容器编排，kubernetes已然成为容器编排调度的标准。

作为全书的开头，首先从历史、生态和应用角度介绍一下kubernetes与云原生应用，深入浅出，高屋建瓴，没有深入到具体细节，主要是为了给初次接触kubernetes的小白扫盲，具体细节请参考链接。

从云计算到微服务再到云原生计算

下面将从云计算的发展历程引入云原生计算，请先看下图：



图片 - 云计算演进历程

云计算介绍

云计算包含的内容十分繁杂，也有很多技术和公司牵强赴会说自己云计算公司，说自己是做云的，实际上可能风马牛不相及。说白了，云计算就是一种配置资源的方式，根据资源配置方式的不同我们可以把云计算从宏观上分为以下三种类型：

- **IaaS**：这是为了想要建立自己的商业模式并进行自定义的客户，例如亚马逊的EC2、S3存储、Rackspace虚拟机等都是IaaS。
- **PaaS**：工具和服务的集合，对于想用它来构建自己的应用程序或者想快速得将应用程序部署到生产环境而不必关心底层硬件的用户和开发者来说是特别有用的，比如Cloud Foundry、Google App Engine、Heroku等。
- **SaaS**：终端用户可以直接使用的应用程序。这个就太多，我们生活中用到的很多软件都是SaaS服务，只要基于互联网来提供的服务基本都是SaaS服务，有的服务是免费的，比如Google Docs，还有更多的是根据我们购买的Plan和使用量付费，比如GitHub、各种云存储。

微服务介绍

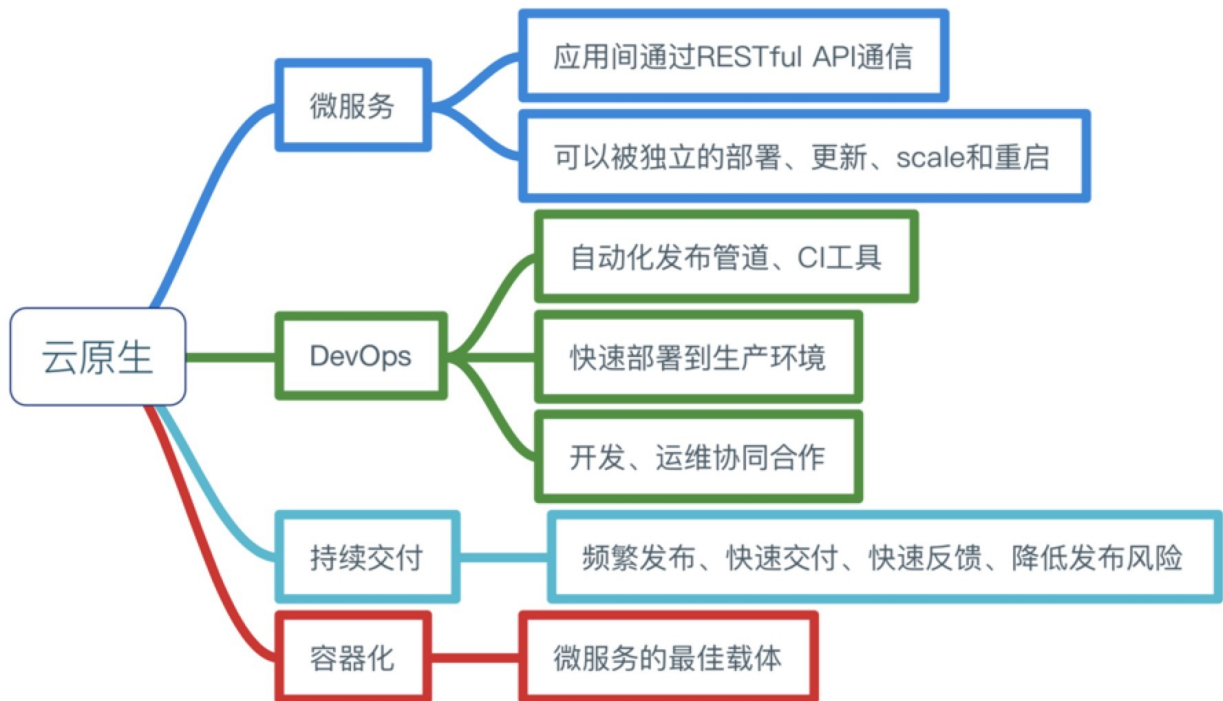
微服务（Microservices）这个词比较新颖，但是其实这种架构设计理念早就有了。微服务是一种分布式架构设计理念，为了推动细粒度服务的使用，这些服务要能协同工作，每个服务都有自己的生命周期。一个微服务就是一个独立的实体，可以独立的部署在PAAS平台上，也可以作为一个独立的进程在主机中运行。服务之间通过API访问，修改一个服务不会影响其它服务。

要想了解微服务的详细内容推荐阅读《微服务设计》（Sam Newman著），我写过这本书的读书笔记 - [微服务设计读书笔记](#)。

下文中会谈到kubernetes与微服务的关系，其中kubernetes的service天生就适合与微服务。

云原生概念介绍

下面是Cloud Native概念思维导图



图片 - Cloud native思维导图

云原生准确来说是一种文化，更是一种潮流，它是云计算的一个必然导向。它的意义在于让云成为云化战略成功的基石，而不是阻碍，如果业务应用上云之后开发和运维人员比原先还痛苦，成本高企的话，这样的云我们宁愿不上。

自从云的概念开始普及，许多公司都部署了实施云化的策略，纷纷搭建起云平台，希望完成传统应用到云端的迁移。但是这个过程中会遇到一些技术难题，上云以后，效率并没有变得奇高，故障也没有迅速定位。

为了解决传统应用升级缓慢、架构臃肿、不能快速迭代、故障不能快速定位、问题无法快速解决等问题，云原生这一概念横空出世。云原生可以改进应用开发的效率，改变企业的组织结构，甚至会在文化层面上直接影响一个公司的决策。

另外，云原生也很好地解释了云上运行的应用应该具备什么样的架构特性——敏捷性、可扩展性、故障可恢复性。

综上所述，云原生应用应该具备以下几个关键词：

- 敏捷
- 可靠

- 高弹性
- 易扩展
- 故障隔离保护
- 不中断业务持续更新

以上特性也是云原生区别于传统云应用的优势特点。

从宏观概念上讲，云原生是不同思想的集合，集目前各种热门技术之大成，具体包括如下图所示的几个部分。

Kubernetes与云原生的关系

Kuberentes可以说是乘着docker和微服务的东风，已经推出便迅速蹿红，它的很多设计思想都契合了微服务和云原生应用的设计法则，这其中最著名的就是开发了[Heroku PaaS](#)平台的工程师们总结的 [Twelve-factor App](#)了。

下面我将讲解Kubernetes设计时是如何按照了十二因素应用法则，并给出kubernetes中的应用示例，并附上一句话简短的介绍。

Kubernetes介绍



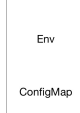



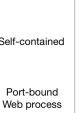

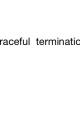


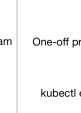
[Kubernetes](#)是Google基于[Borg](#)开源的容器编排调度引擎，作为[CNCF](#)（Cloud Native Computing Foundation）最重要的组件之一，它的目标不仅仅是一个编排系统，而是提供一个规范，可以让你来描述集群的架构，定义服务的最终状态，kubernetes可以帮你将系统自动得达到和维持在这个状态。

更直白的说，Kubernetes用户可以通过编写一个yaml或者json格式的配置文件，也可以通过工具/代码生成或直接请求kubernetes API创建应用，该配置文件中包含了用户想要应用程序保持的状态，不论整个kubernetes集群中的个别主机发生什么问题，都不会影响应用程序的状态，你还可以通过改变该配置文件或请求kubernetes API来改变应用程序的状态。

12因素应用

12因素应用提出已经有几年的时间了，每个人对其可能都有自己的理解，切不可生搬硬套，也不一定所有云原生应用都必须符合这12条法则，其中有几条法则可能还有点争议，有人对其的解释和看法不同。

大家不要孤立的来看这每一个因素，将其与自己软件开发流程联系起来，这12个因素大致就是按照软件从开发到交付的流程顺序来写的。

1.Codebase	2.Dependency	3.Config	4.Backing services	5.Build,release,run	6.Processes	7.Port binding	8.Concurrency	9.Disposability	10.Dev/Prod parity	11.Logs	12. Admin process
											

图片 - 十二因素应用

1.基准代码

每个代码仓库（repo）都生成docker image保存到镜像仓库中，并使用唯一的ID管理，在Jenkins中使用编译时的ID。

2.依赖

显式得声明代码中的依赖，使用软件包管理工具声明，比如Go中的Glide。

3.配置

将配置与代码分离，应用部署到kubernetete中可以使用容器的环境变量或ConfigMap挂载到容器中。

4.后端服务

把后端服务当作附加资源，实质上是计算存储分离和降低服务耦合，分解单体应用。

5.构建、发布、运行

严格分离构建和运行，每次修改代码生成新的镜像，重新发布，不能直接修改运行时的代码和配置。

6.进程

应用程序进程应该是无状态的，这意味着再次重启后还可以计算出原先的状态。

7.端口绑定

在kubernetes中每个Pod都有独立的IP，每个运行在Pod中的应用不必关心端口是否重复，只需在service中指定端口，集群内的service通过配置互相发现。

8. 并发

每个容器都是一个进程，通过增加容器的副本数实现并发。

9. 易处理

快速启动和优雅终止可最大化健壮性，kuberentes优秀的Pod生存周期控制。

10. 开发环境与线上环境等价

在kubernetes中可以创建多个namespace，使用相同的镜像可以很方便的复制一套环境出来，镜像的使用可以很方便的部署一个后端服务。

11. 日志

把日志当作事件流，使用stdout输出并收集汇聚起来，例如到ES中统一查看。

12. 管理进程

后台管理任务当作一次性进程运行， `kubect1 exec` 进入容器内部操作。

另外，[Cloud Native Go](#) 这本书的作者，CapitalOne公司的Kevin Hoffman在TalkingData T11峰会上的[High Level Cloud Native](#)的演讲中讲述了云原生应用的15个因素，在原先的12因素应用的基础上又增加了如下三个因素：

API优先

- 服务间的合约
- 团队协作的规约
- 文档化、规范化
- RESTful或RPC

监控

- 实时监控远程应用
- 应用性能监控（APM）
- 应用健康监控
- 系统日志
- 不建议在线Debug

认证授权

- 不要等最后才去考虑应用的安全性
- 详细设计、明确声明、文档化

- Bearer token、OAuth、OIDC认证
- 操作审计

详见[High Level Cloud Native From Kevin Hoffman](#)。

Kubernetes中的资源管理与容器设计模式

Kubernetes通过声明式配置，真正让开发人员能够理解应用的状态，并通过同一份配置可以立马启动一个一模一样的环境，大大提高了应用开发和部署的效率，其中kubernetes设计的多种资源类型可以帮助我们定义应用的运行状态，并使用资源配置来细粒度得明确限制应用的资源使用。

容器的设计模式

Kubernetes提供了多种资源对象，用户可以根据自己应用的特性加以选择。这些对象有：

类别	名称
资源对象	Pod、ReplicaSet、ReplicationController、Deployment、StatefulSet、DaemonSet、Job、CronJob、HorizontalPodAutoscaling
配置对象	Node、Namespace、Service、Secret、ConfigMap、Ingress、Label、ThirdPartyResource、ServiceAccount
存储对象	Volume、Persistent Volume
策略对象	SecurityContext、ResourceQuota、LimitRange

在Kubernetes系统中，**Kubernetes**对象是持久化的条目。Kubernetes使用这些条目去表示整个集群的状态。特别地，它们描述了如下信息：

- 什么容器化应用在运行（以及在哪个 Node 上）
- 可以被应用使用的资源
- 关于应用如何表现的策略，比如重启策略、升级策略，以及容错策略

Kubernetes 对象是“目标性记录”——一旦创建对象，Kubernetes 系统将持续工作以确保对象存在。通过创建对象，可以有效地告知 Kubernetes 系统，所需要的集群工作负载看起来是什么样子的，这就是 Kubernetes 集群的期望状态。

详见[Kubernetes Handbook - Objects](#)。

资源限制与配额

两层的资源限制与配置

- Pod级别，最小的资源调度单位
- Namespace级别，限制资源配额和每个Pod的资源使用区间

请参考[Kubernetes中的ResourceQuota和LimitRange配置资源限额](#)

管理Kubernetes集群

手工部署Kubernetes是一个很艰巨的活，你需要了解网络配置、docker的安装与使用、镜像仓库的构建、角色证书的创建、kubernetes的基本原理和构成、kubernetes应用程序的yaml文件编写等。

我编写了一本[kubernetes-handbook](#)可供大家免费阅读，该书记录了本人从零开始学习和使用Kubernetes的心路历程，着重于经验分享和总结，同时也会有相关的概念解析，希望能够帮助大家少踩坑，少走弯路。

部署Kubernetes集群

使用二进制部署 `kubernetes` 集群的所有组件和插件，而不是使用 `kubeadm` 等自动化方式来部署集群，同时开启了集群的TLS安全认证，这样可以帮助我们解系统各组件的交互原理，进而能快速解决实际问题。详见[Kubernetes Handbook - 在CentOS上部署kubernetes1.6集群](#)。

集群详情

- Kubernetes 1.6.0

- Docker 1.12.5（使用yum安装）
- Etcd 3.1.5
- Flanneld 0.7 vxlan 网络
- TLS 认证通信 (所有组件，如 etcd、kubernetes master 和 node)
- RBAC 授权
- kublet TLS BootStrapping
- kubedns、dashboard、heapster(influxdb、grafana)、EFK(elasticsearch、fluentd、kibana) 集群插件
- 私有docker镜像仓库[harbor](#)（请自行部署，harbor提供离线安装包，直接使用docker-compose启动即可）

步骤介绍

- 1 创建 TLS 证书和秘钥
- 2 创建kubecfg 文件
- 3 创建高可用etcd集群
- 4 安装kubectll命令行工具
- 5 部署master节点
- 6 部署node节点
- 7 安装kubedns插件
- 8 安装dashboard插件
- 9 安装heapster插件
- 10 安装EFK插件

服务发现与负载均衡

Kubernetes在设计之初就充分考虑了针对容器的服务发现与负载均衡机制，提供了Service资源，并通过kube-proxy配合cloud provider来适应不同的应用场景。随着kubernetes用户的激增，用户场景的不断丰富，又产生了一些新的负载均衡机制。目前，kubernetes中的负载均衡大致可以分为以下几种机制，每种机制都有其特定的应用场景：

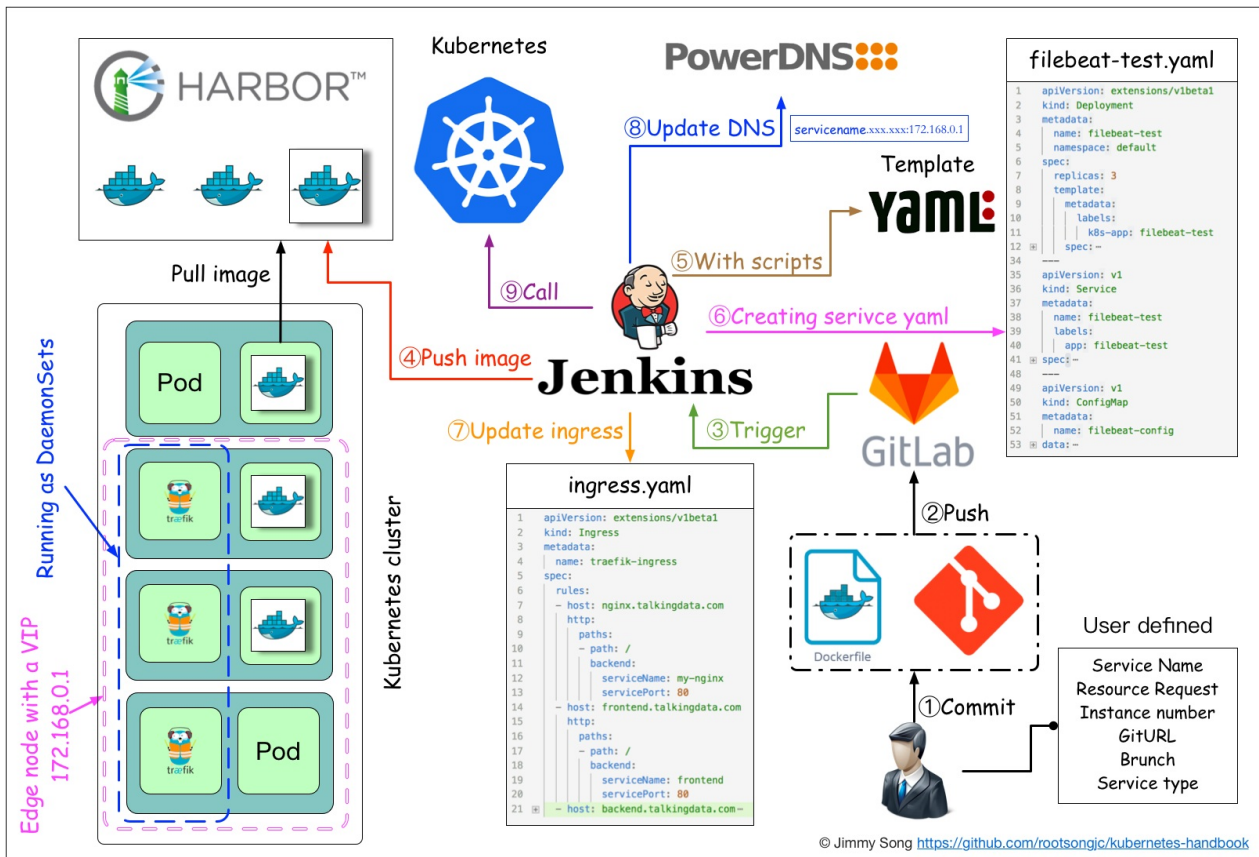
- **Service**：直接用Service提供cluster内部的负载均衡，并借助cloud provider提供的LB提供外部访问
- **Ingress**：还是用Service提供cluster内部的负载均衡，但是通过自定义LB提供外部访问
- **Service Load Balancer**：把load balancer直接跑在容器中，实现Bare Metal

的Service Load Balancer

- **Custom Load Balancer**：自定义负载均衡，并替代kube-proxy，一般在物理部署Kubernetes时使用，方便接入公司已有的外部服务

详见[Kubernetes Handbook - 服务发现与负载均衡](#)。

持续集成与发布



图片 - 使用Jenkins进行持续集成与发布流程图

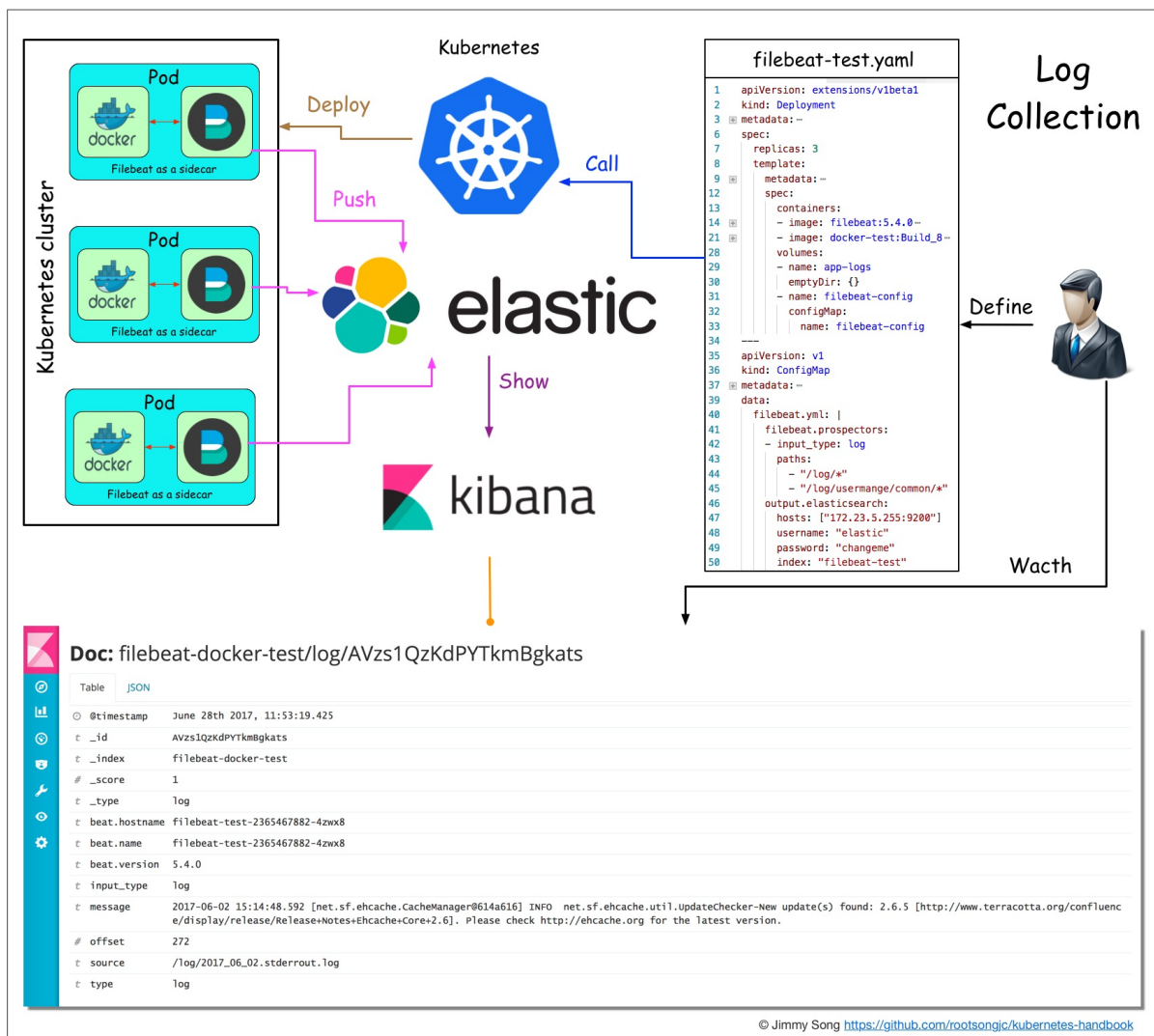
应用构建和发布流程说明：

1. 用户向Gitlab提交代码，代码中必须包含 `Dockerfile`
2. 将代码提交到远程仓库
3. 用户在发布应用时需要填写git仓库地址和分支、服务类型、服务名称、资源数量、实例个数，确定后触发Jenkins自动构建
4. Jenkins的CI流水线自动编译代码并打包成docker镜像推送到Harbor镜像仓库
5. Jenkins的CI流水线中包括了自定义脚本，根据我们已准备好的kubernetes的YAML模板，将其中的变量替换成用户输入的选项

6. 生成应用的kubernetes YAML配置文件
7. 更新Ingress的配置，根据新部署的应用的名称，在ingress的配置文件中增加一条路由信息
8. 更新PowerDNS，向其中插入一条DNS记录，IP地址是边缘节点的IP地址。关于边缘节点，请查看[边缘节点配置](#)
9. Jenkins调用kubernetes的API，部署应用

日志收集与监控

基于现有的ELK日志收集方案，稍作改造，选用filebeat来收集日志，可以作为sidecar的形式跟应用运行在同一个Pod中，比较轻量级消耗资源比较少。



图片 - filebeat日志收集架构图

详见[Kubernetes Handbook - 应用日志收集](#)。

安全性与权限管理

Kubernetes是一个多租户的云平台，因此必须对用户的权限加以限制，对用户空间进行隔离。Kubernetes中的隔离主要包括这几种：

- 网络隔离：需要使用网络插件，比如[calico](#)。
- 资源隔离：kubernetes原生支持资源隔离，pod就是资源就是隔离和调度的最小单位，同时使用[namespace](#)限制用户空间和资源限额。
- 身份隔离：使用[RBAC-基于角色的访问控制](#)，多租户的身份认证和权限控制。

如何开发Kubernetes原生应用步骤介绍

当我們有了一个kubernetes集群后，如何在上面开发和部署应用，应该遵循怎样的流程？下面我将展示如何使用go语言开发和部署一个kubernetes native应用，使用wercker进行持续集成与持续发布，我将以一个很简单的前后端访问，获取伪造数据并展示的例子来说明。

云原生应用开发示例

我们将按照如下步骤来开发部署一个kubernetes原生应用并将它部署到kubernetes集群上开放给集群外访问：

1. 服务API的定义
2. 使用Go语言开发kubernetes原生应用
3. 一个持续构建与发布工具与环境
4. 使用traefik和VIP做边缘节点提供外部访问路由

我写了两个示例用于演示，开发部署一个伪造的 metric 并显示在 web 页面上，包括两个service：

- [k8s-app-monitor-test](#)：生成模拟的监控数据，发送http请求，获取json返回值
- [K8s-app-monitor-agent](#)：获取监控数据并绘图，访问浏览器获取图表

定义API生成API文档

使用 `API blueprint` 格式，定义API文档，格式类似于markdown，再使用 [aglio](#) 生成HTML文档。

The screenshot displays the API documentation for a 'Kubernetes app monitoring test' application. On the left, a sidebar contains navigation links: 'Overview', 'Metrics', 'Resource Group', 'List All Metric', and 'Get the specific application...'. The main content area is titled 'Kubernetes app monitoring test' and includes a description: 'This is a simple application to test the application monitoring in kubernetes. For the rules used as a reference when building this application, see [The Rules of Go](#)'. Below this is a 'Metrics' section stating 'The application only has one monitoring metric now.' The 'Resource Group' section details two API endpoints: 1. 'GET /metrics' with a response of 200. 2. 'GET /metrics/{appname}' with a response of 200 for a successful request and 404 for a failed request. The documentation is generated by 'aglio' on 18 Jul 2017.

图片 - API文档

详见：[如何开发部署kubernetes native应用](#)。

如何迁移到云原生应用架构

[Pivotal](#) 是云原生应用的提出者，并推出了 [Pivotal Cloud Foundry](#) 云原生应用平台和 [Spring](#) 开源 Java 开发框架，成为云原生应用架构中先驱者和探路者。

原书作于2015年，其中的示例主要针对 Java 应用，实际上也适用于任何应用类型，云原生应用架构适用于异构语言的程序开发，不仅仅是针对 Java 语言的程序开发。截止到本人翻译本书时，云原生应用生态系统已经初具规模，CNCF 成员不断发展壮大，基于 Cloud Native 的创业公司不断涌现，kubernetes 引领容器编排潮流，和 Service Mesh 技术（如 Linkerd 和 Istio）的出现，Go 语言的兴起（参考另一本书 [Cloud Native Go](#)）等为我们将应用迁移到云原生架构的提供了更多的方案选择。

迁移到云原生应用架构指南

指出了迁移到云原生应用架构需要做出的企业文化、组织架构和技术变革，并给出了迁移指南。

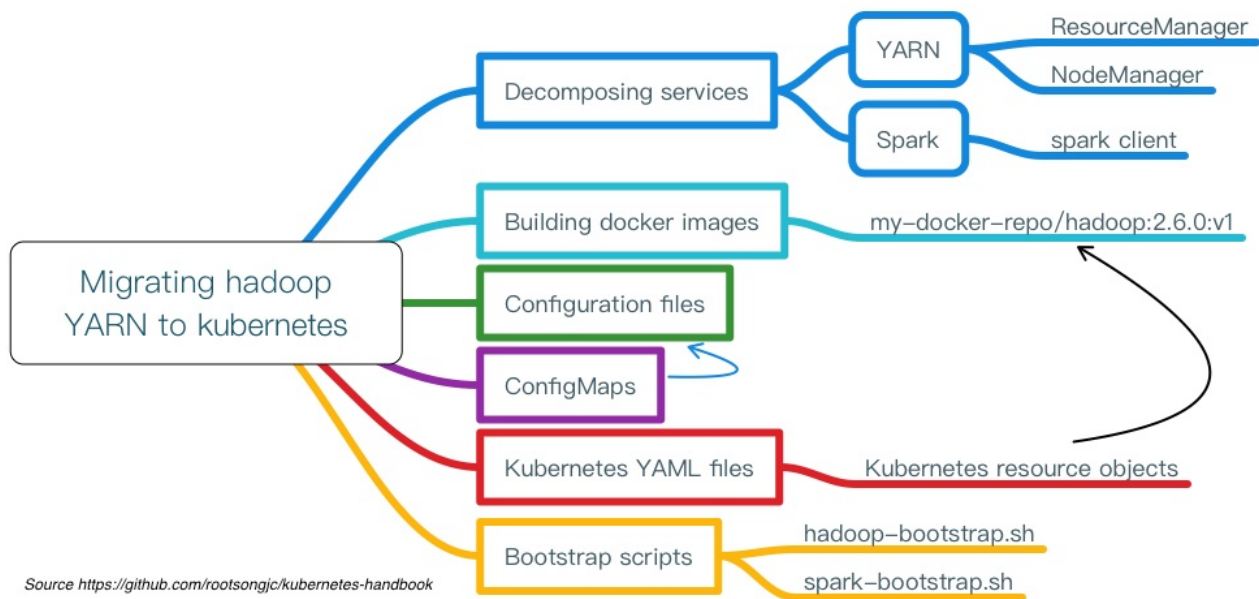
主要讨论的应用程序架构包括：

- 十二因素应用程序：云原生应用程序架构模式的集合
- 微服务：独立部署的服务，只做一件事情
- 自助服务的敏捷基础设施：快速，可重复和一致地提供应用环境和后台服务的平台
- 基于API的协作：发布和版本化的API，允许在云原生应用程序架构中的服务之间进行交互
- 抗压性：根据压力变强的系统

详见：[迁移到云原生应用架构](#)

迁移案例解析

迁移步骤示意图如下：



图片 - 迁移步骤示意图

步骤说明：

1. 将原有应用拆解为服务
2. 容器化、制作镜像
3. 准备应用配置文件
4. 准备kubernetes YAML文件
5. 编写bootstrap脚本
6. 创建ConfigMaps

详见：[迁移传统应用到Kubernetes步骤详解——以Hadoop YARN为例](#)。

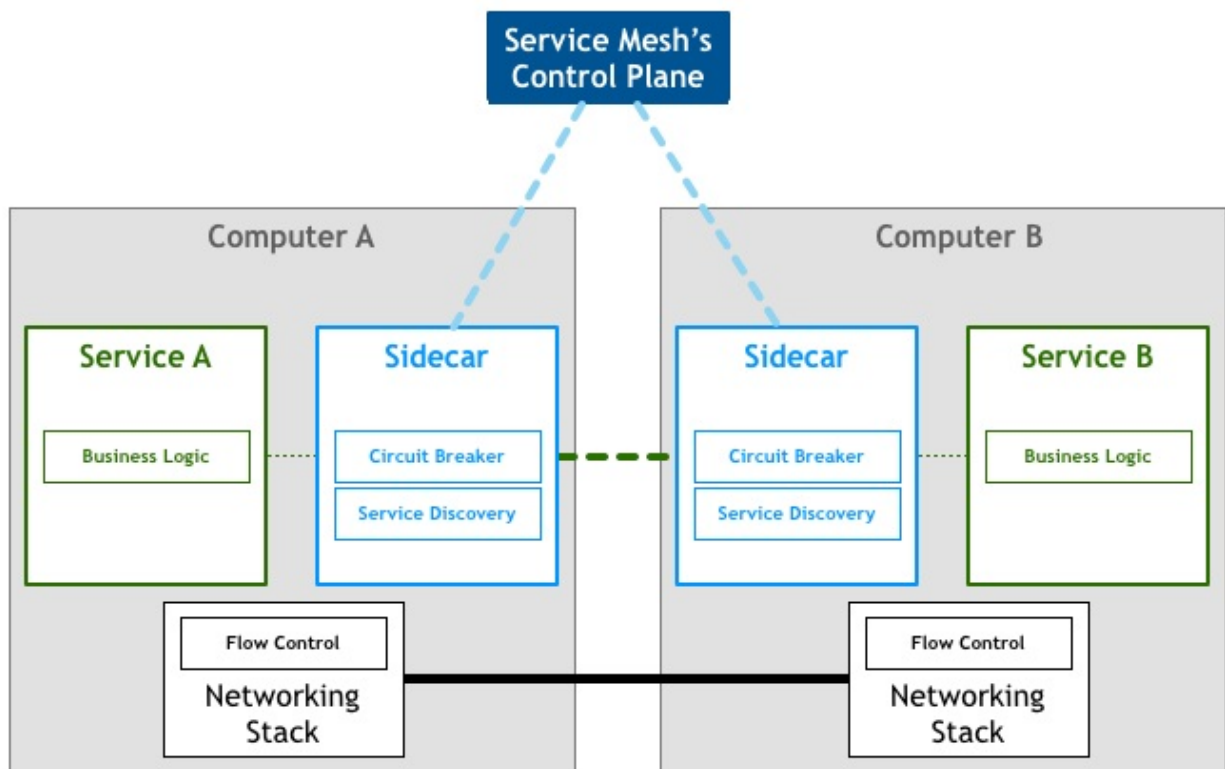
Service mesh基本原理和示例介绍

Service mesh现在一般被翻译作服务网格，目前主流的Service mesh有如下两款：

- [Istio](#)：IBM、Google、Lyft共同开源，详细文档见[Istio官方文档中文版](#)
- [Linkerd](#)：原Twitter工程师开发，现为[CNCF](#)中的项目之一

什么是Service mesh

如果用一句话来解释什么是 Service Mesh，可以将它比作是应用程序或者说微服务间的 TCP/IP，负责服务之间的网络调用、限流、熔断和监控。对于编写应用程序来说一般无须关心 TCP/IP 这一层（比如通过 HTTP 协议的 RESTful 应用），同样使用 Service Mesh 也就无须关系服务之间的那些原来是通过应用程序或者其他框架实现的事情，比如 Spring Cloud、OSS，现在只要交给 Service Mesh 就可以了。



图片 - service mesh架构图

详见什么是 [service mesh - jimmysong.io](https://jimmysong.io)。

Service mesh使用指南

两款Service mesh各有千秋，我分别写了他们的使用案例指南：

- 微服务管理框架service mesh——Linkerd安装试用笔记
- 微服务管理框架service mesh——Istio安装试用笔记

使用案例

Kubernetes作为云原生计算的基本组件之一，开源2年时间以来热度与日俱增，它可以跟我们的生产结合，擦出很多火花，比如FaaS和Serverless类应用，都很适合运行在kubernetes上。

关于Cloud Native开源软件生态请参考 [Awesome Cloud Native - jimmysong.io](https://jimmysong.io)。

DevOps

下面是社区中kubernetes开源爱好者的分享内容，我觉得是对kubernetes在DevOps中应用的很好的形式值得大家借鉴。

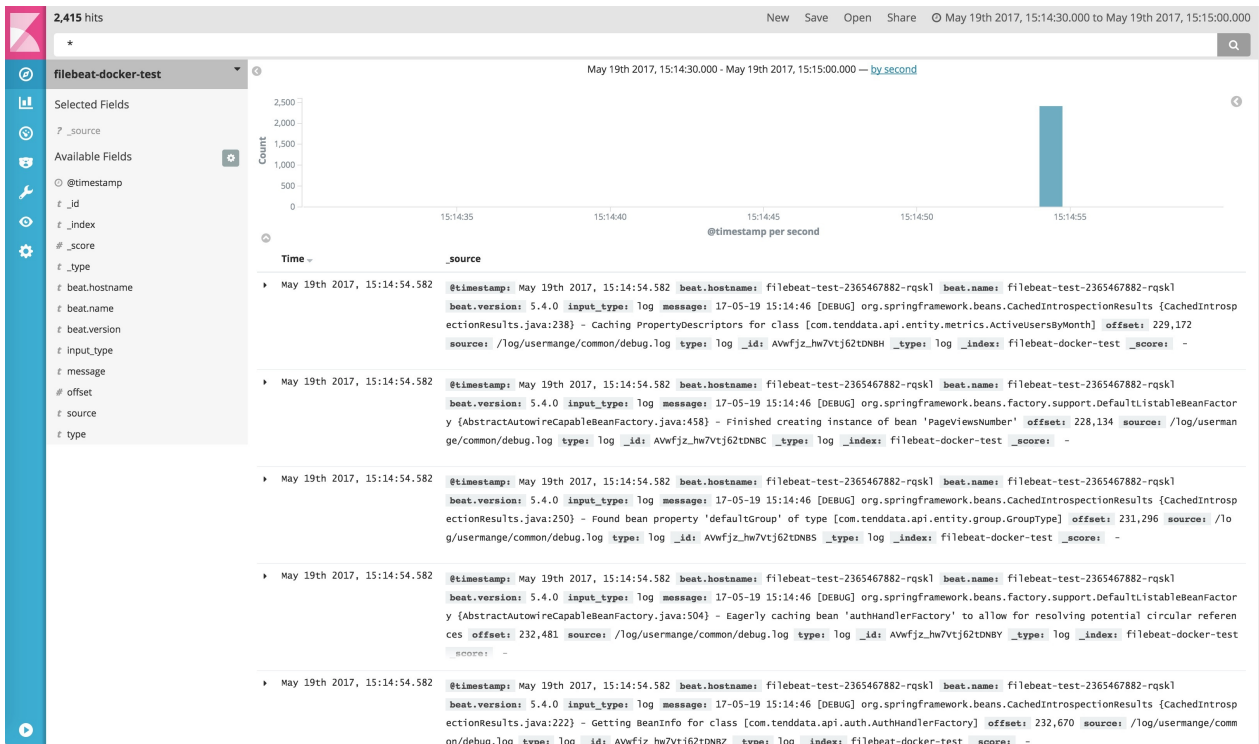
真正践行DevOps，让开发人员在掌握自己的开发和测试环境，让环境一致，让开发效率提升，让运维没有堆积如山的tickets，让监控更加精准，从kubernetes平台开始。

行动指南

1. 根据环境（比如开发、测试、生产）划分 namespace，也可以根据项目来划分
2. 再为每个用户划分一个 namespace、创建一个 serviceaccount 和 kubeconfig 文件，不同 namespace 间的资源隔离，目前不隔离网络，不同 namespace 间的服务可以互相访问
3. 创建yaml模板，降低编写kubernetes yaml文件编写难度
4. 在 kubectl 命令上再封装一层，增加用户身份设置和环境初始化操作，简化 kubectl 命令和常用功能
5. 管理员通过dashboard查看不同 namespace 的状态，也可以使用它来使操作更便捷
6. 所有应用的日志统一收集到ElasticSearch中，统一日志访问入口
7. 可以通过Grafana查看所有namespace中的应用的状态和kubernetes集群本身的状态
8. 需要持久化的数据保存在分布式存储中，例如GlusterFS或Ceph中

使用Kibana查看日志

日志字段中包括了应用的标签、容器名称、主机名称、宿主机名称、IP地址、时间、

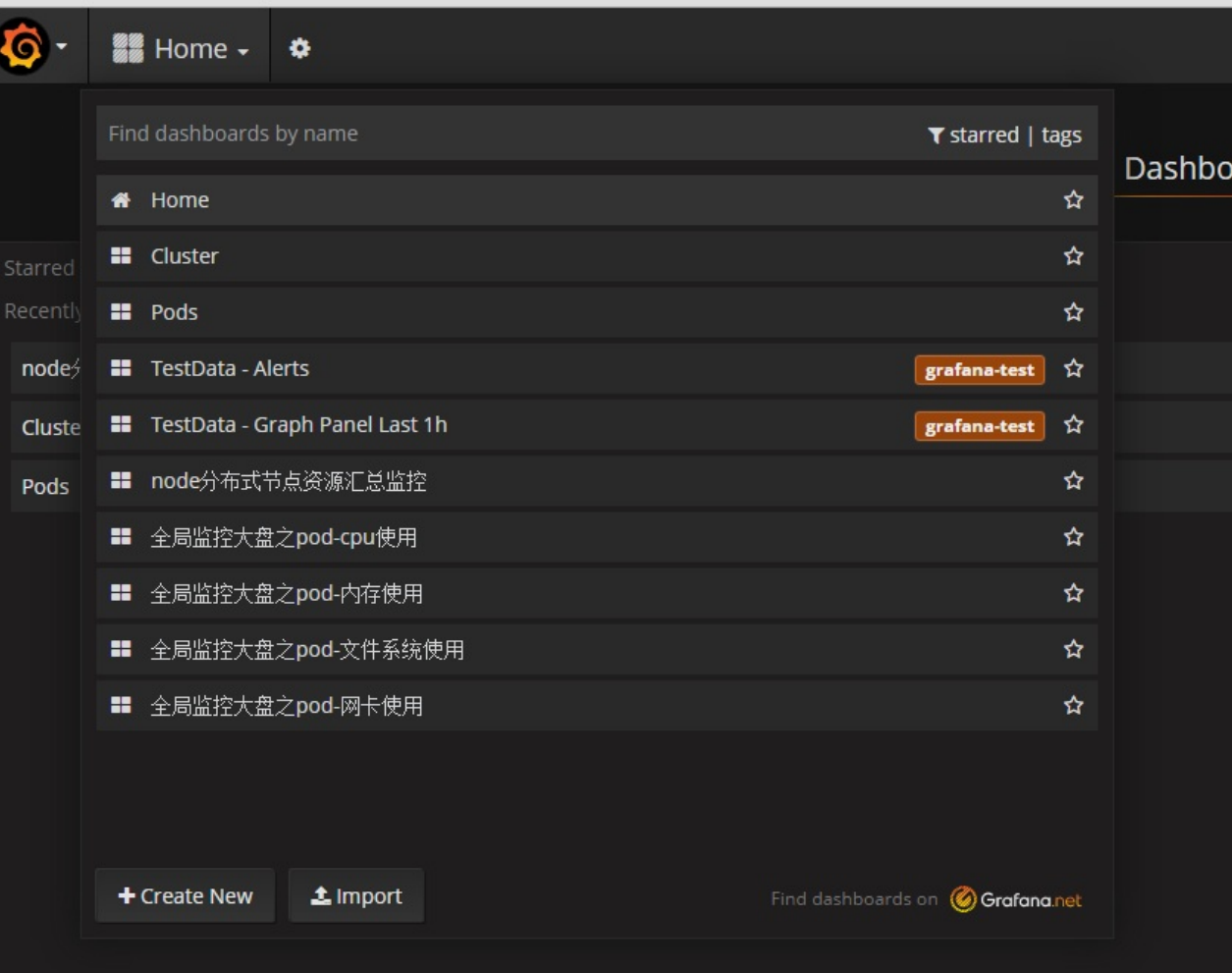


图片 - kibana界面

使用**Grafana**查看应用状态

注：感谢【K8SCloud Native 实战群】尊贵的黄金会员小刚同学提供下面的Grafana监控图

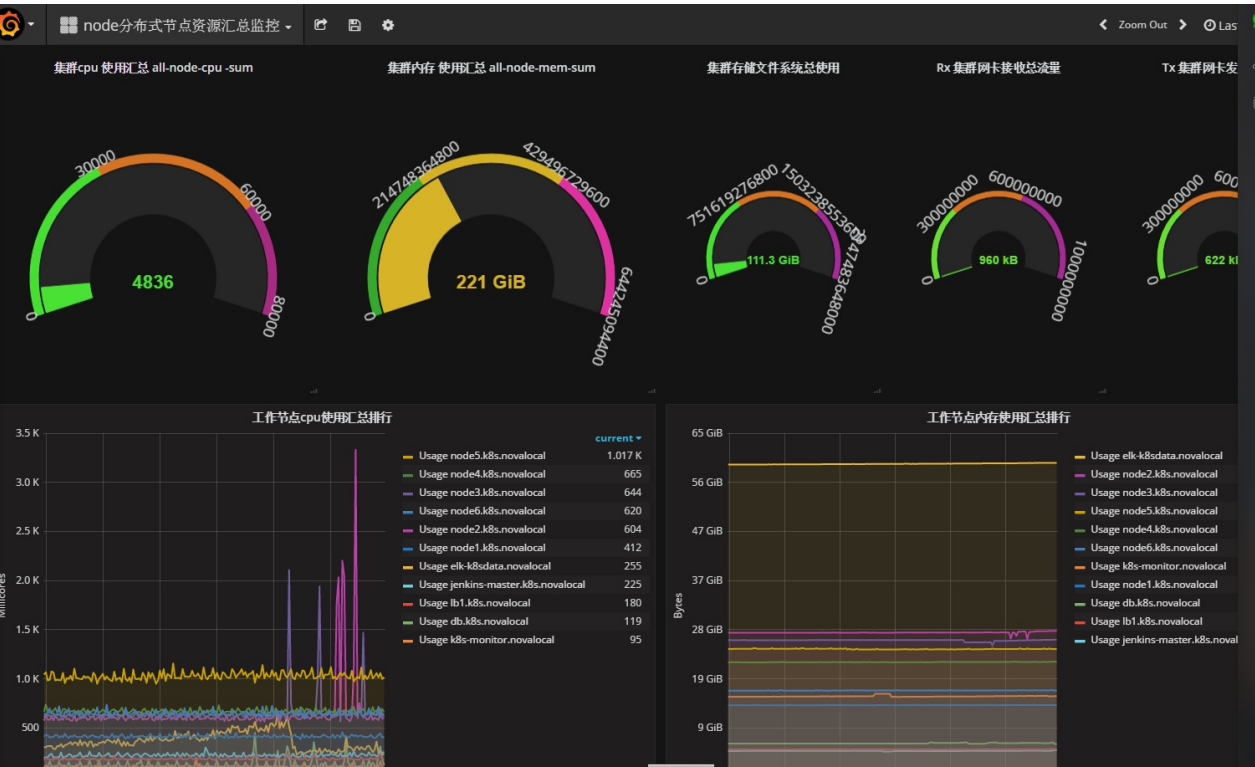
监控分类示意图：



图片 - Grafana界面示意图1

Kubernetes集群全局监控图1

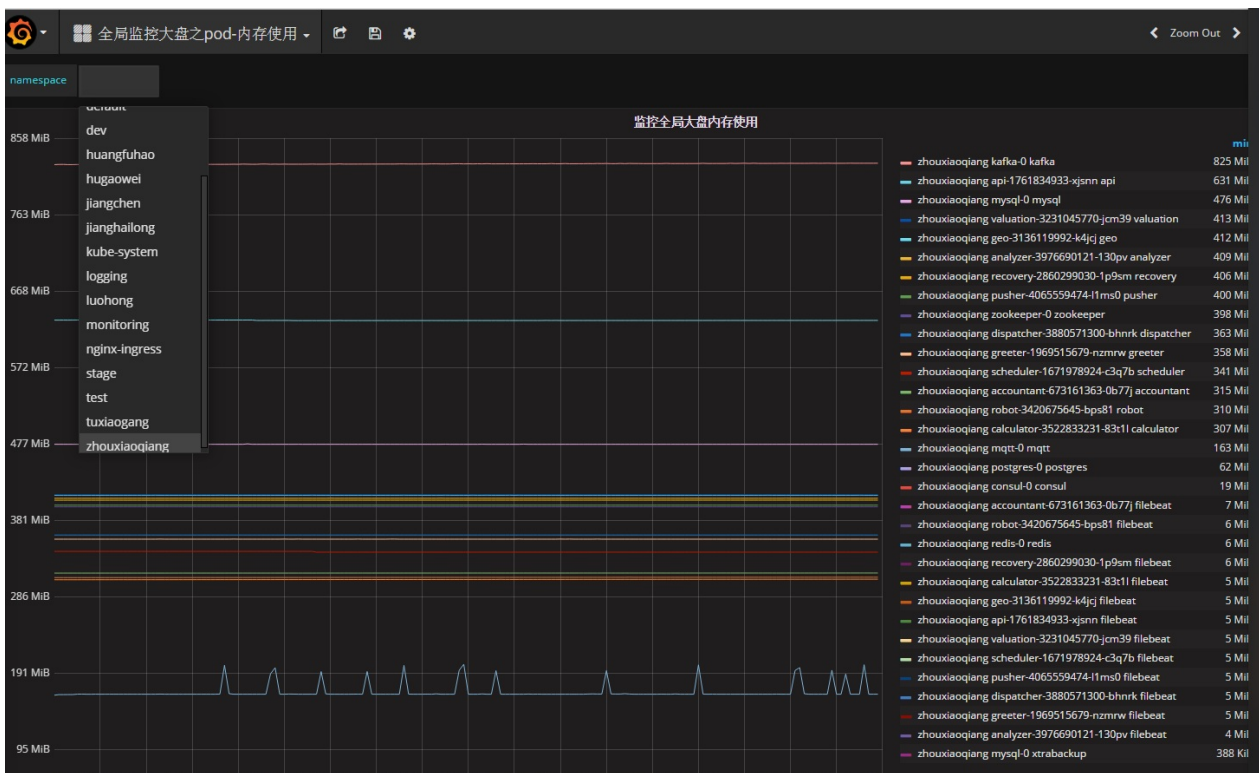
该监控图可以看到集群硬件使用情况。



图片 - Grafana界面示意图2

Kubernetes全局监控图2

该监控可以看到单个用户的namespace下的所有资源的使用情况。



图片 - Grafana界面示意图3

Spark on Kubernetes

TL;DR <https://jimmysong.io/spark-on-k8s>

Spark原生支持standalone、mesos和YARN资源调度，现已支持Kubernetes原生调度，详见[运行支持kubernetes原生调度的spark程序-Spark on Kubernetes](#)。

为何要使用spark on kubernetes

使用kubernetes原生调度的spark on kubernetes是对原先的spark on yarn和yarn on docker的改变是革命性的，主要表现在以下几点：

1. **Kubernetes原生调度**：不再需要二层调度，直接使用kubernetes的资源调度功能，跟其他应用共用整个kubernetes管理的资源池；
2. **资源隔离，粒度更细**：原先yarn中的queue在spark on kubernetes中已不存在，取而代之的是kubernetes中原生的namespace，可以为每个用户分别指定一个namespace，限制用户的资源quota；
3. **细粒度的资源分配**：可以给每个spark任务指定资源限制，实际指定多少资源就使用多少资源，因为没有了像yarn那样的二层调度（圈地式的），所以可以更高效和细粒度的使用资源；

4. 监控的变革：因为做到了细粒度的资源分配，所以可以对用户提交的每一个任务做到资源使用的监控，从而判断用户的资源使用情况，所有的metric都记录在数据库中，甚至可以为每个用户的每次任务提交计量；
5. 日志的变革：用户不再通过yarn的web页面来查看任务状态，而是通过pod的log来查看，可将所有的kuberentes中的应用的日志等同看待收集起来，然后可以根据标签查看对应应用的日志；

如何提交任务

仍然使用 `spark-submit` 提交spark任务，可以直接指定kubernetes API server地址，下面的命令提交本地jar包到kubernetes集群上运行，同时指定了运行任务的用户、提交命名的用户、运行的excutor实例数、driver和executor的资源限制、使用的spark版本等信息。

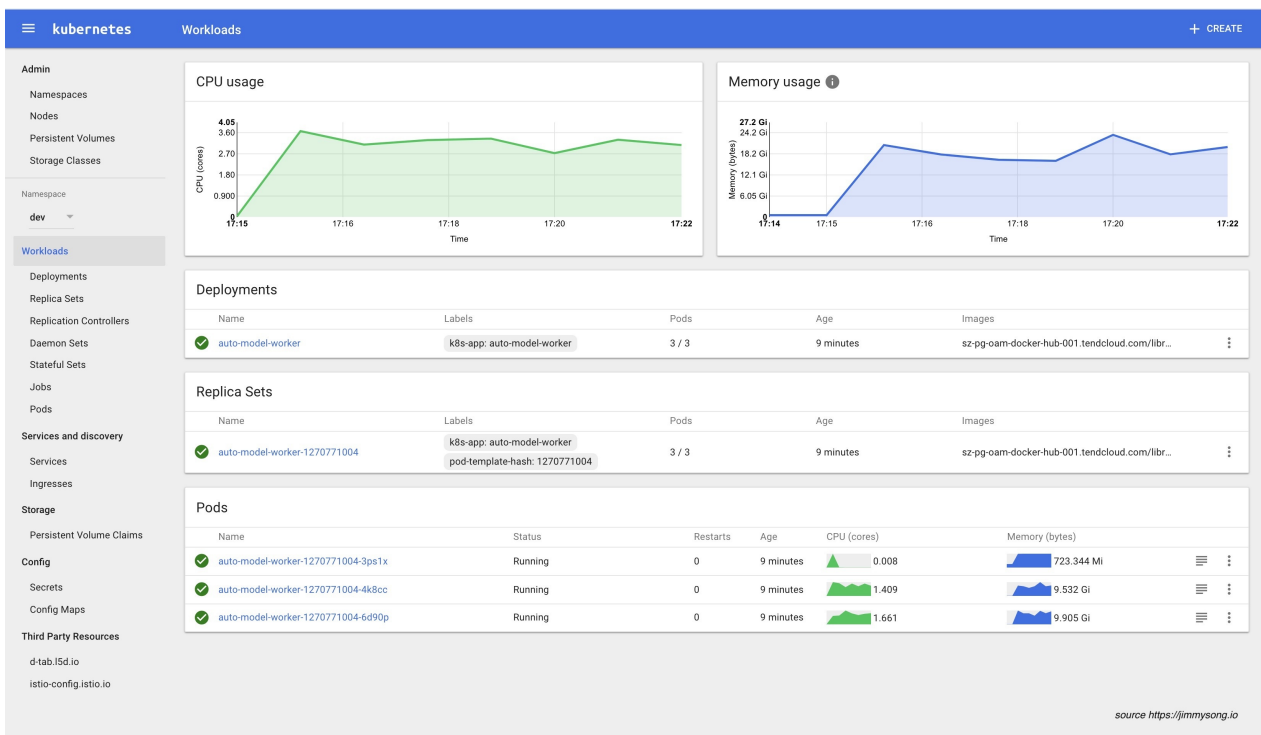
详细使用说明见[Apache Spark on Kubernetes用户指南 - jimmysong.io](https://jimmy.song.io/apache-spark-on-kubernetes-user-guide/)。

```
./spark-submit \
  --deploy-mode cluster \
  --class com.talkingdata.alluxio.hadooptest \
  --master k8s://https://172.20.0.113:6443 \
  --kubernetes-namespace spark-cluster \
  --conf spark.kubernetes.driverEnv.SPARK_USER=hadoop \
  --conf spark.kubernetes.driverEnv.HADOOP_USER_NAME=hadoop \
  --conf spark.executorEnv.HADOOP_USER_NAME=hadoop \
  --conf spark.executorEnv.SPARK_USER=hadoop \
  --conf spark.kubernetes.authenticate.driver.serviceAccountName=spark \
  --conf spark.driver.memory=100G \
  --conf spark.executor.memory=10G \
  --conf spark.driver.cores=30 \
  --conf spark.executor.cores=2 \
  --conf spark.driver.maxResultSize=10240m \
  --conf spark.kubernetes.driver.limit.cores=32 \
  --conf spark.kubernetes.executor.limit.cores=3 \
  --conf spark.kubernetes.executor.memoryOverhead=2g \
  --conf spark.executor.instances=5 \
  --conf spark.app.name=spark-pi \
  --conf spark.kubernetes.driver.docker.image=sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-driver:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1 \
  --conf spark.kubernetes.executor.docker.image=sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-executor:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1 \
  --conf spark.kubernetes.initcontainer.docker.image=sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-init:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1 \
  --conf spark.kubernetes.resourceStagingServer.uri=http://172.20.0.114:31000 \
~/Downloads/tendcloud_2.10-1.0.jar
```

监控

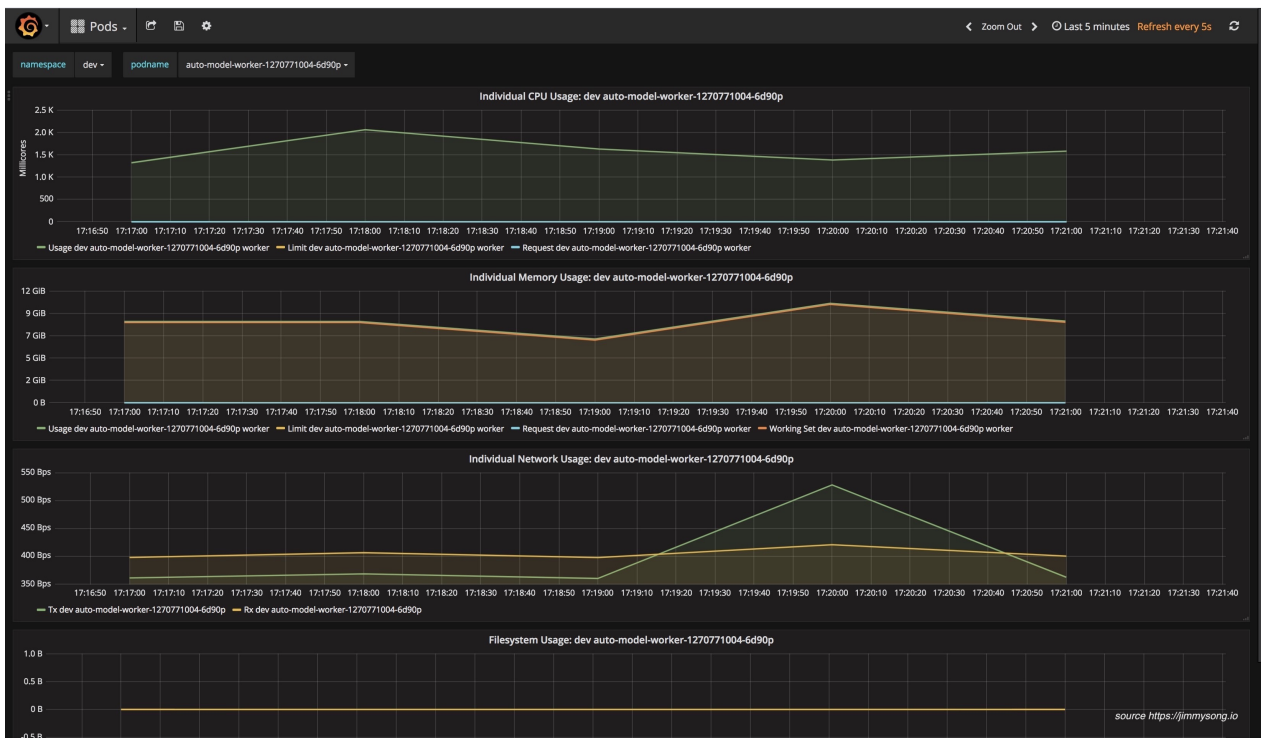
下图是从Kubernetes dashboard上看到的spark-cluster这个namespace上运行的应用情况。

1. Kubernetes与云原生应用概览



图片 - dashboard

下图是从Grafana监控页面上查看到的某个executor资源占用情况。



Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

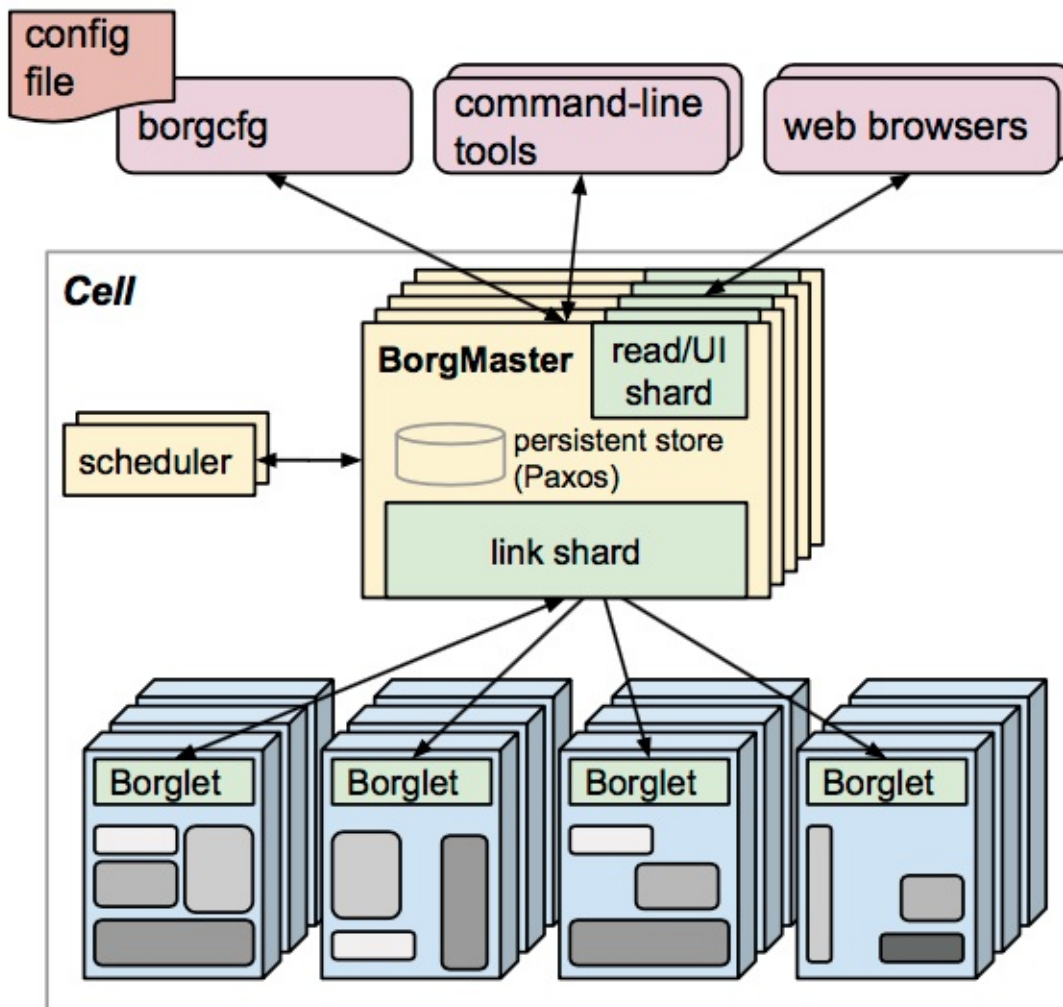
Kubernetes 架构

Kubernetes最初源于谷歌内部的Borg，提供了面向应用的容器集群部署和管理系统。Kubernetes的目标旨在消除编排物理/虚拟计算，网络和存储基础设施的负担，并使应用程序运营商和开发人员完全将重点放在以容器为中心的原语上进行自助运营。Kubernetes 也提供稳定、兼容的基础（平台），用于构建定制化的workflows和更高级的自动化任务。Kubernetes 具备完善的集群管理能力，包括多层次的安全防护和准入机制、多租户应用支撑能力、透明的服务注册和服务发现机制、内建负载均衡器、故障发现和自我修复能力、服务滚动升级和在线扩容、可扩展的资源自动调度机制、多粒度的资源配额管理能力。Kubernetes 还提供完善的管理工具，涵盖开发、部署测试、运维监控等各个环节。

Borg 简介

Borg是谷歌内部的大规模集群管理系统，负责对谷歌内部很多核心服务的调度和管理。Borg的目的是让用户能够不必操心资源管理的问题，让他们专注于自己的核心业务，并且做到跨多个数据中心的资源利用率最大化。

Borg主要由BorgMaster、Borglet、borgcfg和Scheduler组成，如下图所示

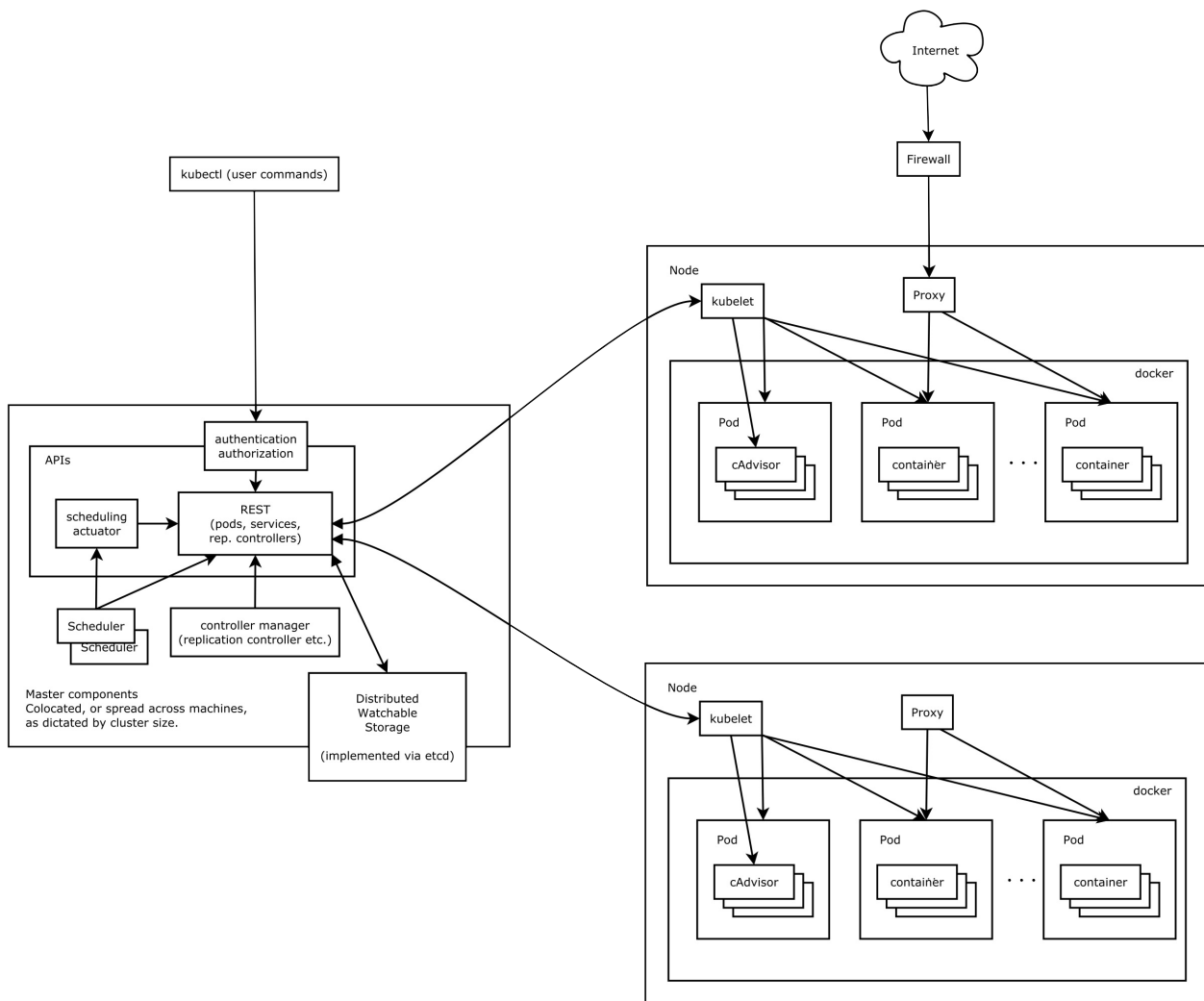


图片 - Borg架构

- BorgMaster是整个集群的大脑，负责维护整个集群的状态，并将数据持久化到Paxos存储中；
- Scheduler负责任务的调度，根据应用的特点将其调度到具体的机器上去；
- Borglet负责真正运行任务（在容器中）；
- borgcfg是Borg的命令行工具，用于跟Borg系统交互，一般通过一个配置文件来提交任务。

Kubernetes架构

Kubernetes借鉴了Borg的设计理念，比如Pod、Service、Labels和单Pod单IP等。Kubernetes的整体架构跟Borg非常像，如下图所示



图片 - Kubernetes架构

Kubernetes主要由以下几个核心组件组成：

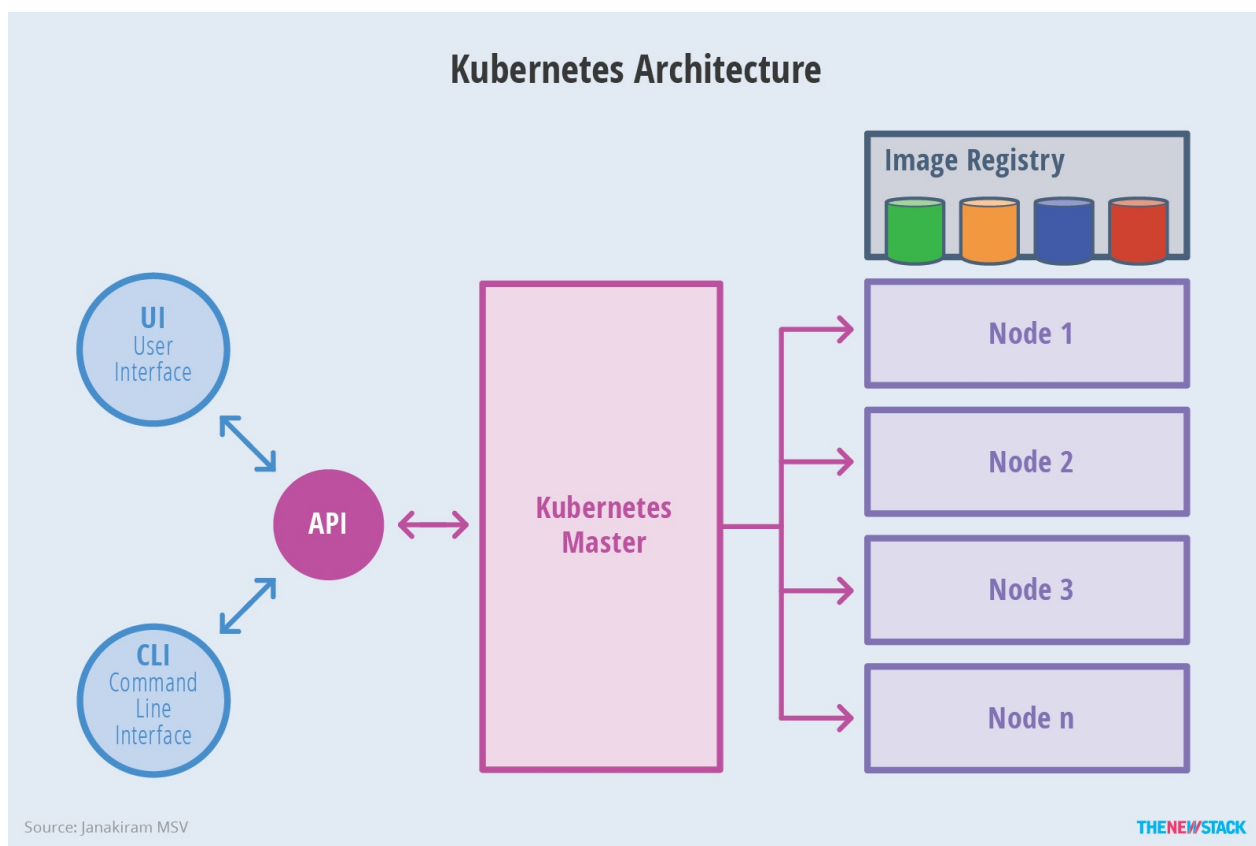
- etcd保存了整个集群的状态；
- apiserver提供了资源操作的唯一入口，并提供认证、授权、访问控制、API注册和发现等机制；
- controller manager负责维护集群的状态，比如故障检测、自动扩展、滚动更新等；
- scheduler负责资源的调度，按照预定的调度策略将Pod调度到相应的机器上；
- kubelet负责维护容器的生命周期，同时也负责Volume（CVI）和网络（CNI）的管理；
- Container runtime负责镜像管理以及Pod和容器的真正运行（CRI）；
- kube-proxy负责为Service提供cluster内部的服务发现和负载均衡；

除了核心组件，还有一些推荐的Add-ons：

- kube-dns 负责为整个集群提供DNS服务
- Ingress Controller 为服务提供外网入口
- Heapster 提供资源监控
- Dashboard 提供GUI
- Federation 提供跨可用区的集群

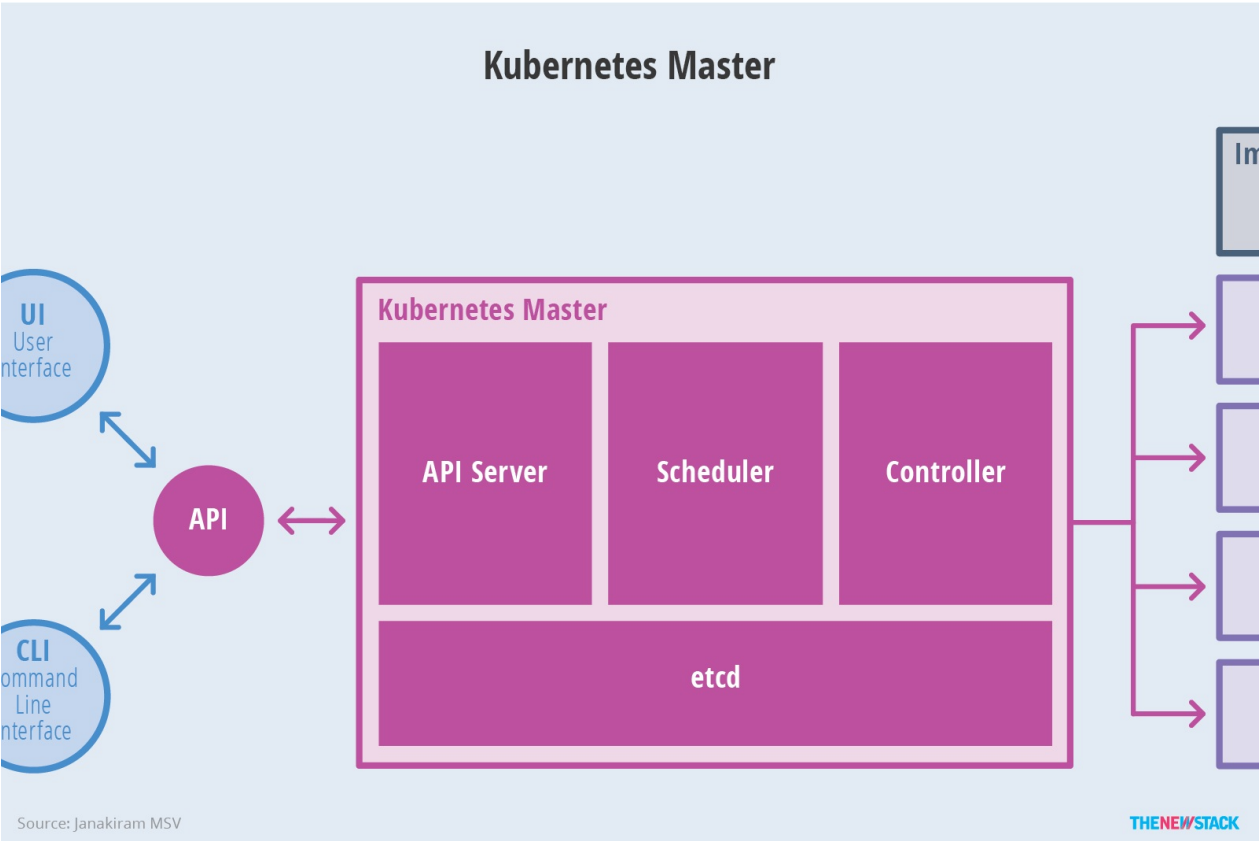
Kubernetes 架构示意图

整体架构



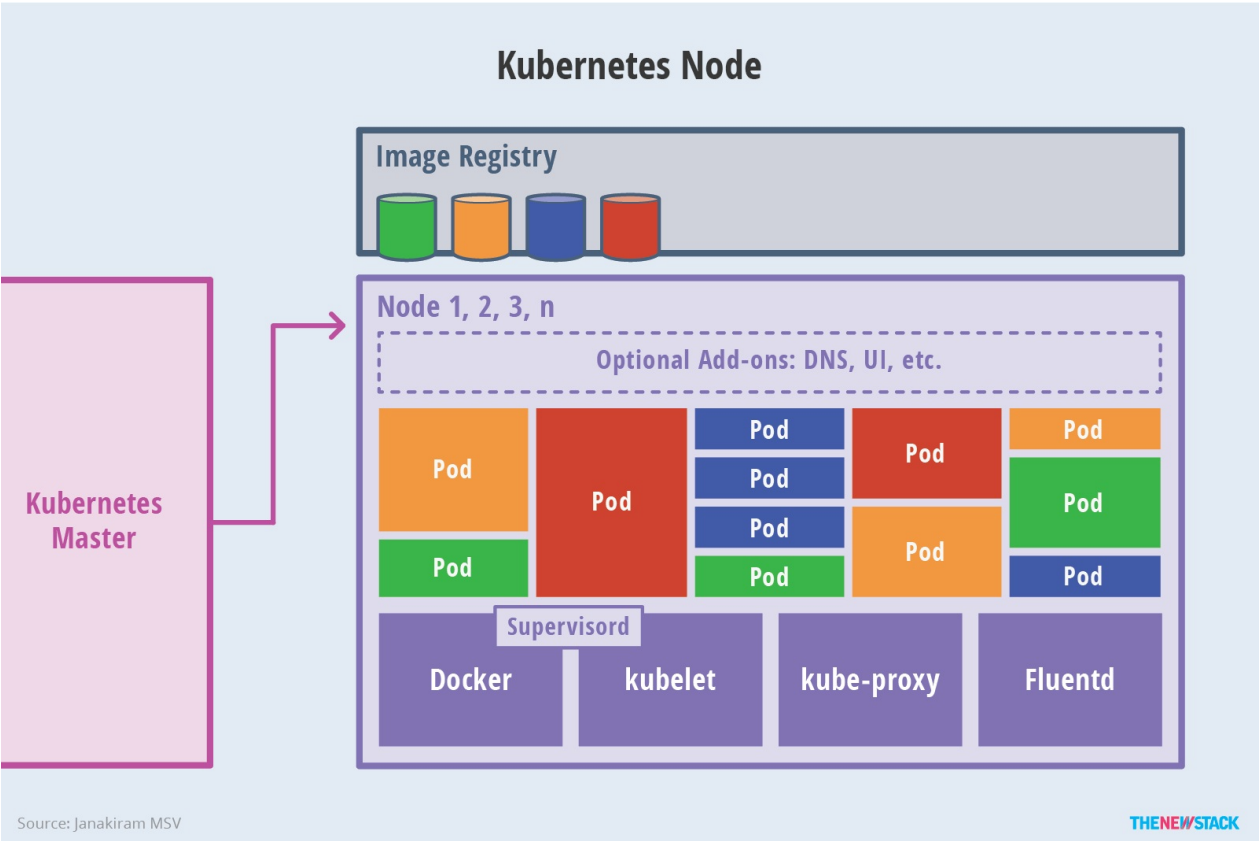
图片 - *kubernetes* 整体架构示意图

Master 架构



图片 - *Kubernetes master*架构示意图

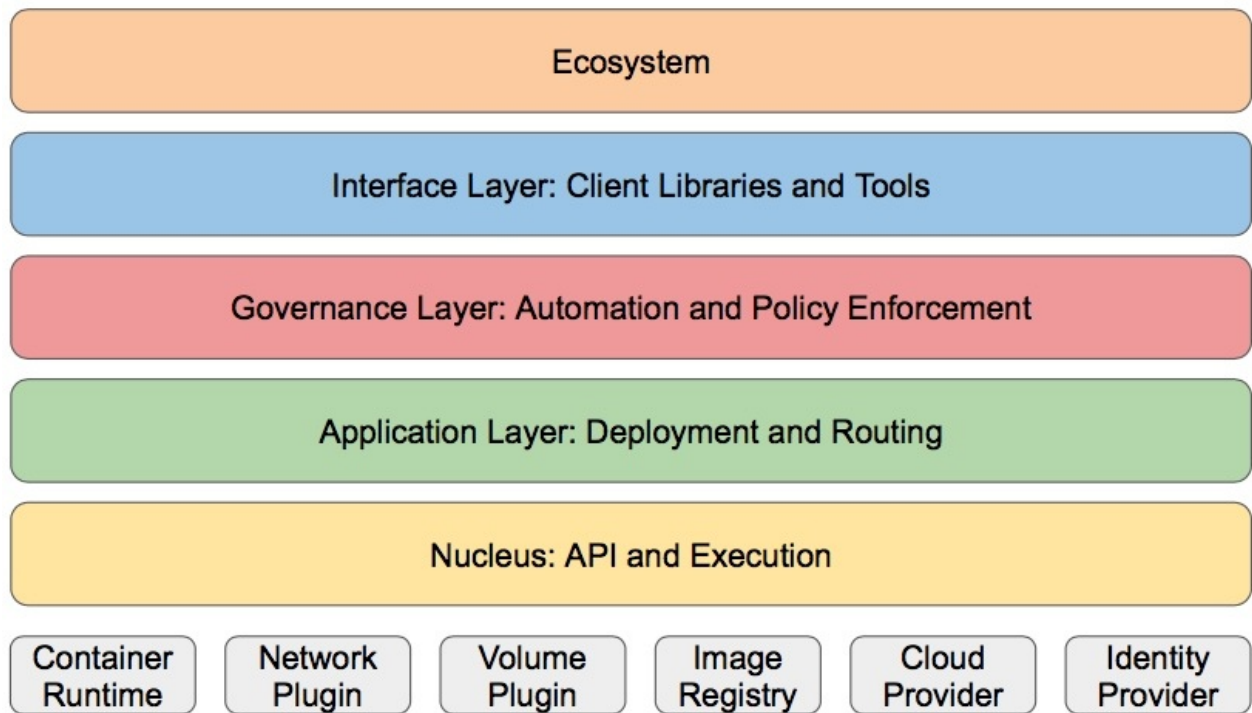
Node架构



图片 - *kubernetes node*架构示意图

分层架构

Kubernetes设计理念和功能其实就是一个类似Linux的分层架构，如下图所示



图片 - *Kubernetes*分层架构示意图

- 核心层：Kubernetes最核心的功能，对外提供API构建高层的应用，对内提供插件式应用执行环境
- 应用层：部署（无状态应用、有状态应用、批处理任务、集群应用等）和路由（服务发现、DNS解析等）
- 管理层：系统度量（如基础设施、容器和网络的度量），自动化（如自动扩展、动态Provision等）以及策略管理（RBAC、Quota、PSP、NetworkPolicy等）
- 接口层：kubectl命令行工具、客户端SDK以及集群联邦
- 生态系统：在接口层之上的庞大容器集群管理调度的生态系统，可以划分为两个范畴
 - Kubernetes外部：日志、监控、配置管理、CI、CD、Workflow、FaaS、OTS应用、ChatOps等
 - Kubernetes内部：CRI、CNI、CVI、镜像仓库、Cloud Provider、集群自身的配置和管理等

关于分层架构，可以关注下Kubernetes社区正在推进的[Kubernetes architectural roadmap](#)和[slide](#)。

参考文档

- [Kubernetes design and architecture](#)
- <http://queue.acm.org/detail.cfm?id=2898444>
- <http://static.googleusercontent.com/media/research.google.com/zh-CN/pubs/archive/43438.pdf>
- <http://thenewstack.io/kubernetes-an-overview>
- [Kubernetes architectural roadmap](#)和[slide](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

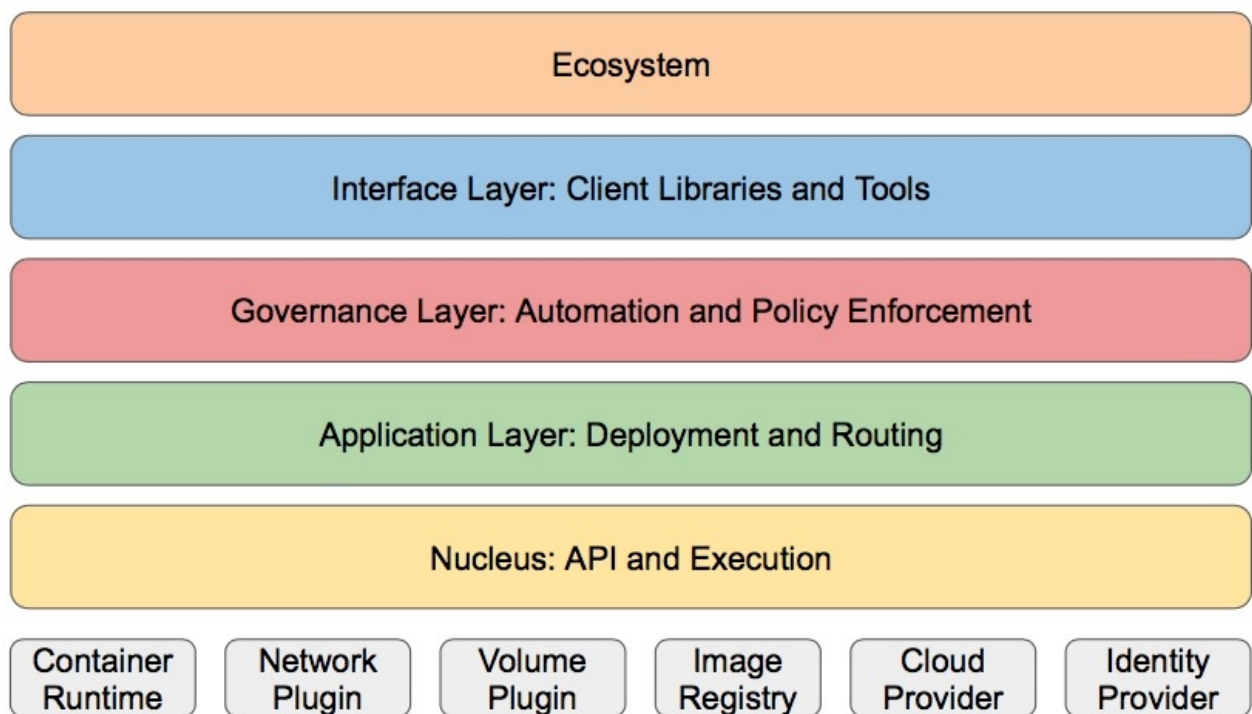
Kubernetes的设计理念

Kubernetes设计理念与分布式系统

分析和理解Kubernetes的设计理念可以使我们更深入地了解Kubernetes系统，更好地利用它管理分布式部署的云原生应用，另一方面也可以让我们借鉴其在分布式系统设计方面的经验。

分层架构

Kubernetes设计理念和功能其实就是一个类似Linux的分层架构，如下图所示



图片 - 分层架构示意图

- **核心层**：Kubernetes最核心的功能，对外提供API构建高层的应用，最内提供插件式应用执行环境
- **应用层**：部署（无状态应用、有状态应用、批处理任务、集群应用等）和路由（服务发现、DNS解析等）
- **管理层**：系统度量（如基础设施、容器和网络的度量），自动化（如自动扩

展、动态Provision等)以及策略管理(RBAC、Quota、PSP、NetworkPolicy等)

- 接口层：kubectl命令行工具、客户端SDK以及集群联邦
- 生态系统：在接口层之上的庞大容器集群管理调度的生态系统，可以划分为两个范畴
 - Kubernetes外部：日志、监控、配置管理、CI、CD、Workflow、FaaS、OTS应用、ChatOps等
 - Kubernetes内部：CRI、CNI、CVI、镜像仓库、Cloud Provider、集群自身的配置和管理等

API设计原则

对于云计算系统，系统API实际上处于系统设计的统领地位，正如本文前面所说，kubernetes集群系统每支持一项新功能，引入一项新技术，一定会新引入对应的API对象，支持对该功能的管理操作，理解掌握的API，就好比抓住了kubernetes系统的牛鼻子。Kubernetes系统API的设计有以下几条原则：

1. 所有API应该是声明式的。正如前文所说，声明式的操作，相对于命令式操作，对于重复操作的效果是稳定的，这对于容易出现数据丢失或重复的分布式环境来说是很重要的。另外，声明式操作更容易被用户使用，可以使系统向用户隐藏实现的细节，隐藏实现的细节的同时，也就保留了系统未来持续优化的可能性。此外，声明式的API，同时隐含了所有的API对象都是名词性质的，例如Service、Volume这些API都是名词，这些名词描述了用户所期望得到的一个目标分布式对象。
2. API对象是彼此互补而且可组合的。这里面实际是鼓励API对象尽量实现面向对象设计时的要求，即“高内聚，松耦合”，对业务相关的概念有一个合适的分解，提高分解出来的对象的可重用性。事实上，Kubernetes这种分布式系统管理平台，也是一种业务系统，只不过它的业务就是调度和管理容器服务。
3. 高层API以操作意图为基础设计。如何能够设计好API，跟如何能用面向对象的方法设计好应用系统有相通的地方，高层设计一定是从业务出发，而不是过早的从技术实现出发。因此，针对Kubernetes的高层API设计，一定是以Kubernetes的业务为基础出发，也就是以系统调度管理容器的操作意图为基础设计。
4. 低层API根据高层API的控制需要设计。设计实现低层API的目的，是为了被高层API使用，考虑减少冗余、提高重用性的目的，低层API的设计也要以需求为基础，要尽量抵抗受技术实现影响的诱惑。

5. 尽量避免简单封装，不要有在外部API无法显式知道的内部隐藏的机制。简单的封装，实际没有提供新的功能，反而增加了对所封装API的依赖性。内部隐藏的机制也是非常不利于系统维护的设计方式，例如PetSet和ReplicaSet，本来就是两种Pod集合，那么Kubernetes就用不同API对象来定义它们，而不会说只用同一个ReplicaSet，内部通过特殊的算法再来区分这个ReplicaSet是有状态的还是无状态的。
6. API操作复杂度与对象数量成正比。这一条主要是从系统性能角度考虑，要保证整个系统随着系统规模的扩大，性能不会迅速变慢到无法使用，那么最低的限定就是API的操作复杂度不能超过 $O(N)$ ， N 是对象的数量，否则系统就不具备水平伸缩性了。
7. API对象状态不能依赖于网络连接状态。由于众所周知，在分布式环境下，网络连接断开是经常发生的事情，因此要保证API对象状态能应对网络的不稳定，API对象的状态就不能依赖于网络连接状态。
8. 尽量避免让操作机制依赖于全局状态，因为在分布式系统中要保证全局状态的同步是非常困难的。

控制机制设计原则

- 控制逻辑应该只依赖于当前状态。这是为了保证分布式系统的稳定可靠，对于经常出现局部错误的分布式系统，如果控制逻辑只依赖当前状态，那么就非常容易将一个暂时出现故障的系统恢复到正常状态，因为你只要将该系统重置到某个稳定状态，就可以自信地知道系统的所有控制逻辑会开始按照正常方式运行。
- 假设任何错误的可能，并做容错处理。在一个分布式系统中出现局部和临时错误是大概率事件。错误可能来自于物理系统故障，外部系统故障也可能来自于系统自身的代码错误，依靠自己实现的代码不会出错来保证系统稳定其实也是难以实现的，因此要设计对任何可能错误的容错处理。
- 尽量避免复杂状态机，控制逻辑不要依赖无法监控的内部状态。因为分布式系统各个子系统都是不能严格通过程序内部保持同步的，所以如果两个子系统的控制逻辑如果互相有影响，那么子系统就一定要能互相访问到影响控制逻辑的状态，否则，就等同于系统里存在不确定的控制逻辑。
- 假设任何操作都可能被任何操作对象拒绝，甚至被错误解析。由于分布式系统的复杂性以及各子系统的相对独立性，不同子系统经常来自不同的开发团队，所以不能奢望任何操作被另一个子系统以正确的方式处理，要保证出现错误的时候，操作级别的错误不会影响到系统稳定性。
- 每个模块都可以在出错后自动恢复。由于分布式系统中无法保证系统各个模块

是始终连接的，因此每个模块要有自我修复的能力，保证不会因为连接不到其他模块而自我崩溃。

- 每个模块都可以在必要时优雅地降级服务。所谓优雅地降级服务，是对系统鲁棒性的要求，即要求在设计实现模块时划分清楚基本功能和高级功能，保证基本功能不会依赖高级功能，这样同时就保证了不会因为高级功能出现故障而导致整个模块崩溃。根据这种理念实现的系统，也更容易快速地增加新的高级功能，以为不必担心引入高级功能影响原有的基本功能。

Kubernetes的核心技术概念和API对象

API对象是Kubernetes集群中的管理操作单元。Kubernetes集群系统每支持一项新功能，引入一项新技术，一定会新引入对应的API对象，支持对该功能的管理操作。例如副本集Replica Set对应的API对象是RS。

每个API对象都有3大类属性：元数据metadata、规范spec和状态status。元数据是用来标识API对象的，每个对象都至少有3个元数据：namespace，name和uid；除此以外还有各种各样的标签labels用来标识和匹配不同的对象，例如用户可以用标签env来标识区分不同的服务部署环境，分别用env=dev、env=testing、env=production来标识开发、测试、生产的不同服务。规范描述了用户期望Kubernetes集群中的分布式系统达到的理想状态（Desired State），例如用户可以通过复制控制器Replication Controller设置期望的Pod副本数为3；status描述了系统实际当前达到的状态（Status），例如系统当前实际的Pod副本数为2；那么复制控制器当前的程序逻辑就是自动启动新的Pod，争取达到副本数为3。

Kubernetes中所有的配置都是通过API对象的spec去设置的，也就是用户通过配置系统的理想状态来改变系统，这是Kubernetes重要设计理念之一，即所有的操作都是声明式（Declarative）的而不是命令式（Imperative）的。声明式操作在分布式系统中的好处是稳定，不怕丢操作或运行多次，例如设置副本数为3的操作运行多次也还是一个结果，而给副本数加1的操作就不是声明式的，运行多次结果就错了。

Pod

Kubernetes有很多技术概念，同时对应很多API对象，最重要的也是最基础的是Pod。Pod是在Kubernetes集群中运行部署应用或服务的最小单元，它是可以支持多容器的。Pod的设计理念是支持多个容器在一个Pod中共享网络地址和文件系

统，可以通过进程间通信和文件共享这种简单高效的方式组合完成服务。Pod对多容器的支持是K8最基础的设计理念。比如你运行一个操作系统发行版的软件仓库，一个Nginx容器用来发布软件，另一个容器专门用来从源仓库做同步，这两个容器的镜像不太可能是一个团队开发的，但是他们一块儿工作才能提供一个微服务；这种情况下，不同的团队各自开发构建自己的容器镜像，在部署的时候组合成一个微服务对外提供服务。

Pod是Kubernetes集群中所有业务类型的基础，可以看作运行在K8集群中的小机器人，不同类型的业务就需要不同类型的小机器人去执行。目前Kubernetes中的业务主要可以分为长期伺服型（long-running）、批处理型（batch）、节点后台支撑型（node-daemon）和有状态应用型（stateful application）；分别对应的小机器人控制器为Deployment、Job、DaemonSet和PetSet，本文后面会一一介绍。

副本控制器（Replication Controller，RC）

RC是Kubernetes集群中最早的保证Pod高可用的API对象。通过监控运行中的Pod来保证集群中运行指定数目的Pod副本。指定的数目可以是多个也可以是1个；少于指定数目，RC就会启动运行新的Pod副本；多于指定数目，RC就会杀死多余的Pod副本。即使在指定数目为1的情况下，通过RC运行Pod也比直接运行Pod更明智，因为RC也可以发挥它高可用的能力，保证永远有1个Pod在运行。RC是Kubernetes较早期的技术概念，只适用于长期伺服型的业务类型，比如控制小机器人提供高可用的Web服务。

副本集（Replica Set，RS）

RS是新一代RC，提供同样的高可用能力，区别主要在于RS后来居上，能支持更多种类的匹配模式。副本集对象一般不单独使用，而是作为Deployment的理想状态参数使用。

部署（Deployment）

部署表示用户对Kubernetes集群的一次更新操作。部署是一个比RS应用模式更广的API对象，可以是创建一个新的服务，更新一个新的服务，也可以是滚动升级一个服务。滚动升级一个服务，实际是创建一个新的RS，然后逐渐将新RS中副本数

增加到理想状态，将旧RS中的副本数减小到0的复合操作；这样一个复合操作用一个RS是不太好描述的，所以用一个更通用的Deployment来描述。以Kubernetes的发展方向，未来对所有长期伺服型的业务的管理，都会通过Deployment来管理。

服务（Service）

RC、RS和Deployment只是保证了支撑服务的微服务Pod的数量，但是没有解决如何访问这些服务的问题。一个Pod只是一个运行服务的实例，随时可能在一个节点上停止，在另一个节点以一个新的IP启动一个新的Pod，因此不能以确定的IP和端口号提供服务。要稳定地提供服务需要服务发现和负载均衡能力。服务发现完成的工作，是针对客户端访问的服务，找到对应的后端服务实例。在K8集群中，客户端需要访问的服务就是Service对象。每个Service会对应一个集群内部有效的虚拟IP，集群内部通过虚拟IP访问一个服务。在Kubernetes集群中微服务的负载均衡是由Kube-proxy实现的。Kube-proxy是Kubernetes集群内部的负载均衡器。它是一个分布式代理服务器，在Kubernetes的每个节点上都有一个；这一设计体现了它的伸缩性优势，需要访问服务的节点越多，提供负载均衡能力的Kube-proxy就越多，高可用节点也随之增多。与之相比，我们平时在服务器端做个反向代理做负载均衡，还要进一步解决反向代理的负载均衡和高可用问题。

任务（Job）

Job是Kubernetes用来控制批处理型任务的API对象。批处理业务与长期伺服业务的主要区别是批处理业务的运行有头有尾，而长期伺服业务在用户不停止的情况下永远运行。Job管理的Pod根据用户的设置把任务成功完成就自动退出了。成功完成的标志根据不同的spec.completions策略而不同：单Pod型任务有一个Pod成功就标志完成；定数成功型任务保证有N个任务全部成功；工作队列型任务根据应用确认的全局成功而标志成功。

后台支撑服务集（DaemonSet）

长期伺服型和批处理型服务的核心在业务应用，可能有些节点运行多个同类业务的Pod，有些节点上又没有这类Pod运行；而后台支撑型服务的核心关注点在Kubernetes集群中的节点（物理机或虚拟机），要保证每个节点上都有一个此类Pod运行。节点可能是所有集群节点也可能是通过nodeSelector选定的一些特定节点。典型的后台支撑型服务包括，存储，日志和监控等在每个节点上支持Kubernetes集群运行的服务。

有状态服务集（**PetSet**）

Kubernetes在1.3版本里发布了Alpha版的PetSet功能。在云原生应用的体系里，有下面两组近义词；第一组是无状态（stateless）、牲畜（cattle）、无名（nameless）、可丢弃（disposable）；第二组是有状态（stateful）、宠物（pet）、有名（having name）、不可丢弃（non-disposable）。RC和RS主要是控制提供无状态服务的，其所控制的Pod的名字是随机设置的，一个Pod出故障了就被丢弃掉，在另一个地方重启一个新的Pod，名字变了、名字和启动在哪儿都不重要，重要的只是Pod总数；而PetSet是用来控制有状态服务，PetSet中的每个Pod的名字都是事先确定的，不能更改。PetSet中Pod的名字的作用，并不是《千与千寻》的人性原因，而是关联与该Pod对应的状态。

对于RC和RS中的Pod，一般不挂载存储或者挂载共享存储，保存的是所有Pod共享的状态，Pod像牲畜一样没有分别（这似乎也确实意味着失去了人性特征）；对于PetSet中的Pod，每个Pod挂载自己独立的存储，如果一个Pod出现故障，从其他节点启动一个同样名字的Pod，要挂在上原来Pod的存储继续以它的状态提供服务。

适合于PetSet的业务包括数据库服务MySQL和PostgreSQL，集群化管理服务Zookeeper、etcd等有状态服务。PetSet的另一种典型应用场景是作为一种比普通容器更稳定可靠的模拟虚拟机的机制。传统的虚拟机正是一种有状态的宠物，运维人员需要不断地维护它，容器刚开始流行时，我们用容器来模拟虚拟机使用，所有状态都保存在容器里，而这已被证明是非常不安全、不可靠的。使用PetSet，Pod仍然可以通过漂移到不同节点提供高可用，而存储也可以通过外挂的存储来提供高可靠性，PetSet做的只是将确定的Pod与确定的存储关联起来保证状态的连续性。PetSet还只在Alpha阶段，后面的设计如何演变，我们还要继续观察。

集群联邦（**Federation**）

Kubernetes在1.3版本里发布了beta版的Federation功能。在云计算环境中，服务的作用距离范围从近到远一般可以有：同主机（Host，Node）、跨主机同可用区（Available Zone）、跨可用区同地区（Region）、跨地区同服务商（Cloud Service Provider）、跨云平台。Kubernetes的设计定位是单一集群在同一个地域内，因为同一个地区的网络性能才能满足Kubernetes的调度和计算存储连接要求。而联合集群服务就是为提供跨Region跨服务商Kubernetes集群服务而设计的。

每个Kubernetes Federation有自己的分布式存储、API Server和Controller Manager。用户可以通过Federation的API Server注册该Federation的成员Kubernetes Cluster。当用户通过Federation的API Server创建、更改API对象时，Federation API Server会在自己所有注册的子Kubernetes Cluster都创建一份对应的API对象。在提供业务请求服务时，Kubernetes Federation会先在自己的各个子Cluster之间做负载均衡，而对于发送到某个具体Kubernetes Cluster的业务请求，会依照这个Kubernetes Cluster独立提供服务时一样的调度模式去做Kubernetes Cluster内部的负载均衡。而Cluster之间的负载均衡是通过域名服务的负载均衡来实现的。

所有的设计都尽量不影响Kubernetes Cluster现有的工作机制，这样对于每个子Kubernetes集群来说，并不需要更外层的有一个Kubernetes Federation，也就是意味着所有现有的Kubernetes代码和机制不需要因为Federation功能有任何变化。

存储卷（Volume）

Kubernetes集群中的存储卷跟Docker的存储卷有些类似，只不过Docker的存储卷作用范围为一个容器，而Kubernetes的存储卷的生命周期和作用范围是一个Pod。每个Pod中声明的存储卷由Pod中的所有容器共享。Kubernetes支持非常多的存储卷类型，特别的，支持多种公有云平台的存储，包括AWS，Google和Azure云；支持多种分布式存储包括GlusterFS和Ceph；也支持较容易使用的主机本地目录hostPath和NFS。Kubernetes还支持使用Persistent Volume Claim即PVC这种逻辑存储，使用这种存储，使得存储的使用者可以忽略后台的实际存储技术（例如AWS，Google或GlusterFS和Ceph），而将有关存储实际技术的配置交给存储管理员通过Persistent Volume来配置。

持久存储卷（Persistent Volume，PV）和持久存储卷声明（Persistent Volume Claim，PVC）

PV和PVC使得Kubernetes集群具备了存储的逻辑抽象能力，使得在配置Pod的逻辑里可以忽略对实际后台存储技术的配置，而把这项配置的工作交给PV的配置者，即集群的管理者。存储的PV和PVC的这种关系，跟计算的Node和Pod的关系是非常类似的；PV和Node是资源的提供者，根据集群的基础设施变化而变化，由Kubernetes集群管理员配置；而PVC和Pod是资源的使用者，根据业务服务的需求变化而变化，有Kubernetes集群的使用者即服务的管理员来配置。

节点（Node）

Kubernetes集群中的计算能力由Node提供，最初Node称为服务节点Minion，后来改名为Node。Kubernetes集群中的Node也就等同于Mesos集群中的Slave节点，是所有Pod运行所在的工作主机，可以是物理机也可以是虚拟机。不论是物理机还是虚拟机，工作主机的统一特征是上面要运行kubelet管理节点上运行的容器。

密钥对象（Secret）

Secret是用来保存和传递密码、密钥、认证凭证这些敏感信息的对象。使用Secret的好处是可以避免把敏感信息明文写在配置文件里。在Kubernetes集群中配置和使用服务不可避免的要用到各种敏感信息实现登录、认证等功能，例如访问AWS存储的用户名密码。为了避免将类似的敏感信息明文写在所有需要使用的配置文件中，可以将这些信息存入一个Secret对象，而在配置文件中通过Secret对象引用这些敏感信息。这种方式的好处包括：意图明确，避免重复，减少暴漏机会。

用户帐户（User Account）和服务帐户（Service Account）

顾名思义，用户帐户为人提供账户标识，而服务帐户为计算机进程和Kubernetes集群中运行的Pod提供账户标识。用户帐户和服务帐户的一个区别是作用范围；用户帐户对应的是人的身份，人的身份与服务的namespace无关，所以用户账户是跨namespace的；而服务帐户对应的是一个运行中程序的身份，与特定namespace是相关的。

命名空间（Namespace）

命名空间为Kubernetes集群提供虚拟的隔离作用，Kubernetes集群初始有两个命名空间，分别是默认命名空间default和系统命名空间kube-system，除此以外，管理员可以创建新的命名空间满足需要。

RBAC访问授权

Kubernetes在1.3版本中发布了alpha版的基于角色的访问控制（Role-based Access Control，RBAC）的授权模式。相对于基于属性的访问控制（Attribute-based Access Control，ABAC），RBAC主要是引入了角色（Role）和角色绑定

(RoleBinding) 的抽象概念。在ABAC中，Kubernetes集群中的访问策略只能跟用户直接关联；而在RBAC中，访问策略可以跟某个角色关联，具体的用户在跟一个或多个角色相关联。显然，RBAC像其他新功能一样，每次引入新功能，都会引入新的API对象，从而引入新的概念抽象，而这一新的概念抽象一定会使集群服务管理和使用更容易扩展和重用。

总结

从Kubernetes的系统架构、技术概念和设计理念，我们可以看到Kubernetes系统最核心的两个设计理念：一个是容错性，一个是易扩展性。容错性实际是保证Kubernetes系统稳定性和安全性的基础，易扩展性是保证Kubernetes对变更友好，可以快速迭代增加新功能的基础。

按照分布式系统一致性算法Paxos发明人计算机科学家[Leslie Lamport](#)的理念，一个分布式系统有两类特性：安全性Safety和活性Liveness。安全性保证系统的稳定，保证系统不会崩溃，不会出现业务错误，不会做坏事，是严格约束的；活性使得系统可以提供功能，提高性能，增加易用性，让系统可以在用户“看到的时间内”做些好事，是尽力而为的。Kubernetes系统的设计理念正好与Lamport安全性与活性的理念不谋而合，也正是因为Kubernetes在引入功能和技术的时候，非常好地划分了安全性和活性，才可以让Kubernetes能有这么快版本迭代，快速引入像RBAC、Federation和PetSet这种新功能。

原文地址：[《Kubernetes与云原生应用》系列之Kubernetes的系统架构与设计理念](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Objects

以下列举的内容都是 kubernetes 中的 Object，这些对象都可以在 yaml 文件中作为一种 API 类型来配置。

- Pod
- Node
- Namespace
- Service
- Volume
- PersistentVolume
- Deployment
- Secret
- StatefulSet
- DaemonSet
- ServiceAccount
- ReplicationController
- ReplicaSet
- Job
- CronJob
- SecurityContext
- ResourceQuota
- LimitRange
- HorizontalPodAutoscaling
- Ingress
- ConfigMap
- Label
- ThirdPartyResources

我将它们简单的分类为以下几种资源对象：

类别	名称
资源对象	Pod、ReplicaSet、ReplicationController、Deployment、StatefulSet、DaemonSet、Job、CronJob、HorizontalPodAutoscaling
配置对象	Node、Namespace、Service、Secret、ConfigMap、Ingress、Label、ThirdPartyResource、ServiceAccount
存储对象	Volume、Persistent Volume
策略对象	SecurityContext、ResourceQuota、LimitRange

理解 kubernetes 中的对象

在 Kubernetes 系统中，*Kubernetes* 对象是持久化的条目。Kubernetes 使用这些条目去表示整个集群的状态。特别地，它们描述了如下信息：

- 什么容器化应用在运行（以及在哪个 Node 上）
- 可以被应用使用的资源
- 关于应用如何表现的策略，比如重启策略、升级策略，以及容错策略

Kubernetes 对象是“目标性记录”——一旦创建对象，Kubernetes 系统将持续工作以确保对象存在。通过创建对象，可以有效地告知 Kubernetes 系统，所需要的集群工作负载看起来是什么样子的，这就是 Kubernetes 集群的期望状态。

与 Kubernetes 对象工作——是否创建、修改，或者删除——需要使用 [Kubernetes API](#)。当使用 `kubectl` 命令行接口时，比如，CLI 会使用必要的 Kubernetes API 调用，也可以在程序中直接使用 Kubernetes API。为了实现该目标，Kubernetes 当前提供了一个 `golang` [客户端库](#)，其它语言库（例如 [Python](#)）也正在开发中。

对象 Spec 与状态

每个 Kubernetes 对象包含两个嵌套的对象字段，它们负责管理对象的配置：对象 **spec** 和 对象 **status**。**spec** 必须提供，它描述了对对象的期望状态——希望对象所具有的特征。**status** 描述了对对象的实际状态，它是由 Kubernetes 系统提供和更新。在任何时刻，Kubernetes 控制平面一直处于活跃状态，管理着对象的实际状态以与我们所期望的状态相匹配。

例如，Kubernetes Deployment 对象能够表示运行在集群中的应用。当创建 Deployment 时，可能需要设置 Deployment 的 spec，以指定该应用需要有 3 个副本在运行。Kubernetes 系统读取 Deployment spec，启动我们所期望的该应用的 3 个实例——更新状态以与 spec 相匹配。如果那些实例中有失败的（一种状态变更），Kubernetes 系统通过修正来响应 spec 和状态之间的不一致——这种情况，启动一个新的实例来替换。

关于对象 spec、status 和 metadata 更多信息，查看 [Kubernetes API Conventions](#)。

描述 Kubernetes 对象

当创建 Kubernetes 对象时，必须提供对象的 spec，用来描述该对象的期望状态，以及关于对象的一些基本信息（例如，名称）。当使用 Kubernetes API 创建对象时（或者直接创建，或者基于 `kubectl`），API 请求必须在请求体中包含 JSON 格式的信息。更常用的是，需要在 `.yaml` 文件中为 `kubectl` 提供这些信息。

`kubectl` 在执行 API 请求时，将这些信息转换成 JSON 格式。

这里有一个 `.yaml` 示例文件，展示了 Kubernetes Deployment 的必需字段和对象 spec：

```
apiVersion: apps/v1beta1
kind: Deployment
metadata:
  name: nginx-deployment
spec:
  replicas: 3
  template:
    metadata:
      labels:
        app: nginx
    spec:
      containers:
        - name: nginx
          image: nginx:1.7.9
          ports:
            - containerPort: 80
```

一种创建 Deployment 的方式，类似上面使用 `.yaml` 文件，是使用 `kubectl` 命令行接口（CLI）中的 `kubectl create` 命令，传递 `.yaml` 作为参数。下面是一个示例：

```
$ kubectl create -f docs/user-guide/nginx-deployment.yaml --record
```

输出类似如下这样：

```
deployment "nginx-deployment" created
```

必需字段

在想要创建的 Kubernetes 对象对应的 `.yaml` 文件中，需要配置如下的字段：

- `apiVersion` - 创建该对象所使用的 Kubernetes API 的版本
- `kind` - 想要创建的对象类型
- `metadata` - 帮助识别对象唯一性的数据，包括一个 `name` 字符串、UID 和可选的 `namespace`

也需要提供对象的 `spec` 字段。对象 `spec` 的精确格式对每个 Kubernetes 对象来说是不同的，包含了特定于该对象的嵌套字段。[Kubernetes API 参考](#)能够帮助我们找到任何我们想创建的对象 `spec` 格式。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Pod概览

理解Pod

Pod是kubernetes中你可以创建和部署的最小也是最简单单位。一个Pod代表着集群中运行的一个进程。

Pod中封装着应用的容器（有的情况下是好几个容器），存储、独立的网络IP，管理容器如何运行的策略选项。Pod代表着部署的一个单位：kubernetes中应用的一个实例，可能由一个或者多个容器组合在一起共享资源。

[Docker](#)是kubernetes中最常用的容器运行时，但是Pod也支持其他容器运行时。

Pods are employed a number of ways in a Kubernetes cluster, including:

在Kubrenetes集群中Pod有如下两种使用方式：

- 一个**Pod**中运行一个容器。“每个Pod中一个容器”的模式是最常见的用法；在这种使用方式中，你可以把Pod想象成是单个容器的封装，kuberentes管理的是Pod而不是直接管理容器。
- 在一个**Pod**中同时运行多个容器。一个Pod中也可以同时封装几个需要紧密耦合互相协作的容器，它们之间共享资源。这些在同一个Pod中的容器可以互相协作成为一个service单位——一个容器共享文件，另一个“sidecar”容器来更新这些文件。Pod将这些容器的存储资源作为一个实体来管理。

[Kubernetes Blog](#) 有关于Pod用例的详细信息：查看：

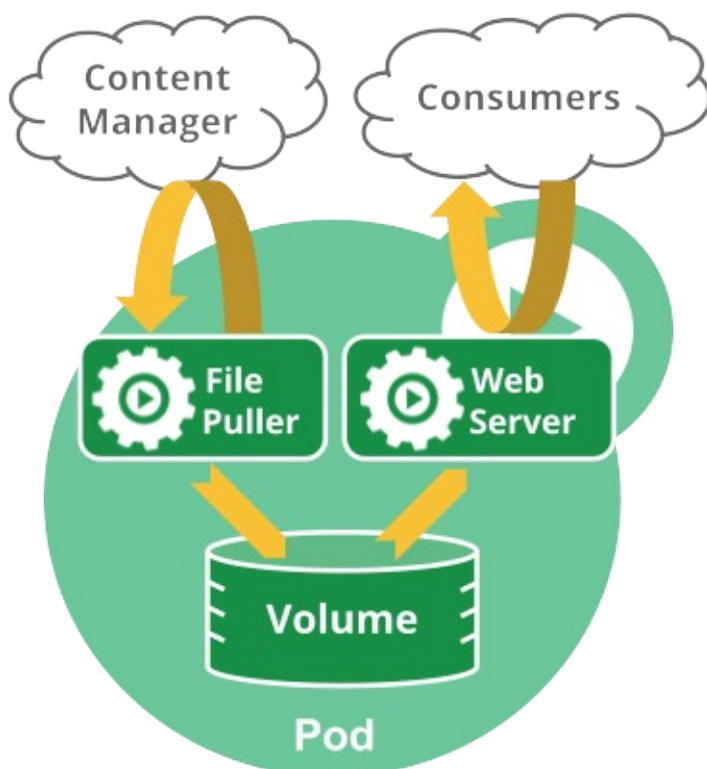
- [The Distributed System Toolkit: Patterns for Composite Containers](#)
- [Container Design Patterns](#)

每个Pod都是应用的一个实例。如果你想平行扩展应用的话（运行多个实例），你应该运行多个Pod，每个Pod都是一个应用实例。在Kubernetes中，这通常被叫称为是replication。

Pod中如何管理多个容器

Pod中可以同时运行多个进程（作为容器运行）协同工作。同一个Pod中的容器会自动的分配到同一个 **node** 上。同一个Pod中的容器共享资源、网络环境和依赖，它们总是被同时调度。

注意在一个Pod中同时运行多个容器是一种比较高级的用法。只有当你的容器需要紧密配合协作的时候才考虑用这种模式。例如，你有一个容器作为web服务器运行，需要用到共享的**volume**，有另一个“sidecar”容器来从远端获取资源更新这些文件，如下图所示：



图片 - pod diagram

Pod中可以共享两种资源：网络和存储。

网络

每个Pod都会被分配一个唯一的IP地址。Pod中的所有容器共享网络空间，包括IP地址和端口。Pod内部的容器可以使用 `localhost` 互相通信。Pod中的容器与外界通信时，必须分配共享网络资源（例如使用宿主机的端口映射）。

存储

可以Pod指定多个共享的Volume。Pod中的所有容器都可以访问共享的volume。Volume也可以用来持久化Pod中的存储资源，以防容器重启后文件丢失。

使用Pod

你很少会直接在kubernetes中创建单个Pod。因为Pod的生命周期是短暂的，用后即焚的实体。当Pod被创建后（不论是由你直接创建还是被其他Controller），都会被Kuberentes调度到集群的Node上。直到Pod的进程终止、被删掉、因为缺少资源而被驱逐、或者Node故障之前这个Pod都会一直保持在那个Node上。

注意：重启Pod中的容器跟重启Pod不是一回事。Pod只提供容器的运行环境并保持容器的运行状态，重启容器不会造成Pod重启。

Pod不会自愈。如果Pod运行的Node故障，或者是调度器本身故障，这个Pod就会被删除。同样的，如果Pod所在Node缺少资源或者Pod处于维护状态，Pod也会被驱逐。Kubernetes使用更高级的称为Controller的抽象层，来管理Pod实例。虽然可以直接使用Pod，但是在Kubernetes中通常是使用Controller来管理Pod的。

Pod和Controller

Controller可以创建和管理多个Pod，提供副本管理、滚动升级和集群级别的自愈能力。例如，如果一个Node故障，Controller就能自动将该节点上的Pod调度到其他健康的Node上。

包含一个或者多个Pod的Controller示例：

- [Deployment](#)
- [StatefulSet](#)
- [DaemonSet](#)

通常，Controller会用你提供的Pod Template来创建相应的Pod。

Pod Templates

Pod模版是包含了其他object的Pod定义，例如[Replication Controllers](#)，[Jobs](#)和[DaemonSets](#)。Controller根据Pod模板来创建实际的Pod。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:

2017-11-02 08:43:28

Pod解析

Pod是kubernetes中可以创建的最小部署单元。

V1 core版本的Pod的配置模板见[Pod template](#)。

什么是Pod？

Pod就像是豌豆荚一样，它由一个或者多个容器组成（例如Docker容器），它们共享容器存储、网络 and 容器运行配置项。Pod中的容器总是被同时调度，有共同的运行环境。你可以把单个Pod想象成是运行独立应用的“逻辑主机”——其中运行着一个或者多个紧密耦合的应用容器——在有容器之前，这些应用都是运行在几个相同的物理机或者虚拟机上。

尽管kubernetes支持多种容器运行时，但是docker依然是最常用的运行时环境，我们可以使用docker的术语和规则来定义Pod。

Pod中共享的环境包括Linux的namespace，cgroup和其他可能的隔绝环境，这一点跟docker容器一致。在Pod的环境中，每个容器中可能还有更小的子隔离环境。

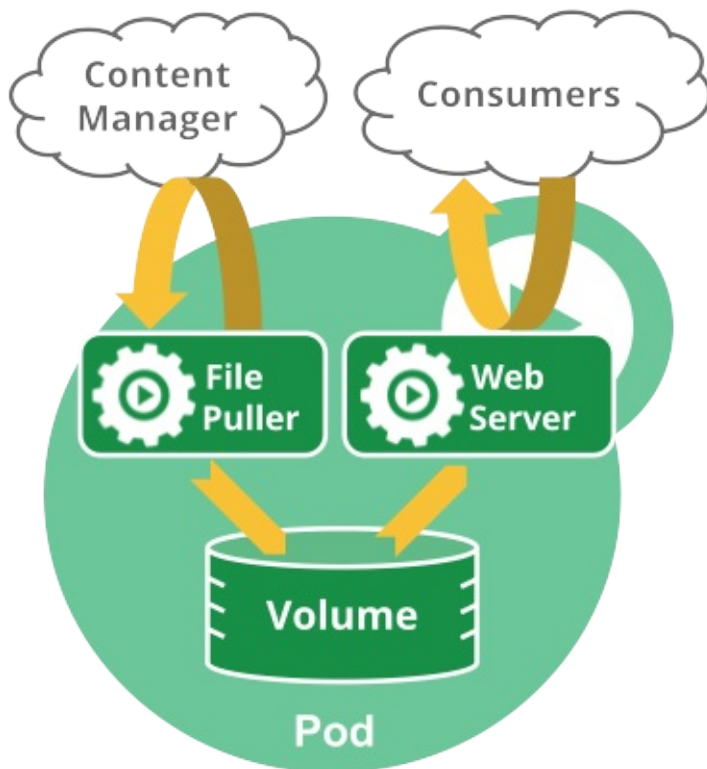
Pod中的容器共享IP地址和端口号，它们之间可以通过 localhost 互相发现。它们之间可以通过进程间通信，例如SystemV信号或者POSIX共享内存。不同Pod之间的容器具有不同的IP地址，不能直接通过IPC通信。

Pod中的容器也有访问共享volume的权限，这些volume会被定义成pod的一部分并挂载到应用容器的文件系统中。

根据docker的结构，Pod中的容器共享namespace和volume，不支持共享PID的namespace。

就像每个应用容器，pod被认为是临时（非持久的）实体。在Pod的生命周期中讨论过，pod被创建后，被分配一个唯一的UI（UID），调度到节点上，并一致维持期望的状态知道被终结（根据重启策略）或者被删除。如果node死掉了，分配到了这个node上的pod，在经过一个超时时间后会被重新调度到其他node节点上。一个给定的pod（如UID定义的）不会被“重新调度”到新的节点上，而是被一个同样的pod取代，如果期望的话甚至可以是相同的名字，但是会有一个新的UID（查看replication controller获取详情）。（未来，一个更高级别的API将支持pod迁移）。

Volume跟pod有相同的生命周期（当其UID存在的时候）。当Pod因为某种原因被删除或者被新创建的相同的Pod取代，它相关的东西（例如volume）也会被销毁和再创建一个新的volume。



图片 - Pod示意图

A multi-container pod that contains a file puller and a web server that uses a persistent volume for shared storage between the containers.

Pod的动机

管理

Pod是一个服务的多个进程的聚合单位，pod提供这种模型能够简化应用部署管理，通过提供一个更高级别的抽象的方式。Pod作为一个独立的部署单位，支持横向扩展和复制。共生（协同调度），命运共同体（例如被终结），协同复制，资源共享，依赖管理，Pod都会自动的为容器处理这些问题。

资源共享和通信

Pod中的应用可以共享网络空间（IP地址和端口），因此可以通过 `localhost` 互相发现。因此，pod中的应用必须协调端口占用。每个pod都有一个唯一的IP地址，跟物理机和其他pod都处于一个扁平的网络空间中，它们之间可以直接连通。

Pod中应用容器的hostname被设置成Pod的名字。

Pod中的应用容器可以共享volume。Volume能够保证pod重启时使用的数据不丢失。

Pod的使用

Pod也可以用于垂直应用栈（例如LAMP），这样使用的主要动机是为了支持共同调度和协调管理应用程序，例如：

- content management systems, file and data loaders, local cache managers, etc.
- log and checkpoint backup, compression, rotation, snapshotting, etc.
- data change watchers, log tailers, logging and monitoring adapters, event publishers, etc.
- proxies, bridges, and adapters
- controllers, managers, configurators, and updaters

通常单个pod中不会同时运行一个应用的多个实例。

详细说明请看：[The Distributed System ToolKit: Patterns for Composite Containers](#).

其他替代选择

为什么不直接在一个容器中运行多个应用程序呢？

1. 透明。让Pod中的容器对基础设施可见，以便基础设施能够为这些容器提供服务，例如进程管理和资源监控。这可以为用户带来极大的便利。
2. 解耦软件依赖。每个容器都可以进行版本管理，独立的编译和发布。未来kubernetes甚至可能支持单个容器的在线升级。
3. 使用方便。用户不必运行自己的进程管理器，还要担心错误信号传播等。
4. 效率。因为由基础架构提供更多的职责，所以容器可以变得更加轻量级。

为什么不支持容器的亲和性的协同调度？

这种方法可以提供容器的协同定位，能够根据容器的亲和性进行调度，但是无法实现使用pod带来的大部分好处，例如资源共享，IPC，保持状态一致性和简化管理等。

Pod的持久性（或者说缺乏持久性）

Pod在设计支持就不是作为持久化实体的。在调度失败、节点故障、缺少资源或者节点维护的状态下都会死掉会被驱逐。

通常，用户不需要手动直接创建Pod，而是应该使用controller（例如[Deployments](#)），即使时创建单个Pod的情况下。Controller可以提供集群级别的自愈功能、复制和升级管理。

The use of collective APIs as the primary user-facing primitive is relatively common among cluster scheduling systems, including [Borg](#), [Marathon](#), [Aurora](#), and [Tupperware](#).

Pod is exposed as a primitive in order to facilitate:

- scheduler and controller pluggability
- support for pod-level operations without the need to "proxy" them via controller APIs
- decoupling of pod lifetime from controller lifetime, such as for bootstrapping
- decoupling of controllers and services — the endpoint controller just watches pods
- clean composition of Kubelet-level functionality with cluster-level functionality — Kubelet is effectively the "pod controller"
- high-availability applications, which will expect pods to be replaced in advance of their termination and certainly in advance of deletion, such as in the case of planned evictions, image prefetching, or live pod migration [#3949](#)

[StatefulSet](#) controller（目前还是beta状态）支持有状态的Pod。在1.4版本中被称为PetSet。在kubernetes之前的版本中创建有状态pod的最佳方式是创建一个replica为1的replication controller。

Pod的终止

因为Pod作为在集群的节点上运行的进程，所以在不再需要的时候能够优雅的终止掉是十分必要的（比起使用发送KILL信号这种暴力的方式）。用户需要能够放松删除请求，并且知道它们何时会被终止，是否被正确的删除。用户想终止程序时发送删除pod的请求，在pod可以被强制删除前会有一个优雅删除的时间，会发送一个TERM请求到每个容器的主进程。一旦超时，将向主进程发送KILL信号并从API server中删除。如果kubelet或者container manager在等待进程终止的过程中重启，在重启后仍然会重试完整的优雅删除阶段。

示例流程如下：

1. 用户发送删除pod的命令，默认优雅删除时期是30秒；
2. 在Pod超过该优雅删除期限后API server就会更新Pod的状态为“dead”；
3. 在客户端命令行上显示的Pod状态为“terminating”；
4. 跟第三步同时，当kubelet发现pod被标记为“terminating”状态时，开始停止pod进程：
 - i. 如果在pod中定义了preStop hook，在停止pod前会被调用。如果在优雅删除期限过期后，preStop hook依然在运行，第二步会再增加2秒的优雅时间；
 - ii. 向Pod中的进程发送TERM信号；
5. 跟第三步同时，该Pod将从该service的端点列表中删除，不再是replication controller的一部分。关闭的慢的pod将继续处理load balancer转发的流量；
6. 过了优雅周期后，将向Pod中依然运行的进程发送SIGKILL信号而杀掉进程。
7. Kubelet会在API server中完成Pod的删除，通过将优雅周期设置为0（立即删除）。Pod在API中消失，并且在客户端也不可见。

删除优雅周期默认是30秒。 `kubectl delete` 命令支持 `--grace-period=<seconds>` 选项，允许用户设置自己的优雅周期时间。如果设置为0将强制删除pod。在`kubectl`>=1.5版本的命令中，你必须同时使用 `--force` 和 `--grace-period=0` 来强制删除pod。

强制删除Pod

Pod的强制删除是通过在集群和etcd中将其定义为删除状态。当执行强制删除命令时，API server不会等待该pod所运行在节点上的kubelet确认，就会立即将该pod从API server中移除，这时就可以创建跟原pod同名的pod了。这时，在节点上的pod会被立即设置为terminating状态，不过在被强制删除之前依然有一小段优雅删除周期。

强制删除对于某些pod具有潜在危险性，请谨慎使用。使用StatefulSet pod的情况下，请参考删除StatefulSet中的pod文章。

Pod中容器的特权模式

从kubernetes1.1版本开始，pod中的容器就可以开启privileged模式，在容器定义文件的 `SecurityContext` 下使用 `privileged` flag。这在使用linux的网络操作和访问设备的能力时是很用的。同时开启的特权模式的Pod中的容器也可以访问到容器外的进程和应用。在不需要修改和重新编译kubelet的情况下就可以使用pod来开发节点的网络和存储插件。

如果master节点运行的是kuberentes1.1.或更高版本，而node节点的版本低于1.1版本，则API server将也可以接受新的特权模式的pod，但是无法启动，pod将处于pending状态。

执行 `kubectl describe pod FooPodName`，可以看到为什么pod处于pending状态。输出的event列表中将显示：`Error validating pod "FooPodName"."FooPodNamespace" from api, ignoring: spec.containers[0].securityContext.privileged: forbidden '<*>(0xc2089d3248)true'`

如果master节点的版本低于1.1，无法创建特权模式的pod。如果你仍然试图去创建的话，你得到如下错误：

```
The Pod "FooPodName" is invalid.  
spec.containers[0].securityContext.privileged: forbidden '<*>  
(0xc20b222db0)true'
```

API Object

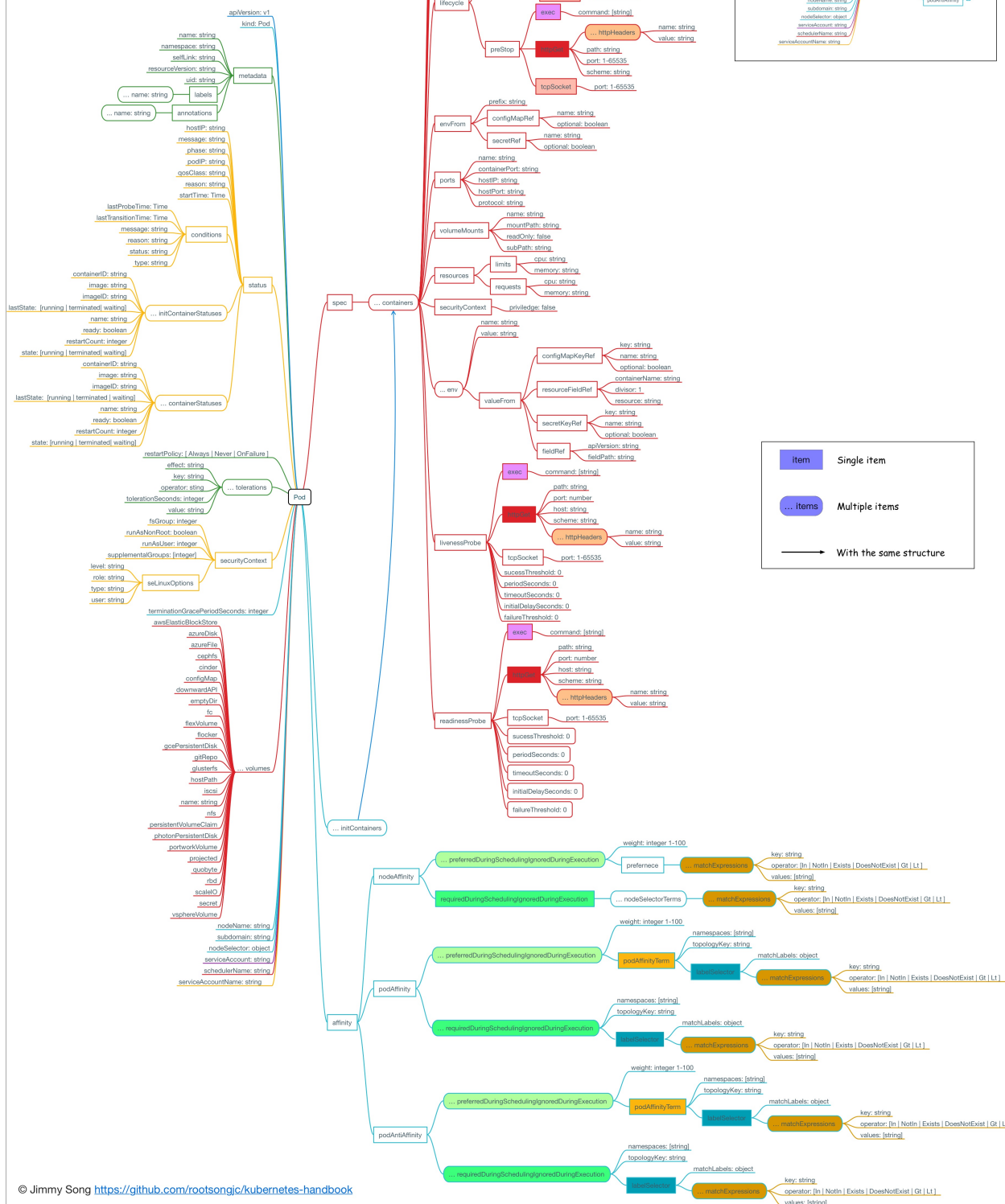
Pod是kubernetes REST API中的顶级资源类型。

在kuberentes1.6的V1 core API版本中的Pod的数据结构如下图所示：

Pod Cheat Sheet



kubernetes



图片 - Pod Cheatsheet

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Init 容器

该特性在 1.6 版本已经退出 beta 版本。Init 容器可以在 PodSpec 中同应用程序的 `containers` 数组一起来指定。beta 注解的值将仍需保留，并覆盖 PodSpec 字段值。

本文讲解 Init 容器的基本概念，它是一种专用的容器，在应用程序容器启动之前运行，并包括一些应用镜像中不存在的实用工具和安装脚本。

理解 Init 容器

Pod 能够具有多个容器，应用运行在容器里面，但是它也可能有一个或多个先于应用容器启动的 Init 容器。

Init 容器与普通的容器非常像，除了如下两点：

- Init 容器总是运行到成功完成为止。
- 每个 Init 容器都必须在下一个 Init 容器启动之前成功完成。

如果 Pod 的 Init 容器失败，Kubernetes 会不断地重启该 Pod，直到 Init 容器成功为止。然而，如果 Pod 对应的 `restartPolicy` 为 `Never`，它不会重新启动。

指定容器为 Init 容器，在 PodSpec 中添加 `initContainers` 字段，以 `v1.Container` 类型对象的 JSON 数组的形式，还有 `app` 的 `containers` 数组。Init 容器的状态在 `status.initContainerStatuses` 字段中以容器状态数组的格式返回（类似 `status.containerStatuses` 字段）。

与普通容器的不同之处

Init 容器支持应用容器的全部字段和特性，包括资源限制、数据卷和安全设置。然而，Init 容器对资源请求和限制的处理稍有不同，在下面 [资源](#) 处有说明。而且 Init 容器不支持 Readiness Probe，因为它们必须在 Pod 就绪之前运行完成。

如果为一个 Pod 指定了多个 Init 容器，那些容器会按顺序一次运行一个。每个 Init 容器必须运行成功，下一个才能够运行。当所有的 Init 容器运行完成时，Kubernetes 初始化 Pod 并像平常一样运行应用容器。

Init 容器能做什么？

因为 Init 容器具有与应用程序容器分离的单独镜像，所以它们的启动相关代码具有如下优势：

- 它们可以包含并运行实用工具，但是出于安全考虑，是不建议在应用程序容器镜像中包含这些实用工具的。
- 它们可以包含使用工具和定制化代码来安装，但是不能出现在应用程序镜像中。例如，创建镜像没必要 `FROM` 另一个镜像，只需要在安装过程中使用类似 `sed`、`awk`、`python` 或 `dig` 这样的工具。
- 应用程序镜像可以分离出创建和部署的角色，而没有必要联合它们构建一个单独的镜像。
- Init 容器使用 `Linux Namespace`，所以相对应用程序容器来说具有不同的文件系统视图。因此，它们能够具有访问 `Secret` 的权限，而应用程序容器则不能。
- 它们必须在应用程序容器启动之前运行完成，而应用程序容器是并行运行的，所以 Init 容器能够提供了一种简单的阻塞或延迟应用容器的启动的方法，直到满足了一组先决条件。

示例

下面是一些如何使用 Init 容器的想法：

- 等待一个 `Service` 创建完成，通过类似如下 `shell` 命令：

```
for i in {1..100}; do sleep 1; if dig myservice; then exit 0; fi; exit 1
```

- 将 `Pod` 注册到远程服务器，通过在命令中调用 `API`，类似如下：

```
curl -X POST http://$MANAGEMENT_SERVICE_HOST:$MANAGEMENT_SERVICE_PORT/register -d 'instance=$(<POD_NAME>)&ip=$(<POD_IP>)'
```

- 在启动应用容器之前等一段时间，使用类似 `sleep 60` 的命令。
- 克隆 `Git` 仓库到数据卷。

- 将配置值放到配置文件中，运行模板工具为主应用容器动态地生成配置文件。例如，在配置文件中存放 `POD_IP` 值，并使用 `Jinja` 生成主应用配置文件。

更多详细用法示例，可以在 [StatefulSet 文档](#) 和 [生产环境 Pod 指南](#) 中找到。

使用 Init 容器

下面是 Kubernetes 1.5 版本 `yaml` 文件，展示了一个具有 2 个 Init 容器的简单 Pod。第一个等待 `myservice` 启动，第二个等待 `mydb` 启动。一旦这两个 Service 都启动完成，Pod 将开始启动。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: myapp-pod
  labels:
    app: myapp
  annotations:
    pod.beta.kubernetes.io/init-containers: '[
      {
        "name": "init-myservice",
        "image": "busybox",
        "command": ["sh", "-c", "until nslookup myservice; d
o echo waiting for myservice; sleep 2; done;"]
      },
      {
        "name": "init-mydb",
        "image": "busybox",
        "command": ["sh", "-c", "until nslookup mydb; do ech
o waiting for mydb; sleep 2; done;"]
      }
    ]'
spec:
  containers:
    - name: myapp-container
      image: busybox
      command: ['sh', '-c', 'echo The app is running! && sleep 360
0']
```

这是 Kubernetes 1.6 版本的新语法，尽管老的 `annotation` 语法仍然可以使用。我们已经把 Init 容器的声明移到 `spec` 中：

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: myapp-pod
  labels:
    app: myapp
spec:
  containers:
    - name: myapp-container
      image: busybox
      command: ['sh', '-c', 'echo The app is running! && sleep 3600']
  initContainers:
    - name: init-myservice
      image: busybox
      command: ['sh', '-c', 'until nslookup myservice; do echo waiting for myservice; sleep 2; done;']
    - name: init-mydb
      image: busybox
      command: ['sh', '-c', 'until nslookup mydb; do echo waiting for mydb; sleep 2; done;']
```

1.5 版本的语法在 1.6 版本仍然可以使用，但是我们推荐使用 1.6 版本的新语法。在 Kubernetes 1.6 版本中，Init 容器在 API 中新建了一个字段。虽然期望使用 beta 版本的 `annotation`，但在未来发行版将会被废弃掉。

下面的 `yaml` 文件展示了 `mydb` 和 `myservice` 两个 Service：

```

kind: Service
apiVersion: v1
metadata:
  name: myservice
spec:
  ports:
    - protocol: TCP
      port: 80
      targetPort: 9376
---
kind: Service
apiVersion: v1
metadata:
  name: mydb
spec:
  ports:
    - protocol: TCP
      port: 80
      targetPort: 9377

```

这个 Pod 可以使用下面的命令进行启动和调试：

```

$ kubectl create -f myapp.yaml
pod "myapp-pod" created
$ kubectl get -f myapp.yaml
NAME          READY    STATUS    RESTARTS   AGE
myapp-pod     0/1      Init:0/2   0           6m
$ kubectl describe -f myapp.yaml
Name:          myapp-pod
Namespace:     default
[...]
Labels:        app=myapp
Status:        Pending
[...]
Init Containers:
  init-myservice:
    [...]
    State:      Running
    [...]

```

```

    init-mydb:
[...]
    State:      Waiting
    Reason:     PodInitializing
    Ready:      False
[...]
Containers:
  myapp-container:
[...]
    State:      Waiting
    Reason:     PodInitializing
    Ready:      False
[...]
Events:

```

FirstSeen	LastSeen	Count	From	Type	Reason	Subject
16s	16s	1	{default-scheduler }	Normal	Scheduled	
Successfully assigned myapp-pod to 172.17.4.201						
16s	16s	1	{kubelet 172.17.4.201}	Normal	Pulling	spec.initContainers{init-myservice}
pulling image "busybox"						
13s	13s	1	{kubelet 172.17.4.201}	Normal	Pulled	spec.initContainers{init-myservice}
Successfully pulled image "busybox"						
13s	13s	1	{kubelet 172.17.4.201}	Normal	Created	spec.initContainers{init-myservice}
Created container with docker id 5ced34a04634; Security:[seccomp=unconfined]						
13s	13s	1	{kubelet 172.17.4.201}	Normal	Started	spec.initContainers{init-myservice}
Started container with docker id 5ced34a04634						

```

$ kubectl logs myapp-pod -c init-myservice # Inspect the first init container
$ kubectl logs myapp-pod -c init-mydb      # Inspect the second init container

```

一旦我们启动了 `mydb` 和 `myservice` 这两个 `Service`，我们能够看到 `Init` 容器完成，并且 `myapp-pod` 被创建：

```
$ kubectl create -f services.yaml
service "myservice" created
service "mydb" created
$ kubectl get -f myapp.yaml
```

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
myapp-pod	1/1	Running	0	9m

这个例子非常简单，但是应该能够为我们创建自己的 `Init` 容器提供一些启发。

具体行为

在 `Pod` 启动过程中，`Init` 容器会按顺序在网络和数据卷初始化之后启动。每个容器必须在下一个容器启动之前成功退出。如果由于运行时或失败退出，导致容器启动失败，它会根据 `Pod` 的 `restartPolicy` 指定的策略进行重试。然而，如果 `Pod` 的 `restartPolicy` 设置为 `Always`，`Init` 容器失败时会使用 `RestartPolicy` 策略。

在所有的 `Init` 容器没有成功之前，`Pod` 将不会变成 `Ready` 状态。`Init` 容器的端口将不会在 `Service` 中进行聚集。正在初始化中的 `Pod` 处于 `Pending` 状态，但应该会将条件 `Initializing` 设置为 `true`。

如果 `Pod` 重启，所有 `Init` 容器必须重新执行。

对 `Init` 容器 `spec` 的修改，被限制在容器 `image` 字段中。更改 `Init` 容器的 `image` 字段，等价于重启该 `Pod`。

因为 `Init` 容器可能会被重启、重试或者重新执行，所以 `Init` 容器的代码应该是幂等的。特别地，被写到 `EmptyDirs` 中文件的代码，应该对输出文件可能已经存在做好准备。

`Init` 容器具有应用容器的所有字段。除了 `readinessProbe`，因为 `Init` 容器无法定义不同于完成（`completion`）的就绪（`readiness`）的之外的其他状态。这会在验证过程中强制执行。

在 Pod 上使用 `activeDeadlineSeconds`，在容器上使用 `livenessProbe`，这样能够避免 Init 容器一直失败。这就为 Init 容器活跃设置了一个期限。

在 Pod 中的每个 app 和 Init 容器的名称必须唯一；与任何其它容器共享同一个名称，会在验证时抛出错误。

资源

为 Init 容器指定顺序和执行逻辑，下面对资源使用的规则将被应用：

- 在所有 Init 容器上定义的，任何特殊资源请求或限制的最大值，是有效初始请求/限制
- Pod 对资源的有效请求/限制要高于：
 - 所有应用容器对某个资源的请求/限制之和
 - 对某个资源的有效初始请求/限制
- 基于有效请求/限制完成调度，这意味着 Init 容器能够为初始化预留资源，这些资源在 Pod 生命周期过程中并没有被使用。
- Pod 的有效 QoS 层，是 Init 容器和应用容器相同的 QoS 层。

基于有效 Pod 请求和限制来应用配额和限制。Pod 级别的 cgroups 是基于有效 Pod 请求和限制，和调度器相同。

Pod 重启的原因

Pod 能够重启，会导致 Init 容器重新执行，主要有如下几个原因：

- 用户更新 PodSpec 导致 Init 容器镜像发生改变。应用容器镜像的变更只会重启应用容器。
- Pod 基础设施容器被重启。这不多见，但某些具有 root 权限可访问 Node 的人可能会这样做。
- 当 `restartPolicy` 设置为 `Always`，Pod 中所有容器会终止，强制重启，由于垃圾收集导致 Init 容器完成的记录丢失。

支持与兼容性

Apiserver 版本为 1.6 或更高版本的集群，通过使用 `spec.initContainers` 字段来支持 Init 容器。之前的版本可以使用 `alpha` 和 `beta` 注解支持 Init 容器。

`spec.initContainers` 字段也被加入到 `alpha` 和 `beta` 注解中，所以 Kubernetes 1.3.0 版本或更高版本可以执行 Init 容器，并且 1.6 版本的 apiserver 能够安全的回退到 1.5.x 版本，而不会使存在的已创建 Pod 失去 Init 容器的功能。

原文地址：<https://k8smeetup.github.io/docs/concepts/workloads/pods/init-containers/>

译者：[shirdrn](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Pod 安全策略

`PodSecurityPolicy` 类型的对象能够控制，是否可以向 Pod 发送请求，该 Pod 能够影响被应用到 Pod 和容器的 `SecurityContext`。查看 [Pod 安全策略建议](#) 获取更多信息。

什么是 Pod 安全策略？

Pod 安全策略 是集群级别的资源，它能够控制 Pod 运行的行为，以及它具有访问什么的能力。`PodSecurityPolicy` 对象定义了一组条件，指示 Pod 必须按系统所能接受的顺序运行。它们允许管理员控制如下方面：

控制面	字段名称
已授权容器的运行	<code>privileged</code>
为容器添加默认的一组能力	<code>defaultAddCapabilities</code>
为容器去掉某些能力	<code>requiredDropCapabilities</code>
容器能够请求添加某些能力	<code>allowedCapabilities</code>
控制卷类型的使用	<code>volumes</code>
主机网络的使用	<code>hostNetwork</code>
主机端口的使用	<code>hostPorts</code>
主机 PID namespace 的使用	<code>hostPID</code>
主机 IPC namespace 的使用	<code>hostIPC</code>
主机路径的使用	<code>allowedHostPaths</code>
容器的 SELinux 上下文	<code>seLinux</code>
用户 ID	<code>runAsUser</code>
配置允许的补充组	<code>supplementalGroups</code>
分配拥有 Pod 数据卷的 FSGroup	<code>fsGroup</code>
必须使用一个只读的 root 文件系统	<code>readOnlyRootFilesystem</code>

Pod 安全策略 由设置和策略组成，它们能够控制 Pod 访问的安全特征。这些设置分为如下三类：

- 基于布尔值控制：这种类型的字段默认为最严格限制的值。
- 基于被允许的值集合控制：这种类型的字段会与这组值进行对比，以确认值被允许。
- 基于策略控制：设置项通过一种策略提供的机制来生成该值，这种机制能够确保指定的值落在被允许的这组值中。

RunAsUser

- *MustRunAs* - 必须配置一个 `range`。使用该范围内的第一个值作为默认值。验证是否不在配置的该范围内。
- *MustRunAsNonRoot* - 要求提交的 Pod 具有非零 `runAsUser` 值，或在镜像中定义了 `USER` 环境变量。不提供默认值。
- *RunAsAny* - 没有提供默认值。允许指定任何 `runAsUser`。

SELinux

- *MustRunAs* - 如果没有使用预分配的值，必须配置 `seLinuxOptions`。默认使用 `seLinuxOptions`。验证 `seLinuxOptions`。
- *RunAsAny* - 没有提供默认值。允许任意指定的 `seLinuxOptions` ID。

SupplementalGroups

- *MustRunAs* - 至少需要指定一个范围。默认使用第一个范围的最小值。验证所有范围的值。
- *RunAsAny* - 没有提供默认值。允许任意指定的 `supplementalGroups` ID。

FSGroup

- *MustRunAs* - 至少需要指定一个范围。默认使用第一个范围的最小值。验证在第一个范围内的第一个 ID。
- *RunAsAny* - 没有提供默认值。允许任意指定的 `fsGroup` ID。

控制卷

通过设置 PSP 卷字段，能够控制具体卷类型的使用。当创建一个卷的时候，与该字段相关的已定义卷可以允许设置如下值：

1. azureFile
2. azureDisk
3. flocker
4. flexVolume
5. hostPath
6. emptyDir
7. gcePersistentDisk
8. awsElasticBlockStore
9. gitRepo
10. secret
11. nfs
12. iscsi
13. glusterfs
14. persistentVolumeClaim
15. rbd
16. cinder
17. cephFS
18. downwardAPI
19. fc
20. configMap
21. vsphereVolume
22. quobyte
23. photonPersistentDisk
24. projected
25. portworxVolume
26. scaleIO
27. storageos
28. * (allow all volumes)

对新的 PSP，推荐允许的卷的最小集合包括：configMap、downwardAPI、emptyDir、persistentVolumeClaim、secret 和 projected。

主机网络

- **HostPorts**，默认为 `empty`。 `HostPortRange` 列表通过 `min` (包含) and `max` (包含) 来定义，指定了被允许的主机端口。

允许的主机路径

- *AllowedHostPaths* 是一个被允许的主机路径前缀的白名单。空值表示所有的主机路径都可以使用。

许可

包含 `PodSecurityPolicy` 的许可控制，允许控制集群资源的创建和修改，基于这些资源在集群范围内被许可的能力。

许可使用如下的方式为 Pod 创建最终的安全上下文：

1. 检索所有可用的 PSP。
2. 生成在请求中没有指定的安全上下文设置的字段值。
3. 基于可用的策略，验证最终的设置。

如果某个策略能够匹配上，该 Pod 就被接受。如果请求与 PSP 不匹配，则 Pod 被拒绝。

Pod 必须基于 PSP 验证每个字段。

创建 Pod 安全策略

下面是一个 Pod 安全策略的例子，所有字段的设置都被允许：

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: PodSecurityPolicy
metadata:
  name: permissive
spec:
  seLinux:
    rule: RunAsAny
  supplementalGroups:
    rule: RunAsAny
  runAsUser:
    rule: RunAsAny
  fsGroup:
    rule: RunAsAny
  hostPorts:
  - min: 8000
    max: 8080
  volumes:
  - '*'
```

下载示例文件可以创建该策略，然后执行如下命令：

```
$ kubectl create -f ./psp.yaml
podsecuritypolicy "permissive" created
```

获取 **Pod** 安全策略列表

获取已存在策略列表，使用 `kubectl get`：

```
$ kubectl get psp
NAME          PRIV  CAPS  SELINUX  RUNASUSER  FSGROUP  S
UPGROUP  READONLYROOTFS  VOLUMES
permissive  false  []    RunAsAny  RunAsAny  RunAsAny  R
unAsAny  false  []    [*]
privileged  true   []    RunAsAny  RunAsAny  RunAsAny  R
unAsAny  false  []    [*]
restricted  false  []    RunAsAny  MustRunAsNonRoot  RunAsAny  R
unAsAny  false  [emptyDir secret downwardAPI configMap
persistentVolumeClaim projected]
```

修改 Pod 安全策略

通过交互方式修改策略，使用 `kubectl edit`：

```
$ kubectl edit psp permissive
```

该命令将打开一个默认文本编辑器，在这里能够修改策略。

删除 Pod 安全策略

一旦不再需要一个策略，很容易通过 `kubectl` 删除它：

```
$ kubectl delete psp permissive
podsecuritypolicy "permissive" deleted
```

启用 Pod 安全策略

为了能够在集群中使用 Pod 安全策略，必须确保如下：

1. 启用 API 类型 `extensions/v1beta1/podsecuritypolicy`（仅对 1.6 之前的版本）
2. 启用许可控制器 `PodSecurityPolicy`
3. 定义自己的策略

使用 RBAC

在 Kubernetes 1.5 或更新版本，可以使用 PodSecurityPolicy 来控制，对基于用户角色和组的已授权容器的访问。访问不同的 PodSecurityPolicy 对象，可以基于认证来控制。基于 Deployment、ReplicaSet 等创建的 Pod，限制访问

PodSecurityPolicy 对象，[Controller Manager](#) 必须基于安全 API 端口运行，并且不能够具有超级用户权限。

PodSecurityPolicy 认证使用所有可用的策略，包括创建 Pod 的用户，Pod 上指定的服务账户（service account）。当 Pod 基于 Deployment、ReplicaSet 创建时，它是创建 Pod 的 Controller Manager，所以如果基于非安全 API 端口运行，允许所有的 PodSecurityPolicy 对象，并且不能够有效地实现细分权限。用户访问给定的 PSP 策略有效，仅当是直接部署 Pod 的情况。更多详情，查看 [PodSecurityPolicy RBAC 示例](#)，当直接部署 Pod 时，应用 PodSecurityPolicy 控制基于角色和组的已授权容器的访问。

原文地址：<https://k8smeetup.github.io/docs/concepts/policy/pod-security-policy/>

译者：[shirdrn](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated: 2017-11-02 08:43:28

Pod 的生命周期

Pod phase

Pod 的 `status` 信息保存在 `PodStatus` 中定义，其中有一个 `phase` 字段。

Pod 的相位（phase）是 Pod 在其生命周期中的简单宏观概述。该阶段并不是对容器或 Pod 的综合汇总，也不是为了做为综合状态机。

Pod 相位的数量和含义是严格指定的。除了本文档中列举的状态外，不应该再假定 Pod 有其他的 `phase` 值。

下面是 `phase` 可能的值：

- 挂起（Pending）：Pod 已被 Kubernetes 系统接受，但有一个或者多个容器镜像尚未创建。等待时间包括调度 Pod 的时间和通过网络下载镜像的时间，这可能需要花点时间。
- 运行中（Running）：该 Pod 已经绑定到了一个节点上，Pod 中所有的容器都被创建。至少有一个容器正在运行，或者正处于启动或重启状态。
- 成功（Succeeded）：Pod 中的所有容器都被成功终止，并且不会再重启。
- 失败（Failed）：Pod 中的所有容器都已终止了，并且至少有一个容器是因为失败终止。也就是说，容器以非0状态退出或者被系统终止。
- 未知（Unknown）：因为某些原因无法取得 Pod 的状态，通常是因为与 Pod 所在主机通信失败。

Pod 状态

Pod 有一个 `PodStatus` 对象，其中包含一个 `PodCondition` 数组。 `PodCondition` 数组的每个元素都有一个 `type` 字段和一个 `status` 字段。 `type` 字段是字符串，可能的值有 `PodScheduled`、`Ready`、`Initialized` 和 `Unschedulable`。 `status` 字段是一个字符串，可能的值有 `True`、`False` 和 `Unknown`。

容器探针

探针是由 `kubelet` 对容器执行的定期诊断。要执行诊断，`kubelet` 调用由容器实现的 `Handler`。有三种类型的处理程序：

- `ExecAction`：在容器内执行指定命令。如果命令退出时返回码为 0 则认为诊断成功。
- `TCPSocketAction`：对指定端口上的容器的 IP 地址进行 TCP 检查。如果端口打开，则诊断被认为是成功的。
- `HTTPGetAction`：对指定的端口和路径上的容器的 IP 地址执行 HTTP Get 请求。如果响应的状态码大于等于 200 且小于 400，则诊断被认为是成功的。

每次探测都将获得以下三种结果之一：

- 成功：容器通过了诊断。
- 失败：容器未通过诊断。
- 未知：诊断失败，因此不会采取任何行动。

`Kubelet` 可以选择是否执行在容器上运行的两种探针执行和做出反应：

- `livenessProbe`：指示容器是否正在运行。如果存活探测失败，则 `kubelet` 会杀死容器，并且容器将受到其 `重启策略` 的影响。如果容器不提供存活探针，则默认状态为 `Success`。
- `readinessProbe`：指示容器是否准备好服务请求。如果就绪探测失败，端点控制器将从与 Pod 匹配的所有 `Service` 的端点中删除该 Pod 的 IP 地址。初始延迟之前的就绪状态默认为 `Failure`。如果容器不提供就绪探针，则默认状态为 `Success`。

该什么时候使用存活（**liveness**）和就绪（**readiness**）探针？

如果容器中的进程能够在遇到问题或不健康的情况下自行崩溃，则不一定需要存活探针；`kubelet` 将根据 Pod 的 `restartPolicy` 自动执行正确的操作。

如果您希望容器在探测失败时被杀死并重新启动，那么请指定一个存活探针，并指定 `restartPolicy` 为 `Always` 或 `OnFailure`。

如果要仅在探测成功时才开始向 Pod 发送流量，请指定就绪探针。在这种情况下，就绪探针可能与存活探针相同，但是 `spec` 中的就绪探针的存在意味着 Pod 将在没有接收到任何流量的情况下启动，并且只有在探针探测成功后才开始接收流量。

如果您希望容器能够自行维护，您可以指定一个就绪探针，该探针检查与存活探针不同的端点。

请注意，如果您只想在 Pod 被删除时能够排除请求，则不一定需要使用就绪探针；在删除 Pod 时，Pod 会自动将自身置于未完成状态，无论就绪探针是否存在。当等待 Pod 中的容器停止时，Pod 仍处于未完成状态。

Pod 和容器状态

有关 Pod 容器状态的详细信息，请参阅 [PodStatus](#) 和 [ContainerStatus](#)。请注意，报告的 Pod 状态信息取决于当前的 [ContainerState](#)。

重启策略

PodSpec 中有一个 `restartPolicy` 字段，可能的值为 `Always`、`OnFailure` 和 `Never`。默认为 `Always`。`restartPolicy` 适用于 Pod 中的所有容器。`restartPolicy` 仅指通过同一节点上的 kubelet 重新启动容器。失败的容器由 kubelet 以五分钟为上限的指数退避延迟（10秒，20秒，40秒...）重新启动，并在成功执行十分钟后重置。如 [Pod 文档](#) 中所述，一旦绑定到一个节点，Pod 将永远不会重新绑定到另一个节点。

Pod 的生命

一般来说，Pod 不会消失，直到人为销毁他们。这可能是一个人或控制器。这个规则的唯一例外是成功或失败的 `phase` 超过一段时间（由 master 确定）的 Pod 将过期并被自动销毁。

有三种可用的控制器：

- 使用 [Job](#) 运行预期会终止的 Pod，例如批量计算。Job 仅适用于重启策略为 `OnFailure` 或 `Never` 的 Pod。
- 对预期不会终止的 Pod 使用 [ReplicationController](#)、[ReplicaSet](#) 和 [Deployment](#)，例如 Web 服务器。ReplicationController 仅适用于具有 `restartPolicy` 为 `Always` 的 Pod。
- 提供特定于机器的系统服务，使用 [DaemonSet](#) 为每台机器运行一个 Pod。

所有这三种类型的控制器都包含一个 **PodTemplate**。建议创建适当的控制器，让它们来创建 **Pod**，而不是直接自己创建 **Pod**。这是因为单独的 **Pod** 在机器故障的情况下没有办法自动复原，而控制器却可以。

如果节点死亡或与集群的其余部分断开连接，则 **Kubernetes** 将应用一个策略将丢失节点上的所有 **Pod** 的 `phase` 设置为 **Failed**。

示例

高级 **liveness** 探针示例

存活探针由 **kubelet** 来执行，因此所有的请求都在 **kubelet** 的网络命名空间中进行。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  labels:
    test: liveness
  name: liveness-http
spec:
  containers:
    - args:
      - /server
      image: gcr.io/google_containers/liveness
      livenessProbe:
        httpGet:
          # when "host" is not defined, "PodIP" will be used
          # host: my-host
          # when "scheme" is not defined, "HTTP" scheme will be used. Only "HTTP" and "HTTPS" are allowed
          # scheme: HTTPS
          path: /healthz
          port: 8080
          httpHeaders:
            - name: X-Custom-Header
              value: Awesome
          initialDelaySeconds: 15
          timeoutSeconds: 1
        name: liveness
```

状态示例

- Pod 中只有一个容器并且正在运行。容器成功退出。
 - 记录完成事件。
 - 如果 `restartPolicy` 为：
 - `Always`：重启容器；Pod `phase` 仍为 `Running`。
 - `OnFailure`：Pod `phase` 变成 `Succeeded`。
 - `Never`：Pod `phase` 变成 `Succeeded`。
- Pod 中只有一个容器并且正在运行。容器退出失败。
 - 记录失败事件。

- 如果 `restartPolicy` 为：
 - `Always`：重启容器；Pod `phase` 仍为 `Running`。
 - `OnFailure`：重启容器；Pod `phase` 仍为 `Running`。
 - `Never`：Pod `phase` 变成 `Failed`。
- Pod 中有两个容器并且正在运行。有一个容器退出失败。
 - 记录失败事件。
 - 如果 `restartPolicy` 为：
 - `Always`：重启容器；Pod `phase` 仍为 `Running`。
 - `OnFailure`：重启容器；Pod `phase` 仍为 `Running`。
 - `Never`：不重启容器；Pod `phase` 仍为 `Running`。
 - 如果有一个容器没有处于运行状态，并且两个容器退出：
 - 记录失败事件。
 - 如果 `restartPolicy` 为：
 - `Always`：重启容器；Pod `phase` 仍为 `Running`。
 - `OnFailure`：重启容器；Pod `phase` 仍为 `Running`。
 - `Never`：Pod `phase` 变成 `Failed`。
- Pod 中只有一个容器并处于运行状态。容器运行时内存超出限制：
 - 容器以失败状态终止。
 - 记录 OOM 事件。
 - 如果 `restartPolicy` 为：
 - `Always`：重启容器；Pod `phase` 仍为 `Running`。
 - `OnFailure`：重启容器；Pod `phase` 仍为 `Running`。
 - `Never`：记录失败事件；Pod `phase` 仍为 `Failed`。
- Pod 正在运行，磁盘故障：
 - 杀掉所有容器。
 - 记录适当事件。
 - Pod `phase` 变成 `Failed`。
 - 如果使用控制器来运行，Pod 将在别处重建。
- Pod 正在运行，其节点被分段。
 - 节点控制器等待直到超时。
 - 节点控制器将 Pod `phase` 设置为 `Failed`。
 - 如果是用控制器来运行，Pod 将在别处重建。

原文地址：<https://kubernetes.io/docs/concepts/workloads/pods/pod-lifecycle/>

翻译：[rootsongjc](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Node

Node是kubernetes集群的工作节点，可以是物理机也可以是虚拟机。

Node的状态

Node包括如下状态信息：

- Address
 - HostName：可以被kubelet中的 `--hostname-override` 参数替代。
 - ExternalIP：可以被集群外部路由到的IP地址。
 - InternalIP：集群内部使用的IP，集群外部无法访问。
- Condition
 - OutOfDisk：磁盘空间不足时为 `True`
 - Ready：Node controller 40秒内没有收到node的状态报告为 `Unknown`，健康为 `True`，否则为 `False`。
 - MemoryPressure：当node没有内存压力时为 `True`，否则为 `False`。
 - DiskPressure：当node没有磁盘压力时为 `True`，否则为 `False`。
- Capacity
 - CPU
 - 内存
 - 可运行的最大Pod个数
- Info：节点的一些版本信息，如OS、kubernetes、docker等

Node管理

禁止pod调度到该节点上

```
kubect1 cordon <node>
```

驱逐该节点上的所有pod

```
kubect1 drain <node>
```

该命令会删除该节点上的所有Pod（DaemonSet除外），在其他node上重新启动它们，通常该节点需要维护时使用该命令。直接使用该命令会自动调用 `kubectl cordon <node>` 命令。当该节点维护完成，启动了kubelet后，再使用 `kubectl uncordon <node>` 即可将该节点添加到kubernetes集群中。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Namespace

在一个Kubernetes集群中可以使用namespace创建多个“虚拟集群”，这些namespace之间可以完全隔离，也可以通过某种方式，让一个namespace中的service可以访问到其他的namespace中的服务，我们在[CentOS中部署kubernetes1.6集群](#)的时候就用到了好几个跨越namespace的服务，比如Traefik ingress和 kube-system namespace下的service就可以为整个集群提供服务，这些都需要通过RBAC定义集群级别的角色来实现。

哪些情况下适合使用多个namespace

因为namespace可以提供独立的命名空间，因此可以实现部分的环境隔离。当你的项目和人员众多的时候可以考虑根据项目属性，例如生产、测试、开发划分不同的namespace。

Namespace使用

获取集群中有哪些namespace

```
kubectl get ns
```

集群中默认会有 default 和 kube-system 这两个namespace。

在执行 kubectl 命令时可以使用 -n 指定操作的namespace。

用户的普通应用默认是在 default 下，与集群管理相关的为整个集群提供服务的應用一般部署在 kube-system 的namespace下，例如我们在安装kubernetes集群时部署的 kubedns 、 heapster 、 EFK 等都是在这个namespace下面。

另外，并不是所有的资源对象都会对应namespace， node 和 persistentVolume 就不属于任何namespace。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved, powered by GitbookUpdated: 2017-11-02 08:43:28

Service

Kubernetes `Pod` 是有生命周期的，它们可以被创建，也可以被销毁，然而一旦被销毁生命就永远结束。通过 `ReplicationController` 能够动态地创建和销毁 `Pod`（例如，需要进行扩缩容，或者执行滚动升级）。每个 `Pod` 都会获取它自己的 IP 地址，即使这些 IP 地址不总是稳定可依赖的。这会导致一个问题：在 Kubernetes 集群中，如果一组 `Pod`（称为 `backend`）为其它 `Pod`（称为 `frontend`）提供服务，那么那些 `frontend` 该如何发现，并连接到这组 `Pod` 中的哪些 `backend` 呢？

关于 `Service`

Kubernetes `Service` 定义了这样一种抽象：一个 `Pod` 的逻辑分组，一种可以访问它们的策略——通常称为微服务。这一组 `Pod` 能够被 `Service` 访问到，通常是通过 `Label Selector`（查看下面了解，为什么可能需要没有 `selector` 的 `Service`）实现的。

举个例子，考虑一个图片处理 `backend`，它运行了3个副本。这些副本是可互换的——`frontend` 不需要关心它们调用了哪个 `backend` 副本。然而组成这一组 `backend` 程序的 `Pod` 实际上可能会发生变化，`frontend` 客户端不应该也没必要知道，而且也不需要跟踪这一组 `backend` 的状态。`Service` 定义的抽象能够解耦这种关联。

对 Kubernetes 集群中的应用，Kubernetes 提供了简单的 `Endpoints API`，只要 `Service` 中的一组 `Pod` 发生变更，应用程序就会被更新。对非 Kubernetes 集群中的应用，Kubernetes 提供了基于 VIP 的网桥的方式访问 `Service`，再由 `Service` 重定向到 `backend Pod`。

定义 Service

一个 `Service` 在 Kubernetes 中是一个 REST 对象，和 `Pod` 类似。像所有的 REST 对象一样，`Service` 定义可以基于 POST 方式，请求 `apiserver` 创建新的实例。例如，假定有一组 `Pod`，它们对外暴露了 9376 端口，同时还被打上 `"app=MyApp"` 标签。

```
kind: Service
apiVersion: v1
metadata:
  name: my-service
spec:
  selector:
    app: MyApp
  ports:
    - protocol: TCP
      port: 80
      targetPort: 9376
```

上述配置将创建一个名称为“my-service”的 `Service` 对象，它会将请求代理到使用 TCP 端口 9376，并且具有标签 “app=MyApp” 的 `Pod` 上。这个 `Service` 将被指派一个 IP 地址（通常称为“Cluster IP”），它会被服务的代理使用（见下面）。该 `Service` 的 `selector` 将会持续评估，处理结果将被 POST 到一个名称为“my-service”的 `Endpoints` 对象上。

需要注意的是，`Service` 能够将一个接收端口映射到任意的 `targetPort`。默认情况下，`targetPort` 将被设置为与 `port` 字段相同的值。可能更有趣的是，`targetPort` 可以是一个字符串，引用了 `backend Pod` 的一个端口的名称。但是，实际指派给该端口名称的端口号，在每个 `backend Pod` 中可能并不相同。对于部署和设计 `Service`，这种方式会提供更大的灵活性。例如，可以在 `backend` 软件下一个版本中，修改 `Pod` 暴露的端口，并不会中断客户端的调用。

Kubernetes `Service` 能够支持 `TCP` 和 `UDP` 协议，默认 `TCP` 协议。

没有 `selector` 的 `Service`

`Service` 抽象了该如何访问 Kubernetes `Pod`，但也能够抽象其它类型的 `backend`，例如：

- 希望在生产环境中使用外部的数据库集群，但测试环境使用自己的数据库。
- 希望服务指向另一个 `Namespace` 中或其它集群中的服务。
- 正在将工作负载转移到 Kubernetes 集群，和运行在 Kubernetes 集群之外的 `backend`。

在任何这些场景中，都能够定义没有 `selector` 的 `Service`：

```
kind: Service
apiVersion: v1
metadata:
  name: my-service
spec:
  ports:
    - protocol: TCP
      port: 80
      targetPort: 9376
```

由于这个 `Service` 没有 `selector`，就不会创建相关的 `Endpoints` 对象。可以手动将 `Service` 映射到指定的 `Endpoints`：

```
kind: Endpoints
apiVersion: v1
metadata:
  name: my-service
subsets:
  - addresses:
      - ip: 1.2.3.4
    ports:
      - port: 9376
```

注意：Endpoint IP 地址不能是 loopback（127.0.0.0/8）、link-local（169.254.0.0/16）、或者 link-local 多播（224.0.0.0/24）。

访问没有 `selector` 的 `Service`，与有 `selector` 的 `Service` 的原理相同。请求将被路由到用户定义的 Endpoint（该示例中为 1.2.3.4:9376）。

`ExternalName Service` 是 `Service` 的特例，它没有 `selector`，也没有定义任何的端口和 Endpoint。相反地，对于运行在集群外部的服务，它通过返回该外部服务的别名这种方式来提供服务。

```
kind: Service
apiVersion: v1
metadata:
  name: my-service
  namespace: prod
spec:
  type: ExternalName
  externalName: my.database.example.com
```

当查询主机 `my-service.prod.svc.CLUSTER` 时，集群的 DNS 服务将返回一个值为 `my.database.example.com` 的 `CNAME` 记录。访问这个服务的工作方式与其它的相同，唯一不同的是重定向发生在 DNS 层，而且不会进行代理或转发。如果后续决定要将数据库迁移到 Kubernetes 集群中，可以启动对应的 Pod，增加合适的 Selector 或 Endpoint，修改 Service 的 `type`。

VIP 和 Service 代理

在 Kubernetes 集群中，每个 Node 运行一个 `kube-proxy` 进程。`kube-proxy` 负责为 `Service` 实现了一种 VIP（虚拟 IP）的形式，而不是 `ExternalName` 的形式。在 Kubernetes v1.0 版本，代理完全在 `userspace`。在 Kubernetes v1.1 版本，新增了 `iptables` 代理，但并不是默认的运行模式。从 Kubernetes v1.2 起，默认就是 `iptables` 代理。

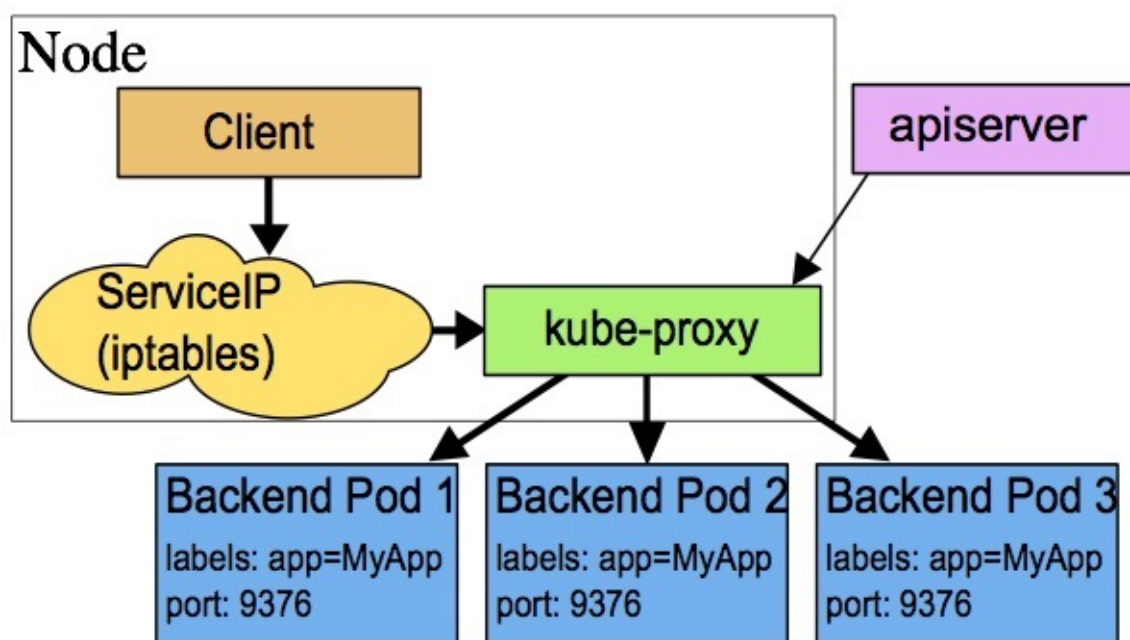
在 Kubernetes v1.0 版本，`Service` 是“4层”（TCP/UDP over IP）概念。在 Kubernetes v1.1 版本，新增了 `Ingress` API（beta 版），用来表示“7层”（HTTP）服务。

userspace 代理模式

这种模式，`kube-proxy` 会监视 Kubernetes master 对 `Service` 对象和 `Endpoints` 对象的添加和移除。对每个 `Service`，它会在本地 Node 上打开一个端口（随机选择）。任何连接到“代理端口”的请求，都会被代理到 `Service` 的 backend `Pods` 中的某个上面（如 `Endpoints` 所报告的一样）。使用哪个 backend Pod，是基于 `Service` 的 `SessionAffinity` 来确定的。最后，它安装 `iptables` 规则，捕获到达该 `Service` 的 `clusterIP`（是虚拟 IP）和 `Port` 的请求，并重定向到代理端口，代理端口再代理请求到 backend Pod。

网络返回的结果是，任何到达 `Service` 的 IP:Port 的请求，都会被代理到一个合适的 `backend`，不需要客户端知道关于 `Kubernetes`、`Service`、或 `Pod` 的任何信息。

默认的策略是，通过 `round-robin` 算法来选择 `backend Pod`。实现基于客户端 IP 的会话亲和性，可以通过设置 `service.spec.sessionAffinity` 的值为 `"ClientIP"`（默认值为 `"None"`）。



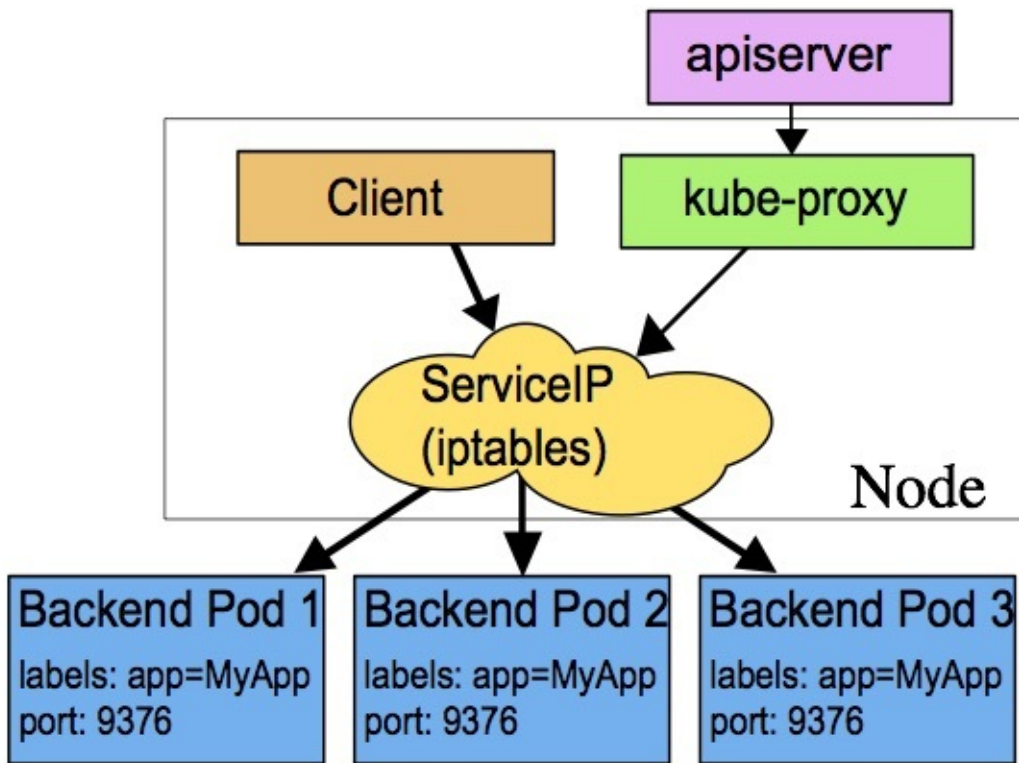
图片 - *userspace*代理模式下 *Service* 概览图

iptables 代理模式

这种模式，`kube-proxy` 会监视 `Kubernetes master` 对 `Service` 对象和 `Endpoints` 对象的添加和移除。对每个 `Service`，它会安装 `iptables` 规则，从而捕获到达该 `Service` 的 `clusterIP`（虚拟 IP）和端口的请求，进而将请求重定向到 `Service` 的一组 `backend` 中的某个上面。对于每个 `Endpoints` 对象，它也会安装 `iptables` 规则，这个规则会选择一个 `backend Pod`。

默认的策略是，随机选择一个 `backend`。实现基于客户端 IP 的会话亲和性，可以将 `service.spec.sessionAffinity` 的值设置为 `"ClientIP"`（默认值为 `"None"`）。

和 `userspace` 代理类似，网络返回的结果是，任何到达 `Service` 的 IP:Port 的请求，都会被代理到一个合适的 `backend`，不需要客户端知道关于 `Kubernetes`、`Service`、或 `Pod` 的任何信息。这应该比 `userspace` 代理更快、更可靠。然而，不像 `userspace` 代理，如果初始选择的 `Pod` 没有响应，`iptables` 代理能够自动地重试另一个 `Pod`，所以它需要依赖 `readiness probes`。



图片 - `iptables`代理模式下 `Service`概览图

多端口 `Service`

很多 `Service` 需要暴露多个端口。对于这种情况，`Kubernetes` 支持在 `Service` 对象中定义多个端口。当使用多个端口时，必须给出所有的端口的名称，这样 `Endpoint` 就不会产生歧义，例如：

```
kind: Service
apiVersion: v1
metadata:
  name: my-service
spec:
  selector:
    app: MyApp
  ports:
    - name: http
      protocol: TCP
      port: 80
      targetPort: 9376
    - name: https
      protocol: TCP
      port: 443
      targetPort: 9377
```

选择自己的 IP 地址

在 `Service` 创建的请求中，可以通过设置 `spec.clusterIP` 字段来指定自己的集群 IP 地址。比如，希望替换一个已经存在的 DNS 条目，或者遗留系统已经配置了一个固定的 IP 且很难重新配置。用户选择的 IP 地址必须合法，并且这个 IP 地址在 `service-cluster-ip-range` CIDR 范围内，这对 API Server 来说是通过一个标识来指定的。如果 IP 地址不合法，API Server 会返回 HTTP 状态码 422，表示值不合法。

为何不使用 round-robin DNS？

一个不时出现的问题是，为什么我们都使用 VIP 的方式，而不使用标准的 round-robin DNS，有如下几个原因：

- 长久以来，DNS 库都没能认真对待 DNS TTL、缓存域名查询结果
- 很多应用只查询一次 DNS 并缓存了结果
 - 就算应用和库能够正确查询解析，每个客户端反复重解析造成的负载也是非常难以管理的

我们尽力阻止用户做那些对他们没有好处的事情，如果很多人都来问这个问题，我们可能会选择实现它。

服务发现

Kubernetes 支持2种基本的服务发现模式——环境变量和 DNS。

环境变量

当 Pod 运行在 Node 上，kubelet 会为每个活跃的 Service 添加一组环境变量。它同时支持 Docker links 兼容变量（查看 [makeLinkVariables](#)）、简单的 `{SVCNAME}_SERVICE_HOST` 和 `{SVCNAME}_SERVICE_PORT` 变量，这里 Service 的名称需大写，横线被转换成下划线。

举个例子，一个名称为 "redis-master" 的 Service 暴露了 TCP 端口 6379，同时给它分配了 Cluster IP 地址 10.0.0.11，这个 Service 生成了如下环境变量：

```
REDIS_MASTER_SERVICE_HOST=10.0.0.11
REDIS_MASTER_SERVICE_PORT=6379
REDIS_MASTER_PORT=tcp://10.0.0.11:6379
REDIS_MASTER_PORT_6379_TCP=tcp://10.0.0.11:6379
REDIS_MASTER_PORT_6379_TCP_PROTO=tcp
REDIS_MASTER_PORT_6379_TCP_PORT=6379
REDIS_MASTER_PORT_6379_TCP_ADDR=10.0.0.11
```

这意味着需要有顺序的要求—— Pod 想要访问的任何 Service 必须在 Pod 自己之前被创建，否则这些环境变量就不会被赋值。DNS 并没有这个限制。

DNS

一个可选（尽管强烈推荐）[集群插件](#)是 DNS 服务器。DNS 服务器监视着创建新 Service 的 Kubernetes API，从而为每一个 Service 创建一组 DNS 记录。如果整个集群的 DNS 一直被启用，那么所有的 Pod 应该能够自动对 Service 进行名称解析。

例如，有一个名称为 `"my-service"` 的 `Service`，它在 `Kubernetes` 集群中名称为 `"my-ns"` 的 `Namespace` 中，为 `"my-service.my-ns"` 创建了一条 `DNS` 记录。在名称为 `"my-ns"` 的 `Namespace` 中的 `Pod` 应该能够简单地通过名称查询找到 `"my-service"`。在另一个 `Namespace` 中的 `Pod` 必须限定名称为 `"my-service.my-ns"`。这些名称查询的结果是 `Cluster IP`。

`Kubernetes` 也支持对端口名称的 `DNS SRV (Service)` 记录。如果名称为 `"my-service.my-ns"` 的 `Service` 有一个名为 `"http"` 的 `TCP` 端口，可以对 `"_http._tcp.my-service.my-ns"` 执行 `DNS SRV` 查询，得到 `"http"` 的端口号。

`Kubernetes DNS` 服务器是唯一的一种能够访问 `ExternalName` 类型的 `Service` 的方式。更多信息可以查看 [DNS Pod](#) 和 [Service](#)。

Headless Service

有时不需要或不想要负载均衡，以及单独的 `Service IP`。遇到这种情况，可以通过指定 `Cluster IP`（`spec.clusterIP`）的值为 `"None"` 来创建 `Headless Service`。

这个选项允许开发人员自由寻找他们自己的方式，从而降低与 `Kubernetes` 系统的耦合性。应用仍然可以使用一种自注册的模式和适配器，对其它需要发现机制的系统能够很容易地基于这个 `API` 来构建。

对这类 `Service` 并不会分配 `Cluster IP`，`kube-proxy` 不会处理它们，而且平台也不会为它们进行负载均衡和路由。`DNS` 如何实现自动配置，依赖于 `Service` 是否定义了 `selector`。

配置 Selector

对定义了 `selector` 的 `Headless Service`，`Endpoint` 控制器在 `API` 中创建了 `Endpoints` 记录，并且修改 `DNS` 配置返回 `A` 记录（地址），通过这个地址直接到达 `Service` 的后端 `Pod` 上。

不配置 Selector

对没有定义 `selector` 的 `Headless Service`，`Endpoint` 控制器不会创建

`Endpoints` 记录。然而 `DNS` 系统会查找和配置，无论是：

- `ExternalName` 类型 `Service` 的 `CNAME` 记录
 - 记录：与 `Service` 共享一个名称的任何 `Endpoints`，以及所有其它类型

发布服务 —— 服务类型

对一些应用（如 `Frontend`）的某些部分，可能希望通过外部（`Kubernetes` 集群外部）`IP` 地址暴露 `Service`。

`Kubernetes ServiceTypes` 允许指定一个需要的类型的 `Service`，默认是 `ClusterIP` 类型。

`Type` 的取值以及行为如下：

- `ClusterIP`：通过集群的内部 `IP` 暴露服务，选择该值，服务只能够在集群内部可以访问，这也是默认的 `ServiceType`。
- `NodePort`：通过每个 `Node` 上的 `IP` 和静态端口（`NodePort`）暴露服务。`NodePort` 服务会路由到 `ClusterIP` 服务，这个 `ClusterIP` 服务会自动创建。通过请求 `<NodeIP>:<NodePort>`，可以从集群的外部访问一个 `NodePort` 服务。
- `LoadBalancer`：使用云提供商的负载均衡器，可以向外部暴露服务。外部的负载均衡器可以路由到 `NodePort` 服务和 `ClusterIP` 服务。
- `ExternalName`：通过返回 `CNAME` 和它的值，可以将服务映射到 `externalName` 字段的内容（例如，`foo.bar.example.com`）。没有任何类型代理被创建，这只有 `Kubernetes 1.7` 或更高版本的 `kube-dns` 才支持。

NodePort 类型

如果设置 `type` 的值为 `"NodePort"`，`Kubernetes master` 将从给定的配置范围内（默认：`30000-32767`）分配端口，每个 `Node` 将从该端口（每个 `Node` 上的同一端口）代理到 `Service`。该端口将通过 `Service` 的 `spec.ports[*].nodePort` 字段被指定。

如果需要指定的端口号，可以配置 `nodePort` 的值，系统将分配这个端口，否则调用 `API` 将会失败（比如，需要关心端口冲突的可能性）。

这可以让开发人员自由地安装他们自己的负载均衡器，并配置 Kubernetes 不能完全支持的环境参数，或者直接暴露一个或多个 Node 的 IP 地址。

需要注意的是，Service 将能够通过 `<NodeIP>:spec.ports[*].nodePort` 和 `spec.clusterIp:spec.ports[*].port` 而对外可见。

LoadBalancer 类型

使用支持外部负载均衡器的云提供商的服务，设置 `type` 的值为 `"LoadBalancer"`，将为 Service 提供负载均衡器。负载均衡器是异步创建的，关于被提供的负载均衡器的信息将会通过 Service 的 `status.loadBalancer` 字段被发布出去。

```
kind: Service
apiVersion: v1
metadata:
  name: my-service
spec:
  selector:
    app: MyApp
  ports:
    - protocol: TCP
      port: 80
      targetPort: 9376
      nodePort: 30061
  clusterIP: 10.0.171.239
  loadBalancerIP: 78.11.24.19
  type: LoadBalancer
status:
  loadBalancer:
    ingress:
      - ip: 146.148.47.155
```

来自外部负载均衡器的流量将直接打到 backend Pod 上，不过实际它们是如何工作的，这要依赖于云提供商。在这些情况下，将根据用户设置的 `loadBalancerIP` 来创建负载均衡器。某些云提供商允许设置

`loadBalancerIP`。如果没有设置 `loadBalancerIP`，将会给负载均衡器指派一个临时 IP。如果设置了 `loadBalancerIP`，但云提供商并不支持这种特性，那么设置的 `loadBalancerIP` 值将会被忽略掉。

AWS 内部负载均衡器

在混合云环境中，有时从虚拟私有云（VPC）环境中的服务路由流量是非常有必要的。可以通过在 `Service` 中增加 `annotation` 来实现，如下所示：

```
[...]
metadata:
  name: my-service
  annotations:
    service.beta.kubernetes.io/aws-load-balancer-internal: 0
    .0.0.0/0
[...]
```

在水平分割的 DNS 环境中，需要两个 `Service` 来将外部和内部的流量路由到 Endpoint 上。

AWS SSL 支持

对运行在 AWS 上部分支持 SSL 的集群，从 1.3 版本开始，可以为

`LoadBalancer` 类型的 `Service` 增加两个 `annotation`：

```
metadata:
  name: my-service
  annotations:
    service.beta.kubernetes.io/aws-load-balancer-ssl-cert: arn:aws:acm:us-east-1:123456789012:certificate/12345678-1234-1234-1234-123456789012
```

第一个 `annotation` 指定了使用的证书。它可以是第三方发行商发行的证书，这个证书或者被上传到 IAM，或者由 AWS 的证书管理器创建。

```
metadata:
  name: my-service
  annotations:
    service.beta.kubernetes.io/aws-load-balancer-backend-protocol: (https|http|ssl|tcp)
```

第二个 `annotation` 指定了 `Pod` 使用的协议。对于 HTTPS 和 SSL，ELB 将期望该 `Pod` 基于加密的连接来认证自身。

HTTP 和 HTTPS 将选择7层代理：ELB 将中断与用户的连接，当转发请求时，会解析 Header 信息并添加上用户的 IP 地址（`Pod` 将只能在连接的另一端看到该 IP 地址）。

TCP 和 SSL 将选择4层代理：ELB 将转发流量，并不修改 Header 信息。

外部 IP

如果外部的 IP 路由到集群中一个或多个 Node 上，Kubernetes `Service` 会被暴露给这些 `externalIPs`。通过外部 IP（作为目的 IP 地址）进入到集群，打到 `Service` 的端口上的流量，将会被路由到 `Service` 的 Endpoint 上。`externalIPs` 不会被 Kubernetes 管理，它属于集群管理员的职责范畴。

根据 `Service` 的规定，`externalIPs` 可以同任意的 `ServiceType` 来一起指定。在下面的例子中，`my-service` 可以在 80.11.12.10:80（外部 IP:端口）上被客户端访问。

```
kind: Service
apiVersion: v1
metadata:
  name: my-service
spec:
  selector:
    app: MyApp
  ports:
    - name: http
      protocol: TCP
      port: 80
      targetPort: 9376
  externalIPs:
    - 80.11.12.10
```

不足之处

为 VIP 使用 `userspace` 代理，将只适合小型到中型规模的集群，不能够扩展到上千 `Service` 的大型集群。查看 [最初设计方案](#) 获取更多细节。

使用 `userspace` 代理，隐藏了访问 `Service` 的数据包的源 IP 地址。这使得一些类型的防火墙无法起作用。`iptables` 代理不会隐藏 Kubernetes 集群内部的 IP 地址，但却要求客户端请求必须通过一个负载均衡器或 Node 端口。

`Type` 字段支持嵌套功能——每一层需要添加到上一层里面。不会严格要求所有云提供商（例如，GCE 就没必要为了使一个 `LoadBalancer` 能工作而分配一个 `NodePort`，但是 AWS 需要），但当前 API 是强制要求的。

未来工作

未来我们能预见到，代理策略可能会变得比简单的 `round-robin` 均衡策略有更多细微的差别，比如 `master` 选举或分片。我们也能想到，某些 `Service` 将具有“真正”的负载均衡器，这种情况下 VIP 将简化数据包的传输。

我们打算为 L7 (HTTP) `Service` 改进我们对它的支持。

我们打算为 `Service` 实现更加灵活的请求进入模式，这些 `Service` 包含当前 `ClusterIP`、`NodePort` 和 `LoadBalancer` 模式，或者更多。

VIP 的那些骇人听闻的细节

对很多想使用 `Service` 的人来说，前面的信息应该足够了。然而，有很多内部原理性的内容，还是值去理解的。

避免冲突

Kubernetes 最主要的哲学之一，是用户不应该暴露那些能够导致他们操作失败、但又不是他们的过错的场景。这种场景下，让我们来看一下网络端口——用户不应该必须选择一个端口号，而且该端口还有可能与其他用户的冲突。这就是说，在彼此隔离状态下仍然会出现失败。

为了使用户能够为他们的 `Service` 选择一个端口号，我们必须确保不能有2个 `Service` 发生冲突。我们可以通过为每个 `Service` 分配它们自己的 IP 地址来实现。

为了保证每个 `Service` 被分配到一个唯一的 IP，需要一个内部的分配器能够原子地更新 `etcd` 中的一个全局分配映射表，这个更新操作要先于创建每一个 `Service`。为了使 `Service` 能够获取到 IP，这个映射表对象必须在注册中心存在，否则创建 `Service` 将会失败，指示一个 IP 不能被分配。一个后台 `Controller` 的职责是创建映射表（从 Kubernetes 的旧版本迁移过来，旧版本中是通过在内存中加锁的方式实现），并检查由于管理员干预和清除任意 IP 造成的不合理分配，这些 IP 被分配了但当前没有 `Service` 使用它们。

IP 和 VIP

不像 `Pod` 的 IP 地址，它实际路由到一个固定的目的地，`Service` 的 IP 实际上不能通过单个主机来进行应答。相反，我们使用 `iptables`（Linux 中的数据包处理逻辑）来定义一个虚拟 IP 地址（VIP），它可以根据需要透明地进行重定向。当客户端连接到 VIP 时，它们的流量会自动地传输到一个合适的 `Endpoint`。环境变量和 DNS，实际上会根据 `Service` 的 VIP 和端口来进行填充。

Userspace

作为一个例子，考虑前面提到的图片处理应用程序。当创建 `backend Service` 时，Kubernetes master 会给它指派一个虚拟 IP 地址，比如 `10.0.0.1`。假设 `Service` 的端口是 `1234`，该 `Service` 会被集群中所有的 `kube-proxy` 实例观察到。当代理看到一个新的 `Service`，它会打开一个新的端口，建立一个从该 VIP 重定向到新端口的 `iptables`，并开始接收请求连接。

当一个客户端连接到一个 VIP，`iptables` 规则开始起作用，它会重定向该数据包到 `Service` 代理的端口。`Service` 代理选择一个 `backend`，并将客户端的流量代理到 `backend` 上。

这意味着 `Service` 的所有者能够选择任何他们想使用的端口，而不存在冲突的风险。客户端可以简单地连接到一个 IP 和端口，而不需要知道实际访问了哪些 `Pod`。

Iptables

再次考虑前面提到的图片处理应用程序。当创建 `backend Service` 时，Kubernetes master 会给它指派一个虚拟 IP 地址，比如 `10.0.0.1`。假设 `Service` 的端口是 `1234`，该 `Service` 会被集群中所有的 `kube-proxy` 实例观察到。当代理看到一个新的 `Service`，它会安装一系列的 `iptables` 规则，从 VIP 重定向到 `per-Service` 规则。该 `per-Service` 规则连接到 `per-Endpoint` 规则，该 `per-Endpoint` 规则会重定向（目标 NAT）到 `backend`。

当一个客户端连接到一个 VIP，`iptables` 规则开始起作用。一个 `backend` 会被选择（或者根据会话亲和性，或者随机），数据包被重定向到这个 `backend`。不像 `userspace` 代理，数据包从来不拷贝到用户空间，`kube-proxy` 不是必须为该 VIP 工作而运行，并且客户端 IP 是不可更改的。当流量打到 `Node` 的端口上，或通过负载均衡器，会执行相同的基本流程，但是在那些案例中客户端 IP 是可以更改的。

API 对象

在 Kubernetes REST API 中，`Service` 是 top-level 资源。关于 API 对象的更多细节可以查看：[Service API 对象](#)。

更多信息

- 使用 [Service](#) 连接 [Frontend](#) 到 [Backend](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Kubernetes存储卷

我们知道默认情况下容器的数据都是非持久化的，在容器消亡以后数据也跟着丢失，所以Docker提供了Volume机制以便将数据持久化存储。类似的，Kubernetes提供了更强大的Volume机制和丰富的插件，解决了容器数据持久化和容器间共享数据的问题。

Volume

目前，Kubernetes支持以下Volume类型：

- emptyDir
- hostPath
- gcePersistentDisk
- awsElasticBlockStore
- nfs
- iscsi
- flocker
- glusterfs
- rbd
- cephfs
- gitRepo
- secret
- persistentVolumeClaim
- downwardAPI
- azureFileVolume
- vsphereVolume
- flexvolume

注意，这些volume并非全部都是持久化的，比如emptyDir、secret、gitRepo等，这些volume会随着Pod的消亡而消失。

PersistentVolume

对于持久化的Volume，PersistentVolume (PV)和PersistentVolumeClaim (PVC)提供了更方便的管理卷的方法：PV提供网络存储资源，而PVC请求存储资源。这样，设置持久化的工作流包括配置底层文件系统或者云数据卷、创建持久性数据卷、最后创建claim来将pod跟数据卷关联起来。PV和PVC可以将pod和数据卷解耦，pod不需要知道确切的文件系统或者支持它的持久化引擎。

PV

PersistentVolume (PV) 是集群之中的一块网络存储。跟 Node 一样，也是集群的资源。PV 跟 Volume (卷) 类似，不过会有独立于 Pod 的生命周期。比如一个NFS的PV可以定义为

```
apiVersion: v1
kind: PersistentVolume
metadata:
  name: pv0003
spec:
  capacity:
    storage: 5Gi
  accessModes:
    - ReadWriteOnce
  persistentVolumeReclaimPolicy: Recycle
  nfs:
    path: /tmp
    server: 172.17.0.2
```

PV的访问模式有三种：

- 第一种，ReadWriteOnce：是最基本的方式，可读可写，但只支持被单个Pod挂载。
- 第二种，ReadOnlyMany：可以以只读的方式被多个Pod挂载。
- 第三种，ReadWriteMany：这种存储可以以读写的方式被多个Pod共享。不是每一种存储都支持这三种方式，像共享方式，目前支持的还比较少，比较常用的是NFS。在PVC绑定PV时通常根据两个条件来绑定，一个是存储的大小，另一个就是访问模式。

StorageClass

上面通过手动的方式创建了一个NFS Volume，这在管理很多Volume的时候不太方便。Kubernetes还提供了StorageClass来动态创建PV，不仅节省了管理员的时间，还可以封装不同类型的存储供PVC选用。

GCE的例子：

```
kind: StorageClass
apiVersion: storage.k8s.io/v1beta1
metadata:
  name: slow
provisioner: kubernetes.io/gce-pd
parameters:
  type: pd-standard
  zone: us-central1-a
```

Ceph RBD的例子：

```
apiVersion: storage.k8s.io/v1beta1
kind: StorageClass
metadata:
  name: fast
provisioner: kubernetes.io/rbd
parameters:
  monitors: 10.16.153.105:6789
  adminId: kube
  adminSecretName: ceph-secret
  adminSecretNamespace: kube-system
  pool: kube
  userId: kube
  userSecretName: ceph-secret-user
```

PVC

PV是存储资源，而PersistentVolumeClaim (PVC) 是对PV的请求。PVC跟Pod类似：Pod消费Node的源，而PVC消费PV资源；Pod能够请求CPU和内存资源，而PVC请求特定大小和访问模式的数据卷。

```
kind: PersistentVolumeClaim
apiVersion: v1
metadata:
  name: myclaim
spec:
  accessModes:
    - ReadWriteOnce
  resources:
    requests:
      storage: 8Gi
  selector:
    matchLabels:
      release: "stable"
    matchExpressions:
      - {key: environment, operator: In, values: [dev]}
```

PVC可以直接挂载到Pod中：

```
kind: Pod
apiVersion: v1
metadata:
  name: mypod
spec:
  containers:
    - name: myfrontend
      image: dockerfile/nginx
      volumeMounts:
        - mountPath: "/var/www/html"
          name: mypd
  volumes:
    - name: mypd
      persistentVolumeClaim:
        claimName: myclaim
```

emptyDir

如果Pod配置了emptyDir类型Volume，Pod被分配到Node上时候，会创建emptyDir，只要Pod运行在Node上，emptyDir都会存在（容器挂掉不会导致emptyDir丢失数据），但是如果Pod从Node上被删除（Pod被删除，或者Pod发生迁移），emptyDir也会被删除，并且永久丢失。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: test-pd
spec:
  containers:
    - image: gcr.io/google_containers/test-webserver
      name: test-container
      volumeMounts:
        - mountPath: /test-pd
          name: test-volume
  volumes:
    - name: test-volume
      hostPath:
        # directory location on host
        path: /data
```

其他Volume说明

hostPath

hostPath允许挂载Node上的文件系统到Pod里面去。如果Pod有需要使用Node上的文件，可以使用hostPath。

```
- hostPath:
  path: /tmp/data
  name: data
```

NFS

NFS 是Network File System的缩写，即网络文件系统。Kubernetes中通过简单地配置就可以挂载NFS到Pod中，而NFS中的数据是可以永久保存的，同时NFS支持同时写操作。

```
volumes:
- name: nfs
  nfs:
    # FIXME: use the right hostname
    server: 10.254.234.223
    path: "/"
```

FlexVolume

注意要把volume plugin放到 /usr/libexec/kubernetes/kubelet-plugins/volume/exec/<vendor~driver>/<driver> ，plugin要实现 init/attach/detach/mount/umount 等命令（可参考lvm的[示例](#)）。

```
- name: test
  flexVolume:
    driver: "kubernetes.io/lvm"
    fsType: "ext4"
    options:
      volumeID: "vol1"
      size: "1000m"
      volumeGroup: "kube_vg"
```

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Deployment

[TOC]

简述

Deployment 为 Pod 和 ReplicaSet 提供了一个声明式定义(declarative)方法，用来替代以前的ReplicationController 来方便的管理应用。典型的应用场景包括：

- 定义Deployment来创建Pod和ReplicaSet
- 滚动升级和回滚应用
- 扩容和缩容
- 暂停和继续Deployment

比如一个简单的nginx应用可以定义为

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Deployment
metadata:
  name: nginx-deployment
spec:
  replicas: 3
  template:
    metadata:
      labels:
        app: nginx
    spec:
      containers:
        - name: nginx
          image: nginx:1.7.9
          ports:
            - containerPort: 80
```

扩容：

```
kubectl scale deployment nginx-deployment --replicas 10
```

如果集群支持 horizontal pod autoscaling 的话，还可以为Deployment设置自动扩展：

```
kubectl autoscale deployment nginx-deployment --min=10 --max=15  
--cpu-percent=80
```

更新镜像也比较简单：

```
kubectl set image deployment/nginx-deployment nginx=nginx:1.9.1
```

回滚：

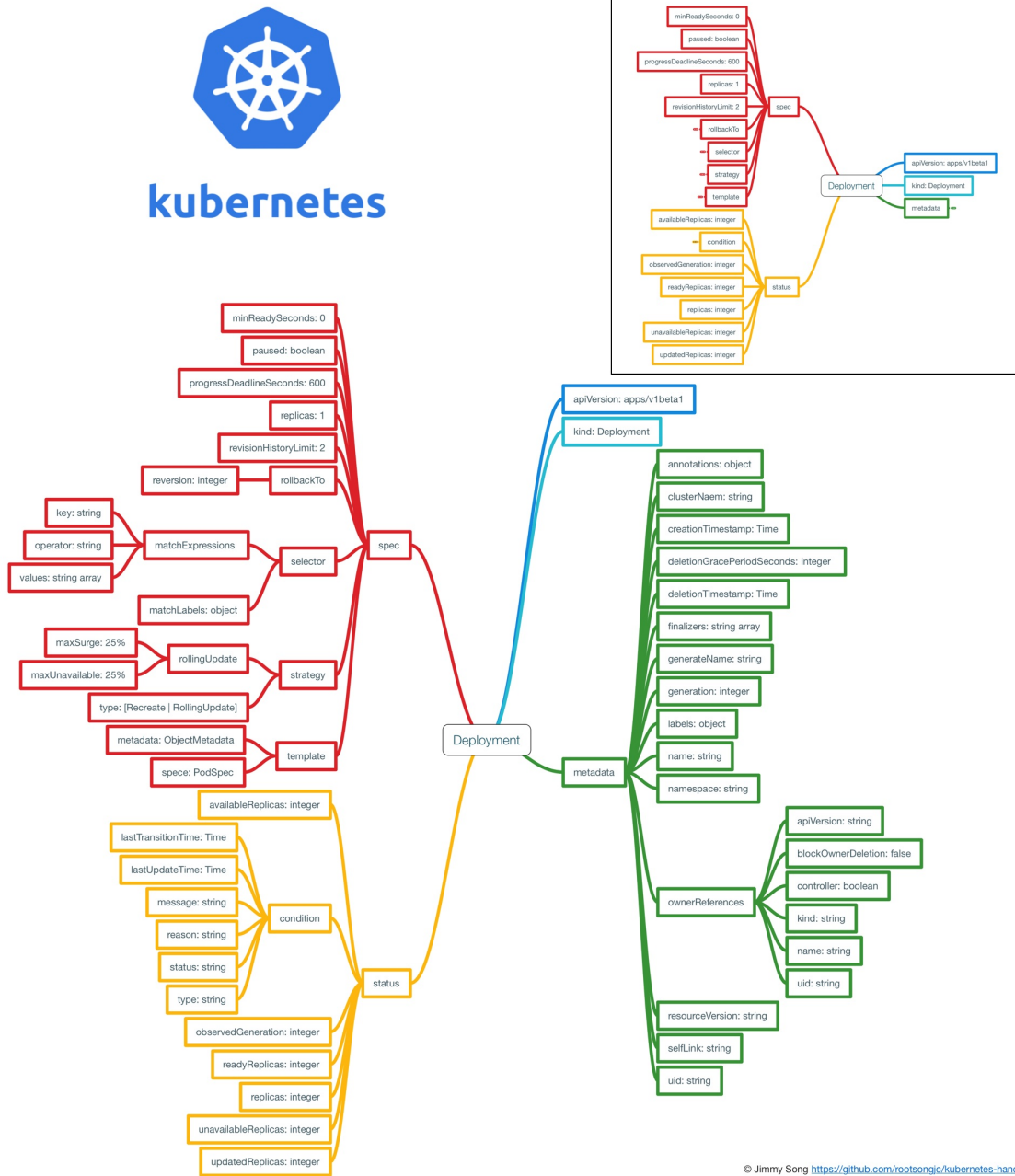
```
kubectl rollout undo deployment/nginx-deployment
```

Deployment 结构示意图

参考：<https://kubernetes.io/docs/api-reference/v1.6/#deploymentspec-v1beta1-apps>

Deployment Cheat Sheet

Reference <https://kubernetes.io/docs/api-reference/v1.6/>



© Jimmy Song <https://github.com/rootsongjc/kubernetes-handbook>

图片 - kubernetes deployment cheatsheet

Deployment 概念详细解析

本文翻译自kubernetes官方文

档：<https://kubernetes.io/docs/concepts/workloads/controllers/deployment.md>

根据2017年5月10日的Commit 8481c02 翻译。

Deployment 是什么？

Deployment为Pod和Replica Set（下一代Replication Controller）提供声明式更新。

您只需要在 Deployment 中描述您想要的目标状态是什么，Deployment controller 就会帮您将 Pod 和ReplicaSet 的实际状态改变到您的目标状态。您可以定义一个全新的 Deployment 来创建 ReplicaSet 或者删除已有的 Deployment 并创建一个新的来替换。

注意：您不该手动管理由 Deployment 创建的 ReplicaSet，否则您就篡越了 Deployment controller 的职责！下文罗列了 Deployment 对象中已经覆盖了所有的用例。如果未有覆盖您所有需要的用例，请直接在 Kubernetes 的代码库中提 issue。

典型的用例如下：

- 使用Deployment来创建ReplicaSet。ReplicaSet在后台创建pod。检查启动状态，看它是成功还是失败。
- 然后，通过更新Deployment的PodTemplateSpec字段来声明Pod的新状态。这会创建一个新的ReplicaSet，Deployment会按照控制的速率将pod从旧的ReplicaSet移动到新的ReplicaSet中。
- 如果当前状态不稳定，回滚到之前的Deployment revision。每次回滚都会更新Deployment的revision。
- 扩容Deployment以满足更高的负载。
- 暂停Deployment来应用PodTemplateSpec的多个修复，然后恢复上线。
- 根据Deployment 的状态判断上线是否hang住了。
- 清除旧的不必要的 ReplicaSet。

创建 Deployment

下面是一个 Deployment 示例，它创建了一个 ReplicaSet 来启动3个 nginx pod。

下载示例文件并执行命令：

```
$ kubectl create -f https://kubernetes.io/docs/user-guide/nginx-deployment.yaml --record
deployment "nginx-deployment" created
```

将kubectl的 `--record` 的 flag 设置为 `true` 可以在 annotation 中记录当前命令创建或者升级了该资源。这在未来会很有用，例如，查看在每个 Deployment revision 中执行了哪些命令。

然后立即执行 `get` 将获得如下结果：

```
$ kubectl get deployments
NAME                                DESIRED    CURRENT    UP-TO-DATE    AVAILABLE
AGE
nginx-deployment                   3          0          0             0
1s
```

输出结果表明我们希望的replica数是3（根据deployment中的 `.spec.replicas` 配置）当前replica数（ `.status.replicas` ）是0, 最新的replica数（ `.status.updatedReplicas` ）是0，可用的replica数（ `.status.availableReplicas` ）是0。

过几秒后再执行 `get` 命令，将获得如下输出：

```
$ kubectl get deployments
NAME                                DESIRED    CURRENT    UP-TO-DATE    AVAILABLE
AGE
nginx-deployment                   3          3          3             3
18s
```

我们可以看到Deployment已经创建了3个 replica，所有的 replica 都已经是最新的了（包含最新的pod template），可用的（根据Deployment中的 `.spec.minReadySeconds` 声明，处于已就绪状态的pod的最少数）。执行 `kubectl get rs` 和 `kubectl get pods` 会显示Replica Set（RS）和Pod已创建。

```
$ kubectl get rs
```

NAME	DESIRED	CURRENT	READY	AGE
nginx-deployment-2035384211	3	3	0	18s

您可能会注意到 **ReplicaSet** 的名字总是 `<Deployment的名字>-<pod template的hash值>`。

```
$ kubectl get pods --show-labels
```

NAME	READY	STATUS	RESTARTS
nginx-deployment-2035384211-7ci7o	1/1	Running	0
18s		app=nginx,pod-template-hash=2035384211	
nginx-deployment-2035384211-kzszj	1/1	Running	0
18s		app=nginx,pod-template-hash=2035384211	
nginx-deployment-2035384211-qqcnn	1/1	Running	0
18s		app=nginx,pod-template-hash=2035384211	

刚创建的 **Replica Set** 将保证总是有 3 个 **nginx** 的 **pod** 存在。

注意：您必须在 **Deployment** 中的 **selector** 指定正确的 **pod template label**（在该示例中是 `app = nginx`），不要跟其他的 **controller** 的 **selector** 中指定的 **pod template label** 搞混了（包括 **Deployment**、**Replica Set**、**Replication Controller** 等）。**Kubernetes** 本身并不会阻止您任意指定 **pod template label**，但是如果您真的这么做了，这些 **controller** 之间会相互打架，并可能导致不正确的行为。

Pod-template-hash label

注意：这个 **label** 不是用户指定的！

注意上面示例输出中的 **pod label** 里的 **pod-template-hash label**。当 **Deployment** 创建或者接管 **ReplicaSet** 时，**Deployment controller** 会自动为 **Pod** 添加 **pod-template-hash label**。这样做的目的是防止 **Deployment** 的子 **ReplicaSet** 的 **pod** 名字重复。通过将 **ReplicaSet** 的 **PodTemplate** 进行哈希散列，使用生成的哈希值作为 **label** 的值，并添加到 **ReplicaSet selector** 里、**pod template label** 和 **ReplicaSet** 管理中的 **Pod** 上。

更新Deployment

注意：Deployment 的 rollout 当且仅当 Deployment 的 pod template（例如 `.spec.template`）中的 label 更新或者镜像更改时被触发。其他更新，例如扩容 Deployment 不会触发 rollout。

假如我们现在想要让 nginx pod 使用 `nginx:1.9.1` 的镜像来代替原来的 `nginx:1.7.9` 的镜像。

```
$ kubectl set image deployment/nginx-deployment nginx=nginx:1.9.1
deployment "nginx-deployment" image updated
```

我们可以使用 `edit` 命令来编辑 Deployment，修改 `.spec.template.spec.containers[0].image`，将 `nginx:1.7.9` 改写成 `nginx:1.9.1`。

```
$ kubectl edit deployment/nginx-deployment
deployment "nginx-deployment" edited
```

查看 rollout 的状态，只要执行：

```
$ kubectl rollout status deployment/nginx-deployment
Waiting for rollout to finish: 2 out of 3 new replicas have been updated...
deployment "nginx-deployment" successfully rolled out
```

Rollout 成功后，`get` Deployment：

```
$ kubectl get deployments
```

NAME	DESIRED	CURRENT	UP-TO-DATE	AVAILABLE
nginx-deployment	3	3	3	3

36s

UP-TO-DATE 的 replica 的数目已经达到了配置中要求的数目。

CURRENT 的 replica 数表示 Deployment 管理的 replica 数量，AVAILABLE 的 replica 数是当前可用的 replica 数量。

我们通过执行 `kubectl get rs` 可以看到 Deployment 更新了 Pod，通过创建一个新的 ReplicaSet 并扩容了3个 replica，同时将原来的 ReplicaSet 缩容到了0个 replica。

```
$ kubectl get rs
```

NAME	DESIRED	CURRENT	READY	AGE
nginx-deployment-1564180365	3	3	0	6s
nginx-deployment-2035384211	0	0	0	36s

执行 `get pods` 只会看到当前的新的 pod:

```
$ kubectl get pods
```

NAME	READY	STATUS	RESTARTS
nginx-deployment-1564180365-khku8	1/1	Running	0
nginx-deployment-1564180365-nacti	1/1	Running	0
nginx-deployment-1564180365-z9gth	1/1	Running	0

下次更新这些 pod 的时候，只需要更新 Deployment 中的 pod 的 template 即可。

Deployment 可以保证在升级时只有一定数量的 Pod 是 down 的。默认的，它会确保至少有比期望的 Pod 数量少一个是 up 状态（最多一个不可用）。

Deployment 同时也可以确保只创建出超过期望数量的一定数量的 Pod。默认的，它会确保最多比期望的 Pod 数量多一个的 Pod 是 up 的（最多1个 surge）。

在未来的 **Kuberentes** 版本中，将从1-1变成25%-25%。

例如，如果您自己看下上面的 Deployment，您会发现，开始创建一个新的 Pod，然后删除一些旧的 Pod 再创建一个新的。当新的 Pod 创建出来之前不会杀掉旧的 Pod。这样能够确保可用的 Pod 数量至少有2个，Pod 的总数最多4个。

```
$ kubectl describe deployments
Name:          nginx-deployment
Namespace:     default
CreationTimestamp: Tue, 15 Mar 2016 12:01:06 -0700
Labels:        app=nginx
Selector:      app=nginx
Replicas:      3 updated | 3 total | 3 available | 0 unavailable
StrategyType:  RollingUpdate
MinReadySeconds: 0
RollingUpdateStrategy: 1 max unavailable, 1 max surge
OldReplicaSets: <none>
NewReplicaSet:   nginx-deployment-1564180365 (3/3 replicas created)
Events:
```

FirstSeen	LastSeen	Count	From	SubobjectPath	Reason	Message
36s	36s	1	{deployment-controller }		ScalingReplicaSet	Scaled up replica set nginx-deployment-2035384211 to 3
23s	23s	1	{deployment-controller }		ScalingReplicaSet	Scaled up replica set nginx-deployment-1564180365 to 1
23s	23s	1	{deployment-controller }		ScalingReplicaSet	Scaled down replica set nginx-deployment-2035384211 to 2
23s	23s	1	{deployment-controller }		ScalingReplicaSet	Scaled up replica set nginx-deployment-1564180365 to 2
21s	21s	1	{deployment-controller }		ScalingReplicaSet	Scaled down replica set nginx-deployment-2035384211 to 0
21s	21s	1	{deployment-controller }		ScalingReplicaSet	Scaled up replica set nginx-deployment-1564180365 to 3

我们可以看到当我们刚开始创建这个 Deployment 的时候，创建了一个 ReplicaSet（nginx-deployment-2035384211），并直接扩容到了3个 replica。

当我们更新这个 Deployment 的时候，它会创建一个新的 ReplicaSet（nginx-deployment-1564180365），将它扩容到1个replica，然后缩容原先的 ReplicaSet 到2个 replica，此时满足至少2个 Pod 是可用状态，同一时刻最多有4个 Pod 处于创建的状态。

接着继续使用相同的 rolling update 策略扩容新的 ReplicaSet 和缩容旧的 ReplicaSet。最终，将会在新的 ReplicaSet 中有3个可用的 replica，旧的 ReplicaSet 的 replica 数目变成0。

Rollover（多个rollout并行）

每当 Deployment controller 观测到有新的 deployment 被创建时，如果没有已存在的 ReplicaSet 来创建期望个数的 Pod 的话，就会创建出一个新的 ReplicaSet 来做这件事。已存在的 ReplicaSet 控制 label 与 `.spec.selector` 匹配但是 template 跟 `.spec.template` 不匹配的 Pod 缩容。最终，新的 ReplicaSet 将会扩容出 `.spec.replicas` 指定数目的 Pod，旧的 ReplicaSet 会缩容到0。

如果您更新了一个的已存在并正在进行中的 Deployment，每次更新 Deployment 都会创建一个新的 ReplicaSet 并扩容它，同时回滚之前扩容的 ReplicaSet —— 将它添加到旧的 ReplicaSet 列表中，开始缩容。

例如，假如您创建了一个有5个 `nginx:1.7.9` replica 的 Deployment，但是当还只有3个 `nginx:1.7.9` 的 replica 创建出来的时候您就开始更新含有5个 `nginx:1.9.1` replica 的 Deployment。在这种情况下，Deployment 会立即杀掉已创建的3个 `nginx:1.7.9` 的 Pod，并开始创建 `nginx:1.9.1` 的 Pod。它不会等到所有的5个 `nginx:1.7.9` 的 Pod 都创建完成后才开始改变航道。

Label selector 更新

我们通常不鼓励更新 label selector，我们建议实现规划好您的 selector。

任何情况下，只要您想要执行 label selector 的更新，请一定要谨慎并确认您已经预料到所有可能因此导致的后果。

- 增添 selector 需要同时在 Deployment 的 spec 中更新新的 label，否则将返回校验错误。此更改是不可覆盖的，这意味着新的 selector 不会选择使用旧

selector 创建的 ReplicaSet 和 Pod，从而导致所有旧版本的 ReplicaSet 都被丢弃，并创建新的 ReplicaSet。

- 更新 selector，即更改 selector key 的当前值，将导致跟增添 selector 同样的后果。
- 删除 selector，即删除 Deployment selector 中的已有的 key，不需要对 Pod template label 做任何更改，现有的 ReplicaSet 也不会成为孤儿，但是请注意，删除的 label 仍然存在于现有的 Pod 和 ReplicaSet 中。

回退Deployment

有时候您可能想回退一个 Deployment，例如，当 Deployment 不稳定时，比如一直 crash looping。

默认情况下，kubernetes 会在系统中保存前两次的 Deployment 的 rollout 历史记录，以便您可以随时回退（您可以修改 `revision history limit` 来更改保存的 revision 数）。

注意：只要 Deployment 的 rollout 被触发就会创建一个 revision。也就是说当且仅当 Deployment 的 Pod template（如 `.spec.template`）被更改，例如更新 template 中的 label 和容器镜像时，就会创建出一个新的 revision。

其他的更新，比如扩容 Deployment 不会创建 revision——因此我们可以很方便的手动或者自动扩容。这意味着当您回退到历史 revision 是，直有 Deployment 中的 Pod template 部分才会回退。

假设我们在更新 Deployment 的时候犯了一个拼写错误，将镜像的名字写成了 `nginx:1.91`，而正确的名字应该是 `nginx:1.9.1`：

```
$ kubectl set image deployment/nginx-deployment nginx=nginx:1.91
deployment "nginx-deployment" image updated
```

Rollout 将会卡住。

```
$ kubectl rollout status deployments nginx-deployment
Waiting for rollout to finish: 2 out of 3 new replicas have been
updated...
```

按住 **Ctrl-C** 停止上面的 rollout 状态监控。

您会看到旧的 replica（nginx-deployment-1564180365 和 nginx-deployment-2035384211）和新的 replica（nginx-deployment-3066724191）数目都是2个。

```
$ kubectl get rs
```

NAME	DESIRED	CURRENT	READY	AGE
nginx-deployment-1564180365	2	2	0	25s
nginx-deployment-2035384211	0	0	0	36s
nginx-deployment-3066724191	2	2	2	6s

看下创建 Pod，您会看到有两个新的 ReplicaSet 创建的 Pod 处于 ImagePullBackOff 状态，循环拉取镜像。

```
$ kubectl get pods
```

NAME	READY	STATUS
nginx-deployment-1564180365-70iae	1/1	Running
nginx-deployment-1564180365-jbqqo	1/1	Running
nginx-deployment-3066724191-08mng	0/1	ImagePullBackOff
nginx-deployment-3066724191-eocby	0/1	ImagePullBackOff

注意，Deployment controller会自动停止坏的 rollout，并停止扩容新的 ReplicaSet。

```
$ kubectl describe deployment
```

Name: nginx-deployment
Namespace: default
CreationTimestamp: Tue, 15 Mar 2016 14:48:04 -0700
Labels: app=nginx
Selector: app=nginx
Replicas: 2 updated | 3 total | 2 available | 2 unavailable
StrategyType: RollingUpdate

```

MinReadySeconds:      0
RollingUpdateStrategy: 1 max unavailable, 1 max surge
OldReplicaSets:        nginx-deployment-1564180365 (2/2 replicas cr
eated)
NewReplicaSet:         nginx-deployment-3066724191 (2/2 replicas cr
eated)
Events:
  FirstSeen LastSeen  Count    From              SubobjectPath  Type      Reason      Message
  ----
-----
-----
1m          1m          1        {deployment-controller }
Normal      ScalingReplicaSet  Scaled up replica set ng
inx-deployment-2035384211 to 3
22s         22s         1        {deployment-controller }
Normal      ScalingReplicaSet  Scaled up replica set ng
inx-deployment-1564180365 to 1
22s         22s         1        {deployment-controller }
Normal      ScalingReplicaSet  Scaled down replica set
nginx-deployment-2035384211 to 2
22s         22s         1        {deployment-controller }
Normal      ScalingReplicaSet  Scaled up replica set ng
inx-deployment-1564180365 to 2
21s         21s         1        {deployment-controller }
Normal      ScalingReplicaSet  Scaled down replica set
nginx-deployment-2035384211 to 0
21s         21s         1        {deployment-controller }
Normal      ScalingReplicaSet  Scaled up replica set ng
inx-deployment-1564180365 to 3
13s         13s         1        {deployment-controller }
Normal      ScalingReplicaSet  Scaled up replica set ng
inx-deployment-3066724191 to 1
13s         13s         1        {deployment-controller }
Normal      ScalingReplicaSet  Scaled down replica set
nginx-deployment-1564180365 to 2
13s         13s         1        {deployment-controller }
Normal      ScalingReplicaSet  Scaled up replica set ng
inx-deployment-3066724191 to 2

```

为了修复这个问题，我们需要回退到稳定的 Deployment revision。

检查 **Deployment** 升级的历史记录

首先，检查下 Deployment 的 revision：

```
$ kubectl rollout history deployment/nginx-deployment
deployments "nginx-deployment":
REVISION    CHANGE-CAUSE
1           kubectl create -f https://kubernetes.io/docs/user-guide/nginx-deployment.yaml --record
2           kubectl set image deployment/nginx-deployment nginx=nginx:1.9.1
3           kubectl set image deployment/nginx-deployment nginx=nginx:1.91
```

因为我们创建 Deployment 的时候使用了 `--record` 参数可以记录命令，我们可以很方便的查看每次 revision 的变化。

查看单个 revision 的详细信息：

```
$ kubectl rollout history deployment/nginx-deployment --revision=2
deployments "nginx-deployment" revision 2
  Labels:      app=nginx
               pod-template-hash=1159050644
  Annotations: kubernetes.io/change-cause=kubectl set image deployment/nginx-deployment nginx=nginx:1.9.1
  Containers:
    nginx:
      Image:      nginx:1.9.1
      Port:      80/TCP
      QoS Tier:
        cpu:      BestEffort
        memory:   BestEffort
      Environment Variables:  <none>
  No volumes.
```

回退到历史版本

现在，我们可以决定回退当前的 rollout 到之前的版本：

```
$ kubectl rollout undo deployment/nginx-deployment
deployment "nginx-deployment" rolled back
```

也可以使用 `--revision` 参数指定某个历史版本：

```
$ kubectl rollout undo deployment/nginx-deployment --to-revision=2
deployment "nginx-deployment" rolled back
```

与 rollout 相关的命令详细文档见[kubectl rollout](#)。

该 Deployment 现在已经回退到了先前的稳定版本。如您所见，Deployment controller 产生了一个回退到 revision 2 的 `DeploymentRollback` 的 event。

```
$ kubectl get deployment
NAME                                DESIRED    CURRENT    UP-TO-DATE    AVAILABLE
AGE
nginx-deployment                    3          3          3             3
30m

$ kubectl describe deployment
Name:                                nginx-deployment
Namespace:                           default
CreationTimestamp: Tue, 15 Mar 2016 14:48:04 -0700
Labels:                               app=nginx
Selector:                             app=nginx
Replicas:                             3 updated | 3 total | 3 available | 0 unavailable
StrategyType:                         RollingUpdate
MinReadySeconds:                       0
RollingUpdateStrategy: 1 max unavailable, 1 max surge
OldReplicaSets:                        <none>
NewReplicaSet:                         nginx-deployment-1564180365 (3/3 replicas created)
Events:
  FirstSeen LastSeen    Count   From              Subobject
```

tPath	Type	Reason	Message
30m	Normal	ScalingReplicaSet	{deployment-controller } Scaled up replica set nginx-deployment-2035384211 to 3
29m	Normal	ScalingReplicaSet	{deployment-controller } Scaled up replica set nginx-deployment-1564180365 to 1
29m	Normal	ScalingReplicaSet	{deployment-controller } Scaled down replica set nginx-deployment-2035384211 to 2
29m	Normal	ScalingReplicaSet	{deployment-controller } Scaled up replica set nginx-deployment-1564180365 to 2
29m	Normal	ScalingReplicaSet	{deployment-controller } Scaled down replica set nginx-deployment-2035384211 to 0
29m	Normal	ScalingReplicaSet	{deployment-controller } Scaled up replica set nginx-deployment-3066724191 to 2
29m	Normal	ScalingReplicaSet	{deployment-controller } Scaled up replica set nginx-deployment-3066724191 to 1
29m	Normal	ScalingReplicaSet	{deployment-controller } Scaled down replica set nginx-deployment-1564180365 to 2
2m	Normal	ScalingReplicaSet	{deployment-controller } Scaled down replica set nginx-deployment-3066724191 to 0
2m	Normal	DeploymentRollback	{deployment-controller } Rolled back deployment "nginx-deployment" to revision 2
29m	Normal	ScalingReplicaSet	{deployment-controller } Scaled up replica set nginx-deployment-1564180365 to 3

清理 Policy

您可以通过设置 `.spec.revisionHistoryLimit` 项来指定 deployment 最多保留多少 revision 历史记录。默认会保留所有的 revision；如果将该项设置为0，Deployment就不允许回退了。

Deployment 扩容

您可以使用以下命令扩容 Deployment：

```
$ kubectl scale deployment nginx-deployment --replicas 10
deployment "nginx-deployment" scaled
```

假设您的集群中启用了[horizontal pod autoscaling](#)，您可以给 Deployment 设置一个 autoscaler，基于当前 Pod 的 CPU 利用率选择最少和最多的 Pod 数。

```
$ kubectl autoscale deployment nginx-deployment --min=10 --max=15
--cpu-percent=80
deployment "nginx-deployment" autoscaled
```

比例扩容

RollingUpdate Deployment 支持同时运行一个应用的多个版本。或者 autoscaler 扩容 RollingUpdate Deployment 的时候，正在中途的 rollout（进行中或者已经暂停的），为了降低风险，Deployment controller 将会平衡已存在的活动中的 ReplicaSet（有 Pod 的 ReplicaSet）和新加入的 replica。这被称为比例扩容。

例如，您正在运行中含有10个 replica 的 Deployment。maxSurge=3，maxUnavailable=2。

```
$ kubectl get deploy
```

NAME	DESIRED	CURRENT	UP-TO-DATE	AVAILABLE
AGE				
nginx-deployment	10	10	10	10
50s				

您更新了一个镜像，而在集群内部无法解析。

```
$ kubectl set image deploy/nginx-deployment nginx=nginx:sometag
deployment "nginx-deployment" image updated
```

镜像更新启动了一个包含ReplicaSet nginx-deployment-1989198191的新的 rollout，但是它被阻塞了，因为我们上面提到的maxUnavailable。

```
$ kubectl get rs
```

NAME	DESIRED	CURRENT	READY	AGE
nginx-deployment-1989198191	5	5	0	9s
nginx-deployment-618515232	8	8	8	1m

然后发起了一个新的Deployment扩容请求。autoscaler将Deployment的replica数目增加到了15个。Deployment controller需要判断在哪里增加这5个新的replica。如果我们没有谁用比例扩容，所有的5个replica都会加到一个新的ReplicaSet中。如果使用比例扩容，新添加的replica将传播到所有的ReplicaSet中。大的部分加入replica数最多的ReplicaSet中，小的部分加入到replica数少的ReplicaSet中。0个replica的ReplicaSet不会被扩容。

在我们上面的例子中，3个replica将添加到旧的ReplicaSet中，2个replica将添加到新的ReplicaSet中。rollout进程最终会将所有的replica移动到新的ReplicaSet中，假设新的replica成为健康状态。

```
$ kubectl get deploy
```

NAME	DESIRED	CURRENT	UP-TO-DATE	AVAILABLE
nginx-deployment	15	18	7	8

```

  AGE
  7m
$ kubectl get rs
```

NAME	DESIRED	CURRENT	READY	AGE
nginx-deployment-1989198191	7	7	0	7m
nginx-deployment-618515232	11	11	11	7m

暂停和恢复Deployment

您可以在发出一次或多次更新前暂停一个 **Deployment**，然后再恢复它。这样您就可以多次暂停和恢复 **Deployment**，在此期间进行一些修复工作，而不会发出不必要的 **rollout**。

例如使用刚刚创建 **Deployment**：

```
$ kubectl get deploy
NAME          DESIRED   CURRENT   UP-TO-DATE   AVAILABLE   AGE
nginx         3         3         3            3           1m
[mkargaki@dhcp129-211 kubernetes]$ kubectl get rs
NAME          DESIRED   CURRENT   READY   AGE
nginx-2142116321  3         3         3       1m
```

使用以下命令暂停 **Deployment**：

```
$ kubectl rollout pause deployment/nginx-deployment
deployment "nginx-deployment" paused
```

然后更新 **Deployment** 中的镜像：

```
$ kubectl set image deploy/nginx nginx=nginx:1.9.1
deployment "nginx-deployment" image updated
```

注意新的 **rollout** 启动了：

```
$ kubectl rollout history deploy/nginx
deployments "nginx"
REVISION  CHANGE-CAUSE
1         <none>

$ kubectl get rs
NAME          DESIRED   CURRENT   READY   AGE
nginx-2142116321  3         3         3       2m
```

您可以进行任意多次更新，例如更新使用的资源：

```
$ kubectl set resources deployment nginx -c=nginx --limits=cpu=200m,memory=512Mi
deployment "nginx" resource requirements updated
```

Deployment 暂停前的初始状态将继续它的功能，而不会对 **Deployment** 的更新产生任何影响，只要 **Deployment** 是暂停的。

最后，恢复这个 **Deployment**，观察完成更新的 **ReplicaSet** 已经创建出来了：

```
$ kubectl rollout resume deploy nginx
deployment "nginx" resumed
$ KUBECTL get rs -w
```

NAME	DESIRED	CURRENT	READY	AGE
nginx-2142116321	2	2	2	2m
nginx-3926361531	2	2	0	6s
nginx-3926361531	2	2	1	18s
nginx-2142116321	1	2	2	2m
nginx-2142116321	1	2	2	2m
nginx-3926361531	3	2	1	18s
nginx-3926361531	3	2	1	18s
nginx-2142116321	1	1	1	2m
nginx-3926361531	3	3	1	18s
nginx-3926361531	3	3	2	19s
nginx-2142116321	0	1	1	2m
nginx-2142116321	0	1	1	2m
nginx-2142116321	0	0	0	2m
nginx-3926361531	3	3	3	20s

^C

```
$ KUBECTL get rs
```

NAME	DESIRED	CURRENT	READY	AGE
nginx-2142116321	0	0	0	2m
nginx-3926361531	3	3	3	28s

注意：在恢复 **Deployment** 之前您无法回退一个已经暂停的 **Deployment**。

Deployment 状态

Deployment 在生命周期中有多种状态。在创建一个新的 ReplicaSet 的时候它可以是 **progressing** 状态，**complete** 状态，或者 **fail to progress** 状态。

进行中的 Deployment

Kubernetes 将执行过下列任务之一的 Deployment 标记为 *progressing* 状态：

- Deployment 正在创建新的 ReplicaSet 过程中。
- Deployment 正在扩容一个已有的 ReplicaSet。
- Deployment 正在缩容一个已有的 ReplicaSet。
- 有新的可用的 pod 出现。

您可以使用 `kubectl rollout status` 命令监控 Deployment 的进度。

完成的 Deployment

Kubernetes 将包括以下特性的 Deployment 标记为 *complete* 状态：

- Deployment 最小可用。最小可用意味着 Deployment 的可用 replica 个数等于或者超过 Deployment 策略中的期望个数。
- 所有与该 Deployment 相关的 replica 都被更新到了您指定版本，也就说更新完成。
- 该 Deployment 中没有旧的 Pod 存在。

您可以用 `kubectl rollout status` 命令查看 Deployment 是否完成。如果 rollout 成功完成，`kubectl rollout status` 将返回一个 0 值的 Exit Code。

```
$ kubectl rollout status deploy/nginx
Waiting for rollout to finish: 2 of 3 updated replicas are available...
deployment "nginx" successfully rolled out
$ echo $?
0
```

失败的 Deployment

您的 Deployment 在尝试部署新的 ReplicaSet 的时候可能卡住，用于也不会完成。这可能是由于以下几个因素引起的：

- 无效的引用
- 不可读的 probe failure
- 镜像拉取错误
- 权限不够
- 范围限制
- 程序运行时配置错误

探测这种情况的一种方式是在您的 Deployment spec 中指

定 `spec.progressDeadlineSeconds`。 `spec.progressDeadlineSeconds` 表示 Deployment controller 等待多少秒才能确定（通过 Deployment status）Deployment 进程是卡住的。

下面的 `kubectl` 命令设置 `progressDeadlineSeconds` 使 controller 在 Deployment 在进度卡住10分钟后报告：

```
$ kubectl patch deployment/nginx-deployment -p '{"spec":{"progressDeadlineSeconds":600}}'
"nginx-deployment" patched
```

当超过截止时间后，Deployment controller 会在 Deployment 的

`status.conditions` 中增加一条 `DeploymentCondition`，它包括如下属性：

- `Type=Progressing`
- `Status=False`
- `Reason=ProgressDeadlineExceeded`

浏览 [Kubernetes API conventions](#) 查看关于 `status conditions` 的更多信息。

注意：kubernetes除了报告 `Reason=ProgressDeadlineExceeded` 状态信息外不会对卡住的 Deployment 做任何操作。更高层次的协调器可以利用它并采取相应行动，例如，回滚 Deployment 到之前的版本。

注意：如果您暂停了一个 Deployment，在暂停的这段时间内kubernetes不会检查您指定的 `deadline`。您可以在 Deployment 的 rollout 途中安全的暂停它，然后再恢复它，这不会触发超过`deadline`的状态。

您可能在使用 Deployment 的时候遇到一些短暂的错误，这些可能是由于您设置了太短的 `timeout`，也有可能是因为各种其他错误导致的短暂错误。例如，假设您使用了无效的引用。当您 `Describe Deployment` 的时候可能会注意到如下信息：

```
$ kubectl describe deployment nginx-deployment
<...>
Conditions:
  Type             Status  Reason
  ----             -
  Available         True    MinimumReplicasAvailable
  Progressing       True    ReplicaSetUpdated
  ReplicaFailure    True    FailedCreate
<...>
```

执行 `kubectl get deployment nginx-deployment -o yaml`，Deployment 的状态可能看起来像这个样子：

```

status:
  availableReplicas: 2
  conditions:
  - lastTransitionTime: 2016-10-04T12:25:39Z
    lastUpdateTime: 2016-10-04T12:25:39Z
    message: Replica set "nginx-deployment-4262182780" is progressing.
    reason: ReplicaSetUpdated
    status: "True"
    type: Progressing
  - lastTransitionTime: 2016-10-04T12:25:42Z
    lastUpdateTime: 2016-10-04T12:25:42Z
    message: Deployment has minimum availability.
    reason: MinimumReplicasAvailable
    status: "True"
    type: Available
  - lastTransitionTime: 2016-10-04T12:25:39Z
    lastUpdateTime: 2016-10-04T12:25:39Z
    message: 'Error creating: pods "nginx-deployment-4262182780-" is forbidden: exceeded quota:
      object-counts, requested: pods=1, used: pods=3, limited: pods=2'
    reason: FailedCreate
    status: "True"
    type: ReplicaFailure
  observedGeneration: 3
  replicas: 2
  unavailableReplicas: 2

```

最终，一旦超过 Deployment 进程的 deadline，kubernetes 会更新状态和导致 Progressing 状态的原因：

Type	Status	Reason
Available	True	MinimumReplicasAvailable
Progressing	False	ProgressDeadlineExceeded
ReplicaFailure	True	FailedCreate

您可以通过缩容 Deployment 的方式解决配额不足的问题，或者增加您的 namespace 的配额。如果您满足了配额条件后，Deployment controller 就会完成您的 Deployment rollout，您将看到 Deployment 的状态更新为成功状态（`Status=True` 并且 `Reason=NewReplicaSetAvailable`）。

Conditions:

Type	Status	Reason
----	-----	-----
Available	True	MinimumReplicasAvailable
Progressing	True	NewReplicaSetAvailable

`Type=Available` 、 `Status=True` 以为这您的Deployment有最小可用性。最小可用性是在Deployment策略中指定的参数。 `Type=Progressing` 、 `Status=True` 意味着您的Deployment 或者在部署过程中，或者已经成功部署，达到了期望的最少的可用replica数量（查看特定状态的Reason——在我们的例子中 `Reason=NewReplicaSetAvailable` 意味着Deployment已经完成）。

您可以使用 `kubectl rollout status` 命令查看Deployment进程是否失败。当Deployment过程超过了deadline，`kubectl rollout status` 将返回非0的exit code。

```
$ kubectl rollout status deploy/nginx
Waiting for rollout to finish: 2 out of 3 new replicas have been
updated...
error: deployment "nginx" exceeded its progress deadline
$ echo $?
1
```

操作失败的 Deployment

所有对完成的 Deployment 的操作都适用于失败的 Deployment。您可以对它扩/缩容，回退到历史版本，您甚至可以多次暂停它来应用 Deployment pod template。

清理Policy

您可以设置 Deployment 中的 `.spec.revisionHistoryLimit` 项来指定保留多少旧的 ReplicaSet。余下的将在后台被当作垃圾收集。默认的，所有的 revision 历史就都会被保留。在未来的版本中，将会更改为2。

注意：将该值设置为0，将导致所有的 Deployment 历史记录都会被清除，该 Deployment 就无法再回退了。

用例

金丝雀 Deployment

如果您想要使用 Deployment 对部分用户或服务器发布 release，您可以创建多个 Deployment，每个 Deployment 对应一个 release，参照 [managing resources](#) 中对金丝雀模式的描述。

编写 Deployment Spec

在所有的 Kubernetes 配置中，Deployment 也需要 `apiVersion`，`kind` 和 `metadata` 这些配置项。配置文件的通用使用说明查看 [部署应用](#)，配置容器，和 [使用 kubectl 管理资源](#) 文档。

Deployment也需要 `.spec` section.

Pod Template

`.spec.template` 是 `.spec` 中唯一要求的字段。

`.spec.template` 是 [pod template](#). 它跟 [Pod](#) 有一模一样的 schema，除了它是嵌套的并且不需要 `apiVersion` 和 `kind` 字段。

另外为了划分Pod的范围，Deployment中的pod template必须指定适当的label（不要跟其他controller重复了，参考[selector](#)）和适当的重启策略。

`.spec.template.spec.restartPolicy` 可以设置为 `Always`，如果不指定的话这就是默认配置。

Replicas

`.spec.replicas` 是可以选字段，指定期望的pod数量，默认是1。

Selector

`.spec.selector` 是可选字段，用来指定 [label selector](#)，圈定Deployment管理的pod范围。

如果被指定，`.spec.selector` 必须匹配

`.spec.template.metadata.labels`，否则它将被API拒绝。如果

`.spec.selector` 没有被指定，`.spec.selector.matchLabels` 默认是

`.spec.template.metadata.labels`。

在Pod的template跟 `.spec.template` 不同或者数量超过了 `.spec.replicas` 规定的数量的情况下，Deployment会杀掉label跟selector不同的Pod。

注意：您不应该再创建其他label跟这个selector匹配的pod，或者通过其他Deployment，或者通过其他Controller，例如ReplicaSet和ReplicationController。否则该Deployment会被把它们当成都是自己创建的。Kubernetes不会阻止您这么做。

如果您有多个controller使用了重复的selector，controller们就会互相打架并导致不正确的行为。

策略

`.spec.strategy` 指定新的Pod替换旧的Pod的策略。`.spec.strategy.type` 可以是"Recreate"或者是"RollingUpdate"。"RollingUpdate"是默认值。

Recreate Deployment

`.spec.strategy.type==Recreate` 时，在创建出新的Pod之前会先杀掉所有已存在的Pod。

Rolling Update Deployment

`.spec.strategy.type==RollingUpdate` 时，Deployment使用[rolling update](#)的方式更新Pod。您可以指定 `maxUnavailable` 和 `maxSurge` 来控制 rolling update 进程。

Max Unavailable

`.spec.strategy.rollingUpdate.maxUnavailable` 是可选配置项，用来指定在升级过程中不可用Pod的最大数量。该值可以是一个绝对值（例如5），也可以是期望Pod数量的百分比（例如10%）。通过计算百分比的绝对值向下取整。如果 `.spec.strategy.rollingUpdate.maxSurge` 为0时，这个值不可以为0。默认值是1。

例如，该值设置成30%，启动rolling update后旧的ReplicaSet将会立即缩容到期望的Pod数量的70%。新的Pod ready后，随着新的ReplicaSet的扩容，旧的ReplicaSet会进一步缩容，确保在升级的所有时刻可以用的Pod数量至少是期望Pod数量的70%。

Max Surge

`.spec.strategy.rollingUpdate.maxSurge` 是可选配置项，用来指定可以超过期望的Pod数量的最大个数。该值可以是一个绝对值（例如5）或者是期望的Pod数量的百分比（例如10%）。当 `MaxUnavailable` 为0时该值不可以为0。通过百分比计算的绝对值向上取整。默认值是1。

例如，该值设置成30%，启动rolling update后新的ReplicaSet将会立即扩容，新老Pod的总数不能超过期望的Pod数量的130%。旧的Pod被杀掉后，新的ReplicaSet将继续扩容，旧的ReplicaSet会进一步缩容，确保在升级的所有时刻所有的Pod数量和不会超过期望Pod数量的130%。

Progress Deadline Seconds

`.spec.progressDeadlineSeconds` 是可选配置项，用来指定在系统报告Deployment的failed progressing ——表现为resource的状态中 `type=Progressing` 、 `Status=False` 、

`Reason=ProgressDeadlineExceeded` 前可以等待的Deployment进行的秒数。Deployment controller会继续重试该Deployment。未来，在实现了自动回滚后，deployment controller在观察到这种状态时就会自动回滚。

如果设置该参数，该值必须大于 `.spec.minReadySeconds` 。

Min Ready Seconds

`.spec.minReadySeconds` 是一个可选配置项，用来指定没有任何容器crash的Pod并被认为是可用状态的最小秒数。默认是0（Pod在ready后就会被认为是可用状态）。进一步了解什么什么后Pod会被认为是ready状态，参阅 [Container Probes](#)。

Rollback To

`.spec.rollbackTo` 是一个可以选配置项，用来配置Deployment回退的配置。设置该参数将触发回退操作，每次回退完成后，该值就会被清除。

Revision

`.spec.rollbackTo.revision` 是一个可选配置项，用来指定回退到的revision。默认是0，意味着回退到上一个revision。

Revision History Limit

Deployment revision history存储在它控制的ReplicaSets中。

`.spec.revisionHistoryLimit` 是一个可选配置项，用来指定可以保留的旧的ReplicaSet数量。该理想值取决于心Deployment的频率和稳定性。如果该值没有设置的话，默认所有旧的Replicaset或会被保留，将资源存储在etcd中，是用 `kubectl get rs` 查看输出。每个Deployment的该配置都保存在ReplicaSet中，然而，一旦您删除的旧的RepelicaSet，您的Deployment就无法再回退到那个revision了。

如果您将该值设置为0，所有具有0个replica的ReplicaSet都会被删除。在这种情况下，新的Deployment rollout无法撤销，因为revision history都被清理掉了。

Paused

`.spec.paused` 是可以可选配置项，boolean值。用来指定暂停和恢复Deployment。Paused和没有paused的Deployment之间的唯一区别就是，所有对paused deployment中的PodTemplateSpec的修改都不会触发新的rollout。Deployment被创建之后默认是非paused。

Deployment 的替代选择

kubectl rolling update

Kubectl rolling update 虽然使用类似的方式更新Pod和ReplicationController。但是我们推荐使用Deployment，因为它是声明式的，客户端侧，具有附加特性，例如即使滚动升级结束后也可以回滚到任何历史版本。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Secret

Secret解决了密码、token、密钥等敏感数据的配置问题，而不需要把这些敏感数据暴露到镜像或者Pod Spec中。Secret可以以Volume或者环境变量的方式使用。

Secret有三种类型：

- **Service Account**：用来访问Kubernetes API，由Kubernetes自动创建，并且会自动挂载到Pod的 `/run/secrets/kubernetes.io/serviceaccount` 目录中；
- **Opaque**：base64编码格式的Secret，用来存储密码、密钥等；
- **kubernetes.io/dockerconfigjson**：用来存储私有docker registry的认证信息。

Opaque Secret

Opaque类型的数据是一个map类型，要求value是base64编码格式：

```
$ echo -n "admin" | base64
YWRtaW4=
$ echo -n "1f2d1e2e67df" | base64
MWYyZDFlMmU2N2Rm
```

secrets.yml

```
apiVersion: v1
kind: Secret
metadata:
  name: mysecret
type: Opaque
data:
  password: MWYyZDFlMmU2N2Rm
  username: YWRtaW4=
```

接着，就可以创建secret了：`kubectl create -f secrets.yml`。

创建好secret之后，有两种方式来使用它：

- 以Volume方式
- 以环境变量方式

将Secret挂载到Volume中

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  labels:
    name: db
  name: db
spec:
  volumes:
    - name: secrets
      secret:
        secretName: mysecret
  containers:
    - image: gcr.io/my_project_id/pg:v1
      name: db
      volumeMounts:
        - name: secrets
          mountPath: "/etc/secrets"
          readOnly: true
      ports:
        - name: cp
          containerPort: 5432
          hostPort: 5432
```

将Secret导出到环境变量中

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Deployment
metadata:
  name: wordpress-deployment
spec:
  replicas: 2
  strategy:
    type: RollingUpdate
  template:
    metadata:
      labels:
        app: wordpress
        visualize: "true"
    spec:
      containers:
        - name: "wordpress"
          image: "wordpress"
          ports:
            - containerPort: 80
          env:
            - name: WORDPRESS_DB_USER
              valueFrom:
                secretKeyRef:
                  name: mysecret
                  key: username
            - name: WORDPRESS_DB_PASSWORD
              valueFrom:
                secretKeyRef:
                  name: mysecret
                  key: password
```

kubernetes.io/dockerconfigjson

可以直接用 `kubectl` 命令来创建用于docker registry认证的secret：

```
$ kubectl create secret docker-registry myregistrykey --docker-s
erver=DOCKER_REGISTRY_SERVER --docker-username=DOCKER_USER --doc
ker-password=DOCKER_PASSWORD --docker-email=DOCKER_EMAIL
secret "myregistrykey" created.
```

也可以直接读取 `~/.docker/config.json` 的内容来创建：

[illegible]

在创建Pod的时候，通过 `imagePullSecrets` 来引用刚创建的 `myregistrykey`：

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: foo
spec:
  containers:
    - name: foo
      image: janedoe/awesomeapp:v1
  imagePullSecrets:
    - name: myregistrykey
```

Service Account

Service Account用来访问Kubernetes API，由Kubernetes自动创建，并且会自动挂载到Pod的 `/run/secrets/kubernetes.io/serviceaccount` 目录中。

```
$ kubectl run nginx --image nginx
deployment "nginx" created
$ kubectl get pods
NAME                                READY    STATUS    RESTARTS   AGE
nginx-3137573019-md1u2             1/1      Running   0           13s
$ kubectl exec nginx-3137573019-md1u2 ls /run/secrets/kubernetes
.io/serviceaccount
ca.crt
namespace
token
```

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

StatefulSet

StatefulSet 作为 Controller 为 Pod 提供唯一的标识。它可以保证部署和 scale 的顺序。

使用案例参考：[kubernetes contrib - statefulsets](#)，其中包含zookeeper和kafka的statefulset设置和使用说明。

StatefulSet是为了解决有状态服务的问题（对应Deployments和ReplicaSets是为无状态服务而设计），其应用场景包括：

- 稳定的持久化存储，即Pod重新调度后还是能访问到相同的持久化数据，基于PVC来实现
- 稳定的网络标志，即Pod重新调度后其PodName和HostName不变，基于Headless Service（即没有Cluster IP的Service）来实现
- 有序部署，有序扩展，即Pod是有顺序的，在部署或者扩展的时候要依据定义的顺序依次依次进行（即从0到N-1，在下一个Pod运行之前所有之前的Pod必须都是Running和Ready状态），基于init containers来实现
- 有序收缩，有序删除（即从N-1到0）

从上面的应用场景可以发现，StatefulSet由以下几个部分组成：

- 用于定义网络标志（DNS domain）的Headless Service
- 用于创建PersistentVolumes的volumeClaimTemplates
- 定义具体应用的StatefulSet

StatefulSet中每个Pod的DNS格式为 `statefulSetName-{0..N-1}.serviceName.namespace.svc.cluster.local`，其中

- `serviceName` 为Headless Service的名字
- `0..N-1` 为Pod所在的序号，从0开始到N-1
- `statefulSetName` 为StatefulSet的名字
- `namespace` 为服务所在的namespace，Headless Service和StatefulSet必须在相同的namespace
- `.cluster.local` 为Cluster Domain

使用 StatefulSet

StatefulSet 适用于有以下某个或多个需求的应用：

- 稳定，唯一的网络标志。
- 稳定，持久化存储。
- 有序，优雅地部署和 **scale**。
- 有序，优雅地删除和终止。
- 有序，自动的滚动升级。

在上文中，稳定是 Pod（重新）调度中持久性的代名词。如果应用程序不需要任何稳定的标识符、有序部署、删除和 **scale**，则应该使用提供一组无状态副本的 **controller** 来部署应用程序，例如 [Deployment](#) 或 [ReplicaSet](#) 可能更适合您的无状态需求。

限制

- StatefulSet 是 beta 资源，Kubernetes 1.5 以前版本不支持。
- 对于所有的 alpha/beta 的资源，您都可以通过在 apiserver 中设置 `--runtime-config` 选项来禁用。
- 给定 Pod 的存储必须由 [PersistentVolume Provisioner](#) 根据请求的 `storage class` 进行配置，或由管理员预先配置。
- 删除或 **scale** StatefulSet 将不会删除与 StatefulSet 相关联的 volume。这样做是为了确保数据安全性，这通常比自动清除所有相关 StatefulSet 资源更有价值。
- StatefulSets 目前要求 [Headless Service](#) 负责 Pod 的网络身份。您有责任创建此服务。

组件

下面的示例中描述了 StatefulSet 中的组件。

- 一个名为 nginx 的 headless service，用于控制网络域。
- 一个名为 web 的 StatefulSet，它的 Spec 中指定在有 3 个运行 nginx 容器的 Pod。
- volumeClaimTemplates 使用 PersistentVolume Provisioner 提供的 [PersistentVolumes](#) 作为稳定存储。

```
apiVersion: v1
```

```
kind: Service
metadata:
  name: nginx
  labels:
    app: nginx
spec:
  ports:
    - port: 80
      name: web
  clusterIP: None
  selector:
    app: nginx
---
apiVersion: apps/v1beta1
kind: StatefulSet
metadata:
  name: web
spec:
  serviceName: "nginx"
  replicas: 3
  template:
    metadata:
      labels:
        app: nginx
    spec:
      terminationGracePeriodSeconds: 10
      containers:
        - name: nginx
          image: gcr.io/google_containers/nginx-slim:0.8
          ports:
            - containerPort: 80
              name: web
          volumeMounts:
            - name: www
              mountPath: /usr/share/nginx/html
  volumeClaimTemplates:
    - metadata:
        name: www
      annotations:
        volume.beta.kubernetes.io/storage-class: anything
```

```
spec:
  accessModes: [ "ReadWriteOnce" ]
  resources:
    requests:
      storage: 1Gi
```

Pod 身份

StatefulSet Pod 具有唯一的身份，包括序数，稳定的网络身份和稳定的存储。身份绑定到 Pod 上，不管它（重新）调度到哪个节点上。

序数

对于一个有 N 个副本的 StatefulSet，每个副本都会被指定一个整数序数，在 [0,N) 之间，且唯一。

稳定的网络 ID

StatefulSet 中的每个 Pod 从 StatefulSet 的名称和 Pod 的序数派生其主机名。构造的主机名的模式是 `$(statefulset名称)-$(序数)`。上面的例子将创建三个名为 `web-0`，`web-1`，`web-2` 的 Pod。

StatefulSet 可以使用 [Headless Service](#) 来控制其 Pod 的域。此服务管理的域的格式为：`$(服务名称).$(namespace).svc.cluster.local`，其中“cluster.local”是[集群域](#)。

在创建每个Pod时，它将获取一个匹配的 DNS 子域，采用以下形式：`$(pod 名称).$(管理服务域)`，其中管理服务由 StatefulSet 上的 `serviceName` 字段定义。

以下是 Cluster Domain，服务名称，StatefulSet 名称以及如何影响 StatefulSet 的 Pod 的 DNS 名称的一些示例。

Cluster Domain	Service (ns/name)	StatefulSet (ns/name)	StatefulSet Domain	
cluster.local	default/nginx	default/web	nginx.default.svc.cluster.local	W 1
cluster.local	foo/nginx	foo/web	nginx.foo.svc.cluster.local	W 1
kube.local	foo/nginx	foo/web	nginx.foo.svc.kube.local	W 1

注意 Cluster Domain 将被设置成 `cluster.local` 除非进行了 [其他配置](#)。

稳定存储

Kubernetes 为每个 VolumeClaimTemplate 创建一个 [PersistentVolume](#)。上面的 nginx 的例子中，每个 Pod 将具有一个由 `anything` 存储类创建的 1 GB 存储的 PersistentVolume。当该 Pod（重新）调度到节点上，`volumeMounts` 将挂载与 PersistentVolume Claim 相关联的 PersistentVolume。请注意，与 PersistentVolume Claim 相关联的 PersistentVolume 在产出 Pod 或 StatefulSet 的时候不会被删除。这必须手动完成。

部署和 Scale 保证

- 对于有 N 个副本的 StatefulSet，Pod 将按照 {0..N-1} 的顺序被创建和部署。
- 当删除 Pod 的时候，将按照逆序来终结，从 {N-1..0}
- 对 Pod 执行 scale 操作之前，它所有的前任必须处于 Running 和 Ready 状态。
- 在终止 Pod 前，它所有的继任者必须处于完全关闭状态。

不应该将 StatefulSet 的 `pod.Spec.TerminationGracePeriodSeconds` 设置为 0。这样是不安全的且强烈不建议您这样做。进一步解释，请参阅 [强制删除 StatefulSet Pod](#)。

上面的 nginx 示例创建后，3 个 Pod 将按照如下顺序创建 web-0，web-1，web-2。在 web-0 处于 [运行并就绪](#) 状态之前，web-1 将不会被部署，同样当 web-1 处于运行并就绪状态之前 web-2 也不会被部署。如果在 web-1 运行并就绪后，web-2 启动之前，web-0 失败了，web-2 将不会启动，直到 web-0 成果重启并处于运行并就绪状态。

如果用户通过修补 StatefulSet 来 scale 部署的示例，以使 `replicas=1`，则 web-2 将首先被终止。在 web-2 完全关闭和删除之前，web-1 不会被终止。如果 web-0 在 web-2 终止并且完全关闭之后，但是在 web-1 终止之前失败，则 web-1 将不会终止，除非 web-0 正在运行并准备就绪。

Pod 管理策略

在 Kubernetes 1.7 和之后版本，StatefulSet 允许您放开顺序保证，同时通过 `.spec.podManagementPolicy` 字段保证身份的唯一性。

OrderedReady Pod 管理

StatefulSet 中默认使用的是 `OrderedReady` pod 管理。它实现了如上所述的行为。

并行 Pod 管理

`Parallel` pod 管理告诉 StatefulSet controller 并行的启动和终止 Pod，在启动和终止其他 Pod 之前不会等待 Pod 变成 运行并就绪或完全终止状态。

更新策略

在 kubernetes 1.7 和以上版本中，StatefulSet 的 `.spec.updateStrategy` 字段允许您配置和禁用 StatefulSet 中的容器、label、resource request/limit、annotation 的滚动更新。

删除

`OnDelete` 更新策略实现了遗留（1.6和以前）的行为。当 `spec.updateStrategy` 未指定时，这是默认策略。当 StatefulSet 的 `.spec.updateStrategy.type` 设置为 `OnDelete` 时，StatefulSet 控制器将不会自动更新 StatefulSet 中的 Pod。用户必须手动删除 Pod 以使控制器创建新的 Pod，以反映对 StatefulSet 的 `.spec.template` 进行的修改。

滚动更新

`RollingUpdate` 更新策略在 `StatefulSet` 中实现 Pod 的自动滚动更新。当 `StatefulSet` 的 `.spec.updateStrategy.type` 设置为 `RollingUpdate` 时，`StatefulSet` 控制器将在 `StatefulSet` 中删除并重新创建每个 Pod。它将以与 Pod 终止相同的顺序进行（从最大的序数到最小的序数），每次更新一个 Pod。在更新其前身之前，它将等待正在更新的 Pod 状态变成正在运行并就绪。

分区

可以通过指定 `.spec.updateStrategy.rollingUpdate.partition` 来对 `RollingUpdate` 更新策略进行分区。如果指定了分区，则当 `StatefulSet` 的 `.spec.template` 更新时，具有大于或等于分区序数的所有 Pod 将被更新。具有小于分区的序数的所有 Pod 将不会被更新，即使删除它们也将被重新创建。如果 `StatefulSet` 的 `.spec.updateStrategy.rollingUpdate.partition` 大于其 `.spec.replicas`，则其 `.spec.template` 的更新将不会传播到 Pod。

在大多数情况下，您不需要使用分区，但如果您想要进行分阶段更新，使用金丝雀发布或执行分阶段发布，它们将非常有用。

简单示例

以一个简单的nginx服务web.yaml为例：

```
---
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: nginx
  labels:
    app: nginx
spec:
  ports:
    - port: 80
      name: web
  clusterIP: None
  selector:
    app: nginx
---
apiVersion: apps/v1beta1
```

```

kind: StatefulSet
metadata:
  name: web
spec:
  serviceName: "nginx"
  replicas: 2
  template:
    metadata:
      labels:
        app: nginx
    spec:
      containers:
        - name: nginx
          image: gcr.io/google_containers/nginx-slim:0.8
          ports:
            - containerPort: 80
              name: web
          volumeMounts:
            - name: www
              mountPath: /usr/share/nginx/html
      volumeClaimTemplates:
        - metadata:
            name: www
            annotations:
              volume.alpha.kubernetes.io/storage-class: anything
          spec:
            accessModes: [ "ReadWriteOnce" ]
            resources:
              requests:
                storage: 1Gi

```

```
$ kubectl create -f web.yaml
```

```
service "nginx" created
```

```
statefulset "web" created
```

```
# 查看创建的headless service和statefulset
```

```
$ kubectl get service nginx
```

NAME	CLUSTER-IP	EXTERNAL-IP	PORT(S)	AGE
nginx	None	<none>	80/TCP	1m

```
$ kubectl get statefulset web
```

NAME	DESIRED	CURRENT	AGE
web	2	2	2m

根据volumeClaimTemplates自动创建PVC（在GCE中会自动创建kubernetes.io/gce-pd类型的volume）

```
$ kubectl get pvc
```

NAME	STATUS	VOLUME
www-web-0	Bound	pvc-d064a004-d8d4-11e6-b521-42010a800002
1Gi	RWO	16s
www-web-1	Bound	pvc-d06a3946-d8d4-11e6-b521-42010a800002
1Gi	RWO	16s

查看创建的Pod，他们都是有序的

```
$ kubectl get pods -l app=nginx
```

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
web-0	1/1	Running	0	5m
web-1	1/1	Running	0	4m

使用nslookup查看这些Pod的DNS

```
$ kubectl run -i --tty --image busybox dns-test --restart=Never --rm /bin/sh
```

```
/ # nslookup web-0.nginx
```

```
Server:      10.0.0.10
Address 1: 10.0.0.10 kube-dns.kube-system.svc.cluster.local
```

```
Name:        web-0.nginx
Address 1: 10.244.2.10
```

```
/ # nslookup web-1.nginx
```

```
Server:      10.0.0.10
Address 1: 10.0.0.10 kube-dns.kube-system.svc.cluster.local
```

```
Name:        web-1.nginx
Address 1: 10.244.3.12
```

```
/ # nslookup web-0.nginx.default.svc.cluster.local
```

```
Server:      10.0.0.10
Address 1: 10.0.0.10 kube-dns.kube-system.svc.cluster.local
```

```
Name:        web-0.nginx.default.svc.cluster.local
```

```
Address 1: 10.244.2.10
```

还可以进行其他的操作

```
# 扩容
$ kubectl scale statefulset web --replicas=5

# 缩容
$ kubectl patch statefulset web -p '{"spec":{"replicas":3}}'

# 镜像更新（目前还不支持直接更新image，需要patch来间接实现）
$ kubectl patch statefulset web --type='json' -p='[{"op": "replace", "path": "/spec/template/spec/containers/0/image", "value": "gcr.io/google_containers/nginx-slim:0.7"}]'
```

```
# 删除StatefulSet和Headless Service
$ kubectl delete statefulset web
$ kubectl delete service nginx

# StatefulSet删除后PVC还会保留着，数据不再使用的话也需要删除
$ kubectl delete pvc www-web-0 www-web-1
```

zookeeper

另外一个更能说明StatefulSet强大功能的示例为[zookeeper.yaml](https://github.com/kubernetes/contrib/tree/master/statefulsets)，这个例子仅为讲解，实际可用的配置请使用

<https://github.com/kubernetes/contrib/tree/master/statefulsets> 中的配置。

```
---
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: zk-headless
  labels:
    app: zk-headless
spec:
  ports:
```

```
- port: 2888
  name: server
- port: 3888
  name: leader-election
clusterIP: None
selector:
  app: zk
---
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
  name: zk-config
data:
  ensemble: "zk-0;zk-1;zk-2"
  jvm.heap: "2G"
  tick: "2000"
  init: "10"
  sync: "5"
  client.cnxns: "60"
  snap.retain: "3"
  purge.interval: "1"
---
apiVersion: policy/v1beta1
kind: PodDisruptionBudget
metadata:
  name: zk-budget
spec:
  selector:
    matchLabels:
      app: zk
  minAvailable: 2
---
apiVersion: apps/v1beta1
kind: StatefulSet
metadata:
  name: zk
spec:
  serviceName: zk-headless
  replicas: 3
  template:
```

```

metadata:
  labels:
    app: zk
  annotations:
    pod.alpha.kubernetes.io/initialized: "true"
    scheduler.alpha.kubernetes.io/affinity: >
      {
        "podAntiAffinity": {
          "requiredDuringSchedulingRequiredDuringExecution
": [{
      "labelSelector": {
        "matchExpressions": [{
          "key": "app",
          "operator": "In",
          "values": ["zk-headless"]
        }]
      },
      "topologyKey": "kubernetes.io/hostname"
    }]
  }
}

spec:
  containers:
    - name: k8szk
      imagePullPolicy: Always
      image: gcr.io/google_samples/k8szk:v1
      resources:
        requests:
          memory: "4Gi"
          cpu: "1"
      ports:
        - containerPort: 2181
          name: client
        - containerPort: 2888
          name: server
        - containerPort: 3888
          name: leader-election
      env:
        - name : ZK_ENSEMBLE
          valueFrom:

```

```
    configMapKeyRef:
      name: zk-config
      key: ensemble
- name : ZK_HEAP_SIZE
  valueFrom:
    configMapKeyRef:
      name: zk-config
      key: jvm.heap
- name : ZK_TICK_TIME
  valueFrom:
    configMapKeyRef:
      name: zk-config
      key: tick
- name : ZK_INIT_LIMIT
  valueFrom:
    configMapKeyRef:
      name: zk-config
      key: init
- name : ZK_SYNC_LIMIT
  valueFrom:
    configMapKeyRef:
      name: zk-config
      key: tick
- name : ZK_MAX_CLIENT_CNXNS
  valueFrom:
    configMapKeyRef:
      name: zk-config
      key: client.cnxns
- name: ZK_SNAP_RETAIN_COUNT
  valueFrom:
    configMapKeyRef:
      name: zk-config
      key: snap.retain
- name: ZK_PURGE_INTERVAL
  valueFrom:
    configMapKeyRef:
      name: zk-config
      key: purge.interval
- name: ZK_CLIENT_PORT
  value: "2181"
```

```

- name: ZK_SERVER_PORT
  value: "2888"
- name: ZK_ELECTION_PORT
  value: "3888"
command:
- sh
- -c
- zkGenConfig.sh && zkServer.sh start-foreground
readinessProbe:
  exec:
    command:
      - "zkOk.sh"
    initialDelaySeconds: 15
    timeoutSeconds: 5
livenessProbe:
  exec:
    command:
      - "zkOk.sh"
    initialDelaySeconds: 15
    timeoutSeconds: 5
volumeMounts:
- name: datadir
  mountPath: /var/lib/zookeeper
securityContext:
  runAsUser: 1000
  fsGroup: 1000
volumeClaimTemplates:
- metadata:
    name: datadir
    annotations:
      volume.alpha.kubernetes.io/storage-class: anything
  spec:
    accessModes: [ "ReadWriteOnce" ]
    resources:
      requests:
        storage: 20Gi

```

```
kubectl create -f zookeeper.yaml
```

详细的使用说明见[zookeeper stateful application](#)。

关于StatefulSet的更多示例请参阅 [github.com/kubernetes/contrib - statefulsets](https://github.com/kubernetes/contrib/blob/master/statefulsets)，其中包括了zookeeper和kafka。

集群外部访问StatefulSet的Pod

我们设想一下这样的场景：在kubernetes集群外部调试StatefulSet中有序的Pod，那么如何访问这些的pod呢？

方法是为pod设置label，然后用 `kubectl expose` 将其以NodePort的方式暴露到集群外部，以上面的zookeeper的例子来说明，下面使用命令的方式来暴露其中的两个zookeeper节点，也可以写一个service配置yaml文件。

```
kubectl label pod zk-0 zkInst=0

kubectl label pod zk-1 zkInst=1

kubectl expose po zk-0 --port=2181 --target-port=2181 --name=zk-0 --selector=zkInst=0 --type=NodePort
kubectl expose po zk-1 --port=2181 --target-port=2181 --name=zk-1 --selector=zkInst=1 --type=NodePort
```

这样在kubernetes集群外部就可以根据pod所在的主机所映射的端口来访问了。

查看 `zk-0` 这个service可以看到如下结果：

NAME	CLUSTER-IP	EXTERNAL-IP	PORT(S)	AGE
zk-0	10.254.98.14	<nodes>	2181:31693/TCP	5m

集群外部就可以使用所有的node中的任何一个IP:31693来访问这个zookeeper实例。

参考

<https://kubernetes.io/docs/concepts/workloads/controllers/statefulset/>

[kubernetes contrib - statefulsets](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

DaemonSet

什么是 DaemonSet？

DaemonSet 确保全部（或者一些）Node 上运行一个 Pod 的副本。当有 Node 加入集群时，也会为他们新增一个 Pod。当有 Node 从集群移除时，这些 Pod 也会被回收。删除 *DaemonSet* 将会删除它创建的所有 Pod。

使用 *DaemonSet* 的一些典型用法：

- 运行集群存储 daemon，例如在每个 Node 上运行 `glusterd`、`ceph`。
- 在每个 Node 上运行日志收集 daemon，例如 `fluentd`、`logstash`。
- 在每个 Node 上运行监控 daemon，例如 [Prometheus Node Exporter](#)、`collectd`、Datadog 代理、New Relic 代理，或 Ganglia `gmond`。

一个简单的用法是，在所有的 Node 上都存在一个 *DaemonSet*，将被作为每种类型的 daemon 使用。一个稍微复杂的用法可能是，对单独的每种类型的 daemon 使用多个 *DaemonSet*，但具有不同的标志，和/或对不同硬件类型具有不同的内存、CPU 要求。

编写 DaemonSet Spec

必需字段

和其它所有 Kubernetes 配置一样，*DaemonSet* 需要 `apiVersion`、`kind` 和 `metadata` 字段。有关配置文件的通用信息，详见文档 [部署应用](#)、[配置容器](#) 和 [资源管理](#)。

DaemonSet 也需要一个 `.spec` 配置段。

Pod 模板

`.spec` 唯一必需的字段是 `.spec.template`。

`.spec.template` 是一个 **Pod 模板**。它与 **Pod** 具有相同的 schema，除了它是嵌套的，而且不具有 `apiVersion` 或 `kind` 字段。

Pod 除了必须字段外，在 **DaemonSet** 中的 **Pod** 模板必须指定合理的标签（查看 [pod selector](#)）。

在 **DaemonSet** 中的 **Pod** 模板必需具有一个值为 `Always` 的 `RestartPolicy`，或者未指定它的值，默认是 `Always`。

Pod Selector

`.spec.selector` 字段表示 **Pod Selector**，它与 **Job** 或其它资源的 `.spec.selector` 的原理是相同的。

`spec.selector` 表示一个对象，它由如下两个字段组成：

- `matchLabels` - 与 **ReplicationController** 的 `.spec.selector` 的原理相同。
- `matchExpressions` - 允许构建更加复杂的 **Selector**，可以通过指定 `key`、`value` 列表，以及与 `key` 和 `value` 列表的相关的操作符。

当上述两个字段都指定时，结果表示的是 **AND** 关系。

如果指定了 `.spec.selector`，必须与 `.spec.template.metadata.labels` 相匹配。如果没有指定，它们默认是等价的。如果与它们配置的不匹配，则会被 **API** 拒绝。

如果 **Pod** 的 `label` 与 `selector` 匹配，或者直接基于其它的 **DaemonSet**、或者 **Controller**（例如 **ReplicationController**），也不可以创建任何 **Pod**。否则 **DaemonSet Controller** 将认为那些 **Pod** 是它创建的。**Kubernetes** 不会阻止这样做。一个场景是，可能希望在一个具有不同值的、用来测试用的 **Node** 上手动创建 **Pod**。

仅在相同的 **Node** 上运行 **Pod**

如果指定了 `.spec.template.spec.nodeSelector`，**DaemonSet Controller** 将在能够匹配上 **Node Selector** 的 **Node** 上创建 **Pod**。类似这种情况，可以指定 `.spec.template.spec.affinity`，然后 **DaemonSet Controller** 将在能够匹配

上 [Node Affinity](#) 的 Node 上创建 Pod。如果根本就没有指定，则 DaemonSet Controller 将在所有 Node 上创建 Pod。

如果调度 Daemon Pod

正常情况下，Pod 运行在哪个机器上是由 Kubernetes 调度器进行选择。然而，由 Daemon Controller 创建的 Pod 已经确定了在哪个机器上（Pod 创建时指定了 `.spec.nodeName`），因此：

- DaemonSet Controller 并不关心一个 Node 的 `unschedulable` 字段。
- DaemonSet Controller 可以创建 Pod，即使调度器还没有被启动，这对集群启动是非常有帮助的。

Demon Pod 关心 [Taint](#) 和 [Toleration](#)，它们会为没有指定 `tolerationSeconds` 的 `node.alpha.kubernetes.io/notReady` 和 `node.alpha.kubernetes.io/unreachable` 的 Taint，而创建具有 `NoExecute` 的 Toleration。这确保了当 alpha 特性的 `TaintBasedEvictions` 被启用，当 Node 出现故障，比如网络分区，这时它们将不会被清除掉（当 `TaintBasedEvictions` 特性没有启用，在这些场景下也不会被清除，但会因为 NodeController 的硬编码行为而被清除，Toleration 是不会的）。

与 Daemon Pod 通信

与 DaemonSet 中的 Pod 进行通信，几种可能的模式如下：

- **Push**：配置 DaemonSet 中的 Pod 向其它 Service 发送更新，例如统计数据库。它们没有客户端。
- **NodeIP** 和已知端口：DaemonSet 中的 Pod 可以使用 `hostPort`，从而可以通过 Node IP 访问到 Pod。客户端能通过某种方法知道 Node IP 列表，并且基于此也可以知道端口。
- **DNS**：创建具有相同 Pod Selector 的 [Headless Service](#)，然后通过使用 `endpoints` 资源或从 DNS 检索到多个 A 记录来发现 DaemonSet。
- **Service**：创建具有相同 Pod Selector 的 Service，并使用该 Service 访问到某个随机 Node 上的 daemon。（没有办法访问到特定 Node）

更新 DaemonSet

如果修改了 Node Label，DaemonSet 将立刻向新匹配上的 Node 添加 Pod，同时删除新近无法匹配上的 Node 上的 Pod。

可以修改 DaemonSet 创建的 Pod。然而，不允许对 Pod 的所有字段进行更新。当下次 Node（即使具有相同的名称）被创建时，DaemonSet Controller 还会使用最初的模板。

可以删除一个 DaemonSet。如果使用 `kubectl` 并指定 `--cascade=false` 选项，则 Pod 将被保留在 Node 上。然后可以创建具有不同模板的新 DaemonSet。具有不同模板的新 DaemonSet 将能够识别所有已经存在的 Pod。它不会修改或删除它们，即使是错误匹配了 Pod 模板。通过删除 Pod 或者删除 Node，可以强制创建新的 Pod。

在 Kubernetes 1.6 或以后版本，可以在 DaemonSet 上 [执行滚动升级](#)。

init 脚本

很可能通过直接在一个 Node 上启动 daemon 进程（例如，使用 `init`、`upstartd`、或 `systemd`）。这非常好，然而基于 DaemonSet 来运行这些进程有如下一些好处：

- 像对待应用程序一样，具备为 daemon 提供监控和管理日志的能力。
- 为 daemon 和应用城西使用相同的配置语言和工具（如 Pod 模板、`kubectl`）。
- Kubernetes 未来版本可能会支持对 DaemonSet 创建 Pod 与 Node 升级工作进行集成。
- 在资源受限的容器中运行 daemon，能够增加 daemon 和应用容器的隔离性。然而这也实现了在容器中运行 daemon，但却不能在 Pod 中运行（例如，直接基于 Docker 启动）。

裸 Pod

可能要直接创建 Pod，同时指定其运行在特定的 Node 上。然而，DaemonSet 替换了由于任何原因被删除或终止的 Pod，例如 Node 失败、例行节点维护，比如内和升级。由于这个原因，我们应该使用 DaemonSet 而不是单独创建 Pod。

静态 Pod

很可能，通过在一个指定目录下编写文件来创建 Pod，该目录受 Kubelet 所监视。这些 Pod 被称为 **静态 Pod**。不像 DaemonSet，静态 Pod 不受 kubectl 和其它 Kubernetes API 客户端管理。静态 Pod 不依赖于 apiserver，这使得它们在集群启动的情况下非常有用。而且，未来静态 Pod 可能会被废弃掉。

Replication Controller

DemonSet 与 **Replication Controller** 非常类似，它们都能创建 Pod，这些 Pod 都具有不期望被终止的进程（例如，Web 服务器、存储服务器）。为无状态的 Service 使用 Replication Controller，像 frontend，实现对副本的数量进行扩缩容、平滑升级，比之于精确控制 Pod 运行在某个主机上要重要得多。需要 Pod 副本总是运行在全部或特定主机上，并需要先于其他 Pod 启动，当这被认为非常重要时，应该使用 Daemon Controller。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Service Account

Service account为Pod中的进程提供身份信息。

本文是关于 *Service Account* 的用户指南，管理指南另见 *Service Account* 的集群管理指南。

注意：本文档描述的关于 *Service Account* 的行为只有当您按照 *Kubernetes* 项目建议的方式搭建起集群的情况下才有效。您的集群管理员可能在您的集群中有自定义配置，这种情况下该文档可能并不适用。

当您（真人用户）访问集群（例如使用 `kubectl` 命令）时，`apiserver` 会将您认证为一个特定的 *User Account*（目前通常是 `admin`，除非您的系统管理员自定义了集群配置）。Pod 容器中的进程也可以与 `apiserver` 联系。当它们在联系 `apiserver` 的时候，它们会被认证为一个特定的 *Service Account*（例如 `default`）。

使用默认的 Service Account 访问 API server

当您创建 pod 的时候，如果您没有指定一个 service account，系统会自动得在与该pod 相同的 namespace 下为其指派一个 `default` service account。如果您获取刚创建的 pod 的原始 json 或 yaml 信息（例如使用 `kubectl get pods/podname -o yaml` 命令），您将看到 `spec.serviceAccountName` 字段已经被设置为 `automatically set`。

您可以在 pod 中使用自动挂载的 service account 凭证来访问 API，如 [Accessing the Cluster](#) 中所描述。

Service account 是否能够取得访问 API 的许可取决于您使用的 [授权插件和策略](#)。

在 1.6 以上版本中，您可以选择取消为 service account 自动挂载 API 凭证，只需在 service account 中设置 `automountServiceAccountToken: false`：

```
apiVersion: v1
kind: ServiceAccount
metadata:
  name: build-robot
automountServiceAccountToken: false
...
```

在 1.6 以上版本中，您也可以选择只取消单个 pod 的 API 凭证自动挂载：

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: my-pod
spec:
  serviceAccountName: build-robot
  automountServiceAccountToken: false
...
```

如果在 pod 和 service account 中同时设置了 `automountServiceAccountToken`，pod 设置中的优先级更高。

使用多个 Service Account

每个 namespace 中都有一个默认的叫作 `default` 的 service account 资源。

您可以使用以下命令列出 namespace 下的所有 serviceAccount 资源。

```
$ kubectl get serviceAccounts
NAME          SECRETS    AGE
default       1          1d
```

您可以像这样创建一个 ServiceAccount 对象：

```
$ cat > /tmp/serviceaccount.yaml <<EOF
apiVersion: v1
kind: ServiceAccount
metadata:
  name: build-robot
EOF
$ kubectl create -f /tmp/serviceaccount.yaml
serviceaccount "build-robot" created
```

如果您看到如下的 **service account** 对象的完整输出信息：

```
$ kubectl get serviceaccounts/build-robot -o yaml
apiVersion: v1
kind: ServiceAccount
metadata:
  creationTimestamp: 2015-06-16T00:12:59Z
  name: build-robot
  namespace: default
  resourceVersion: "272500"
  selfLink: /api/v1/namespaces/default/serviceaccounts/build-robot
  uid: 721ab723-13bc-11e5-aec2-42010af0021e
secrets:
- name: build-robot-token-bvbk5
```

然后您将看到有一个 **token** 已经被自动创建，并被 **service account** 引用。

您可以使用授权插件来 [设置 service account 的权限](#)。

设置非默认的 **service account**，只需要在 **pod** 的 `spec.serviceAccountName` 字段中将 `name` 设置为您想要用的 **service account** 名字即可。

在 **pod** 创建之初 **service account** 就必须已经存在，否则创建将被拒绝。

您不能更新已创建的 **pod** 的 **service account**。

您可以清理 **service account**，如下所示：

```
$ kubectl delete serviceaccount/build-robot
```

手动创建 **service account** 的 **API token**

假设我们已经有了一个如上文提到的名为 "build-robot" 的 **service account**，我们手动创建一个新的 **secret**。

```
$ cat > /tmp/build-robot-secret.yaml <<EOF
apiVersion: v1
kind: Secret
metadata:
  name: build-robot-secret
  annotations:
    kubernetes.io/service-account.name: build-robot
type: kubernetes.io/service-account-token
EOF
$ kubectl create -f /tmp/build-robot-secret.yaml
secret "build-robot-secret" created
```

现在您可以确认下新创建的 **secret** 取代了 "build-robot" 这个 **service account** 原来的 **API token**。

所有已不存在的 **service account** 的 **token** 将被 **token controller** 清理掉。

```
$ kubectl describe secrets/build-robot-secret
Name:      build-robot-secret
Namespace: default
Labels:    <none>
Annotations: kubernetes.io/service-account.name=build-robot, kubernetes.io/service-account.uid=870ef2a5-35cf-11e5-8d06-005056b45392

Type: kubernetes.io/service-account-token

Data
====
ca.crt: 1220 bytes
token: ...
namespace: 7 bytes
```

注意该内容中的 `token` 被省略了。

为 **service account** 添加 **ImagePullSecret**

首先，创建一个 `imagePullSecret`，详见[这里](#)。

然后，确认已创建。如：

```
$ kubectl get secrets myregistrykey
```

NAME	TYPE	DATA	AGE
myregistrykey	kubernetes.io/dockerconfigjson	1	1d

然后，修改 namespace 中的默认 `service account` 使用该 `secret` 作为 `imagePullSecret`。

```
kubectl patch serviceaccount default -p '{"imagePullSecrets": [{  
  "name": "myregistrykey"}]}'
```

Vi 交互过程中需要手动编辑：

```

$ kubectl get serviceaccounts default -o yaml > ./sa.yaml
$ cat sa.yaml
apiVersion: v1
kind: ServiceAccount
metadata:
  creationTimestamp: 2015-08-07T22:02:39Z
  name: default
  namespace: default
  resourceVersion: "243024"
  selfLink: /api/v1/namespaces/default/serviceaccounts/default
  uid: 052fb0f4-3d50-11e5-b066-42010af0d7b6
secrets:
- name: default-token-uudge
$ vi sa.yaml
[editor session not shown]
[delete line with key "resourceVersion"]
[add lines with "imagePullSecret:"]
$ cat sa.yaml
apiVersion: v1
kind: ServiceAccount
metadata:
  creationTimestamp: 2015-08-07T22:02:39Z
  name: default
  namespace: default
  selfLink: /api/v1/namespaces/default/serviceaccounts/default
  uid: 052fb0f4-3d50-11e5-b066-42010af0d7b6
secrets:
- name: default-token-uudge
imagePullSecrets:
- name: myregistrykey
$ kubectl replace serviceaccount default -f ./sa.yaml
serviceaccounts/default

```

现在，所有当前 namespace 中新创建的 pod 的 spec 中都会增加如下内容：

```

spec:
  imagePullSecrets:
  - name: myregistrykey

```

参考

<https://kubernetes.io/docs/tasks/configure-pod-container/configure-service-account/>

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

ReplicationController和ReplicaSet

ReplicationCtronnler用来确保容器应用的副本数始终保持在用户定义的副本数，即如果有容器异常退出，会自动创建新的Pod来替代；而如果异常多出来的容器也会自动回收。

在新版本的Kubernetes中建议使用ReplicaSet来取代ReplicationCtronnler。ReplicaSet跟ReplicationCtronnler没有本质的不同，只是名字不一样，并且ReplicaSet支持集合式的selector。

虽然ReplicaSet可以独立使用，但一般还是建议使用 Deployment 来自动管理ReplicaSet，这样就无需担心跟其他机制的不兼容问题（比如ReplicaSet不支持rolling-update但Deployment支持）。

ReplicaSet示例：

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: ReplicaSet
metadata:
  name: frontend
  # these labels can be applied automatically
  # from the labels in the pod template if not set
  # labels:
    # app: guestbook
    # tier: frontend
spec:
  # this replicas value is default
  # modify it according to your case
  replicas: 3
  # selector can be applied automatically
  # from the labels in the pod template if not set,
  # but we are specifying the selector here to
  # demonstrate its usage.
  selector:
    matchLabels:
      tier: frontend
    matchExpressions:
      - {key: tier, operator: In, values: [frontend]}
```

```
template:
  metadata:
    labels:
      app: guestbook
      tier: frontend
  spec:
    containers:
      - name: php-redis
        image: gcr.io/google_samples/gb-frontend:v3
        resources:
          requests:
            cpu: 100m
            memory: 100Mi
        env:
          - name: GET_HOSTS_FROM
            value: dns
            # If your cluster config does not include a dns service, then to
            # instead access environment variables to find service host
            # info, comment out the 'value: dns' line above, and uncomment the
            # line below.
            # value: env
        ports:
          - containerPort: 80
```

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated: 2017-11-02 08:43:28

Job

Job负责批处理任务，即仅执行一次的任务，它保证批处理任务的一个或多个Pod成功结束。

Job Spec格式

- spec.template格式同Pod
- RestartPolicy仅支持Never或OnFailure
- 单个Pod时，默认Pod成功运行后Job即结束
- .spec.completions 标志Job结束需要成功运行的Pod个数，默认为1
- .spec.parallelism 标志并行运行的Pod的个数，默认为1
- spec.activeDeadlineSeconds 标志失败Pod的重试最大时间，超过这个时间不会继续重试

一个简单的例子：

```
apiVersion: batch/v1
kind: Job
metadata:
  name: pi
spec:
  template:
    metadata:
      name: pi
    spec:
      containers:
      - name: pi
        image: perl
        command: ["perl", "-Mbignum=bpi", "-wle", "print bpi(2000)"]
      restartPolicy: Never
```

```
$ kubectl create -f ./job.yaml
job "pi" created
$ pods=$(kubectl get pods --selector=job-name=pi --output=jsonpath={.items..metadata.name})
$ kubectl logs $pods
3.141592653589793238462643383279502...
```

Bare Pods

所谓Bare Pods是指直接用PodSpec来创建的Pod（即不在ReplicaSets或者ReplicationController的管理之下的Pods）。这些Pod在Node重启后不会自动重启，但Job则会创建新的Pod继续任务。所以，推荐使用Job来替代Bare Pods，即便是应用只需要一个Pod。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated: 2017-11-02 08:43:28

CronJob

Cron Job 管理基于时间的 [Job](#)，即：

- 在给定时间点只运行一次
- 周期性地在给定时间点运行

一个 `CronJob` 对象类似于 *crontab*（cron table）文件中的一行。它根据指定的预定计划周期性地运行一个 `Job`，格式可以参考 [Cron](#)。

前提条件

当使用的 Kubernetes 集群，版本 ≥ 1.4 （对 `ScheduledJob`）， ≥ 1.5 （对 `CronJob`），当启动 API Server（参考 [为集群开启或关闭 API 版本](#) 获取更多信息）时，通过传递选项 `--runtime-config=batch/v2alpha1=true` 可以开启 `batch/v2alpha1` API。

典型的用法如下所示：

- 在给定的时间点调度 `Job` 运行
- 创建周期性运行的 `Job`，例如：数据库备份、发送邮件。

CronJob Spec

- `.spec.schedule`：调度，必需字段，指定任务运行周期，格式同 [Cron](#)
- `.spec.jobTemplate`：**Job** 模板，必需字段，指定需要运行的任务，格式同 [Job](#)
- `.spec.startingDeadlineSeconds`：启动 **Job** 的期限（秒级别），该字段是可选的。如果因为任何原因而错过了被调度的时间，那么错过执行时间的 `Job` 将被认为是失败的。如果没有指定，则没有期限
- `.spec.concurrencyPolicy`：并发策略，该字段也是可选的。它指定了如何处理被 `Cron Job` 创建的 `Job` 的并发执行。只允许指定下面策略中的一种：
 - `Allow`（默认）：允许并发运行 `Job`
 - `Forbid`：禁止并发运行，如果前一个还没有完成，则直接跳过下一个

- `Replace` : 取消当前正在运行的 Job，用一个新的来替换
注意，当前策略只能应用于同一个 Cron Job 创建的 Job。如果存在多个 Cron Job，它们创建的 Job 之间总是允许并发运行。
- `.spec.suspend` : 挂起，该字段也是可选的。如果设置为 `true`，后续所有执行都会被挂起。它对已经开始执行的 Job 不起作用。默认值为 `false`。
- `.spec.successfulJobsHistoryLimit` 和 `.spec.failedJobsHistoryLimit` : 历史限制，是可选的字段。它们指定了可以保留多少完成和失败的 Job。

默认没有限制，所有成功和失败的 Job 都会被保留。然而，当运行一个 Cron Job 时，Job 可以很快就堆积很多，推荐设置这两个字段的值。设置限制的值为 `0`，相关类型的 Job 完成后将不会被保留。

```
apiVersion: batch/v2alpha1
kind: CronJob
metadata:
  name: hello
spec:
  schedule: "*/1 * * * *"
  jobTemplate:
    spec:
      template:
        spec:
          containers:
            - name: hello
              image: busybox
              args:
                - /bin/sh
                - -c
                - date; echo Hello from the Kubernetes cluster
          restartPolicy: OnFailure
```

```
$ kubectl create -f cronjob.yaml
cronjob "hello" created
```

当然，也可以用 `kubectl run` 来创建一个 CronJob：

```
kubectl run hello --schedule="*/1 * * * *" --restart=OnFailure -
-image=busybox -- /bin/sh -c "date; echo Hello from the Kubernet
es cluster"
```

```
$ kubectl get cronjob
NAME          SCHEDULE          SUSPEND    ACTIVE    LAST-SCHEDULE
hello         */1 * * * *       False      0         <none>
$ kubectl get jobs
NAME                DESIRED    SUCCESSFUL    AGE
hello-1202039034    1          1             49s
$ pods=$(kubectl get pods --selector=job-name=hello-1202039034 -
-output=jsonpath={.items..metadata.name} -a)
$ kubectl logs $pods
Mon Aug 29 21:34:09 UTC 2016
Hello from the Kubernetes cluster

# 注意，删除cronjob的时候不会自动删除job，这些job可以用kubectl delete j
ob来删除
$ kubectl delete cronjob hello
cronjob "hello" deleted
```

Cron Job 限制

Cron Job 在每次调度运行时间内 大概 会创建一个 Job 对象。我们之所以说 大概，是因为在特定的环境下可能会创建两个 Job，或者一个 Job 都没创建。我们尝试少发生这种情况，但却不能完全避免。因此，创建 Job 操作应该是 幂等的。

Job 根据它所创建的 Pod 的并行度，负责重试创建 Pod，并就决定这一组 Pod 的成功或失败。Cron Job 根本就不会去检查 Pod。

删除 Cron Job

一旦不再需要 Cron Job，简单地可以使用 `kubectl` 命令删除它：

```
$ kubectl delete cronjob hello
cronjob "hello" deleted
```

这将会终止正在创建的 Job。然而，运行中的 Job 将不会被终止，不会删除 Job 或它们的 Pod。为了清理那些 Job 和 Pod，需要列出该 Cron Job 创建的全部 Job，然后删除它们：

```
$ kubectl get jobs
NAME                                DESIRED    SUCCESSFUL    AGE
hello-1201907962                    1          1             11m
hello-1202039034                    1          1             8m
...

$ kubectl delete jobs hello-1201907962 hello-1202039034 ...
job "hello-1201907962" deleted
job "hello-1202039034" deleted
...
```

一旦 Job 被删除，由 Job 创建的 Pod 也会被删除。注意，所有由名称为“hello”的 Cron Job 创建的 Job 会以前缀字符串“hello-”进行命名。如果想要删除当前 Namespace 中的所有 Job，可以通过命令 `kubectl delete jobs --all` 立刻删除它们。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Ingress 解析

前言

这是kubernet官方文档中[Ingress Resource](#)的翻译，后面的章节会讲到使用[Traefik](#)来做Ingress controller，文章末尾给出了几个相关链接。

术语

在本篇文章中你将会看到一些在其他地方被交叉使用的术语，为了防止产生歧义，我们首先来澄清下。

- 节点：Kubernetes集群中的一台物理机或者虚拟机。
- 集群：位于Internet防火墙后的节点，这是kubernetes管理的主要计算资源。
- 边界路由器：为集群强制执行防火墙策略的路由器。这可能是由云提供商或物理硬件管理的网关。
- 集群网络：一组逻辑或物理链接，可根据Kubernetes[网络模型](#)实现群集内的通信。集群网络的实现包括Overlay模型的 [flannel](#) 和基于SDN的[OVS](#)。
- 服务：使用标签选择器标识一组pod成为的Kubernetes[服务](#)。除非另有说明，否则服务假定在集群网络内仅可通过虚拟IP访问。

什么是Ingress？

通常情况下，service和pod仅可在集群内部网络中通过IP地址访问。所有到达边界路由器的流量或被丢弃或被转发到其他地方。从概念上讲，可能像下面这样：

```
internet
  |
  |
-----
[ Services ]
```

Ingress是授权入站连接到达集群服务的规则集合。

```
internet
  |
[ Ingress ]
--|-----|--
[ Services ]
```

你可以给Ingress配置提供外部可访问的URL、负载均衡、SSL、基于名称的虚拟主机等。用户通过POST Ingress资源到API server的方式来请求ingress。 [Ingress controller](#)负责实现Ingress，通常使用负载均衡器，它还可以配置边界路由和其他前端，这有助于以HA方式处理流量。

先决条件

在使用Ingress resource之前，有必要先了解下面几件事情。Ingress是beta版本的resource，在kubernetes1.1之前还没有。你需要一个 `Ingress Controller` 来实现 `Ingress`，单纯的创建一个 `Ingress` 没有任何意义。

GCE/GKE会在master节点上部署一个ingress controller。你可以在一个pod中部署任意个自定义的ingress controller。你必须正确地annotate每个ingress，比如 [运行多个ingress controller](#) 和 [关闭glbc](#)。

确定你已经阅读了Ingress controller的[beta版本限制](#)。在非GCE/GKE的环境中，你需要在pod中[部署一个controller](#)。

Ingress Resource

最简化的Ingress配置：

```
1: apiVersion: extensions/v1beta1
2: kind: Ingress
3: metadata:
4:   name: test-ingress
5: spec:
6:   rules:
7:   - http:
8:       paths:
9:       - path: /testpath
10:      backend:
11:        serviceName: test
12:        servicePort: 80
```

如果你没有配置 *Ingress controller* 就将其 *POST* 到 *API server* 不会有任何用处

配置说明

1-4行：跟Kubernetes的其他配置一样，ingress的配置也需要

`apiVersion`，`kind` 和 `metadata` 字段。配置文件的详细说明请查看[部署应用](#)，[配置容器](#)和 [使用resources](#)。

5-7行：Ingress `spec` 中包含配置一个loadbalancer或proxy server的所有信息。最重要的是，它包含了一个匹配所有入站请求的规则列表。目前ingress只支持http规则。

8-9行：每条http规则包含以下信息：一个 `host` 配置项（比如for.bar.com，在这个例子中默认是*），`path` 列表（比如：/testpath），每个path都关联一个 `backend`（比如test:80）。在loadbalancer将流量转发到backend之前，所有的入站请求都要先匹配host和path。

10-12行：正如 [services doc](#)中描述的那样，backend是一个 `service:port` 的组合。Ingress的流量被转发到它所匹配的backend。

全局参数：为了简单起见，Ingress示例中没有全局参数，请参阅资源完整定义的[api参考](#)。在所有请求都不能跟spec中的path匹配的情况下，请求被发送到Ingress controller的默认后端，可以指定全局缺省backend。

Ingress controllers

为了使Ingress正常工作，集群中必须运行Ingress controller。这与其他类型的控制器不同，其他类型的控制器通常作为 `kube-controller-manager` 二进制文件的一部分运行，在集群启动时自动启动。你需要选择最适合自己的Ingress controller或者自己实现一个。示例和说明可以在[这里](#)找到。

在你开始前

以下文档描述了Ingress资源中公开的一组跨平台功能。理想情况下，所有的Ingress controller都应该符合这个规范，但是我们还没有实现。GCE和nginx控制器的文档分别在[这里](#)和[这里](#)。确保您查看控制器特定的文档，以便您了解每个文档的注意事项。

Ingress 类型

单Service Ingress

Kubernetes中已经存在一些概念可以暴露单个service（查看[替代方案](#)），但是你仍然可以通过Ingress来实现，通过指定一个没有rule的默认backend的方式。

ingress.yaml定义文件：

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Ingress
metadata:
  name: test-ingress
spec:
  backend:
    serviceName: testsvc
    servicePort: 80
```

使用 `kubectl create -f` 命令创建，然后查看ingress：

```
$ kubectl get ing
NAME                RULE    BACKEND    ADDRESS
test-ingress        -       testsvc:80  107.178.254.228
```

107.178.254.228 就是Ingress controller为了实现Ingress而分配的IP地址。RULE 列表示所有发送给该IP的流量都被转发到了 BACKEND 所列的Kubernetes service上。

简单展开

如前面描述的那样，kubernetepod中的IP只在集群网络内部可见，我们需要在边界设置一个东西，让它能够接收ingress的流量并将它们转发到正确的端点上。这个东西一般是高可用的loadbalancer。使用Ingress能够允许你将loadbalancer的个数降低到最少，例如，假如你想要创建这样的一个设置：

```
foo.bar.com -> 178.91.123.132 -> / foo    s1:80
                                   / bar    s2:80
```

你需要一个这样的ingress：

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Ingress
metadata:
  name: test
spec:
  rules:
  - host: foo.bar.com
    http:
      paths:
      - path: /foo
        backend:
          serviceName: s1
          servicePort: 80
      - path: /bar
        backend:
          serviceName: s2
          servicePort: 80
```

使用 `kubectl create -f` 创建完ingress后：

```
$ kubectl get ing
NAME          RULE          BACKEND    ADDRESS
test          -             foo.bar.com
              /foo          s1:80
              /bar          s2:80
```

只要服务（s1，s2）存在，Ingress controller就会将提供一个满足该Ingress的特定loadbalancer实现。这一步完成后，您将在Ingress的最后一列看到loadbalancer的地址。

基于名称的虚拟主机

Name-based的虚拟主机在同一个IP地址下拥有多个主机名。

```
foo.bar.com -- |                               | -> foo.bar.com s1:80
                | 178.91.123.132             |
bar.foo.com  -- |                               | -> bar.foo.com s2:80
```

下面这个ingress说明基于Host header的后端loadbalancer的路由请求：

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Ingress
metadata:
  name: test
spec:
  rules:
  - host: foo.bar.com
    http:
      paths:
      - backend:
          serviceName: s1
          servicePort: 80
  - host: bar.foo.com
    http:
      paths:
      - backend:
          serviceName: s2
          servicePort: 80
```

默认**backend**：一个没有rule的ingress，如前面章节中所示，所有流量都将发送到一个默认**backend**。你可以用该技巧通知loadbalancer如何找到你网站的404页面，通过制定一些列rule和一个默认backend的方式。如果请求header中的host不能跟ingress中的host匹配，并且/或请求的URL不能与任何一个path匹配，则流量将路由到你的默认backend。

TLS

你可以通过指定包含TLS私钥和证书的secret来加密Ingress。目前，Ingress仅支持单个TLS端口443，并假定TLS termination。如果Ingress中的TLS配置部分指定了不同的主机，则它们将根据通过SNI TLS扩展指定的主机名（假如Ingress controller支持SNI）在多个相同端口上进行复用。TLS secret中必须包含名为 `tls.crt` 和 `tls.key` 的密钥，这里面包含了用于TLS的证书和私钥，例如：

```
apiVersion: v1
data:
  tls.crt: base64 encoded cert
  tls.key: base64 encoded key
kind: Secret
metadata:
  name: testsecret
  namespace: default
type: Opaque
```

在Ingress中引用这个secret将通知Ingress controller使用TLS加密从将客户端到loadbalancer的channel：

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Ingress
metadata:
  name: no-rules-map
spec:
  tls:
    - secretName: testsecret
  backend:
    serviceName: s1
    servicePort: 80
```

请注意，各种Ingress controller支持的TLS功能之间存在差距。请参阅有关[nginx](#)，[GCE](#)或任何其他平台特定Ingress controller的文档，以了解TLS在你的环境中的工作原理。

Ingress controller启动时附带一些适用于所有Ingress的负载均衡策略设置，例如负载均衡算法，后端权重方案等。更高级的负载均衡概念（例如持久会话，动态权重）尚未在Ingress中公开。你仍然可以通过[service loadbalancer](#)获取这些功能。随着时间的推移，我们计划将适用于跨平台的负载均衡模式加入到Ingress资源中。

还值得注意的是，尽管健康检查不直接通过Ingress公开，但Kubernetes中存在并行概念，例如[准备探查](#)，可以使你达成相同的最终结果。请查看特定控制器的文档，以了解他们如何处理健康检查（[nginx](#)，[GCE](#)）。

更新Ingress

假如你想要向已有的ingress中增加一个新的Host，你可以编辑和更新该ingress：

```
$ kubectl get ing
NAME          RULE          BACKEND    ADDRESS
test          -             178.91.123.132
              foo.bar.com
              /foo         s1:80
$ kubectl edit ing test
```

这会弹出一个包含已有的yaml文件的编辑器，修改它，增加新的Host配置。

```
spec:
  rules:
  - host: foo.bar.com
    http:
      paths:
      - backend:
          serviceName: s1
          servicePort: 80
        path: /foo
  - host: bar.baz.com
    http:
      paths:
      - backend:
          serviceName: s2
          servicePort: 80
        path: /foo
  ..
```

保存它会更新API server中的资源，这会触发ingress controller重新配置loadbalancer。

```
$ kubectl get ing
NAME          RULE          BACKEND    ADDRESS
test          -             178.91.123.132
              foo.bar.com
              /foo          s1:80
              bar.baz.com
              /foo          s2:80
```

在一个修改过的ingress yaml文件上调用 `kubectl replace -f` 命令一样可以达到同样的效果。

跨可用域故障

在不通云供应商之间，跨故障域流量传播技术有所不同。有关详细信息，请查看相关Ingress controller的文档。有关在federation集群中部署Ingress的详细信息，请参阅[federation文档](#)。

未来计划

- 多样化的HTTPS/TLS模型支持（如SNI，re-encryption）
- 通过声明来请求IP或者主机名
- 结合L4和L7 Ingress
- 更多的Ingress controller

请跟踪[L7和Ingress的proposal](#)，了解有关资源演进的更多细节，以及[Ingress repository](#)，了解有关各种Ingress controller演进的更多详细信息。

替代方案

你可以通过很多种方式暴露service而不必直接使用ingress：

- 使用[Service.Type=LoadBalancer](#)
- 使用[Service.Type=NodePort](#)
- 使用[Port Proxy](#)
- 部署一个[Service loadbalancer](#) 这允许你在多个service之间共享单个IP，并通过Service Annotations实现更高级的负载平衡。

参考

[Kubernetes Ingress Resource](#)

[使用NGINX Plus负载均衡Kubernetes服务](#)

[使用 NGINX 和 NGINX Plus 的 Ingress Controller 进行 Kubernetes 的负载均衡](#)

[Kubernetes : Ingress Controller with Træfik and Let's Encrypt](#)

[Kubernetes : Træfik and Let's Encrypt at scale](#)

[Kubernetes Ingress Controller-Træfik](#)

[Kubernetes 1.2 and simplifying advanced networking with Ingress](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

前言

其实ConfigMap功能在Kubernetes1.2版本的时候就有了，许多应用程序会从配置文件、命令行参数或环境变量中读取配置信息。这些配置信息需要与docker image解耦，你总不能每修改一个配置就重做一个image吧？ConfigMap API给我们提供了向容器中注入配置信息的机制，ConfigMap可以被用来保存单个属性，也可以用来保存整个配置文件或者JSON二进制大对象。

ConfigMap概览

ConfigMap API资源用来保存**key-value pair**配置数据，这个数据可以在**pods**里使用，或者被用来为像**controller**一样的系统组件存储配置数据。虽然ConfigMap跟**Secrets**类似，但是ConfigMap更方便的处理不含敏感信息的字符串。注意：

ConfigMaps不是属性配置文件的替代品。ConfigMaps只是作为多个properties文件的引用。你可以把它理解为Linux系统中的 `/etc` 目录，专门用来存储配置文件的目录。下面举个例子，使用ConfigMap配置来创建Kuberntes Volumes，ConfigMap中的每个**data**项都会成为一个新文件。

```
kind: ConfigMap
apiVersion: v1
metadata:
  creationTimestamp: 2016-02-18T19:14:38Z
  name: example-config
  namespace: default
data:
  example.property.1: hello
  example.property.2: world
  example.property.file: |-
    property.1=value-1
    property.2=value-2
    property.3=value-3
```

data 一栏包括了配置数据，ConfigMap可以被用来保存单个属性，也可以用来保存一个配置文件。配置数据可以通过很多种方式在Pods里被使用。ConfigMaps可以被用来：

1. 设置环境变量的值
2. 在容器里设置命令行参数
3. 在数据卷里面创建config文件

用户和系统组件两者都可以在ConfigMap里面存储配置数据。

其实不用看下面的文章，直接从 `kubectl create configmap -h` 的帮助信息中就可以对ConfigMap究竟如何创建略知一二了。

Examples:

```
# Create a new configmap named my-config based on folder bar
kubectl create configmap my-config --from-file=path/to/bar
```

```
# Create a new configmap named my-config with specified keys i
nstead of file basenames on disk
```

```
kubectl create configmap my-config --from-file=key1=/path/to/b
ar/file1.txt --from-file=key2=/path/to/bar/file2.txt
```

```
# Create a new configmap named my-config with key1=config1 and
key2=config2
```

```
kubectl create configmap my-config --from-literal=key1=config1
--from-literal=key2=config2
```

创建ConfigMaps

可以使用该命令，用给定值、文件或目录来创建ConfigMap。

```
kubectl create configmap
```

使用目录创建

比如我们已经有个了包含一些配置文件，其中包含了我们想要设置的ConfigMap的值：

```
$ ls docs/user-guide/configmap/kubect1/  
game.properties  
ui.properties  
  
$ cat docs/user-guide/configmap/kubect1/game.properties  
enemies=aliens  
lives=3  
enemies.cheat=true  
enemies.cheat.level=noGoodRotten  
secret.code.passphrase=UDDLRBABAS  
secret.code.allowed=true  
secret.code.lives=30  
  
$ cat docs/user-guide/configmap/kubect1/ui.properties  
color.good=purple  
color.bad=yellow  
allow.textmode=true  
how.nice.to.look=fairlyNice
```

使用下面的命令可以创建一个包含目录中所有文件的ConfigMap。

```
$ kubectl create configmap game-config --from-file=docs/user-guide/configmap/kubect1
```

`--from-file` 指定在目录下的所有文件都会被用在ConfigMap里面创建一个键值对，键的名字就是文件名，值就是文件的内容。

让我们来看一下这个命令创建的ConfigMap：

```
$ kubectl describe configmaps game-config
Name:          game-config
Namespace:     default
Labels:        <none>
Annotations:   <none>

Data
====
game.properties:    158 bytes
ui.properties:      83 bytes
```

我们可以看到那两个key是从kubectl指定的目录中的文件名。这些key的内容可能会很大，所以在kubectl describe的输出中，只能够看到键的名字和他们的大小。如果想要看到键的值的值的话，可以使用 `kubectl get`：

```
$ kubectl get configmaps game-config -o yaml
```

我们以 `yaml` 格式输出配置。

```
apiVersion: v1
data:
  game.properties: |
    enemies=aliens
    lives=3
    enemies.cheat=true
    enemies.cheat.level=noGoodRotten
    secret.code.passphrase=UUDDLRLRBABAS
    secret.code.allowed=true
    secret.code.lives=30
  ui.properties: |
    color.good=purple
    color.bad=yellow
    allow.textmode=true
    how.nice.to.look=fairlyNice
kind: ConfigMap
metadata:
  creationTimestamp: 2016-02-18T18:34:05Z
  name: game-config
  namespace: default
  resourceVersion: "407"
  selfLink: /api/v1/namespaces/default/configmaps/game-config
  uid: 30944725-d66e-11e5-8cd0-68f728db1985
```

使用文件创建

刚才使用目录创建的时候我们 `--from-file` 指定的是一个目录，只要指定为一个文件就可以从单个文件中创建ConfigMap。

```
$ kubectl create configmap game-config-2 --from-file=docs/user-guide/configmap/kubectl/game.properties

$ kubectl get configmaps game-config-2 -o yaml
```

```
apiVersion: v1
data:
  game-special-key: |
    enemies=aliens
    lives=3
    enemies.cheat=true
    enemies.cheat.level=noGoodRotten
    secret.code.passphrase=UUDDLRLRBABAS
    secret.code.allowed=true
    secret.code.lives=30
kind: ConfigMap
metadata:
  creationTimestamp: 2016-02-18T18:54:22Z
  name: game-config-3
  namespace: default
  resourceVersion: "530"
  selfLink: /api/v1/namespaces/default/configmaps/game-config-3
  uid: 05f8da22-d671-11e5-8cd0-68f728db1985
```

`--from-file` 这个参数可以使用多次，你可以使用两次分别指定上个实例中的那两个配置文件，效果就跟指定整个目录是一样的。

使用字面值创建

使用文字值创建，利用 `--from-literal` 参数传递配置信息，该参数可以使用多次，格式如下；

```
$ kubectl create configmap special-config --from-literal=special
.how=very --from-literal=special.type=charm

$ kubectl get configmaps special-config -o yaml
```

```
apiVersion: v1
data:
  special.how: very
  special.type: charm
kind: ConfigMap
metadata:
  creationTimestamp: 2016-02-18T19:14:38Z
  name: special-config
  namespace: default
  resourceVersion: "651"
  selfLink: /api/v1/namespaces/default/configmaps/special-config
  uid: dadce046-d673-11e5-8cd0-68f728db1985
```

Pod中使用ConfigMap

使用**ConfigMap**来替代环境变量

ConfigMap可以被用来填入环境变量。看下下面的ConfigMap。

```
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
  name: special-config
  namespace: default
data:
  special.how: very
  special.type: charm
```

```
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
  name: env-config
  namespace: default
data:
  log_level: INFO
```

我们可以在Pod中这样使用ConfigMap：

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: dapi-test-pod
spec:
  containers:
    - name: test-container
      image: gcr.io/google_containers/busybox
      command: [ "/bin/sh", "-c", "env" ]
      env:
        - name: SPECIAL_LEVEL_KEY
          valueFrom:
            configMapKeyRef:
              name: special-config
              key: special.how
        - name: SPECIAL_TYPE_KEY
          valueFrom:
            configMapKeyRef:
              name: special-config
              key: special.type
      envFrom:
        - configMapRef:
            name: env-config
      restartPolicy: Never
```

这个Pod运行后会输出如下几行：

```
SPECIAL_LEVEL_KEY=very
SPECIAL_TYPE_KEY=charm
log_level=INFO
```

用**ConfigMap**设置命令行参数

ConfigMap也可以被使用来设置容器中的命令或者参数值。它使用的是Kubernetes的`$(VAR_NAME)`替换语法。我们看下下面这个ConfigMap。

```
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
  name: special-config
  namespace: default
data:
  special.how: very
  special.type: charm
```

为了将ConfigMap中的值注入到命令行的参数里面，我们还要像前面那个例子一样使用环境变量替换语法 `${VAR_NAME}`。（其实这个东西就是给Docker容器设置环境变量，以前我创建镜像的时候经常这么玩，通过docker run的时候指定-e参数修改镜像里的环境变量，然后docker的CMD命令再利用该\$(VAR_NAME)通过sed来修改配置文件或者作为命令行启动参数。）

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: dapi-test-pod
spec:
  containers:
    - name: test-container
      image: gcr.io/google_containers/busybox
      command: [ "/bin/sh", "-c", "echo $(SPECIAL_LEVEL_KEY) $(SPECIAL_TYPE_KEY)" ]
      env:
        - name: SPECIAL_LEVEL_KEY
          valueFrom:
            configMapKeyRef:
              name: special-config
              key: special.how
        - name: SPECIAL_TYPE_KEY
          valueFrom:
            configMapKeyRef:
              name: special-config
              key: special.type
      restartPolicy: Never
```

运行这个Pod后会输出：

```
very charm
```

通过数据卷插件使用**ConfigMap**

ConfigMap也可以在数据卷里面被使用。还是这个ConfigMap。

```
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
  name: special-config
  namespace: default
data:
  special.how: very
  special.type: charm
```

在数据卷里面使用这个ConfigMap，有不同的选项。最基本的就是将文件填入数据卷，在这个文件中，键就是文件名，键值就是文件内容：

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: dapi-test-pod
spec:
  containers:
    - name: test-container
      image: gcr.io/google_containers/busybox
      command: [ "/bin/sh", "-c", "cat /etc/config/special.how" ]
      volumeMounts:
        - name: config-volume
          mountPath: /etc/config
  volumes:
    - name: config-volume
      configMap:
        name: special-config
  restartPolicy: Never
```

运行这个Pod的输出是 `very` 。

我们也可以在ConfigMap值被映射的数据卷里控制路径。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: dapi-test-pod
spec:
  containers:
    - name: test-container
      image: gcr.io/google_containers/busybox
      command: [ "/bin/sh", "-c", "cat /etc/config/path/to/special
-key" ]
      volumeMounts:
        - name: config-volume
          mountPath: /etc/config
  volumes:
    - name: config-volume
      configMap:
        name: special-config
        items:
          - key: special.how
            path: path/to/special-key
      restartPolicy: Never
```

运行这个Pod后的结果是 `very` 。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

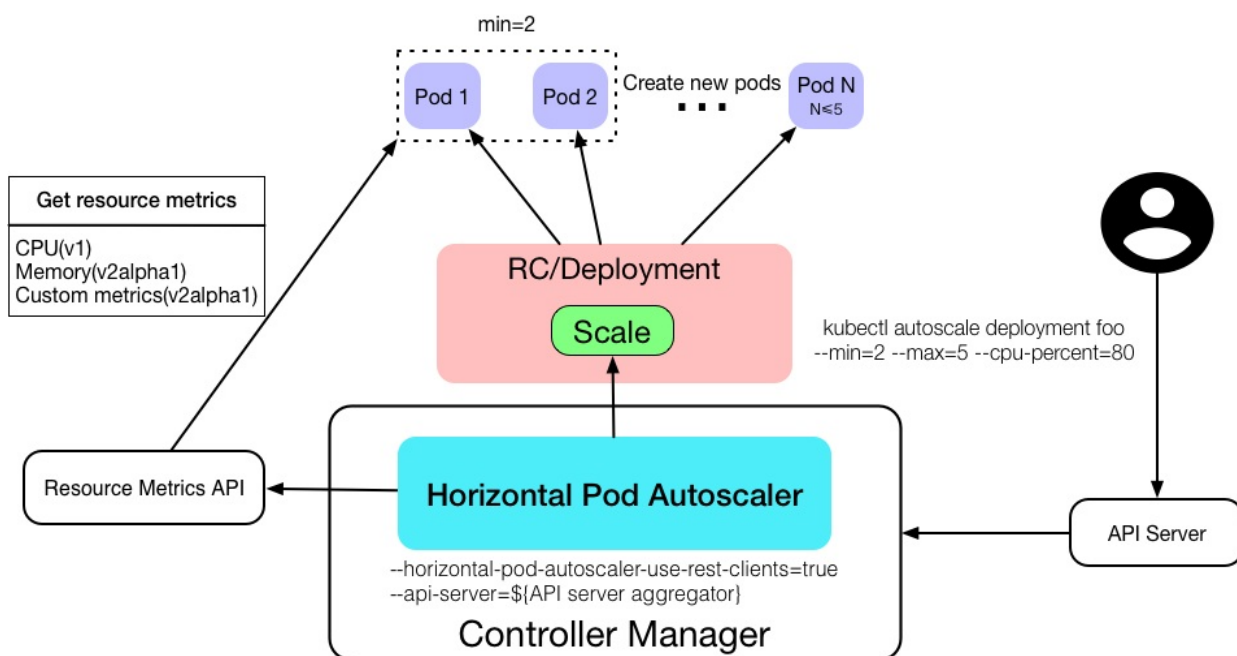
Horizontal Pod Autoscaling

应用的资源使用率通常都有高峰和低谷的时候，如何削峰填谷，提高集群的整体资源利用率，让service中的Pod个数自动调整呢？这就有赖于Horizontal Pod Autoscaling了，顾名思义，使Pod水平自动缩放。这个Object（跟Pod、Deployment一样都是API resource）也是最能体现kubernetes之于传统运维价值的地方，不再需要手动扩容了，终于实现自动化了，还可以自定义指标，没准未来还可以通过人工智能自动进化呢！

Horizontal Pod Autoscaling仅适用于Deployment和ReplicationController（ReplicaSet已经被ReplicationController取代），在V1版本中仅支持根据Pod的CPU利用率扩所容，在v1alpha版本中，支持根据内存和用户自定义的metric扩缩容。

如果你不想看下面的文章可以直接看下面的示例图，组件交互、组件的配置、命令示例，都画在图上了。

Horizontal Pod Autoscaling由API server和controller共同实现。



Source <https://github.com/rootsongjc/kubernetes-handbook>

图片 - horizontal-pod-autoscaler

Metrics 支持

在不同版本的API中，HPA autoscale时可以根据以下指标来判断：

- autoscaling/v1
 - CPU
- autoscaling/v2alpha1
 - 内存
 - 自定义metrics
 - kubernetes1.6起支持自定义metrics，但是必须在kube-controller-manager中配置如下两项：
 - `--horizontal-pod-autoscaler-use-rest-clients=true`
 - `--api-server` 指向[kube-aggregator](#)，也可以使用heapster来实现，通过在启动heapster的时候指定 `--api-server=true`。
查看[kubernetes metrics](#)
 - 多种metrics组合
 - HPA会根据每个metric的值计算出scale的值，并将最大的那个指作为扩容的最终结果。

使用kubectl管理

Horizontal Pod Autoscaling作为API resource也可以像Pod、Deployment一样使用kubectl命令管理，使用方法跟它们一样，资源名称为 `hpa`。

```
kubectl create hpa
kubectl get hpa
kubectl describe hpa
kubectl delete hpa
```

有一点不同的是，可以直接使用 `kubectl autoscale` 直接通过命令行的方式创建Horizontal Pod Autoscaler。

用法如下：

```
kubectl autoscale (-f FILENAME | TYPE NAME | TYPE/NAME) [--min=M  
INPODS] --max=MAXPODS  
[--cpu-percent=CPU] [flags] [options]
```

举个例子：

```
kubectl autoscale deployment foo --min=2 --max=5 --cpu-percent=8  
0
```

为Deployment foo创建一个autoscaler，当Pod的CPU利用率达到80%的时候，RC的replica数在2到5之间。该命令的详细使用文档见<https://kubernetes.io/docs/user-guide/kubectl/v1.6/#autoscale>。

注意：如果为ReplicationController创建HPA的话，无法使用rolling update，但是对于Deployment来说是可以的，因为Deployment在执行rolling update的时候会自动创建新的ReplicationController。

什么是 Horizontal Pod Autoscaling？

利用 Horizontal Pod Autoscaling，kubernetes 能够根据监测到的 CPU 利用率（或者在 alpha 版本中支持的应用提供的 metric）自动的扩容 replication controller，deployment 和 replica set。

Horizontal Pod Autoscaler 作为 kubernetes API resource 和 controller 的实现。Resource 确定 controller 的行为。Controller 会根据监测到用户指定的目标的 CPU 利用率周期性得调整 replication controller 或 deployment 的 replica 数量。

Horizontal Pod Autoscaler 如何工作？

Horizontal Pod Autoscaler 由一个控制循环实现，循环周期由 controller manager 中的 `--horizontal-pod-autoscaler-sync-period` 标志指定（默认是 30 秒）。

在每个周期内，controller manager 会查询 HorizontalPodAutoscaler 中定义的 metric 的资源利用率。Controller manager 从 resource metric API（每个 pod 的 resource metric）或者自定义 metric API（所有的metric）中获取 metric。

- 每个 Pod 的 resource metric（例如 CPU），controller 通过 resource metric API 获取 HorizontalPodAutoscaler 中定义的每个 Pod 中的 metric。然后，如果设置了目标利用率，controller 计算利用的值与每个 Pod 的容器里的 resource request 值的百分比。如果设置了目标原始值，将直接使用该原始 metric 值。然后 controller 计算所有目标 Pod 的利用率或原始值（取决于所指定的目标类型）的平均值，产生一个用于缩放所需 replica 数量的比率。请注意，如果某些 Pod 的容器没有设置相关的 resource request，则不会定义 Pod 的 CPU 利用率，并且 Autoscaler 也不会对该 metric 采取任何操作。有关自动缩放算法如何工作的更多细节，请参阅 [自动缩放算法设计文档](#)。
- 对于每个 Pod 自定义的 metric，controller 功能类似于每个 Pod 的 resource metric，只是它使用原始值而不是利用率值。
- 对于 object metric，获取单个度量（描述有问题的对象），并与目标值进行比较，以产生如上所述的比率。

HorizontalPodAutoscaler 控制器可以以两种不同的方式获取 metric：直接的 Heapster 访问和 REST 客户端访问。

当使用直接的 Heapster 访问时，HorizontalPodAutoscaler 直接通过 API 服务器的服务代理子资源查询 Heapster。需要在集群上部署 Heapster 并在 kube-system namespace 中运行。

有关 REST 客户端访问的详细信息，请参阅 [支持自定义度量](#)。

Autoscaler 访问相应的 replication controller，deployment 或 replica set 来缩放子资源。

Scale 是一个允许您动态设置副本数并检查其当前状态的接口。

有关缩放子资源的更多细节可以在 [这里](#) 找到。

API Object

Horizontal Pod Autoscaler 是 kubernetes 的 autoscaling API 组中的 API 资源。当前的稳定版本中，只支持 CPU 自动扩缩容，可以在 autoscaling/v1 API 版本中找到。

在 alpha 版本中支持根据内存和自定义 metric 扩缩容，可以在 autoscaling/v2alpha1 中找到。autoscaling/v2alpha1 中引入的新字段在 autoscaling/v1 中是做为 annotation 而保存的。

关于该 API 对象的更多信息，请参阅 [HorizontalPodAutoscaler Object](#)。

在 kubectl 中支持 Horizontal Pod Autoscaling

Horizontal Pod Autoscaler 和其他的所有 API 资源一样，通过 `kubectl` 以标准的方式支持。

我们可以使用 `kubectl create` 命令创建一个新的 autoscaler。

我们可以使用 `kubectl get hpa` 列出所有的 autoscaler，使用 `kubectl describe hpa` 获取其详细信息。

最后我们可以使用 `kubectl delete hpa` 删除 autoscaler。

另外，可以使用 `kubectl autoscale` 命令，很轻易的就可以创建一个 Horizontal Pod Autoscaler。

例如，执行 `kubectl autoscale rc foo --min=2 --max=5 --cpu-percent=80` 命令将为 replication controller `foo` 创建一个 autoscaler，目标的 CPU 利用率是 80%，replica 的数量介于 2 和 5 之间。

关于 `kubectl autoscale` 的更多信息请参阅 [这里](#)。

滚动更新期间的自动扩缩容

目前在 Kubernetes 中，可以通过直接管理 replication controller 或使用 deployment 对象来执行 [滚动更新](#)，该 deployment 对象为您管理基础 replication controller。

Horizontal Pod Autoscaler 仅支持后一种方法：Horizontal Pod Autoscaler 被绑定到 deployment 对象，它设置 deployment 对象的大小，deployment 负责设置底层 replication controller 的大小。

Horizontal Pod Autoscaler 不能使用直接操作 replication controller 进行滚动更新，即不能将 Horizontal Pod Autoscaler 绑定到 replication controller，并进行滚动更新（例如使用 `kubectl rolling-update`）。

这不行的原因是，当滚动更新创建一个新的 replication controller 时，Horizontal Pod Autoscaler 将不会绑定到新的 replication controller 上。

支持多个 **metric**

Kubernetes 1.6 中增加了支持基于多个 **metric** 的扩缩容。您可以使

用 `autoscaling/v2alpha1` API 版本来为 Horizontal Pod Autoscaler 指定多个 **metric**。然后 Horizontal Pod Autoscaler controller 将权衡每一个 **metric**，并根据该 **metric** 提议一个新的 **scale**。在所有提议里最大的那个 **scale** 将作为最终的 **scale**。

支持自定义 **metric**

注意：Kubernetes 1.2 根据特定于应用程序的 **metric**，通过使用特殊注释的方式，增加了对缩放的 **alpha** 支持。

在 Kubernetes 1.6 中删除了对这些注释的支持，有利于 `autoscaling/v2alpha1` API。虽然旧的收集自定义 **metric** 的旧方法仍然可用，但是这些 **metric** 将不可供 Horizontal Pod Autoscaler 使用，并且用于指定要缩放的自定义 **metric** 的以前的注释也不再受 Horizontal Pod Autoscaler 认可。

Kubernetes 1.6 增加了在 Horizontal Pod Autoscaler 中使用自定义 **metric** 的支持。

您可以为 `autoscaling/v2alpha1` API 中使用的 Horizontal Pod Autoscaler 添加自定义 **metric**。

Kubernetes 然后查询新的自定义 **metric** API 来获取相应自定义 **metric** 的值。

前提条件

为了在 Horizontal Pod Autoscaler 中使用自定义 **metric**，您必须在您集群的 controller manager 中将 `--horizontal-pod-autoscaler-use-rest-clients` 标志设置为 **true**。然后，您必须通过将 controller manager 的目标 API server 设置为 API server aggregator（使用 `--apiserver` 标志），配置您的 controller manager 通过 API server aggregator 与 API server 通信。Resource metric API 和自定义 **metric** API 也必须向 API server aggregator 注册，并且必须由集群上运行的 API server 提供。

您可以使用 Heapster 实现 resource metric API，方法是将 `--api-server` 标志设置为 **true** 并运行 Heapster。单独的组件必须提供自定义 **metric** API（有关自定义 **metric** API 的更多信息，可从 [k8s.io/metrics repository](https://k8s.io/metrics-repository) 获得）。

进一步阅读

- 设计文档：[Horizontal Pod Autoscaling](#)
- kubectl autoscale 命令：[kubectl autoscale](#)
- 使用例子：[Horizontal Pod Autoscaler](#)

参考

HPA设计文

档：<https://github.com/kubernetes/community/blob/master/contributors/design-proposals/horizontal-pod-autoscaler.md>

HPA说明：<https://kubernetes.io/docs/tasks/run-application/horizontal-pod-autoscale/>

HPA详解：<https://kubernetes.io/docs/tasks/run-application/horizontal-pod-autoscale-walkthrough/>

kubectl autoscale命令详细说明：<https://kubernetes.io/docs/user-guide/kubectl/v1.6/#autoscale>

自定义metrics开发：<https://github.com/kubernetes/metrics>

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Label

Label是附着到object上（例如Pod）的键值对。可以在创建object的时候指定，也可以在object创建后随时指定。Labels的值对系统本身并没有什么含义，只是对用户才有意义。

```
"labels": {  
  "key1" : "value1",  
  "key2" : "value2"  
}
```

Kubernetes最终将对labels最终索引和反向索引用来优化查询和watch，在UI和命令行中会对它们排序。不要在label中使用大型、非标识的结构化数据，记录这样的数据应该用annotation。

动机

Label能够将组织架构映射到系统架构上（就像是康威定律），这样能够更便于微服务的管理，你可以给object打上如下类型的label：

- "release" : "stable" , "release" : "canary"
- "environment" : "dev" , "environment" : "qa" , "environment" : "production"
- "tier" : "frontend" , "tier" : "backend" , "tier" : "cache"
- "partition" : "customerA" , "partition" : "customerB"
- "track" : "daily" , "track" : "weekly"
- "team" : "teamA" , "team:" : "teamB"

语法和字符集

Label key的组成：

- 不得超过63个字符
- 可以使用前缀，使用/分隔，前缀必须是DNS子域，不得超过253个字符，系统中的自动化组件创建的label必须指定前缀， `kubernetes.io/` 由kubernetes

保留

- 起始必须是字母（大小写都可以）或数字，中间可以有连字符、下划线和点

Label value的组成：

- 不得超过63个字符
- 起始必须是字母（大小写都可以）或数字，中间可以有连字符、下划线和点

Label selector

Label不是唯一的，很多object可能有相同的label。

通过label selector，客户端／用户可以指定一个object集合，通过label selector对object的集合进行操作。

Label selector有两种类型：

- *equality-based*：可以使用 `=`、`==`、`!=` 操作符，可以使用逗号分隔多个表达式
- *set-based*：可以使用 `in`、`notin`、`!` 操作符，另外还可以没有操作符，直接写出某个label的key，表示过滤有某个key的object而不管该key的value是何值，`!` 表示没有该label的object

示例

```
$ kubectl get pods -l environment=production,tier=frontend
$ kubectl get pods -l 'environment in (production),tier in (frontend)'
$ kubectl get pods -l 'environment in (production, qa)'
$ kubectl get pods -l 'environment,environment notin (frontend)'
```

在API object中设置label selector

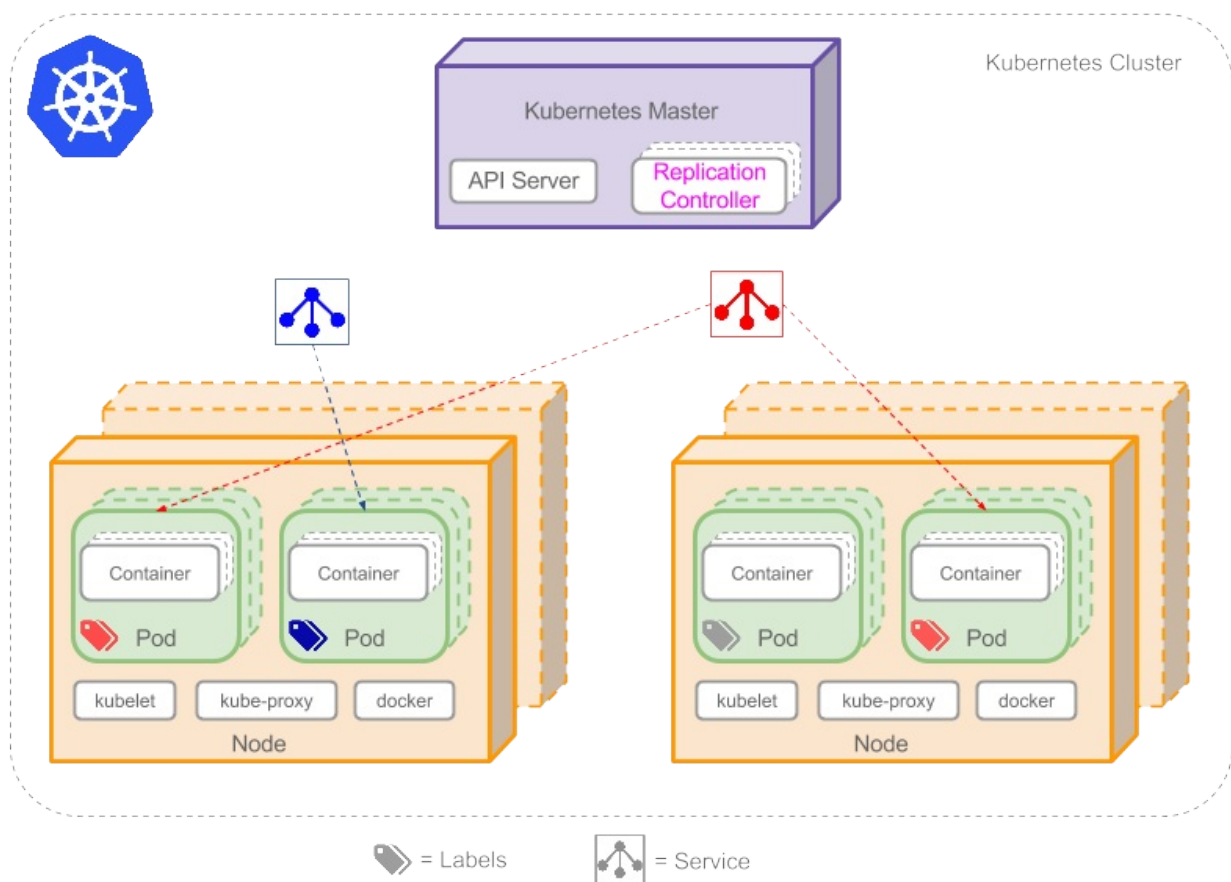
在 `service`、`replicationcontroller` 等object中有对pod的label selector，使用方法只能使用等于操作，例如：

```
selector:
  component: redis
```

在 `Job` 、 `Deployment` 、 `ReplicaSet` 和 `DaemonSet` 这些object中，支持 *set-based* 的过滤，例如：

```
selector:
  matchLabels:
    component: redis
  matchExpressions:
    - {key: tier, operator: In, values: [cache]}
    - {key: environment, operator: NotIn, values: [dev]}
```

如 `Service` 通过 `label selector` 将同一类型的 `pod` 作为一个服务 `expose` 出来。



图片 - *label*示意图

另外在node affinity和pod affinity中的label selector的语法又有些许不同，示例如下：

```
affinity:
  nodeAffinity:
    requiredDuringSchedulingIgnoredDuringExecution:
      nodeSelectorTerms:
        - matchExpressions:
            - key: kubernetes.io/e2e-az-name
              operator: In
              values:
                - e2e-az1
                - e2e-az2
      preferredDuringSchedulingIgnoredDuringExecution:
        - weight: 1
          preference:
            matchExpressions:
              - key: another-node-label-key
                operator: In
                values:
                  - another-node-label-value
```

详见[node selection](#)。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

垃圾收集

Kubernetes 垃圾收集器的角色是删除指定的对象，这些对象曾经有但以后不再拥有 Owner 了。

注意：垃圾收集是 beta 特性，在 Kubernetes 1.4 及以上版本默认启用。

Owner 和 Dependent

一些 Kubernetes 对象是其它一些的 Owner。例如，一个 ReplicaSet 是一组 Pod 的 Owner。具有 Owner 的对象被称为是 Owner 的 *Dependent*。每个 Dependent 对象具有一个指向其所属对象的 `metadata.ownerReferences` 字段。

有时，Kubernetes 会自动设置 `ownerReference` 的值。例如，当创建一个 ReplicaSet 时，Kubernetes 自动设置 ReplicaSet 中每个 Pod 的 `ownerReference` 字段值。在 1.6 版本，Kubernetes 会自动为一些对象设置 `ownerReference` 的值，这些对象是由 ReplicationController、ReplicaSet、StatefulSet、DaemonSet 和 Deployment 所创建或管理。

也可以通过手动设置 `ownerReference` 的值，来指定 Owner 和 Dependent 之间的关系。

这有一个配置文件，表示一个具有 3 个 Pod 的 ReplicaSet：

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: ReplicaSet
metadata:
  name: my-repset
spec:
  replicas: 3
  selector:
    matchLabels:
      pod-is-for: garbage-collection-example
  template:
    metadata:
      labels:
        pod-is-for: garbage-collection-example
    spec:
      containers:
        - name: nginx
          image: nginx
```

如果创建该 `ReplicaSet`，然后查看 Pod 的 `metadata` 字段，能够看到 `OwnerReferences` 字段：

```
kubectl create -f https://k8s.io/docs/concepts/abstractions/controllers/my-repset.yaml
kubectl get pods --output=yaml
```

输出显示了 Pod 的 Owner 是名为 `my-repset` 的 `ReplicaSet`：

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  ...
  ownerReferences:
  - apiVersion: extensions/v1beta1
    controller: true
    blockOwnerDeletion: true
    kind: ReplicaSet
    name: my-repset
    uid: d9607e19-f88f-11e6-a518-42010a800195
  ...
```

控制垃圾收集器删除 **Dependent**

当删除对象时，可以指定是否该对象的 **Dependent** 也自动删除掉。自动删除 **Dependent** 也称为级联删除。Kubernetes 中有两种级联删除的模式：*background* 模式和 *foreground* 模式。

如果删除对象时，不自动删除它的 **Dependent**，这些 **Dependent** 被称作是原对象的孤儿。

Background 级联删除

在 *background* 级联删除模式下，Kubernetes 会立即删除 **Owner** 对象，然后垃圾收集器会在后台删除这些 **Dependent**。

Foreground 级联删除

在 *foreground* 级联删除模式下，根对象首先进入“删除中”状态。在“删除中”状态会有如下的情况：

- 对象仍然可以通过 REST API 可见
- 会设置对象的 `deletionTimestamp` 字段
- 对象的 `metadata.finalizers` 字段包含了值 “foregroundDeletion”

一旦被设置为“删除中”状态，垃圾收集器会删除对象的所有 Dependent。垃圾收集器删除了所有“Blocking”的 Dependent（对象的 `ownerReference.blockOwnerDeletion=true`）之后，它会删除 Owner 对象。

注意，在“foreground 删除”模式下，Dependent 只有通过

`ownerReference.blockOwnerDeletion` 才能阻止删除 Owner 对象。在 Kubernetes 1.7 版本中将增加 admission controller，基于 Owner 对象上的删除权限来控制用户去设置 `blockOwnerDeletion` 的值为 true，所以未授权的 Dependent 不能够延迟 Owner 对象的删除。

如果一个对象的 `ownerReferences` 字段被一个 Controller（例如 Deployment 或 ReplicaSet）设置，`blockOwnerDeletion` 会被自动设置，没必要手动修改这个字段。

设置级联删除策略

通过为 Owner 对象设置 `deleteOptions.propagationPolicy` 字段，可以控制级联删除策略。可能的取值包括：“orphan”、“Foreground”或“Background”。

对很多 Controller 资源，包括 ReplicationController、ReplicaSet、StatefulSet、DaemonSet 和 Deployment，默认的垃圾收集策略是 `orphan`。因此，除非指定其它的垃圾收集策略，否则所有 Dependent 对象使用的都是 `orphan` 策略。

下面是一个在后台删除 Dependent 对象的例子：

```
kubectl proxy --port=8080
curl -X DELETE localhost:8080/apis/extensions/v1beta1/namespaces
/default/replicasets/my-repset \
-d '{"kind":"DeleteOptions","apiVersion":"v1","propagationPolicy":"Background"}' \
-H "Content-Type: application/json"
```

下面是一个在前台删除 Dependent 对象的例子：

```
kubectl proxy --port=8080
curl -X DELETE localhost:8080/apis/extensions/v1beta1/namespaces
/default/replicasets/my-repset \
-d '{"kind":"DeleteOptions","apiVersion":"v1","propagationPolicy
":"Foreground"}' \
-H "Content-Type: application/json"
```

下面是一个孤儿 Dependent 的例子：

```
kubectl proxy --port=8080
curl -X DELETE localhost:8080/apis/extensions/v1beta1/namespaces
/default/replicasets/my-repset \
-d '{"kind":"DeleteOptions","apiVersion":"v1","propagationPolicy
":"Orphan"}' \
-H "Content-Type: application/json"
```

kubectl 也支持级联删除。通过设置 `--cascade` 为 `true`，可以使用 kubectl 自动删除 Dependent 对象。设置 `--cascade` 为 `false`，会使 Dependent 对象成为孤儿 Dependent 对象。`--cascade` 的默认值是 `true`。

下面是一个例子，使一个 ReplicaSet 的 Dependent 对象成为孤儿 Dependent：

```
kubectl delete replicaset my-repset --cascade=false
```

已知的问题

- 1.7 版本，垃圾收集不支持 [自定义资源](#)，比如那些通过 CustomResourceDefinition 新增，或者通过 API server 聚集而成的资源对象。

其它已知的问题

原文地

址：<https://k8smeetup.github.io/docs/concepts/workloads/controllers/garbage-collection/>

译者：[shirdrn](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Network Policy

网络策略说明一组 Pod 之间是如何被允许互相通信，以及如何与其它网络 Endpoint 进行通信。 NetworkPolicy 资源使用标签来选择 Pod，并定义了一些规则，这些规则指明允许什么流量进入到选中的 Pod 上。

前提条件

网络策略通过网络插件来实现，所以必须使用一种支持 NetworkPolicy 的网络方案——非 Controller 创建的资源，是不起作用的。

隔离的与未隔离的 Pod

默认 Pod 是未隔离的，它们可以从任何的源接收请求。具有一个可以选择 Pod 的网络策略后，Pod 就会变成隔离的。一旦 Namespace 中配置的网络策略能够选择一个特定的 Pod，这个 Pod 将拒绝任何该网络策略不允许的连接。（Namespace 中其它未被网络策略选中的 Pod 将继续接收所有流量）

NetworkPolicy 资源

查看 [API参考](#) 可以获取该资源的完整定义。

下面是一个 NetworkPolicy 的例子：

```
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: NetworkPolicy
metadata:
  name: test-network-policy
  namespace: default
spec:
  podSelector:
    matchLabels:
      role: db
  ingress:
    - from:
      - namespaceSelector:
          matchLabels:
            project: myproject
      - podSelector:
          matchLabels:
            role: frontend
    ports:
      - protocol: TCP
        port: 6379
```

将上面配置 *POST* 到 *API Server* 将不起任何作用，除非选择的网络方案支持网络策略。

必选字段：像所有其它 Kubernetes 配置一样，`NetworkPolicy` 需要 `apiVersion`、`kind` 和 `metadata` 这三个字段，关于如何使用配置文件的基本信息，可以查看 [这里](#)，[这里](#) 和 [这里](#)。

spec：`NetworkPolicy spec` 具有在给定 `Namespace` 中定义特定网络的全部信息。

podSelector：每个 `NetworkPolicy` 包含一个 `podSelector`，它可以选择一组应用了网络策略的 Pod。由于 `NetworkPolicy` 当前只支持定义 `ingress` 规则，这个 `podSelector` 实际上为该策略定义了一组“目标Pod”。示例中的策略选择了标签为“role=db”的 Pod。一个空的 `podSelector` 选择了该 `Namespace` 中的所有 Pod。

ingress：每个 `NetworkPolicy` 包含了一个白名单 `ingress` 规则列表。每个规则只允许能够匹配上 `from` 和 `ports` 配置段的流量。示例策略包含了单个规则，它从这两个源中匹配在单个端口上的流量，第一个是通过 `namespaceSelector` 指定的，第二个是通过 `podSelector` 指定的。

因此，上面示例的 `NetworkPolicy`：

1. 在“default”Namespace中 隔离了标签“role=db”的 Pod（如果他们还没有被隔离）
2. 在“default”Namespace中，允许任何具有“role=frontend”的 Pod，连接到标签为“role=db”的 Pod 的 TCP 端口 6379
3. 允许在 Namespace 中任何具有标签“project=myproject”的 Pod，连接到“default”Namespace 中标签为“role=db”的 Pod 的 TCP 端口 6379

查看 [NetworkPolicy 入门指南](#) 给出的更进一步的例子。

默认策略

通过创建一个可以选择所有 Pod 但不允许任何流量的 `NetworkPolicy`，你可以为一个 Namespace 创建一个“默认的”隔离策略，如下所示：

```
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: NetworkPolicy
metadata:
  name: default-deny
spec:
  podSelector:
```

这确保了即使是没有被任何 `NetworkPolicy` 选中的 Pod，将仍然是被隔离的。

可选地，在 Namespace 中，如果你想允许所有的流量进入到所有的 Pod（即使已经添加了某些策略，使一些 Pod 被处理为“隔离的”），你可以通过创建一个策略来显式地指定允许所有流量：

```
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: NetworkPolicy
metadata:
  name: allow-all
spec:
  podSelector:
    ingress:
      - {}
```

原文地址：<https://k8smeetup.github.io/docs/concepts/services-networking/network-policies/>

译者：[shirdrn](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

用户指南

该章节主要记录kubernetes使用过程中的一些配置技巧和操作。

- 配置Pod的liveness和readiness探针
- 管理集群中的TLS

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

资源配置

Kubernetes 中的各个 Object 的配置指南。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

配置Pod的liveness和readiness探针

当你使用kuberentes的时候，有没有遇到过Pod在启动后一会就挂掉然后又重新启动这样的恶性循环？你有没有想过kubernetes是如何检测pod是否还存活？虽然容器已经启动，但是kubernetes如何知道容器的进程是否准备好对外提供服务了呢？让我们通过kuberentes官网的这篇文章[Configure Liveness and Readiness Probes](#)，来一探究竟。

本文将向展示如何配置容器的存活和可读性探针。

Kubelet使用liveness probe（存活探针）来确定何时重启容器。例如，当应用程序处于运行状态但无法做进一步操作，liveness探针将捕获到deadlock，重启处于该状态下的容器，使应用程序在存在bug的情况下依然能够继续运行下去（谁的程序还没几个bug呢）。

Kubelet使用readiness probe（就绪探针）来确定容器是否已经就绪可以接受流量。只有当Pod中的容器都处于就绪状态时kubelet才会认定该Pod处于就绪状态。该信号的作用是控制哪些Pod应该作为service的后端。如果Pod处于非就绪状态，那么它们将会被从service的load balancer中移除。

定义 liveness 命令

许多长时间运行的应用程序最终会转换到broken状态，除非重新启动，否则无法恢复。Kubernetes提供了liveness probe来检测和补救这种情况。

在本次练习将基于 `gcr.io/google_containers/busybox` 镜像创建运行一个容器的Pod。以下是Pod的配置文件 `exec-liveness.yaml`：

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  labels:
    test: liveness
  name: liveness-exec
spec:
  containers:
  - name: liveness
    args:
      - /bin/sh
      - -c
      - touch /tmp/healthy; sleep 30; rm -rf /tmp/healthy; sleep 600
    image: gcr.io/google_containers/busybox
    livenessProbe:
      exec:
        command:
          - cat
          - /tmp/healthy
        initialDelaySeconds: 5
        periodSeconds: 5
```

该配置文件给Pod配置了一个容器。 `periodSeconds` 规定kubelet要每隔5秒执行一次liveness probe。 `initialDelaySeconds` 告诉kubelet在第一次执行probe之前要等待5秒钟。探针检测命令是在容器中执行 `cat /tmp/healthy` 命令。如果命令执行成功，将返回0，kubelet就会认为该容器是活着的并且很健康。如果返回非0值，kubelet就会杀掉这个容器并重启它。

容器启动时，执行该命令：

```
/bin/sh -c "touch /tmp/healthy; sleep 30; rm -rf /tmp/healthy; sleep 600"
```

在容器生命的最初30秒内有一个 `/tmp/healthy` 文件，在这30秒内 `cat /tmp/healthy` 命令会返回一个成功的返回码。30秒后， `cat /tmp/healthy` 将返回失败的返回码。

创建Pod：

```
kubectl create -f https://k8s.io/docs/tasks/configure-pod-container/exec-liveness.yaml
```

在30秒内，查看Pod的event：

```
kubectl describe pod liveness-exec
```

结果显示没有失败的liveness probe：

FirstSeen	LastSeen	Count	From	SubobjectPath
Type		Reason	Message	
-----	-----	-----	-----	-----
24s	24s	1	{default-scheduler }	No
rmal	Scheduled	Successfully assigned liveness-exec to wor		ker0
23s	23s	1	{kubelet worker0} spec.containers{livene	
ss}	Normal	Pulling	pulling image "gcr.io/google_conta	iners/busybox"
23s	23s	1	{kubelet worker0} spec.containers{livene	
ss}	Normal	Pulled	Successfully pulled image "gcr.io/	google_containers/busybox"
23s	23s	1	{kubelet worker0} spec.containers{livene	
ss}	Normal	Created	Created container with docker id 8	6849c15382e; Security:[seccomp=unconfined]
23s	23s	1	{kubelet worker0} spec.containers{livene	
ss}	Normal	Started	Started container with docker id 8	6849c15382e

启动35秒后，再次查看pod的event：

```
kubectl describe pod liveness-exec
```

在最下面有一条信息显示liveness probe失败，容器被删掉并重新创建。

FirstSeen	LastSeen	Count	From	SubobjectPath
Type	Reason	Message		
-----	-----	-----	----	-----
37s	37s	1	{default-scheduler }	No
rmal	Scheduled	Successfully assigned	liveness-exec to wor	ker0
36s	36s	1	{kubelet worker0}	spec.containers{livene
ss}	Normal	Pulling	pulling image "gcr.io/google_containers/busybox"	
36s	36s	1	{kubelet worker0}	spec.containers{livene
ss}	Normal	Pulled	Successfully pulled image "gcr.io/google_containers/busybox"	
36s	36s	1	{kubelet worker0}	spec.containers{livene
ss}	Normal	Created	Created container with docker id 86849c15382e; Security:[seccomp=unconfined]	
36s	36s	1	{kubelet worker0}	spec.containers{livene
ss}	Normal	Started	Started container with docker id 86849c15382e	
2s	2s	1	{kubelet worker0}	spec.containers{livene
ss}	Warning	Unhealthy	Liveness probe failed: cat: can't open '/tmp/healthy': No such file or directory	

再等30秒，确认容器已经重启：

```
kubectl get pod liveness-exec
```

从输出结果来 `RESTARTS` 值加1了。

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
liveness-exec	1/1	Running	1	1m

定义一个liveness HTTP请求

我们还可以使用HTTP GET请求作为liveness probe。下面是一个基于 `gcr.io/google_containers/liveness` 镜像运行了一个容器的Pod的例子 `http-liveness.yaml`：

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  labels:
    test: liveness
  name: liveness-http
spec:
  containers:
    - name: liveness
      args:
        - /server
      image: gcr.io/google_containers/liveness
      livenessProbe:
        httpGet:
          path: /healthz
          port: 8080
          httpHeaders:
            - name: X-Custom-Header
              value: Awesome
        initialDelaySeconds: 3
        periodSeconds: 3
```

该配置文件只定义了一个容器，`livenessProbe` 指定kubelet需要每隔3秒执行一次liveness probe。`initialDelaySeconds` 指定kubelet在该执行第一次探测之前需要等待3秒钟。该探针将向容器中的server的8080端口发送一个HTTP GET请求。如果server的 `/healthz` 路径的handler返回一个成功的返回码，kubelet就会认定该容器是活着的并且很健康。如果返回失败的返回码，kubelet将杀掉该容器并重启它。

任何大于200小于400的返回码都会认定是成功的返回码。其他返回码都会被认为是失败的返回码。

查看该server的源码：[server.go](https://github.com/kubernetes/liveness-test).

最开始的10秒该容器是活着的，`/healthz` handler返回200的状态码。这之后将返回500的返回码。

```
http.HandleFunc("/healthz", func(w http.ResponseWriter, r *http.
Request) {
    duration := time.Now().Sub(started)
    if duration.Seconds() > 10 {
        w.WriteHeader(500)
        w.Write([]byte(fmt.Sprintf("error: %v", duration.Seconds
        ())))
    } else {
        w.WriteHeader(200)
        w.Write([]byte("ok"))
    }
})
```

容器启动3秒后，`kubelet`开始执行健康检查。第一次健康监测会成功，但是10秒后，健康检查将失败，`kubelet`将杀掉和重启容器。

创建一个Pod来测试一下HTTP liveness检测：

```
kubectl create -f https://k8s.io/docs/tasks/configure-pod-contai
ner/http-liveness.yaml
```

After 10 seconds, view Pod events to verify that liveness probes have failed and the Container has been restarted:

10秒后，查看Pod的event，确认liveness probe失败并重启了容器。

```
kubectl describe pod liveness-http
```

定义TCP liveness探针

第三种liveness probe使用TCP Socket。使用此配置，`kubelet`将尝试在指定端口上打开容器的套接字。如果可以建立连接，容器被认为是健康的，如果不能就认为是失败的。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: goproxy
  labels:
    app: goproxy
spec:
  containers:
  - name: goproxy
    image: gcr.io/google_containers/goproxy:0.1
    ports:
    - containerPort: 8080
    readinessProbe:
      tcpSocket:
        port: 8080
      initialDelaySeconds: 5
      periodSeconds: 10
    livenessProbe:
      tcpSocket:
        port: 8080
      initialDelaySeconds: 15
      periodSeconds: 20
```

如您所见，TCP检查的配置与HTTP检查非常相似。此示例同时使用了readiness和liveness probe。容器启动后5秒钟，kubelet将发送第一个readiness probe。这将尝试连接到端口8080上的goproxy容器。如果探测成功，则该pod将被标记为就绪。Kubelet将每隔10秒钟执行一次该检查。

除了readiness probe之外，该配置还包括liveness probe。容器启动15秒后，kubelet将运行第一个liveness probe。就像readiness probe一样，这将尝试连接到goproxy容器上的8080端口。如果liveness probe失败，容器将重新启动。

使用命名的端口

可以使用命名的ContainerPort作为HTTP或TCP liveness检查：

```
ports:
- name: liveness-port
  containerPort: 8080
  hostPort: 8080

livenessProbe:
  httpGet:
    path: /healthz
    port: liveness-port
```

定义readiness探针

有时，应用程序暂时无法对外部流量提供服务。例如，应用程序可能需要在启动期间加载大量数据或配置文件。在这种情况下，你不想杀死应用程序，但你也不想发送请求。Kubernetes提供了readiness probe来检测和减轻这些情况。Pod中的容器可以报告自己还没有准备，不能处理Kubernetes服务发送过来的流量。

Readiness probe的配置跟liveness probe很像。唯一的不同是使用

`readinessProbe` 而不是 `livenessProbe`。

```
readinessProbe:
  exec:
    command:
    - cat
    - /tmp/healthy
  initialDelaySeconds: 5
  periodSeconds: 5
```

Readiness probe的HTTP和TCP的探测器配置跟liveness probe一样。

Readiness和liveness probe可以并行用于同一容器。使用两者可以确保流量无法到达未准备好的容器，并且容器在失败时重新启动。

配置Probe

Probe中有很多精确和详细的配置，通过它们你能准确的控制liveness和readiness检查：

- `initialDelaySeconds`：容器启动后第一次执行探测是需要等待多少秒。
- `periodSeconds`：执行探测的频率。默认是10秒，最小1秒。
- `timeoutSeconds`：探测超时时间。默认1秒，最小1秒。
- `successThreshold`：探测失败后，最少连续探测成功多少次才被认定为成功。默认是1。对于liveness必须是1。最小值是1。
- `failureThreshold`：探测成功后，最少连续探测失败多少次才被认定为失败。默认是3。最小值是1。

HTTP probe中可以给 `httpGet` 设置其他配置项：

- `host`：连接的主机名，默认连接到pod的IP。你可能想在http header中设置"Host"而不是使用IP。
- `scheme`：连接使用的schema，默认HTTP。
- `path`：访问的HTTP server的path。
- `httpHeaders`：自定义请求的header。HTTP运行重复的header。
- `port`：访问的容器的端口名字或者端口号。端口号必须介于1和65525之间。

对于HTTP探测器，kubelet向指定的路径和端口发送HTTP请求以执行检查。

Kubelet将probe发送到容器的IP地址，除非地址被 `httpGet` 中的可选 `host` 字段覆盖。在大多数情况下，你不想设置主机字段。有一种情况下你可以设置它。假设容器在127.0.0.1上侦听，并且Pod的 `hostNetwork` 字段为true。然后，在 `httpGet` 下的 `host` 应该设置为127.0.0.1。如果你的pod依赖于虚拟主机，这可能是更常见的情况，你不应该用 `host`，而是应该在 `httpHeaders` 中设置 `Host` 头。

参考

- 关于 [Container Probes](#) 的更多信息

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated: 2017-11-02 08:43:28

配置 Pod 的 Service Account

Service account 为 Pod 中的进程提供身份信息。

本文是关于 *Service Account* 的用户指南，管理指南另见 *Service Account* 的集群管理指南。

注意：本文档描述的关于 *Service Account* 的行为只有当您按照 *Kubernetes* 项目建议的方式搭建起集群的情况下才有效。您的集群管理员可能在您的集群中有自定义配置，这种情况下该文档可能并不适用。

当您（真人用户）访问集群（例如使用 `kubectl` 命令）时，`apiserver` 会将您认证为一个特定的 *User Account*（目前通常是 `admin`，除非您的系统管理员自定义了集群配置）。Pod 容器中的进程也可以与 `apiserver` 联系。当它们在联系 `apiserver` 的时候，它们会被认证为一个特定的 *Service Account*（例如 `default`）。

使用默认的 Service Account 访问 API server

当您创建 pod 的时候，如果您没有指定一个 service account，系统会自动得在与该pod 相同的 namespace 下为其指派一个 `default` service account。如果您获取刚创建的 pod 的原始 json 或 yaml 信息（例如使用 `kubectl get pods/podname -o yaml` 命令），您将看到 `spec.serviceAccountName` 字段已经被设置为 `automatically set`。

您可以在 pod 中使用自动挂载的 service account 凭证来访问 API，如 [Accessing the Cluster](#) 中所描述。

Service account 是否能够取得访问 API 的许可取决于您使用的 [授权插件和策略](#)。

在 1.6 以上版本中，您可以选择取消为 service account 自动挂载 API 凭证，只需在 service account 中设置 `automountServiceAccountToken: false`：

```
apiVersion: v1
kind: ServiceAccount
metadata:
  name: build-robot
automountServiceAccountToken: false
...
```

在 1.6 以上版本中，您也可以选择只取消单个 pod 的 API 凭证自动挂载：

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: my-pod
spec:
  serviceAccountName: build-robot
  automountServiceAccountToken: false
...
```

如果在 pod 和 service account 中同时设置了 `automountServiceAccountToken`，pod 设置中的优先级更高。

使用多个Service Account

每个 namespace 中都有一个默认的叫作 `default` 的 service account 资源。

您可以使用以下命令列出 namespace 下的所有 serviceAccount 资源。

```
$ kubectl get serviceAccounts
NAME          SECRETS    AGE
default       1          1d
```

您可以像这样创建一个 ServiceAccount 对象：

```
$ cat > /tmp/serviceaccount.yaml <<EOF
apiVersion: v1
kind: ServiceAccount
metadata:
  name: build-robot
EOF
$ kubectl create -f /tmp/serviceaccount.yaml
serviceaccount "build-robot" created
```

如果您看到如下的 **service account** 对象的完整输出信息：

```
$ kubectl get serviceaccounts/build-robot -o yaml
apiVersion: v1
kind: ServiceAccount
metadata:
  creationTimestamp: 2015-06-16T00:12:59Z
  name: build-robot
  namespace: default
  resourceVersion: "272500"
  selfLink: /api/v1/namespaces/default/serviceaccounts/build-robot
  uid: 721ab723-13bc-11e5-aec2-42010af0021e
secrets:
- name: build-robot-token-bvbk5
```

然后您将看到有一个 **token** 已经被自动创建，并被 **service account** 引用。

您可以使用授权插件来 [设置 service account 的权限](#)。

设置非默认的 **service account**，只需要在 pod 的 `spec.serviceAccountName` 字段中将 **name** 设置为您想要用的 **service account** 名字即可。

在 pod 创建之初 **service account** 就必须已经存在，否则创建将被拒绝。

您不能更新已创建的 pod 的 **service account**。

您可以清理 **service account**，如下所示：

```
$ kubectl delete serviceaccount/build-robot
```

手动创建 **service account** 的 **API token**

假设我们已经有了一个如上文提到的名为 "build-robot" 的 service account，我们手动创建一个新的 secret。

```
$ cat > /tmp/build-robot-secret.yaml <<EOF
apiVersion: v1
kind: Secret
metadata:
  name: build-robot-secret
  annotations:
    kubernetes.io/service-account.name: build-robot
type: kubernetes.io/service-account-token
EOF
$ kubectl create -f /tmp/build-robot-secret.yaml
secret "build-robot-secret" created
```

现在您可以确认下新创建的 secret 取代了 "build-robot" 这个 service account 原来的 API token。

所有已不存在的 service account 的 token 将被 token controller 清理掉。

```
$ kubectl describe secrets/build-robot-secret
Name:      build-robot-secret
Namespace: default
Labels:     <none>
Annotations: kubernetes.io/service-account.name=build-robot, kubernetes.io/service-account.uid=870ef2a5-35cf-11e5-8d06-005056b45392

Type: kubernetes.io/service-account-token

Data
====
ca.crt: 1220 bytes
token: ...
namespace: 7 bytes
```

注意该内容中的 `token` 被省略了。

为 **service account** 添加 **ImagePullSecret**

首先，创建一个 `imagePullSecret`，详见[这里](#)。

然后，确认已创建。如：

```
$ kubectl get secrets myregistrykey
```

NAME	TYPE	DATA	AGE
myregistrykey	kubernetes.io/dockerconfigjson	1	1d

然后，修改 namespace 中的默认 service account 使用该 secret 作为 `imagePullSecret`。

```
kubectl patch serviceaccount default -p '{"imagePullSecrets": [{  
  "name": "myregistrykey"}]}'
```

Vi 交互过程中需要手动编辑：

```
$ kubectl get serviceaccounts default -o yaml > ./sa.yaml
$ cat sa.yaml
apiVersion: v1
kind: ServiceAccount
metadata:
  creationTimestamp: 2015-08-07T22:02:39Z
  name: default
  namespace: default
  resourceVersion: "243024"
  selfLink: /api/v1/namespaces/default/serviceaccounts/default
  uid: 052fb0f4-3d50-11e5-b066-42010af0d7b6
secrets:
- name: default-token-uudge
$ vi sa.yaml
[editor session not shown]
[delete line with key "resourceVersion"]
[add lines with "imagePullSecret:"]
$ cat sa.yaml
apiVersion: v1
kind: ServiceAccount
metadata:
  creationTimestamp: 2015-08-07T22:02:39Z
  name: default
  namespace: default
  selfLink: /api/v1/namespaces/default/serviceaccounts/default
  uid: 052fb0f4-3d50-11e5-b066-42010af0d7b6
secrets:
- name: default-token-uudge
imagePullSecrets:
- name: myregistrykey
$ kubectl replace serviceaccount default -f ./sa.yaml
serviceaccounts/default
```

现在，所有当前 namespace 中新创建的 pod 的 spec 中都会增加如下内容：

```
spec:
  imagePullSecrets:
  - name: myregistrykey
```

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Secret 配置

`Secret` 对象类型用来保存敏感信息，例如密码、OAuth 令牌和 ssh key。将这些信息放在 `secret` 中比放在 `pod` 的定义中或者 `docker` 镜像中来说更加安全和灵活。参阅 [Secret 设计文档](#) 获取更多详细信息。

Secret 概览

`Secret` 是一种包含少量敏感信息例如密码、token 或 key 的对象。这样的信息可能会被放在 Pod spec 中或者镜像中；将其放在一个 `secret` 对象中可以更好地控制它的用途，并降低意外暴露的风险。

用户可以创建 `secret`，同时系统也创建了一些 `secret`。

要使用 `secret`，pod 需要引用 `secret`。Pod 可以用两种方式使用 `secret`：作为 `volume` 中的文件被挂载到 pod 中的一个或者多个容器里，或者当 kubelet 为 pod 拉取镜像时使用。

内置 secret

Service Account 使用 API 凭证自动创建和附加 secret

Kubernetes 自动创建包含访问 API 凭据的 `secret`，并自动修改您的 pod 以使用此类型的 `secret`。

如果需要，可以禁用或覆盖自动创建和使用API凭据。但是，如果您需要的只是安全地访问 apiserver，我们推荐这样的工作流程。

参阅 [Service Account](#) 文档获取关于 Service Account 如何工作的更多信息。

创建您自己的 Secret

使用 kubectl 创建 Secret

假设有些 pod 需要访问数据库。这些 pod 需要使用的用户名和密码在您本地机器的 `./username.txt` 和 `./password.txt` 文件里。

```
# Create files needed for rest of example.
$ echo -n "admin" > ./username.txt
$ echo -n "1f2d1e2e67df" > ./password.txt
```

`kubectl create secret` 命令将这些文件打包到一个 **Secret** 中并在 **API server** 中创建了一个对象。

```
$ kubectl create secret generic db-user-pass --from-file=./username.txt --from-file=./password.txt
secret "db-user-pass" created
```

您可以这样检查刚创建的 **secret**：

```
$ kubectl get secrets
```

NAME	TYPE	DATA
db-user-pass	Opaque	2

```

51s

$ kubectl describe secrets/db-user-pass
Name:          db-user-pass
Namespace:     default
Labels:        <none>
Annotations:   <none>

Type:          Opaque

Data
====
password.txt:  12 bytes
username.txt:  5 bytes
```

请注意，默认情况下，`get` 和 `describe` 命令都不会显示文件的内容。这是为了防止将 **secret** 中的内容被意外暴露给从终端日志记录中刻意寻找它们的人。

请参阅 [解码 secret](#) 了解如何查看它们的内容。

手动创建 Secret

您也可以先以 json 或 yaml 格式在文件中创建一个 secret 对象，然后创建该对象。

每一项必须是 base64 编码：

```
$ echo -n "admin" | base64
YWRtaW4=
$ echo -n "1f2d1e2e67df" | base64
MWYyZDFlMmU2N2Rm
```

现在可以像这样写一个 secret 对象：

```
apiVersion: v1
kind: Secret
metadata:
  name: mysecret
type: Opaque
data:
  username: YWRtaW4=
  password: MWYyZDFlMmU2N2Rm
```

数据字段是一个映射。它的键必须匹配 `DNS_SUBDOMAIN`，前导点也是可以的。这些值可以是任意数据，使用 base64 进行编码。

使用 `kubectl create` 创建 secret：

```
$ kubectl create -f ./secret.yaml
secret "mysecret" created
```

编码注意：secret 数据的序列化 JSON 和 YAML 值使用 base64 编码成字符串。换行符在这些字符串中无效，必须省略。当在 Darwin/OS X 上使用 `base64` 实用程序时，用户应避免使用 `-b` 选项来拆分长行。另外，对于 Linux 用户如果 `-w` 选项不可用的话，应该添加选项 `-w 0` 到 `base64` 命令或管道 `base64 | tr -d '\n'`。

解码 Secret

可以使用 `kubectl get secret` 命令获取 `secret`。例如，获取在上一节中创建的 `secret`：

```
$ kubectl get secret mysecret -o yaml
apiVersion: v1
data:
  username: YWRtaW4=
  password: MWYyZDF1MmU2N2Rm
kind: Secret
metadata:
  creationTimestamp: 2016-01-22T18:41:56Z
  name: mysecret
  namespace: default
  resourceVersion: "164619"
  selfLink: /api/v1/namespaces/default/secrets/mysecret
  uid: cf0e02d6-c137-11e5-8d73-42010af00002
type: Opaque
```

解码密码字段：

```
$ echo "MWYyZDF1MmU2N2Rm" | base64 --decode
1f2d1e2e67df
```

使用 Secret

`Secret` 可以作为数据卷被挂载，或作为环境变量暴露出来以供 `pod` 中的容器使用。它们也可以被系统的其他部分使用，而不直接暴露在 `pod` 内。例如，它们可以保存凭据，系统的其他部分应该用它来代表您与外部系统进行交互。

在 Pod 中使用 Secret 文件

在 `Pod` 中的 `volume` 里使用 `Secret`：

1. 创建一个 `secret` 或者使用已有的 `secret`。多个 `pod` 可以引用同一个 `secret`。
2. 修改您的 `pod` 的定义在 `spec.volumes[]` 下增加一个 `volume`。可以给这个 `volume` 随意命名，它的 `spec.volumes[].secret.secretName` 必须等于 `secret` 对象的名字。

3. 将 `spec.containers[].volumeMounts[]` 加到需要用到该 `secret` 的容器中。指定 `spec.containers[].volumeMounts[].readOnly = true` 和 `spec.containers[].volumeMounts[].mountPath` 为您想要该 `secret` 出现的尚未使用的目录。
4. 修改您的镜像并且/或者命令行让程序从该目录下寻找文件。`Secret` 的 `data` 映射中的每一个键都成为了 `mountPath` 下的一个文件名。

这是一个在 `pod` 中使用 `volume` 挂在 `secret` 的例子：

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: mypod
spec:
  containers:
    - name: mypod
      image: redis
      volumeMounts:
        - name: foo
          mountPath: "/etc/foo"
          readOnly: true
  volumes:
    - name: foo
      secret:
        secretName: mysecret
```

您想要用的每个 `secret` 都需要在 `spec.volumes` 中指明。

如果 `pod` 中有多个容器，每个容器都需要自己的 `volumeMounts` 配置块，但是每个 `secret` 只需要一个 `spec.volumes`。

您可以打包多个文件到一个 `secret` 中，或者使用的多个 `secret`，怎样方便就怎样来。

向特性路径映射 `secret` 密钥

我们还可以控制 `Secret key` 映射在 `volume` 中的路径。您可以使用 `spec.volumes[].secret.items` 字段修改每个 `key` 的目标路径：

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: mypod
spec:
  containers:
    - name: mypod
      image: redis
      volumeMounts:
        - name: foo
          mountPath: "/etc/foo"
          readOnly: true
  volumes:
    - name: foo
      secret:
        secretName: mysecret
        items:
          - key: username
            path: my-group/my-username
```

将会发生什么呢：

- `username` secret 存储在 `/etc/foo/my-group/my-username` 文件中而不是 `/etc/foo/username` 中。
- `password` secret 没有被影射

如果使用了 `spec.volumes[].secret.items`，只有在 `items` 中指定的 `key` 被影射。要使用 `secret` 中所有的 `key`，所有这些都必须列在 `items` 字段中。所有列出的密钥必须存在于相应的 `secret` 中。否则，不会创建卷。

Secret 文件权限

您还可以指定 `secret` 将拥有的权限模式位文件。如果不指定，默认使用 `0644`。您可以为整个保密卷指定默认模式，如果需要，可以覆盖每个密钥。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: mypod
spec:
  containers:
    - name: mypod
      image: redis
      volumeMounts:
        - name: foo
          mountPath: "/etc/foo"
  volumes:
    - name: foo
      secret:
        secretName: mysecret
        defaultMode: 256
```

然后，secret 将被挂载到 `/etc/foo` 目录，所有通过该 secret volume 挂载创建的文件权限都是 `0400`。

请注意，JSON 规范不支持八进制符号，因此使用 256 值作为 0400 权限。如果您使用 yaml 而不是 json 作为 pod，则可以使用八进制符号以更自然的方式指定权限。

您还可以是用映射，如上一个示例，并为不同的文件指定不同的权限，如下所示：

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: mypod
spec:
  containers:
    - name: mypod
      image: redis
      volumeMounts:
        - name: foo
          mountPath: "/etc/foo"
  volumes:
    - name: foo
      secret:
        secretName: mysecret
        items:
          - key: username
            path: my-group/my-username
            mode: 0777
```

在这种情况下，导致 `/etc/foo/my-group/my-username` 的文件的权限值为 `0777`。由于 JSON 限制，必须以十进制格式指定模式。

请注意，如果稍后阅读此权限值可能会以十进制格式显示。

从 **Volume** 中消费 **secret** 值

在挂载的 **secret volume** 的容器内，**secret key** 将作为文件，并且 **secret** 的值使用 **base-64** 解码并存储在这些文件中。这是在上面的示例容器内执行的命令的结果：

```
$ ls /etc/foo/
username
password
$ cat /etc/foo/username
admin
$ cat /etc/foo/password
1f2d1e2e67df
```

容器中的程序负责从文件中读取 **secret**。

挂载的 **secret** 被自动更新

当已经在 volume 中消被消费的 **secret** 被更新时，被映射的 **key** 也将被更新。

Kubelet 在周期性同步时检查被挂载的 **secret** 是不是最新的。但是，它正在使用其基于本地 **ttl** 的缓存来获取当前的 **secret** 值。结果是，当 **secret** 被更新的时刻到将新的 **secret** 映射到 **pod** 的时刻的总延迟可以与 kubelet 中的 **secret** 缓存的 **kubelet sync period + ttl** 一样长。

Secret 作为环境变量

将 **secret** 作为 **pod** 中的环境变量使用：

1. 创建一个 **secret** 或者使用一个已存在的 **secret**。多个 **pod** 可以引用同一个 **secret**。
2. 在每个容器中修改您想要使用 **secret key** 的 **Pod** 定义，为要使用的每个 **secret key** 添加一个环境变量。消费 **secret key** 的环境变量应填充 **secret** 的名称，并键入 `env[x].valueFrom.secretKeyRef`。
3. 修改镜像并/或者命令行，以便程序在指定的环境变量中查找值。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: secret-env-pod
spec:
  containers:
    - name: mycontainer
      image: redis
      env:
        - name: SECRET_USERNAME
          valueFrom:
            secretKeyRef:
              name: mysecret
              key: username
        - name: SECRET_PASSWORD
          valueFrom:
            secretKeyRef:
              name: mysecret
              key: password
      restartPolicy: Never
```

消费环境变量里的 **Secret** 值

在一个消耗环境变量 **secret** 的容器中，**secret key** 作为包含 **secret** 数据的 base-64 解码值的常规环境变量。这是从上面的示例在容器内执行的命令的结果：

```
$ echo $SECRET_USERNAME
admin
$ echo $SECRET_PASSWORD
1f2d1e2e67df
```

使用 **imagePullSecret**

imagePullSecret 是将包含 Docker（或其他）镜像注册表密码的 **secret** 传递给 Kubelet 的一种方式，因此可以代表您的 **pod** 拉取私有镜像。

手动指定 **imagePullSecret**

imagePullSecret 的使用在 [镜像文档](#) 中说明。

安排 imagePullSecrets 自动附加

您可以手动创建 imagePullSecret，并从 serviceAccount 引用它。使用该 serviceAccount 创建的任何 pod 和默认使用该 serviceAccount 的 pod 将会将其的 imagePullSecret 字段设置为服务帐户的 imagePullSecret 字段。有关该过程的详细说明，请参阅 [将 ImagePullSecrets 添加到服务帐户](#)。

自动挂载手动创建的 Secret

手动创建的 secret（例如包含用于访问 github 帐户的令牌）可以根据其服务帐户自动附加到 pod。请参阅 [使用 PodPreset 向 Pod 中注入信息](#) 以获取该进程的详细说明。

详细

限制

验证 secret volume 来源确保指定的对象引用实际上指向一个类型为 Secret 的对象。因此，需要在依赖于它的任何 pod 之前创建一个 secret。

Secret API 对象驻留在命名空间中。它们只能由同一命名空间中的 pod 引用。

每个 secret 的大小限制为 1MB。这是为了防止创建非常大的 secret 会耗尽 apiserver 和 kubelet 的内存。然而，创建许多较小的 secret 也可能耗尽内存。更全面得限制 secret 对内存使用的更全面的限制是计划中的功能。

Kubelet 仅支持从 API server 获取的 Pod 使用 secret。这包括使用 kubectl 创建的任何 pod，或间接通过 replication controller 创建的 pod。它不包括通过 kubelet `-manifest-url` 标志，其 `--config` 标志或其 REST API 创建的 pod（这些不是创建 pod 的常用方法）。

必须先创建 secret，除非将它们标记为可选项，否则必须在将其作为环境变量在 pod 中使用之前创建 secret。对不存在的 secret 的引用将阻止其启动。

通过 `secretKeyRef` 对不存在于命名的 key 中的 key 进行引用将阻止该启动。

用于通过 `envFrom` 填充环境变量的 secret，这些环境变量具有被认为是无效环境变量名称的 key 将跳过这些键。该 pod 将被允许启动。将会有有一个事件，其原因是 `InvalidVariableNames`，该消息将包含被跳过的无效键的列表。该示例显示一

个 pod，它指的是包含2个无效键，1badkey 和 2alsobad 的默认/mysecret ConfigMap。

```
$ kubectl get events
LASTSEEN    FIRSTSEEN    COUNT    NAME                                KIND    SUBOB
JECT                                TYPE    REASON
0s          0s          1        dapi-test-pod    Pod
Warning    InvalidEnvironmentVariabl
eNames    kubelet, 127.0.0.1    Keys [1badkey, 2alsobad] from t
he EnvFrom secret default/mysecret were skipped since they are c
onsidered invalid environment variable names.
```

Secret 与 Pod 生命周期的联系

通过 API 创建的 Pod 时，不会检查应用的 secret 是否存在。一旦 Pod 被调度，kubelet 就会尝试获取该 secret 的值。如果获取不到该 secret，或者暂时无法与 API server 建立连接，kubelet 将会定期重试。Kubelet 将会报告关于 pod 的事件，并解释它无法启动的原因。一旦获取的 secret，kubelet 将创建并装载一个包含它的卷。在安装所有 pod 的卷之前，都不会启动 pod 的容器。

使用案例

使用案例：包含 ssh 密钥的 pod

创建一个包含 ssh key 的 secret：

```
$ kubectl create secret generic ssh-key-secret --from-file=ssh-p
rivatekey=/path/to/.ssh/id_rsa --from-file=ssh-publickey=/path/t
o/.ssh/id_rsa.pub
```

安全性注意事项：发送自己的 ssh 密钥之前要仔细思考：集群的其他用户可能有权访问该密钥。使用您想要共享 Kubernetes 群集的所有用户可以访问的服务帐户，如果它们遭到入侵，可以撤销。

现在我们可以创建一个使用 ssh 密钥引用 secret 的 pod，并在一个卷中使用它：

```
kind: Pod
apiVersion: v1
metadata:
  name: secret-test-pod
  labels:
    name: secret-test
spec:
  volumes:
  - name: secret-volume
    secret:
      secretName: ssh-key-secret
  containers:
  - name: ssh-test-container
    image: mySshImage
    volumeMounts:
    - name: secret-volume
      readOnly: true
      mountPath: "/etc/secret-volume"
```

当容器中的命令运行时，密钥的片段将可在以下目录：

```
/etc/secret-volume/ssh-publickey
/etc/secret-volume/ssh-privatekey
```

然后容器可以自由使用密钥数据建立一个 ssh 连接。

使用案例：包含 **prod/test** 凭据的 pod

下面的例子说明一个 pod 消费一个包含 prod 凭据的 secret，另一个 pod 使用测试环境凭据消费 secret。

创建 secret：

```
$ kubectl create secret generic prod-db-secret --from-literal=username=produser --from-literal=password=Y4nys7f11
secret "prod-db-secret" created
$ kubectl create secret generic test-db-secret --from-literal=username=testuser --from-literal=password=iluvtests
secret "test-db-secret" created
```

创建 pod :

```
apiVersion: v1
kind: List
items:
- kind: Pod
  apiVersion: v1
  metadata:
    name: prod-db-client-pod
    labels:
      name: prod-db-client
  spec:
    volumes:
      - name: secret-volume
        secret:
          secretName: prod-db-secret
    containers:
      - name: db-client-container
        image: myClientImage
        volumeMounts:
          - name: secret-volume
            readOnly: true
            mountPath: "/etc/secret-volume"
- kind: Pod
  apiVersion: v1
  metadata:
    name: test-db-client-pod
    labels:
      name: test-db-client
  spec:
    volumes:
      - name: secret-volume
        secret:
          secretName: test-db-secret
    containers:
      - name: db-client-container
        image: myClientImage
        volumeMounts:
          - name: secret-volume
            readOnly: true
            mountPath: "/etc/secret-volume"
```

这两个容器将在其文件系统上显示以下文件，其中包含每个容器环境的值：

```
/etc/secret-volume/username  
/etc/secret-volume/password
```

请注意，两个 pod 的 spec 配置中仅有一个字段有所不同；这有助于使用普通的 pod 配置模板创建具有不同功能的 pod。您可以使用两个 service account 进一步简化基本 pod spec：一个名为 `prod-user` 拥有 `prod-db-secret`，另一个称为 `test-user` 拥有 `test-db-secret`。然后，pod spec 可以缩短为，例如：

```
kind: Pod  
apiVersion: v1  
metadata:  
  name: prod-db-client-pod  
  labels:  
    name: prod-db-client  
spec:  
  serviceAccount: prod-db-client  
  containers:  
  - name: db-client-container  
    image: myClientImage
```

使用案例：**secret** 卷中以点号开头的文件

为了将数据“隐藏”起来（即文件名以点号开头的文件），简单地说让该键以一个点开始。例如，当如下 **secret** 被挂载到卷中：

```
kind: Secret
apiVersion: v1
metadata:
  name: dotfile-secret
data:
  .secret-file: dmFsdWUtMg0KDQo=
---
kind: Pod
apiVersion: v1
metadata:
  name: secret-dotfiles-pod
spec:
  volumes:
    - name: secret-volume
      secret:
        secretName: dotfile-secret
  containers:
    - name: dotfile-test-container
      image: gcr.io/google_containers/busybox
      command:
        - ls
        - "-l"
        - "/etc/secret-volume"
      volumeMounts:
        - name: secret-volume
          readOnly: true
          mountPath: "/etc/secret-volume"
```

`Secret-volume` 将包含一个单独的文件，叫做 `.secret-file`，`dotfile-test-container` 的 `/etc/secret-volume/.secret-file` 路径下将有该文件。

注意

以点号开头的文件在 `ls -l` 的输出中被隐藏起来了；列出目录内容时，必须使用 `ls -la` 才能查看它们。

使用案例：**Secret** 仅对 **pod** 中的一个容器可见

考虑以下一个需要处理 HTTP 请求的程序，执行一些复杂的业务逻辑，然后使用 HMAC 签署一些消息。因为它具有复杂的应用程序逻辑，所以在服务器中可能会出现一个未被注意的远程文件读取漏洞，这可能会将私钥暴露给攻击者。

这可以在两个容器中分为两个进程：前端容器，用于处理用户交互和业务逻辑，但无法看到私钥；以及可以看到私钥的签名者容器，并且响应来自前端的简单签名请求（例如通过本地主机网络）。

使用这种分割方法，攻击者现在必须欺骗应用程序服务器才能进行任意的操作，这可能比使其读取文件更难。

最佳实践

客户端使用 secret API

当部署与 secret API 交互的应用程序时，应使用诸如 RBAC 之类的 [授权策略](#) 来限制访问。

Secret 的重要性通常不尽相同，其中许多可能只对 Kubernetes 集群内（例如 service account 令牌）和对外部系统造成影响。即使一个应用程序可以理解其期望的与之交互的 secret 的权力，但是同一命名空间中的其他应用程序也可以使这些假设无效。

由于这些原因，在命名空间中 `watch` 和 `list secret` 的请求是非常强大的功能，应该避免这样的行为，因为列出 secret 可以让客户端检查所有 secret 是否在该命名空间中。在群集中 `watch` 和 `list` 所有 secret 的能力应该只保留给最有特权的系统级组件。

需要访问 secrets API 的应用程序应该根据他们需要的 secret 执行 `get` 请求。这允许管理员限制对所有 secret 的访问，同时设置 [白名单访问](#) 应用程序需要的各个实例。

为了提高循环获取的性能，客户端可以设计引用 secret 的资源，然后 `watch` 资源，在引用更改时重新请求 secret。此外，还提出了一种 [“批量监控”API](#) 来让客户端 `watch` 每个资源，该功能可能会在将来的 Kubernetes 版本中提供。

安全属性

保护

因为 `secret` 对象可以独立于使用它们的 `pod` 而创建，所以在创建、查看和编辑 `pod` 的流程中 `secret` 被暴露的风险较小。系统还可以对 `secret` 对象采取额外的预防措施，例如避免将其写入到磁盘中可能的位置。

只有当节点上的 `pod` 需要用到该 `secret` 时，该 `secret` 才会被发送到该节点上。它不会被写入磁盘，而是存储在 `tmpfs` 中。一旦依赖于它的 `pod` 被删除，它就被删除。

在大多数 Kubernetes 项目维护的发行版中，用户与 API server 之间的通信以及从 API server 到 kubelet 的通信都受到 SSL/TLS 的保护。通过这些通道传输时，`secret` 受到保护。

节点上的 `secret` 数据存储在 `tmpfs` 卷中，因此不会传到节点上的其他磁盘。

同一节点上的很多个 `pod` 可能拥有多个 `secret`。但是，只有 `pod` 请求的 `secret` 在其容器中才是可见的。因此，一个 `pod` 不能访问另一个 `Pod` 的 `secret`。

`Pod` 中有多个容器。但是，`pod` 中的每个容器必须请求其挂载卷中的 `secret` 卷才能在容器内可见。这可以用于 [在 Pod 级别构建安全分区](#)。

风险

- API server 的 `secret` 数据以纯文本的方式存储在 `etcd` 中；因此：
 - 管理员应该限制 `admin` 用户访问 `etcd`；
 - API server 中的 `secret` 数据位于 `etcd` 使用的磁盘上；管理员可能希望在不再使用时擦除/粉碎 `etcd` 使用的磁盘
- 如果您将 `secret` 数据编码为 `base64` 的清单（JSON 或 YAML）文件，共享该文件或将其检入代码库，这样的话该密码将会被泄露。Base64 编码不是一种加密方式，一样也是纯文本。
- 应用程序在从卷中读取 `secret` 后仍然需要保护 `secret` 的值，例如不会意外记录或发送给不信任方。
- 可以创建和使用 `secret` 的 `pod` 的用户也可以看到该 `secret` 的值。即使 API server 策略不允许用户读取 `secret` 对象，用户也可以运行暴露 `secret` 的 `pod`。
- 如果运行了多个副本，那么这些 `secret` 将在它们之间共享。默认情况下，`etcd` 不能保证与 SSL/TLS 的对等通信，尽管可以进行配置。

- 目前，任何节点的 root 用户都可以通过模拟 kubelet 来读取 API server 中的任何 secret。只有向实际需要它们的节点发送 secret 才能限制单个节点的根漏洞的影响，该功能还在计划中。

原文地

址：<https://github.com/rootsongjc/kubernetes.github.io/blob/master/docs/concepts/configuration/secret.md>

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

管理namespace中的资源配额

当用多个团队或者用户共用同一个集群的时候难免会有资源竞争的情况发生，这时候就需要对不同团队或用户的资源使用配额做出限制。

开启资源配额限制功能

目前有两种资源分配管理相关的控制策略插件 `ResourceQuota` 和 `LimitRange`。

要启用它们只要 API Server 的启动配置的 `KUBE_ADMISSION_CONTROL` 参数中加入了 `ResourceQuota` 的设置，这样就给集群开启了资源配额限制功能，加入 `LimitRange` 可以用来限制一个资源申请的范围限制，参考 [为 namespace 配置默认的内存请求与限额](#) 和 [在 namespace 中配置默认的CPU请求与限额](#)。

两种控制策略的作用范围都是对于某一 namespace，`ResourceQuota` 用来限制 namespace 中所有的 Pod 占用的总的资源 request 和 limit，而 `LimitRange` 是用来设置 namespace 中 Pod 的默认的资源 request 和 limit 值。

资源配额分为三种类型：

- 计算资源配额
- 存储资源配额
- 对象数量配额

关于资源配额的详细信息请参考 [kubernetes 官方文档 资源配额](#)。

示例

我们为 `spark-cluster` 这个 namespace 设置 `ResourceQuota` 和 `LimitRange`。

以下 yaml 文件可以在 [kubernetes-handbook](#) 的 `manifests/spark-with-kubernetes-native-scheduler` 目录下找到。

配置计算资源配额

配置文件： `spark-compute-resources.yaml`

```
apiVersion: v1
kind: ResourceQuota
metadata:
  name: compute-resources
  namespace: spark-cluster
spec:
  hard:
    pods: "20"
    requests.cpu: "20"
    requests.memory: 100Gi
    limits.cpu: "40"
    limits.memory: 200Gi
```

要想查看该配置只要执行：

```
kubectl -n spark-cluster describe resourcequota compute-resources
```

配置对象数量限制

配置文件： `spark-object-counts.yaml`

```
apiVersion: v1
kind: ResourceQuota
metadata:
  name: object-counts
  namespace: spark-cluster
spec:
  hard:
    configmaps: "10"
    persistentvolumeclaims: "4"
    replicationcontrollers: "20"
    secrets: "10"
    services: "10"
    services.loadbalancers: "2"
```

配置CPU和内存LimitRange

配置文件：`spark-limit-range.yaml`

```
apiVersion: v1
kind: LimitRange
metadata:
  name: mem-limit-range
spec:
  limits:
  - default:
      memory: 50Gi
      cpu: 5
    defaultRequest:
      memory: 1Gi
      cpu: 1
    type: Container
```

- `default` 即 limit 的值
- `defaultRequest` 即 request 的值

参考

资源配额

为命名空间配置默认的内存请求与限额

在命名空间中配置默认的CPU请求与限额

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

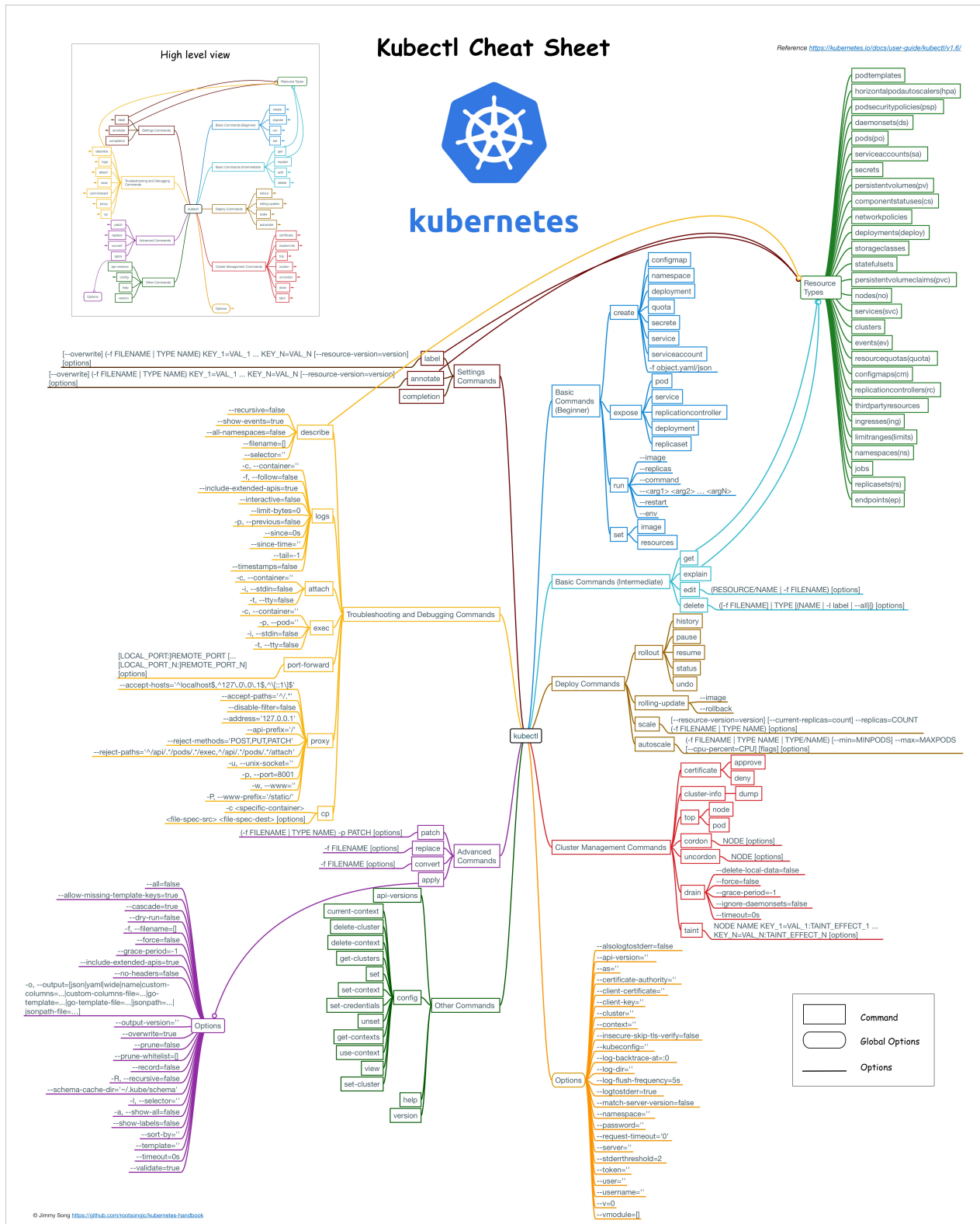
命令使用

Kubernetes 中的 `kubectl` 及其他管理命令使用。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

使用**kubectl**

Kubernetes提供的**kubectl**命令是与集群交互最直接的方式，v1.6版本的**kubectl**命令参考图如下：



图片 - kubectl cheatsheet

Kubectl的子命令主要分为8个类别：

- 基础命令（初学者都会使用的）

- 基础命令（中级）
- 部署命令
- 集群管理命令
- 故障排查和调试命令
- 高级命令
- 设置命令
- 其他命令

熟悉这些命令有助于大家来操作和管理kubernetes集群。

kube-shell

开源项目[kube-shell](#)可以为kubectl提供自动的命令提示和补全，使用起来特别方便，推荐给大家。

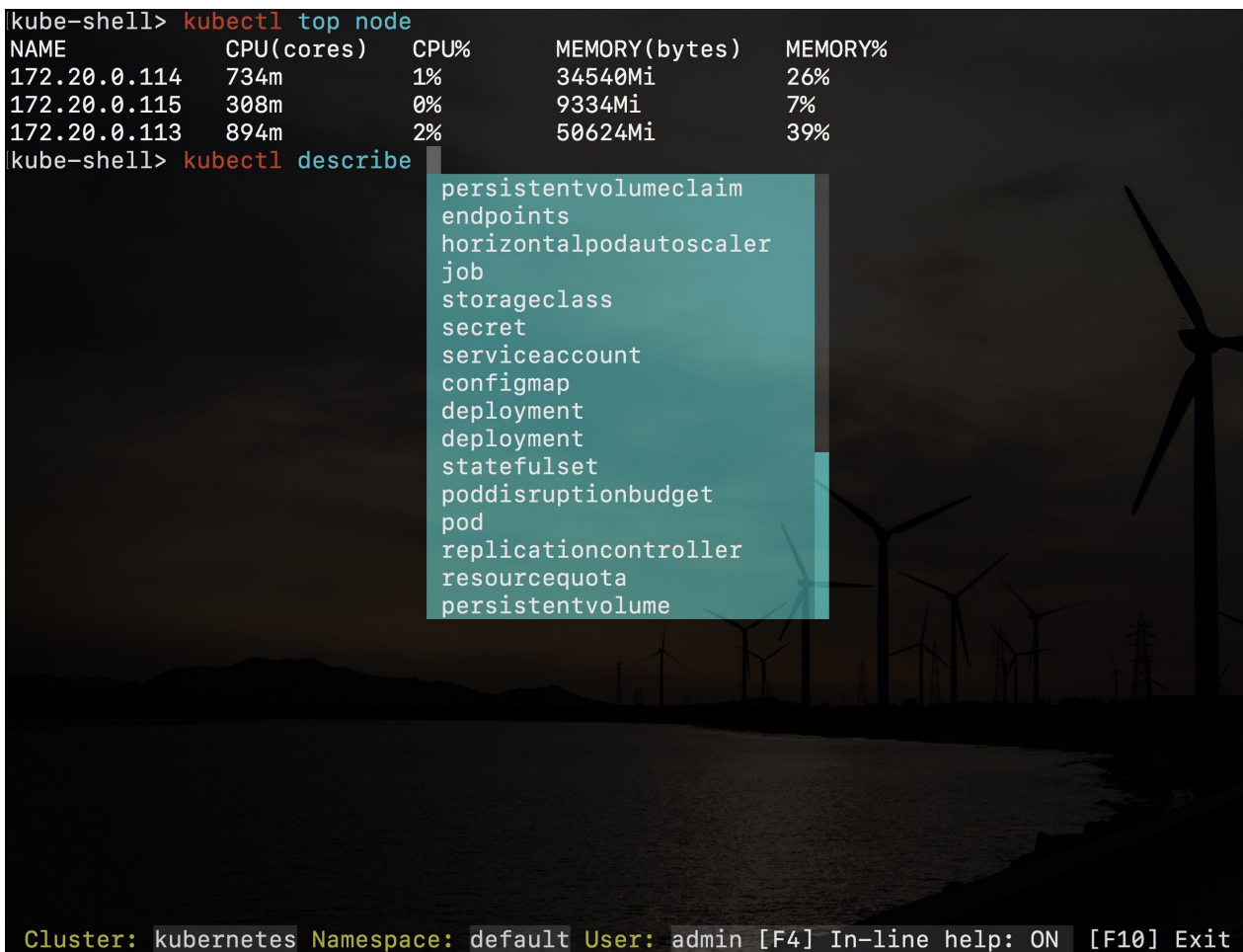
Kube-shell有以下特性：

- 命令提示，给出命令的使用说明
- 自动补全，列出可选命令并可以通过tab键自动补全，支持模糊搜索
- 高亮
- 使用tab键可以列出可选的对象
- vim模式

Mac下安装

```
pip install kube-shell --user -U
```

```
kube-shell> kubectl top node
NAME           CPU(cores)   CPU%    MEMORY(bytes)  MEMORY%
172.20.0.114   734m        1%      34540Mi        26%
172.20.0.115   308m        0%      9334Mi         7%
172.20.0.113   894m        2%      50624Mi        39%
kube-shell> kubectl describe
```



- persistentvolumeclaim
- endpoints
- horizontalpodautoscaler
- job
- storageclass
- secret
- serviceaccount
- configmap
- deployment
- deployment
- statefulset
- poddisruptionbudget
- pod
- replicationcontroller
- resourcequota
- persistentvolume

```
Cluster: kubernetes Namespace: default User: admin [F4] In-line help: ON [F10] Exit
```

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

docker用户过度到kubectl命令行指南

对于没有使用过 kubernetes 的 docker 用户，如何快速掌握 kubectl 命令？

在本文中，我们将向 docker-cli 用户介绍 Kubernetes 命令行如何与 api 进行交互。该命令行工具——kubectl，被设计成 docker-cli 用户所熟悉的样子，但是它们之间又存在一些必要的差异。该文档将向您展示每个 docker 子命令和 kubectl 与其等效的命令。

在使用 kubernetes 集群的时候，docker 命令通常情况是不需要用到的，只有在调试程序或者容器的时候用到，我们基本上使用 kubectl 命令即可，所以在操作 kubernetes 的时候我们抛弃原先使用 docker 时的一些观念。

docker run

如何运行一个 nginx Deployment 并将其暴露出来？查看 [kubectl run](#)。

使用 docker 命令：

```
$ docker run -d --restart=always -e DOMAIN=cluster --name nginx-app -p 80:80 nginx
a9ec34d9878748d2f33dc20cb25c714ff21da8d40558b45bfaec9955859075d0
$ docker ps
```

CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	C
a9ec34d98787	nginx	"nginx -g 'daemon of	2
seconds ago	Up 2 seconds	0.0.0.0:80->80/tcp, 443/t	
cp	nginx-app		

使用 kubectl 命令：

```
# start the pod running nginx
$ kubectl run --image=nginx nginx-app --port=80 --env="DOMAIN=cluster"
deployment "nginx-app" created
```

在大于等于 1.2 版本 Kubernetes 集群中，使用 `kubectl run` 命令将创建一个名为 "nginx-app" 的 Deployment。如果您运行的是老版本，将会创建一个 replication controller。如果您想沿用旧的行为，使用 `--generation=run/v1` 参数，这样就会创建 replication controller。查看 `kubectl run` 获取更多详细信息。

```
# expose a port through with a service
$ kubectl expose deployment nginx-app --port=80 --name=nginx-http
service "nginx-http" exposed
```

在 `kubectl` 命令中，我们创建了一个 `Deployment`，这将保证有 N 个运行 nginx 的 pod（N 代表 `spec` 中声明的 `replica` 数，默认为 1）。我们还创建了一个 `service`，使用 `selector` 匹配具有相应的 `selector` 的 `Deployment`。查看 [快速开始](#) 获取更多信息。

默认情况下镜像会在后台运行，与 `docker run -d ...` 类似，如果您想在前台运行，使用：

```
kubectl run [-i] [--tty] --attach <name> --image=<image>
```

与 `docker run ...` 不同的是，如果指定了 `--attach`，我们将连接到 `stdin`，`stdout` 和 `stderr`，而不能控制具体连接到哪个输出流（`docker -a ...`）。

因为我们使用 `Deployment` 启动了容器，如果您终止了连接到的进程（例如 `ctrl-c`），容器将会重启，这跟 `docker run -it` 不同。如果想销毁该 `Deployment`（和它的 pod），您需要运行 `kubectl delete deployment <name>`。

docker ps

如何列出哪些正在运行？查看 `kubectl get`。

使用 `docker` 命令：

```
$ docker ps
```

CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	C
a9ec34d98787	nginx	"nginx -g 'daemon of	A
Up About an hour	Up About an hour	0.0.0.0:80->80/tcp, 443/t	
cp nginx-app			

使用 kubectl 命令：

```
$ kubectl get po
```

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
nginx-app-5jyvm	1/1	Running	0	1h

docker attach

如何连接到已经运行在容器中的进程？查看 [kubectl attach](#)。

使用 docker 命令：

```
$ docker ps
```

CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	C
a9ec34d98787	nginx	"nginx -g 'daemon of	8
minutes ago	Up 8 minutes	0.0.0.0:80->80/tcp, 443/t	
cp nginx-app			

```
$ docker attach a9ec34d98787
...
```

使用 kubectl 命令：

```
$ kubectl get pods
```

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
nginx-app-5jyvm	1/1	Running	0	10m

```
$ kubectl attach -it nginx-app-5jyvm
...
```

docker exec

如何在容器中执行命令？查看 [kubectl exec](#)。

使用 `docker` 命令：

```
$ docker ps
CONTAINER ID        IMAGE               COMMAND             C
REATED            STATUS            PORTS
NAMES
a9ec34d98787       nginx              "nginx -g 'daemon of 8
minutes ago       Up 8 minutes      0.0.0.0:80->80/tcp, 443/t
cp    nginx-app
$ docker exec a9ec34d98787 cat /etc/hostname
a9ec34d98787
```

使用 `kubectl` 命令：

```
$ kubectl get po
NAME                READY    STATUS    RESTARTS   AGE
nginx-app-5jyvm     1/1      Running   0           10m
$ kubectl exec nginx-app-5jyvm -- cat /etc/hostname
nginx-app-5jyvm
```

执行交互式命令怎么办？

使用 `docker` 命令：

```
$ docker exec -ti a9ec34d98787 /bin/sh
# exit
```

使用 `kubectl` 命令：

```
$ kubectl exec -ti nginx-app-5jyvm -- /bin/sh
# exit
```

更多信息请查看 [获取运行中容器的 Shell 环境](#)。

docker logs

如何查看运行中进程的 stdout/stderr？查看 [kubectl logs](#)。

使用 docker 命令：

```
$ docker logs -f a9e
192.168.9.1 - - [14/Jul/2015:01:04:02 +0000] "GET / HTTP/1.1" 200 612 "-" "curl/7.35.0" "-"
192.168.9.1 - - [14/Jul/2015:01:04:03 +0000] "GET / HTTP/1.1" 200 612 "-" "curl/7.35.0" "-"
```

使用 kubectl 命令：

```
$ kubectl logs -f nginx-app-zibvs
10.240.63.110 - - [14/Jul/2015:01:09:01 +0000] "GET / HTTP/1.1" 200 612 "-" "curl/7.26.0" "-"
10.240.63.110 - - [14/Jul/2015:01:09:02 +0000] "GET / HTTP/1.1" 200 612 "-" "curl/7.26.0" "-"
```

现在是时候提一下 pod 和容器之间的细微差别了；默认情况下如果 pod 中的进程退出 pod 也不会终止，相反它将会重启该进程。这类似于 docker run 时的 `--restart=always` 选项，这是主要差别。在 docker 中，进程的每个调用的输出都是被连接起来的，但是对于 kubernetes，每个调用都是分开的。要查看以前在 kubernetes 中执行的输出，请执行以下操作：

```
$ kubectl logs --previous nginx-app-zibvs
10.240.63.110 - - [14/Jul/2015:01:09:01 +0000] "GET / HTTP/1.1" 200 612 "-" "curl/7.26.0" "-"
10.240.63.110 - - [14/Jul/2015:01:09:02 +0000] "GET / HTTP/1.1" 200 612 "-" "curl/7.26.0" "-"
```

查看 [记录和监控集群活动](#) 获取更多信息。

docker stop 和 docker rm

如何停止和删除运行中的进程？查看 [kubectl delete](#)。

使用 `docker` 命令：

```
$ docker ps
CONTAINER ID        IMAGE               COMMAND             C
REATED            STATUS            PORTS
NAMES
a9ec34d98787       nginx              "nginx -g 'daemon of  2
2 hours ago       Up 22 hours       0.0.0.0:80->80/tcp, 443/t
cp    nginx-app
$ docker stop a9ec34d98787
a9ec34d98787
$ docker rm a9ec34d98787
a9ec34d98787
```

使用 `kubectl` 命令：

```
$ kubectl get deployment nginx-app
NAME          DESIRED   CURRENT   UP-TO-DATE   AVAILABLE   AGE
nginx-app     1         1         1             1           2m
$ kubectl get po -l run=nginx-app
NAME                                READY   STATUS    RESTARTS   AGE
nginx-app-2883164633-aklf7         1/1     Running   0           2m
$ kubectl delete deployment nginx-app
deployment "nginx-app" deleted
$ kubectl get po -l run=nginx-app
# Return nothing
```

请注意，我们不直接删除 `pod`。使用 `kubectl` 命令，我们要删除拥有该 `pod` 的 `Deployment`。如果我们直接删除 `pod`，`Deployment` 将会重新创建该 `pod`。

docker login

在 `kubectl` 中没有对 `docker login` 的直接模拟。如果您有兴趣在私有镜像仓库中使用 `Kubernetes`，请参阅 [使用私有镜像仓库](#)。

docker version

如何查看客户端和服务端的版本？查看 [kubectl version](#)。

使用 `docker` 命令：

```
$ docker version
Client version: 1.7.0
Client API version: 1.19
Go version (client): go1.4.2
Git commit (client): 0baf609
OS/Arch (client): linux/amd64
Server version: 1.7.0
Server API version: 1.19
Go version (server): go1.4.2
Git commit (server): 0baf609
OS/Arch (server): linux/amd64
```

使用 `kubectl` 命令：

```
$ kubectl version
Client Version: version.Info{Major:"1", Minor:"6", GitVersion:"v1.6.9+a3d1dfa6f4335", GitCommit:"9b77fed11a9843ce3780f70dd251e92901c43072", GitTreeState:"dirty", BuildDate:"2017-08-29T20:32:58Z", OpenPaasKubernetesVersion:"v1.03.02", GoVersion:"go1.7.5", Compiler:"gc", Platform:"linux/amd64"}
Server Version: version.Info{Major:"1", Minor:"6", GitVersion:"v1.6.9+a3d1dfa6f4335", GitCommit:"9b77fed11a9843ce3780f70dd251e92901c43072", GitTreeState:"dirty", BuildDate:"2017-08-29T20:32:58Z", OpenPaasKubernetesVersion:"v1.03.02", GoVersion:"go1.7.5", Compiler:"gc", Platform:"linux/amd64"}
```

docker info

如何获取有关环境和配置的各种信息？查看 [kubectl cluster-info](#)。

使用 `docker` 命令：

```
$ docker info
Containers: 40
Images: 168
Storage Driver: aufs
  Root Dir: /usr/local/google/docker/aufs
  Backing Filesystem: extfs
  Dirs: 248
  Dirperm1 Supported: false
Execution Driver: native-0.2
Logging Driver: json-file
Kernel Version: 3.13.0-53-generic
Operating System: Ubuntu 14.04.2 LTS
CPUs: 12
Total Memory: 31.32 GiB
Name: k8s-is-fun.mtv.corp.google.com
ID: ADUV:GCYR:B3VJ:HMP0:LNPQ:KD5S:YKFQ:76VN:IANZ:7TFV:ZBF4:BYJO
WARNING: No swap limit support
```

使用 kubectl 命令：

```
$ kubectl cluster-info
Kubernetes master is running at https://108.59.85.141
KubeDNS is running at https://108.59.85.141/api/v1/namespaces/kube-system/services/kube-dns/proxy
KubeUI is running at https://108.59.85.141/api/v1/namespaces/kube-system/services/kube-ui/proxy
Grafana is running at https://108.59.85.141/api/v1/namespaces/kube-system/services/monitoring-grafana/proxy
Heapster is running at https://108.59.85.141/api/v1/namespaces/kube-system/services/monitoring-heapster/proxy
InfluxDB is running at https://108.59.85.141/api/v1/namespaces/kube-system/services/monitoring-influxdb/proxy
```

原文地址：

<https://github.com/rootsongjc/kubernetes.github.io/blob/master/docs/user-guide/docker-cli-to-kubectl.md>

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:

2017-11-02 08:43:28

集群安全性管理

Kuberentes 支持多租户，这就需要对集群的安全性进行管理。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

管理集群中的TLS

在本书的最佳实践部分，我们在CentOS上部署了kuberentes集群，其中最开始有重要的一步就是创建TLS认证的，查看[创建TLS证书和秘钥](#)。很多人在进行到这一步是都会遇到各种各样千奇百怪的问题，这一步是创建集群的基础，我们有必要详细了解一下背后的流程和原理。

概览

每个Kubernetes集群都有一个集群根证书颁发机构（CA）。集群中的组件通常使用CA来验证API server的证书，由API服务器验证kubelet客户端证书等。为了支持这一点，CA证书包被分发到集群中的每个节点，并作为一个secret附加分发到默认service account上。或者，你的workload可以使用此CA建立信任。你的应用程序可以使用类似于ACME草案的协议，使用 `certificates.k8s.io` API请求证书签名。

集群中的TLS信任

让Pod中运行的应用程序信任集群根CA通常需要一些额外的应用程序配置。您将需要将CA证书包添加到TLS客户端或服务端信任的CA证书列表中。例如，您可以使用golang TLS配置通过解析证书链并将解析的证书添加到 `tls.Config` 结构中的 `Certificates` 字段中，CA证书捆绑包将使用默认服务账户自动加载到pod中，路径为 `/var/run/secrets/kubernetes.io/serviceaccount/ca.crt`。如果您没有使用默认服务账户，请请求集群管理员构建包含您有权访问使用的证书包的configmap。

请求认证

以下部分演示如何为通过DNS访问的Kubernetes服务创建TLS证书。

步骤0. 下载安装SSL

下载cfssl工具：<https://pkg.cfssl.org/>.

步骤1. 创建证书签名请求

通过运行以下命令生成私钥和证书签名请求（或CSR）：

```
$ cat <<EOF | cfssl genkey - | cfssljson -bare server
{
  "hosts": [
    "my-svc.my-namespace.svc.cluster.local",
    "my-pod.my-namespace.pod.cluster.local",
    "172.168.0.24",
    "10.0.34.2"
  ],
  "CN": "my-pod.my-namespace.pod.cluster.local",
  "key": {
    "algo": "ecdsa",
    "size": 256
  }
}
EOF
```

172.168.0.24 是 service 的 cluster IP，my-svc.my-namespace.svc.cluster.local 是 service 的 DNS 名称，10.0.34.2 是 Pod 的 IP，my-pod.my-namespace.pod.cluster.local 是 pod 的 DNS 名称，你可以看到以下输出：

```
2017/03/21 06:48:17 [INFO] generate received request
2017/03/21 06:48:17 [INFO] received CSR
2017/03/21 06:48:17 [INFO] generating key: ecdsa-256
2017/03/21 06:48:17 [INFO] encoded CSR
```

此命令生成两个文件；它生成包含PEM编码的pkcs #10认证请求的 `server.csr`，以及包含仍然要创建的证书的PEM编码密钥的 `server-key.pem`。

步骤2. 创建证书签名请求对象以发送到Kubernetes API

使用以下命令创建CSR yaml文件，并发送到API server：

```
$ cat <<EOF | kubectl create -f -
apiVersion: certificates.k8s.io/v1beta1
kind: CertificateSigningRequest
metadata:
  name: my-svc.my-namespace
spec:
  groups:
  - system:authenticated
  request: $(cat server.csr | base64 | tr -d '\n')
  usages:
  - digital signature
  - key encipherment
  - server auth
EOF
```

请注意，在步骤1中创建的 `server.csr` 文件是base64编码并存储在 `.spec.request` 字段中。我们还要求提供“数字签名”，“密钥加密”和“服务器身份验证”密钥用途的证书。我们[这里](#)支持列出的所有关键用途和扩展的关键用途，以便您可以使用相同的API请求客户端证书和其他证书。

在API server中可以看到这些CSR处于pending状态。执行下面的命令你将可以看到：

```
$ kubectl describe csr my-svc.my-namespace
Name: my-svc.my-namespace
Labels: <none>
Annotations: <none>
CreationTimestamp: Tue, 21 Mar 2017 07:03:51 -0700
Requesting User: yourname@example.com
Status: Pending
Subject:
  Common Name: my-svc.my-namespace.svc.cluster.local
  Serial Number:
Subject Alternative Names:
  DNS Names: my-svc.my-namespace.svc.cluster.local
  IP Addresses: 172.168.0.24
               10.0.34.2
Events: <none>
```

步骤3. 获取证书签名请求

批准证书签名请求是通过自动批准过程完成的，或由集群管理员一次完成。有关这方面涉及的更多信息，请参见下文。

步骤4. 下载签名并使用

一旦CSR被签署并获得批准，您应该看到以下内容：

```
$ kubectl get csr
NAME                                AGE      REQUESTOR           CONDITION
my-svc.my-namespace               10m      yourname@example.com Approved, Issued
```

你可以通过运行以下命令下载颁发的证书并将其保存到 `server.crt` 文件中：

```
$ kubectl get csr my-svc.my-namespace -o jsonpath='{.status.certificate}' \
    | base64 -d > server.crt
```

现在你可以用 `server.crt` 和 `server-key.pem` 来做为keypair来启动HTTPS server。

批准证书签名请求

Kubernetes 管理员（具有适当权限）可以使用 `kubectl certificate approve` 和 `kubectl certificate deny` 命令手动批准（或拒绝）证书签名请求。但是，如果您打算大量使用此 API，则可以考虑编写自动化的证书控制器。

如果上述机器或人类使用 `kubectl`，批准者的作用是验证 CSR 满足如下两个要求：

1. CSR 的主体控制用于签署 CSR 的私钥。这解决了伪装成授权主体的第三方的威胁。在上述示例中，此步骤将验证该 pod 控制了用于生成 CSR 的私钥。
2. CSR 的主体被授权在请求的上下文中执行。这解决了我们加入群集的我们不希望的主体的威胁。在上述示例中，此步骤将是验证该 pod 是否被允许加入到所请求的服务中。

当且仅当满足这两个要求时，审批者应该批准 CSR，否则拒绝 CSR。

给集群管理员的一个建议

本教程假设将signer设置为服务证书API。Kubernetes controller manager提供了一个signer的默认实现。要启用它，请将 `--cluster-signature-cert-file` 和 `--cluster-signing-key-file` 参数传递给controller manager，并配置具有证书颁发机构的密钥对的路径。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Kubelet 的认证授权

概览

Kubelet 的 HTTPS 端点对外暴露了用于访问不同敏感程度数据的 API，并允许您在节点或者容器内执行不同权限级别的操作。

本文档向您描述如何通过认证授权来访问 kubelet 的 HTTPS 端点。

Kubelet 认证

默认情况下，所有未被配置的其他身份验证方法拒绝的，对 kubelet 的 HTTPS 端点的请求将被视为匿名请求，并被授予 `system:anonymous` 用户名和 `system:unauthenticated` 组。

如果要禁用匿名访问并发送 `401 Unauthorized` 的未经身份验证的请求的响应：

- 启动 kubelet 时指定 `--anonymous-auth=false` 标志

如果要对 kubelet 的 HTTPS 端点启用 X509 客户端证书身份验证：

- 启动 kubelet 时指定 `--client-ca-file` 标志，提供 CA bundle 以验证客户端证书
- 启动 apiserver 时指定 `--kubelet-client-certificate` 和 `--kubelet-client-key` 标志
- 参阅 [apiserver 认证文档](#) 获取更多详细信息。

启用 API bearer token（包括 service account token）用于向 kubelet 的 HTTPS 端点进行身份验证：

- 确保在 API server 中开启了 `authentication.k8s.io/v1beta1` API 组。
- 启动 kubelet 时指定 `--authentication-token-webhook`，`--kubeconfig` 和 `--require-kubeconfig` 标志
- Kubelet 在配置的 API server 上调用 `TokenReview` API 以确定来自 bearer token 的用户信息

Kubelet 授权

接着对任何成功验证的请求（包括匿名请求）授权。默认授权模式为

`AlwaysAllow`，允许所有请求。

细分访问 kubelet API 有很多原因：

- 启用匿名认证，但匿名用户调用 kubelet API 的能力应受到限制
- 启动 bearer token 认证，但是 API 用户（如 service account）调用 kubelet API 的能力应受到限制
- 客户端证书身份验证已启用，但只有那些配置了 CA 签名的客户端证书的用户才可以使用 kubelet API

如果要细分访问 kubelet API，将授权委托给 API server：

- 确保 API server 中启用了 `authorization.k8s.io/v1beta1` API 组
- 启动 kubelet 时指定 `--authorization-mode=Webhook`、`--kubeconfig` 和 `--require-kubeconfig` 标志
- kubelet 在配置的 API server 上调用 `SubjectAccessReview` API，以确定每个请求是否被授权

kubelet 使用与 apiserver 相同的 [请求属性](#) 方法来授权 API 请求。

Verb（动词）是根据传入的请求的 HTTP 动词确定的：

HTTP 动词	request 动词
POST	create
GET, HEAD	get
PUT	update
PATCH	patch
DELETE	delete

资源和子资源根据传入请求的路径确定：

Kubelet API	资源	子资源
/stats/*	nodes	stats
/metrics/*	nodes	metrics
/logs/*	nodes	log
/spec/*	nodes	spec
<i>all others</i>	nodes	proxy

Namespace 和 API 组属性总是空字符串，资源的名字总是 kubelet 的 `Node` API 对象的名字。

当以该模式运行时，请确保用户为 apiserver 指定了 `--kubelet-client-certificate` 和 `--kubelet-client-key` 标志并授权了如下属性：

- verb=*, resource=nodes, subresource=proxy
- verb=*, resource=nodes, subresource=stats
- verb=*, resource=nodes, subresource=log
- verb=*, resource=nodes, subresource=spec
- verb=*, resource=nodes, subresource=metrics

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

TLS Bootstrap

本文档介绍如何为 kubelet 设置 TLS 客户端证书引导 (bootstrap)。

Kubernetes 1.4 引入了一个用于从集群级证书颁发机构 (CA) 请求证书的 API。此 API 的原始目的是为 kubelet 提供 TLS 客户端证书。可以在 [这里](#) 找到该提议，在 [feature #43](#) 追踪该功能的进度。

kube-apiserver 配置

您必须提供一个 token 文件，该文件中指定了至少一个分配给 kubelet 特定 bootstrap 组的“bootstrap token”。

该组将作为 controller manager 配置中的默认批准控制器而用于审批。随着此功能的成熟，您应该确保 token 被绑定到基于角色的访问控制 (RBAC) 策略上，该策略严格限制了与证书配置相关的客户端请求（使用 bootstrap token）。使用 RBAC，将 token 范围划分为组可以带来很大的灵活性（例如，当您配置完成节点后，您可以禁用特定引导组的访问）。

Token 认证文件

Token 可以是任意的，但应该可以表示为从安全随机数生成器（例如大多数现代操作系统中的 /dev/urandom）导出的至少128位熵。生成 token 有很多中方式。例如：

```
head -c 16 /dev/urandom | od -An -t x | tr -d ' '
```

产生的 token 类似于这样：`02b50b05283e98dd0fd71db496ef01e8`。

Token 文件应该类似于以下示例，其中前三个值可以是任何值，引用的组名称应如下所示：

```
02b50b05283e98dd0fd71db496ef01e8,kubelet-bootstrap,10001,"system:kubelet-bootstrap"
```

在 `kube-apiserver` 命令中添加 `--token-auth-file=FILENAME` 标志（可能在您的 `systemd unit` 文件中）来启用 `token` 文件。

查看 [该文档](#) 获取更多详细信息。

客户端证书 CA 包

在 `kube-apiserver` 命令中添加 `--client-ca-file=FILENAME` 标志启用客户端证书认证，指定包含签名证书的证书颁发机构包（例如 `--client-ca-file=/var/lib/kubernetes/ca.pem`）。

kube-controller-manager 配置

请求证书的 API 向 Kubernetes controller manager 中添加证书颁发控制循环。使用磁盘上的 `cfssl` 本地签名文件的形式。目前，所有发型的证书均为一年有效期和并具有一系列关键用途。

签名文件

您必须提供证书颁发机构，这样才能提供颁发证书所需的密码资料。

`kube-apiserver` 通过指定的 `--client-ca-file=FILENAME` 标志来认证和采信该 CA。CA 的管理超出了本文档的范围，但建议您为 Kubernetes 生成专用的 CA。

假定证书和密钥都是 PEM 编码的。

Kube-controller-manager 标志为：

```
--cluster-signing-cert-file="/etc/path/to/kubernetes/ca/ca.crt"
--cluster-signing-key-file="/etc/path/to/kubernetes/ca/ca.key"
```

审批控制器

在 Kubernetes 1.7 版本中，实验性的“组自动批准”控制器被弃用，新的 `csrapproving` 控制器将作为 `kube-controller-manager` 的一部分，被默认启用。

控制器使用 `SubjectAccessReview` API 来确定给定用户是否已被授权允许请求 CSR，然后根据授权结果进行批准。为了防止与其他批准者冲突，内置审批者没有明确地拒绝 CSR，只是忽略未经授权的请求。

控制器将 CSR 分为三个子资源：

1. `nodeclient`：用户的客户端认证请求 `O=system:nodes`，
`CN=system:node:(node name)`。
2. `selfnodeclient`：更新具有相同 `O` 和 `CN` 的客户端证书的节点。
3. `selfnodeserver`：更新服务证书的节点（ALPHA，需要 feature gate）。

当前，确定 CSR 是否为 `selfnodeserver` 请求的检查与 kubelet 的凭据轮换实现（Alpha 功能）相关联。因此，`selfnodeserver` 的定义将来可能会改变，并且需要 Controller Manager 上的 `RotateKubeletServerCertificate` feature gate。该功能的进展可以在 [kubernetes/feature/#267](https://kubernetes.io/blog/2019/02/27/feature-gate-rotation/) 上追踪。

```
--feature-gates=RotateKubeletServerCertificate=true
```

以下 RBAC `clusterRoles` 代表 `nodeClient`、`selfnodeclient` 和 `selfnodeserver` 功能。在以后的版本中可能会自动创建类似的角色。

```
# A ClusterRole which instructs the CSR approver to approve a user requesting
# node client credentials.
kind: ClusterRole
apiVersion: rbac.authorization.k8s.io/v1beta1
metadata:
  name: approve-node-client-csr
rules:
- apiGroups: ["certificates.k8s.io"]
  resources: ["certificatesigningrequests/nodeclient"]
  verbs: ["create"]
---
# A ClusterRole which instructs the CSR approver to approve a node renewing its
# own client credentials.
kind: ClusterRole
apiVersion: rbac.authorization.k8s.io/v1beta1
metadata:
  name: approve-node-client-renewal-csr
rules:
- apiGroups: ["certificates.k8s.io"]
  resources: ["certificatesigningrequests/selfnodeclient"]
  verbs: ["create"]
---
# A ClusterRole which instructs the CSR approver to approve a node requesting a
# serving cert matching its client cert.
kind: ClusterRole
apiVersion: rbac.authorization.k8s.io/v1beta1
metadata:
  name: approve-node-server-renewal-csr
rules:
- apiGroups: ["certificates.k8s.io"]
  resources: ["certificatesigningrequests/selfnodeserver"]
  verbs: ["create"]
```

这些权力可以授予给凭证，如 **bootstrap token**。例如，要复制由已被移除的自动批准标志提供的行为，由单个组批准所有的 CSR：

```
# REMOVED: This flag no longer works as of 1.7.
--insecure-experimental-approve-all-kubelet-csrs-for-group="kubernetes-bootstrap-token"
```

管理员将创建一个 `ClusterRoleBinding` 来定位该组。

```
# Approve all CSRs for the group "kubernetes-bootstrap-token"
kind: ClusterRoleBinding
apiVersion: rbac.authorization.k8s.io/v1beta1
metadata:
  name: auto-approve-csrs-for-group
subjects:
- kind: Group
  name: kubernetes-bootstrap-token
  apiGroup: rbac.authorization.k8s.io
roleRef:
  kind: ClusterRole
  name: approve-node-client-csr
  apiGroup: rbac.authorization.k8s.io
```

要让节点更新自己的凭据，管理员可以构造一个 `ClusterRoleBinding` 来定位该节点的凭据。

```
kind: ClusterRoleBinding
apiVersion: rbac.authorization.k8s.io/v1beta1
metadata:
  name: node1-client-cert-renewal
subjects:
- kind: User
  name: system:node:node-1 # Let "node-1" renew its client certificate.
  apiGroup: rbac.authorization.k8s.io
roleRef:
  kind: ClusterRole
  name: approve-node-client-renewal-csr
  apiGroup: rbac.authorization.k8s.io
```

删除该绑定将会阻止节点更新客户端凭据，一旦其证书到期，实际上就会将其从集群中删除。

kubelet 配置

要向 kube-apiserver 请求客户端证书，kubelet 首先需要有一个包含 bootstrap 身份验证 token 的 kubeconfig 文件路径。您可以使用 `kubect1 config set-cluster`，`set-credentials` 和 `set-context` 来构建此 kubeconfig 文件。为 `kubect1 config set-credentials` 提供 `kubelet-bootstrap` 的名称，并包含 `--token = <token-value>`，如下所示：

```
kubect1 config set-credentials kubelet-bootstrap --token=${BOOTSTRAP_TOKEN} --kubeconfig=bootstrap.kubeconfig
```

启动 kubelet 时，如果 `--kubeconfig` 指定的文件不存在，则使用 bootstrap kubeconfig 向 API server 请求客户端证书。在批准 kubelet 的证书请求和回执时，将包含了生成的密钥和证书的 kubeconfig 文件写入由 `-kubeconfig` 指定的路径。证书和密钥文件将被放置在由 `--cert-dir` 指定的目录中。

启动 kubelet 时启用 bootstrap 用到的标志：

```
--experimental-bootstrap-kubeconfig="/path/to/bootstrap/kubeconfig"
```

此外，在 1.7 中，kubelet 实现了 **Alpha** 功能，使其客户端和/或服务器都能轮转提供证书。

可以分别通过 kubelet 中的 `RotateKubeletClientCertificate` 和 `RotateKubeletServerCertificate` 功能标志启用此功能，但在未来版本中可能会以向后兼容的方式发生变化。

```
--feature-gates=RotateKubeletClientCertificate=true,RotateKubeletServerCertificate=true
```

`RotateKubeletClientCertificate` 可以让 kubelet 在其现有凭据到期时通过创建新的 CSR 来轮换其客户端证书。`RotateKubeletServerCertificate` 可以让 kubelet 在其引导客户端凭据后还可以请求服务证书，并轮换该证书。服务证书目前不要求 DNS 或 IP SANs。

kubectl 审批

签名控制器不会立即签署所有证书请求。相反，它会一直等待直到适当特权的用户被标记为“已批准”状态。这最终将是由外部审批控制器来处理的自动化过程，但是对于 alpha 版本的 API 来说，可以由集群管理员通过 `kubectl` 命令手动完成。

管理员可以使用 `kubectl get csr` 命令列出所有的 CSR，使用 `kubectl describe csr <name>` 命令描述某个 CSR 的详细信息。在 1.6 版本以前，[没有直接的批准/拒绝命令](#)，因此审批者需要直接更新 Status 信息（[查看如何实现](#)）。此后的 Kubernetes 版本中提供了 `kubectl certificate approve <name>` 和 `kubectl certificate deny <name>` 命令。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated: 2017-11-02 08:43:28

创建用户认证授权的kubecofig文件

当我们安装好集群后，如果想要把 `kubectl` 命令交给用户使用，就不得不对用户的身份进行认证和对其权限做出限制。

下面以创建一个 `devuser` 用户并将其绑定到 `dev` 和 `test` 两个 `namespace` 为例说明。

创建 CA 证书和秘钥

创建 `devuser-csr.json` 文件

```
{
  "CN": "devuser",
  "hosts": [],
  "key": {
    "algo": "rsa",
    "size": 2048
  },
  "names": [
    {
      "C": "CN",
      "ST": "BeiJing",
      "L": "BeiJing",
      "O": "k8s",
      "OU": "System"
    }
  ]
}
```

生成 CA 证书和私钥

在 [创建 TLS 证书和秘钥](#) 一节中我们将生成的证书和秘钥放在了所有节点的

`/etc/kubernetes/ssl` 目录下，下面我们再在 `master` 节点上为 `devuser` 创建证书和秘钥，在 `/etc/kubernetes/ssl` 目录下执行以下命令：

执行该命令前请先确保该目录下已经包含如下文件：

```
ca-key.pem  ca.pem ca-config.json  devuser-csr.json
```

```
$ cfssl gencert -ca=ca.pem -ca-key=ca-key.pem -config=ca-config.
json -profile=kubernetes devuser-csr.json | cfssljson -bare devu
ser
2017/08/31 13:31:54 [INFO] generate received request
2017/08/31 13:31:54 [INFO] received CSR
2017/08/31 13:31:54 [INFO] generating key: rsa-2048
2017/08/31 13:31:55 [INFO] encoded CSR
2017/08/31 13:31:55 [INFO] signed certificate with serial number
 43372632012323103879829229080989286813242051309
2017/08/31 13:31:55 [WARNING] This certificate lacks a "hosts" f
ield. This makes it unsuitable for
websites. For more information see the Baseline Requirements for
the Issuance and Management
of Publicly-Trusted Certificates, v.1.1.6, from the CA/Browser F
orum (https://cabforum.org);
specifically, section 10.2.3 ("Information Requirements").
```

这将生成如下文件：

```
devuser.csr  devuser-key.pem  devuser.pem
```

创建 **kubecfg** 文件

```

# 设置集群参数
export KUBE_APISERVER="https://172.20.0.113:6443"
kubectl config set-cluster kubernetes \
--certificate-authority=/etc/kubernetes/ssl/ca.pem \
--embed-certs=true \
--server=${KUBE_APISERVER} \
--kubeconfig=devuser.kubeconfig

# 设置客户端认证参数
kubectl config set-credentials devuser \
--client-certificate=/etc/kubernetes/ssl/devuser.pem \
--client-key=/etc/kubernetes/ssl/devuser-key.pem \
--embed-certs=true \
--kubeconfig=devuser.kubeconfig

# 设置上下文参数
kubectl config set-context kubernetes \
--cluster=kubernetes \
--user=devuser \
--namespace=dev \
--kubeconfig=devuser.kubeconfig

# 设置默认上下文
kubectl config use-context kubernetes --kubeconfig=devuser.kubeconfig

```

我们现在查看 kubectl 的 context：

```

kubectl config get-contexts

```

CURRENT	NAME	CLUSTER	AUTHINFO	NA
MESPACE				
*	kubernetes	kubernetes	admin	
	default-context	default-cluster	default-admin	

显示的用户仍然是 **admin**，这是因为 kubectl 使用了 `$HOME/.kube/config` 文件作为默认的 context 配置，我们只需要将其用刚生成的 `devuser.kubeconfig` 文件替换即可。

```
cp -f ./devuser.kubeconfig /root/.kube/config
```

关于 kubeconfig 文件的更多信息请参考 [使用 kubeconfig 文件配置跨集群认证](#)。

ClusterRoleBinding

如果我们想限制 devuser 用户的行为，需要使用 RBAC 将该用户的行为限制在某个或某几个 namespace 空间范围内，例如：

```
kubectl create rolebinding devuser-admin-binding --clusterrole=admin --user=devuser --namespace=dev
kubectl create rolebinding devuser-admin-binding --clusterrole=admin --user=devuser --namespace=test
```

这样 devuser 用户对 dev 和 test 两个 namespace 具有完全访问权限。

让我们来验证以下，现在我们在执行：

```
# 获取当前的 context
kubectl config get-contexts
CURRENT      NAME           CLUSTER       AUTHINFO      NAMESPACE
*            kubernetes     kubernetes    devuser       dev
*            kubernetes     kubernetes    devuser       test

# 无法访问 default namespace
kubectl get pods --namespace default
Error from server (Forbidden): User "devuser" cannot list pods in the namespace "default". (get pods)

# 默认访问的是 dev namespace，您也可以重新设置 context 让其默认访问 test namespace
kubectl get pods
No resources found.
```

现在 kubectl 命令默认使用的 context 就是 devuser 了，且该用户只能操作 dev 和 test 这两个 namespace，并拥有完全的访问权限。

关于角色绑定的更多信息请参考 [RBAC——基于角色的访问控制](#)。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

RBAC——基于角色的访问控制

以下内容是 [xingzhou](#) 对 kubernetes 官方文档的翻译，原文地址

<https://k8smeetup.github.io/docs/admin/authorization/rbac/>

基于角色的访问控制（Role-Based Access Control, 即“RBAC”）使用“rbac.authorization.k8s.io” API Group实现授权决策，允许管理员通过 Kubernetes API动态配置策略。

截至Kubernetes 1.6，RBAC模式处于beta版本。

要启用RBAC，请使用 `--authorization-mode=RBAC` 启动API Server。

API概述

本节将介绍RBAC API所定义的四种顶级类型。用户可以像使用其他Kubernetes API资源一样（例如通过 `kubectl`、API调用等）与这些资源进行交互。例如，命令 `kubectl create -f (resource).yaml` 可以被用于以下所有的例子，当然，读者在尝试前可能需要先阅读以下相关章节的内容。

Role与ClusterRole

在RBAC API中，一个角色包含了一套表示一组权限的规则。权限以纯粹的累加形式累积（没有“否定”的规则）。角色可以由命名空间（namespace）内的 `Role` 对象定义，而整个Kubernetes集群范围内有效的角色则通过 `ClusterRole` 对象实现。

一个 `Role` 对象只能用于授予对某一单一命名空间中资源的访问权限。以下示例描述了“default”命名空间中的一个 `Role` 对象的定义，用于授予对pod的读访问权限：

```
kind: Role
apiVersion: rbac.authorization.k8s.io/v1beta1
metadata:
  namespace: default
  name: pod-reader
rules:
- apiGroups: [""] # 空字符串""表明使用core API group
  resources: ["pods"]
  verbs: ["get", "watch", "list"]
```

`ClusterRole` 对象可以授予与 `Role` 对象相同的权限，但由于它们属于集群范围对象，也可以使用它们授予对以下几种资源的访问权限：

- 集群范围资源（例如节点，即node）
- 非资源类型endpoint（例如"/healthz"）
- 跨所有命名空间的命名空间范围资源（例如pod，需要运行命令 `kubectl get pods --all-namespaces` 来查询集群中所有的pod）

下面示例中的 `ClusterRole` 定义可用于授予用户对某一特定命名空间，或者所有命名空间中的secret（取决于其绑定方式）的读访问权限：

```
kind: ClusterRole
apiVersion: rbac.authorization.k8s.io/v1beta1
metadata:
  # 鉴于ClusterRole是集群范围对象，所以这里不需要定义"namespace"字段
  name: secret-reader
rules:
- apiGroups: [""]
  resources: ["secrets"]
  verbs: ["get", "watch", "list"]
```

RoleBinding与ClusterRoleBinding

角色绑定将一个角色中定义的各种权限授予一个或者一组用户。角色绑定包含了一组相关主体（即subject, 包括用户——User、用户组——Group、或者服务账户——Service Account）以及对被授予角色的引用。在命名空间中可以通

过 `RoleBinding` 对象授予权限，而集群范围的权限授予则通过 `ClusterRoleBinding` 对象完成。

`RoleBinding` 可以引用在同一命名空间内定义的 `Role` 对象。下面示例中定义的 `RoleBinding` 对象在“default”命名空间中将“pod-reader”角色授予用户“jane”。这一授权将允许用户“jane”从“default”命名空间中读取pod。

```
# 以下角色绑定定义将允许用户"jane"从"default"命名空间中读取pod。
kind: RoleBinding
apiVersion: rbac.authorization.k8s.io/v1beta1
metadata:
  name: read-pods
  namespace: default
subjects:
- kind: User
  name: jane
  apiGroup: rbac.authorization.k8s.io
roleRef:
  kind: Role
  name: pod-reader
  apiGroup: rbac.authorization.k8s.io
```

`RoleBinding` 对象也可以引用一个 `ClusterRole` 对象用于在 `RoleBinding` 所在的命名空间内授予用户对所引用的 `ClusterRole` 中定义的命名空间资源的访问权限。这一点允许管理员在整个集群范围内首先定义一组通用的角色，然后再在不同的命名空间中复用这些角色。

例如，尽管下面示例中的 `RoleBinding` 引用的是一个 `ClusterRole` 对象，但是用户“dave”（即角色绑定主体）还是只能读取“development”命名空间中的 `secret`（即 `RoleBinding` 所在的命名空间）。

```
# 以下角色绑定允许用户"dave"读取"development"命名空间中的secret。
kind: RoleBinding
apiVersion: rbac.authorization.k8s.io/v1beta1
metadata:
  name: read-secrets
  namespace: development # 这里表明仅授权读取"development"命名空间中的资源。
subjects:
- kind: User
  name: dave
  apiGroup: rbac.authorization.k8s.io
roleRef:
  kind: ClusterRole
  name: secret-reader
  apiGroup: rbac.authorization.k8s.io
```

最后，可以使用 `ClusterRoleBinding` 在集群级别和所有命名空间中授予权限。下面示例中所定义的 `ClusterRoleBinding` 允许在用户组“manager”中的任何用户都可以读取集群中任何命名空间中的secret。

```
# 以下`ClusterRoleBinding`对象允许在用户组"manager"中的任何用户都可以读取集群中任何命名空间中的secret。
kind: ClusterRoleBinding
apiVersion: rbac.authorization.k8s.io/v1beta1
metadata:
  name: read-secrets-global
subjects:
- kind: Group
  name: manager
  apiGroup: rbac.authorization.k8s.io
roleRef:
  kind: ClusterRole
  name: secret-reader
  apiGroup: rbac.authorization.k8s.io
```

对资源的引用

大多数资源由代表其名字的字符串表示，例如“pods”，就像它们出现在相关API endpoint的URL中一样。然而，有一些Kubernetes API还包含了“子资源”，比如pod的logs。在Kubernetes中，pod logs endpoint的URL格式为：

```
GET /api/v1/namespaces/{namespace}/pods/{name}/log
```

在这种情况下，“pods”是命名空间资源，而“log”是pods的子资源。为了在RBAC角色中表示出这一点，我们需要使用斜线来划分资源与子资源。如果需要角色绑定主体读取pods以及pod log，您需要定义以下角色：

```
kind: Role
apiVersion: rbac.authorization.k8s.io/v1beta1
metadata:
  namespace: default
  name: pod-and-pod-logs-reader
rules:
- apiGroups: [""]
  resources: ["pods", "pods/log"]
  verbs: ["get", "list"]
```

通过 `resourceNames` 列表，角色可以针对不同种类请求根据资源名引用资源实例。当指定了 `resourceNames` 列表时，不同动作种类的请求的权限，如使用“get”、“delete”、“update”以及“patch”等动词的请求，将被限定到资源列表中所包含的资源实例上。例如，如果需要限定一个角色绑定主体只能“get”或者“update”一个configmap时，您可以定义以下角色：

```
kind: Role
apiVersion: rbac.authorization.k8s.io/v1beta1
metadata:
  namespace: default
  name: configmap-updater
rules:
- apiGroups: [""]
  resources: ["configmap"]
  resourceNames: ["my-configmap"]
  verbs: ["update", "get"]
```

值得注意的是，如果设置了 `resourceNames`，则请求所使用的动词不能是 `list`、`watch`、`create` 或者 `deletecollection`。由于资源名不会出现在 `create`、`list`、`watch` 和 `deletecollection` 等 API 请求的 URL 中，所以这些请求动词不会被设置了 `resourceNames` 的规则所允许，因为规则中的 `resourceNames` 部分不会匹配这些请求。

一些角色定义的例子

在以下示例中，我们仅截取展示了 `rules` 部分的定义。

允许读取 `core API Group` 中定义的资源“`pods`”：

```
rules:
- apiGroups: [""]
  resources: ["pods"]
  verbs: ["get", "list", "watch"]
```

允许读写在“`extensions`”和“`apps`” API Group 中定义的“`deployments`”：

```
rules:
- apiGroups: ["extensions", "apps"]
  resources: ["deployments"]
  verbs: ["get", "list", "watch", "create", "update", "patch", "delete"]
```

允许读取“`pods`”以及读写“`jobs`”：

```
rules:
- apiGroups: [""]
  resources: ["pods"]
  verbs: ["get", "list", "watch"]
- apiGroups: ["batch", "extensions"]
  resources: ["jobs"]
  verbs: ["get", "list", "watch", "create", "update", "patch", "delete"]
```

允许读取一个名为“my-config”的 `ConfigMap` 实例（需要将其通过 `RoleBinding` 绑定从而限制针对某一个命名空间中定义的一个 `ConfigMap` 实例的访问）：

```
rules:
- apiGroups: [""]
  resources: ["configmaps"]
  resourceNames: ["my-config"]
  verbs: ["get"]
```

允许读取core API Group中的“nodes”资源（由于 `Node` 是集群级别资源，所以此 `ClusterRole` 定义需要与一个 `ClusterRoleBinding` 绑定才能有效）：

```
rules:
- apiGroups: [""]
  resources: ["nodes"]
  verbs: ["get", "list", "watch"]
```

允许对非资源endpoint “/healthz”及其所有子路径的“GET”和“POST”请求（此 `ClusterRole` 定义需要与一个 `ClusterRoleBinding` 绑定才能有效）：

```
rules:
- nonResourceURLs: ["/healthz", "/healthz/*"] # 在非资源URL中，'*'
  代表后缀通配符
  verbs: ["get", "post"]
```

对角色绑定主体（**Subject**）的引用

`RoleBinding` 或者 `ClusterRoleBinding` 将角色绑定到角色绑定主体（**Subject**）。角色绑定主体可以是用户组（**Group**）、用户（**User**）或者服务账户（**Service Accounts**）。

用户由字符串表示。可以是纯粹的用户名，例如“alice”、电子邮件风格的名字，如“bob@example.com”或者用字符串表示的数字id。由Kubernetes管理员配置[认证模块](#)以产生所需格式的用户名。对于用户名，RBAC授权系统不要求任何特定的

格式。然而，前缀 `system:` 是为Kubernetes系统使用而保留的，所以管理员应该确保用户名不会意外地包含这个前缀。

Kubernetes中的用户组信息由授权模块提供。用户组与用户一样由字符串表示。Kubernetes对用户组字符串没有格式要求，但前缀 `system:` 同样是被系统保留的。

服务账户拥有包含 `system:serviceaccount:` 前缀的用户名，并属于拥有 `system:serviceaccounts:` 前缀的用户组。

角色绑定的一些例子

以下示例中，仅截取展示了 `RoleBinding` 的 `subjects` 字段。

一个名为“alice@example.com”的用户：

```
subjects:
- kind: User
  name: "alice@example.com"
  apiGroup: rbac.authorization.k8s.io
```

一个名为“frontend-admins”的用户组：

```
subjects:
- kind: Group
  name: "frontend-admins"
  apiGroup: rbac.authorization.k8s.io
```

kube-system命名空间中的默认服务账户：

```
subjects:
- kind: ServiceAccount
  name: default
  namespace: kube-system
```

名为“qa”命名空间中的所有服务账户：

```
subjects:
- kind: Group
  name: system:serviceaccounts:qa
  apiGroup: rbac.authorization.k8s.io
```

在集群中的所有服务账户：

```
subjects:
- kind: Group
  name: system:serviceaccounts
  apiGroup: rbac.authorization.k8s.io
```

所有认证过的用户（version 1.5+）：

```
subjects:
- kind: Group
  name: system:authenticated
  apiGroup: rbac.authorization.k8s.io
```

所有未认证的用户（version 1.5+）：

```
subjects:
- kind: Group
  name: system:unauthenticated
  apiGroup: rbac.authorization.k8s.io
```

所有用户（version 1.5+）：

```
subjects:
- kind: Group
  name: system:authenticated
  apiGroup: rbac.authorization.k8s.io
- kind: Group
  name: system:unauthenticated
  apiGroup: rbac.authorization.k8s.io
```

默认角色与默认角色绑定

API Server会创建一组默认的 `ClusterRole` 和 `ClusterRoleBinding` 对象。这些默认对象中有许多包含 `system:` 前缀，表明这些资源由Kubernetes基础组件“拥有”。对这些资源的修改可能导致非功能性集群（non-functional cluster）。一个例子是 `system:node` `ClusterRole`对象。这个角色定义了kubelets的权限。如果这个角色被修改，可能会导致kubelets无法正常工作。

所有默认的`ClusterRole`和`ClusterRoleBinding`对象都会被标记为 `kubernetes.io/bootstrapping=rbac-defaults` 。

自动更新

每次启动时，API Server都会更新默认`ClusterRole`所缺乏的各种权限，并更新默认`ClusterRoleBinding`所缺乏的各个角色绑定主体。这种自动更新机制允许集群修复一些意外的修改。由于权限和角色绑定主体在新的Kubernetes释出版本中可能变化，这也能够保证角色和角色绑定始终保持是最新的。

如果需要禁用自动更新，请将默认`ClusterRole`以及`ClusterRoleBinding`的 `rbac.authorization.kubernetes.io/autoupdate` 设置成为 `false` 。请注意，缺乏默认权限和角色绑定主体可能会导致非功能性集群问题。

自Kubernetes 1.6+起，当集群RBAC授权器（RBAC Authorizer）处于开启状态时，可以启用自动更新功能。

发现类角色

默认ClusterRole	默认ClusterRoleBinding	描述
system:basic-user	system:authenticated and system:unauthenticatedgroups	允许用户只读访问有关自己的基本信息。
system:discovery	system:authenticated and system:unauthenticatedgroups	允许只读访问API discovery endpoints, 用于在API级别进行发现和协商。

面向用户的角色

一些默认角色并不包含 `system:` 前缀，它们是面向用户的角色。 这些角色包含超级用户角色（ `cluster-admin` ），即旨在利用ClusterRoleBinding（ `cluster-status` ）在集群范围内授权的角色， 以及那些使用RoleBinding（ `admin` 、 `edit` 和 `view` ）在特定命名空间中授权的角色。

默认ClusterRole	默认ClusterRoleBinding	描述
cluster-admin	system:masters group	超级用户权限，允许对任何资源执行任何操作。 在ClusterRoleBinding中使用时，可以完全控制集群和所有命名空间中的所有资源。 在RoleBinding中使用时，可以完全控制RoleBinding所在命名空间中的所有资源，包括命名空间自己。
admin	None	管理员权限，利用RoleBinding在某一命名空间内部授予。 在RoleBinding中使用时，允许针对命名空间内大部分资源的读写访问， 包括在命名空间内创建角色与角色绑定的能力。 但不允许对资源配额（resource quota）或者命名空间本身的写访问。
edit	None	允许对某一个命名空间内大部分对象的读写访问，但不允许查看或者修改角色或者角色绑定。
view	None	允许对某一个命名空间内大部分对象的只读访问。 不允许查看角色或者角色绑定。 由于可扩散性等原因，不允许查看secret资源。

Core Component Roles

核心组件角色

默认 ClusterRole	默认 ClusterRoleBinding	描述
system:kube-scheduler	system:kube-scheduler user	允许访问kube-scheduler组件所需要的资源。
system:kube-controller-manager	system:kube-controller-manager user	允许访问kube-controller-manager组件所需要的资源。单个控制循环所需要的权限请参阅 控制器（controller）角色 。
system:node	system:nodes group (deprecated in 1.7)	允许对kubelet组件所需要的资源的访问，包括读取所有 secret 和对所有 pod 的写访问。自Kubernetes 1.7开始，相比较于这个角色，更推荐使用 Node authorizer 以及 NodeRestriction admission plugin ，并允许根据调度运行在节点上的pod授予kubelets API访问的权限。自Kubernetes 1.7开始，当启用 Node 授权模式时，对 system:nodes 用户组的绑定将不会被自动创建。
system:node-proxier	system:kube-proxy user	允许对kube-proxy组件所需要资源的访问。

其它组件角色

默认ClusterRole	默认ClusterRoleBinding	描述
system:auth-delegator	None	允许委托认证和授权检查。通常由附加API Server用于统一认证和授权。
system:heapster	None	Heapster 组件的角色。
system:kube-aggregator	None	kube-aggregator 组件的角色。
system:kube-dns	kube-dns service account in the kube-system namespace	kube-dns 组件的角色。
system:node-bootstrapper	None	允许对执行 Kubelet TLS引导 (Kubelet TLS bootstrapping) 所需要资源的访问。
system:node-problem-detector	None	node-problem-detector 组件的角色。
system:persistent-volume-provisioner	None	允许对大部分 动态存储卷创建组件 (dynamic volume provisioner) 所需要资源的访问。

控制器（Controller）角色

[Kubernetes controller manager](#)负责运行核心控制循环。当使用 `--use-service-account-credentials` 选项运行controller manager时，每个控制循环都将使用单独的服务账户启动。而每个控制循环都存在对应的角色，前缀名为 `system:controller:`。如果不使用 `--use-service-account-credentials` 选项时，controller manager将会使用自己的凭证运行所有控制循环，而这些凭证必须被授予相关的角色。这些角色包括：

- `system:controller:attachdetach-controller`
- `system:controller:certificate-controller`
- `system:controller:cronjob-controller`
- `system:controller:daemon-set-controller`
- `system:controller:deployment-controller`
- `system:controller:disruption-controller`
- `system:controller:endpoint-controller`

- system:controller:generic-garbage-collector
- system:controller:horizontal-pod-autoscaler
- system:controller:job-controller
- system:controller:namespace-controller
- system:controller:node-controller
- system:controller:persistent-volume-binder
- system:controller:pod-garbage-collector
- system:controller:replicaset-controller
- system:controller:replication-controller
- system:controller:resourcequota-controller
- system:controller:route-controller
- system:controller:service-account-controller
- system:controller:service-controller
- system:controller:statefulset-controller
- system:controller:ttl-controller

初始化与预防权限升级

RBAC API会阻止用户通过编辑角色或者角色绑定来升级权限。由于这一点是在API级别实现的，所以在RBAC授权器（RBAC authorizer）未启用的状态下依然可以正常工作。

用户只有在拥有了角色所包含的所有权限的条件下才能创建／更新一个角色，这些操作还必须在角色所处的相同范围内进行（对于 `ClusterRole` 来说是集群范围，对于 `Role` 来说是在与角色相同的命名空间或者集群范围）。例如，如果用户“user-1”没有权限读取集群范围内的`secret`列表，那么他也不能创建包含这种权限的 `ClusterRole`。为了能够让用户创建／更新角色，需要：

1. 授予用户一个角色以允许他们根据需要创建／更新 `Role` 或者 `ClusterRole` 对象。
2. 授予用户一个角色包含他们在 `Role` 或者 `ClusterRole` 中所能够设置的所有权限。如果用户尝试创建或者修改 `Role` 或者 `ClusterRole` 以设置那些他们未被授权的权限时，这些API请求将被禁止。

用户只有在拥有所引用的角色中包含的所有权限时才可以创建／更新角色绑定（这些操作也必须在角色绑定所处的相同范围内进行）或者用户被明确授权可以在所引用的角色上执行绑定操作。例如，如果用户“user-1”没有权限读取集群范围内的

secret列表，那么他将不能创建 `ClusterRole` 来引用那些授予了此项权限的角色。为了能够让用户创建／更新角色绑定，需要：

1. 授予用户一个角色以允许他们根据需要创建／更新 `RoleBinding` 或者 `ClusterRoleBinding` 对象。
2. 授予用户绑定某一特定角色所需要的权限：
 - 隐式地，通过授予用户所有所引用的角色中所包含的权限
 - 显式地，通过授予用户在特定Role（或者ClusterRole）对象上执行 `bind` 操作的权限

例如，下面例子中的ClusterRole和RoleBinding将允许用户“user-1”授予其它用户“user-1-namespace”命名空间内的 `admin` 、 `edit` 和 `view` 等角色和角色绑定。

```

apiVersion: rbac.authorization.k8s.io/v1beta1
kind: ClusterRole
metadata:
  name: role-grantor
rules:
- apiGroups: ["rbac.authorization.k8s.io"]
  resources: ["rolebindings"]
  verbs: ["create"]
- apiGroups: ["rbac.authorization.k8s.io"]
  resources: ["clusterroles"]
  verbs: ["bind"]
  resourceNames: ["admin", "edit", "view"]
---
apiVersion: rbac.authorization.k8s.io/v1beta1
kind: RoleBinding
metadata:
  name: role-grantor-binding
  namespace: user-1-namespace
roleRef:
  apiGroup: rbac.authorization.k8s.io
  kind: ClusterRole
  name: role-grantor
subjects:
- apiGroup: rbac.authorization.k8s.io
  kind: User
  name: user-1

```

当初始化第一个角色和角色绑定时，初始用户需要能够授予他们尚未拥有的权限。初始化初始角色和角色绑定时需要：

- 使用包含 `system:masters` 用户组的凭证，该用户组通过默认绑定绑定到 `cluster-admin` 超级用户角色。
- 如果您的API Server在运行时启用了非安全端口（`--insecure-port`），您也可以通过这个没有施行认证或者授权的端口发送角色或者角色绑定请求。

一些命令行工具

有两个 `kubectl` 命令可以用于在命名空间内或者整个集群内授予角色。

kubectl create rolebinding

在某一特定命名空间内授予 `Role` 或者 `ClusterRole` 。示例如下：

- 在名为“acme”的命名空间中将 `admin` `ClusterRole` 授予用户“bob”：

```
kubectl create rolebinding bob-admin-binding --  
clusterrole=admin --user=bob --namespace=acme
```

- 在名为“acme”的命名空间中将 `view` `ClusterRole` 授予服务账户“myapp”：

```
kubectl create rolebinding myapp-view-binding --  
clusterrole=view --serviceaccount=acme:myapp --namespace=acme
```

kubectl create clusterrolebinding

在整个集群中授予 `ClusterRole` ，包括所有命名空间。示例如下：

- 在整个集群范围内将 `cluster-admin` `ClusterRole` 授予用户“root”：

```
kubectl create clusterrolebinding root-cluster-admin-binding --  
clusterrole=cluster-admin --user=root
```

- 在整个集群范围内将 `system:node` `ClusterRole` 授予用户“kubelet”：

```
kubectl create clusterrolebinding kubelet-node-binding --  
clusterrole=system:node --user=kubelet
```

- 在整个集群范围内将 `view` `ClusterRole` 授予命名空间“acme”内的服务账户“myapp”：

```
kubectl create clusterrolebinding myapp-view-binding --  
clusterrole=view --serviceaccount=acme:myapp
```

请参阅CLI帮助文档以获得上述命令的详细用法

服务账户（Service Account）权限

默认的RBAC策略将授予控制平面组件（control-plane component）、节点（node）和控制器（controller）一组范围受限的权限，但对于“kube-system”命名空间以外的服务账户，则不授予任何权限（超出授予所有认证用户的发现权限）。

这一点允许您根据需要向特定服务账号授予特定权限。细粒度的角色绑定将提供更好的安全性，但需要更多精力管理。更粗粒度的授权可能授予服务账号不需要的API访问权限（甚至导致潜在授权扩散），但更易于管理。

从最安全到最不安全可以排序以下方法：

1. 对某一特定应用程序的服务账户授予角色（最佳实践）

要求应用程序在其pod规范（pod spec）中指定 `serviceAccountName` 字段，并且要创建相应服务账户（例如通过API、应用程序清单或者命令 `kubectl create serviceaccount` 等）。

例如，在“my-namespace”命名空间中授予服务账户“my-sa”只读权限：

```
kubectl create rolebinding my-sa-view \
  --clusterrole=view \
  --serviceaccount=my-namespace:my-sa \
  --namespace=my-namespace
```

2. 在某一命名空间中授予“default”服务账号一个角色

如果一个应用程序没有在其pod规范中指定 `serviceAccountName`，它将默认使用“default”服务账号。

注意：授予“default”服务账号的权限将可用于命名空间内任何没有指定 `serviceAccountName` 的pod。

下面的例子将在“my-namespace”命名空间内授予“default”服务账号只读权限：

```
kubectl create rolebinding default-view \
  --clusterrole=view \
  --serviceaccount=my-namespace:default \
  --namespace=my-namespace
```

目前，许多[加载项（addon）]（/ docs / concepts / cluster-administration / addons /）作为“kube-system”命名空间中的“default”服务帐户运行。要允许这些加载项使用超级用户访问权限，请将cluster-admin权限授予“kube-system”命名空间中的“default”服务帐户。注意：启用上述操作意味着“kube-system”命名空间将包含允许超级用户访问API的密钥。

```
kubectl create clusterrolebinding add-on-cluster-admin \
  --clusterrole=cluster-admin \
  --serviceaccount=kube-system:default
```

3. 为命名空间中所有的服务账号授予角色

如果您希望命名空间内的所有应用程序都拥有同一个角色，无论它们使用什么服务账户，您可以为该命名空间的服务账户用户组授予角色。

下面的例子将授予“my-namespace”命名空间中的所有服务账户只读权限：

```
kubectl create rolebinding serviceaccounts-view \
  --clusterrole=view \
  --group=system:serviceaccounts:my-namespace \
  --namespace=my-namespace
```

4. 对集群范围内的所有服务账户授予一个受限角色（不鼓励）

如果您不想管理每个命名空间的权限，则可以将集群范围角色授予所有服务帐户。

下面的例子将所有命名空间中的只读权限授予集群中的所有服务账户：

```
kubectl create clusterrolebinding serviceaccounts-view \
  --clusterrole=view \
  --group=system:serviceaccounts
```

5. 授予超级用户访问权限给集群范围内的所有服务帐户（强烈不鼓励）

如果您根本不关心权限分块，您可以对所有服务账户授予超级用户访问权限。

警告：这种做法将允许任何具有读取权限的用户访问secret或者通过创建一个容器的方式来访问超级用户的凭据。

```
kubectl create clusterrolebinding serviceaccounts-cluster-admin \
  --clusterrole=cluster-admin \
  --group=system:serviceaccounts
```

从版本1.5升级

在Kubernetes 1.6之前，许多部署使用非常宽泛的ABAC策略，包括授予对所有服务帐户的完整API访问权限。

默认的RBAC策略将授予控制平面组件（control-plane components）、节点（nodes）和控制器（controller）一组范围受限的权限，但对于“kube-system”命名空间以外的服务帐户，则不授予任何权限（超出授予所有认证用户的发现权限）。

虽然安全性更高，但这可能会影响到期望自动接收API权限的现有工作负载。以下是管理此转换的两种方法：

并行授权器（authorizer）

同时运行RBAC和ABAC授权器，并包括旧版ABAC策略：

```
--authorization-mode=RBAC,ABAC --authorization-policy-file=mypolicy.jsonl
```

RBAC授权器将尝试首先授权请求。如果RBAC授权器拒绝API请求，则ABAC授权器将被运行。这意味着RBAC策略或者ABAC策略所允许的任何请求都是可通过的。

当以日志级别为2或更高（`--v = 2`）运行时，您可以在API Server日志中看到RBAC拒绝请求信息（以 `RBAC DENY:` 为前缀）。您可以使用该信息来确定哪些角色需要授予哪些用户，用户组或服务帐户。一旦授予服务帐户角色，并且服务器日志中没有RBAC拒绝消息的工作负载正在运行，您可以删除ABAC授权器。

宽泛的RBAC权限

您可以使用RBAC角色绑定来复制一个宽泛的策略。

警告：以下策略允许所有服务帐户作为集群管理员。运行在容器中的任何应用程序都会自动接收服务帐户凭据，并且可以对API执行任何操作，包括查看secret和修改权限。因此，并不推荐使用这种策略。

```
kubectl create clusterrolebinding permissive-binding \  
  --clusterrole=cluster-admin \  
  --user=admin \  
  --user=kubelet \  
  --group=system:serviceaccounts
```

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

IP 伪装代理

本文将讲述如何配置和启用 ip-masq-agent。

创建 ip-masq-agent

要创建 ip-masq-agent，运行下面的 kubectl 命令：

```
kubectl create -f https://raw.githubusercontent.com/kubernetes-incubator/ip-masq-agent/master/ip-masq-agent.yaml
```

关于 ip-masq-agent 的更多信息请参考 [该文档](#)。

在大多数情况下，默认的一套规则应该是足够的；但是，如果内置的规则不适用于您的集群，您可以创建并应用 [ConfigMap](#) 来自定义受影响的 IP 范围。例如，为了仅允许 ip-masq-agent 考虑 10.0.0.0/8，您可以在名为“config”的文件中创建以下 [ConfigMap](#)。

```
nonMasqueradeCIDRs:  
  - 10.0.0.0/8  
resyncInterval: 60s
```

注意：重要的是，该文件被命名为 config，因为默认情况下，该文件将被用作 ip-masq-agent 查找的关键词。

运行下列命令将 ConfigMap 添加到您的集群中：

```
kubectl create configmap ip-masq-agent --from-file=config --name  
space=kube-system
```

这将会更新 `/etc/config/ip-masq-agent` 文件，并每隔 `resyncInterval` 时间段检查一遍该文件，将配置应用到集群的节点中。

```

iptables -t nat -L IP-MASQ-AGENT
Chain IP-MASQ-AGENT (1 references)
target      prot opt source                destination
RETURN      all  --  anywhere                169.254.0.0/16      /*
   ip-masq-agent: cluster-local traffic should not be subject to M
ASQUERADE */ ADDRTYPE match dst-type !LOCAL
RETURN      all  --  anywhere                10.0.0.0/8          /*
   ip-masq-agent: cluster-local
MASQUERADE  all  --  anywhere                anywhere            /
* ip-masq-agent: outbound traffic should be subject to MASQUERAD
E (this match must come after cluster-local CIDR matches) */ ADD
RTYPE match dst-type !LOCAL

```

默认情况下，本地链路范围（169.254.0.0/16）也由 ip-masq 代理处理，该代理设置相应的 iptables 规则。想要让 ip-masq-agent 忽略本地链路，您可以在 ConfigMap 中将 masqLinkLocal 设置为 true。

```

nonMasqueradeCIDRs:
  - 10.0.0.0/8
resyncInterval: 60s
masqLinkLocal: true

```

IP 伪装代理用户指南

ip-masq-agent 用户配置 iptables 规则将 Pod 的 IP 地址隐藏在集群 node 节点的 IP 地址后面。这通常在将流量发送到群集的 pod CIDR 范围之外的目的地时执行。

关键术语

- **NAT**（网络地址转换）

是一种通过修改 IP 头中的源和/或目标地址信息来将一个 IP 地址重映射到另一个 IP 地址的方法。通常由执行 IP 路由的设备完成。

- **Masquerading**（伪装）

NAT 的一种形式，通常用于执行多个地址转换，其中多个源 IP 地址被掩盖在单个地址之后，通常是由某设备进行 IP 路由。在 kubernetes 中，这是 Node 的 IP 地址。

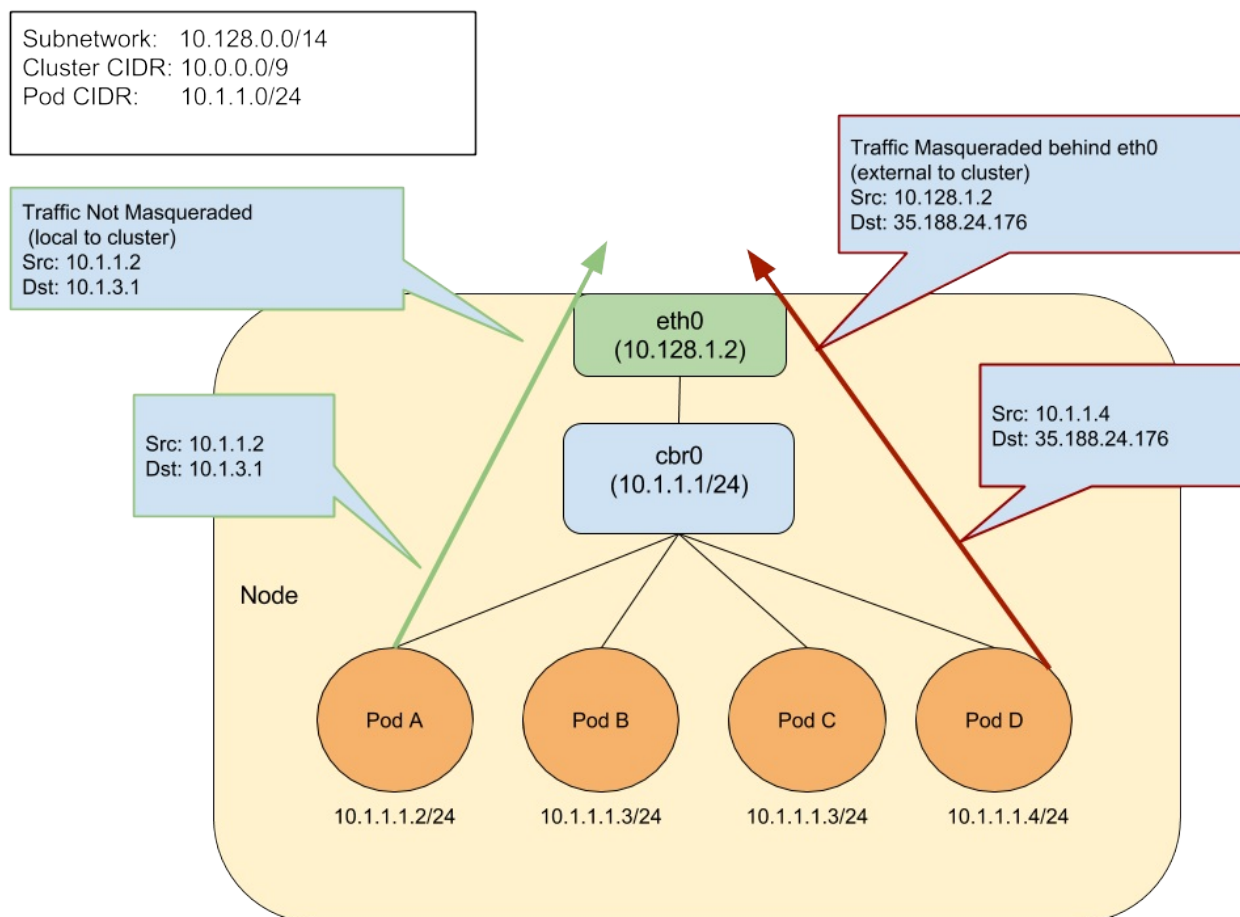
- **CIDR**（无类域内路由选择）

基于可变长度子网掩码，允许指定任意长度的前缀。CIDR 引入了一种新的 IP 地址表示方法，现在通常被称为 **CIDR** 表示法，将地址或路由前缀的比特位数作为后缀，例如 192.168.2.0/24。

- 本地链路

本地链路地址是仅能在主机连接的网段或广播域内进行有效通信的网络地址。IPv4 的链路本地地址在 CIDR 表示法定义的地址块是 169.254.0.0/16。

Ip-masq-agent 在将流量发送到集群 node 节点的 IP 和 Cluster IP 范围之外的目的地时，会配置 iptables 规则来处理伪装的 node/pod IP 地址。这基本上将 pod 的 IP 地址隐藏在了集群 node 节点的 IP 地址后面。在某些环境中，到“外部”地址的流量必须来自已知的机器地址。例如，在 Google Cloud 中，到互联网的任何流量必须来自虚拟机的 IP。当使用容器时，如在 GKE 中，Pod IP 将被拒绝作为出口。为了避免这种情况，我们必须将 Pod IP 隐藏在 VM 自己的 IP 地址之后——通常被称为“伪装”。默认情况下，配置代理将 [RFC 1918](#) 指定的三个专用 IP 范围视为非伪装 CIDR。范围包括 10.0.0.0/8、172.16.0.0/12 和 192.168.0.0/16。默认情况下，代理还将本地链路（169.254.0.0/16）视为非伪装 CIDR。代理配置为每隔 60 秒从 `/etc/config/ip-masq-agent` 位置重新加载其配置，这也是可配置的。



图片 - IP伪装代理示意图

代理的配置文件必须使用 `yaml` 或 `json` 语法，并且包含以下三个可选的 `key`：

- **nonMasqueradeCIDRs**：使用 `CIDR` 表示法指定的非伪装范围的字符串列表。
- **masqLinkLocal**：一个布尔值 (`true/false`)，表示是否将流量伪装成本地链路前缀 `169.254.0.0/16`。默认为 `false`。
- **resyncInterval**：代理尝试从磁盘重新加载配置的时间间隔。例如 `'30s'` 其中 `'s'` 是秒，`'ms'` 是毫秒等...

到 `10.0.0.0/8`、`172.16.0.0/12` 和 `192.168.0.0/16` 范围的流量将不会被伪装。任何其他流量（假定是互联网）将被伪装。这里有个例子，来自 `pod` 的本地目的地址可以是其节点的 IP 地址、其他节点的地址或 `Cluster IP` 范围中的一个 IP 地址。其他任何流量都将默认伪装。以下条目显示 `ip-masq-agent` 应用的默认规则集：

```
iptables -t nat -L IP-MASQ-AGENT
RETURN      all  --  anywhere             169.254.0.0/16      /*
  ip-masq-agent: cluster-local traffic should not be subject to M
  ASQUERADE */ ADDRTYPE match dst-type !LOCAL
RETURN      all  --  anywhere             10.0.0.0/8          /*
  ip-masq-agent: cluster-local traffic should not be subject to M
  ASQUERADE */ ADDRTYPE match dst-type !LOCAL
RETURN      all  --  anywhere             172.16.0.0/12       /*
  ip-masq-agent: cluster-local traffic should not be subject to M
  ASQUERADE */ ADDRTYPE match dst-type !LOCAL
RETURN      all  --  anywhere             192.168.0.0/16      /*
  ip-masq-agent: cluster-local traffic should not be subject to M
  ASQUERADE */ ADDRTYPE match dst-type !LOCAL
MASQUERADE  all  --  anywhere             anywhere            /
* ip-masq-agent: outbound traffic should be subject to MASQUERAD
E (this match must come after cluster-local CIDR matches) */ ADD
RTYPE match dst-type !LOCAL
```

默认情况下，在 GCE/GKE 中将启动 kubernetes 1.7.0 版本，ip-masq-agent 已经在集群中运行。如果您在其他环境中运行 kubernetes，那么您可以将 ip-masq-agent 以 [DaemonSet](#) 的方式在集群中运行。

原文地址：<https://k8smeetup.github.io/docs/tasks/administer-cluster/ip-masq-agent/>

译者：[rootsongjc](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated: 2017-11-02 08:43:28

访问 Kubernetes 集群

根据用户部署和暴露服务的方式不同，有很多方式可以用来访问 kubernetes 集群。

- 最简单也是最直接的方式是使用 `kubectl` 命令。
- 其次可以使用 `kubeconfig` 文件来认证授权访问 API server。
- 通过各种 proxy 经过端口转发访问 kubernetes 集群中的服务
- 使用 Ingress，在集群外访问 kubernetes 集群内的 service

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

访问集群

第一次使用 **kubectl** 访问

如果您是第一次访问 Kubernetes API 的话，我们建议您使用 Kubernetes 命令行工具：`kubectl`。

为了访问集群，您需要知道集群的地址，并且需要有访问它的凭证。通常，如果您完成了 [入门指南](#) 那么这些将会自动设置，或者其他人为您部署的集群提供并给您凭证和集群地址。

使用下面的命令检查 `kubectl` 已知的集群的地址和凭证：

```
$ kubectl config view
```

关于 `kubectl` 命令使用的更多 [示例](#) 和完整文档可以在这里找到：[kubectl 手册](#)

直接访问 **REST API**

`Kubectl` 处理对 `apiserver` 的定位和认证。如果您想直接访问 REST API，可以使用像 `curl`、`wget` 或浏览器这样的 `http` 客户端，有以下几种方式来定位和认证：

- 以 `proxy` 模式运行 `kubectl`。
 - 推荐方法。
 - 使用已保存的 `apiserver` 位置信息。
 - 使用自签名证书验证 `apiserver` 的身份。没有 MITM（中间人攻击）的可能。
 - 认证到 `apiserver`。
 - 将来，可能会做智能的客户端负载均衡和故障转移。
- 直接向 `http` 客户端提供位置和凭据。
 - 替代方法。
 - 适用于通过使用代理而混淆的某些类型的客户端代码。
 - 需要将根证书导入浏览器以防止 MITM。

使用 **kubectl proxy**

以下命令作为反向代理的模式运行 `kubectl`。它处理对 `apiserver` 的定位并进行认证。

像这样运行：

```
$ kubectl proxy --port=8080 &
```

查看关于 [kubectl proxy](#) 的更多细节。

然后您可以使用 `curl`、`wget` 或者浏览器来访问 API，如下所示：

```
$ curl http://localhost:8080/api/
{
  "versions": [
    "v1"
  ]
}
```

不使用 **kubectl proxy**（1.3.x 以前版本）

通过将认证 `token` 直接传递给 `apiserver` 的方式，可以避免使用 `kubectl proxy`，如下所示：

```
$ APISERVER=$(kubectl config view | grep server | cut -f 2- -d "
:" | tr -d " ")
$ TOKEN=$(kubectl config view | grep token | cut -f 2 -d ":" | t
r -d " ")
$ curl $APISERVER/api --header "Authorization: Bearer $TOKEN" --
insecure
{
  "versions": [
    "v1"
  ]
}
```

不使用 **kubectl proxy**（1.3.x 以后版本）

在 Kubernetes 1.3 或更高版本中，`kubectl config view` 不再显示 token。使用 `kubectl describe secret ...` 获取 default service account 的 token，如下所示：

```
$ APISERVER=$(kubectl config view | grep server | cut -f 2 -d "
:" | tr -d " ")
$ TOKEN=$(kubectl describe secret $(kubectl get secrets | grep d
efault | cut -f1 -d ' ') | grep -E '^token' | cut -f2 -d ':' | tr
-d '\t')
$ curl $APISERVER/api --header "Authorization: Bearer $TOKEN" --
insecure
{
  "kind": "APIVersions",
  "versions": [
    "v1"
  ],
  "serverAddressByClientCIDRs": [
    {
      "clientCIDR": "0.0.0.0/0",
      "serverAddress": "10.0.1.149:443"
    }
  ]
}
```

以上示例使用 `--insecure` 标志。这使得它容易受到 MITM 攻击。当 `kubectl` 访问集群时，它使用存储的根证书和客户端证书来访问服务器。（这些安装在 `~/.kube` 目录中）。由于集群证书通常是自签名的，因此可能需要特殊配置才能让您的 http 客户端使用根证书。

对于某些群集，apiserver 可能不需要身份验证；可以选择在本地主机上服务，或者使用防火墙保护。对此还没有一个标准。[配置对API的访问](#) 描述了群集管理员如何配置此操作。这种方法可能与未来的高可用性支持相冲突。

编程访问 API

Kubernetes 支持 [Go](#) 和 [Python](#) 客户端库。

Go 客户端

- 要获取该库，请运行以下命令：`go get k8s.io/client-go/<version number>/kubernetes` 请参阅 <https://github.com/kubernetes/client-go> 以查看支持哪些版本。
- 使用 `client-go` 客户端编程。请注意，`client-go` 定义了自己的 API 对象，因此如果需要，请从 `client-go` 而不是从主存储库导入 API 定义，例如导入 `k8s.io/client-go/1.4/pkg/api/v1` 是正确的。

Go 客户端可以使用与 `kubectl` 命令行工具相同的 `kubeconfig` 文件来定位和验证 `apiserver`。参考官方 [示例](#) 和 [client-go 示例](#)。

如果应用程序在群集中以 Pod 的形式部署，请参考 [下一节](#)。

Python 客户端

要使用 [Python client](#)，请运行以下命令：`pip install kubernetes`。查看 [Python 客户端库页面](#) 获取更多的安装选择。

Python 客户端可以使用与 `kubectl` 命令行工具相同的 `kubeconfig` 文件来定位和验证 `apiserver`。参考该 [示例](#)。

其他语言

还有更多的 [客户端库](#) 可以用来访问 API。有关其他库的验证方式，请参阅文档。

在 Pod 中访问 API

在 Pod 中访问 API 时，定位和认证到 API server 的方式有所不同。在 Pod 中找到 `apiserver` 地址的推荐方法是使用 `kubernetes` DNS 名称，将它解析为服务 IP，后者又将被路由到 `apiserver`。

向 `apiserver` 认证的推荐方法是使用 [service account](#) 凭据。通过 `kube-system`，pod 与 `service account` 相关联，并且将该 `service account` 的凭据（token）放入该 pod 中每个容器的文件系统树中，位于

`/var/run/secrets/kubernetes.io/serviceaccount/token`。

如果可用，证书包将位于每个容器的文件系统树的

`/var/run/secrets/kubernetes.io/serviceaccount/ca.crt` 位置，并用于验证 `apiserver` 的服务证书。

最后，用于 `namespace` API 操作的默认 `namespace` 放在每个容器中的

`/var/run/secrets/kubernetes.io/serviceaccount/namespace` 中。

在 `pod` 中，连接到 API 的推荐方法是：

- 将 `kubectl proxy` 作为 `pod` 中的一个容器来运行，或作为在容器内运行的后台进程。它将 Kubernetes API 代理到 `pod` 的本地主机接口，以便其他任何 `pod` 中的容器内的进程都可以访问它。请参阅 [在 pod 中使用 kubectl proxy 的示例](#)。
- 使用 Go 客户端库，并使用 `rest.InClusterConfig()` 和 `kubernetes.NewForConfig()` 函数创建一个客户端。

他们处理对 `apiserver` 的定位和认证。 [示例](#)

在以上的几种情况下，都需要使用 `pod` 的凭据与 `apiserver` 进行安全通信。

访问集群中运行的 service

上一节是关于连接到 `kubernetes API server`。这一节是关于连接到 `kubernetes` 集群中运行的 `service`。在 `Kubernetes` 中，`node`、`pod` 和 `services` 都有它们自己的 IP。很多情况下，集群中 `node` 的 IP、`Pod` 的 IP、`service` 的 IP 都是不可路由的，因此在集群外面的机器就无法访问到它们，例如从您自己的笔记本电脑。

连接的方式

您可以选择以下几种方式从集群外部连接到 `node`、`pod` 和 `service`：

- 通过 `public IP` 访问 `service`。
 - 使用 `NodePort` 和 `LoadBalancer` 类型的 `service`，以使 `service` 能够在集群外部被访问到。请查看 [service](#) 和 [kubectl expose](#) 文档。
 - 根据您的群集环境，这可能会将服务暴露给您的公司网络，或者可能会将其暴露在互联网上。想想暴露的服务是否安全。它是否自己进行身份验证？
 - 将 `pod` 放在服务后面。要从一组副本（例如为了调试）访问一个特定的

pod，请在 pod 上放置一个唯一的 label，并创建一个选择该 label 的新服务。

- 在大多数情况下，应用程序开发人员不需要通过 node IP 直接访问节点。
- 通过 Proxy 规则访问 service、node、pod。
 - 在访问远程服务之前，请执行 apiserver 认证和授权。如果服务不够安全，无法暴露给互联网，或者为了访问节点 IP 上的端口或进行调试，请使用这种方式。
 - 代理可能会导致某些 Web 应用程序出现问题。
 - 仅适用于 HTTP/HTTPS。
 - [见此描述](#)。
- 在集群内访问 node 和 pod。
 - 运行一个 pod，然后使用 `kubectl exec` 命令连接到 shell。从该 shell 中连接到其他 node、pod 和 service。
 - 有些集群可能允许 ssh 到集群上的某个节点。从那个节点您可以访问到集群中的服务。这是一个非标准的方法，它可能将在某些集群上奏效，而在某些集群不行。这些节点上可能安装了浏览器和其他工具也可能没有。集群 DNS 可能无法正常工作。

访问内置服务

通常集群内会有几个在 kube-system 中启动的服务。使用 `kubectl cluster-info` 命令获取该列表：

```
$ kubectl cluster-info
```

```
Kubernetes master is running at https://104.197.5.247
elasticsearch-logging is running at https://104.197.5.247/api/
v1/namespaces/kube-system/services/elasticsearch-logging/proxy
kibana-logging is running at https://104.197.5.247/api/v1/name
spaces/kube-system/services/kibana-logging/proxy
kube-dns is running at https://104.197.5.247/api/v1/namespaces
/kube-system/services/kube-dns/proxy
grafana is running at https://104.197.5.247/api/v1/namespaces/
kube-system/services/monitoring-grafana/proxy
heapster is running at https://104.197.5.247/api/v1/namespaces
/kube-system/services/monitoring-heapster/proxy
```

这显示了访问每个服务的代理 URL。

例如，此集群启用了集群级日志记录（使用Elasticsearch），如果传入合适的凭据，可以在该地址 `https://104.197.5.247/api/v1/namespaces/kube-system/services/elasticsearch-logging/proxy/` 访问到，或通过 `kubectl` 代理，例如：`http://localhost:8080/api/v1/namespaces/kube-system/services/elasticsearch-logging/proxy/`。

（有关如何传递凭据和使用 `kubectl` 代理，请 [参阅上文](#)）

手动构建 `apiserver` 代理 URL

如上所述，您可以使用 `kubectl cluster-info` 命令来检索服务的代理 URL。要创建包含服务端点、后缀和参数的代理 URL，您只需附加到服务的代理URL：

```
http:// kubernetes_master_address /api/v1/namespaces/ namespace_name /services/ service_name[:port_name] /proxy
```

如果您没有指定 `port` 的名字，那么您不必在 URL 里指定 `port_name`。

示例

- 要想访问 Elasticsearch 的服务端点 `_search?q=user:kimchy`，您需要使用：`http://104.197.5.247/api/v1/namespaces/kube-system/services/elasticsearch-logging/proxy/_search?q=user:kimchy`
- 要想访问 Elasticsearch 的集群健康信息 `_cluster/health?pretty=true`，您需要使用：`https://104.197.5.247/api/v1/namespaces/kube-system/services/elasticsearch-logging/proxy/_cluster/health?pretty=true`

```
{
  "cluster_name" : "kubernetes_logging",
  "status" : "yellow",
  "timed_out" : false,
  "number_of_nodes" : 1,
  "number_of_data_nodes" : 1,
  "active_primary_shards" : 5,
  "active_shards" : 5,
  "relocating_shards" : 0,
  "initializing_shards" : 0,
  "unassigned_shards" : 5
}
```

使用 **web** 浏览器来访问集群中运行的服务

您可以将 **apiserver** 代理网址放在浏览器的地址栏中。然而：

- Web 浏览器通常不能传递 **token**，因此您可能需要使用基本（密码）认证。
Apiserver 可以配置为接受基本认证，但您的集群可能未配置为接受基本认证。
- 某些网络应用程序可能无法正常工作，特别是那些在不知道代理路径前缀的情况下构造 **URL** 的客户端 **JavaScript**。

请求重定向

重定向功能已被弃用和删除。请改用代理（见下文）。

多种代理

在使用 **kubernetes** 的时候您可能会遇到许多种不同的代理：

1. **kubectl** 代理：

- 在用户桌面或 **pod** 中运行
- 从 **localhost** 地址到 **Kubernetes apiserver** 的代理
- 客户端到代理使用 **HTTP**
- **apiserver** 的代理使用 **HTTPS**
- 定位 **apiserver**

- 添加身份验证 header

2. apiserver 代理：

- 将一个堡垒机作为 apiserver
- 将集群之外的用户连接到集群IP，否则可能无法访问
- 在 apiserver 进程中运行
- 客户端到代理使用 HTTPS（或 http，如果 apiserver 如此配置）
- 根据代理目标的可用信息由代理选择使用 HTTP 或 HTTPS
- 可用于访问 node、pod 或 service
- 用于访问 service 时进行负载均衡

3. kube 代理：

- 在每个节点上运行
- 代理 UDP 和 TCP
- 不支持 HTTP
- 提供负载均衡
- 只是用来访问 service

4. apiserver 前面的代理/负载均衡器：

- 存在和实现因集群而异（例如 nginx）
- 位于所有客户端和一个或多个 apiserver 之间
- 作为负载均衡器，如果有多个 apiserver

5. 外部服务的云负载均衡器：

- 由一些云提供商提供（例如 AWS ELB，Google Cloud Load Balancer）
- 当 Kubernetes service 类型为 LoadBalancer 时，会自动创建
- 仅使用 UDP/TCP
- 实施方式因云提供商而异

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

使用 **kubeconfig** 文件配置跨集群认证

Kubernetes 的认证方式对于不同的人来说可能有所不同。

- 运行 **kubelet** 可能有一种认证方式（即证书）。
- 用户可能有不同的认证方式（即令牌）。
- 管理员可能具有他们为个人用户提供的证书列表。
- 我们可能有多个集群，并希望在同一个地方将其全部定义——这样用户就能使用自己的证书并重用相同的全局配置。

所以为了能够让用户轻松地在多个集群之间切换，对于多个用户的情况下，我们将其定义在了一个 **kubeconfig** 文件中。

此文件包含一系列与昵称相关联的身份验证机制和集群连接信息。它还引入了一个（用户）认证信息元组和一个被称为上下文的与昵称相关联的集群连接信息的概念。

如果明确指定，则允许使用多个 **kubeconfig** 文件。在运行时，它们与命令行中指定的覆盖选项一起加载并合并（参见下面的 [规则](#)）。

相关讨论

<http://issue.k8s.io/1755>

Kubeconfig 文件的组成

Kubeconifg 文件示例

```
current-context: federal-context
apiVersion: v1
clusters:
- cluster:
    api-version: v1
    server: http://cow.org:8080
    name: cow-cluster
- cluster:
    certificate-authority: path/to/my/cafile
    server: https://horse.org:4443
    name: horse-cluster
- cluster:
    insecure-skip-tls-verify: true
    server: https://pig.org:443
    name: pig-cluster
contexts:
- context:
    cluster: horse-cluster
    namespace: chisel-ns
    user: green-user
    name: federal-context
- context:
    cluster: pig-cluster
    namespace: saw-ns
    user: black-user
    name: queen-anne-context
kind: Config
preferences:
  colors: true
users:
- name: blue-user
  user:
    token: blue-token
- name: green-user
  user:
    client-certificate: path/to/my/client/cert
    client-key: path/to/my/client/key
```

各个组件的拆解/释意

Cluster

```
clusters:
- cluster:
  certificate-authority: path/to/my/cafile
  server: https://horse.org:4443
  name: horse-cluster
- cluster:
  insecure-skip-tls-verify: true
  server: https://pig.org:443
  name: pig-cluster
```

`cluster` 中包含 `kubernetes` 集群的端点数据，包括 `kubernetes apiserver` 的完整 url 以及集群的证书颁发机构或者当集群的服务证书未被系统信任的证书颁发机构签名时，设置 `insecure-skip-tls-verify: true`。

`cluster` 的名称（昵称）作为该 `kubeconfig` 文件中的集群字典的 `key`。您可以使用 `kubectl config set-cluster` 添加或修改 `cluster` 条目。

user

```
users:
- name: blue-user
  user:
    token: blue-token
- name: green-user
  user:
    client-certificate: path/to/my/client/cert
    client-key: path/to/my/client/key
```

`user` 定义用于向 `kubernetes` 集群进行身份验证的客户端凭据。在加载/合并 `kubeconfig` 之后，`user` 将有一个名称（昵称）作为用户条目列表中的 `key`。可用凭证有 `client-certificate`、`client-key`、`token` 和 `username/password`。 `username/password` 和 `token` 是二者只能选择一个，但 `client-certificate` 和 `client-key` 可以分别与它们组合。

您可以使用 `kubectl config set-credentials` 添加或者修改 `user` 条目。

context

```
contexts:
- context:
  cluster: horse-cluster
  namespace: chisel-ns
  user: green-user
  name: federal-context
```

`context` 定义了一个命名的 `cluster`、`user`、`namespace` 元组，用于使用提供的认证信息和命名空间将请求发送到指定的集群。三个都是可选的；仅使用 `cluster`、`user`、`namespace` 之一指定上下文，或指定 `none`。未指定的值或在加载的 `kubeconfig` 中没有相应条目的命名值（例如，如果为上述 `kubeconfig` 文件指定了 `pink-user` 的上下文）将被替换为默认值。有关覆盖/合并行为，请参阅下面的 [加载和合并规则](#)。

您可以使用 `kubectl config set-context` 添加或修改上下文条目。

current-context

```
current-context: federal-context
```

`current-context` is the nickname or 'key' for the cluster,user,namespace tuple that `kubectl` will use by default when loading config from this file. You can override any of the values in `kubectl` from the commandline, by passing `--context=CONTEXT`, `--cluster=CLUSTER`, `--user=USER`, and/or `--namespace=NAMESPACE` respectively. You can change the `current-context` with `kubectl config use-context`.

`current-context` 是昵称或者说是作为 `cluster`、`user`、`namespace` 元组的 "key"，当 `kubectl` 从该文件中加载配置的时候会被默认使用。您可以在 `kubectl` 命令行里覆盖这些值，通过分别传入 `--context=CONTEXT`、`--cluster=CLUSTER`、`--user=USER` 和 `--namespace=NAMESPACE`。

您可以使用 `kubectl config use-context` 更改 `current-context`。

```
apiVersion: v1
kind: Config
preferences:
  colors: true
```

杂项

`apiVersion` 和 `kind` 标识客户端解析器的版本和模式，不应手动编辑。
`preferences` 指定可选（和当前未使用）的 `kubectl` 首选项。

查看 kubeconfig 文件

`kubectl config view` 命令可以展示当前的 `kubeconfig` 设置。默认将为您展示所有的 `kubeconfig` 设置；您可以通过传入 `-minify` 参数，将视图过滤到与 `current-context` 有关的配额设置。有关其他选项，请参阅 [kubectl config view](#)。

构建您自己的 kubeconfig 文件

您可以使用上文 [示例 kubeconfig 文件](#) 作为

注意：如果您是通过 `kube-up.sh` 脚本部署的 `kubernetes` 集群，不需要自己创建 `kubeconfig` 文件——该脚本已经为您创建过了。

{:.note}

当 `api server` 启动的时候使用了 `-token-auth-file=tokens.csv` 选项时，上述文件将会与 [API server](#) 相关联，`tokens.csv` 文件看起来会像这个样子：

```
blue-user,blue-user,1
mister-red,mister-red,2
```

注意：启动 `API server` 时有很多 [可用选项](#)。请您一定要确保理解您使用的选项。

上述示例 `kubeconfig` 文件提供了 `green-user` 的客户端凭证。因为用户的 `current-user` 是 `green-user`，任何该 `API server` 的客户端使用该示例 `kubeconfig` 文件时都可以成功登录。同样，我们可以通过修改 `current-`

`context` 的值以 `blue-user` 的身份操作。

在上面的示例中，`green-user` 通过提供凭据登录，`blue-user` 使用的是 `token`。使用 `kubectl config set-credentials` 指定登录信息。想了解更多信息，请访问["示例文件相关操作命令"](#)。

加载和合并规则

加载和合并 `kubeconfig` 文件的规则很简单，但有很多。最终的配置按照以下顺序构建：

1. 从磁盘获取 `kubeconfig`。这将通过以下层次结构和合并规则完成：

如果设置了 `CommandLineLocation`（`kubeconfig` 命令行参数的值），将会只使用该文件，而不会进行合并。该参数在一条命令中只允许指定一次。

或者，如果设置了 `EnvVarLocation`（`$KUBECONFIG` 的值），其将会被作为应合并的文件列表，并根据以下规则合并文件。空文件名被忽略。非串行内容的文件将产生错误。设置特定值或 `map key` 的第一个文件将优先使用，并且值或 `map key` 也永远不会更改。这意味着设置 `CurrentContext` 的第一个文件将保留其上下文。这也意味着如果两个文件同时指定一个 `red-user`，那么将只使用第一个文件中的 `red-user` 的值。即使第二个文件的 `red-user` 中有非冲突条目也被丢弃。

另外，使用 `Home` 目录位置（`~/.kube/config`）将不会合并。

2. 根据此链中的第一个命中确定要使用的上下文

- i. 命令行参数——`context` 命令行选项的值
- ii. 来自合并后的 `kubeconfig` 文件的 `current-context`
- iii. 在这个阶段允许空

3. 确定要使用的群集信息和用户。此时，我们可能有也可能没有上下文。他们是基于这个链中的第一次命中。（运行两次，一次为用户，一次为集群）

- i. 命令行参数——`user` 指定用户，`cluster` 指定集群名称
- ii. 如果上下文存在，则使用上下文的值
- iii. 允许空

4. 确定要使用的实际群集信息。此时，我们可能有也可能没有集群信息。根据链条构建每个集群信息（第一次命中胜出）：

- i. 命令行参数—— `server` , `api-version` , `certificate-authority` 和 `insecure-skip-tls-verify`
 - ii. 如果存在集群信息，并且存在该属性的值，请使用它。
 - iii. 如果没有服务器位置，则产生错误。
5. 确定要使用的实际用户信息。用户使用与集群信息相同的规则构建，除非，您的每个用户只能使用一种认证技术。
 - i. 负载优先级为1) 命令行标志 2) 来自 `kubeconfig` 的用户字段
 - ii. 命令行标志是： `client-certificate` 、 `client-key` 、 `username` 、 `password` 和 `token`
 - iii. 如果有两种冲突的技术，则失败。
6. 对于任何仍然缺少的信息，将使用默认值，并可能会提示验证信息
7. `Kubeconfig` 文件中的所有文件引用都相对于 `kubeconfig` 文件本身的位置进行解析。当命令行上显示文件引用时，它们将相对于当前工作目录进行解析。当路径保存在 `~/.kube/config` 中时，相对路径使用相对存储，绝对路径使用绝对存储。

`Kubeconfig` 文件中的任何路径都相对于 `kubeconfig` 文件本身的位置进行解析。

使用 `kubectl config <subcommand>` 操作 `kubeconfig`

`kubectl config` 有一些列的子命令可以帮助我们更方便的操作 `kubeconfig` 文件。

请参阅 [kubectl/kubectl_config](#)。

Example

```
$ kubectl config set-credentials myself --username=admin --password=secret
$ kubectl config set-cluster local-server --server=http://localhost:8080
$ kubectl config set-context default-context --cluster=local-server --user=myself
$ kubectl config use-context default-context
$ kubectl config set contexts.default-context.namespace the-right-prefix
$ kubectl config view
```

产生如下输出：

```
apiVersion: v1
clusters:
- cluster:
    server: http://localhost:8080
    name: local-server
contexts:
- context:
    cluster: local-server
    namespace: the-right-prefix
    user: myself
    name: default-context
current-context: default-context
kind: Config
preferences: {}
users:
- name: myself
  user:
    password: secret
    username: admin
```

Kubeconfig 文件会像这样子：

```
apiVersion: v1
clusters:
- cluster:
    server: http://localhost:8080
    name: local-server
contexts:
- context:
    cluster: local-server
    namespace: the-right-prefix
    user: myself
    name: default-context
current-context: default-context
kind: Config
preferences: {}
users:
- name: myself
  user:
    password: secret
    username: admin
```

示例文件相关操作命令

```
$ kubectl config set preferences.colors true
$ kubectl config set-cluster cow-cluster --server=http://cow.org:8080 --api-version=v1
$ kubectl config set-cluster horse-cluster --server=https://horse.org:4443 --certificate-authority=path/to/my/cafile
$ kubectl config set-cluster pig-cluster --server=https://pig.org:443 --insecure-skip-tls-verify=true
$ kubectl config set-credentials blue-user --token=blue-token
$ kubectl config set-credentials green-user --client-certificate=path/to/my/client/cert --client-key=path/to/my/client/key
$ kubectl config set-context queen-anne-context --cluster=pig-cluster --user=black-user --namespace=saw-ns
$ kubectl config set-context federal-context --cluster=horse-cluster --user=green-user --namespace=chisel-ns
$ kubectl config use-context federal-context
```

最后将它们捆绑在一起

所以，将这一切绑在一起，快速创建自己的 kubeconfig 文件：

- 仔细看一下，了解您的 `api-server` 的启动方式：在设计 kubeconfig 文件以方便身份验证之前，您需要知道您自己的安全要求和策略。
- 将上面的代码段替换为您的集群的 `api-server` 端点的信息。
- 确保您的 `api-server` 至少能够以提供一个用户（即 `green-user`）凭据的方式启动。当然您必须查看 `api-server` 文档，以了解当前关于身份验证细节方面的最新技术。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

通过端口转发访问集群中的应用程序

本页向您展示如何使用 `kubectl port-forward` 命令连接到运行在 Kubernetes 集群中的 Redis 服务器。这种类型的连接对于数据库调试很有帮助。

创建一个 Pod 来运行 Redis 服务器

1. 创建一个 Pod：

```
kubectl create -f https://k8s.io/docs/tasks/access-application-cluster/redis-master.yaml
```

命令运行成功后将有以下输出验证该 Pod 是否已经创建：

```
pod "redis-master" created
```

2. 检查 Pod 是否正在运行且处于就绪状态：

```
kubectl get pods
```

当 Pod 就绪，输出显示 Running 的状态：

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
redis-master	2/2	Running	0	41s

3. 验证 Redis 服务器是否已在 Pod 中运行，并监听 6379 端口：

```
kubectl get pods redis-master --template='{{(index (index .spec.containers 0).ports 0).containerPort}}{{"\n"}}'
```

端口输出如下：

```
6379
```

将本地端口转发到 **Pod** 中的端口

1. 将本地工作站上的 6379 端口转发到 redis-master pod 的 6379 端口：

```
kubectl port-forward redis-master 6379:6379
```

输出类似于：

```
I0710 14:43:38.274550      3655 portforward.go:225] Forwardin
g from 127.0.0.1:6379 -> 6379
I0710 14:43:38.274797      3655 portforward.go:225] Forwardin
g from [::1]:6379 -> 6379
```

2. 启动 Redis 命令行界面

```
redis-cli
```

3. 在 Redis 命令行提示符下，输入 `ping` 命令：

```
127.0.0.1:6379>ping
```

Ping 请求成功返回 PONG。

讨论

创建连接，将本地的 6379 端口转发到运行在 Pod 中的 Redis 服务器的 6379 端口。有了这个连接您就可以在本地工作站中调试运行在 Pod 中的数据库。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

使用 **service** 访问群集中的应用程序

本文向您展示如何创建 Kubernetes Service 对象，外部客户端可以使用它来访问集群中运行的应用程序。该 Service 可以为具有两个运行实例的应用程序提供负载均衡。

目的

- 运行 Hello World 应用程序的两个实例。
- 创建一个暴露 node 节点端口的 Service 对象。
- 使用 Service 对象访问正在运行的应用程序。

为在两个 **pod** 中运行的应用程序创建 **service**

1. 在集群中运行 Hello World 应用程序：

```
kubectl run hello-world --replicas=2 --labels="run=load-balancer-example" --image=gcr.io/google-samples/node-hello:1.0 --port=8080
```

上述命令创建一个 [Deployment](#) 对象和一个相关联的 [ReplicaSet](#) 对象。该 [ReplicaSet](#) 有两个 [Pod](#)，每个 Pod 中都运行一个 Hello World 应用程序。

2. 显示关于该 Deployment 的信息：

```
kubectl get deployments hello-world
kubectl describe deployments hello-world
```

3. 显示 ReplicaSet 的信息：

```
kubectl get replicaset
kubectl describe replicaset
```

4. 创建一个暴露该 Deployment 的 Service 对象：

```
kubectl expose deployment hello-world --type=NodePort --name
=example-service
```

5. 显示该 Service 的信息：

```
kubectl describe services example-service
```

输出类似于：

```
Name:                example-service
Namespace:           default
Labels:              run=load-balancer-example
Selector:            run=load-balancer-example
Type:                NodePort
IP:                  10.32.0.16
Port:                <unset> 8080/TCP
NodePort:            <unset> 31496/TCP
Endpoints:           10.200.1.4:8080,10.200.2.5:8080
Session Affinity:    None
No events.
```

记下服务的 NodePort 值。例如，在前面的输出中，NodePort 值为 31496。

6. 列出运行 Hello World 应用程序的 Pod：

```
kubectl get pods --selector="run=load-balancer-example" --ou
tput=wide
```

输出类似于：

NAME	READY	STATUS	...	IP
hello-world-2895499144-bsbk5	1/1	Running	...	10.20
0.1.4 worker1				
hello-world-2895499144-m1pwt	1/1	Running	...	10.20
0.2.5 worker2				

7. 获取正在运行 Hello World 应用程序的 Pod 的其中一个节点的 public IP 地址。如何得到这个地址取决于您的集群设置。例如，如果您使用 Minikube，可以通过运行 `kubectl cluster-info` 查看节点地址。如果您是使用 Google Compute Engine 实例，可以使用 `gcloud compute instances list` 命令查看您的公共地址节点。
8. 在您选择的节点上，在您的节点端口上例如创建允许 TCP 流量的防火墙规则，如果您的服务 NodePort 值为 31568，创建防火墙规则，允许端口 31568 上的 TCP 流量。
9. 使用节点地址和节点端口访问 Hello World 应用程序：

```
curl http://<public-node-ip>:<node-port>
```

其中 `<public-node-ip>` 是您节点的 public IP 地址，而 `<node-port>` 是您服务的 NodePort 值。

对成功请求的响应是一个 hello 消息：

```
Hello Kubernetes!
```

使用 **Service** 配置文件

作为使用 `kubectl expose` 的替代方法，您可以使用 [service 配置文件](#) 来创建 Service。

要删除 Service，输入以下命令：

```
kubectl delete services example-service
```

删除 Deployment、ReplicaSet 和正运行在 Pod 中的 Hello World 应用程序，输入以下命令：

```
kubectl delete deployment hello-world
```

了解更多关于 [使用 service 连接应用程序](#)。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

在 **Kubernetes** 中开发部署应用

理论上只要可以使用主机名做服务注册的应用都可以迁移到 **kubernetes** 集群上。看到这里你可能不禁要问，为什么使用 **IP** 地址做服务注册发现的应用不适合迁移到 **kubernetes** 集群？因为这样的应用不适合自动故障恢复，因为目前 **kubernetes** 中不支持固定 **Pod** 的 **IP** 地址，当 **Pod** 故障后自动转移到其他 **Node** 的时候该 **Pod** 的 **IP** 地址也随之变化。

将传统应用迁移到 **kubernetes** 中可能还有很长的路要走，但是直接开发 **Cloud native** 应用，**kubernetes** 就是最佳运行时环境了。

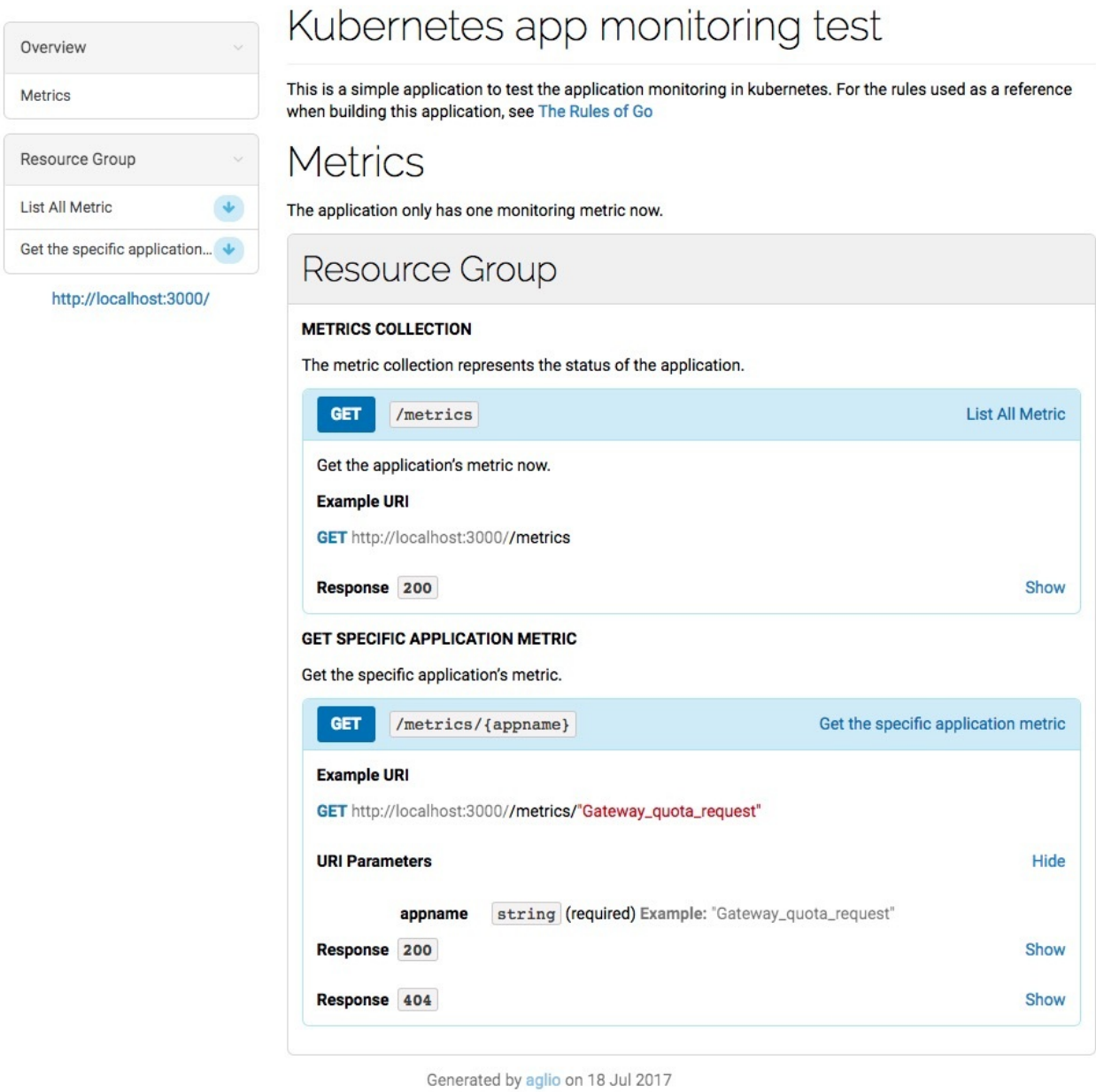
Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

适用于kubernetes的应用开发部署流程

为了讲解详细流程，我特意写了两个示例程序放在GitHub中，模拟监控流程：

- [k8s-app-monitor-test](#)：生成模拟的监控数据，发送http请求，获取json返回值
- [K8s-app-monitor-agent](#)：获取监控数据并绘图，访问浏览器获取图表

API文档见[k8s-app-monitor-test](#)中的 `api.html` 文件，该文档在API blueprint中定义，使用[aglio](#)生成，打开后如图所示：



图片 - API

关于服务发现

k8s-app-monitor-agent 服务需要访问 k8s-app-monitor-test 服务，这就涉及到服务发现的问题，我们在代码中直接写死了要访问的服务的内网DNS地址（kubedns中的地址，即 k8s-app-monitor-test.default.svc.cluster.local ）。

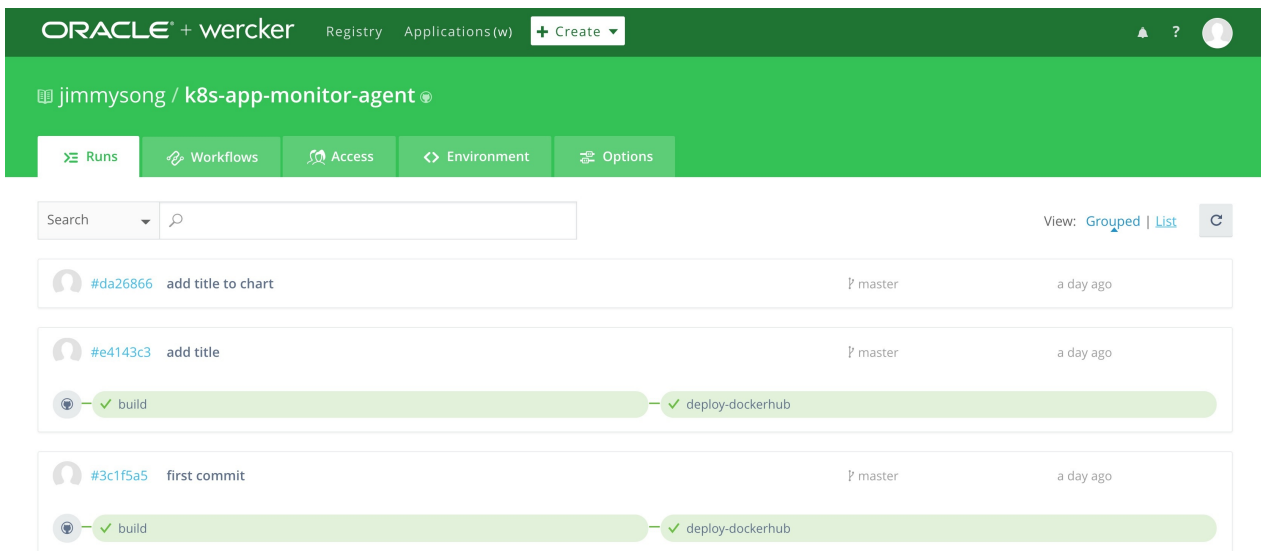
我们知道Kubernetes在启动Pod的时候为容器注入环境变量，这些环境变量在所有的 namespace 中共享（环境变量是不断追加的，新启动的Pod中将拥有老的Pod中所有的环境变量，而老的Pod中的环境变量不变）。但是既然使用这些环境变量就已经可以访问到对应的service，那么获取应用的地址信息，究竟是使用变量呢？还是直接使用DNS解析来发现？

答案是使用DNS，详细说明见[Kubernetes中的服务发现与Docker容器间的环境变量传递源码探究](#)。

打包镜像

因为我使用wercker自动构建，构建完成后自动打包成docker镜像并上传到docker hub中（需要现在docker hub中创建repo）。

构建流程见：<https://app.wercker.com/jimmysong/k8s-app-monitor-agent/>



图片 - wercker

生成了如下两个docker镜像：

- jimmysong/k8s-app-monitor-test:latest
- jimmysong/k8s-app-monitor-agent:latest

启动服务

所有的kubernetes应用启动所用的yaml配置文件都保存在那两个GitHub仓库的 `manifest.yaml` 文件中。

分别在两个GitHub目录下执行 `kubectl create -f manifest.yaml` 即可启动服务。

外部访问

服务启动后需要更新ingress配置，在`ingress.yaml`文件中增加以下几行：

```
- host: k8s-app-monitor-agent.jimmysong.io
  http:
    paths:
      - path: /
        backend:
          serviceName: k8s-app-monitor-agent
          servicePort: 8080
```

保存后，然后执行 `kubectl replace -f ingress.yaml` 即可刷新ingress。

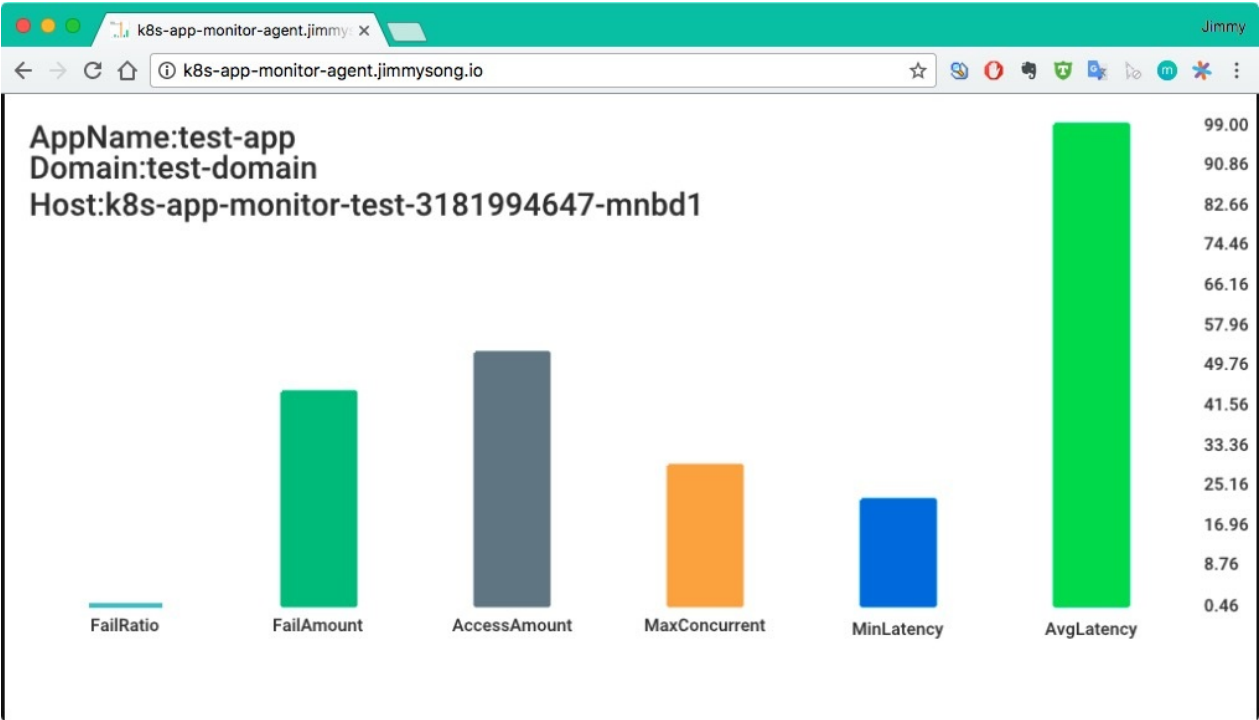
修改本机的 `/etc/hosts` 文件，在其中加入以下一行：

```
172.20.0.119 k8s-app-monitor-agent.jimmysong.io
```

当然你也可以加入到DNS中，为了简单起见我使用hosts。

详见[边缘节点配置](#)。

在浏览器中访问<http://k8s-app-monitor-agent.jimmysong.io>



Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated: 2017-11-02 08:43:28

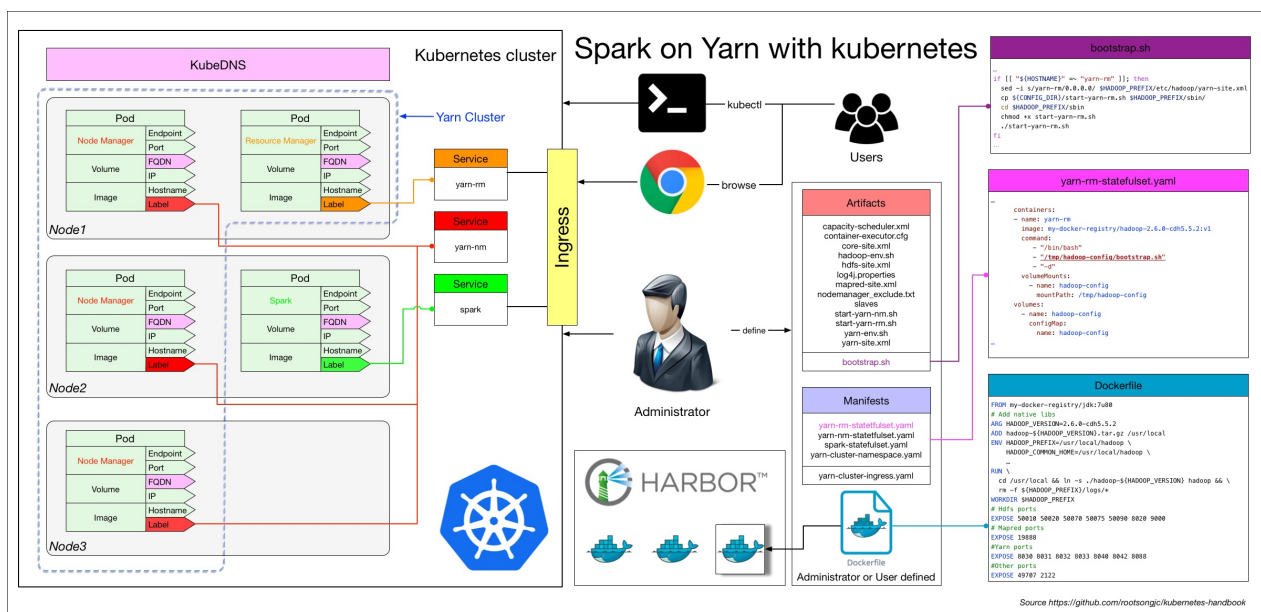
迁移传统应用到Kubernetes步骤详解——以Hadoop YARN为例

本文档不是说明如何在 kubernetes 中开发和部署应用程序，如果您想要直接开发应用程序在 kubernetes 中运行可以参考 [适用于kubernetes的应用开发部署流程](#)。

本文旨在说明如何将已有的应用程序尤其是传统的分布式应用程序迁移到 kubernetes 中。如果该类应用程序符合云原生应用规范（如12因素法则）的话，那么迁移会比较顺利，否则会遇到一些麻烦甚至是阻碍。具体请参考 [迁移至云原生应用架构](#)。

接下来我们将以 Spark on YARN with kubernetes 为例来说明，该例子足够复杂也很有典型性，了解了这个例子可以帮助大家将自己的应用迁移到 kubernetes 集群上去，代码和配置文件可以在 [这里](#) 找到（本文中加入 Spark 的配置，代码中并没有包含，读者可以自己配置）。

下图即整个架构的示意图，代码和详细配置文件请参考 [kube-yarn](#)（不包含 ingress、spark 配置），所有的进程管理和容器扩容直接使用 Makefile。



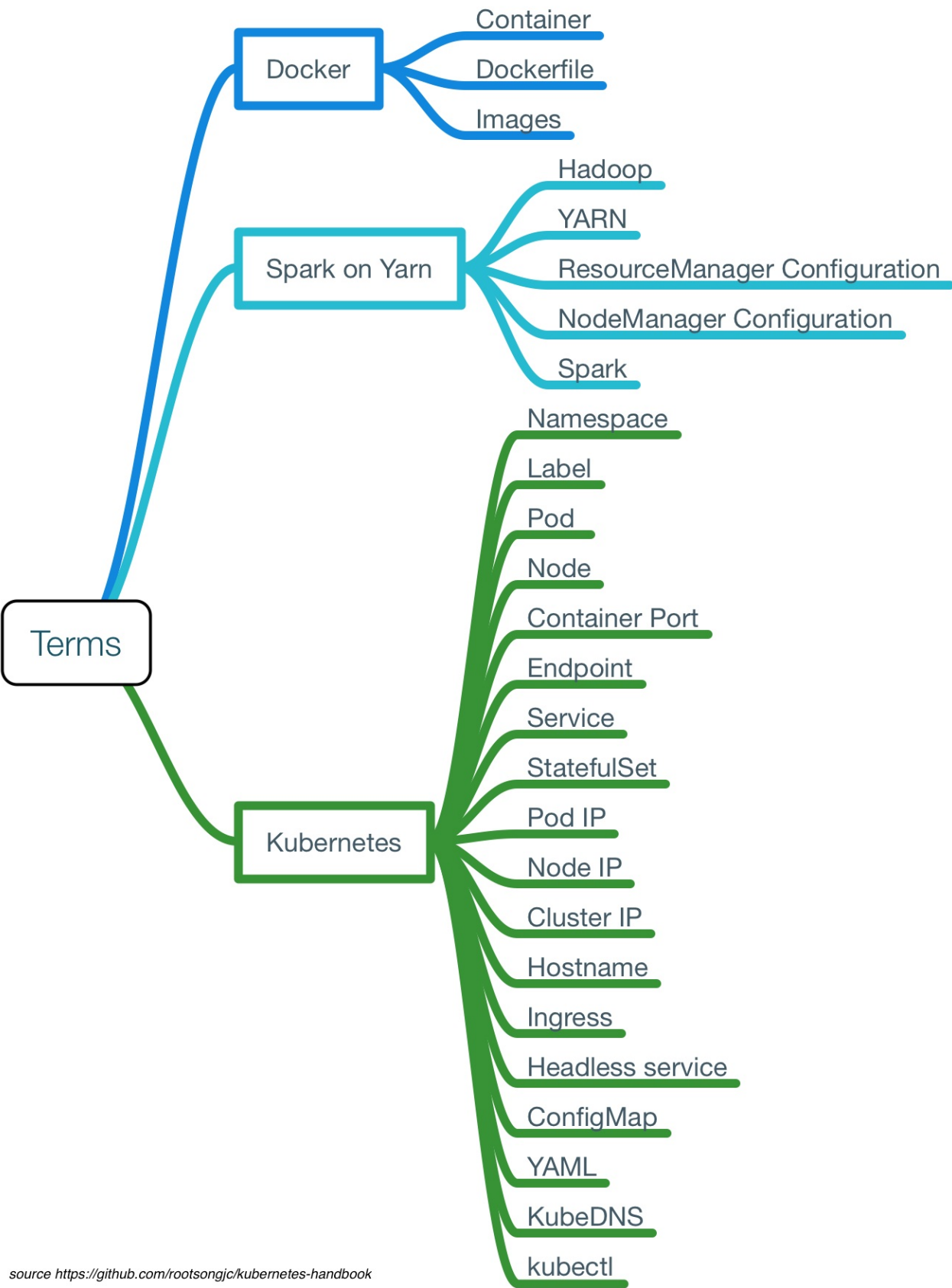
图片 - spark on yarn with kubernetes

注意：该例子仅用来说明具体的步骤划分和复杂性，在生产环境应用还有待验证，请谨慎使用。

术语

对于为曾接触过 **kubernetes** 或对云平台的技术细节不太了解的人来说，如何将应用迁移到 **kubernetes** 中可能是个头疼的问题，在行动之前有必要先了解整个过程中需要用到哪些概念和术语，有助于大家在行动中达成共识。

过程中可能用到的概念和术语初步整理如下：

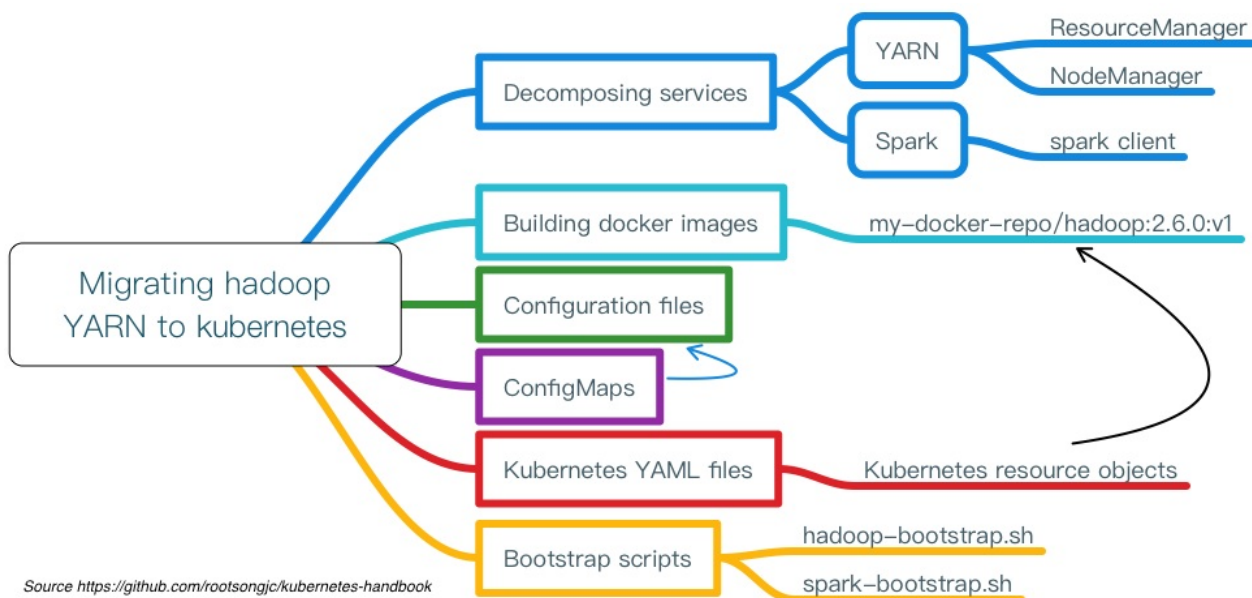


source <https://github.com/rootsongjc/kubernetes-handbook>

图 片 - Terms

为了讲解整改过程和具体细节，我们所有操作都是通过命令手动完成，不使用自动化工具。当您充分了解到其中的细节后可以通过自动化工具来优化该过程，以使其更加自动和高效，同时减少因为人为操作失误导致的迁移失败。

迁移应用



图片 - 分解步骤解析

整个迁移过程分为如下几个步骤：

1. 将原有应用拆解为服务

我们不是一上来就开始做镜像，写配置，而是应该先梳理下要迁移的应用中有哪些可以作为服务运行，哪些是变的，哪些是不变的部分。

服务划分的原则是最小可变原则，这个同样适用于镜像制作，将服务中不变的部分编译到同一个镜像中。

对于像 Spark on YARN 这样复杂的应用，可以将其划分为三大类服务：

- ResourceManager
- NodeManager
- Spark client

2. 制作镜像

根据拆解出来的服务，我们需要制作两个镜像：

- Hadoop
- Spark (From hadoop docker image)

因为我们运行的是 Spark on YARN，因此 Spark 依赖与 Hadoop 镜像，我们在 Spark 的基础上包装了一个 web service 作为服务启动。

镜像制作过程中不需要在 Dockerfile 中指定 Entrypoint 和 CMD，这些都是在 kubernetes 的 YAML 文件中指定的。

Hadoop YARN 的 Dockerfile 参考如下配置。

```
FROM my-docker-repo/jdk:7u80

# Add native libs
ARG HADOOP_VERSION=2.6.0-cdh5.5.2
## Prefer to download from server not use local storage
ADD hadoop-${HADOOP_VERSION}.tar.gz /usr/local
ADD ./lib/* /usr/local/hadoop-${HADOOP_VERSION}/lib/native/
ADD ./jars/* /usr/local/hadoop-${HADOOP_VERSION}/share/hadoop/yarn/

ENV HADOOP_PREFIX=/usr/local/hadoop \
    HADOOP_COMMON_HOME=/usr/local/hadoop \
    HADOOP_HDFS_HOME=/usr/local/hadoop \
    HADOOP_MAPRED_HOME=/usr/local/hadoop \
    HADOOP_YARN_HOME=/usr/local/hadoop \
    HADOOP_CONF_DIR=/usr/local/hadoop/etc/hadoop \
    YARN_CONF_DIR=/usr/local/hadoop/etc/hadoop \
    PATH=${PATH}:/usr/local/hadoop/bin

RUN \
    cd /usr/local && ln -s ./hadoop-${HADOOP_VERSION} hadoop & \
    rm -f ${HADOOP_PREFIX}/logs/*

WORKDIR $HADOOP_PREFIX

# Hdfs ports
EXPOSE 50010 50020 50070 50075 50090 8020 9000
# Mapred ports
EXPOSE 19888
#Yarn ports
EXPOSE 8030 8031 8032 8033 8040 8042 8088
#Other ports
EXPOSE 49707 2122
```

3. 准备应用的配置文件

因为我们只制作了一个 Hadoop 的镜像，而需要启动两个服务，这就要求在服务启动的时候必须加载不同的配置文件，现在我们只需要准备两个服务中需要同时用的配置的部分。

YARN 依赖的配置在 `artifacts` 目录下，包含以下文件：

```
bootstrap.sh
capacity-scheduler.xml
container-executor.cfg
core-site.xml
hadoop-env.sh
hdfs-site.xml
log4j.properties
mapred-site.xml
nodemanager_exclude.txt
slaves
start-yarn-nm.sh
start-yarn-rm.sh
yarn-env.sh
yarn-site.xml
```

其中作为 `bootstrap` 启动脚本的 `bootstrap.sh` 也包含在该目录下，该脚本的如何编写请见下文。

4. Kubernetes YAML 文件

根据业务的特性选择最适合的 `kubernetes` 的资源对象来运行，因为在 YARN 中 `NodeManager` 需要使用主机名向 `ResourceManger` 注册，因此需要沿用 YARN 原有的服务发现方式，使用 `headless service` 和 `StatefulSet` 资源。更多资料请参考 [StatefulSet](#)。

所有的 `Kubernetes` `YAML` 配置文件存储在 `manifest` 目录下，包括如下配置：

- `yarn-cluster` 的 `namespace` 配置
- `Spark`、`ResourceManager`、`NodeManager` 的 `headless service` 和 `StatefulSet` 配置
- 需要暴露到 `kubernetes` 集群外部的 `ingress` 配置（`ResourceManager` 的 `Web`）

```
kube-yarn-ingress.yaml  
spark-statefulset.yaml  
yarn-cluster-namespace.yaml  
yarn-nm-statefulset.yaml  
yarn-rm-statefulset.yaml
```

5. Bootstrap 脚本

Bootstrap 脚本的作用是在启动时根据 Pod 的环境变量、主机名或其他可以区分不同 Pod 并将启动角色的变量来修改配置文件和启动服务应用。

该脚本同时将原来 YARN 的日志使用 `stdout` 输出，便于使用 `kubect1 logs` 查看日志或其他日志收集工具进行日志收集。

启动脚本 `bootstrap.sh` 跟 Hadoop 的配置文件同时保存在 `artifacts` 目录下。

该脚本根据 Pod 的主机名，决定如何修改 Hadoop 的配置文件和启动何种服务。`bootstrap.sh` 文件的部分代码如下：

```

if [[ "${HOSTNAME}" =~ "yarn-nm" ]]; then
    sed -i '/</configuration>/d' $HADOOP_PREFIX/etc/hadoop/yarn-site.xml
    cat >> $HADOOP_PREFIX/etc/hadoop/yarn-site.xml <<- EOM
    <property>
        <name>yarn.nodemanager.resource.memory-mb</name>
        <value>${MY_MEM_LIMIT:-2048}</value>
    </property>

    <property>
        <name>yarn.nodemanager.resource.cpu-vcores</name>
        <value>${MY_CPU_LIMIT:-2}</value>
    </property>
EOM
    echo '</configuration>' >> $HADOOP_PREFIX/etc/hadoop/yarn-site.xml
    cp ${CONFIG_DIR}/start-yarn-nm.sh $HADOOP_PREFIX/sbin/
    cd $HADOOP_PREFIX/sbin
    chmod +x start-yarn-nm.sh
    ./start-yarn-nm.sh
fi

if [[ $1 == "-d" ]]; then
    until find ${HADOOP_PREFIX}/logs -mmin -1 | egrep -q '.*';
    echo "`date`: Waiting for logs..." ; do sleep 2 ; done
    tail -F ${HADOOP_PREFIX}/logs/* &
    while true; do sleep 1000; done
fi

```

从这部分代码中可以看到，如果 Pod 的主机名中包含 `yarn-nm` 字段则向 `yarn-site.xml` 配置文件中增加如下内容：

```
<property>
  <name>yarn.nodemanager.resource.memory-mb</name>
  <value>${MY_MEM_LIMIT:-2048}</value>
</property>

<property>
  <name>yarn.nodemanager.resource.cpu-vcores</name>
  <value>${MY_CPU_LIMIT:-2}</value>
</property>
```

其中 `MY_MEM_LIMIT` 和 `MY_CPU_LIMIT` 是 kubernetes YAML 中定义的环境变量，该环境变量又是引用的 Resource limit。

所有的配置准备完成后，执行 `start-yarn-nm.sh` 脚本启动 NodeManager。

如果 kubernetes YAML 中的 container CMD args 中包含 `-d` 则在后台运行 NodeManger 并 tail 输出 NodeManager 的日志到标准输出。

6. ConfigMaps

将 Hadoop 的配置文件和 bootstrap 脚本作为 ConfigMap 资源保存，用作 Pod 启动时挂载的 volume。

```
kubectl create configmap hadoop-config \
  --from-file=artifacts/hadoop/bootstrap.sh \
  --from-file=artifacts/hadoop/start-yarn-rm.sh \
  --from-file=artifacts/hadoop/start-yarn-nm.sh \
  --from-file=artifacts/hadoop/slaves \
  --from-file=artifacts/hadoop/core-site.xml \
  --from-file=artifacts/hadoop/hdfs-site.xml \
  --from-file=artifacts/hadoop/mapred-site.xml \
  --from-file=artifacts/hadoop/yarn-site.xml \
  --from-file=artifacts/hadoop/capacity-scheduler.xml \
  --from-file=artifacts/hadoop/container-executor.cfg \
  --from-file=artifacts/hadoop/hadoop-env.sh \
  --from-file=artifacts/hadoop/log4j.properties \
  --from-file=artifacts/hadoop/nodemanager_exclude.txt \
  --from-file=artifacts/hadoop/yarn-env.sh
kubectl create configmap spark-config \
  --from-file=artifacts/spark/spark-bootstrap.sh \
  --from-file=artifacts/spark/spark-env.sh \
  --from-file=artifacts/spark/spark-defaults.conf
```

所有的配置完成后，可以可以使用 `kubectl` 命令来启动和管理集群了，我们编写了 `Makefile`，您可以直接使用该 `Makefile` 封装的命令实现部分的自动化。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

使用StatefulSet部署有状态应用

StatefulSet 这个对象是专门用来部署有状态应用的，可以为Pod提供稳定的身份标识，包括hostname、启动顺序、DNS名称等。

下面以在kubernetes1.6版本中部署zookeeper和kafka为例讲解StatefulSet的使用，其中kafka依赖于zookeeper。

Dockerfile和配置文件见 [zookeeper](#) 和 [kafka](#)。

注：所有的镜像基于CentOS系统的JDK制作，为我的私人镜像，外部无法访问，yaml中没有配置持久化存储。

部署Zookeeper

Dockerfile中从远程获取zookeeper的安装文件，然后在定义了三个脚本：

- zkGenConfig.sh：生成zookeeper配置文件
- zkMetrics.sh：获取zookeeper的metrics
- zkOk.sh：用来做ReadinessProb

我们在来看下这三个脚本的执行结果：

zkGenConfig.sh

zkMetrics.sh脚本实际上执行的是下面的命令：

```
$ echo mntr | nc localhost $ZK_CLIENT_PORT >& 1
zk_version      3.4.6-1569965, built on 02/20/2014 09:09 GMT
zk_avg_latency   0
zk_max_latency   5
zk_min_latency   0
zk_packets_received 427879
zk_packets_sent  427890
zk_num_alive_connections 3
zk_outstanding_requests 0
zk_server_state  leader
zk_znode_count    18
zk_watch_count    3
zk_ephemerals_count 4
zk_approximate_data_size 613
zk_open_file_descriptor_count 29
zk_max_file_descriptor_count 1048576
zk_followers      1
zk_synced_followers 1
zk_pending_syncs   0
```

zkOk.sh脚本实际上执行的是下面的命令：

```
$ echo ruok | nc 127.0.0.1 $ZK_CLIENT_PORT
imok
```

zookeeper.yaml

下面是启动三个zookeeper实例的yaml配置文件：

```
---
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: zk-svc
  labels:
    app: zk-svc
spec:
  ports:
```

```
- port: 2888
  name: server
- port: 3888
  name: leader-election
clusterIP: None
selector:
  app: zk
---
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
  name: zk-cm
data:
  jvm.heap: "1G"
  tick: "2000"
  init: "10"
  sync: "5"
  client.cnxns: "60"
  snap.retain: "3"
  purge.interval: "0"
---
apiVersion: policy/v1beta1
kind: PodDisruptionBudget
metadata:
  name: zk-pdb
spec:
  selector:
    matchLabels:
      app: zk
  minAvailable: 2
---
apiVersion: apps/v1beta1
kind: StatefulSet
metadata:
  name: zk
spec:
  serviceName: zk-svc
  replicas: 3
  template:
    metadata:
```

```
labels:
  app: zk
spec:
  affinity:
    podAntiAffinity:
      requiredDuringSchedulingIgnoredDuringExecution:
        - labelSelector:
            matchExpressions:
              - key: "app"
                operator: In
                values:
                  - zk
          topologyKey: "kubernetes.io/hostname"
  containers:
    - name: k8szk
      imagePullPolicy: Always
      image: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/zo
keeper: 3.4.6
    resources:
      requests:
        memory: "2Gi"
        cpu: "500m"
    ports:
      - containerPort: 2181
        name: client
      - containerPort: 2888
        name: server
      - containerPort: 3888
        name: leader-election
    env:
      - name : ZK_REPLICAS
        value: "3"
      - name : ZK_HEAP_SIZE
        valueFrom:
          configMapKeyRef:
            name: zk-cm
            key: jvm.heap
      - name : ZK_TICK_TIME
        valueFrom:
          configMapKeyRef:
```

```
        name: zk-cm
        key: tick
- name : ZK_INIT_LIMIT
  valueFrom:
    configMapKeyRef:
      name: zk-cm
      key: init
- name : ZK_SYNC_LIMIT
  valueFrom:
    configMapKeyRef:
      name: zk-cm
      key: tick
- name : ZK_MAX_CLIENT_CNXNS
  valueFrom:
    configMapKeyRef:
      name: zk-cm
      key: client.cnxns
- name: ZK_SNAP_RETAIN_COUNT
  valueFrom:
    configMapKeyRef:
      name: zk-cm
      key: snap.retain
- name: ZK_PURGE_INTERVAL
  valueFrom:
    configMapKeyRef:
      name: zk-cm
      key: purge.interval
- name: ZK_CLIENT_PORT
  value: "2181"
- name: ZK_SERVER_PORT
  value: "2888"
- name: ZK_ELECTION_PORT
  value: "3888"
command:
- sh
- -c
- zkGenConfig.sh && zkServer.sh start-foreground
readinessProbe:
  exec:
    command:
```

```
    - "zk0k.sh"
    initialDelaySeconds: 10
    timeoutSeconds: 5
  livenessProbe:
    exec:
      command:
        - "zk0k.sh"
    initialDelaySeconds: 10
    timeoutSeconds: 5
  securityContext:
    runAsUser: 1000
    fsGroup: 1000
```

我们再主要下上面那三个脚本的用途。

部署kafka

Kafka的docker镜像制作跟zookeeper类似，都是从远程下载安装包后，解压安装。

与zookeeper不同的是，只要一个脚本，但是又依赖于我们上一步安装的zookeeper，kafkaGenConfig.sh用来生成kafka的配置文件。

我们来看下这个脚本。

```
#!/bin/bash
HOST=`hostname -s`
if [[ $HOST =~ (.*)-([0-9]+)$ ]]; then
    NAME=${BASH_REMATCH[1]}
    ORD=${BASH_REMATCH[2]}
else
    echo "Failed to extract ordinal from hostname $HOST"
    exit 1
fi

MY_ID=$((ORD+1))
sed -i s"/broker.id=0/broker.id=$MY_ID/g" /opt/kafka/config/server.properties
sed -i s'/zookeeper.connect=localhost:2181/zookeeper.connect=zk-0.zk-svc.brand.svc:2181,zk-1.zk-svc.brand.svc:2181,zk-2.zk-svc.brand.svc:2181/g' /opt/kafka/config/server.properties
```

该脚本根据statefulset生成的pod的hostname的后半截数字部分作为broker ID，同时再替换zookeeper的地址。

Kafka.yaml

下面是创建3个kafka实例的yaml配置。

```
---
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: kafka-svc
  labels:
    app: kafka
spec:
  ports:
    - port: 9093
      name: server
  clusterIP: None
  selector:
    app: kafka
---
```

```
apiVersion: policy/v1beta1
kind: PodDisruptionBudget
metadata:
  name: kafka-pdb
spec:
  selector:
    matchLabels:
      app: kafka
  minAvailable: 2
---
apiVersion: apps/v1beta1
kind: StatefulSet
metadata:
  name: kafka
spec:
  serviceName: kafka-svc
  replicas: 3
  template:
    metadata:
      labels:
        app: kafka
    spec:
      affinity:
        podAntiAffinity:
          requiredDuringSchedulingIgnoredDuringExecution:
            - labelSelector:
                matchExpressions:
                  - key: "app"
                    operator: In
                    values:
                      - kafka
              topologyKey: "kubernetes.io/hostname"
        podAffinity:
          preferredDuringSchedulingIgnoredDuringExecution:
            - weight: 1
              podAffinityTerm:
                labelSelector:
                  matchExpressions:
                    - key: "app"
                      operator: In
```

```

        values:
          - zk
        topologyKey: "kubernetes.io/hostname"
    terminationGracePeriodSeconds: 300
  containers:
    - name: k8skafka
      imagePullPolicy: Always
      image: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/kafka:2.10-0.8.2.1
      resources:
        requests:
          memory: "1Gi"
          cpu: 500m
      env:
        - name: KF_REPLICAS
          value: "3"
      ports:
        - containerPort: 9093
          name: server
      command:
        - /bin/bash
        - -c
        - "/opt/kafka/bin/kafkaGenConfig.sh && /opt/kafka/bin/kafka-server-start.sh /opt/kafka/config/server.properties"
      env:
        - name: KAFKA_HEAP_OPTS
          value : "-Xmx512M -Xms512M"
        - name: KAFKA_OPTS
          value: "-Dlogging.level=DEBUG"
      readinessProbe:
        tcpSocket:
          port: 9092
        initialDelaySeconds: 15
        timeoutSeconds: 1

```

参考

<https://kubernetes.io/docs/concepts/workloads/controllers/statefulset/>

[kubernetes contrib - statefulsets](#)

<http://blog.kubernetes.io/2017/01/running-mongodb-on-kubernetes-with-statefulsets.html>

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

最佳实践

本章节从零开始创建我们自己的kubernetes集群，并在该集群的基础上，配置服务发现、负载均衡和日志收集等功能，使我们的集群能够成为一个真正线上可用、功能完整的集群。

第一部分 [在CentOS上部署kubernetes1.6集群](#) 介绍了如何通过二进制文件在CentOS物理机上快速部署一个kubernetes集群，而[安装EFK插件](#)是官方提供的一种日志收集方案，不一定适用于我们的业务，在此仅是介绍，并没有在实际生产中应用，后面的运维管理部分有详细的[应用日志收集](#)方案介绍。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated: 2017-11-02 08:43:28

在CentOS上部署kubernetes1.6集群

本系列文档介绍使用二进制部署 `kubernetes` 集群的所有步骤，而不是使用 `kubeadm` 等自动化方式来部署集群，同时开启了集群的TLS安全认证；

在部署的过程中，将详细列出各组件的启动参数，给出配置文件，详解它们的含义和可能遇到的问题。

部署完成后，你将理解系统各组件的交互原理，进而能快速解决实际问题。

所以本文档主要适合于那些有一定 `kubernetes` 基础，想通过一步步部署的方式来学习和了解系统配置、运行原理的人。

注：本文档中不包括`docker`和私有镜像仓库的安装，安装说明中使用的镜像来自 **Google Cloud Platform**，为了方便国内用户下载，我将其克隆并上传到了 [时速云镜像市场](#)，供大家免费下载。

欲下载最新版本的官方镜像请访问 [Google 云平台容器注册表](#)。

提供所有的配置文件

集群安装时所有组件用到的配置文件，包含在以下目录中：

- **etc**：service的环境变量配置文件
- **manifest**：kubernetes应用的yaml文件
- **systemd**：systemd service配置文件

集群详情

- Kubernetes 1.6.0
- Docker 1.12.5（使用yum安装）
- Etcd 3.1.5
- Flanneld 0.7 vxlan 网络
- TLS 认证通信 (所有组件，如 etcd、kubernetes master 和 node)
- RBAC 授权
- kublet TLS BootStrapping

- kubernetes 生态组件 (kubedns、dashboard、heapster(influxdb、grafana)、EFK(elasticsearch、fluentd、kibana) 集群插件)
- 私有docker镜像仓库[harbor](#) (请自行部署，harbor提供离线安装包，直接使用docker-compose启动即可)

环境说明

在下面的步骤中，我们将在三台CentOS系统的物理机上部署具有三个节点的kubernetes1.6.0集群。

角色分配如下：

Master：172.20.0.113

Node：172.20.0.113、172.20.0.114、172.20.0.115

注意：172.20.0.113这台主机master和node复用。所有生成证书、执行kubect命令的操作都在这台节点上执行。一旦node加入到kubernetes集群之后就不需要再登陆node节点了。

安装前的准备

1. 在node节点上安装docker1.12.5
2. 关闭所有节点的SELinux
3. 准备harbor私有镜像仓库

步骤介绍

- 1 创建 TLS 证书和秘钥
- 2 创建kubeconfig 文件
- 3 创建高可用etcd集群
- 4 安装kubect命令行工具
- 5 部署master节点
- 6 部署node节点
- 7 安装kubedns插件
- 8 安装dashboard插件
- 9 安装heapster插件

- 10 安装EFK插件

提醒

1. 由于启用了 TLS 双向认证、RBAC 授权等严格的安全机制，建议从头开始部署，而不要从中间开始，否则可能会认证、授权等失败！
2. 部署过程中需要有很多证书的操作，请大家耐心操作，不明白的操作可以参考本书中的其他章节的解释。
3. 该部署操作仅是搭建成了一个可用 kubernetes 集群，而很多地方还需要进行优化，heapster 插件、EFK 插件不一定会用于真实的生产环境中，但是通过部署这些插件，可以让大家了解到如何部署应用到集群上。

注：本安装文档参考 [opsnull 跟我一步步部署 kubernetes 集群](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

创建TLS证书和密钥

前言

执行下列步骤前建议你先阅读以下内容：

- [管理集群中的TLS](#)：教您如何创建TLS证书
- [kubelet的认证授权](#)：向您描述如何通过认证授权来访问 kubelet 的 HTTPS 端点。
- [TLS bootstrap](#)：介绍如何为 kubelet 设置 TLS 客户端证书引导（bootstrap）。

注意：这一步是在安装配置kubernetes的所有步骤中最容易出错也最难于排查问题的一步，而这却刚好是第一步，万事开头难，不要因为这点困难就望而却步。

如果您足够有信心在完全不了解自己在做什么的情况下能够成功地完成了这一步的配置，那么您可以尽管跳过上面的几篇文章直接进行下面的操作。

kubernetes 系统的各组件需要使用 TLS 证书对通信进行加密，本文档使用 CloudFlare 的 PKI 工具集 [cfssl](#) 来生成 Certificate Authority (CA) 和其它证书；

生成的 **CA** 证书和密钥文件如下：

- ca-key.pem
- ca.pem
- kubernetes-key.pem
- kubernetes.pem
- kube-proxy.pem
- kube-proxy-key.pem
- admin.pem
- admin-key.pem

使用证书的组件如下：

- etcd：使用 ca.pem、kubernetes-key.pem、kubernetes.pem；
- kube-apiserver：使用 ca.pem、kubernetes-key.pem、kubernetes.pem；
- kubelet：使用 ca.pem；
- kube-proxy：使用 ca.pem、kube-proxy-key.pem、kube-proxy.pem；

- kubectl：使用 ca.pem、admin-key.pem、admin.pem；

kube-controller、kube-scheduler 当前需要和 kube-apiserver 部署在同一台机器上且使用非安全端口通信，故不需要证书。

注意：以下操作都在 **master** 节点即 **172.20.0.113** 这台主机上执行，证书只需要创建一次即可，以后在向集群中添加新节点时只要将 **/etc/kubernetes/** 目录下的证书拷贝到新节点上即可。

安装 CFSSL

方式一：直接使用二进制源码包安装

```
wget https://pkg.cfssl.org/R1.2/cfssl_linux-amd64
chmod +x cfssl_linux-amd64
mv cfssl_linux-amd64 /root/local/bin/cfssl

wget https://pkg.cfssl.org/R1.2/cfssljson_linux-amd64
chmod +x cfssljson_linux-amd64
mv cfssljson_linux-amd64 /root/local/bin/cfssljson

wget https://pkg.cfssl.org/R1.2/cfssl-certinfo_linux-amd64
chmod +x cfssl-certinfo_linux-amd64
mv cfssl-certinfo_linux-amd64 /root/local/bin/cfssl-certinfo

export PATH=/root/local/bin:$PATH
```

方式二：使用go命令安装

我们的系统中安装了Go1.7.5，使用以下命令安装更快捷：

```
$ go get -u github.com/cloudflare/cfssl/cmd/...
$ echo $GOPATH
/usr/local
$ls /usr/local/bin/cfssl*
cfssl cfssl-bundle cfssl-certinfo cfssljson cfssl-newkey cfssl-s
can
```

在 `$GOPATH/bin` 目录下得到以`cfssl`开头的几个命令。

注意：以下文章中出现的`cat`的文件名如果不存在需要手工创建。

创建 CA (Certificate Authority)

创建 **CA** 配置文件

```
mkdir /root/ssl
cd /root/ssl
cfssl print-defaults config > config.json
cfssl print-defaults csr > csr.json
# 根据config.json文件的格式创建如下的ca-config.json文件
# 过期时间设置成了 87600h
cat > ca-config.json <<EOF
{
    "signing": {
        "default": {
            "expiry": "87600h"
        },
        "profiles": {
            "kubernetes": {
                "usages": [
                    "signing",
                    "key encipherment",
                    "server auth",
                    "client auth"
                ],
                "expiry": "87600h"
            }
        }
    }
}
EOF
```

字段说明

- `ca-config.json`：可以定义多个 `profiles`，分别指定不同的过期时间、使用场景等参数；后续在签名证书时使用某个 `profile`；

- `signing` : 表示该证书可用于签名其它证书；生成的 `ca.pem` 证书中 `CA=TRUE` ；
- `server auth` : 表示client可以用该 CA 对server提供的证书进行验证；
- `client auth` : 表示server可以用该CA对client提供的证书进行验证；

创建 **CA** 证书签名请求

创建 `ca-csr.json` 文件，内容如下：

```
{
  "CN": "kubernetes",
  "key": {
    "algo": "rsa",
    "size": 2048
  },
  "names": [
    {
      "C": "CN",
      "ST": "BeiJing",
      "L": "BeiJing",
      "O": "k8s",
      "OU": "System"
    }
  ]
}
```

- `"CN"` : `Common Name` ，kube-apiserver 从证书中提取该字段作为请求的用户名 (User Name)；浏览器使用该字段验证网站是否合法；
- `"O"` : `Organization` ，kube-apiserver 从证书中提取该字段作为请求用户所属的组 (Group)；

生成 **CA** 证书和私钥

```
$ cfssl gencert -initca ca-csr.json | cfssljson -bare ca
$ ls ca*
ca-config.json  ca.csr  ca-csr.json  ca-key.pem  ca.pem
```

创建 **kubernetes** 证书

创建 `kubernetes` 证书签名请求文件 `kubernetes-csr.json`：

```
{
  "CN": "kubernetes",
  "hosts": [
    "127.0.0.1",
    "172.20.0.112",
    "172.20.0.113",
    "172.20.0.114",
    "172.20.0.115",
    "10.254.0.1",
    "kubernetes",
    "kubernetes.default",
    "kubernetes.default.svc",
    "kubernetes.default.svc.cluster",
    "kubernetes.default.svc.cluster.local"
  ],
  "key": {
    "algo": "rsa",
    "size": 2048
  },
  "names": [
    {
      "C": "CN",
      "ST": "BeiJing",
      "L": "BeiJing",
      "O": "k8s",
      "OU": "System"
    }
  ]
}
```

- 如果 `hosts` 字段不为空则需要指定授权使用该证书的 **IP** 或域名列表，由于该证书后续被 `etcd` 集群和 `kubernetes master` 集群使用，所以上面分别指定了 `etcd` 集群、`kubernetes master` 集群的主机 IP 和 **kubernetes** 服务的服务 IP（一般是 `kube-apiserver` 指定的 `service-cluster-ip-range` 网段的第一个IP，如 `10.254.0.1`。

生成 **kubernetes** 证书和私钥

```
$ cfssl gencert -ca=ca.pem -ca-key=ca-key.pem -config=ca-config.json -profile=kubernetes kubernetes-csr.json | cfssljson -bare kubernetes
$ ls kubernetes*
kubernetes.csr  kubernetes-csr.json  kubernetes-key.pem  kubernetes.pem
```

或者直接在命令行上指定相关参数：

```
echo '{"CN":"kubernetes","hosts":[""],"key":{"algo":"rsa","size":2048}}' | cfssl gencert -ca=ca.pem -ca-key=ca-key.pem -config=ca-config.json -profile=kubernetes -hostname="127.0.0.1,172.20.0.112,172.20.0.113,172.20.0.114,172.20.0.115,kubernetes,kubernetes.default" - | cfssljson -bare kubernetes
```

创建 **admin** 证书

创建 admin 证书签名请求文件 `admin-csr.json`：

```
{
  "CN": "admin",
  "hosts": [],
  "key": {
    "algo": "rsa",
    "size": 2048
  },
  "names": [
    {
      "C": "CN",
      "ST": "BeiJing",
      "L": "BeiJing",
      "O": "system:masters",
      "OU": "System"
    }
  ]
}
```

- 后续 `kube-apiserver` 使用 `RBAC` 对客户端(如 `kubelet` 、 `kube-proxy` 、 `Pod`)请求进行授权；
- `kube-apiserver` 预定义了一些 `RBAC` 使用的 `RoleBindings` ，如 `cluster-admin` 将 `Group system:masters` 与 `Role cluster-admin` 绑定，该 `Role` 授予了调用 `kube-apiserver` 的所有 **API**的权限；
- `OU` 指定该证书的 `Group` 为 `system:masters` ， `kubelet` 使用该证书访问 `kube-apiserver` 时，由于证书被 `CA` 签名，所以认证通过，同时由于证书用户组为经过预授权的 `system:masters` ，所以被授予访问所有 `API` 的权限；

生成 `admin` 证书和私钥

```
$ cfssl gencert -ca=ca.pem -ca-key=ca-key.pem -config=ca-config.json -profile=kubernetes admin-csr.json | cfssljson -bare admin
$ ls admin*
admin.csr  admin-csr.json  admin-key.pem  admin.pem
```

创建 `kube-proxy` 证书

创建 `kube-proxy` 证书签名请求文件 `kube-proxy-csr.json`：

```
{
  "CN": "system:kube-proxy",
  "hosts": [],
  "key": {
    "algo": "rsa",
    "size": 2048
  },
  "names": [
    {
      "C": "CN",
      "ST": "BeiJing",
      "L": "BeiJing",
      "O": "k8s",
      "OU": "System"
    }
  ]
}
```

- CN 指定该证书的 User 为 `system:kube-proxy` ；
- `kube-apiserver` 预定义的 RoleBinding `cluster-admin` 将User `system:kube-proxy` 与 Role `system:node-proxier` 绑定，该 Role 授予了调用 `kube-apiserver` Proxy 相关 API 的权限；

生成 kube-proxy 客户端证书和私钥

```
$ cfssl gencert -ca=ca.pem -ca-key=ca-key.pem -config=ca-config.json -profile=kubernetes kube-proxy-csr.json | cfssljson -bare kube-proxy
$ ls kube-proxy*
kube-proxy.csr  kube-proxy-csr.json  kube-proxy-key.pem  kube-proxy.pem
```

校验证书

以 `kubernetes` 证书为例

使用 **openssl** 命令

```
$ openssl x509 -noout -text -in kubernetes.pem
...
    Signature Algorithm: sha256WithRSAEncryption
        Issuer: C=CN, ST=BeiJing, L=BeiJing, O=k8s, OU=System, CN=Kubernetes
        Validity
            Not Before: Apr  5 05:36:00 2017 GMT
            Not After : Apr  5 05:36:00 2018 GMT
        Subject: C=CN, ST=BeiJing, L=BeiJing, O=k8s, OU=System, CN=kubernetes
    ...
        X509v3 extensions:
            X509v3 Key Usage: critical
                Digital Signature, Key Encipherment
            X509v3 Extended Key Usage:
                TLS Web Server Authentication, TLS Web Client Authentication
            X509v3 Basic Constraints: critical
                CA:FALSE
            X509v3 Subject Key Identifier:
                DD:52:04:43:10:13:A9:29:24:17:3A:0E:D7:14:DB:36:F8:6C:E0:E0
            X509v3 Authority Key Identifier:
                keyid:44:04:3B:60:BD:69:78:14:68:AF:A0:41:13:F6:17:07:13:63:58:CD
            X509v3 Subject Alternative Name:
                DNS:kubernetes, DNS:kubernetes.default, DNS:kubernetes.default.svc, DNS:kubernetes.default.svc.cluster, DNS:kubernetes.default.svc.cluster.local, IP Address:127.0.0.1, IP Address:172.20.0.112, IP Address:172.20.0.113, IP Address:172.20.0.114, IP Address:172.20.0.115, IP Address:10.254.0.1
    ...
```

- 确认 **Issuer** 字段的内容和 **ca-csr.json** 一致；
- 确认 **Subject** 字段的内容和 **kubernetes-csr.json** 一致；
- 确认 **X509v3 Subject Alternative Name** 字段的内容和 **kubernetes-**

csr.json 一致；

- 确认 X509v3 Key Usage、Extended Key Usage 字段的内容和 ca-config.json 中 kubernetes profile 一致；

使用 **cfssl-certinfo** 命令

```
$ cfssl-certinfo -cert kubernetes.pem
...
{
  "subject": {
    "common_name": "kubernetes",
    "country": "CN",
    "organization": "k8s",
    "organizational_unit": "System",
    "locality": "BeiJing",
    "province": "BeiJing",
    "names": [
      "CN",
      "BeiJing",
      "BeiJing",
      "k8s",
      "System",
      "kubernetes"
    ]
  },
  "issuer": {
    "common_name": "Kubernetes",
    "country": "CN",
    "organization": "k8s",
    "organizational_unit": "System",
    "locality": "BeiJing",
    "province": "BeiJing",
    "names": [
      "CN",
      "BeiJing",
      "BeiJing",
      "k8s",
      "System",
      "Kubernetes"
    ]
  }
}
```

```
    ],
  },
  "serial_number": "17436049287242326347315197163229289570712902
2309",
  "sans": [
    "kubernetes",
    "kubernetes.default",
    "kubernetes.default.svc",
    "kubernetes.default.svc.cluster",
    "kubernetes.default.svc.cluster.local",
    "127.0.0.1",
    "10.64.3.7",
    "10.254.0.1"
  ],
  "not_before": "2017-04-05T05:36:00Z",
  "not_after": "2018-04-05T05:36:00Z",
  "sigalg": "SHA256WithRSA",
  ...
}
```

分发证书

将生成的证书和秘钥文件（后缀名为 `.pem`）拷贝到所有机器的
`/etc/kubernetes/ssl` 目录下备用；

```
mkdir -p /etc/kubernetes/ssl
cp *.pem /etc/kubernetes/ssl
```

参考

- [Generate self-signed certificates](#)
- [Setting up a Certificate Authority and Creating TLS Certificates](#)
- [Client Certificates V/s Server Certificates](#)
- 数字证书及 CA 的扫盲介绍
- [TLS bootstrap 引导程序](#)

创建 kubecofnig 文件

注意：请先参考 [安装kubectl命令行工具](#)，先在 master 节点上安装 kubectl 然后再进行下面的操作。

kubelet 、 kube-proxy 等 Node 机器上的进程与 Master 机器的 kube-apiserver 进程通信时需要认证和授权；

kubernetes 1.4 开始支持由 kube-apiserver 为客户端生成 TLS 证书的 [TLS Bootstrapping](#) 功能，这样就不需要为每个客户端生成证书了；该功能当前仅支持为 kubelet 生成证书；

因为我的master节点和node节点复用，所有在这一步其实已经安装了kubectl。参考[安装kubectl命令行工具](#)。

以下操作只需要在master节点上执行，生成的 *.kubecofnig 文件可以直接拷贝到node节点的 /etc/kubernetes 目录下。

创建 TLS Bootstrapping Token

Token auth file

Token可以是任意的包涵128 bit的字符串，可以使用安全的随机数发生器生成。

```
export BOOTSTRAP_TOKEN=$(head -c 16 /dev/urandom | od -An -t x |  
tr -d ' ' )  
cat > token.csv <<EOF  
{BOOTSTRAP_TOKEN},kubelet-bootstrap,10001,"system:kubelet-bootstrap"  
EOF
```

后三行是一句，直接复制上面的脚本运行即可。

注意：在进行后续操作前请检查 token.csv 文件，确认其中的 {BOOTSTRAP_TOKEN} 环境变量已经被真实的值替换。

BOOTSTRAP_TOKEN 将被写入到 kube-apiserver 使用的 token.csv 文件和 kubelet 使用的 `bootstrap.kubeconfig` 文件，如果后续重新生成了 **BOOTSTRAP_TOKEN**，则需要：

1. 更新 token.csv 文件，分发到所有机器 (master 和 node) 的 /etc/kubernetes/ 目录下，分发到 node 节点上非必需；
2. 重新生成 bootstrap.kubeconfig 文件，分发到所有 node 机器的 /etc/kubernetes/ 目录下；
3. 重启 kube-apiserver 和 kubelet 进程；
4. 重新 approve kubelet 的 csr 请求；

```
cp token.csv /etc/kubernetes/
```

创建 kubelet bootstrapping kubeconfig 文件

```
cd /etc/kubernetes
export KUBE_APISERVER="https://172.20.0.113:6443"

# 设置集群参数
kubectl config set-cluster kubernetes \
  --certificate-authority=/etc/kubernetes/ssl/ca.pem \
  --embed-certs=true \
  --server=${KUBE_APISERVER} \
  --kubeconfig=bootstrap.kubeconfig

# 设置客户端认证参数
kubectl config set-credentials kubelet-bootstrap \
  --token=${BOOTSTRAP_TOKEN} \
  --kubeconfig=bootstrap.kubeconfig

# 设置上下文参数
kubectl config set-context default \
  --cluster=kubernetes \
  --user=kubelet-bootstrap \
  --kubeconfig=bootstrap.kubeconfig

# 设置默认上下文
kubectl config use-context default --kubeconfig=bootstrap.kubeconfig
```

- `--embed-certs` 为 `true` 时表示将 `certificate-authority` 证书写入到生成的 `bootstrap.kubeconfig` 文件中；
- 设置客户端认证参数时没有指定秘钥和证书，后续由 `kube-apiserver` 自动生成；

创建 kube-proxy kubeconfig 文件

```
export KUBE_APISERVER="https://172.20.0.113:6443"
# 设置集群参数
kubectl config set-cluster kubernetes \
  --certificate-authority=/etc/kubernetes/ssl/ca.pem \
  --embed-certs=true \
  --server=${KUBE_APISERVER} \
  --kubeconfig=kube-proxy.kubeconfig
# 设置客户端认证参数
kubectl config set-credentials kube-proxy \
  --client-certificate=/etc/kubernetes/ssl/kube-proxy.pem \
  --client-key=/etc/kubernetes/ssl/kube-proxy-key.pem \
  --embed-certs=true \
  --kubeconfig=kube-proxy.kubeconfig
# 设置上下文参数
kubectl config set-context default \
  --cluster=kubernetes \
  --user=kube-proxy \
  --kubeconfig=kube-proxy.kubeconfig
# 设置默认上下文
kubectl config use-context default --kubeconfig=kube-proxy.kubeconfig
```

- 设置集群参数和客户端认证参数时 `--embed-certs` 都为 `true`，这会将 `certificate-authority`、`client-certificate` 和 `client-key` 指向的证书文件内容写入到生成的 `kube-proxy.kubeconfig` 文件中；
- `kube-proxy.pem` 证书中 CN 为 `system:kube-proxy`，`kube-apiserver` 预定义的 `RoleBinding cluster-admin` 将 User `system:kube-proxy` 与 Role `system:node-proxier` 绑定，该 Role 授予了调用 `kube-apiserver` Proxy 相关 API 的权限；

分发 kubeconfig 文件

将两个 kubeconfig 文件分发到所有 Node 机器的 `/etc/kubernetes/` 目录

```
cp bootstrap.kubeconfig kube-proxy.kubeconfig /etc/kubernetes/
```

参考

关于 kubeconfig 文件的更多信息请参考 [使用 kubeconfig 文件配置跨集群认证](#)。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

创建高可用 etcd 集群

kubernetes 系统使用 etcd 存储所有数据，本文档介绍部署一个三节点高可用 etcd 集群的步骤，这三个节点复用 kubernetes master 机器，分别命名为 `sz-pg-oam-docker-test-001.tendcloud.com` 、 `sz-pg-oam-docker-test-002.tendcloud.com` 、 `sz-pg-oam-docker-test-003.tendcloud.com` ：

- `sz-pg-oam-docker-test-001.tendcloud.com` : 172.20.0.113
- `sz-pg-oam-docker-test-002.tendcloud.com` : 172.20.0.114
- `sz-pg-oam-docker-test-003.tendcloud.com` : 172.20.0.115

TLS 认证文件

需要为 etcd 集群创建加密通信的 TLS 证书，这里复用以前创建的 kubernetes 证书

```
cp ca.pem kubernetes-key.pem kubernetes.pem /etc/kubernetes/ssl
```

- kubernetes 证书的 `hosts` 字段列表中包含上面三台机器的 IP，否则后续证书校验会失败；

下载二进制文件

到 `https://github.com/coreos/etcd/releases` 页面下载最新版本的二进制文件

```
wget https://github.com/coreos/etcd/releases/download/v3.1.5/etcd-v3.1.5-linux-amd64.tar.gz
tar -xvf etcd-v3.1.5-linux-amd64.tar.gz
mv etcd-v3.1.5-linux-amd64/etcd* /usr/local/bin
```

创建 etcd 的 systemd unit 文件

注意替换IP地址为你自己的etcd集群的主机IP。

```

[Unit]
Description=Etcd Server
After=network.target
After=network-online.target
Wants=network-online.target
Documentation=https://github.com/coreos

[Service]
Type=notify
WorkingDirectory=/var/lib/etcd/
EnvironmentFile=-/etc/etcd/etcd.conf
ExecStart=/usr/local/bin/etcd \
    --name ${ETCD_NAME} \
    --cert-file=/etc/kubernetes/ssl/kubernetes.pem \
    --key-file=/etc/kubernetes/ssl/kubernetes-key.pem \
    --peer-cert-file=/etc/kubernetes/ssl/kubernetes.pem \
    --peer-key-file=/etc/kubernetes/ssl/kubernetes-key.pem \
    --trusted-ca-file=/etc/kubernetes/ssl/ca.pem \
    --peer-trusted-ca-file=/etc/kubernetes/ssl/ca.pem \
    --initial-advertise-peer-urls ${ETCD_INITIAL_ADVERTISE_PEER_UR
LS} \
    --listen-peer-urls ${ETCD_LISTEN_PEER_URLS} \
    --listen-client-urls ${ETCD_LISTEN_CLIENT_URLS},http://127.0.0
.1:2379 \
    --advertise-client-urls ${ETCD_ADVERTISE_CLIENT_URLS} \
    --initial-cluster-token ${ETCD_INITIAL_CLUSTER_TOKEN} \
    --initial-cluster infra1=https://172.20.0.113:2380,infra2=http
s://172.20.0.114:2380,infra3=https://172.20.0.115:2380 \
    --initial-cluster-state new \
    --data-dir=${ETCD_DATA_DIR}
Restart=on-failure
RestartSec=5
LimitNOFILE=65536

[Install]
WantedBy=multi-user.target

```

- 指定 `etcd` 的工作目录为 `/var/lib/etcd`，数据目录为 `/var/lib/etcd`，需在启动服务前创建这两个目录；

- 为了保证通信安全，需要指定 etcd 的公私钥(cert-file和key-file)、Peers 通信的公私钥和 CA 证书(peer-cert-file、peer-key-file、peer-trusted-ca-file)、客户端的CA证书（trusted-ca-file）；
- 创建 `kubernetes.pem` 证书时使用的 `kubernetes-csr.json` 文件的 `hosts` 字段包含所有 **etcd** 节点的IP，否则证书校验会出错；
- `--initial-cluster-state` 值为 `new` 时，`--name` 的参数值必须位于 `--initial-cluster` 列表中；

完整 unit 文件见：[etcd.service](#)

环境变量配置文件 `/etc/etcd/etcd.conf`。

```
# [member]
ETCD_NAME=infra1
ETCD_DATA_DIR="/var/lib/etcd"
ETCD_LISTEN_PEER_URLS="https://172.20.0.113:2380"
ETCD_LISTEN_CLIENT_URLS="https://172.20.0.113:2379"

#[cluster]
ETCD_INITIAL_ADVERTISE_PEER_URLS="https://172.20.0.113:2380"
ETCD_INITIAL_CLUSTER_TOKEN="etcd-cluster"
ETCD_ADVERTISE_CLIENT_URLS="https://172.20.0.113:2379"
```

这是172.20.0.113节点的配置，其他两个etcd节点只要将上面的IP地址改成相应节点的IP地址即可。ETCD_NAME换成对应节点的infra1/2/3。

启动 etcd 服务

```
mv etcd.service /etc/systemd/system/
systemctl daemon-reload
systemctl enable etcd
systemctl start etcd
systemctl status etcd
```

在所有的 kubernetes master 节点重复上面的步骤，直到所有机器的 etcd 服务都已启动。

验证服务

在任一 kubernetes master 机器上执行如下命令：

```
$ etcdctl \
  --ca-file=/etc/kubernetes/ssl/ca.pem \
  --cert-file=/etc/kubernetes/ssl/kubernetes.pem \
  --key-file=/etc/kubernetes/ssl/kubernetes-key.pem \
  cluster-health
2017-04-11 15:17:09.082250 I | warning: ignoring ServerName for
user-provided CA for backwards compatibility is deprecated
2017-04-11 15:17:09.083681 I | warning: ignoring ServerName for
user-provided CA for backwards compatibility is deprecated
member 9a2ec640d25672e5 is healthy: got healthy result from http
s://172.20.0.115:2379
member bc6f27ae3be34308 is healthy: got healthy result from http
s://172.20.0.114:2379
member e5c92ea26c4edba0 is healthy: got healthy result from http
s://172.20.0.113:2379
cluster is healthy
```

结果最后一行为 `cluster is healthy` 时表示集群服务正常。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

安装kubectl命令行工具

本文档介绍下载和配置 kubernetes 集群命令行工具 kubelet 的步骤。

下载 kubectl

```
wget https://dl.k8s.io/v1.6.0/kubernetes-client-linux-amd64.tar.gz
tar -xzf kubernetes-client-linux-amd64.tar.gz
cp kubernetes/client/bin/kube* /usr/bin/
chmod a+x /usr/bin/kube*
```

创建 kubectl kubeconfig 文件

```
export KUBE_APISERVER="https://172.20.0.113:6443"
# 设置集群参数
kubectl config set-cluster kubernetes \
  --certificate-authority=/etc/kubernetes/ssl/ca.pem \
  --embed-certs=true \
  --server=${KUBE_APISERVER}
# 设置客户端认证参数
kubectl config set-credentials admin \
  --client-certificate=/etc/kubernetes/ssl/admin.pem \
  --embed-certs=true \
  --client-key=/etc/kubernetes/ssl/admin-key.pem
# 设置上下文参数
kubectl config set-context kubernetes \
  --cluster=kubernetes \
  --user=admin
# 设置默认上下文
kubectl config use-context kubernetes
```

- `admin.pem` 证书 OU 字段值为 `system:masters`，`kube-apiserver` 预定义的 RoleBinding `cluster-admin` 将 Group `system:masters` 与 Role

`cluster-admin` 绑定，该 Role 授予了调用 `kube-apiserver` 相关 API 的权限；

- 生成的 `kubeconfig` 被保存到 `~/.kube/config` 文件；

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

部署master节点

kubernetes master 节点包含的组件：

- kube-apiserver
- kube-scheduler
- kube-controller-manager

目前这三个组件需要部署在同一台机器上。

- kube-scheduler 、 kube-controller-manager 和 kube-apiserver 三者的功能紧密相关；
- 同时只能有一个 kube-scheduler 、 kube-controller-manager 进程处于工作状态，如果运行多个，则需要通过选举产生一个 leader；

~~本文档记录部署一个三个节点的高可用 kubernetes master 集群步骤。（后续创建一个 load balancer 来代理访问 kube-apiserver 的请求）~~

暂时未实现master节点的高可用。

TLS 证书文件

pem和token.csv证书文件我们在[TLS证书和秘钥](#)这一步中已经创建过了。我们再检查一下。

```
$ ls /etc/kubernetes/ssl
admin-key.pem  admin.pem  ca-key.pem  ca.pem  kube-proxy-key.pem
kube-proxy.pem  kubernetes-key.pem  kubernetes.pem
```

下载最新版本的二进制文件

有两种下载方式

方式一

从 [github release 页面](#) 下载发布版 tarball，解压后再执行下载脚本

```
wget https://github.com/kubernetes/kubernetes/releases/download/v1.6.0/kubernetes.tar.gz
tar -xzvf kubernetes.tar.gz
cd kubernetes
./cluster/get-kube-binaries.sh
```

方式二

从 [CHANGELOG 页面](#) 下载 `client` 或 `server` tarball 文件

`server` 的 tarball `kubernetes-server-linux-amd64.tar.gz` 已经包含了 `client` (`kubectl`) 二进制文件，所以不用单独下载 `kubernetes-client-linux-amd64.tar.gz` 文件；

```
# wget https://dl.k8s.io/v1.6.0/kubernetes-client-linux-amd64.tar.gz
wget https://dl.k8s.io/v1.6.0/kubernetes-server-linux-amd64.tar.gz
tar -xzvf kubernetes-server-linux-amd64.tar.gz
cd kubernetes
tar -xzvf kubernetes-src.tar.gz
```

将二进制文件拷贝到指定路径

```
cp -r server/bin/{kube-apiserver,kube-controller-manager,kube-scheduler,kubectl,kube-proxy,kubelet} /usr/local/bin/
```

配置和启动 **kube-apiserver**

创建 **kube-apiserver** 的 **service** 配置文件

service 配置文件 `/usr/lib/systemd/system/kube-apiserver.service` 内容：

```
[Unit]
Description=Kubernetes API Service
Documentation=https://github.com/GoogleCloudPlatform/kubernetes
After=network.target
After=etcd.service

[Service]
EnvironmentFile=-/etc/kubernetes/config
EnvironmentFile=-/etc/kubernetes/apiserver
ExecStart=/usr/local/bin/kube-apiserver \
    $KUBE_LOGTOSTDERR \
    $KUBE_LOG_LEVEL \
    $KUBE_ETCD_SERVERS \
    $KUBE_API_ADDRESS \
    $KUBE_API_PORT \
    $KUBELET_PORT \
    $KUBE_ALLOW_PRIV \
    $KUBE_SERVICE_ADDRESSES \
    $KUBE_ADMISSION_CONTROL \
    $KUBE_API_ARGS
Restart=on-failure
Type=notify
LimitNOFILE=65536

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

/etc/kubernetes/config 文件的内容为：

```
###
# kubernetes system config
#
# The following values are used to configure various aspects of
all
# kubernetes services, including
#
#   kube-apiserver.service
#   kube-controller-manager.service
#   kube-scheduler.service
#   kubelet.service
#   kube-proxy.service
# logging to stderr means we get it in the systemd journal
KUBE_LOGTOSTDERR="--logtostderr=true"

# journal message level, 0 is debug
KUBE_LOG_LEVEL="--v=0"

# Should this cluster be allowed to run privileged docker contain
ers
KUBE_ALLOW_PRIV="--allow-privileged=true"

# How the controller-manager, scheduler, and proxy find the apis
erver
#KUBE_MASTER="--master=http://sz-pg-oam-docker-test-001.tendclou
d.com:8080"
KUBE_MASTER="--master=http://172.20.0.113:8080"
```

该配置文件同时被kube-apiserver、kube-controller-manager、kube-scheduler、kubelet、kube-proxy使用。

apiserver配置文件 `/etc/kubernetes/apiserver` 内容为：

```
####
## kubernetes system config
##
## The following values are used to configure the kube-apiserver
##
#
```

```
## The address on the local server to listen to.
#KUBE_API_ADDRESS="--insecure-bind-address=sz-pg-oam-docker-test-001.tendcloud.com"
KUBE_API_ADDRESS="--advertise-address=172.20.0.113 --bind-address=172.20.0.113 --insecure-bind-address=172.20.0.113"
#
## The port on the local server to listen on.
#KUBE_API_PORT="--port=8080"
#
## Port minions listen on
#KUBELET_PORT="--kubelet-port=10250"
#
## Comma separated list of nodes in the etcd cluster
KUBE_ETCD_SERVERS="--etcd-servers=https://172.20.0.113:2379,https://172.20.0.114:2379,https://172.20.0.115:2379"
#
## Address range to use for services
KUBE_SERVICE_ADDRESSES="--service-cluster-ip-range=10.254.0.0/16"
#
## default admission control policies
KUBE_ADMISSION_CONTROL="--admission-control=ServiceAccount,NamespaceLifecycle,NamespaceExists,LimitRanger,ResourceQuota"
#
## Add your own!
KUBE_API_ARGS="--authorization-mode=RBAC --runtime-config=rbac.authorization.k8s.io/v1beta1 --kubelet-https=true --experimental-bootstrap-token-auth --token-auth-file=/etc/kubernetes/token.csv --service-node-port-range=30000-32767 --tls-cert-file=/etc/kubernetes/ssl/kubernetes.pem --tls-private-key-file=/etc/kubernetes/ssl/kubernetes-key.pem --client-ca-file=/etc/kubernetes/ssl/ca.pem --service-account-key-file=/etc/kubernetes/ssl/ca-key.pem --etcd-cafile=/etc/kubernetes/ssl/ca.pem --etcd-certfile=/etc/kubernetes/ssl/kubernetes.pem --etcd-keyfile=/etc/kubernetes/ssl/kubernetes-key.pem --enable-swagger-ui=true --apiserver-count=3 --audit-log-maxage=30 --audit-log-maxbackup=3 --audit-log-maxsize=100 --audit-log-path=/var/lib/audit.log --event-ttl=1h"
```

- `--authorization-mode=RBAC` 指定在安全端口使用 RBAC 授权模式，拒绝

未通过授权的请求；

- kube-scheduler、kube-controller-manager 一般和 kube-apiserver 部署在同一台机器上，它们使用非安全端口和 kube-apiserver 通信；
- kubelet、kube-proxy、kubectl 部署在其它 Node 节点上，如果通过安全端口访问 kube-apiserver，则必须先通过 TLS 证书认证，再通过 RBAC 授权；
- kube-proxy、kubectl 通过在使用证书里指定相关的 User、Group 来达到通过 RBAC 授权的目的；
- 如果使用了 kubelet TLS Bootstrap 机制，则不能再指定 `--kubelet-certificate-authority`、`--kubelet-client-certificate` 和 `--kubelet-client-key` 选项，否则后续 kube-apiserver 校验 kubelet 证书时出现 "x509: certificate signed by unknown authority" 错误；
- `--admission-control` 值必须包含 `ServiceAccount`；
- `--bind-address` 不能为 `127.0.0.1`；
- `runtime-config` 配置为 `rbac.authorization.k8s.io/v1beta1`，表示运行时的 apiVersion；
- `--service-cluster-ip-range` 指定 Service Cluster IP 地址段，该地址段不能路由可达；
- 缺省情况下 kubernetes 对象保存在 etcd `/registry` 路径下，可以通过 `--etcd-prefix` 参数进行调整；

完整 unit 见 [kube-apiserver.service](#)

启动 **kube-apiserver**

```
systemctl daemon-reload
systemctl enable kube-apiserver
systemctl start kube-apiserver
systemctl status kube-apiserver
```

配置和启动 kube-controller-manager

创建 **kube-controller-manager** 的 **service** 配置文件

文件路径 `/usr/lib/systemd/system/kube-controller-manager.service`

```
[Unit]
Description=Kubernetes Controller Manager
Documentation=https://github.com/GoogleCloudPlatform/kubernetes

[Service]
EnvironmentFile=-/etc/kubernetes/config
EnvironmentFile=-/etc/kubernetes/controller-manager
ExecStart=/usr/local/bin/kube-controller-manager \
    $KUBE_LOGTOSTDERR \
    $KUBE_LOG_LEVEL \
    $KUBE_MASTER \
    $KUBE_CONTROLLER_MANAGER_ARGS
Restart=on-failure
LimitNOFILE=65536

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

配置文件 `/etc/kubernetes/controller-manager` 。

```
###
# The following values are used to configure the kubernetes cont
roller-manager

# defaults from config and apiserver should be adequate

# Add your own!
KUBE_CONTROLLER_MANAGER_ARGS="--address=127.0.0.1 --service-clus
ter-ip-range=10.254.0.0/16 --cluster-name=kubernetes --cluster-s
igning-cert-file=/etc/kubernetes/ssl/ca.pem --cluster-signing-ke
y-file=/etc/kubernetes/ssl/ca-key.pem --service-account-private
-key-file=/etc/kubernetes/ssl/ca-key.pem --root-ca-file=/etc/kub
ernetes/ssl/ca.pem --leader-elect=true"
```

- `--service-cluster-ip-range` 参数指定 Cluster 中 Service 的CIDR范围，该网络在各 Node 间必须路由可达，必须和 kube-apiserver 中的参数一致；
- `--cluster-signing-*` 指定的证书和私钥文件用来签名为 TLS Bootstrap 创建的证书和私钥；

- `--root-ca-file` 用来对 kube-apiserver 证书进行校验，指定该参数后，才会在 **Pod** 容器的 **ServiceAccount** 中放置该 **CA** 证书文件；
- `--address` 值必须为 `127.0.0.1`，因为当前 kube-apiserver 期望 scheduler 和 controller-manager 在同一台机器，否则：

```
$ kubectl get componentstatuses
```

NAME	STATUS	MESSAGE
ERROR		
scheduler	Unhealthy	Get http://127.0.0.1:10251/healthz: dial tcp 127.0.0.1:10251: getsockopt: connection refused
controller-manager	Healthy	ok
etcd-2	Healthy	{"health": "true"}
etcd-0	Healthy	{"health": "true"}
etcd-1	Healthy	{"health": "true"}

如果有组件report unhealthy请参考：<https://github.com/kubernetes-incubator/bootkube/issues/64>

完整 unit 见 [kube-controller-manager.service](#)

启动 kube-controller-manager

```
systemctl daemon-reload
systemctl enable kube-controller-manager
systemctl start kube-controller-manager
```

配置和启动 kube-scheduler

创建 **kube-scheduler**的**service**配置文件

文件路径 `/usr/lib/systemd/system/kube-scheduler.service`。

```
[Unit]
Description=Kubernetes Scheduler Plugin
Documentation=https://github.com/GoogleCloudPlatform/kubernetes

[Service]
EnvironmentFile=-/etc/kubernetes/config
EnvironmentFile=-/etc/kubernetes/scheduler
ExecStart=/usr/local/bin/kube-scheduler \
    $KUBE_LOGTOSTDERR \
    $KUBE_LOG_LEVEL \
    $KUBE_MASTER \
    $KUBE_SCHEDULER_ARGS
Restart=on-failure
LimitNOFILE=65536

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

配置文件 `/etc/kubernetes/scheduler` 。

```
###
# kubernetes scheduler config

# default config should be adequate

# Add your own!
KUBE_SCHEDULER_ARGS="--leader-elect=true --address=127.0.0.1"
```

- `--address` 值必须为 `127.0.0.1`，因为当前 `kube-apiserver` 期望 `scheduler` 和 `controller-manager` 在同一台机器；

完整 unit 见 [kube-scheduler.service](#)

启动 **kube-scheduler**

```
systemctl daemon-reload
systemctl enable kube-scheduler
systemctl start kube-scheduler
```

验证 **master** 节点功能

```
$ kubectl get componentstatuses
```

NAME	STATUS	MESSAGE	ERROR
scheduler	Healthy	ok	
controller-manager	Healthy	ok	
etcd-0	Healthy	{"health": "true"}	
etcd-1	Healthy	{"health": "true"}	
etcd-2	Healthy	{"health": "true"}	

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

部署node节点

kubernetes node 节点包含如下组件：

- Flanneld：参考我之前写的文章[Kubernetes基于Flannel的网络配置](#)，之前没有配置TLS，现在需要在serivce配置文件中增加TLS配置。
- Docker1.12.5：docker的安装很简单，这里也不说了。
- kubelet
- kube-proxy

下面着重讲 kubelet 和 kube-proxy 的安装，同时还要将之前安装的flannel集成TLS验证。

注意：每台 node 上都需要安装 flannel，master 节点上可以不必安装。

目录和文件

我们再检查一下三个节点上，经过前几步操作生成的配置文件。

```
$ ls /etc/kubernetes/ssl
admin-key.pem  admin.pem  ca-key.pem  ca.pem  kube-proxy-key.pem
kube-proxy.pem  kubernetes-key.pem  kubernetes.pem
$ ls /etc/kubernetes/
apiserver  bootstrap.kubeconfig  config  controller-manager  kub
elet  kube-proxy.kubeconfig  proxy  scheduler  ssl  token.csv
```

配置Flanneld

参考我之前写的文章[Kubernetes基于Flannel的网络配置](#)，之前没有配置TLS，现在需要在serivce配置文件中增加TLS配置。

直接使用yum安装flanneld即可。

```
yum install -y flannel
```

service配置文件 `/usr/lib/systemd/system/flanneld.service` 。

```
[Unit]
Description=Flanneld overlay address etcd agent
After=network.target
After=network-online.target
Wants=network-online.target
After=etcd.service
Before=docker.service

[Service]
Type=notify
EnvironmentFile=/etc/sysconfig/flanneld
EnvironmentFile=-/etc/sysconfig/docker-network
ExecStart=/usr/bin/flanneld-start \
    -etcd-endpoints=${ETCD_ENDPOINTS} \
    -etcd-prefix=${ETCD_PREFIX} \
    $FLANNEL_OPTIONS
ExecStartPost=/usr/libexec/flannel/mk-docker-opts.sh -k DOCKER_N
ETWORK_OPTIONS -d /run/flannel/docker
Restart=on-failure

[Install]
WantedBy=multi-user.target
RequiredBy=docker.service
```

`/etc/sysconfig/flanneld` 配置文件。

```
# Flanneld configuration options

# etcd url location. Point this to the server where etcd runs
ETCD_ENDPOINTS="https://172.20.0.113:2379,https://172.20.0.114:2379,https://172.20.0.115:2379"

# etcd config key. This is the configuration key that flannel queries
# For address range assignment
ETCD_PREFIX="/kube-centos/network"

# Any additional options that you want to pass
FLANNEL_OPTIONS="-etcd-cafile=/etc/kubernetes/ssl/ca.pem -etcd-certfile=/etc/kubernetes/ssl/kubernetes.pem -etcd-keyfile=/etc/kubernetes/ssl/kubernetes-key.pem"
```

在FLANNEL_OPTIONS中增加TLS的配置。

在**etcd**中创建网络配置

执行下面的命令为docker分配IP地址段。

```
etcdctl --endpoints=https://172.20.0.113:2379,https://172.20.0.114:2379,https://172.20.0.115:2379 \
  --ca-file=/etc/kubernetes/ssl/ca.pem \
  --cert-file=/etc/kubernetes/ssl/kubernetes.pem \
  --key-file=/etc/kubernetes/ssl/kubernetes-key.pem \
  mkdir /kube-centos/network
etcdctl --endpoints=https://172.20.0.113:2379,https://172.20.0.114:2379,https://172.20.0.115:2379 \
  --ca-file=/etc/kubernetes/ssl/ca.pem \
  --cert-file=/etc/kubernetes/ssl/kubernetes.pem \
  --key-file=/etc/kubernetes/ssl/kubernetes-key.pem \
  mk /kube-centos/network/config '{"Network":"172.30.0.0/16","SubnetLen":24,"Backend":{"Type":"vxlan"}}'
```

如果你要使用 `host-gw` 模式，可以直接将vxlan改成 `host-gw` 即可。

配置**Docker**

Flannel的[文档](#)中有写**Docker Integration**：

Docker daemon accepts `--bip` argument to configure the subnet of the docker0 bridge. It also accepts `--mtu` to set the MTU for docker0 and veth devices that it will be creating. Since flannel writes out the acquired subnet and MTU values into a file, the script starting Docker can source in the values and pass them to Docker daemon:

```
source /run/flannel/subnet.env
docker daemon --bip=${FLANNEL_SUBNET} --mtu=${FLANNEL_MTU} &
```

Systemd users can use `EnvironmentFile` directive in the `.service` file to pull in `/run/flannel/subnet.env`

如果你不是使用yum安装的flanneld，那么需要下载flannel github release中的tar包，解压后会获得一个**mk-docker-opts.sh**文件。

这个文件是用来 `Generate Docker daemon options based on flannel env file` 。

执行 `./mk-docker-opts.sh -i` 将会生成如下两个文件环境变量文件。

`/run/flannel/subnet.env`

```
FLANNEL_NETWORK=172.30.0.0/16
FLANNEL_SUBNET=172.30.46.1/24
FLANNEL_MTU=1450
FLANNEL_IPMASQ=false
```

`/run/docker_opts.env`

```
DOCKER_OPT_BIP="--bip=172.30.46.1/24"
DOCKER_OPT_IPMASQ="--ip-masq=true"
DOCKER_OPT_MTU="--mtu=1450"
```

设置**docker0**网桥的**IP**地址

```
source /run/flannel/subnet.env
ifconfig docker0 $FLANNEL_SUBNET
```

这样docker0和flannel网桥会在同一个子网中，如

```
6: docker0: <NO-CARRIER,BROADCAST,MULTICAST,UP> mtu 1500 qdisc n
oqueue state DOWN
    link/ether 02:42:da:bf:83:a2 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 172.30.38.1/24 brd 172.30.38.255 scope global docker0
        valid_lft forever preferred_lft forever
7: flannel.1: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1450 qdisc n
oqueue state UNKNOWN
    link/ether 9a:29:46:61:03:44 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 172.30.38.0/32 scope global flannel.1
        valid_lft forever preferred_lft forever
```

同时在 docker 的配置文件 [docker.service](#) 中增加环境变量配置：

```
EnvironmentFile=-/run/flannel/docker
EnvironmentFile=-/run/docker_opts.env
EnvironmentFile=-/run/flannel/subnet.env
```

防止主机重启后 docker 自动重启时加载不到该上述环境变量。

启动docker

重启了docker后还要重启kubelet，这时又遇到问题，kubelet启动失败。报错：

```
Mar 31 16:44:41 sz-pg-oam-docker-test-002.tendcloud.com kubelet[
81047]: error: failed to run Kubelet: failed to create kubelet:
misconfiguration: kubelet cgroup driver: "cgroupfs" is different
from docker cgroup driver: "systemd"
```

这是kubelet与docker的**cgroup driver**不一致导致的，kubelet启动的时候有个 `--cgroup-driver` 参数可以指定为"cgroupfs"或者"systemd"。

```
--cgroup-driver string                                Driver
that the kubelet uses to manipulate cgroups on the host.  Possible values: 'cgroupfs', 'systemd' (default "cgroupfs")
```

启动flannel

```
systemctl daemon-reload
systemctl start flanneld
systemctl status flanneld
```

现在查询etcd中的内容可以看到：

```
$etcdctl --endpoints=${ETCD_ENDPOINTS} \
  --ca-file=/etc/kubernetes/ssl/ca.pem \
  --cert-file=/etc/kubernetes/ssl/kubernetes.pem \
  --key-file=/etc/kubernetes/ssl/kubernetes-key.pem \
  ls /kube-centos/network/subnets
/kube-centos/network/subnets/172.30.14.0-24
/kube-centos/network/subnets/172.30.38.0-24
/kube-centos/network/subnets/172.30.46.0-24
$etcdctl --endpoints=${ETCD_ENDPOINTS} \
  --ca-file=/etc/kubernetes/ssl/ca.pem \
  --cert-file=/etc/kubernetes/ssl/kubernetes.pem \
  --key-file=/etc/kubernetes/ssl/kubernetes-key.pem \
  get /kube-centos/network/config
{ "Network": "172.30.0.0/16", "SubnetLen": 24, "Backend": { "Type": "vxlan" } }
$etcdctl get /kube-centos/network/subnets/172.30.14.0-24
{"PublicIP":"172.20.0.114","BackendType":"vxlan","BackendData":{"VtepMAC":"56:27:7d:1c:08:22"}}
$etcdctl get /kube-centos/network/subnets/172.30.38.0-24
{"PublicIP":"172.20.0.115","BackendType":"vxlan","BackendData":{"VtepMAC":"12:82:83:59:cf:b8"}}
$etcdctl get /kube-centos/network/subnets/172.30.46.0-24
{"PublicIP":"172.20.0.113","BackendType":"vxlan","BackendData":{"VtepMAC":"e6:b2:fd:f6:66:96"}}
```

安装和配置 kubelet

kubelet 启动时向 kube-apiserver 发送 TLS bootstrapping 请求，需要先将 bootstrap token 文件中的 kubelet-bootstrap 用户赋予 system:node-bootstrapper cluster 角色(role)，然后 kubelet 才能有权限创建认证请求(certificate signing requests)：

```
cd /etc/kubernetes
kubectl create clusterrolebinding kubelet-bootstrap \
  --clusterrole=system:node-bootstrapper \
  --user=kubelet-bootstrap
```

- `--user=kubelet-bootstrap` 是在 `/etc/kubernetes/token.csv` 文件中指定的用户名，同时也写入了 `/etc/kubernetes/bootstrap.kubeconfig` 文件；

下载最新的 kubelet 和 kube-proxy 二进制文件

```
wget https://dl.k8s.io/v1.6.0/kubernetes-server-linux-amd64.tar.gz
tar -xzvf kubernetes-server-linux-amd64.tar.gz
cd kubernetes
tar -xzvf kubernetes-src.tar.gz
cp -r ./server/bin/{kube-proxy,kubelet} /usr/local/bin/
```

创建 kubelet 的 service 配置文件

文件位置 `/usr/lib/systemd/system/kubelet.service` 。

```
[Unit]
Description=Kubernetes Kubelet Server
Documentation=https://github.com/GoogleCloudPlatform/kubernetes
After=docker.service
Requires=docker.service

[Service]
WorkingDirectory=/var/lib/kubelet
EnvironmentFile=-/etc/kubernetes/config
EnvironmentFile=-/etc/kubernetes/kubelet
ExecStart=/usr/local/bin/kubelet \
    $KUBE_LOGTOSTDERR \
    $KUBE_LOG_LEVEL \
    $KUBELET_API_SERVER \
    $KUBELET_ADDRESS \
    $KUBELET_PORT \
    $KUBELET_HOSTNAME \
    $KUBE_ALLOW_PRIV \
    $KUBELET_POD_INFRA_CONTAINER \
    $KUBELET_ARGS
Restart=on-failure

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

kubelet的配置文件 `/etc/kubernetes/kubelet` 。其中的IP地址更改为你的每台node节点的IP地址。

注意： `/var/lib/kubelet` 需要手动创建。

```
###
## kubernetes kubelet (minion) config
#
## The address for the info server to serve on (set to 0.0.0.0 o
r "" for all interfaces)
KUBELET_ADDRESS="--address=172.20.0.113"
#
## The port for the info server to serve on
#KUBELET_PORT="--port=10250"
#
## You may leave this blank to use the actual hostname
KUBELET_HOSTNAME="--hostname-override=172.20.0.113"
#
## location of the api-server
KUBELET_API_SERVER="--api-servers=http://172.20.0.113:8080"
#
## pod infrastructure container
KUBELET_POD_INFRA_CONTAINER="--pod-infra-container-image=sz-pg-o
am-docker-hub-001.tendcloud.com/library/pod-infrastructure:rhel7"
#
## Add your own!
KUBELET_ARGS="--cgroup-driver=systemd --cluster-dns=10.254.0.2 -
--experimental-bootstrap-kubeconfig=/etc/kubernetes/bootstrap.kub
econfig --kubeconfig=/etc/kubernetes/kubelet.kubeconfig --requir
e-kubeconfig --cert-dir=/etc/kubernetes/ssl --cluster-domain=clu
ster.local --hairpin-mode promiscuous-bridge --serialize-image-p
ulls=false"
```

- `--address` 不能设置为 `127.0.0.1`，否则后续 Pods 访问 kubelet 的 API 接口时会失败，因为 Pods 访问的 `127.0.0.1` 指向自己而不是 kubelet；
- 如果设置了 `--hostname-override` 选项，则 `kube-proxy` 也需要设置该选项，否则会出现找不到 Node 的情况；
- `--cgroup-driver` 配置成 `systemd`，不要使用 `cgroup`，否则在 CentOS 系统中 kubelet 启动失败。
- `--experimental-bootstrap-kubeconfig` 指向 bootstrap kubeconfig 文件，kubelet 使用该文件中的用户名和 token 向 kube-apiserver 发送 TLS

Bootstrapping 请求；

- 管理员通过了 CSR 请求后，`kubelet` 自动在 `--cert-dir` 目录创建证书和私钥文件(`kubelet-client.crt` 和 `kubelet-client.key`)，然后写入 `--kubeconfig` 文件；
- 建议在 `--kubeconfig` 配置文件中指定 `kube-apiserver` 地址，如果未指定 `--api-servers` 选项，则必须指定 `--require-kubeconfig` 选项后才从配置文件中读取 `kube-apiserver` 的地址，否则 `kubelet` 启动后将找不到 `kube-apiserver` (日志中提示未找到 API Server)，`kubectl get nodes` 不会返回对应的 Node 信息；
- `--cluster-dns` 指定 `kubedns` 的 Service IP(可以先分配，后续创建 `kubedns` 服务时指定该 IP)，`--cluster-domain` 指定域名后缀，这两个参数同时指定后才会生效；
- `--cluster-domain` 指定 `pod` 启动时 `/etc/resolve.conf` 文件中的 `search domain`，起初我们将其配置成了 `cluster.local.`，这样在解析 `service` 的 DNS 名称时是正常的，可是在解析 `headless service` 中的 FQDN `pod name` 的时候却错误，因此我们将其修改为 `cluster.local`，去掉嘴后面的“点号”就可以解决该问题，关于 `kubernetes` 中的域名/服务名称解析请参见我的另一篇文章。
- `--kubeconfig=/etc/kubernetes/kubelet.kubeconfig` 中指定的 `kubelet.kubeconfig` 文件在第一次启动 `kubelet` 之前并不存在，请看下文，当通过 CSR 请求后会自动生成 `kubelet.kubeconfig` 文件，如果你的节点上已经生成了 `~/.kube/config` 文件，你可以将该文件拷贝到该路径下，并重命名为 `kubelet.kubeconfig`，所有 `node` 节点可以共用同一个 `kubelet.kubeconfig` 文件，这样新添加的节点就不需要再创建 CSR 请求就能自动添加到 `kubernetes` 集群中。同样，在任意能够访问到 `kubernetes` 集群的主机上使用 `kubectl --kubeconfig` 命令操作集群时，只要使用 `~/.kube/config` 文件就可以通过权限认证，因为这里面已经有认证信息并认为你是 `admin` 用户，对集群拥有所有权限。
- `KUBELET_POD_INFRA_CONTAINER` 是基础镜像容器，这里我用的是私有镜像仓库地址，大家部署的时候需要修改为自己的镜像。我上传了一个到时速云上，可以直接 `docker pull index.tenxcloud.com/jimmy/pod-infrastructure` 下载。

完整 unit 见 [kubelet.service](#)

启动kublet

```
systemctl daemon-reload
systemctl enable kubelet
systemctl start kubelet
systemctl status kubelet
```

通过 **kublet** 的 **TLS** 证书请求

kubelet 首次启动时向 kube-apiserver 发送证书签名请求，必须通过后 kubernetes 系统才会将该 Node 加入到集群。

查看未授权的 CSR 请求

```
$ kubectl get csr
NAME          AGE          REQUESTOR           CONDITION
csr-2b308     4m          kubelet-bootstrap   Pending
$ kubectl get nodes
No resources found.
```

通过 CSR 请求

```
$ kubectl certificate approve csr-2b308
certificatesigningrequest "csr-2b308" approved
$ kubectl get nodes
NAME          STATUS    AGE          VERSION
10.64.3.7     Ready    49m          v1.6.1
```

自动生成了 kubelet kubeconfig 文件和公私钥

```
$ ls -l /etc/kubernetes/kubelet.kubeconfig
-rw----- 1 root root 2284 Apr  7 02:07 /etc/kubernetes/kubelet
.kubeconfig
$ ls -l /etc/kubernetes/ssl/kubelet*
-rw-r--r-- 1 root root 1046 Apr  7 02:07 /etc/kubernetes/ssl/kub
elet-client.crt
-rw----- 1 root root  227 Apr  7 02:04 /etc/kubernetes/ssl/kub
elet-client.key
-rw-r--r-- 1 root root 1103 Apr  7 02:07 /etc/kubernetes/ssl/kub
elet.crt
-rw----- 1 root root 1675 Apr  7 02:07 /etc/kubernetes/ssl/kub
elet.key
```

注意：假如你更新kubernetes的证书，只要没有更新 `token.csv`，当重启kubelet后，该node就会自动加入到kuberentes集群中，而不会重新发送 `certificaterequest`，也不需要再master节点上执行 `kubect1 certificate approve` 操作。前提是不要删除node节点上的 `/etc/kubernetes/ssl/kubelet*` 和 `/etc/kubernetes/kubelet.kubeconfig` 文件。否则kubelet启动时会提示找不到证书而失败。

配置 kube-proxy

创建 **kube-proxy** 的**service**配置文件

文件路径 `/usr/lib/systemd/system/kube-proxy.service`。

```
[Unit]
Description=Kubernetes Kube-Proxy Server
Documentation=https://github.com/GoogleCloudPlatform/kubernetes
After=network.target

[Service]
EnvironmentFile=-/etc/kubernetes/config
EnvironmentFile=-/etc/kubernetes/proxy
ExecStart=/usr/local/bin/kube-proxy \
    $KUBE_LOGTOSTDERR \
    $KUBE_LOG_LEVEL \
    $KUBE_MASTER \
    $KUBE_PROXY_ARGS
Restart=on-failure
LimitNOFILE=65536

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

kube-proxy配置文件 `/etc/kubernetes/proxy` 。

```
###
# kubernetes proxy config

# default config should be adequate

# Add your own!
KUBE_PROXY_ARGS="--bind-address=172.20.0.113 --hostname-override=172.20.0.113 --kubeconfig=/etc/kubernetes/kube-proxy.kubeconfig --cluster-cidr=10.254.0.0/16"
```

- `--hostname-override` 参数值必须与 kubelet 的值一致，否则 kube-proxy 启动后会找不到该 Node，从而不会创建任何 iptables 规则；
- kube-proxy 根据 `--cluster-cidr` 判断集群内部和外部流量，指定 `--cluster-cidr` 或 `--masquerade-all` 选项后 kube-proxy 才会对访问 Service IP 的请求做 SNAT；
- `--kubeconfig` 指定的配置文件嵌入了 kube-apiserver 的地址、用户名、证

书、秘钥等请求和认证信息；

- 预定义的 RoleBinding `cluster-admin` 将User `system:kube-proxy` 与 Role `system:node-proxier` 绑定，该 Role 授予了调用 `kube-apiserver` Proxy 相关 API 的权限；

完整 unit 见 [kube-proxy.service](#)

启动 kube-proxy

```
systemctl daemon-reload
systemctl enable kube-proxy
systemctl start kube-proxy
systemctl status kube-proxy
```

验证测试

我们创建一个nginx的service试一下集群是否可用。

```
$ kubectl run nginx --replicas=2 --labels="run=load-balancer-example" --image=sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/nginx:1.9 --port=80
deployment "nginx" created
$ kubectl expose deployment nginx --type=NodePort --name=example-service
service "example-service" exposed
$ kubectl describe svc example-service
Name:                example-service
Namespace:            default
Labels:               run=load-balancer-example
Annotations:          <none>
Selector:             run=load-balancer-example
Type:                 NodePort
IP:                   10.254.62.207
Port:                 <unset>      80/TCP
NodePort:             <unset>      32724/TCP
Endpoints:            172.30.60.2:80,172.30.94.2:80
Session Affinity:     None
```

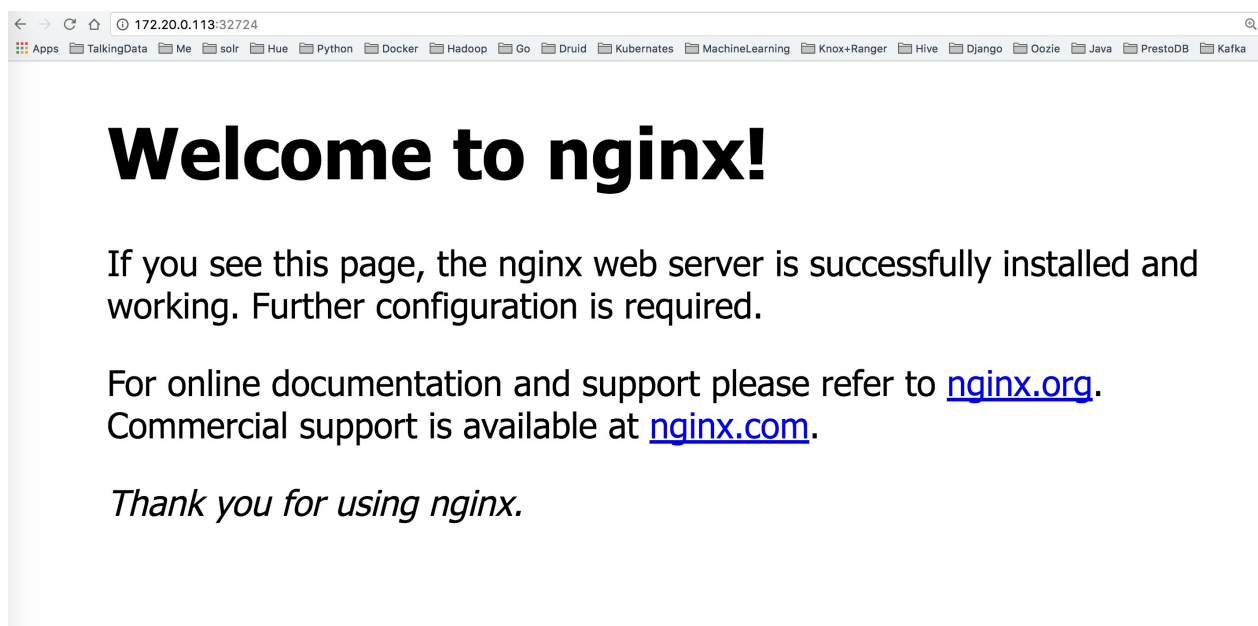
```
Events:          <none>
$ curl "10.254.62.207:80"
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Welcome to nginx!</title>
<style>
    body {
        width: 35em;
        margin: 0 auto;
        font-family: Tahoma, Verdana, Arial, sans-serif;
    }
</style>
</head>
<body>
<h1>Welcome to nginx!</h1>
<p>If you see this page, the nginx web server is successfully in
stalled and
working. Further configuration is required.</p>

<p>For online documentation and support please refer to
<a href="http://nginx.org/">nginx.org</a>.<br/>
Commercial support is available at
<a href="http://nginx.com/">nginx.com</a>.</p>

<p><em>Thank you for using nginx.</em></p>
</body>
</html>
```

提示：上面的测试示例中使用的nginx是我的私有镜像仓库中的镜像 `sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/nginx:1.9`，大家在测试过程中请换成自己的nginx镜像地址。

访问 `172.20.0.113:32724` 或 `172.20.0.114:32724` 或者 `172.20.0.115:32724` 都可以得到nginx的页面。



图片 - *welcome-nginx*

参考

[Kubelet 的认证授权](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

安装kubedns插件

官方的yaml文件目录：`kubernetes/cluster/addons/dns`。

该插件直接使用kubernetes部署，官方的配置文件中包含以下镜像：

```
gcr.io/google_containers/k8s-dns-dnsmasq-nanny-amd64:1.14.1
gcr.io/google_containers/k8s-dns-kube-dns-amd64:1.14.1
gcr.io/google_containers/k8s-dns-sidecar-amd64:1.14.1
```

我clone了上述镜像，上传到我的私有镜像仓库：

```
sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/k8s-dns-dnsmasq-nanny-amd64:1.14.1
sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/k8s-dns-kube-dns-amd64:1.14.1
sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/k8s-dns-sidecar-amd64:1.14.1
```

同时上传了一份到时速云备份：

```
index.tenxcloud.com/jimmy/k8s-dns-dnsmasq-nanny-amd64:1.14.1
index.tenxcloud.com/jimmy/k8s-dns-kube-dns-amd64:1.14.1
index.tenxcloud.com/jimmy/k8s-dns-sidecar-amd64:1.14.1
```

以下yaml配置文件中使用的是私有镜像仓库中的镜像。

```
kubedns-cm.yaml
kubedns-sa.yaml
kubedns-controller.yaml
kubedns-svc.yaml
```

已经修改好的 yaml 文件见：[../manifests/kubedns](#)

系统预定义的 RoleBinding

预定义的 RoleBinding `system:kube-dns` 将 `kube-system` 命名空间的 `kube-dns` ServiceAccount 与 `system:kube-dns` Role 绑定，该 Role 具有访问 kube-apiserver DNS 相关 API 的权限；

```
$ kubectl get clusterrolebindings system:kube-dns -o yaml
apiVersion: rbac.authorization.k8s.io/v1beta1
kind: ClusterRoleBinding
metadata:
  annotations:
    rbac.authorization.kubernetes.io/autoupdate: "true"
  creationTimestamp: 2017-04-11T11:20:42Z
  labels:
    kubernetes.io/bootstrapping: rbac-defaults
  name: system:kube-dns
  resourceVersion: "58"
  selfLink: /apis/rbac.authorization.k8s.io/v1beta1/clusterrolebindings/system%3Akube-dns
  uid: e61f4d92-1ea8-11e7-8cd7-f4e9d49f8ed0
roleRef:
  apiGroup: rbac.authorization.k8s.io
  kind: ClusterRole
  name: system:kube-dns
subjects:
- kind: ServiceAccount
  name: kube-dns
  namespace: kube-system
```

`kubedns-controller.yaml` 中定义的 Pods 时使用了 `kubedns-sa.yaml` 文件定义的 `kube-dns` ServiceAccount，所以具有访问 kube-apiserver DNS 相关 API 的权限。

配置 kube-dns ServiceAccount

无需修改。

配置 kube-dns 服务

```
$ diff kubedns-svc.yaml.base kubedns-svc.yaml
30c30
<   clusterIP: __PILLAR__DNS__SERVER__
---
>   clusterIP: 10.254.0.2
```

- spec.clusterIP = 10.254.0.2，即明确指定了 kube-dns Service IP，这个 IP 需要和 kubelet 的 `--cluster-dns` 参数值一致；

配置 kube-dns Deployment

```
$ diff kubedns-controller.yaml.base kubedns-controller.yaml
58c58
<           image: gcr.io/google_containers/k8s-dns-kube-dns-amd64
:1.14.1
---
>           image: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/
k8s-dns-kube-dns-amd64:v1.14.1
88c88
<           - --domain=__PILLAR__DNS__DOMAIN__
---
>           - --domain=cluster.local.
92c92
<           __PILLAR__FEDERATIONS__DOMAIN__MAP__
---
>           #__PILLAR__FEDERATIONS__DOMAIN__MAP__
110c110
<           image: gcr.io/google_containers/k8s-dns-dnsmasq-nanny-
amd64:1.14.1
---
>           image: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/
k8s-dns-dnsmasq-nanny-amd64:v1.14.1
129c129
<           - --server=__PILLAR__DNS__DOMAIN__/127.0.0.1#10053
---
```

```

>           - --server=/cluster.local./127.0.0.1#10053
148c148
<           image: gcr.io/google_containers/k8s-dns-sidecar-amd64:
1.14.1
---
>           image: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/
k8s-dns-sidecar-amd64:v1.14.1
161,162c161,162
<           - --probe=kubedns,127.0.0.1:10053,kubernetes.default.s
vc.__PILLAR__DNS__DOMAIN__,5,A
<           - --probe=dnsmasq,127.0.0.1:53,kubernetes.default.svc.
__PILLAR__DNS__DOMAIN__,5,A
---
>           - --probe=kubedns,127.0.0.1:10053,kubernetes.default.s
vc.cluster.local.,5,A
>           - --probe=dnsmasq,127.0.0.1:53,kubernetes.default.svc.
cluster.local.,5,A

```

- 使用系统已经做了 RoleBinding 的 kube-dns ServiceAccount，该账户具有访问 kube-apiserver DNS 相关 API 的权限；

执行所有定义文件

```

$ pwd
/root/kubedns
$ ls *.yaml
kubedns-cm.yaml  kubedns-controller.yaml  kubedns-sa.yaml  kubed
ns-svc.yaml
$ kubectl create -f .

```

检查 kubedns 功能

新建一个 Deployment

```
$ cat my-nginx.yaml
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Deployment
metadata:
  name: my-nginx
spec:
  replicas: 2
  template:
    metadata:
      labels:
        run: my-nginx
    spec:
      containers:
        - name: my-nginx
          image: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/nginx:1.9
          ports:
            - containerPort: 80
$ kubectl create -f my-nginx.yaml
```

Export 该 Deployment, 生成 my-nginx 服务

```
$ kubectl expose deploy my-nginx
$ kubectl get services --all-namespaces |grep my-nginx
default      my-nginx      10.254.179.239    <none>          80/TCP
              42m
```

创建另一个 Pod, 查看 /etc/resolv.conf 是否包含 kubelet 配置的 --cluster-dns 和 --cluster-domain, 是否能够将服务 my-nginx 解析到 Cluster IP 10.254.179.239。

```
$ kubectl create -f nginx-pod.yaml
$ kubectl exec nginx -i -t -- /bin/bash
root@nginx:/# cat /etc/resolv.conf
nameserver 10.254.0.2
search default.svc.cluster.local. svc.cluster.local. cluster.local.
tendcloud.com
options ndots:5

root@nginx:/# ping my-nginx
PING my-nginx.default.svc.cluster.local (10.254.179.239): 56 data bytes
76 bytes from 119.147.223.109: Destination Net Unreachable
^C--- my-nginx.default.svc.cluster.local ping statistics ---

root@nginx:/# ping kubernetes
PING kubernetes.default.svc.cluster.local (10.254.0.1): 56 data bytes
^C--- kubernetes.default.svc.cluster.local ping statistics ---
11 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss

root@nginx:/# ping kube-dns.kube-system.svc.cluster.local
PING kube-dns.kube-system.svc.cluster.local (10.254.0.2): 56 data bytes
^C--- kube-dns.kube-system.svc.cluster.local ping statistics ---
6 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

从结果来看，**service**名称可以正常解析。

注意：直接ping ClusterIP是ping不通的，ClusterIP是根据**IPtables**路由到服务的endpoint上，只有结合ClusterIP加端口才能访问到对应的服务。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated: 2017-11-02 08:43:28

安装dashboard插件

官方文件目录：`kubernetes/cluster/addons/dashboard`

我们使用的文件如下：

```
$ ls *.yaml
dashboard-controller.yaml dashboard-service.yaml dashboard-rbac
.yaml
```

已经修改好的 yaml 文件见：[../manifests/dashboard](#)

由于 `kube-apiserver` 启用了 `RBAC` 授权，而官方源码目录的 `dashboard-controller.yaml` 没有定义授权的 `ServiceAccount`，所以后续访问 `API server` 的 `API` 时会被拒绝，web中提示：

```
Forbidden (403)

User "system:serviceaccount:kube-system:default" cannot list job
s.batch in the namespace "default". (get jobs.batch)
```

增加了一个 `dashboard-rbac.yaml` 文件，定义一个名为 `dashboard` 的 `ServiceAccount`，然后将它和 `Cluster Role view` 绑定。

配置dashboard-service

```
$ diff dashboard-service.yaml.orig dashboard-service.yaml
10a11
>   type: NodePort
```

- 指定端口类型为 `NodePort`，这样外界可以通过地址 `nodeIP:nodePort` 访问 `dashboard`；

配置dashboard-controller

```
$ diff dashboard-controller.yaml.orig dashboard-controller.yaml
23c23
<         image: gcr.io/google_containers/kubernetes-dashboard-a
md64:v1.6.0
---
>         image: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/
kubernetes-dashboard-amd64:v1.6.0
```

执行所有定义文件

```
$ pwd
/root/kubernetes/cluster/addons/dashboard
$ ls *.yaml
dashboard-controller.yaml  dashboard-service.yaml
$ kubectl create -f .
service "kubernetes-dashboard" created
deployment "kubernetes-dashboard" created
```

检查执行结果

查看分配的 NodePort

```
$ kubectl get services kubernetes-dashboard -n kube-system
```

NAME	CLUSTER-IP	EXTERNAL-IP	PORT(S)
kubernetes-dashboard	10.254.224.130	<nodes>	80:30312/TCP

- NodePort 30312映射到 dashboard pod 80端口；

检查 controller

```
$ kubectl get deployment kubernetes-dashboard -n kube-system
NAME                                DESIRED    CURRENT    UP-TO-DATE    AVAILABLE
E   AGE
kubernetes-dashboard               1          1          1              1
3m
$ kubectl get pods -n kube-system | grep dashboard
kubernetes-dashboard-1339745653-pmn6z  1/1        Running    0
4m
```

访问dashboard

有以下三种方式：

- kubernetes-dashboard 服务暴露了 NodePort，可以使用 `http://NodeIP:nodePort` 地址访问 dashboard
- 通过 API server 访问 dashboard（https 6443端口和http 8080端口方式）
- 通过 kubectl proxy 访问 dashboard

通过 kubectl proxy 访问 dashboard

启动代理

```
$ kubectl proxy --address='172.20.0.113' --port=8086 --accept-hosts='^*$'
Starting to serve on 172.20.0.113:8086
```

- 需要指定 `--accept-hosts` 选项，否则浏览器访问 dashboard 页面时提示“Unauthorized”；

浏览器访问 URL：<http://172.20.0.113:8086/ui> 自动跳转

到：<http://172.20.0.113:8086/api/v1/proxy/namespaces/kubernetes/services/kubernetes-dashboard/#/workload?namespace=default>

通过 API server 访问dashboard

获取集群服务地址列表

```
$ kubectl cluster-info
Kubernetes master is running at https://172.20.0.113:6443
KubeDNS is running at https://172.20.0.113:6443/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/kube-dns
kubernetes-dashboard is running at https://172.20.0.113:6443/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/kubernetes-dashboard
```

浏览器访问 URL：<https://172.20.0.113:6443/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/kubernetes-dashboard>（浏览器会提示证书验证，因为通过加密通道，以改方式访问的话，需要提前导入证书到你的计算机中）。这是我当时在这遇到的坑：[\[通过 kube-apiserver 访问dashboard，提示User "system:anonymous" cannot proxy services in the namespace "kube-system". #5\]](https://github.com/opsnull/follow-me-install-kubernetes-cluster/issues/5) (<https://github.com/opsnull/follow-me-install-kubernetes-cluster/issues/5>)，已经解决。

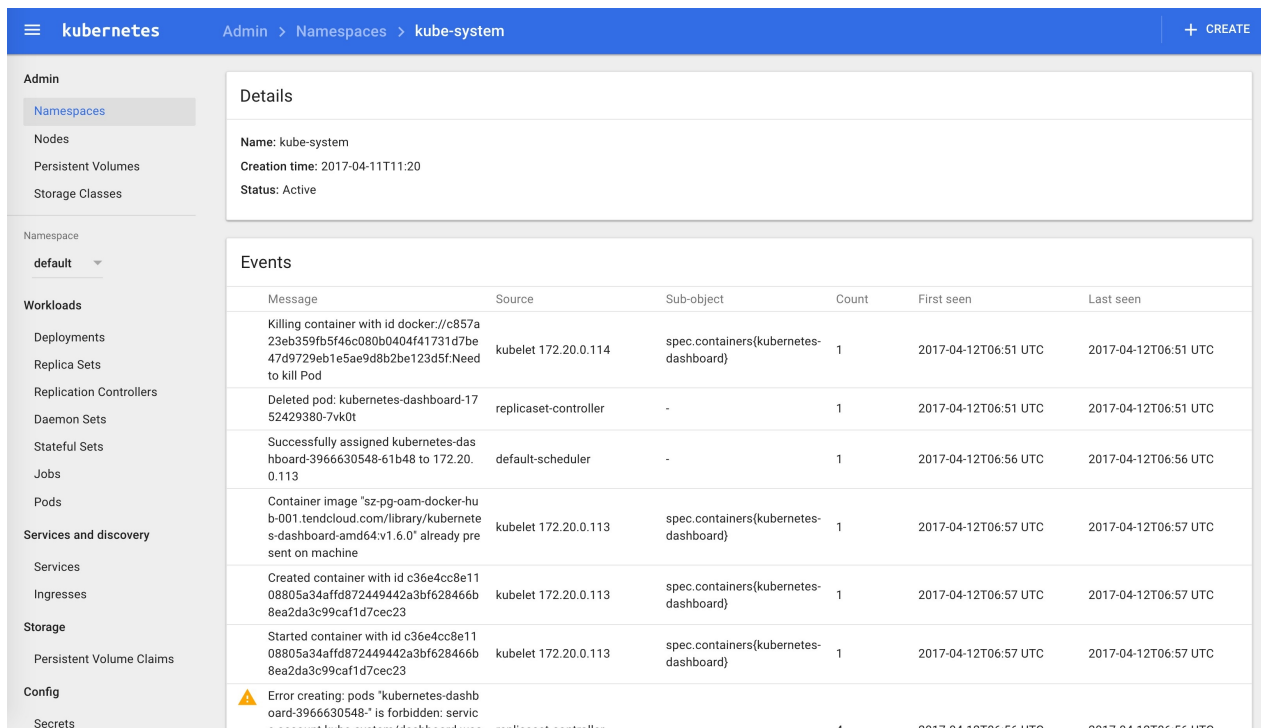
导入证书

将生成的admin.pem证书转换格式

```
openssl pkcs12 -export -in admin.pem -out admin.p12 -inkey admin-key.pem
```

将生成的 admin.p12 证书导入到你的电脑，导出的时候记住你设置的密码，导入的时候还要用到。

如果你不想使用https的话，可以直接访问insecure port 8080端口：<http://172.20.0.113:8080/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/kubernetes-dashboard>

图片 - *kubernetes-dashboard*

由于缺少 Heapster 插件，当前 dashboard 不能展示 Pod、Nodes 的 CPU、内存等 metric 图形。

更新

Kubernetes 1.6 版本的 dashboard 的镜像已经到了 v1.6.3 版本，我们可以使用下面的方式更新。

修改 `dashboard-controller.yaml` 文件中的镜像的版本将 `v1.6.0` 更改为 `v1.6.3`。

```
image: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/kubernetes-dashboard-amd64:v1.6.3
```

然后执行下面的命令：

```
kubectl apply -f dashboard-controller.yaml
```

即可在线更新 dashboard 的版本。

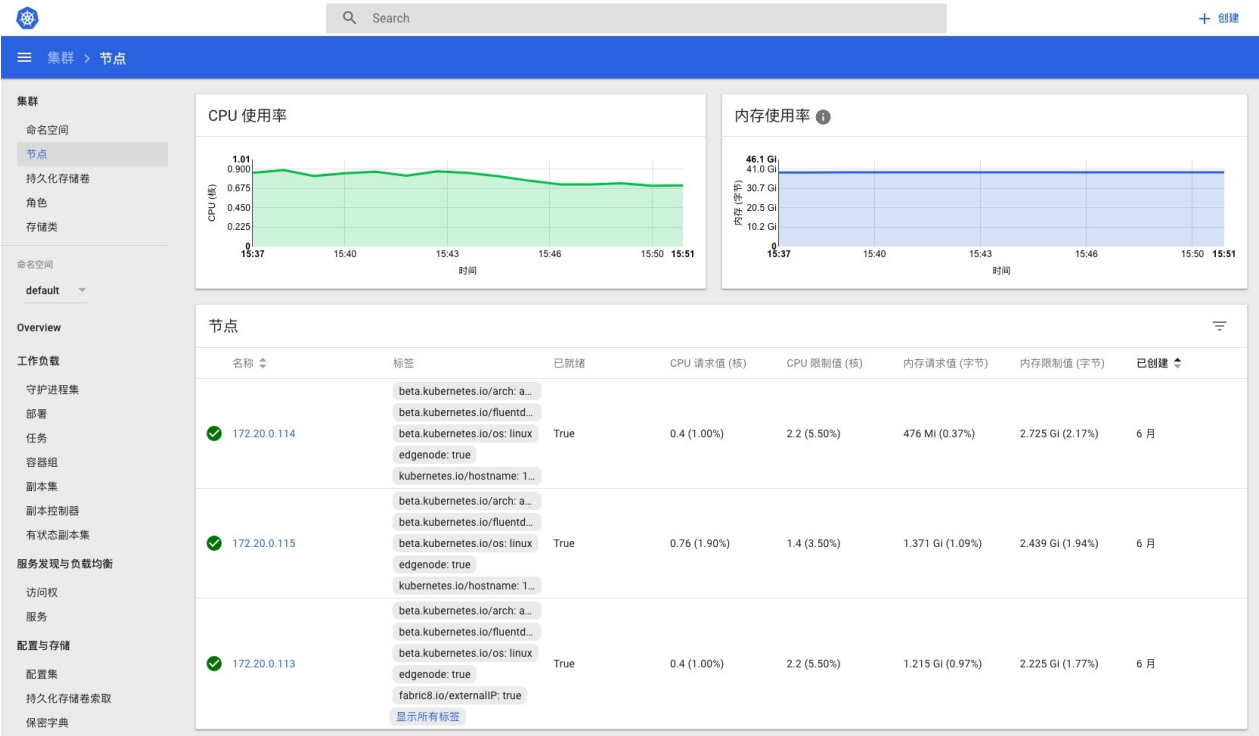
监听 dashboard Pod 的状态可以看到：

kubernetes-dashboard-215087767-2jsgd 0s	0/1	Pending	0
kubernetes-dashboard-3966630548-0jj1j 0 1d	1/1	Terminating	
kubernetes-dashboard-215087767-2jsgd 0s	0/1	Pending	0
kubernetes-dashboard-3966630548-0jj1j 0 1d	1/1	Terminating	
kubernetes-dashboard-215087767-2jsgd ng 0 0s	0/1	ContainerCreati	
kubernetes-dashboard-3966630548-0jj1j 0 1d	0/1	Terminating	
kubernetes-dashboard-3966630548-0jj1j 0 1d	0/1	Terminating	
kubernetes-dashboard-215087767-2jsgd 6s	1/1	Running	0
kubernetes-dashboard-3966630548-0jj1j 0 1d	0/1	Terminating	
kubernetes-dashboard-3966630548-0jj1j 0 1d	0/1	Terminating	
kubernetes-dashboard-3966630548-0jj1j 0 1d	0/1	Terminating	

新的 Pod 的启动了，旧的 Pod 被终结了。

Dashboard 的访问地址不变，重新访问

<http://172.20.0.113:8080/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/kubernetes-dashboard>，可以看到新版的界面：



图片 - V1.6.3版本的dashboard界面

新版本中最大的变化是增加了进入容器内部的入口，可以在页面上进入到容器内部操作，同时又增加了一个搜索框。

关于如何将dashboard从1.6版本升级到1.7版本请参考[升级dashboard](#)。

参考

[WebUI\(Dashboard\) 文档](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

安装heapster插件

到 [heapster release 页面](#) 下载最新版本的 heapster。

```
wget https://github.com/kubernetes/heapster/archive/v1.3.0.zip
unzip v1.3.0.zip
mv v1.3.0.zip heapster-1.3.0
```

文件目录：`heapster-1.3.0/deploy/kube-config/influxdb`

```
$ cd heapster-1.3.0/deploy/kube-config/influxdb
$ ls *.yaml
grafana-deployment.yaml grafana-service.yaml heapster-deployme
nt.yaml heapster-service.yaml influxdb-deployment.yaml influx
db-service.yaml heapster-rbac.yaml
```

我们自己创建了heapster的rbac配置 `heapster-rbac.yaml`。

已经修改好的 yaml 文件见：[../manifests/heapster](#)

配置 grafana-deployment

```
$ diff grafana-deployment.yaml.orig grafana-deployment.yaml
16c16
<         image: gcr.io/google_containers/heapster-grafana-amd64
: v4.0.2
---
>         image: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/
heapster-grafana-amd64:v4.0.2
40,41c40,41
<         # value: /api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/monitoring-grafana/
<         value: /
---
>         value: /api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services
/monitoring-grafana/
>         #value: /
```

- 如果后续使用 kube-apiserver 或者 kubectl proxy 访问 grafana dashboard，则必须将 GF_SERVER_ROOT_URL 设置为 /api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/monitoring-grafana/，否则后续访问grafana时访问时提示找不到 http://172.20.0.113:8086/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/monitoring-grafana/api/dashboards/home 页面；

配置 heapster-deployment

```
$ diff heapster-deployment.yaml.orig heapster-deployment.yaml
16c16
<         image: gcr.io/google_containers/heapster-amd64:v1.3.0-beta.1
---
>         image: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/
heapster-amd64:v1.3.0-beta.1
```

配置 influxdb-deployment

influxdb 官方建议使用命令行或 HTTP API 接口来查询数据库，从 v1.1.0 版本开始默认关闭 admin UI，将在后续版本中移除 admin UI 插件。

开启镜像中 admin UI 的办法如下：先导出镜像中的 influxdb 配置文件，开启 admin 插件后，再将配置文件内容写入 ConfigMap，最后挂载到镜像中，达到覆盖原始配置的目的：

注意：manifests 目录已经提供了 [修改后的 ConfigMap 定义文件](#)

```
$ # 导出镜像中的 influxdb 配置文件
$ docker run --rm --entrypoint 'cat' -ti lvanneo/heapster-influxdb-amd64:v1.1.1 /etc/config.toml >config.toml.orig
$ cp config.toml.orig config.toml
$ # 修改：启用 admin 接口
$ vim config.toml
$ diff config.toml.orig config.toml
35c35
<   enabled = false
---
>   enabled = true
$ # 将修改后的配置写入到 ConfigMap 对象中
$ kubectl create configmap influxdb-config --from-file=config.toml -n kube-system
configmap "influxdb-config" created
$ # 将 ConfigMap 中的配置文件挂载到 Pod 中，达到覆盖原始配置的目的
$ diff influxdb-deployment.yaml.orig influxdb-deployment.yaml
16c16
<         image: gcr.io/google_containers/heapster-influxdb-amd64:v1.1.1
---
>         image: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/heapster-influxdb-amd64:v1.1.1
19a20,21
>         - mountPath: /etc/
>           name: influxdb-config
22a25,27
>         - name: influxdb-config
>           configMap:
>             name: influxdb-config
```

配置 monitoring-influxdb Service

```
$ diff influxdb-service.yaml.orig influxdb-service.yaml
12a13
>   type: NodePort
15a17,20
>     name: http
>   - port: 8083
>     targetPort: 8083
>     name: admin
```

- 定义端口类型为 **NodePort**，额外增加了 **admin** 端口映射，用于后续浏览器访问 influxdb 的 admin UI 界面；

执行所有定义文件

```
$ pwd
/root/heapster-1.3.0/deploy/kube-config/influxdb
$ ls *.yaml
grafana-service.yaml      heapster-rbac.yaml      influxdb-cm.yaml
l          influxdb-service.yaml
grafana-deployment.yaml  heapster-deployment.yaml  heapster-service.yaml
influxdb-deployment.yaml
$ kubectl create -f .
deployment "monitoring-grafana" created
service "monitoring-grafana" created
deployment "heapster" created
serviceaccount "heapster" created
clusterrolebinding "heapster" created
service "heapster" created
configmap "influxdb-config" created
deployment "monitoring-influxdb" created
service "monitoring-influxdb" created
```

检查执行结果

检查 Deployment

```
$ kubectl get deployments -n kube-system | grep -E 'heapster|mon  
itoring'
```

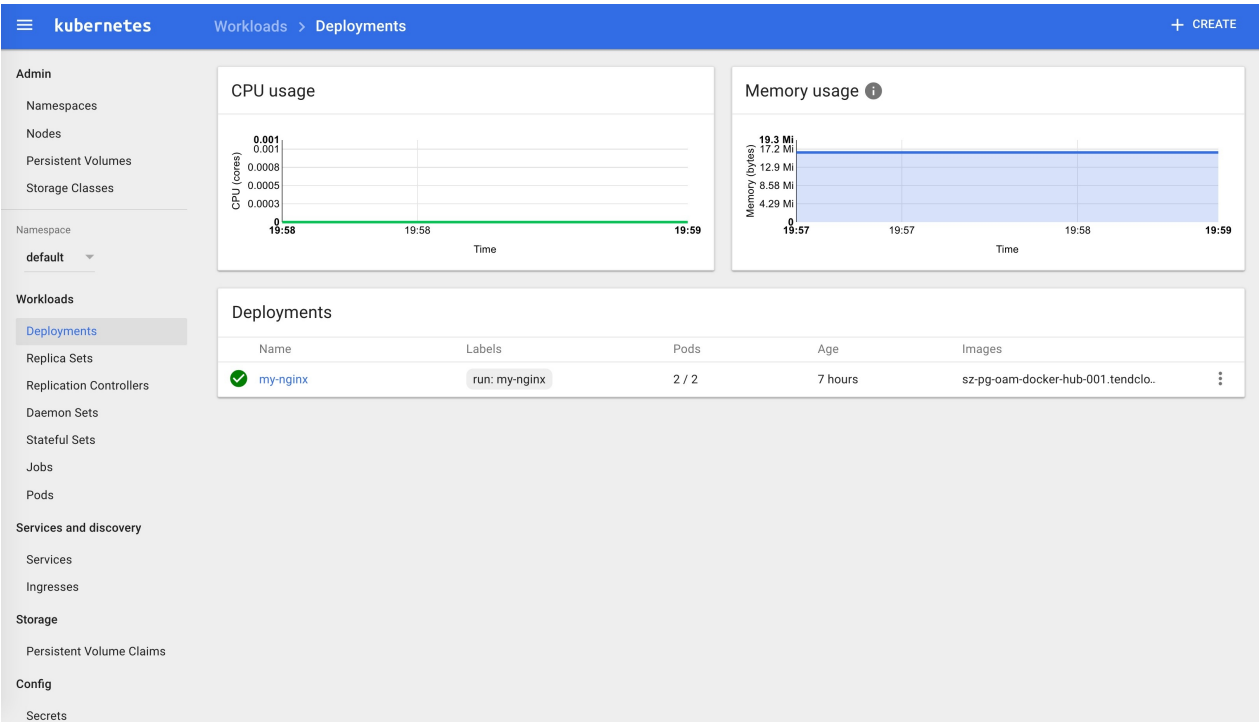
heapster	1	1	1	1
2m				
monitoring-grafana	1	1	1	1
2m				
monitoring-influxdb	1	1	1	1
2m				

检查 Pods

```
$ kubectl get pods -n kube-system | grep -E 'heapster|monitoring'
```

heapster-110704576-gpg8v	1/1	Running	0
2m			
monitoring-grafana-2861879979-9z89f	1/1	Running	0
2m			
monitoring-influxdb-1411048194-lzrpc	1/1	Running	0
2m			

检查 kubernets dashboard 界面，看是显示各 Nodes、Pods 的 CPU、内存、负载等利用率曲线图；



图片 - *dashboard-heapster*

访问 grafana

1. 通过 kube-apiserver 访问：

获取 monitoring-grafana 服务 URL

```
$ kubectl cluster-info
Kubernetes master is running at https://172.20.0.113:6443
Heapster is running at https://172.20.0.113:6443/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/heapster
KubeDNS is running at https://172.20.0.113:6443/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/kube-dns
kubernetes-dashboard is running at https://172.20.0.113:6443/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/kubernetes-dashboard
monitoring-grafana is running at https://172.20.0.113:6443/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/monitoring-grafana
monitoring-influxdb is running at https://172.20.0.113:6443/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/monitoring-influxdb

To further debug and diagnose cluster problems, use 'kubectl cluster-info dump'.
```

浏览器访问 URL :

`http://172.20.0.113:8080/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/monitoring-grafana`

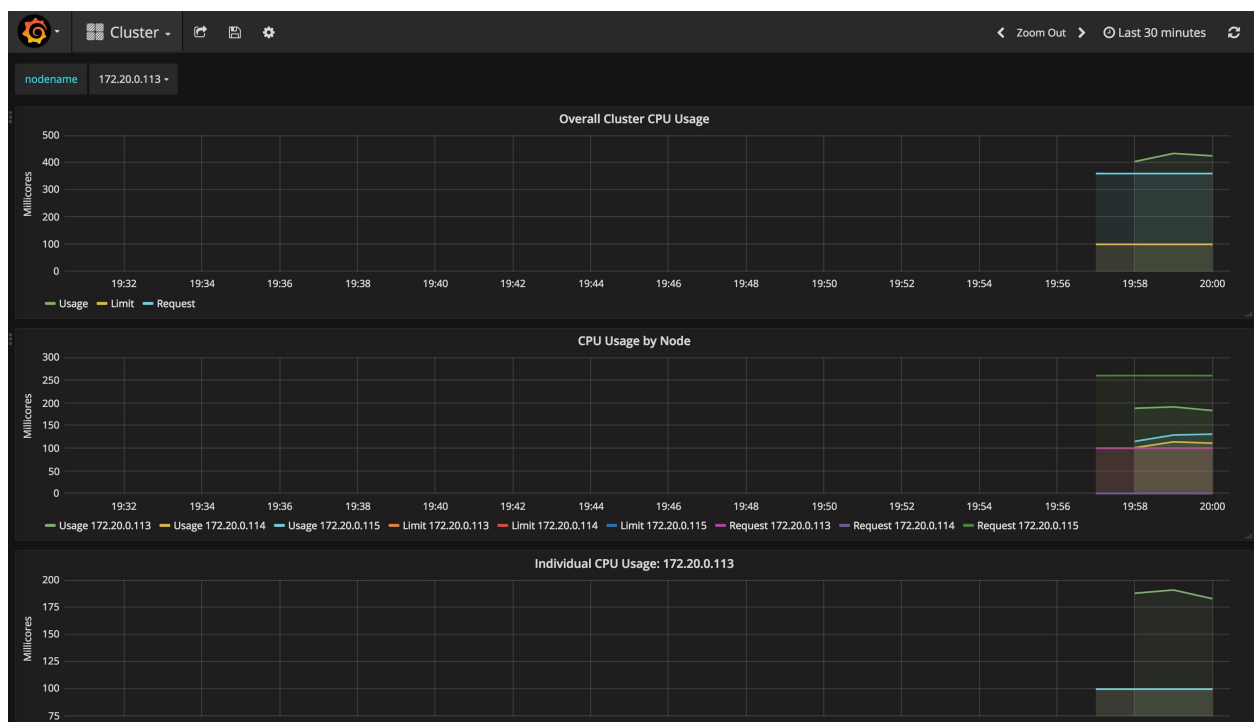
2. 通过 kubectl proxy 访问 :

创建代理

```
$ kubectl proxy --address='172.20.0.113' --port=8086 --accept-hosts='^*$'
Starting to serve on 172.20.0.113:8086
```

浏览器访问

URL : `http://172.20.0.113:8086/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/monitoring-grafana`



图片 - grafana

访问 influxdb admin UI

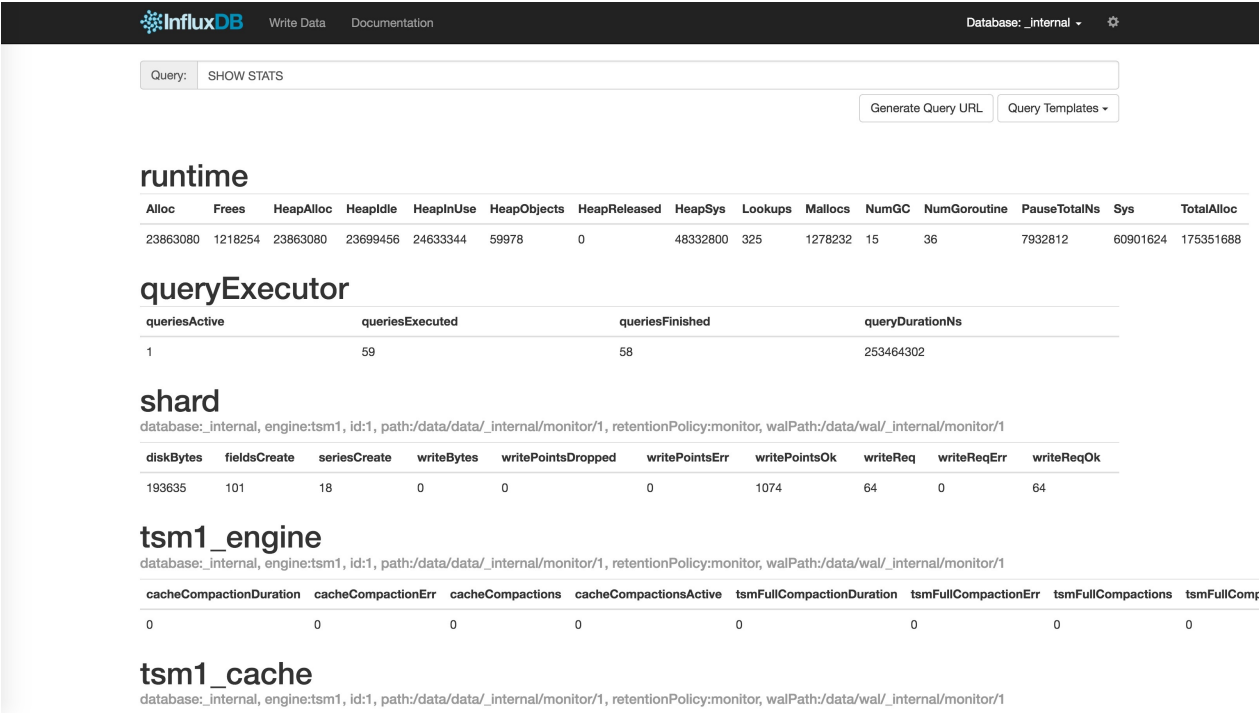
获取 influxdb http 8086 映射的 NodePort

```
$ kubectl get svc -n kube-system|grep influxdb
monitoring-influxdb    10.254.22.46    <nodes>          8086:32299/
TCP,8083:30269/TCP    9m
```

通过 kube-apiserver 的非安全端口访问 influxdb 的 admin UI 界面：

```
http://172.20.0.113:8080/api/v1/proxy/namespaces/kube-
system/services/monitoring-influxdb:8083/
```

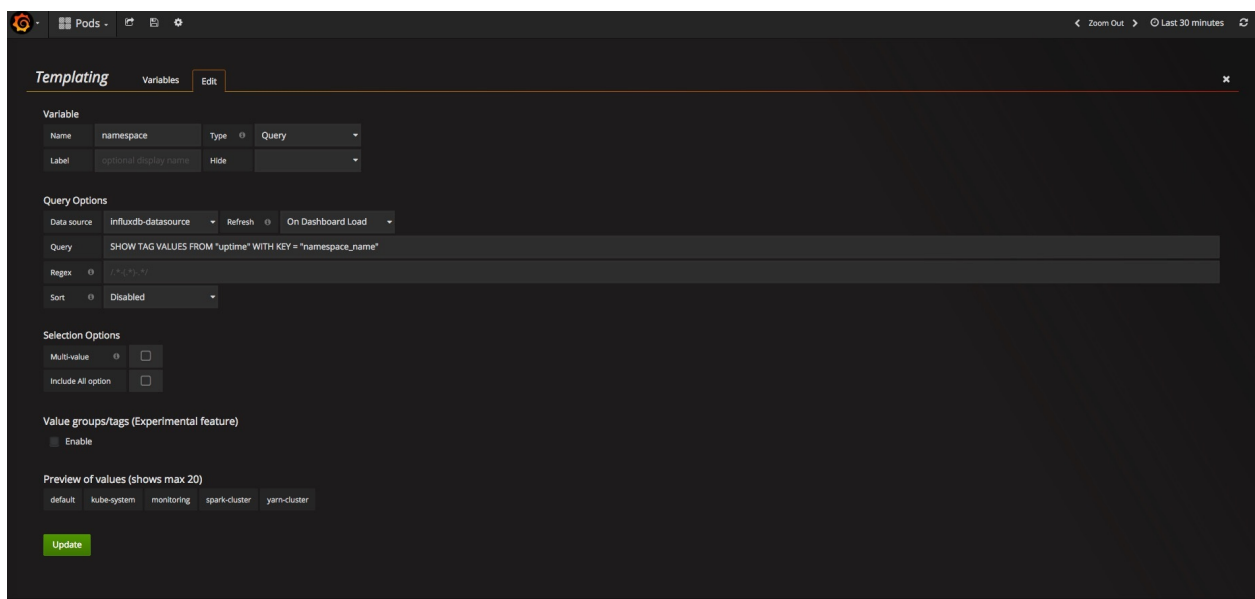
在页面的“Connection Settings”的 Host 中输入 node IP，Port 中输入 8086 映射的 nodePort 如上面的 32299，点击“Save”即可（我的集群中的地址是 172.20.0.113:32299）：



图片 - kubernetes-influxdb-heapster

注意

在安装好 Grafana 之后我们使用的是默认的 template 配置，页面上的 namespace 选择里只有 default 和 kube-system，并不是说其他的 namespace 里的指标没有得到监控，只是我们没有在 Grafana 中开启他它们的显示而已。见 Cannot see other namespaces except, kube-system and default #1279。



图片 - 修改grafana模板

将 Templating 中的 namespace 的 Data source 设置为 influxdb-datasource，Refresh 设置为 on Dashboard Load 保存设置，刷新浏览器，即可看到其他 namespace 选项。

参考

使用Heapster获取集群对象的metric数据

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated: 2017-11-02 08:43:28

安装EFK插件

我们通过在每台node上部署一个以DaemonSet方式运行的fluentd来收集每台node上的日志。Fluentd将docker日志目

录 `/var/lib/docker/containers` 和 `/var/log` 目录挂载到Pod中，然后Pod会在node节点的 `/var/log/pods` 目录中创建新的目录，可以区别不同的容器日志输出，该目录下有一个日志文件链接到 `/var/lib/docker/containers` 目录下的容器日志输出。

官方文件目录：`cluster/addons/fluentd-elasticsearch`

```
$ ls *.yaml
es-controller.yaml  es-service.yaml  fluentd-es-ds.yaml  kibana-
controller.yaml  kibana-service.yaml  efk-rbac.yaml
```

同样EFK服务也需要一个 `efk-rbac.yaml` 文件，配置serviceaccount为 `efk`。

已经修改好的 yaml 文件见：[../manifests/EFK](#)

配置 es-controller.yaml

```
$ diff es-controller.yaml.orig es-controller.yaml
24c24
<      - image: gcr.io/google_containers/elasticsearch:v2.4.1-2
---
>      - image: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/
elasticsearch:v2.4.1-2
```

配置 es-service.yaml

无需配置；

配置 fluentd-es-ds.yaml

```
$ diff fluentd-es-ds.yaml.orig fluentd-es-ds.yaml
26c26
<         image: gcr.io/google_containers/fluentd-elasticsearch:
1.22
---
>         image: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/
fluentd-elasticsearch:1.22
```

配置 kibana-controller.yaml

```
$ diff kibana-controller.yaml.orig kibana-controller.yaml
22c22
<         image: gcr.io/google_containers/kibana:v4.6.1-1
---
>         image: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/
kibana:v4.6.1-1
```

给 Node 设置标签

定义 DaemonSet `fluentd-es-v1.22` 时设置了 `nodeSelector`

`beta.kubernetes.io/fluentd-ds-ready=true`，所以需要在期望运行 `fluentd` 的 Node 上设置该标签；

```
$ kubectl get nodes
NAME                STATUS    AGE           VERSION
172.20.0.113        Ready    1d            v1.6.0

$ kubectl label nodes 172.20.0.113 beta.kubernetes.io/fluentd-ds-
-ready=true
node "172.20.0.113" labeled
```

给其他两台node打上同样的标签。

执行定义文件

```
$ kubectl create -f .
serviceaccount "efk" created
clusterrolebinding "efk" created
replicationcontroller "elasticsearch-logging-v1" created
service "elasticsearch-logging" created
daemonset "fluentd-es-v1.22" created
deployment "kibana-logging" created
service "kibana-logging" created
```

检查执行结果

```
$ kubectl get deployment -n kube-system|grep kibana
kibana-logging          1          1          1          1
2m

$ kubectl get pods -n kube-system|grep -E 'elasticsearch|fluentd
|kibana'
elasticsearch-logging-v1-mlstp          1/1          Running    0
1m
elasticsearch-logging-v1-nfbbf          1/1          Running    0
1m
fluentd-es-v1.22-31sm0          1/1          Running    0
1m
fluentd-es-v1.22-bpgqs          1/1          Running    0
1m
fluentd-es-v1.22-qmn7h          1/1          Running    0
1m
kibana-logging-1432287342-0gdng          1/1          Running    0
1m

$ kubectl get service -n kube-system|grep -E 'elasticsearch|kib
ana'
elasticsearch-logging    10.254.77.62    <none>          9200/TCP
2m
kibana-logging          10.254.8.113    <none>          5601/TCP
2m
```

kibana Pod 第一次启动时会用较长时间(10-20分钟)来优化和 Cache 状态页面，可以 tailf 该 Pod 的日志观察进度：

```
$ kubectl logs kibana-logging-1432287342-0gdng -n kube-system -f
ELASTICSEARCH_URL=http://elasticsearch-logging:9200
server.basePath: /api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/kibana-logging
{"type":"log","@timestamp":"2017-04-12T13:08:06Z","tags":["info","optimize"],"pid":7,"message":"Optimizing and caching bundles for kibana and statusPage. This may take a few minutes"}
{"type":"log","@timestamp":"2017-04-12T13:18:17Z","tags":["info","optimize"],"pid":7,"message":"Optimization of bundles for kibana and statusPage complete in 610.40 seconds"}
{"type":"log","@timestamp":"2017-04-12T13:18:17Z","tags":["status","plugin:kibana@1.0.0","info"],"pid":7,"state":"green","message":"Status changed from uninitialized to green - Ready","prevState":"uninitialized","prevMsg":"uninitialized"}
{"type":"log","@timestamp":"2017-04-12T13:18:18Z","tags":["status","plugin:elasticsearch@1.0.0","info"],"pid":7,"state":"yellow","message":"Status changed from uninitialized to yellow - Waiting for Elasticsearch","prevState":"uninitialized","prevMsg":"uninitialized"}
{"type":"log","@timestamp":"2017-04-12T13:18:19Z","tags":["status","plugin:kbn_vislib_vis_types@1.0.0","info"],"pid":7,"state":"green","message":"Status changed from uninitialized to green - Ready","prevState":"uninitialized","prevMsg":"uninitialized"}
{"type":"log","@timestamp":"2017-04-12T13:18:19Z","tags":["status","plugin:markdown_vis@1.0.0","info"],"pid":7,"state":"green","message":"Status changed from uninitialized to green - Ready","prevState":"uninitialized","prevMsg":"uninitialized"}
{"type":"log","@timestamp":"2017-04-12T13:18:19Z","tags":["status","plugin:metric_vis@1.0.0","info"],"pid":7,"state":"green","message":"Status changed from uninitialized to green - Ready","prevState":"uninitialized","prevMsg":"uninitialized"}
{"type":"log","@timestamp":"2017-04-12T13:18:19Z","tags":["status","plugin:spyModes@1.0.0","info"],"pid":7,"state":"green","message":"Status changed from uninitialized to green - Ready","prevState":"uninitialized","prevMsg":"uninitialized"}
{"type":"log","@timestamp":"2017-04-12T13:18:19Z","tags":["status","plugin:statusPage@1.0.0","info"],"pid":7,"state":"green","me
```

```
ssage":"Status changed from uninitialized to green - Ready","prevState":"uninitialized","prevMsg":"uninitialized"}
{"type":"log","@timestamp":"2017-04-12T13:18:19Z","tags":["status","plugin:table_vis@1.0.0","info"],"pid":7,"state":"green","message":"Status changed from uninitialized to green - Ready","prevState":"uninitialized","prevMsg":"uninitialized"}
{"type":"log","@timestamp":"2017-04-12T13:18:19Z","tags":["listening","info"],"pid":7,"message":"Server running at http://0.0.0.0:5601"}
{"type":"log","@timestamp":"2017-04-12T13:18:24Z","tags":["status","plugin:elasticsearch@1.0.0","info"],"pid":7,"state":"yellow","message":"Status changed from yellow to yellow - No existing Kibana index found","prevState":"yellow","prevMsg":"Waiting for Elasticsearch"}
{"type":"log","@timestamp":"2017-04-12T13:18:29Z","tags":["status","plugin:elasticsearch@1.0.0","info"],"pid":7,"state":"green","message":"Status changed from yellow to green - Kibana index ready","prevState":"yellow","prevMsg":"No existing Kibana index found"}
```

访问 kibana

1. 通过 kube-apiserver 访问：

获取 monitoring-grafana 服务 URL

```
$ kubectl cluster-info
Kubernetes master is running at https://172.20.0.113:6443
Elasticsearch is running at https://172.20.0.113:6443/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/elasticsearch-logging
Heapster is running at https://172.20.0.113:6443/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/heapster
Kibana is running at https://172.20.0.113:6443/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/kibana-logging
KubeDNS is running at https://172.20.0.113:6443/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/kube-dns
kubernetes-dashboard is running at https://172.20.0.113:6443/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/kubernetes-dashboard
monitoring-grafana is running at https://172.20.0.113:6443/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/monitoring-grafana
monitoring-influxdb is running at https://172.20.0.113:6443/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/monitoring-influxdb
```

浏览器访问 URL :

`https://172.20.0.113:6443/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/kibana-logging/app/kibana`

2. 通过 kubectl proxy 访问 :

创建代理

```
$ kubectl proxy --address='172.20.0.113' --port=8086 --accept-hosts='^*$'
Starting to serve on 172.20.0.113:8086
```

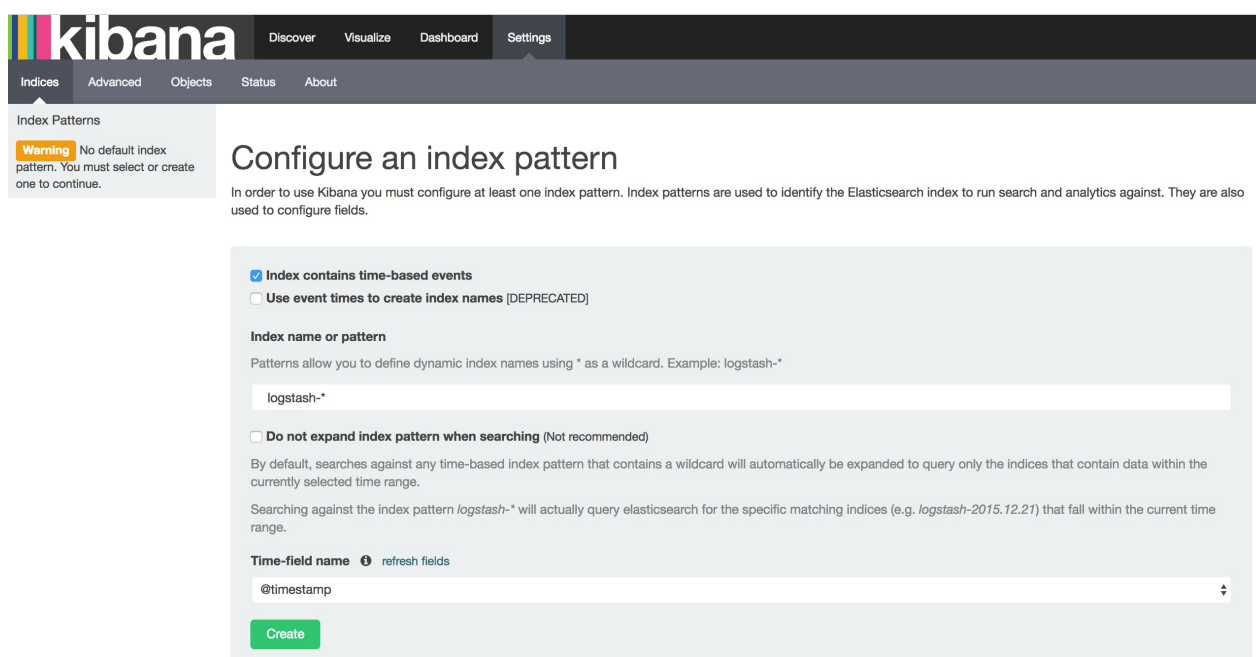
浏览器访问

URL : `http://172.20.0.113:8086/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/kibana-logging`

在 Settings -> Indices 页面创建一个 index（相当于 mysql 中的一个 database），选中 `Index contains time-based events`，使用默认的 `logstash-*` pattern，点击 `Create`；

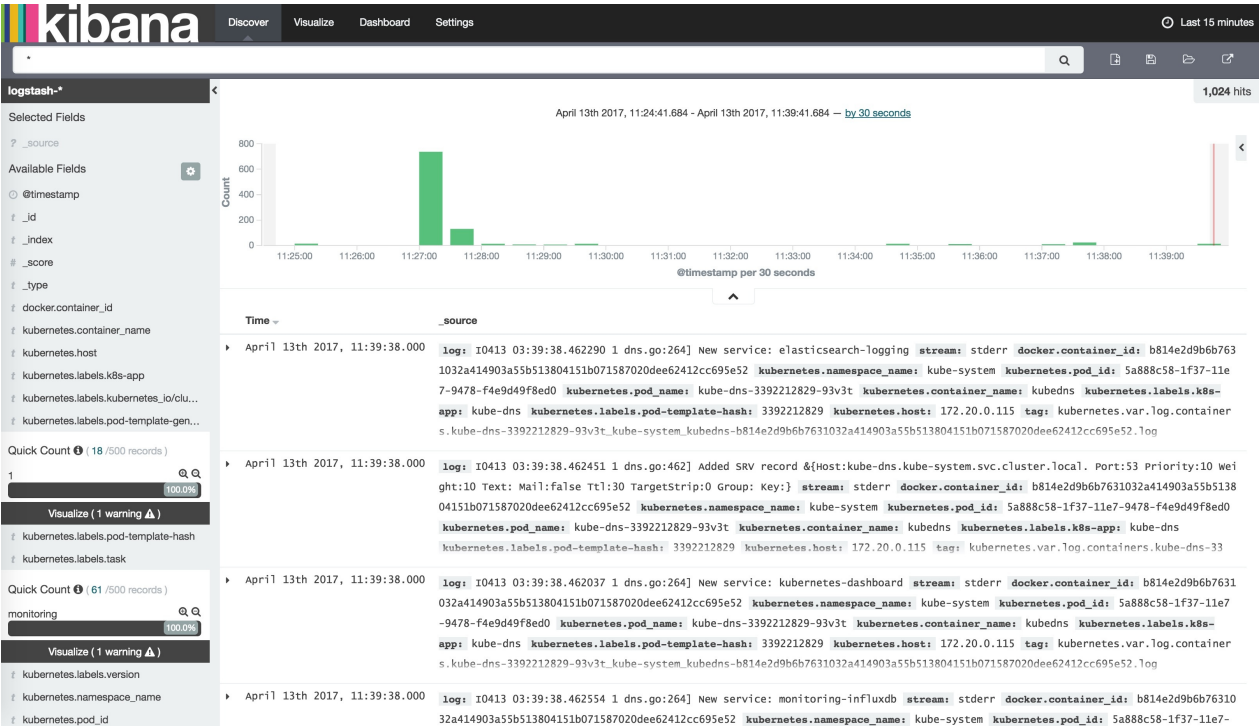
可能遇到的问题

如果你在这里发现Create按钮是灰色的无法点击，且Time-field name中没有选项，fluentd要读取 `/var/log/containers/` 目录下的log日志，这些日志是从 `/var/lib/docker/containers/${CONTAINER_ID}/${CONTAINER_ID}-json.log` 链接过来的，查看你的docker配置，`-log-driver` 需要设置为`json-file`格式，默认的可能是`journald`，参考[docker logging](#)）。



图片 - es-setting

创建Index后，可以在 `Discover` 下看到 Elasticsearch logging 中汇聚的日志；



Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated: 2017-11-02 08:43:28

服务发现与负载均衡

Kubernetes在设计之初就充分考虑了针对容器的服务发现与负载均衡机制，提供了Service资源，并通过kube-proxy配合cloud provider来适应不同的应用场景。随着kubernetes用户的激增，用户场景的不断丰富，又产生了一些新的负载均衡机制。目前，kubernetes中的负载均衡大致可以分为以下几种机制，每种机制都有其特定的应用场景：

- Service：直接用Service提供cluster内部的负载均衡，并借助cloud provider提供的LB提供外部访问
- Ingress Controller：还是用Service提供cluster内部的负载均衡，但是通过自定义LB提供外部访问
- Service Load Balancer：把load balancer直接跑在容器中，实现Bare Metal的Service Load Balancer
- Custom Load Balancer：自定义负载均衡，并替代kube-proxy，一般在物理部署Kubernetes时使用，方便接入公司已有的外部服务

Service

Service是对一组提供相同功能的Pods的抽象，并为它们提供一个统一的入口。借助Service，应用可以方便的实现服务发现与负载均衡，并实现应用的零宕机升级。Service通过标签来选取服务后端，一般配合Replication Controller或者Deployment来保证后端容器的正常运行。

Service有三种类型：

- ClusterIP：默认类型，自动分配一个仅cluster内部可以访问的虚拟IP
- NodePort：在ClusterIP基础上为Service在每台机器上绑定一个端口，这样就可以通过 `<NodeIP>:NodePort` 来访问改服务
- LoadBalancer：在NodePort的基础上，借助cloud provider创建一个外部的负载均衡器，并将请求转发到 `<NodeIP>:NodePort`

另外，也可以将已有的服务以Service的形式加入到Kubernetes集群中来，只需要在创建Service的时候不指定Label selector，而是在Service创建好后手动为其添加endpoint。

Ingress Controller

Service虽然解决了服务发现和负载均衡的问题，但它在使用上还是有一些限制，比如

- 对外访问的时候，NodePort类型需要在外部搭建额外的负载均衡，而LoadBalancer要求kubernetes必须跑在支持的cloud provider上面

Ingress就是为了解决这些限制而引入的新资源，主要用来将服务暴露到cluster外面，并且可以自定义服务的访问策略。比如想要通过负载均衡器实现不同子域名到不同服务的访问：

```
foo.bar.com -- |                               | -> foo.bar.com s1:80
                | 178.91.123.132             |
bar.foo.com  -- |                               | -> bar.foo.com s2:80
```

可以这样来定义Ingress：

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Ingress
metadata:
  name: test
spec:
  rules:
    - host: foo.bar.com
      http:
        paths:
          - backend:
              serviceName: s1
              servicePort: 80
    - host: bar.foo.com
      http:
        paths:
          - backend:
              serviceName: s2
              servicePort: 80
```

注意：Ingress本身并不会自动创建负载均衡器，cluster中需要运行一个ingress controller来根据Ingress的定义来管理负载均衡器。目前社区提供了nginx和gce的参考实现。

Traefik提供了易用的Ingress Controller，使用方法见<https://docs.traefik.io/user-guide/kubernetes/>。

Service Load Balancer

在Ingress出现以前，Service Load Balancer是推荐的解决Service局限性的方式。Service Load Balancer将haproxy跑在容器中，并监控service和endpoint的变化，通过容器IP对外提供4层和7层负载均衡服务。

社区提供的Service Load Balancer支持四种负载均衡协议：TCP、HTTP、HTTPS和SSL TERMINATION，并支持ACL访问控制。

Custom Load Balancer

虽然Kubernetes提供了丰富的负载均衡机制，但在实际使用的时候，还是会碰到一些复杂的场景是它不能支持的，比如：

- 接入已有的负载均衡设备
- 多租户网络情况下，容器网络和主机网络是隔离的，这样 kube-proxy 就不能正常工作

这个时候就可以自定义组件，并代替kube-proxy来做负载均衡。基本的思路是监控kubernetes中service和endpoints的变化，并根据这些变化来配置负载均衡器。比如weave flux、nginx plus、kube2haproxy等。

Endpoints

有几种情况下需要用到没有selector的service。

- 使用kubernetes集群外部的数据库时
- service中用到了其他namespace或kubernetes集群中的service
- 在kubernetes的工作负载与集群外的后端之间互相迁移

可以这样定义一个没有selector的service。

```
kind: Service
apiVersion: v1
metadata:
  name: my-service
spec:
  ports:
    - protocol: TCP
      port: 80
      targetPort: 9376
```

定义一个Endpoints来对应该service。

```
kind: Endpoints
apiVersion: v1
metadata:
  name: my-service
subsets:
  - addresses:
      - ip: 1.2.3.4
    ports:
      - port: 9376
```

访问没有selector的service跟访问有selector的service时没有任何区别。

使用kubernetes时有一个很常见的需求，就是当数据库部署在kubernetes集群之外的時候，集群内的service如何访问数据库呢？当然你可以直接使用数据库的IP地址和端口号来直接访问，有没有什么优雅的方式呢？你需要用到 `ExternalName Service`。

```
kind: Service
apiVersion: v1
metadata:
  name: my-service
  namespace: prod
spec:
  type: ExternalName
  externalName: my.database.example.com
  ports:
    - port: 12345
```

这个例子中，在kubernetes集群内访问 `my-service` 实际上会重定向到 `my.database.example.com:12345` 这个地址。

参考资料

- <https://kubernetes.io/docs/concepts/services-networking/service/>
- <http://kubernetes.io/docs/user-guide/ingress/>
- <https://github.com/kubernetes/contrib/tree/master/service-loadbalancer>
- <https://www.nginx.com/blog/load-balancing-kubernetes-services-nginx-plus/>
- <https://github.com/weaveworks/flux>
- <https://github.com/AdoHe/kube2haproxy>

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

安装traefik ingress

Ingress简介

如果你还不了解，ingress是什么，可以先看下我翻译的Kubernetes官网上ingress的介绍[Kubernetes Ingress解析](#)。

理解Ingress

简单的说，ingress就是从kubernetes集群外访问集群的入口，将用户的URL请求转发到不同的service上。Ingress相当于nginx、apache等负载均衡方向代理服务器，其中还包括规则定义，即URL的路由信息，路由信息得的刷新由[Ingress controller](#)来提供。

理解Ingress Controller

Ingress Controller 实质上可以理解为是个监视器，Ingress Controller 通过不断地跟kubernetes API 打交道，实时的感知后端 service、pod 等变化，比如新增和减少 pod，service 增加与减少等；当得到这些变化信息后，Ingress Controller 再结合下文的 Ingress 生成配置，然后更新反向代理负载均衡器，并刷新其配置，达到服务发现的作用。

部署Traefik

介绍traefik

[Traefik](#)是一款开源的反向代理与负载均衡工具。它最大的优点是能够与常见的微服务系统直接整合，可以实现自动化动态配置。目前支持Docker, Swarm, Mesos/Marathon, Mesos, Kubernetes, Consul, Etcd, Zookeeper, BoltDB, Rest API 等等后端模型。

以下配置文件可以在[kubernetes-handbook](#)GitHub仓库中的[../manifests/traefik-ingress/](#)目录下找到。

创建ingress-rbac.yaml

将用于service account验证。

```
apiVersion: v1
kind: ServiceAccount
metadata:
  name: ingress
  namespace: kube-system

---

kind: ClusterRoleBinding
apiVersion: rbac.authorization.k8s.io/v1beta1
metadata:
  name: ingress
subjects:
  - kind: ServiceAccount
    name: ingress
    namespace: kube-system
roleRef:
  kind: ClusterRole
  name: cluster-admin
  apiGroup: rbac.authorization.k8s.io
```

创建名为 **traefik-ingress** 的**ingress**，文件名traefik.yaml

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Ingress
metadata:
  name: traefik-ingress
  namespace: default
spec:
  rules:
  - host: traefik.nginx.io
    http:
      paths:
      - path: /
        backend:
          serviceName: my-nginx
          servicePort: 80
  - host: traefik.frontend.io
    http:
      paths:
      - path: /
        backend:
          serviceName: frontend
          servicePort: 80
```

这其中的 `backend` 中要配置default namespace中启动的service名字，如果你没有配置namespace名字，默认使用default namespace，如果你在其他namespace中创建服务想要暴露到kubernetes集群外部，可以创建新的ingress.yaml文件，同时在文件中指定该 namespace，其他配置与上面的文件格式相同。。 `path` 就是URL地址后的路径，如traefik.frontend.io/path，service将会接受path这个路径，host最好使用service-name.filed1.filed2.domain-name这种类似主机名称的命名方式，方便区分服务。

根据你自己环境中部署的service的名字和端口自行修改，有新service增加时，修改该文件后可以使用 `kubect1 replace -f traefik.yaml` 来更新。

我们现在集群中已经有两个service了，一个是nginx，另一个是官方的 `guestbook` 例子。

创建Deployment

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Deployment
metadata:
  name: traefik-ingress-lb
  namespace: kube-system
  labels:
    k8s-app: traefik-ingress-lb
spec:
  template:
    metadata:
      labels:
        k8s-app: traefik-ingress-lb
        name: traefik-ingress-lb
    spec:
      terminationGracePeriodSeconds: 60
      hostNetwork: true
      restartPolicy: Always
      serviceAccountName: ingress
      containers:
        - image: traefik
          name: traefik-ingress-lb
          resources:
            limits:
              cpu: 200m
              memory: 30Mi
            requests:
              cpu: 100m
              memory: 20Mi
          ports:
            - name: http
              containerPort: 80
              hostPort: 80
            - name: admin
              containerPort: 8580
              hostPort: 8580
          args:
            - --web
            - --web.address=:8580
            - --kubernetes
```

注意我们这里用的是Deploy类型，没有限定该pod运行在哪个主机上。Traefik的端口是8580。

Traefik UI

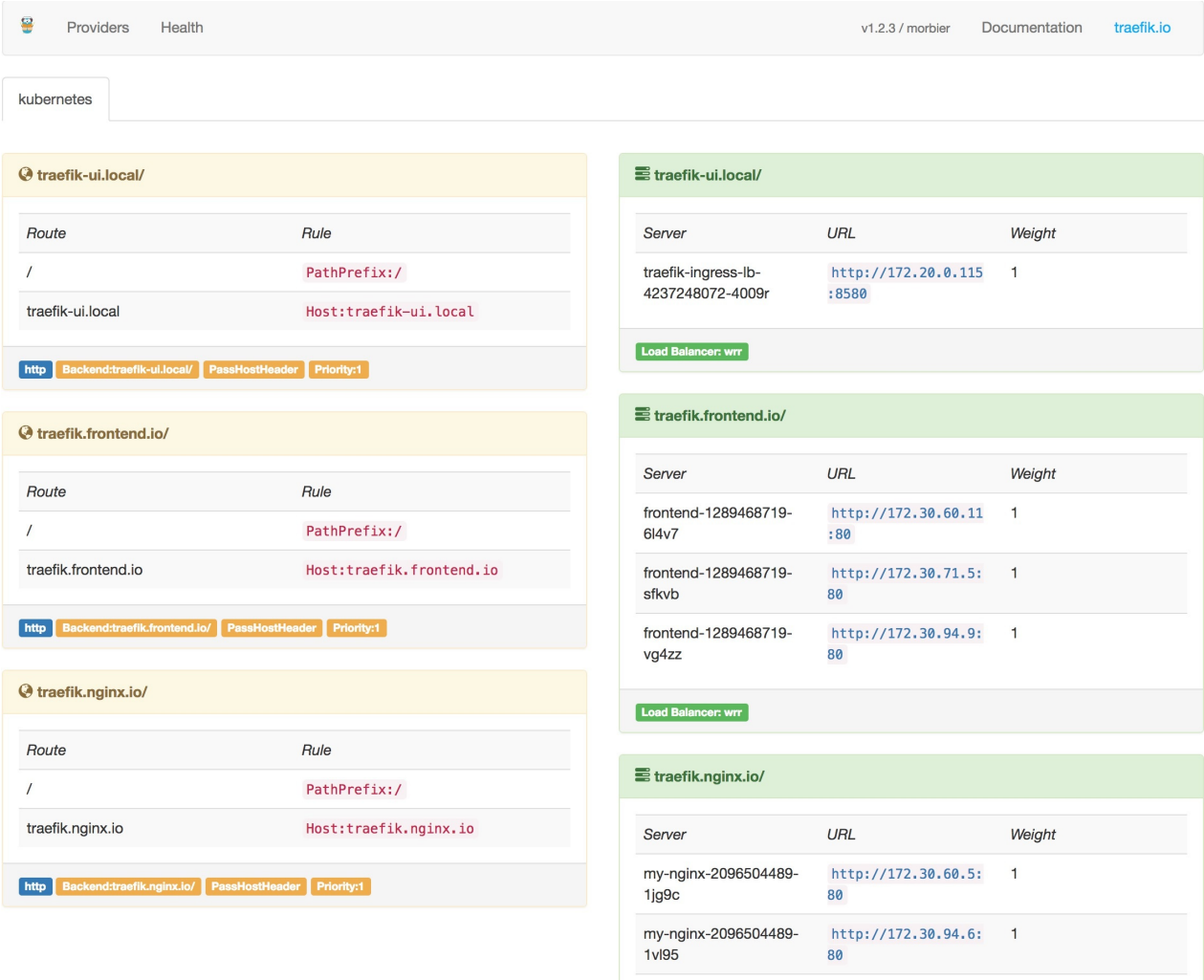
```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: traefik-web-ui
  namespace: kube-system
spec:
  selector:
    k8s-app: traefik-ingress-lb
  ports:
    - name: web
      port: 80
      targetPort: 8580
---
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Ingress
metadata:
  name: traefik-web-ui
  namespace: kube-system
spec:
  rules:
    - host: traefik-ui.local
      http:
        paths:
          - path: /
            backend:
              serviceName: traefik-web-ui
              servicePort: web
```

配置完成后就可以启动traefik ingress了。

```
kubectl create -f .
```

我查看到traefik的pod在 172.20.0.115 这台节点上启动了。

访问该地址 `http://172.20.0.115:8580/` 将可以看到dashboard。



图片 - *kubernetes-dashboard*

左侧黄色部分部分列出的是所有的rule，右侧绿色部分是所有的backend。

测试

在集群的任意一个节点上执行。假如现在我要访问nginx的"/"路径。

```
$ curl -H Host:traefik.nginx.io http://172.20.0.115/
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Welcome to nginx!</title>
<style>
  body {
    width: 35em;
    margin: 0 auto;
    font-family: Tahoma, Verdana, Arial, sans-serif;
  }
</style>
</head>
<body>
<h1>Welcome to nginx!</h1>
<p>If you see this page, the nginx web server is successfully in
stalled and
working. Further configuration is required.</p>

<p>For online documentation and support please refer to
<a href="http://nginx.org/">nginx.org</a>.<br/>
Commercial support is available at
<a href="http://nginx.com/">nginx.com</a>.</p>

<p><em>Thank you for using nginx.</em></p>
</body>
</html>
```

如果你需要在kubernetes集群以外访问就需要设置DNS，或者修改本机的hosts文件。

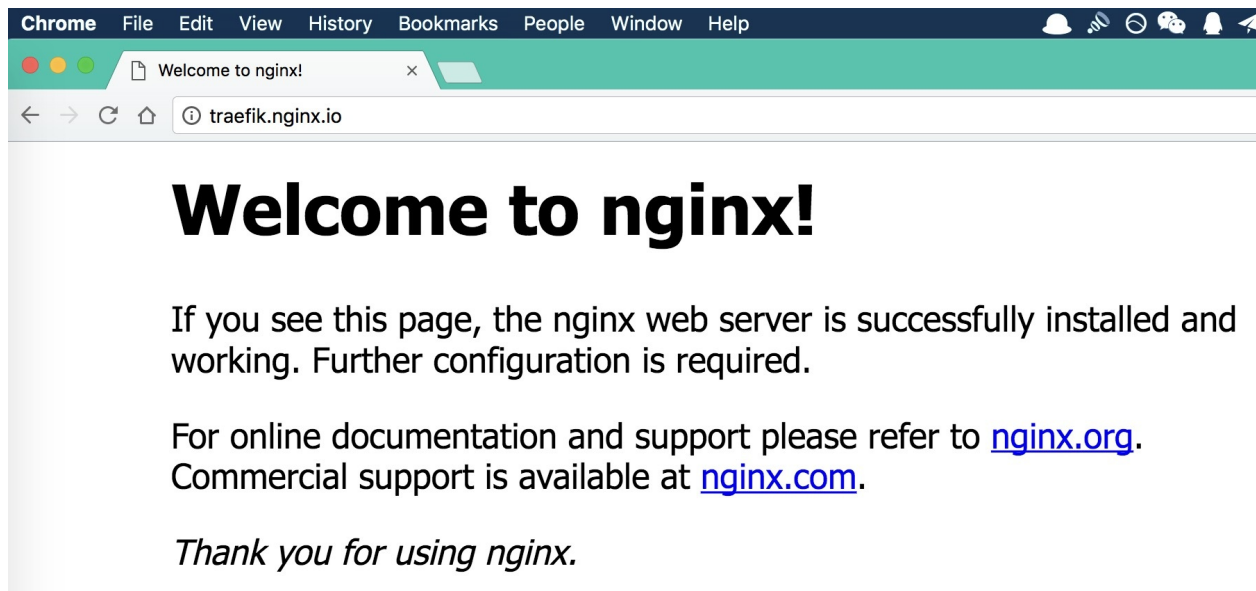
在其中加入：

```
172.20.0.115 traefik.nginx.io
172.20.0.115 traefik.frontend.io
```

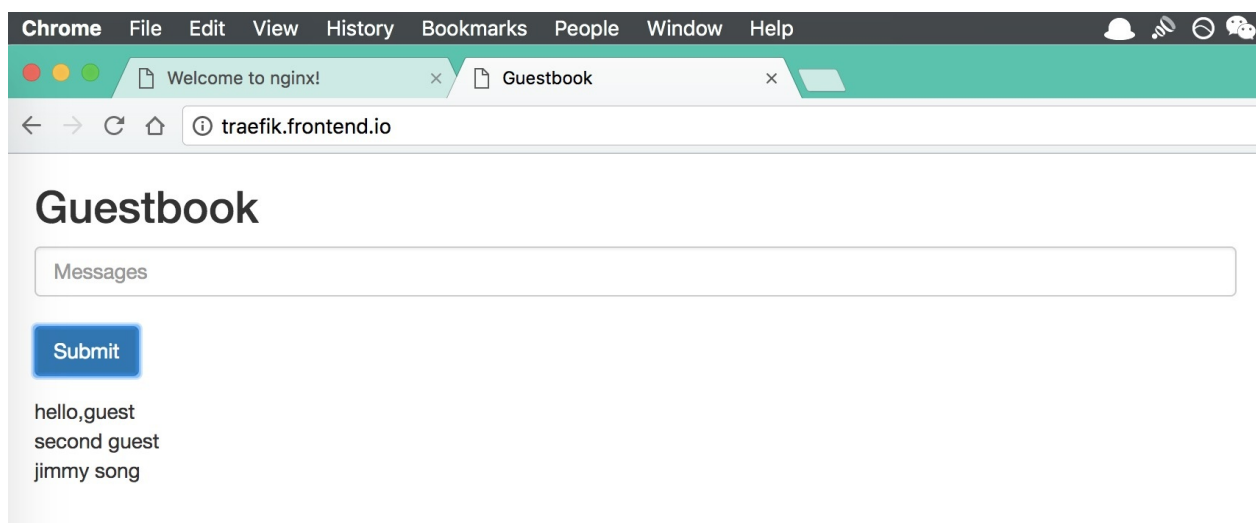
所有访问这些地址的流量都会发送给172.20.0.115这台主机，就是我们启动traefik的主机。

Traefik会解析http请求header里的Host参数将流量转发给Ingress配置里的相应service。

修改hosts后就可以在kubernetes集群外访问以上两个service，如下图：



图片 - traefik-nginx



图片 - traefik-guestbook

参考

Traefik-kubernetes 初试

[Traefik简介](#)

[Guestbook example](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

分布式负载测试

该教程描述如何在 [Kubernetes](#) 中进行分布式负载均衡测试，包括一个web应用、docker镜像和Kubernetes controllers/services。关于分布式负载测试的更多资料请查看 [Distributed Load Testing Using Kubernetes](#)。

准备

不需要 **GCE** 及其他组件，你只需要有一个 **kubernetes** 集群即可。

如果你还没有kubernetes集群，可以参考[kubernetes-handbook](#)部署一个。

部署Web应用

本文中使用的镜像、kubernetes应用的yaml配置来自我的另一个项目，请参考：<https://github.com/rootsongjc/distributed-load-testing-using-kubernetes>

`sample-webapp` 目录下包含一个简单的web测试应用。我们将其构建为docker镜像，在kubernetes中运行。你可以自己构建，也可以直接用这个我构建好的镜像 `index.tenxcloud.com/jimmy/k8s-sample-webapp:latest`。

在kubernetes上部署sample-webapp。

```
$ git clone https://github.com/rootsongjc/distributed-load-testing-using-kubernetes.git
$ cd kubernetes-config
$ kubectl create -f sample-webapp-controller.yaml
$ kubectl create -f sample-webapp-service.yaml
```

部署Locust的Controller和Service

`locust-master` 和 `locust-work` 使用同样的docker镜像，修改controller中 `spec.template.spec.containers.env` 字段中的value为你 `sample-webapp service` 的名字。

```
- name: TARGET_HOST
  value: http://sample-webapp:8000
```

创建**Controller Docker**镜像（可选）

`locust-master` 和 `locust-work` `controller`使用的都是 `locust-tasks` `docker` 镜像。你可以直接下载 `gcr.io/cloud-solutions-images/locust-tasks`，也可以自己编译。自己编译大概要花几分钟时间，镜像大小为820M。

```
$ docker build -t index.tenxcloud.com/jimmy/locust-tasks:latest
.
$ docker push index.tenxcloud.com/jimmy/locust-tasks:latest
```

注意：我使用的是时速云的镜像仓库。

每个**controller**的**yaml**的 `spec.template.spec.containers.image` 字段指定的是我的镜像：

```
image: index.tenxcloud.com/jimmy/locust-tasks:latest
```

部署**locust-master**

```
$ kubectl create -f locust-master-controller.yaml
$ kubectl create -f locust-master-service.yaml
```

部署**locust-worker**

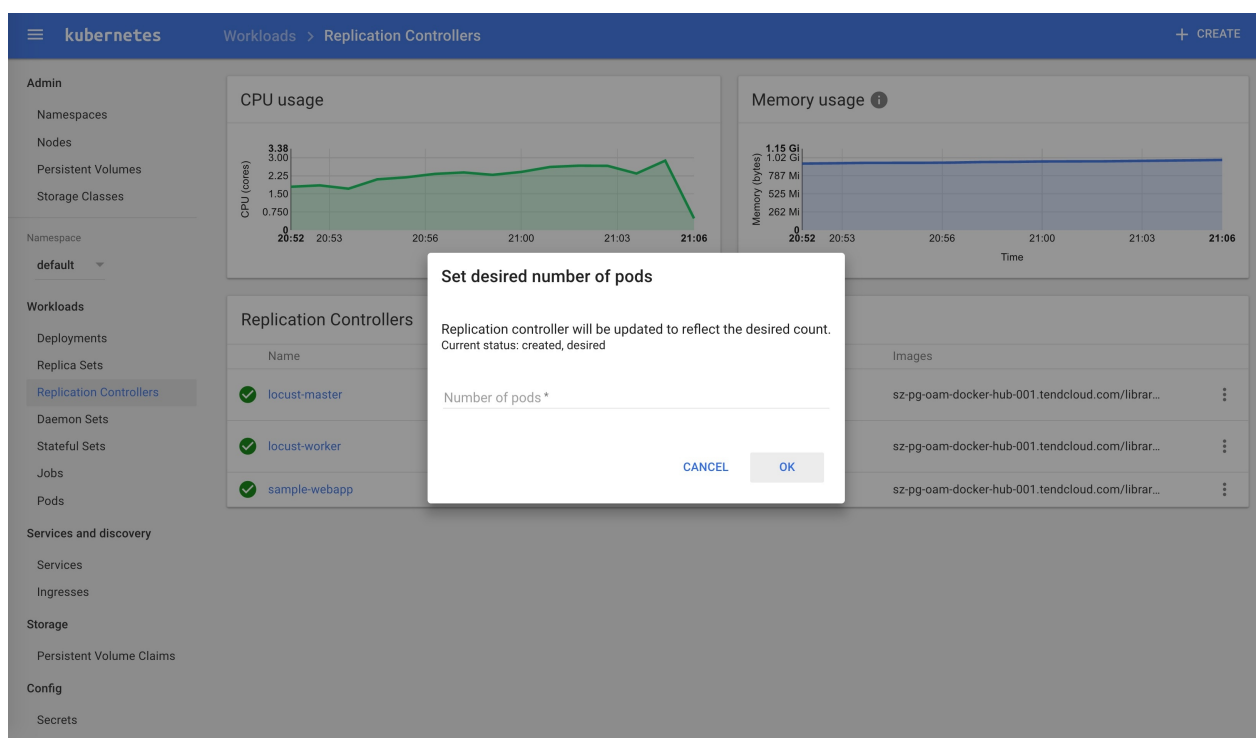
Now deploy `locust-worker-controller`：

```
$ kubectl create -f locust-worker-controller.yaml
```

你可以很轻易的给**work**扩容，通过命令行方式：

```
$ kubectl scale --replicas=20 replicationcontrollers locust-worker
```

当然你也可以通过WebUI：Dashboard - Workloads - Replication Controllers - **ServiceName** - Scale来扩容。



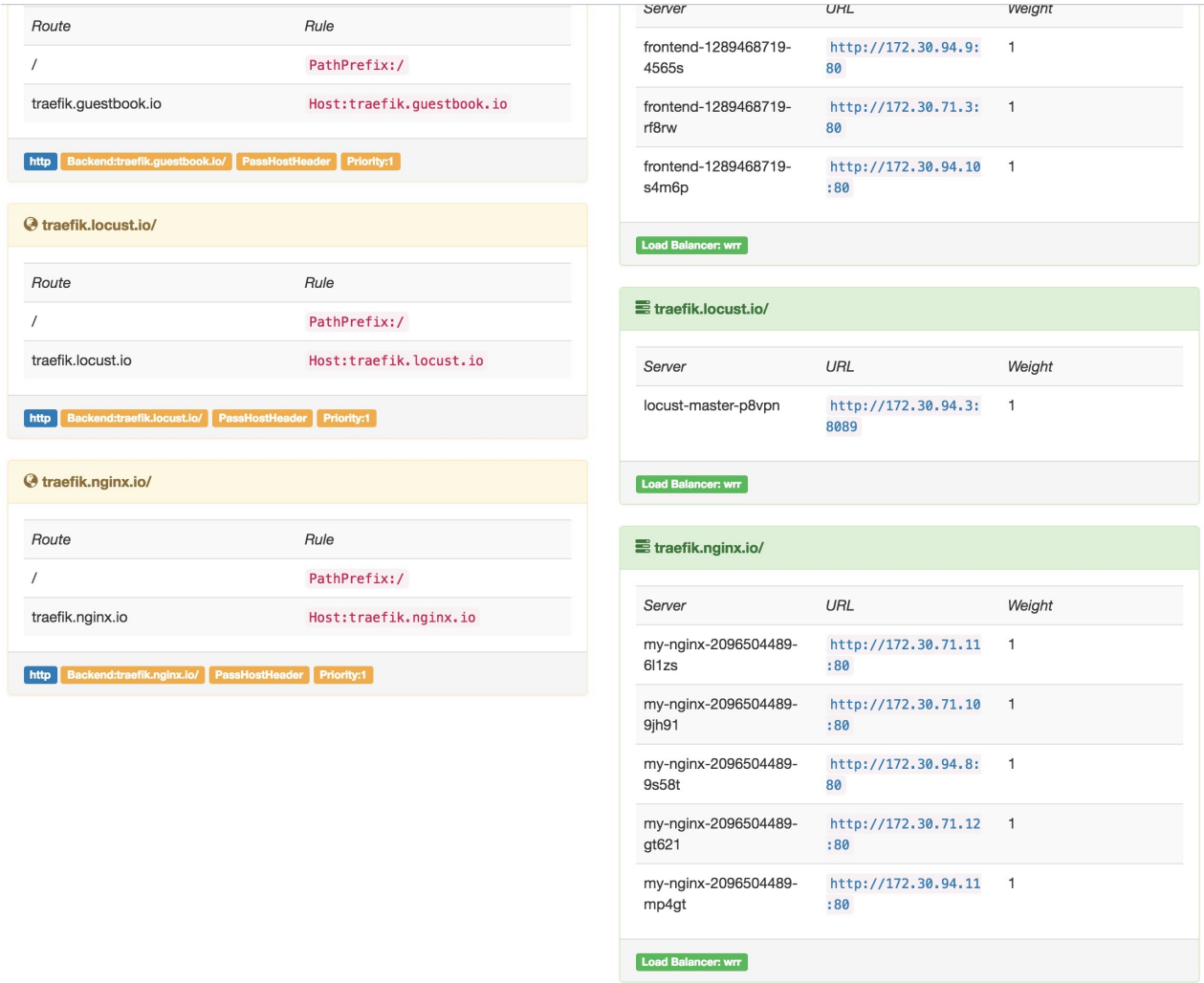
图片 - 使用dashboard来扩容

配置Traefik

参考[kubernetes的traefik ingress安装](#)，在 `ingress.yaml` 中加入如下配置：

```
- host: traefik.locust.io
  http:
    paths:
      - path: /
        backend:
          serviceName: locust-master
          servicePort: 8089
```

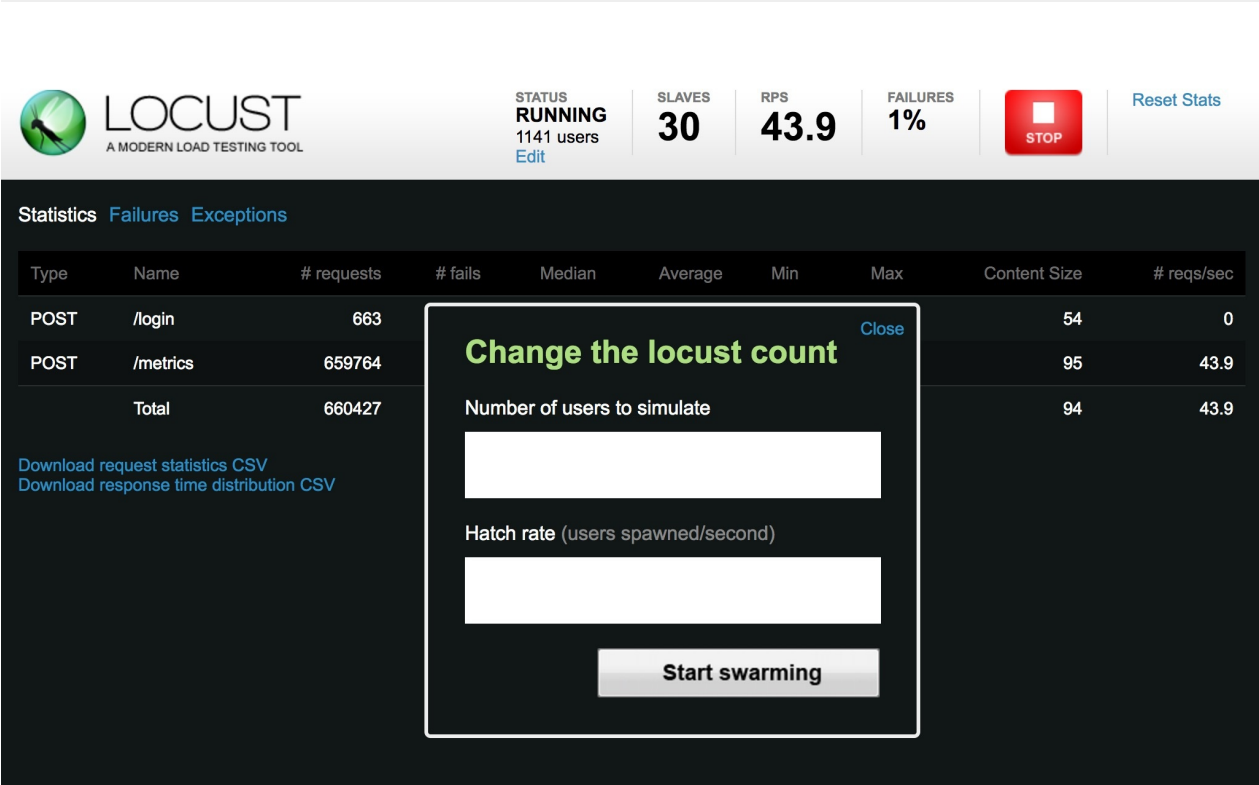
然后执行 `kubectl replace -f ingress.yaml` 即可更新traefik。
通过Traefik的dashboard就可以看到刚增加的 `traefik.locust.io` 节点。



图片 - Traefik的UI

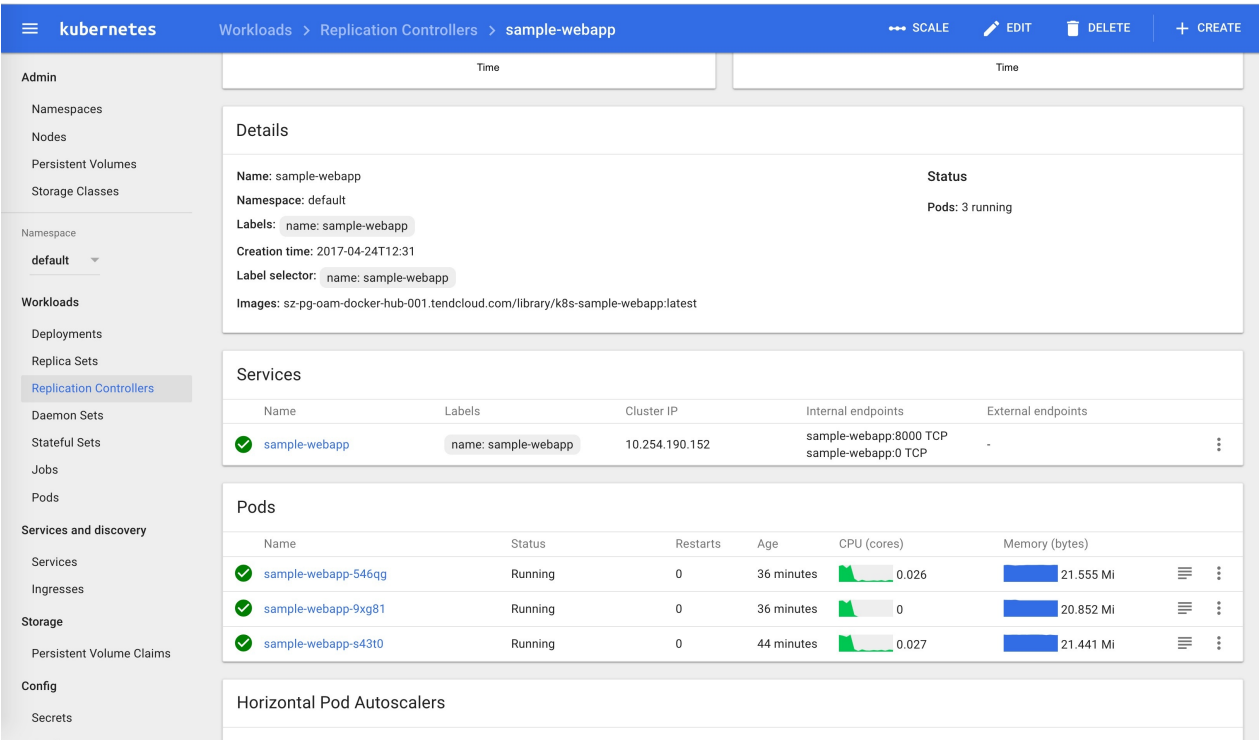
执行测试

打开 `http://traefik.locust.io` 页面，点击 `Edit` 输入伪造的用户数和用户每秒发送的请求个数，点击 `Start Swarming` 就可以开始测试了。



图片 - Locust启动界面

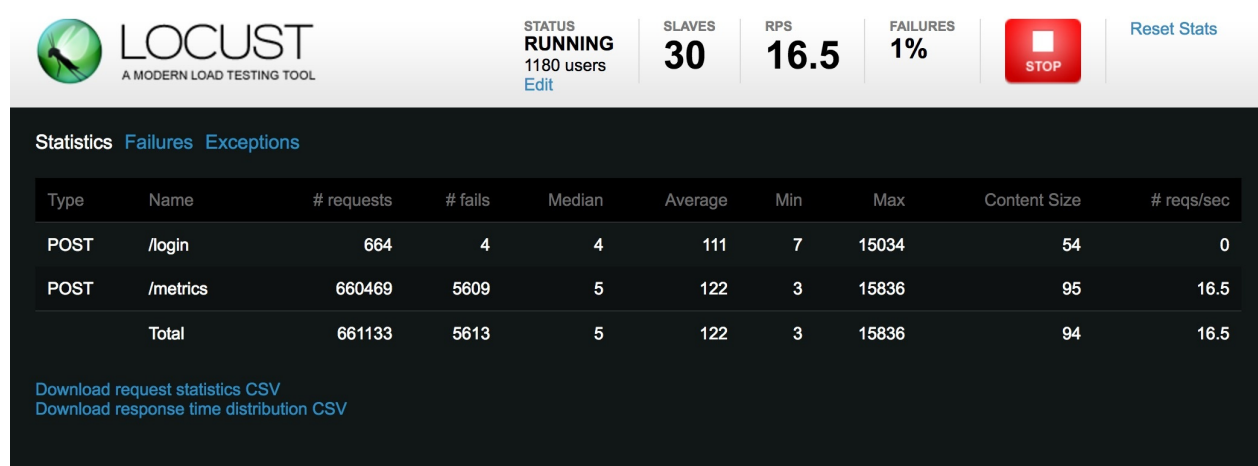
在测试过程中调整 sample-webapp 的pod个数（默认设置了1个pod），观察pod的负载变化情况。



图片 - Dashboard查看页面

从一段时间的观察中可以看到负载被平均分配给了3个pod。

在locust的页面中可以实时观察也可以下载测试结果。



图片 - Locust测试结果页面

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Kubernetes网络和集群性能测试

准备

测试环境

在以下几种环境下进行测试：

- Kubernetes集群node节点上通过Cluster IP方式访问
- Kubernetes集群内部通过service访问
- Kubernetes集群外部通过traefik ingress暴露的地址访问

测试地址

Cluster IP: 10.254.149.31

Service Port : 8000

Ingress Host : traefik.sample-webapp.io

测试工具

- [Locust](#)：一个简单易用的用户负载测试工具，用来测试web或其他系统能够同时处理的并发用户数。
- curl
- [kubemark](#)
- 测试程序：sample-webapp，源码见Github [kubernetes的分布式负载测试](#)

测试说明

通过向 sample-webapp 发送curl请求获取响应时间，直接curl后的结果为：

```
$ curl "http://10.254.149.31:8000/"
Welcome to the "Distributed Load Testing Using Kubernetes" sample web app
```

网络延迟测试

场景一、Kubernetes 集群node节点上通过Cluster IP 访问

测试命令

```
curl -o /dev/null -s -w '%{time_connect} %{time_starttransfer} %
{time_total}' "http://10.254.149.31:8000/"
```

10组测试结果

No	time_connect	time_starttransfer	time_total
1	0.000	0.003	0.003
2	0.000	0.002	0.002
3	0.000	0.002	0.002
4	0.000	0.002	0.002
5	0.000	0.002	0.002
6	0.000	0.002	0.002
7	0.000	0.002	0.002
8	0.000	0.002	0.002
9	0.000	0.002	0.002
10	0.000	0.002	0.002

平均响应时间：**2ms**

时间指标说明

单位：秒

time_connect：建立到服务器的 TCP 连接所用的时间

time_starttransfer：在发出请求之后，Web 服务器返回数据的第一个字节所用的时间

time_total：完成请求所用的时间

场景二、Kubernetes 集群内部通过service访问

测试命令

```
curl -o /dev/null -s -w '%{time_connect} %{time_starttransfer} %
{time_total}' "http://sample-webapp:8000/"
```

10组测试结果

No	time_connect	time_starttransfer	time_total
1	0.004	0.006	0.006
2	0.004	0.006	0.006
3	0.004	0.006	0.006
4	0.004	0.006	0.006
5	0.004	0.006	0.006
6	0.004	0.006	0.006
7	0.004	0.006	0.006
8	0.004	0.006	0.006
9	0.004	0.006	0.006
10	0.004	0.006	0.006

平均响应时间：**6ms**

场景三、在公网上通过**traefik ingress**访问

测试命令

```
curl -o /dev/null -s -w '%{time_connect} %{time_starttransfer} %
{time_total}' "http://traefik.sample-webapp.io" >>result
```

10组测试结果

No	time_connect	time_starttransfer	time_total
1	0.043	0.085	0.085
2	0.052	0.093	0.093
3	0.043	0.082	0.082
4	0.051	0.093	0.093
5	0.068	0.188	0.188
6	0.049	0.089	0.089
7	0.051	0.113	0.113
8	0.055	0.120	0.120
9	0.065	0.126	0.127
10	0.050	0.111	0.111

平均响应时间：**110ms**

测试结果

在这三种场景下的响应时间测试结果如下：

- Kubernetes集群node节点上通过Cluster IP方式访问：2ms
- Kubernetes集群内部通过service访问：6ms
- Kubernetes集群外部通过traefik ingress暴露的地址访问：110ms

注意：执行测试的`node`节点/`Pod`与`service`所在的`pod`的距离（是否在同一台主机上），对前两个场景可能会有一定影响。

网络性能测试

网络使用flannel的vxlan模式。

使用iperf进行测试。

服务端命令：

```
iperf -s -p 12345 -i 1 -M
```

客户端命令：

```
iperf -c ${server-ip} -p 12345 -i 1 -t 10 -w 20K
```

场景一、主机之间

[ID]	Interval	Transfer	Bandwidth
[3]	0.0- 1.0 sec	598 MBytes	5.02 Gbits/sec
[3]	1.0- 2.0 sec	637 MBytes	5.35 Gbits/sec
[3]	2.0- 3.0 sec	664 MBytes	5.57 Gbits/sec
[3]	3.0- 4.0 sec	657 MBytes	5.51 Gbits/sec
[3]	4.0- 5.0 sec	641 MBytes	5.38 Gbits/sec
[3]	5.0- 6.0 sec	639 MBytes	5.36 Gbits/sec
[3]	6.0- 7.0 sec	628 MBytes	5.26 Gbits/sec
[3]	7.0- 8.0 sec	649 MBytes	5.44 Gbits/sec
[3]	8.0- 9.0 sec	638 MBytes	5.35 Gbits/sec
[3]	9.0-10.0 sec	652 MBytes	5.47 Gbits/sec
[3]	0.0-10.0 sec	6.25 GBytes	5.37 Gbits/sec

场景二、不同主机的Pod之间(使用flannel的vxlan模式)

[ID]	Interval	Transfer	Bandwidth
[3]	0.0- 1.0 sec	372 MBytes	3.12 Gbits/sec
[3]	1.0- 2.0 sec	345 MBytes	2.89 Gbits/sec
[3]	2.0- 3.0 sec	361 MBytes	3.03 Gbits/sec
[3]	3.0- 4.0 sec	397 MBytes	3.33 Gbits/sec
[3]	4.0- 5.0 sec	405 MBytes	3.40 Gbits/sec
[3]	5.0- 6.0 sec	410 MBytes	3.44 Gbits/sec
[3]	6.0- 7.0 sec	404 MBytes	3.39 Gbits/sec
[3]	7.0- 8.0 sec	408 MBytes	3.42 Gbits/sec
[3]	8.0- 9.0 sec	451 MBytes	3.78 Gbits/sec
[3]	9.0-10.0 sec	387 MBytes	3.25 Gbits/sec
[3]	0.0-10.0 sec	3.85 GBytes	3.30 Gbits/sec

场景三、Node与非同主机的Pod之间（使用flannel的vxlan模式）

[ID]	Interval	Transfer	Bandwidth
[3]	0.0- 1.0 sec	372 MBytes	3.12 Gbits/sec
[3]	1.0- 2.0 sec	420 MBytes	3.53 Gbits/sec
[3]	2.0- 3.0 sec	434 MBytes	3.64 Gbits/sec
[3]	3.0- 4.0 sec	409 MBytes	3.43 Gbits/sec
[3]	4.0- 5.0 sec	382 MBytes	3.21 Gbits/sec
[3]	5.0- 6.0 sec	408 MBytes	3.42 Gbits/sec
[3]	6.0- 7.0 sec	403 MBytes	3.38 Gbits/sec
[3]	7.0- 8.0 sec	423 MBytes	3.55 Gbits/sec
[3]	8.0- 9.0 sec	376 MBytes	3.15 Gbits/sec
[3]	9.0-10.0 sec	451 MBytes	3.78 Gbits/sec
[3]	0.0-10.0 sec	3.98 GBytes	3.42 Gbits/sec

场景四、不同主机的Pod之间（使用flannel的host-gw模式）

[ID]	Interval	Transfer	Bandwidth
[5]	0.0- 1.0 sec	530 MBytes	4.45 Gbits/sec
[5]	1.0- 2.0 sec	576 MBytes	4.84 Gbits/sec
[5]	2.0- 3.0 sec	631 MBytes	5.29 Gbits/sec
[5]	3.0- 4.0 sec	580 MBytes	4.87 Gbits/sec
[5]	4.0- 5.0 sec	627 MBytes	5.26 Gbits/sec
[5]	5.0- 6.0 sec	578 MBytes	4.85 Gbits/sec
[5]	6.0- 7.0 sec	584 MBytes	4.90 Gbits/sec
[5]	7.0- 8.0 sec	571 MBytes	4.79 Gbits/sec
[5]	8.0- 9.0 sec	564 MBytes	4.73 Gbits/sec
[5]	9.0-10.0 sec	572 MBytes	4.80 Gbits/sec
[5]	0.0-10.0 sec	5.68 GBytes	4.88 Gbits/sec

场景五、Node与非同主机的Pod之间（使用flannel的host-gw模式）

[ID]	Interval	Transfer	Bandwidth
[3]	0.0- 1.0 sec	570 MBytes	4.78 Gbits/sec
[3]	1.0- 2.0 sec	552 MBytes	4.63 Gbits/sec
[3]	2.0- 3.0 sec	598 MBytes	5.02 Gbits/sec
[3]	3.0- 4.0 sec	580 MBytes	4.87 Gbits/sec
[3]	4.0- 5.0 sec	590 MBytes	4.95 Gbits/sec
[3]	5.0- 6.0 sec	594 MBytes	4.98 Gbits/sec
[3]	6.0- 7.0 sec	598 MBytes	5.02 Gbits/sec
[3]	7.0- 8.0 sec	606 MBytes	5.08 Gbits/sec
[3]	8.0- 9.0 sec	596 MBytes	5.00 Gbits/sec
[3]	9.0-10.0 sec	604 MBytes	5.07 Gbits/sec
[3]	0.0-10.0 sec	5.75 GBytes	4.94 Gbits/sec

网络性能对比综述

使用Flannel的**vxlan**模式实现每个pod一个IP的方式，会比宿主机直接互联的网络性能损耗30%~40%，符合网上流传的测试结论。而flannel的host-gw模式比起宿主机互连的网络性能损耗大约是10%。

Vxlan会有一个封包解包的过程，所以会对网络性能造成较大的损耗，而host-gw模式是直接使用路由信息，网络损耗小，关于host-gw的架构请访问[Flannel host-gw architecture](#)。

Kubernetete的性能测试

参考[Kubernetes集群性能测试](#)中的步骤，对kubernetes的性能进行测试。

我的集群版本是Kubernetes1.6.0，首先克隆代码，将kubernetes目录复制到 `$GOPATH/src/k8s.io/` 下然后执行：

```
$ ./hack/generate-bindata.sh
/usr/local/src/k8s.io/kubernetes /usr/local/src/k8s.io/kubernetes
Generated bindata file : test/e2e/generated/bindata.go has 13498
test/e2e/generated/bindata.go lines of lovely automated artifacts
No changes in generated bindata file: pkg/generated/bindata.go
/usr/local/src/k8s.io/kubernetes
$ make WHAT="test/e2e/e2e.test"
...
+++ [0425 17:01:34] Generating bindata:
    test/e2e/generated/gobindata_util.go
/usr/local/src/k8s.io/kubernetes /usr/local/src/k8s.io/kubernetes/test/e2e/generated
/usr/local/src/k8s.io/kubernetes/test/e2e/generated
+++ [0425 17:01:34] Building go targets for linux/amd64:
    test/e2e/e2e.test
$ make ginkgo
+++ [0425 17:05:57] Building the toolchain targets:
    k8s.io/kubernetes/hack/cmd/teststale
    k8s.io/kubernetes/vendor/github.com/jteeuwen/go-bindata/go-bindata
+++ [0425 17:05:57] Generating bindata:
    test/e2e/generated/gobindata_util.go
/usr/local/src/k8s.io/kubernetes /usr/local/src/k8s.io/kubernetes/test/e2e/generated
/usr/local/src/k8s.io/kubernetes/test/e2e/generated
+++ [0425 17:05:58] Building go targets for linux/amd64:
    vendor/github.com/onsi/ginkgo/ginkgo

$ export KUBERNETES_PROVIDER=local
$ export KUBECTL_PATH=/usr/bin/kubectl
$ go run hack/e2e.go -v -test --test_args="--host=http://172.20
.0.113:8080 --ginkgo.focus=\"[Feature:Performance]\" >>log.txt
```

测试结果

```
Apr 25 18:27:31.461: INFO: API calls latencies: {
```

```
"apicalls": [
  {
    "resource": "pods",
    "verb": "POST",
    "latency": {
      "Perc50": 2148000,
      "Perc90": 13772000,
      "Perc99": 14436000,
      "Perc100": 0
    }
  },
  {
    "resource": "services",
    "verb": "DELETE",
    "latency": {
      "Perc50": 9843000,
      "Perc90": 11226000,
      "Perc99": 12391000,
      "Perc100": 0
    }
  },
  ...
Apr 25 18:27:31.461: INFO: [Result:Performance] {
  "version": "v1",
  "dataItems": [
    {
      "data": {
        "Perc50": 2.148,
        "Perc90": 13.772,
        "Perc99": 14.436
      },
      "unit": "ms",
      "labels": {
        "Resource": "pods",
        "Verb": "POST"
      }
    },
    ...
  2.857: INFO: Running AfterSuite actions on all node
Apr 26 10:35:32.857: INFO: Running AfterSuite actions on node 1
```

```
Ran 2 of 606 Specs in 268.371 seconds
SUCCESS! -- 2 Passed | 0 Failed | 0 Pending | 604 Skipped PASS

Ginkgo ran 1 suite in 4m28.667870101s
Test Suite Passed
```

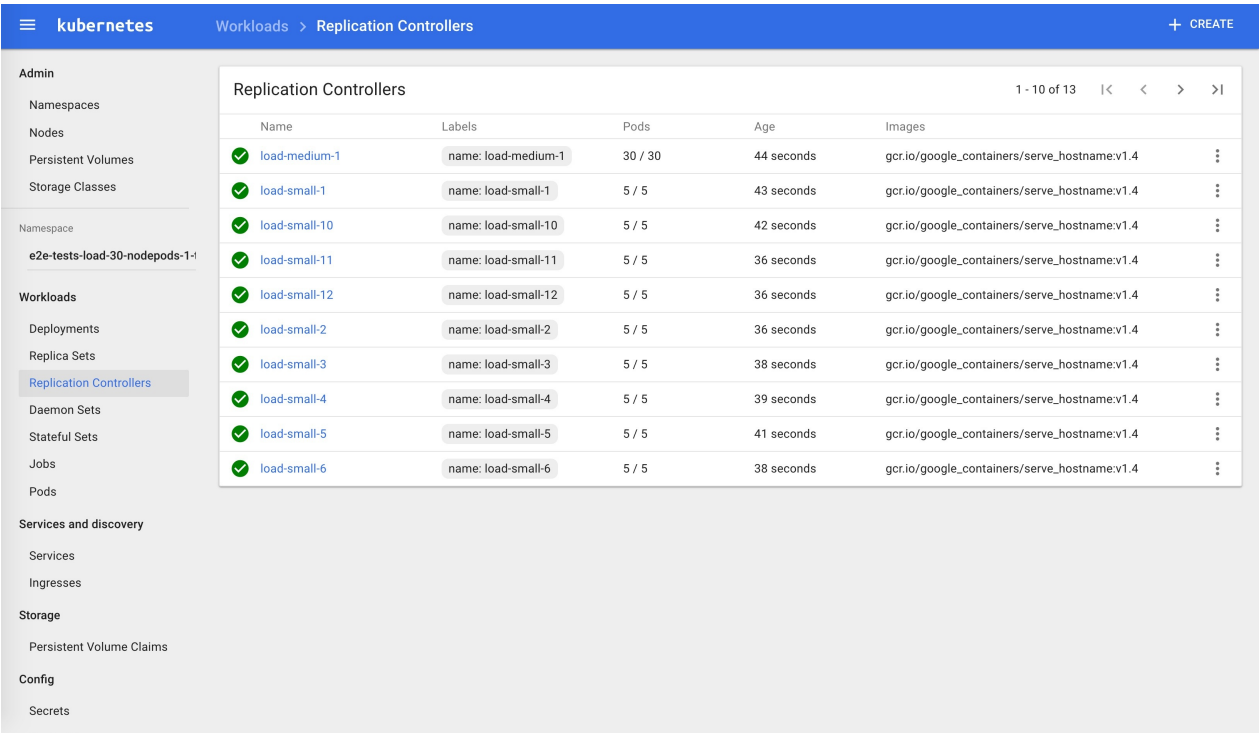
从kubemark输出的日志中可以看到**API calls latencies**和**Performance**。

日志里显示，创建**90**个**pod**用时**40**秒以内，平均创建每个**pod**耗时**0.44**秒。

不同**type**的资源类型**API**请求耗时分布

Resource	Verb	50%	90%	99%
services	DELETE	8.472ms	9.841ms	38.226ms
endpoints	PUT	1.641ms	3.161ms	30.715ms
endpoints	GET	931µs	10.412ms	27.97ms
nodes	PATCH	4.245ms	11.117ms	18.63ms
pods	PUT	2.193ms	2.619ms	17.285ms

从 `log.txt` 日志中还可以看到更多详细请求的测试指标。



图片 - *kubernetes-dashboard*

注意事项

测试过程中需要用到docker镜像存储在GCE中，需要翻墙下载，我没看到哪里配置这个镜像的地址。该镜像副本已上传时速云：

用到的镜像有如下两个：

- gcr.io/google_containers/pause-amd64:3.0
- gcr.io/google_containers/serve_hostname:v1.4

时速云镜像地址：

- index.tenxcloud.com/jimmy/pause-amd64:3.0
- index.tenxcloud.com/jimmy/serve_hostname:v1.4

将镜像pull到本地后重新打tag。

Locust测试

请求统计

Method	Name	# requests	# failures	Median response time	Average response time	Min response time
POST	/login	5070	78	59000	80551	11218
POST	/metrics	5114232	85879	63000	82280	29518
None	Total	5119302	85957	63000	82279	11218

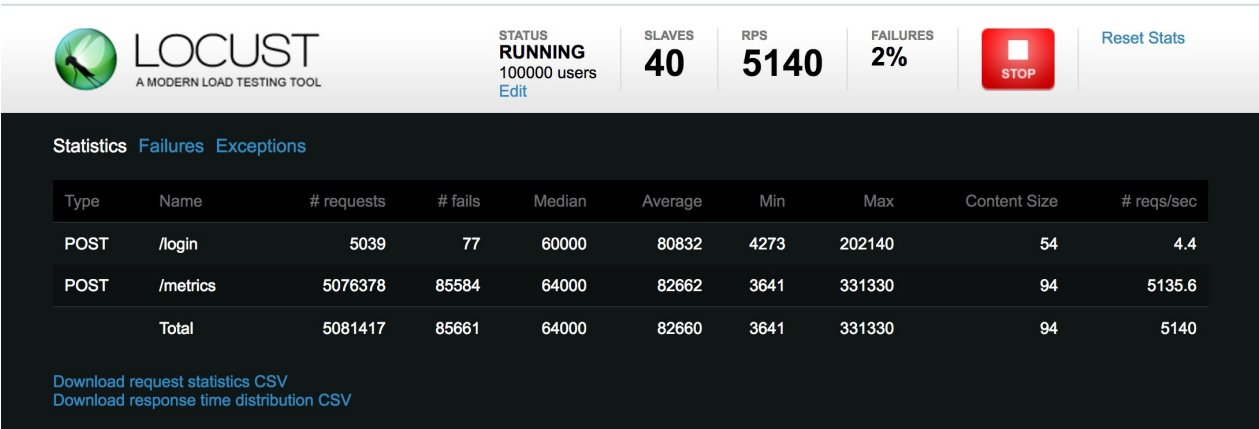
响应时间分布

Name	# requests	50%	66%	75%	80%	90%	95%
POST /login	5070	59000	125000	140000	148000	160000	166000
POST /metrics	5114993	63000	127000	142000	149000	160000	166000
None Total	5120063	63000	127000	142000	149000	160000	166000

以上两个表格都是瞬时值。请求失败率在2%左右。

Sample-webapp起了48个pod。

Locust模拟10万用户，每秒增长100个。



图片 - locust-test

关于Locust的使用请参考Github：<https://github.com/rootsongjc/distributed-load-testing-using-kubernetes>

参考

[基于 Python 的性能测试工具 locust \(与 LR 的简单对比\)](#)

[Locust docs](#)

[python用户负载测试工具：locust](#)

[Kubernetes 集群性能测试](#)

[CoreOS是如何将Kubernetes的性能提高10倍的](#)

[Kubernetes 1.3 的性能和弹性 —— 2000 节点，60,000 Pod 的集群](#)

[运用Kubernetes进行分布式负载测试](#)

[Kubemark User Guide](#)

[Flannel host-gw architecture](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

边缘节点配置

前言

为了配置kubernetes中的traefik ingress的高可用，对于kubernetes集群以外只暴露一个访问入口，需要使用keepalived排除单点问题。本文参考了[kube-keepalived-vip](#)，但并没有使用容器方式安装，而是直接在node节点上安装。

定义

首先解释下什么叫边缘节点（Edge Node），所谓的边缘节点即集群内部用来向集群外暴露服务能力的节点，集群外部的服务通过该节点来调用集群内部的服务，边缘节点是集群内外交流的一个Endpoint。

边缘节点要考虑两个问题

- 边缘节点的高可用，不能有单点故障，否则整个kubernetes集群将不可用
- 对外的一致暴露端口，即只能有一个外网访问IP和端口

架构

为了满足边缘节点的以上需求，我们使用[keepalived](#)来实现。

在Kubernetes中添加了service的同时，在DNS中增加一个记录，这条记录需要跟ingress中的 host 字段相同，IP地址即VIP的地址，本示例中是 172.20.0.119 ，这样集群外部就可以通过service的DNS名称来访问服务了。

选择Kubernetes的三个node作为边缘节点，并安装keepalived，下图展示了边缘节点的配置，同时展示了向Kubernetes中添加服务的过程。

LVS的工作原理请参

考：<http://www.cnblogs.com/codebean/archive/2011/07/25/2116043.html>

不使用镜像方式安装了，直接手动安装，指定三个节点为边缘节点（Edge node）。

因为我们的测试集群一共只有三个node，所有在三个node上都要安装keepalived和ipvsadmin。

```
yum install keepalived ipvsadm
```

配置说明

需要对原先的traefik ingress进行改造，从以Deployment方式启动改成DaemonSet。还需要指定一个与node在同一网段的IP地址作为VIP，我们指定成172.20.0.119，配置keepalived前需要先保证这个IP没有被分配。。

- Traefik以DaemonSet的方式启动
- 通过nodeSelector选择边缘节点
- 通过hostPort暴露端口
- 当前VIP漂移到了172.20.0.115上
- Traefik根据访问的host和path配置，将流量转发到相应的service上

配置keepalived

参考[基于keepalived 实现VIP转移，lvs，nginx的高可用](#)，配置keepalived。

keepalived的官方配置文档见：<http://keepalived.org/pdf/UserGuide.pdf>

配置文件 `/etc/keepalived/keepalived.conf` 文件内容如下：

```
! Configuration File for keepalived

global_defs {
    notification_email {
        root@localhost
    }
    notification_email_from kaadmin@localhost
```

```
smtp_server 127.0.0.1
smtp_connect_timeout 30
router_id LVS_DEVEL
}

vrrp_instance VI_1 {
    state MASTER
    interface eth0
    virtual_router_id 51
    priority 100
    advert_int 1
    authentication {
        auth_type PASS
        auth_pass 1111
    }
    virtual_ipaddress {
        172.20.0.119
    }
}

virtual_server 172.20.0.119 80{
    delay_loop 6
    lb_algo loadbalance
    lb_kind DR
    nat_mask 255.255.255.0
    persistence_timeout 0
    protocol TCP

    real_server 172.20.0.113 80{
        weight 1
        TCP_CHECK {
            connect_timeout 3
        }
    }
    real_server 172.20.0.114 80{
        weight 1
        TCP_CHECK {
            connect_timeout 3
        }
    }
}
```

```
real_server 172.20.0.115 80{
    weight 1
    TCP_CHECK {
        connect_timeout 3
    }
}
```

Realserver 的IP和端口即**traefik**供外网访问的IP和端口。

将以上配置分别拷贝到另外两台node的 `/etc/keepalived` 目录下。

我们使用转发效率最高的 `lb_kind DR` 直接路由方式转发，使用**TCP_CHECK**来检测**real_server**的health。

启动**keepalived**

```
systemctl start keepalived
```

三台node都启动了**keepalived**后，观察**eth0**的IP，会在三台node的某一台上发现一个VIP是**172.20.0.119**。

```
$ ip addr show eth0
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc mq state UP qlen 1000
    link/ether f4:e9:d4:9f:6b:a0 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 172.20.0.115/17 brd 172.20.127.255 scope global eth0
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet 172.20.0.119/32 scope global eth0
        valid_lft forever preferred_lft forever
```

关掉拥有这个VIP主机上的**keepalived**，观察VIP是否漂移到了另外两台主机的其中之一上。

改造Traefik

在这之前我们启动的traefik使用的是deployment，只启动了一个pod，无法保证高可用（即需要将pod固定在某一台主机上，这样才能对外提供一个唯一的访问地址），现在使用了keepalived就可以通过VIP来访问traefik，同时启动多个traefik的pod保证高可用。

配置文件 traefik.yaml 内容如下：

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: DaemonSet
metadata:
  name: traefik-ingress-lb
  namespace: kube-system
  labels:
    k8s-app: traefik-ingress-lb
spec:
  template:
    metadata:
      labels:
        k8s-app: traefik-ingress-lb
        name: traefik-ingress-lb
    spec:
      terminationGracePeriodSeconds: 60
      hostNetwork: true
      restartPolicy: Always
      serviceAccountName: ingress
      containers:
        - image: traefik
          name: traefik-ingress-lb
          resources:
            limits:
              cpu: 200m
              memory: 30Mi
            requests:
              cpu: 100m
              memory: 20Mi
          ports:
            - name: http
              containerPort: 80
              hostPort: 80
            - name: admin
```

```
    containerPort: 8580
    hostPort: 8580
  args:
  - --web
  - --web.address=:8580
  - --kubernetes
  nodeSelector:
    edgenode: "true"
```

注意，我们使用了 `nodeSelector` 选择边缘节点来调度traefik-ingress-lb运行在它上面，所有你需要使用：

```
kubectl label nodes 172.20.0.113 edgenode=true
kubectl label nodes 172.20.0.114 edgenode=true
kubectl label nodes 172.20.0.115 edgenode=true
```

给三个node打标签。

查看DaemonSet的启动情况：

```
$ kubectl -n kube-system get ds
NAME                                DESIRED    CURRENT    READY    UP-TO-DATE
AVAILABLE    NODE-SELECTOR    AGE
traefik-ingress-lb    3            3            3            3
3                edgenode=true    2h
```

现在就可以在外网通过172.20.0.119:80来访问到traefik ingress了。

参考

[kube-keepalived-vip](#)

<http://www.keepalived.org/>

[keepalived工作原理与配置说明](#)

[LVS简介及使用](#)

[基于keepalived 实现VIP转移，lvs，nginx的高可用](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

安装Nginx ingress

[Nginx ingress](#) 使用ConfigMap来管理Nginx配置，nginx是大家熟知的代理和负载均衡软件，比起[Traefik](#)来说功能更加强大。

我们使用[helm](#)来部署，[chart](#)保存在私有的仓库中，请确保您已经安装和配置好helm，helm安装使用见[使用Helm管理kubernetes应用](#)。

镜像准备

安装时需要用到的镜像有：

- [sophos/nginx-vts-exporter:v0.6](#)
- [gcr.io/google_containers/nginx-ingress-controller:0.9.0-beta.15](#)
- [gcr.io/google_containers/defaultbackend:1.3](#)

[gcr.io](#)中的那个两个镜像我复制了一份到[时速云](#)，可供大家下载：

- [index.tenxcloud.com/jimmy/defaultbackend:1.3](#)
- [index.tenxcloud.com/jimmy/nginx-ingress-controller:0.9.0-beta.15](#)

Docker hub上的那个镜像可以直接下载，所有的安装时需要的配置保存在[../manifests/nginx-ingress](#)目录下。

步骤详解

安装**nginx-ingress chart**到本地**repo**中

修改 `values.yaml` 配置，启用RBAC支持，相关配置见[nginx-ingress chart](#)。

```
helm package .
```

查看**nginx-ingress**

```
$ helm search nginx-ingress
```

NAME	VERSION	DESCRIPTION
local/nginx-ingress	0.8.9	An nginx Ingress controller that uses ConfigMap...
stable/nginx-ingress	0.8.9	An nginx Ingress controller that uses ConfigMap...
stable/nginx-lego	0.3.0	Chart for nginx-ingress-controller and kube-lego

使用helm部署nginx-ingress

```
$ helm install --name nginx-ingress local/nginx-ingress
```

NAME: nginx-ingress
 LAST DEPLOYED: Fri Oct 27 18:26:58 2017
 NAMESPACE: default
 STATUS: DEPLOYED

RESOURCES:

```
==> rbac.authorization.k8s.io/v1beta1/Role
```

NAME	KIND
nginx-ingress-nginx-ingress	Role.v1beta1.rbac.authorization.k8s.io

```
==> rbac.authorization.k8s.io/v1beta1/RoleBinding
```

NAME	KIND
nginx-ingress-nginx-ingress	RoleBinding.v1beta1.rbac.authorization.k8s.io

```
==> v1/Service
```

NAME	CLUSTER-IP	EXT
nginx-ingress-nginx-ingress-controller	10.254.100.108	<no des>
nginx-ingress-nginx-ingress-default-backend	10.254.58.156	<no ne>

```
==> extensions/v1beta1/Deployment
```

NAME	DESIRED	CURRENT	U
nginx-ingress-nginx-ingress-default-backend	1	1	1

```

0          1s
nginx-ingress-nginx-ingress-controller      1          1          1
0          1s

==> v1/ConfigMap
NAME                                         DATA  AGE
nginx-ingress-nginx-ingress-controller      1      1s

==> v1/ServiceAccount
NAME                                         SECRETS  AGE
nginx-ingress-nginx-ingress                  1        1s

==> rbac.authorization.k8s.io/v1beta1/ClusterRole
NAME                                         KIND
nginx-ingress-nginx-ingress      ClusterRole.v1beta1.rbac.authorization.k8s.io

==> rbac.authorization.k8s.io/v1beta1/ClusterRoleBinding
nginx-ingress-nginx-ingress      ClusterRoleBinding.v1beta1.rbac.authorization.k8s.io

NOTES:
The nginx-ingress controller has been installed.
Get the application URL by running these commands:
    export HTTP_NODE_PORT=$(kubectl --namespace default get services -o jsonpath="{.spec.ports[0].nodePort}" nginx-ingress-nginx-ingress-controller)
    export HTTPS_NODE_PORT=$(kubectl --namespace default get services -o jsonpath="{.spec.ports[1].nodePort}" nginx-ingress-nginx-ingress-controller)
    export NODE_IP=$(kubectl --namespace default get nodes -o jsonpath="{.items[0].status.addresses[1].address}")

    echo "Visit http://$NODE_IP:$HTTP_NODE_PORT to access your application via HTTP."
    echo "Visit https://$NODE_IP:$HTTPS_NODE_PORT to access your application via HTTPS."

An example Ingress that makes use of the controller:

```

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Ingress
metadata:
  annotations:
    kubernetes.io/ingress.class: nginx
  name: example
  namespace: foo
spec:
  rules:
    - host: www.example.com
      http:
        paths:
          - backend:
              serviceName: exampleService
              servicePort: 80
            path: /
    # This section is only required if TLS is to be enabled for
the Ingress
    tls:
      - hosts:
          - www.example.com
        secretName: example-tls
```

If TLS is enabled **for** the Ingress, a Secret containing the certificate and key must also be provided:

```
apiVersion: v1
kind: Secret
metadata:
  name: example-tls
  namespace: foo
data:
  tls.crt: <base64 encoded cert>
  tls.key: <base64 encoded key>
type: kubernetes.io/tls
```

访问**Nginx**

首先获取Nginx的地址，从我们使用helm安装nginx-ingress命令的输出中那个可以看到提示，根据提示执行可以看到nginx的http和https地址：

```
export HTTP_NODE_PORT=$(kubectl --namespace default get services -o jsonpath="{.spec.ports[0].nodePort}" nginx-ingress-nginx-ingress-controller)
export HTTPS_NODE_PORT=$(kubectl --namespace default get services -o jsonpath="{.spec.ports[1].nodePort}" nginx-ingress-nginx-ingress-controller)
export NODE_IP=$(kubectl --namespace default get nodes -o jsonpath="{.items[0].status.addresses[1].address}")

echo "Visit http://$NODE_IP:$HTTP_NODE_PORT to access your application via HTTP."
echo "Visit https://$NODE_IP:$HTTPS_NODE_PORT to access your application via HTTPS."
Visit http://172.20.0.113:30484 to access your application via HTTP.
Visit https://172.20.0.113:31053 to access your application via HTTPS.
```

- http地址：<http://172.20.0.113:30484>
- https地址：<https://172.20.0.113:31053>

我们分别在http和https地址上测试一下：

- `/healthz` 返回200
- `/` 返回404错误

```
curl -v http://172.20.0.113:30484/healthz
# 返回200
curl -v http://172.20.0.113:30484/
# 返回404
curl -v --insecure http://172.20.0.113:30484/healthz
# 返回200
curl -v --insecure http://172.20.0.113:30484/
# 返回404
```

删除nginx-ingress

```
helm delete --purge nginx-ingress
```

使用 `--purge` 参数可以彻底删除release不留下记录，否则下一次部署的时候不能使用重名的release。

参考

[Ingress-nginx github](#)

[Nginx chart configuration](#)

使用[Helm](#)管理kubernetes应用

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

运维管理

将集群部署到生产环境后就不得不考虑运维管理问题。运维管理问题主要包括如下几个方面：

- 监控：包括 kubernetes 本身组件和 Pod、应用的监控
- 日志收集：包括 kubernetes 本身组件的日志，应用的日志
- 审计：用户对集群操作的审计
- 安全：用户权限的管理和镜像漏洞扫描

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

服务滚动升级

当有镜像发布新版本，新版本服务上线时如何实现服务的滚动和平滑升级？

如果你使用 **ReplicationController** 创建的 pod 可以使用 `kubectl rollingupdate` 命令滚动升级，如果使用的是 **Deployment** 创建的 Pod 可以直接修改 yaml 文件后执行 `kubectl apply` 即可。

Deployment 已经内置了 RollingUpdate strategy，因此不用再调用 `kubectl rollingupdate` 命令，升级的过程是先创建新版的 pod 将流量导入到新 pod 上后销毁原来的旧的 pod。

Rolling Update 适用于 `Deployment`、`Replication Controller`，官方推荐使用 Deployment 而不再使用 Replication Controller。

使用 ReplicationController 时的滚动升级请参考官网说

明：<https://kubernetes.io/docs/tasks/run-application/rolling-update-replication-controller/>

ReplicationController 与 Deployment 的关系

ReplicationController 和 Deployment 的 RollingUpdate 命令有些不同，但是实现的机制是一样的，关于这两个 kind 的关系我引用了 [ReplicationController 与 Deployment 的区别](#) 中的部分内容如下，详细区别请查看原文。

ReplicationController

Replication Controller 为 Kubernetes 的一个核心内容，应用托管到 Kubernetes 之后，需要保证应用能够持续的运行，Replication Controller 就是这个保证的 key，主要的功能如下：

- 确保 pod 数量：它会确保 Kubernetes 中有指定数量的 Pod 在运行。如果少于指定数量的 pod，Replication Controller 会创建新的，反之则会删除掉多余的以保证 Pod 数量不变。
- 确保 pod 健康：当 pod 不健康，运行出错或者无法提供服务时，Replication Controller 也会杀死不健康的 pod，重新创建新的。

- 弹性伸缩：在业务高峰或者低峰期的时候，可以通过Replication Controller动态的调整pod的数量来提高资源的利用率。同时，配置相应的监控功能（Horizontal Pod Autoscaler），会定时自动从监控平台获取Replication Controller关联pod的整体资源使用情况，做到自动伸缩。
- 滚动升级：滚动升级为一种平滑的升级方式，通过逐步替换的策略，保证整体系统的稳定，在初始化升级的时候就可以及时发现和解决问题，避免问题不断扩大。

Deployment

Deployment同样为Kubernetes的一个核心内容，主要职责同样是为了保证pod的数量和健康，90%的功能与Replication Controller完全一样，可以看做新一代的Replication Controller。但是，它又具备了Replication Controller之外的新特性：

- Replication Controller全部功能：Deployment继承了上面描述的Replication Controller全部功能。
- 事件和状态查看：可以查看Deployment的升级详细进度和状态。
- 回滚：当升级pod镜像或者相关参数的时候发现问题，可以使用回滚操作回滚到上一个稳定的版本或者指定的版本。
- 版本记录：每一次对Deployment的操作，都能保存下来，给予后续可能的回滚使用。
- 暂停和启动：对于每一次升级，都能够随时暂停和启动。
- 多种升级方案：**Recreate**：删除所有已存在的pod,重新创建新的;
RollingUpdate：滚动升级，逐步替换的策略，同时滚动升级时，支持更多的附加参数，例如设置最大不可用pod数量，最小升级间隔时间等等。

创建测试镜像

我们来创建一个特别简单的web服务，当你访问网页时，将输出一句版本信息。通过区分这句版本信息输出我们就可以断定升级是否完成。

所有配置和代码见[../manifests/test/rolling-update-test](#)目录。

Web服务的代码main.go

```
package main

import (
    "fmt"
    "log"
    "net/http"
)

func sayhello(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
    fmt.Fprintf(w, "This is version 1.") //这个写入到w的是输出到客户端的
}

func main() {
    http.HandleFunc("/", sayhello) //设置访问的路由
    log.Println("This is version 1.")
    err := http.ListenAndServe(":9090", nil) //设置监听的端口
    if err != nil {
        log.Fatal("ListenAndServe: ", err)
    }
}
```

创建Dockerfile

```
FROM alpine:3.5
MAINTAINER Jimmy Song<rootsongjc@gmail.com>
ADD hellov2 /
ENTRYPOINT ["/hellov2"]
```

注意修改添加的文件名称。

创建Makefile

修改镜像仓库的地址为你自己的私有镜像仓库地址。

修改 Makefile 中的 TAG 为新的版本号。

```
all: build push clean
.PHONY: build push clean

TAG = v1

# Build for linux amd64
build:
    GOOS=linux GOARCH=amd64 go build -o hello${TAG} main.go
    docker build -t sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/hello:${TAG} .

# Push to tenxcloud
push:
    docker push sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/hello:${TAG}

# Clean
clean:
    rm -f hello${TAG}
```

编译

```
make all
```

分别修改main.go中的输出语句、Dockerfile中的文件名称和Makefile中的TAG，创建两个版本的镜像。

测试

我们使用Deployment部署服务来测试。

配置文件 `rolling-update-test.yaml`：

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Deployment
metadata:
  name: rolling-update-test
spec:
  replicas: 3
  template:
    metadata:
      labels:
        app: rolling-update-test
    spec:
      containers:
        - name: rolling-update-test
          image: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/he
llo:v1
      ports:
        - containerPort: 9090
---
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: rolling-update-test
  labels:
    app: rolling-update-test
spec:
  ports:
    - port: 9090
      protocol: TCP
      name: http
  selector:
    app: rolling-update-test
```

部署service

```
kubectl create -f rolling-update-test.yaml
```

修改traefik ingress配置

在 `ingress.yaml` 文件中增加新service的配置。

```
- host: rolling-update-test.traefik.io
  http:
    paths:
      - path: /
        backend:
          serviceName: rolling-update-test
          servicePort: 9090
```

修改本地的host配置，增加一条配置：

```
172.20.0.119 rolling-update-test.traefik.io
```

注意：172.20.0.119是我们之前使用keepalived创建的VIP。

打开浏览器访问<http://rolling-update-test.traefik.io>将会看到以下输出：

```
This is version 1.
```

滚动升级

只需要将 `rolling-update-test.yaml` 文件中的 `image` 改成新版本的镜像名，然后执行：

```
kubectl apply -f rolling-update-test.yaml
```

也可以参考[Kubernetes Deployment Concept](#)中的方法，直接设置新的镜像。

```
kubectl set image deployment/rolling-update-test rolling-update-test=sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/hello:v2
```

或者使用 `kubectl edit deployment/rolling-update-test` 修改镜像名称后保存。

使用以下命令查看升级进度：

```
kubectl rollout status deployment/rolling-update-test
```

升级完成后在浏览器中刷新<http://rolling-update-test.traefik.io>将会看到以下输出：

```
This is version 2.
```

说明滚动升级成功。

使用ReplicationController创建的Pod如何RollingUpdate

以上讲解使用**Deployment**创建的Pod的RollingUpdate方式，那么如果使用传统的**ReplicationController**创建的Pod如何Update呢？

举个例子：

```
$ kubectl -n spark-cluster rolling-update zeppelin-controller --
image sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/zeppelin:0.
7.1
Created zeppelin-controller-99be89dbbe5cd5b8d6feab8f57a04a8b
Scaling up zeppelin-controller-99be89dbbe5cd5b8d6feab8f57a04a8b
from 0 to 1, scaling down zeppelin-controller from 1 to 0 (keep
1 pods available, don't exceed 2 pods)
Scaling zeppelin-controller-99be89dbbe5cd5b8d6feab8f57a04a8b up
to 1
Scaling zeppelin-controller down to 0
Update succeeded. Deleting old controller: zeppelin-controller
Renaming zeppelin-controller-99be89dbbe5cd5b8d6feab8f57a04a8b to
zeppelin-controller
replicationcontroller "zeppelin-controller" rolling updated
```

只需要指定新的镜像即可，当然你可以配置RollingUpdate的策略。

参考

Rolling update机制解析

Running a Stateless Application Using a Deployment

Simple Rolling Update

使用kubernetes的deployment进行RollingUpdate

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

应用日志收集

前言

在进行日志收集的过程中，我们首先想到的是使用Logstash，因为它是ELK stack中的重要成员，但是在测试过程中发现，Logstash是基于JDK的，在没有产生日志的情况单纯启动Logstash就大概要消耗**500M**内存，在每个Pod中都启动一个日志收集组件的情况下，使用logstash有点浪费系统资源，经人推荐我们选择使用**Filebeat**替代，经测试单独启动Filebeat容器大约会消耗**12M**内存，比起logstash相当轻量级。

方案选择

Kubernetes官方提供了EFK的日志收集解决方案，但是这种方案并不适合所有的业务场景，它本身就有一些局限性，例如：

- 所有日志都必须是out前台输出，真实业务场景中无法保证所有日志都在前台输出
- 只能有一个日志输出文件，而真实业务场景中往往有多个日志输出文件
- Fluentd并不是常用的日志收集工具，我们更习惯用logstash，现使用filebeat替代
- 我们已经有自己的ELK集群且有专人维护，没有必要再在kubernetes上做一个日志收集服务

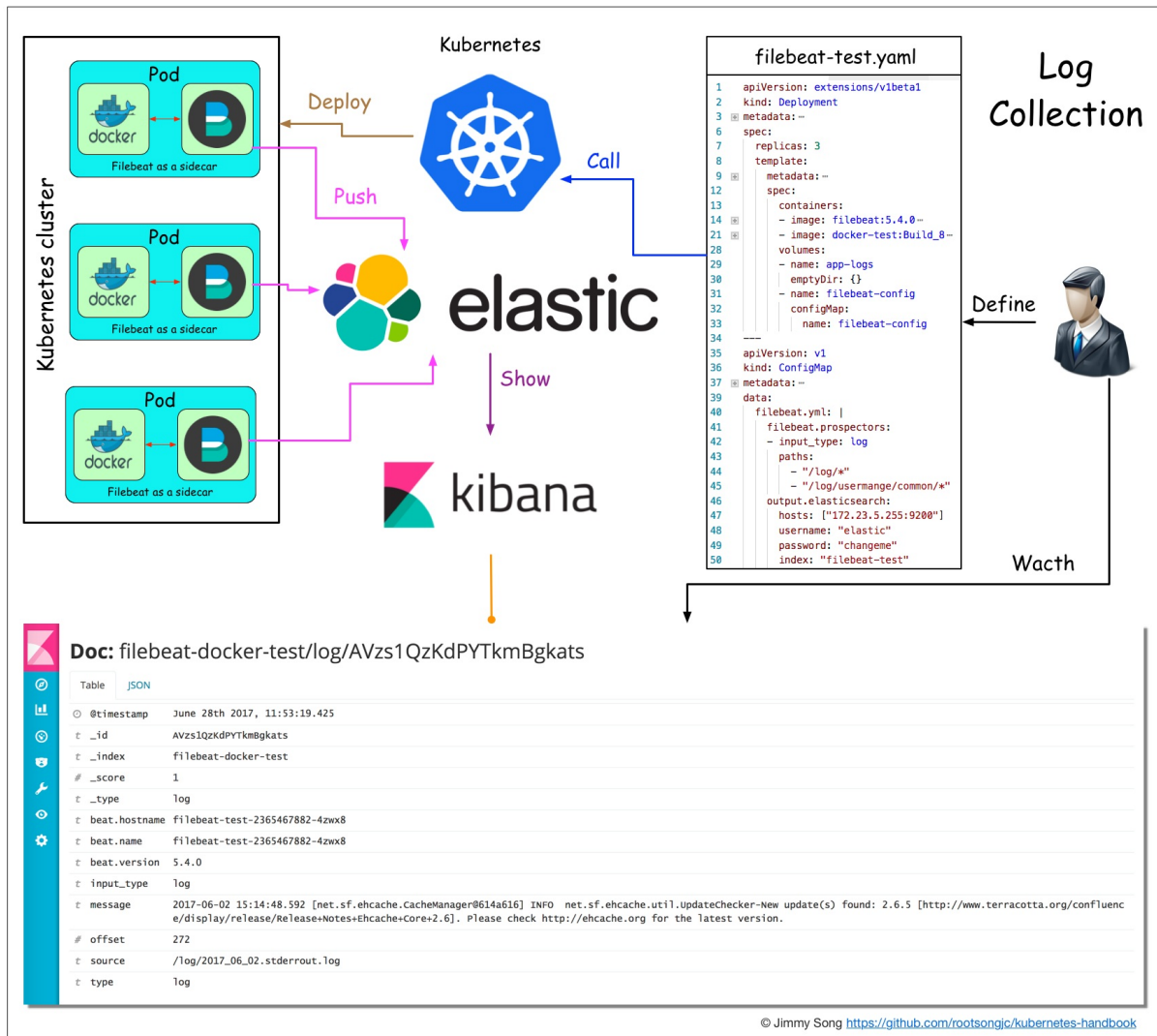
基于以上几个原因，我们决定使用自己的ELK集群。

Kubernetes集群中的日志收集解决方案

编号	方案	优点	缺点
1	每个app的镜像中都集成日志收集组件	部署方便，kubernetes的yaml文件无须特别配置，可以为每个app自定义日志收集配置	强耦合，不方便应用和日志收集组件升级和维护且会导致镜像过大
2	单独创建一个日志收集组件跟app的容器一起运行在同一个pod中	低耦合，扩展性强，方便维护和升级	需要对kubernetes的yaml文件进行单独配置，略显繁琐
3	将所有的Pod的日志都挂载到宿主机上，每台主机上单独起一个日志收集Pod	完全解耦，性能最高，管理起来最方便	需要统一日志收集规则，目录和输出方式

综合以上优缺点，我们选择使用方案二。

该方案在扩展性、个性化、部署和后期维护方面都能做到均衡，因此选择该方案。



图片 - filebeat 日志收集架构图

我们创建了自己的filebeat镜像。创建过程和使用方式见

<https://github.com/rootsongjc/docker-images>

镜像地址：`index.tenxcloud.com/jimmy/filebeat:5.4.0`

测试

我们部署一个应用filebeat来收集日志的功能测试。

创建应用yaml文件 `filebeat-test.yaml`。

```

apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Deployment

```

```
metadata:
  name: filebeat-test
  namespace: default
spec:
  replicas: 3
  template:
    metadata:
      labels:
        k8s-app: filebeat-test
    spec:
      containers:
        - image: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/filebeat:5.4.0
          name: filebeat
          volumeMounts:
            - name: app-logs
              mountPath: /log
            - name: filebeat-config
              mountPath: /etc/filebeat/
            - image: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/analytcs-docker-test:Build_8
              name : app
              ports:
                - containerPort: 80
              volumeMounts:
                - name: app-logs
                  mountPath: /usr/local/TalkingData/logs
          volumes:
            - name: app-logs
              emptyDir: {}
            - name: filebeat-config
              configMap:
                name: filebeat-config
      ---
  apiVersion: v1
  kind: Service
  metadata:
    name: filebeat-test
    labels:
      app: filebeat-test
```

```
spec:
  ports:
    - port: 80
      protocol: TCP
      name: http
  selector:
    run: filebeat-test
  ---
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
  name: filebeat-config
data:
  filebeat.yml: |
    filebeat.prospectors:
      - input_type: log
        paths:
          - "/log/*"
          - "/log/usermange/common/*"
    output.elasticsearch:
      hosts: ["172.23.5.255:9200"]
      username: "elastic"
      password: "changeme"
      index: "filebeat-docker-test"
```

说明

该文件中包含了配置文件filebeat的配置文件的ConfigMap，因此不需要再定义环境变量。

当然你也可以不同ConfigMap，通过传统的传递环境变量的方式来配置filebeat。

例如对filebeat的容器进行如下配置：

```
containers:
  - image: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/filebeat:5.4.0
    name: filebeat
    volumeMounts:
      - name: app-logs
        mountPath: /log
    env:
      - name: PATHS
        value: "/log/*"
      - name: ES_SERVER
        value: 172.23.5.255:9200
      - name: INDEX
        value: logstash-docker
      - name: INPUT_TYPE
        value: log
```

目前使用这种方式会有个问题，及时 `PATHS` 只能传递单个目录，如果想传递多个目录需要修改filebeat镜像的 `docker-entrypoint.sh` 脚本，对该环境变量进行解析增加filebeat.yml文件中的PATHS列表。

推荐使用ConfigMap，这样filebeat的配置就能够更灵活。

注意事项

- 将app的 `/usr/local/TalkingData/logs` 目录挂载到filebeat的 `/log` 目录下。
- 该文件可以在 `manifests/test/filebeat-test.yaml` 找到。
- 我使用了自己的私有镜像仓库，测试时请换成自己的应用镜像。
- Filebeat的环境变量的值配置请参考<https://github.com/rootsongjc/docker-images>

创建应用

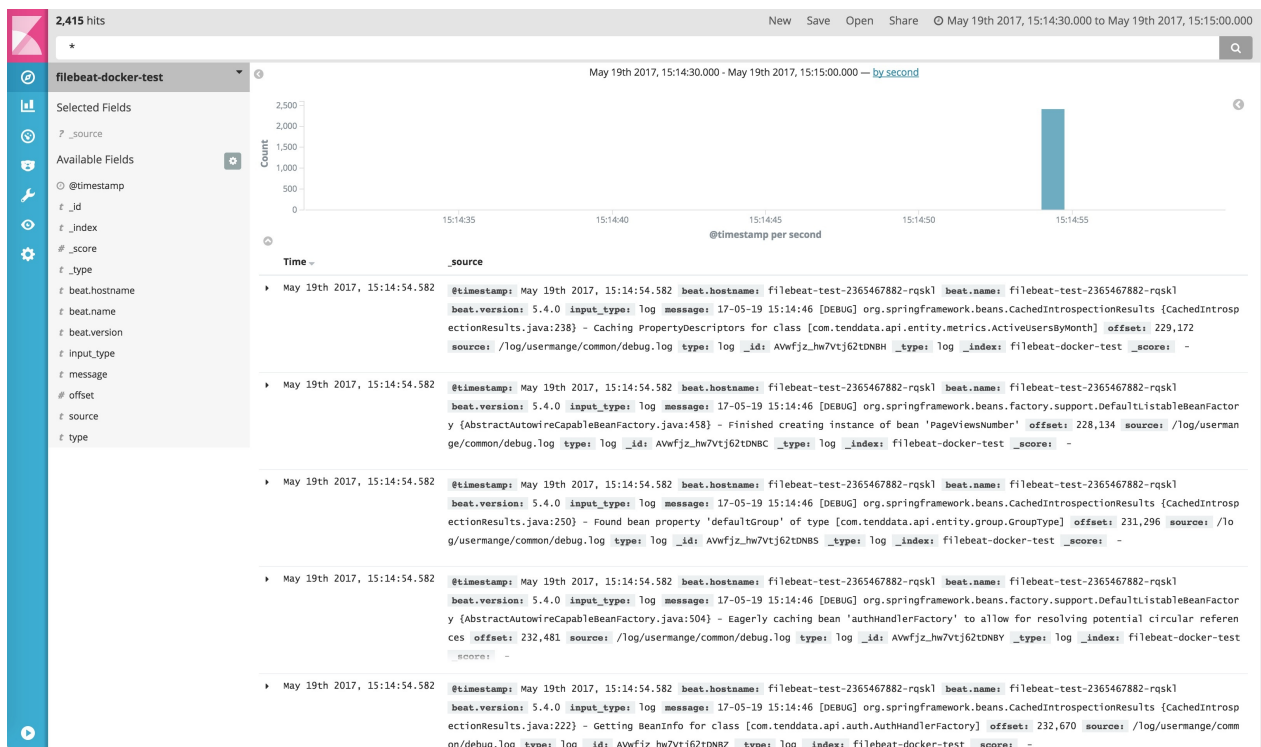
部署Deployment

```
kubectl create -f filebeat-test.yaml
```

查看 `http://172.23.5.255:9200/_cat/indices` 将可以看到列表有这样的 indices：

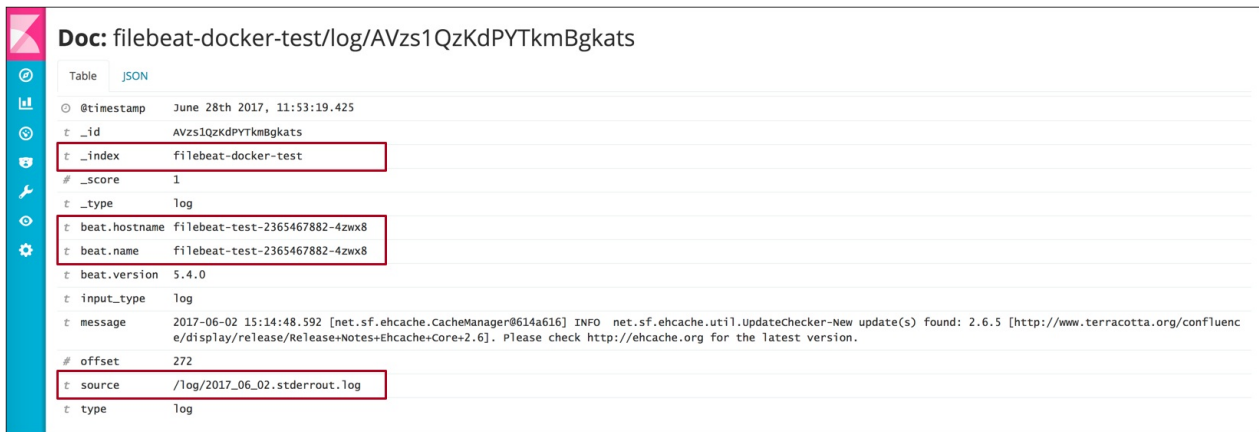
```
green open filebeat-docker-test 7xPEwEbUQRirk8oDX36gA
A 5 1 2151 0 1.6mb 841.8kb
```

访问Kibana的web页面，查看 `filebeat-2017.05.17` 的索引，可以看到filebeat收集到了app日志。



图片 - Kibana 页面

点开没个日志条目，可以看到以下详细字段：



Doc: filebeat-docker-test/log/AVzs1QzKdPYTkmBgkats

Table	JSON
@timestamp	June 28th 2017, 11:53:19.425
_id	AVzs1QzKdPYTkmBgkats
_index	filebeat-docker-test
_score	1
_type	log
beat.hostname	filebeat-test-2365467882-4zwx8
beat.name	filebeat-test-2365467882-4zwx8
beat.version	5.4.0
input_type	log
message	2017-06-02 15:14:48.592 [net.sf.ehcache.CacheManager@614a616] INFO net.sf.ehcache.util.UpdateChecker-New update(s) found: 2.6.5 [http://www.terracotta.org/confluence/display/release/Release+Notes+Ehcache+Core+2.6]. Please check http://ehcache.org for the latest version.
offset	272
source	/log/2017_06_02.stdout.log
type	log

图片 - *filebeat*收集的日志详细信息

- `_index` 值即我们在YAML文件的 `configMap` 中配置的index值
- `beat.hostname` 和 `beat.name` 即pod的名称
- `source`表示filebeat容器中的日志目录

我们可以通过人为得使 `index = service name`，这样就可以方便的收集和查看每个service的日志。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

配置最佳实践

本文档旨在汇总和强调用户指南、快速开始文档和示例中的最佳实践。该文档会很活跃并持续更新中。如果你觉得很有用的最佳实践但是本文档中没有包含，欢迎给我们提Pull Request。

通用配置建议

- 定义配置文件的时候，指定最新的稳定API版本（目前是V1）。
- 在配置文件push到集群之前应该保存在版本控制系统中。这样当需要的时候能够快速回滚，必要的时候也可以快速的创建集群。
- 使用YAML格式而不是JSON格式的配置文件。在大多数场景下它们都可以作为数据交换格式，但是YAML格式比起JSON更易读和配置。
- 尽量将相关的对象放在同一个配置文件里。这样比分成多个文件更容易管理。参考[guestbook-all-in-one.yaml](#)文件中的配置（注意，尽管你可以在使用 `kubectl` 命令时指定配置文件目录，你也可以在配置文件目录下执行 `kubectl create` ——查看下面的详细信息）。
- 为了简化和最小化配置，也为了防止错误发生，不要指定不必要的默认配置。例如，省略掉 `ReplicationController` 的selector和label，如果你希望它们跟 `podTemplate` 中的label一样的话，因为那些配置默认是 `podTemplate` 的label产生的。更多信息请查看 [guestbook app](#) 的yaml文件和 [examples](#)。
- 将资源对象的描述放在一个annotation中可以更好的内省。

裸的Pods vs Replication Controllers和 Jobs

- 如果有其他方式替代“裸的”pod（如没有绑定到[replication controller](#)上的pod），那么就使用其他选择。在node节点出现故障时，裸奔的pod不会被重新调度。Replication Controller总是会重新创建pod，除了明确指定了 `restartPolicy: Never` 的场景。[Job](#) 也许是比较合适的选择。

Services

- 通常最好在创建相关的[replication controllers](#)之前先创建[service](#)，你也可以在

创建Replication Controller的时候不指定replica数量（默认是1），创建service后，在通过Replication Controller来扩容。这样可以在扩容很多个replica之前先确认pod是正常的。

- 除非十分必要的情况下（如运行一个node daemon），不要使用 `hostPort`（用来指定暴露在主机上的端口号）。当你给Pod绑定了一个 `hostPort`，该pod可被调度到的主机的受限了，因为端口冲突。如果是为了调试目的来通过端口访问的话，你可以使用 [kubectl proxy and apiserver proxy](#) 或者 [kubectl port-forward](#)。你可使用 [Service](#) 来对外暴露服务。如果你确实需要将pod的端口暴露到主机上，考虑使用 [NodePort service](#)。
- 跟 `hostPort` 一样的原因，避免使用 `hostNetwork`。
- 如果你不需要kube-proxy的负载均衡的话，可以考虑使用使用[headless services](#)。

使用Label

- 定义 [labels](#) 来指定应用或Deployment的 **semantic attributes**。例如，不是将label附加到一组pod来显式表示某些服务（例如，`service:myservice`），或者显式地表示管理pod的replication controller（例如，`controller:mycontroller`），附加label应该是标示语义属性的标签，例如 `{app:myapp,tier:frontend,phase:test,deployment:v3}`。这将允许您选择适合上下文的对象组——例如，所有的“tier:frontend”pod的服务或app是“myapp”的所有“测试”阶段组件。有关此方法的示例，请参阅[guestbook](#)应用程序。

可以通过简单地从其service的选择器中省略特定于发行版本的标签，而不是更新服务的选择器来完全匹配replication controller的选择器，来实现跨越多个部署的服务，例如滚动更新。

- 为了滚动升级的方便，在Replication Controller的名字中包含版本信息，例如作为名字的后缀。设置一个 `version` 标签页是很有用的。滚动更新创建一个新的controller而不是修改现有的controller。因此，`version`含混不清的controller名字就可能带来问题。查看[Rolling Update Replication Controller](#)文档获取更多关于滚动升级命令的信息。

注意 [Deployment](#) 对象不需要再管理 replication controller 的版本名。

Deployment 中描述了对对象的期望状态，如果对spec的更改被应用了话，Deployment controller 会以控制的速率来更改实际状态到期望状态。

（Deployment目前是 `extensions` API Group的一部分）。

- 利用label做调试。因为Kubernetes replication controller和service使用label来匹配pods，这允许你通过移除pod中的label的方式将其从一个controller或者service中移除，原来的controller会创建一个新的pod来取代移除的pod。这是一个很有用的方式，帮你在一个隔离的环境中调试之前的“活着的” pod。查看 `kubectl label` 命令。

容器镜像

- 默认容器镜像拉取策略是 `IfNotPresent`，当本地已存在该镜像的时候 `Kubelet` 不会再从镜像仓库拉取。如果你希望总是从镜像仓库中拉取镜像的话，在yaml文件中指定镜像拉取策略为 `Always`（`imagePullPolicy: Always`）或者指定镜像的tag为 `:latest`。

如果你没有将镜像标签指定为 `:latest`，例如指定为 `myimage:v1`，当该标签的镜像进行了更新，`kubelet`也不会拉取该镜像。你可以在每次镜像更新后都生成一个新的tag（例如 `myimage:v2`），在配置文件中明确指定该版本。

注意：在生产环境下部署容器应该尽量避免使用 `:latest` 标签，因为这样很难追溯到底运行的是哪个版本的容器和回滚。

使用kubectl

- 尽量使用 `kubectl create -f <directory>`。`kubectl`会自动查找该目录下的所有后缀名为 `.yaml`、`.yml` 和 `.json` 文件并将它们传递给 `create` 命令。
- 使用 `kubectl delete` 而不是 `stop`。`Delete` 是 `stop` 的超集，`stop` 已经被弃用。
- 使用 `kubectl bulk` 操作（通过文件或者label）来get和delete。查看 [label selectors](#) 和 [using labels effectively](#)。
- 使用 `kubectl run` 和 `expose` 命令快速创建只有单个容器的Deployment。查看 [quick start guide](#)中的示例。

参考

Configuration Best Practices

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

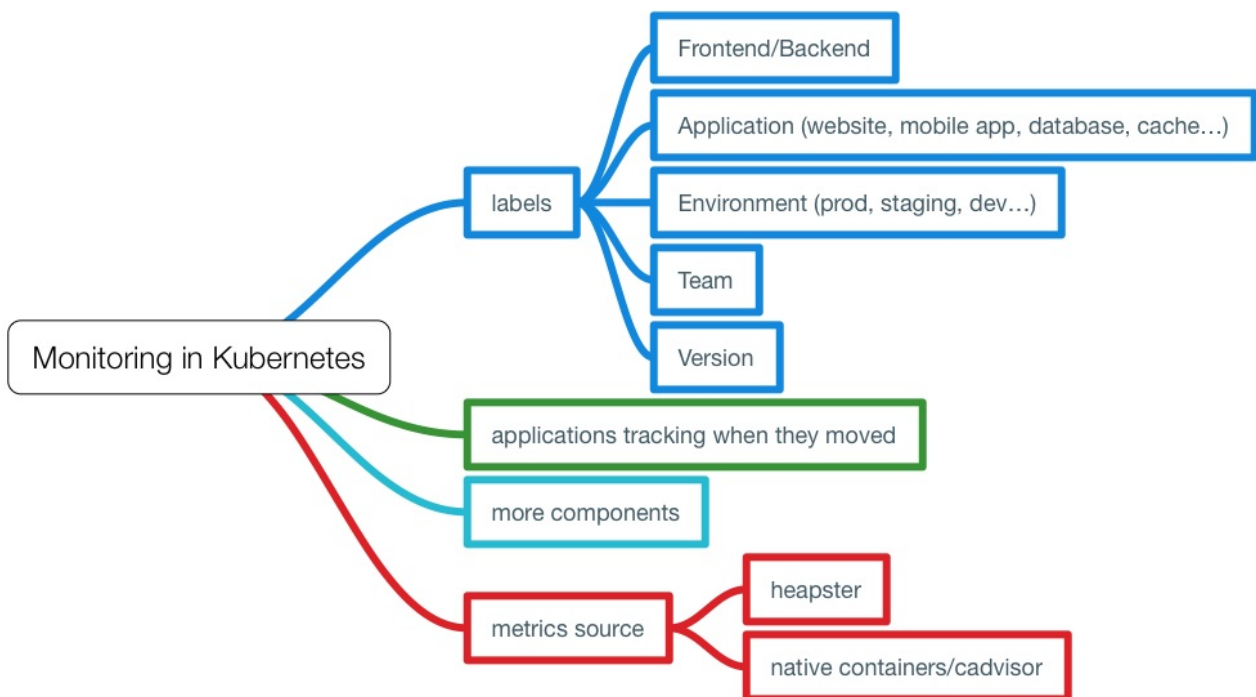
集群及应用监控

在前面的[安装heapster插件](#)章节，我们已经谈到Kubernetes本身提供了监控插件作为集群和容器监控的选择，但是在实际使用中，因为种种原因，再考虑到跟我们自身的监控系统集成，我们准备重新造轮子。

针对kubernetes集群和应用的监控，相较于传统的虚拟机和物理机的监控有很多不同，因此对于传统监控需要有很多改造的地方，需要关注以下三个方面：

- Kubernetes集群本身的监控，主要是kubernetes的各个组件
- kubernetes集群中Pod的监控，Pod的CPU、内存、网络、磁盘等监控
- 集群内部应用的监控，针对应用本身的监控

Kubernetes 集群中的监控



图片 - Kubernetes 集群中的监控

跟物理机器和虚拟机的监控不同，在kuberntes集群中的监控复杂度更高一些，因为多了一个虚拟化层，当然这个跟直接监控docker容器又不一样，kubernetes在docker之上又抽象了一层service的概念。

在kubernetes中的监控需要考虑到这几个方面：

- 应该给Pod打上哪些label，这些label将成为监控的metrics。
- 当应用的Pod漂移了之后怎么办？因为要考虑到Pod的生命周期比虚拟机和物理机短的多，如何持续监控应用的状态？
- 更多的监控项，kubernetes本身、容器、应用等。
- 监控指标的来源，是通过heapster收集后汇聚还是直接从每台主机的docker上取？

容器的命名规则

首先我们需要清楚使用cAdvisor收集的数据的格式和字段信息。

当我们通过cAdvisor获取到了容器的信息后，例如访

问 `${NODE_IP}:4194/api/v1.3/docker` 获取的json结果中的某个容器包含如下字段：

```

      "labels": {
        "annotation.io.kubernetes.container.hash": "f47f0602"
      },
      "annotation.io.kubernetes.container.ports": "[{\"con
tainerPort\":80,\"protocol\": \"TCP\"}]",
      "annotation.io.kubernetes.container.restartCount": "
0",
      "annotation.io.kubernetes.container.terminationMessa
gePath": "/dev/termination-log",
      "annotation.io.kubernetes.container.terminationMessa
gePolicy": "File",
      "annotation.io.kubernetes.pod.terminationGracePeriod"
: "30",
      "io.kubernetes.container.logpath": "/var/log/pods/d8
a2e995-3617-11e7-a4b0-ecf4bbe5d414/php-redis_0.log",
      "io.kubernetes.container.name": "php-redis",
      "io.kubernetes.docker.type": "container",
      "io.kubernetes.pod.name": "frontend-2337258262-771lz"
    },
    "io.kubernetes.pod.namespace": "default",
    "io.kubernetes.pod.uid": "d8a2e995-3617-11e7-a4b0-ec
f4bbe5d414",
    "io.kubernetes.sandbox.id": "843a0f018c0cef2a5451434
713ea3f409f0debc2101d2264227e814ca0745677"
  },

```

这些信息其实都是kubernetes创建容器时给docker container打的 Labels，使用 `docker inspect $container_name` 命令同样可以看到上述信息。

你是否想过这些label跟容器的名字有什么关系？当你在node节点上执行 `docker ps` 看到的容器名字又对应哪个应用的Pod呢？

在kubernetes代码中pkg/kubelet/dockertools/docker.go中的BuildDockeName方法定义了容器的名称规范。

这段容器名称定义代码如下：

```

// Creates a name which can be reversed to identify both full po
d name and container name.

```

```

// This function returns stable name, unique name and a unique id.
// Although rand.Uint32() is not really unique, but it's enough
// for us because error will
// only occur when instances of the same container in the same pod
// have the same UID. The
// chance is really slim.
func BuildDockerName(dockerName KubeletContainerName, container
*v1.Container) (string, string, string) {
    containerName := dockerName.ContainerName + "." + strconv.FormatUint(kubecontainer.HashContainerLegacy(container), 16)
    stableName := fmt.Sprintf("%s_%s_%s_%s",
        containerNamePrefix,
        containerName,
        dockerName.PodFullName,
        dockerName.PodUID)
    UID := fmt.Sprintf("%08x", rand.Uint32())
    return stableName, fmt.Sprintf("%s_%s", stableName, UID), UID
}

// Unpacks a container name, returning the pod full name and container
// name we would have used to
// construct the docker name. If we are unable to parse the name,
// an error is returned.
func ParseDockerName(name string) (dockerName *KubeletContainerName, hash uint64, err error) {
    // For some reason docker appears to be appending '/' to names.
    // If it's there, strip it.
    name = strings.TrimPrefix(name, "/")
    parts := strings.Split(name, "_")
    if len(parts) == 0 || parts[0] != containerNamePrefix {
        err = fmt.Errorf("failed to parse Docker container name %q into parts", name)
        return nil, 0, err
    }
    if len(parts) < 6 {
        // We have at least 5 fields. We may have more in the future.

```

```

        // Anything with less fields than this is not something
        we can
        // manage.
        glog.Warningf("found a container with the %q prefix, but
        too few fields (%d): %q", containerNamePrefix, len(parts), name
        )
        err = fmt.Errorf("Docker container name %q has less part
        s than expected %v", name, parts)
        return nil, 0, err
    }

    nameParts := strings.Split(parts[1], ".")
    containerName := nameParts[0]
    if len(nameParts) > 1 {
        hash, err = strconv.ParseUint(nameParts[1], 16, 32)
        if err != nil {
            glog.Warningf("invalid container hash %q in containe
            r %q", nameParts[1], name)
        }
    }

    podFullName := parts[2] + "_" + parts[3]
    podUID := types.UID(parts[4])

    return &KubeletContainerName{podFullName, podUID, containerN
    ame}, hash, nil
}

```

我们可以看到容器名称中包含如下几个字段，中间用下划线隔开，至少有6个字段，未来可能添加更多字段。

下面的是四个基本字段。

```
containerNamePrefix_containerName_PodFullName_PodUID
```

所有kubernetes启动的容器的containerNamePrefix都是k8s。

Kubernetes启动的docker容器的容器名称规范，下面以官方示例guestbook为例，Deployment 名为 frontend中启动的名为php-redis的docker容器的副本为3。

Deployment frontend的配置如下：

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Deployment
metadata:
  name: frontend
spec:
  template:
    metadata:
      labels:
        app: guestbook
        tier: frontend
    spec:
      containers:
        - name: php-redis
          image: bj-xg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/gb
            -frontend:v4
          resources:
            requests:
              cpu: 100m
              memory: 100Mi
          env:
            - name: GET_HOSTS_FROM
              value: dns
          ports:
            - containerPort: 80
```

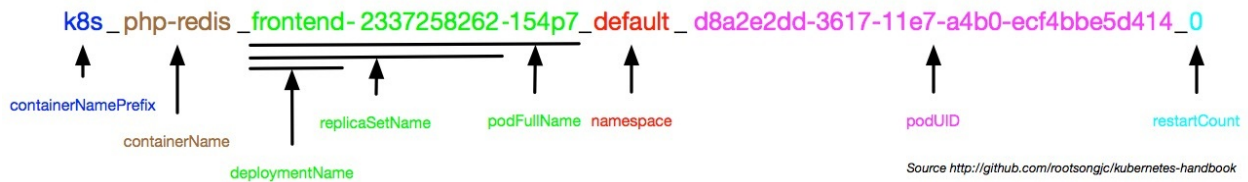
我们选取三个实例中的一个运行php-redis的docker容器。

```
k8s_php-redis_frontend-2337258262-154p7_default_d8a2e2dd-3617-11
e7-a4b0-ecf4bbe5d414_0
```

- containerNamePrefix : k8s
- containerName : php-redis
- podFullName : frontend-2337258262-154p7
- computeHash : 154p7
- deploymentName : frontend
- replicaSetName : frontend-2337258262

- namespace : default
- podUID : d8a2e2dd-3617-11e7-a4b0-ecf4bbe5d414

kubernetes容器命名规则解析，见下图所示。

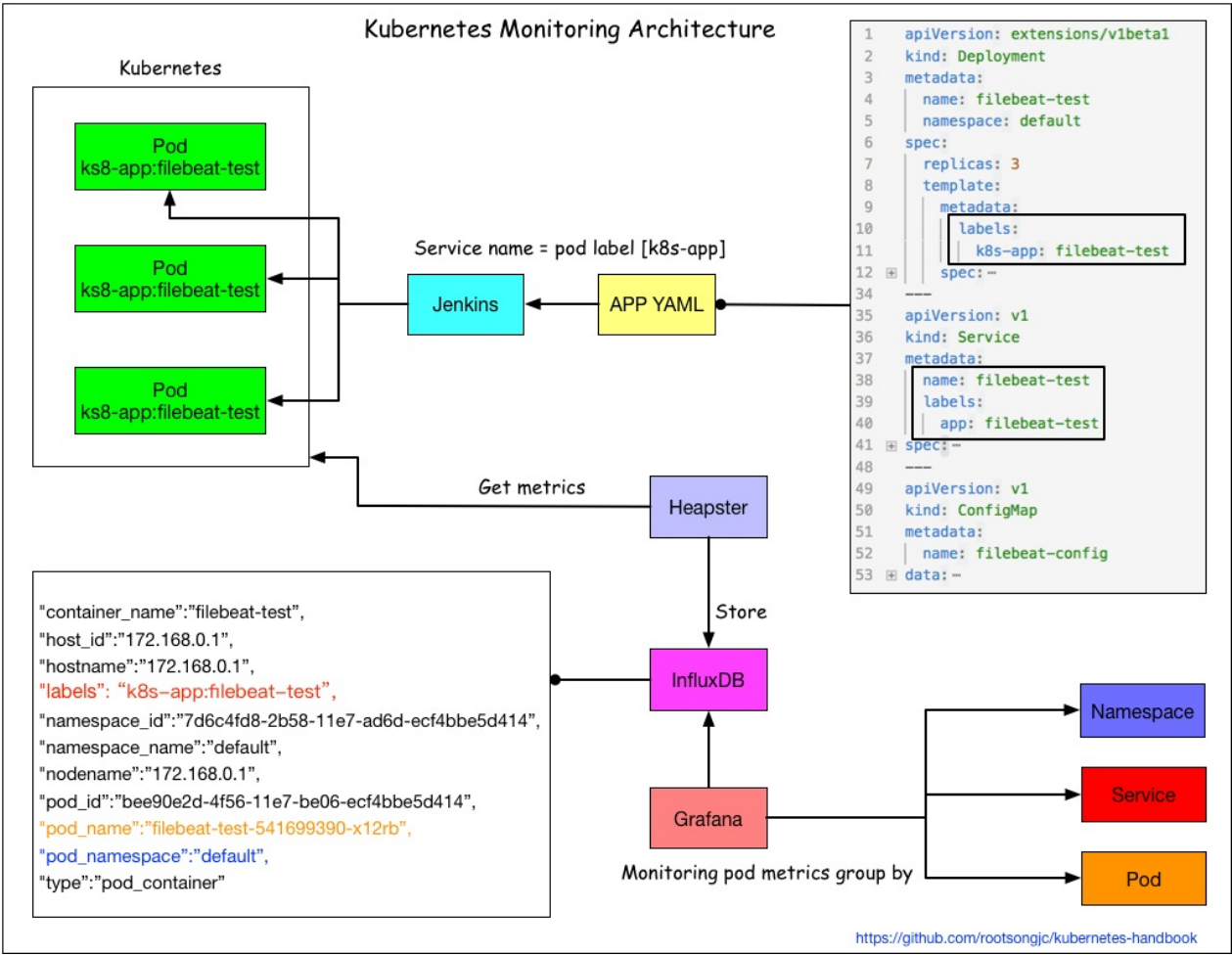


图片 - *kubernetes*的容器命名规则示意图

使用Heapster进行集群监控

Heapster是kubernetes官方提供的监控方案，我们在前面的章节中已经讲解了如何部署和使用heapster，见[安装Heapster插件](#)。

但是Grafana显示的指标只根据Namespace和Pod两层来分类，实在有些单薄，我们希望通过应用的label增加service这一层分类。架构图如下：

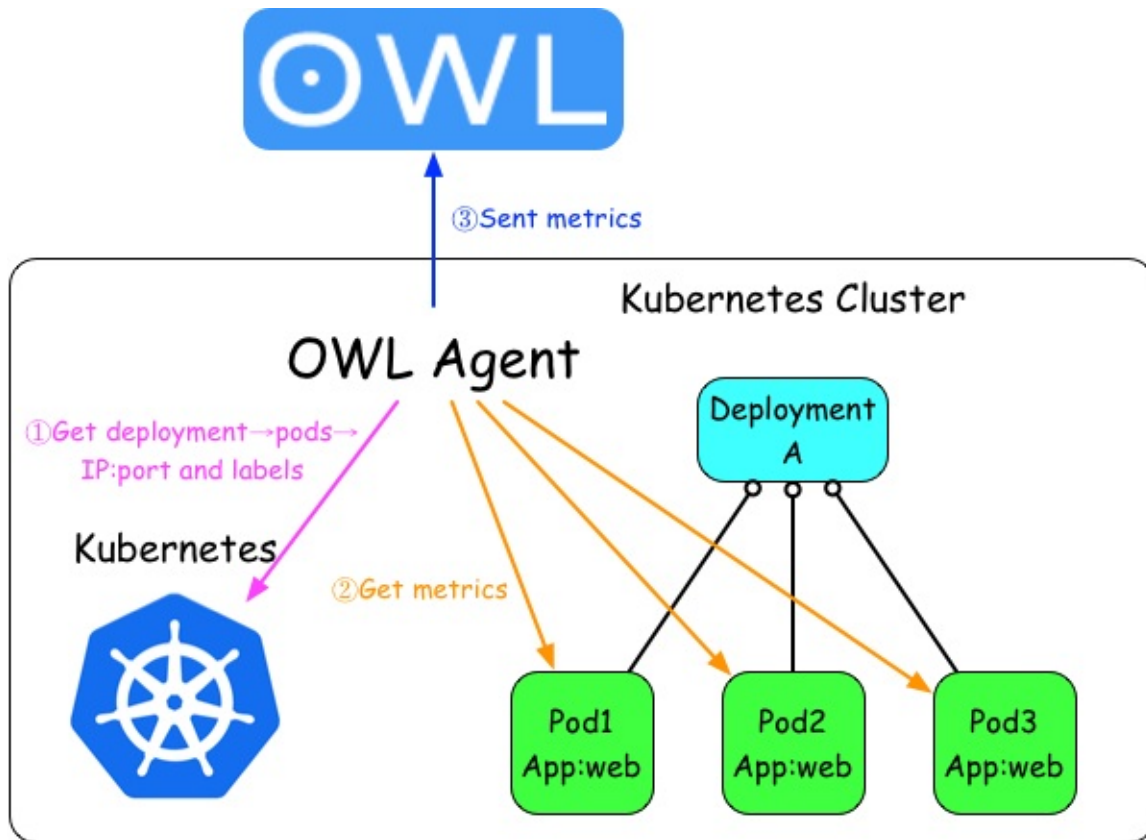


图片 - *Heapster*架构图（改进版）

在不改变原有架构的基础上，通过应用的label来区分不同应用的pod。

应用监控

Kubernetes中应用的监控架构如图：



图片 - 应用监控架构图

这种方式有以下几个要点：

- 访问kubernetes API获取应用Pod的IP和端口
- Pod labels作为监控metric的tag
- 直接访问应用的Pod的IP和端口获取应用监控数据
- metrics发送到OWL中存储和展示

应用拓扑状态图

对于复杂的应用编排和依赖关系，我们希望能够有清晰的图标一览应用状态和拓扑关系，因此我们用到了Weaveworks开源的scope。

安装scope

我们在kubernetes集群上使用standalone方式安装，详情参考[Installing Weave Scope](#)。

使用scope.yaml文件安装scope，该服务安装在 kube-system namespace下。

```
$ kubectl apply -f scope.yaml
```

创建一个新的Ingress：`kube-system.yaml`，配置如下：

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Ingress
metadata:
  name: traefik-ingress
  namespace: kube-system
spec:
  rules:
    - host: scope.weave.io
      http:
        paths:
          - path: /
            backend:
              serviceName: weave-scope-app
              servicePort: 80
```

执行 `kubectl apply -f kube-system.yaml` 后在你的主机上的 `/etc/hosts` 文件中添加一条记录：

```
172.20.0.119 scope.weave.io
```

在浏览器中访问 `scope.weave.io` 就可以访问到scope了，详见[边缘节点配置](#)。



图片 - 应用拓扑图

如上图所示，**scope**可以监控**kubernetes**集群中的一系列资源的状态、资源使用情况、应用拓扑、**scale**、还可以直接通过浏览器进入容器内部调试等。

参考

Monitoring in the Kubernetes Era

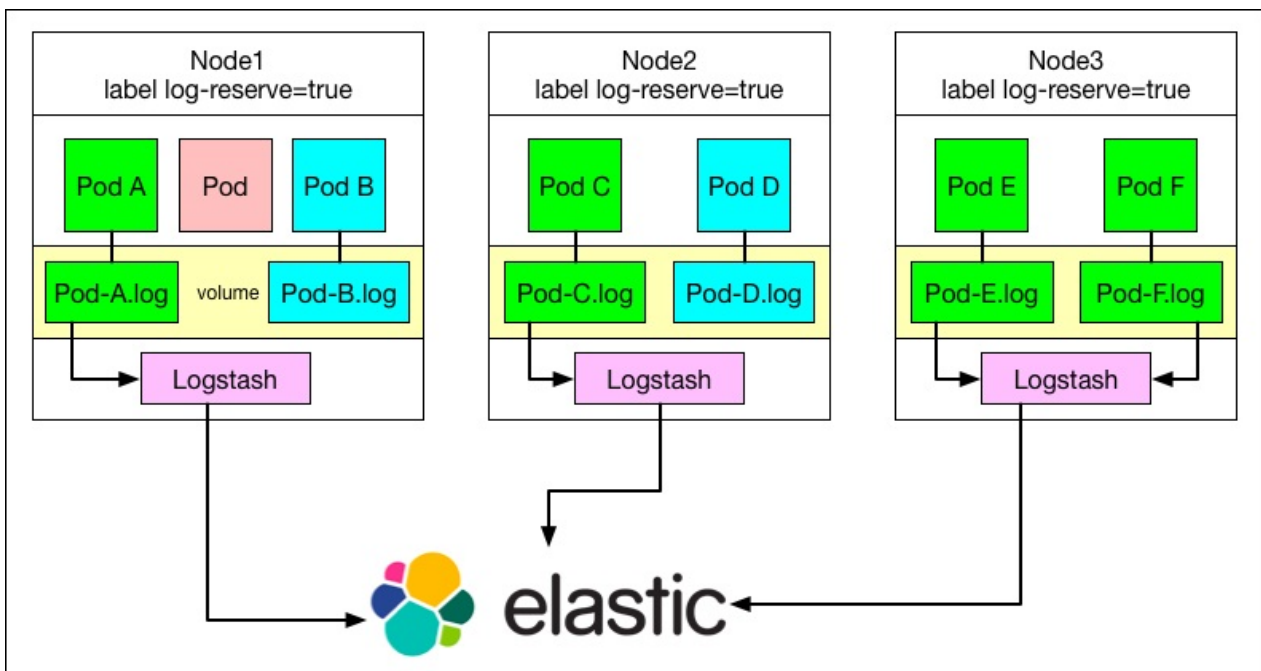
Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated: 2017-11-02 08:43:28

数据落盘问题的由来

这本质上是数据持久化问题，对于有些应用依赖持久化数据，比如应用自身产生的日志需要持久化存储的情况，需要保证容器里的数据不丢失，在Pod挂掉后，其他应用依然可以访问到这些数据，因此我们需要将数据持久化存储起来。

数据落盘问题解决方案

下面以一个应用的日志收集为例，该日志需要持久化收集到ElasticSearch集群中，如果不考虑数据丢失的情形，可以直接使用前面提到的[应用日志收集](#)一节中的方法，但考虑到Pod挂掉时logstash（或filebeat）并没有收集完该pod内日志的情形，我们想到了如下这种解决方案，示意图如下：



图片 - 日志持久化收集解决方案示意图

1. 首先需要给数据落盘的应用划分node，即这些应用只调用到若干台主机上
2. 给这若干台主机增加label
3. 使用 `daemonset` 方式在这若干台主机上启动logstash的Pod（使用 `nodeSelector`来限定在这几台主机上，我们在边缘节点启动的 `treafik` 也是这种模式）

4. 将应用的数据通过volume挂载到宿主机上
5. Logstash（或者filebeat）收集宿主机上的数据，数据持久化不会丢失

Side-effect

1. 首先kubernetes本身就提供了数据持久化的解决方案statefulset，不过需要用到公有云的存储或其他分布式存储，这一点在我们的私有云环境里被否定了。
2. 需要管理主机的label，增加运维复杂度，但是具体问题具体对待
3. 必须保证应用启动顺序，需要先启动logstash
4. 为主机打label使用nodeSelector的方式限制了资源调度的范围

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

管理容器的计算资源

当您定义 [Pod](#) 的时候可以选择为每个容器指定需要的 CPU 和内存（RAM）大小。当为容器指定了资源请求后，调度器就能够更好的判断出将容器调度到哪个节点上。如果您还为容器指定了资源限制，节点上的资源就可以按照指定的方式做竞争。关于资源请求和限制的不同点和更多资料请参考 [Resource QoS](#)。

资源类型

CPU 和 *memory* 都是资源类型。资源类型具有基本单位。*CPU* 的单位是 *core*，*memory* 的单位是 *byte*。

*CPU*和内存统称为计算资源，也可以称为资源。计算资源的数量是可以被请求、分配和消耗的可测量的。它们与 [API 资源](#) 不同。[API 资源](#)（如 [Pod](#) 和 [Service](#)）是可通过 [Kubernetes API server](#) 读取和修改的对象。

Pod 和 容器的资源请求和限制

[Pod](#) 中的每个容器都可以指定以下的一个或者多个值：

- `spec.containers[].resources.limits.cpu`
- `spec.containers[].resources.limits.memory`
- `spec.containers[].resources.requests.cpu`
- `spec.containers[].resources.requests.memory`

尽管只能在个别容器上指定请求和限制，但是我们可以方便地计算出 [Pod](#) 资源请求和限制。特定资源类型的 [Pod](#) 资源请求/限制是 [Pod](#) 中每个容器的该类型的资源请求/限制的总和。

CPU 的含义

CPU 资源的限制和请求以 *cpu* 为单位。

[Kubernetes](#) 中的一个 *cpu* 等于：

- 1 AWS vCPU

- 1 GCP Core
- 1 Azure vCore
- 1 *Hyperthread* 在带有超线程的裸机 Intel 处理器上

允许浮点数请求。具有 `spec.containers[].resources.requests.cpu` 为 0.5 的容器保证了一半 CPU 要求 1 CPU 的一半。表达式 `0.1` 等价于表达式 `100m`，可以看作“100 millicpu”。有些人说成是“一百毫 cpu”，其实说的是同样的事情。具有小数点（如 `0.1`）的请求由 API 转换为 `100m`，精度不超过 `1m`。因此，可能会优先选择 `100m` 的形式。

CPU 总是要用绝对数量，不可以使用相对数量；0.1 的 CPU 在单核、双核、48核的机器中的意义是一样的。

内存的含义

内存的限制和请求以字节为单位。您可以使用以下后缀之一作为平均整数或定点整数表示内存：E，P，T，G，M，K。您还可以使用两个字母的等效的幂数：Ei，Pi，Ti，Gi，Mi，Ki。例如，以下代表大致相同的值：

```
128974848, 129e6, 129M, 123Mi
```

下面是个例子。

以下 Pod 有两个容器。每个容器的请求为 0.25 cpu 和 64MiB (2^{26} 字节) 内存，每个容器的限制为 0.5 cpu 和 128MiB 内存。您可以说该 Pod 请求 0.5 cpu 和 128 MiB 的内存，限制为 1 cpu 和 256MiB 的内存。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: frontend
spec:
  containers:
    - name: db
      image: mysql
      resources:
        requests:
          memory: "64Mi"
          cpu: "250m"
        limits:
          memory: "128Mi"
          cpu: "500m"
    - name: wp
      image: wordpress
      resources:
        requests:
          memory: "64Mi"
          cpu: "250m"
        limits:
          memory: "128Mi"
          cpu: "500m"
```

具有资源请求的 Pod 如何调度

当您创建一个 Pod 时，Kubernetes 调度程序将为 Pod 选择一个节点。每个节点具有每种资源类型的最大容量：可为 Pod 提供的 CPU 和内存量。调度程序确保对于每种资源类型，调度的容器的资源请求的总和小于节点的容量。请注意，尽管节点上的实际内存或 CPU 资源使用量非常低，但如果容量检查失败，则调度程序仍然拒绝在该节点上放置 Pod。当资源使用量稍后增加时，例如在请求率的每日峰值期间，这可以防止节点上的资源短缺。

具有资源限制的 Pod 如何运行

当 kubelet 启动一个 Pod 的容器时，它会将 CPU 和内存限制传递到容器运行时。

当使用 Docker 时：

- `spec.containers[].resources.requests.cpu` 的值将转换成 `millicore` 值，这是个浮点数，并乘以1024，这个数字中的较大者或2用作 `docker run` 命令中的 `--cpu-shares` 标志的值。
- `spec.containers[].resources.limits.cpu` 被转换成 `millicore` 值。被乘以 100000 然后除以 1000。这个数字用作 `docker run` 命令中的 `--cpu-quota` 标志的值。`[--cpu-quota]` 标志被设置成了 100000，表示测量配额使用的默认100ms 周期。如果 `[--cpu-cfs-quota]` 标志设置为 `true`，则 `kubelet` 会强制执行 `cpu` 限制。从 Kubernetes 1.2 版本起，此标志默认为 `true`。
- `spec.containers[].resources.limits.memory` 被转换为整型，作为 `docker run` 命令中的 `--memory` 标志的值。

如果容器超过其内存限制，则可能会被终止。如果可重新启动，则与所有其他类型的运行时故障一样，`kubelet` 将重新启动它。

如果一个容器超过其内存请求，那么当节点内存不足时，它的 Pod 可能被逐出。

容器可能被允许也可能不被允许超过其 CPU 限制时间。但是，由于 CPU 使用率过高，不会被杀死。

要确定容器是否由于资源限制而无法安排或被杀死，请参阅 [疑难解答](#) 部分。

监控计算资源使用

Pod 的资源使用情况被报告为 Pod 状态的一部分。

如果为集群配置了 [可选监控](#)，则可以从监控系统检索 Pod 资源的使用情况。

疑难解答

我的 Pod 处于 **pending** 状态且事件信息显示 **failedScheduling**

如果调度器找不到任何该 Pod 可以匹配的节点，则该 Pod 将保持不可调度状态，直到找到一个可以被调度到的位置。每当调度器找不到 Pod 可以调度的地方时，会产生一个事件，如下所示：

```
$ kubectl describe pod frontend | grep -A 3 Events
Events:
  FirstSeen LastSeen  Count  From              Subobject    PathReason
on      Message
  36s      5s      6      {scheduler }      FailedScheduling
Failed for reason PodExceedsFreeCPU and possibly others
```

在上述示例中，由于节点上的 CPU 资源不足，名为“frontend”的 Pod 将无法调度。由于内存不足（PodExceedsFreeMemory），类似的错误消息也可能导致失败。一般来说，如果有这种类型的消息而处于 pending 状态，您可以尝试如下几件事情：

```
$ kubectl describe nodes e2e-test-minion-group-4lw4
Name:                e2e-test-minion-group-4lw4
[ ... lines removed for clarity ...]
Capacity:
  alpha.kubernetes.io/nvidia-gpu:    0
  cpu:                                2
  memory:                             7679792Ki
  pods:                               110
Allocatable:
  alpha.kubernetes.io/nvidia-gpu:    0
  cpu:                                1800m
  memory:                             7474992Ki
  pods:                               110
[ ... lines removed for clarity ...]
Non-terminated Pods:          (5 in total)
  Namespace      Name
s CPU Limits    Memory Requests  Memory Limits    CPU Request
-----
- kube-system    fluentd-gcp-v1.38-28bv1
  0 (0%)         200Mi (2%)      200Mi (2%)      100m (5%)
kube-system     kube-dns-3297075139-61lj3
  0 (0%)         100Mi (1%)      170Mi (2%)      260m (13%)
kube-system     kube-proxy-e2e-test-...
  0 (0%)         0 (0%)          0 (0%)          100m (5%)
kube-system     monitoring-influxdb-grafana-v4-z1m12
  200m (10%)     600Mi (8%)      600Mi (8%)      200m (10%)
kube-system     node-problem-detector-v0.1-fj7m3
  200m (10%)     20Mi (0%)       100Mi (1%)      20m (1%)
Allocated resources:
  (Total limits may be over 100 percent, i.e., overcommitted.)
  CPU Requests    CPU Limits    Memory Requests  Memory Limits
  -----
  680m (34%)      400m (20%)    920Mi (12%)     1070Mi (14%)
```

我的容器被终结了

您的容器可能因为资源枯竭而被终结了。要查看容器是否因为遇到资源限制而被杀死，请在相关的 Pod 上调用 `kubect1 describe pod`：

```
[12:54:41] $ kubect1 describe pod simmemleak-hra99
Name:                                simmemleak-hra99
Namespace:                           default
Image(s):                            saadali/simmemleak
Node:                                kubernetes-node-tf0f/10.240.216.
66
Labels:                              name=simmemleak
Status:                              Running
Reason:
Message:
IP:                                  10.244.2.75
Replication Controllers:              simmemleak (1/1 replicas created
)
Containers:
  simmemleak:
    Image:  saadali/simmemleak
    Limits:
      cpu:            100m
      memory:         50Mi
    State:           Running
      Started:       Tue, 07 Jul 2015 12:54:41 -0700
    Last Termination State: Terminated
      Exit Code:     1
      Started:       Fri, 07 Jul 2015 12:54:30 -0700
      Finished:      Fri, 07 Jul 2015 12:54:33 -0700
    Ready:           False
    Restart Count:   5
Conditions:
  Type      Status
  Ready     False
Events:
  FirstSeen          LastSeen
  Count  From              SubobjectPath
              Reason      Message
  Tue, 07 Jul 2015 12:53:51 -0700  Tue, 07 Jul 2015 12:53:51 -0
700  1      {scheduler }
              scheduled  Successfully assigned simmemleak-h
```

```

ra99 to kubernetes-node-tf0f
Tue, 07 Jul 2015 12:53:51 -0700 Tue, 07 Jul 2015 12:53:51 -0
700 1 {kubelet kubernetes-node-tf0f} implicitly require
d container POD pulled Pod container image "gcr.io/google
_containers/pause:0.8.0" already present on machine
Tue, 07 Jul 2015 12:53:51 -0700 Tue, 07 Jul 2015 12:53:51 -0
700 1 {kubelet kubernetes-node-tf0f} implicitly require
d container POD created Created with docker id 6a41280f516
d
Tue, 07 Jul 2015 12:53:51 -0700 Tue, 07 Jul 2015 12:53:51 -0
700 1 {kubelet kubernetes-node-tf0f} implicitly require
d container POD started Started with docker id 6a41280f516
d
Tue, 07 Jul 2015 12:53:51 -0700 Tue, 07 Jul 2015 12:53:51 -0
700 1 {kubelet kubernetes-node-tf0f} spec.containers{si
mmemleak} created Created with docker id 87348f12526
a

```

在上面的例子中，`Restart Count: 5` 意味着 Pod 中的 `simmemleak` 容器被终止并重启了五次。

您可以使用 `kubectl get pod` 命令加上 `-o go-template=...` 选项来获取之前终止容器的状态。

```

[13:59:01] $ kubectl get pod -o go-template='{{range.status.cont
ainerStatuses}}{{"Container Name: "}}{{.name}}{{"\r\nLastState:
"}}{{.lastState}}{{end}}' simmemleak-60xbc
Container Name: simmemleak
LastState: map[terminated:map[exitCode:137 reason:OOM Killed sta
rtedAt:2015-07-07T20:58:43Z finishedAt:2015-07-07T20:58:43Z cont
ainerID:docker://0e4095bba1feccdfef7ef9fb6ebffe972b4b14285d5acdec
6f0d3ae8a22fad8b2]]

```

您可以看到容器因为 `reason:OOM killed` 被终止，`OOM` 表示 Out Of Memory。

不透明整型资源（Alpha功能）

Kubernetes 1.5 版本中引入不透明整型资源。不透明的整数资源允许集群运维人员发布新的节点级资源，否则系统将不了解这些资源。

用户可以在 Pod 的 spec 中消费这些资源，就像 CPU 和内存一样。调度器负责资源计量，以便在不超过可用量的同时分配给 Pod。

注意：不透明整型资源在 kubernetes 1.5 中还是 Alpha 版本。只实现了资源计量，节点级别的隔离还处于积极的开发阶段。

不透明整型资源是以 `pod.alpha.kubernetes.io/opaque-int-resource-` 为前缀的资源。API server 将限制这些资源的数量为整数。有效数量的例子有

`3`、`3000m` 和 `3Ki`。无效数量的例子有 `0.5` 和 `1500m`。

申请使用不透明整型资源需要两步。首先，集群运维人员必须在一个或多个节点上通告每个节点不透明的资源。然后，用户必须在 Pod 中请求不透明资源。

要发布新的不透明整型资源，集群运维人员应向 API server 提交 `PATCH` HTTP 请求，以指定集群中节点的 `status.capacity` 的可用数量。在此操作之后，节点的 `status.capacity` 将包括一个新的资源。`status.allocatable` 字段由 kubelet 异步地使用新资源自动更新。请注意，由于调度器在评估 Pod 适应度时使用节点 `status.allocatable` 值，所以在使用新资源修补节点容量和请求在该节点上调度资源的第一个 pod 之间可能会有短暂的延迟。

示例

这是一个 HTTP 请求，master 节点是 k8s-master，在 k8s-node-1 节点上通告 5 个“foo”资源。

```
PATCH /api/v1/nodes/k8s-node-1/status HTTP/1.1
Accept: application/json
Content-Type: application/json-patch+json
Host: k8s-master:8080

[
  {
    "op": "add",
    "path": "/status/capacity/pod.alpha.kubernetes.io~1opaque-int-resource-foo",
    "value": "5"
  }
]
```

```
curl --header "Content-Type: application/json-patch+json" \
--request PATCH \
--data ' [{"op": "add", "path": "/status/capacity/pod.alpha.kubernetes.io~1opaque-int-resource-foo", "value": "5"} ]' \
http://k8s-master:8080/api/v1/nodes/k8s-node-1/status
```

注意：在前面的请求中，`~1` 是 patch 路径中 `/` 字符的编码。JSON-Patch 中的操作路径值被解释为 JSON-Pointer。更多详细信息请参阅 [IETF RFC 6901, section 3](#)。

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: my-pod
spec:
  containers:
  - name: my-container
    image: myimage
    resources:
      requests:
        cpu: 2
        pod.alpha.kubernetes.io/opaque-int-resource-foo: 1
```

计划改进

在 kubernetes 1.5 版本中仅允许在容器上指定资源量。计划改进对所有容器在 Pod 中共享资源的计量，如 [emptyDir volume](#)。

在 kubernetes 1.5 版本中仅支持容器对 CPU 和内存的申请和限制。计划增加新的资源类型，包括节点磁盘空间资源和一个可支持自定义 [资源类型](#) 的框架。

Kubernetes 通过支持通过多级别的 [服务质量](#) 来支持资源的过度使用。

在 kubernetes 1.5 版本中，一个 CPU 单位在不同的云提供商和同一云提供商的不同机器类型中的意味都不同。例如，在 AWS 上，节点的容量报告为 [ECU](#)，而在 GCE 中报告为逻辑内核。我们计划修改 cpu 资源的定义，以便在不同的提供商和平台之间保持一致。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated: 2017-11-02 08:43:28

使用Prometheus监控kubernetes集群

我们使用 Giantswarm 开源的 [kubernetes-promethues](#) 来监控 kubernetes 集群，所有的 YAML 文件可以在 [../manifests/prometheus](#) 目录下找到。

需要用到的镜像有：

- [sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/prometheus-alertmanager:v0.7.1](#)
- [sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/grafana:4.2.0](#)
- [sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/giantswarm-tiny-tools:latest](#)
- [sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/prom-prometheus:v1.7.0](#)
- [sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/kube-state-metrics:v1.0.1](#)
- [sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/dockermuenster-caddy:0.9.3](#)
- [sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/prom-node-exporter:v0.14.0](#)

同时备份到时速云：

- [index.tenxcloud.com/jimmy/prometheus-alertmanager:v0.7.1](#)
- [index.tenxcloud.com/jimmy/grafana:4.2.0](#)
- [index.tenxcloud.com/jimmy/giantswarm-tiny-tools:latest](#)
- [index.tenxcloud.com/jimmy/prom-prometheus:v1.7.0](#)
- [index.tenxcloud.com/jimmy/kube-state-metrics:v1.0.1](#)
- [index.tenxcloud.com/jimmy/dockermuenster-caddy:0.9.3](#)
- [index.tenxcloud.com/jimmy/prom-node-exporter:v0.14.0](#)

注：所有镜像都是从官方镜像仓库下载下。

部署

我将部署时需要用的的配置文件分成了 namespace、serviceaccount、configmaps、clusterrolebinding 和最后的部署 prometheus、grafana 的过程。

```
## 创建 monitoring namespace
kubectl create -f prometheus-monitoring-ns.yaml
## 创建 serviceaccount
kubectl create -f prometheus-monitoring-serviceaccount.yaml
## 创建 configmaps
kubectl create -f prometheus-configmaps.yaml
## 创建 clusterrolebinding
kubectl create clusterrolebinding kube-state-metrics --clusterrole=cluster-admin --serviceaccount=monitoring:kube-state-metrics
kubectl create clusterrolebinding prometheus --clusterrole=cluster-admin --serviceaccount=monitoring:prometheus
## 部署 Prometheus
kubectl create -f prometheus-monitoring.yaml
```

访问 kubernetes 任何一个 node 上的 Grafana service 的 nodeport：



图片 - Grafana 页面

该图中的数据显示明显有问题，还需要修正。

prometheus-monitoring.yaml 文件中有一个 Job 就是用来导入 grafana dashboard 配置信息的，如果该 Job 执行失败，可以单独在在 monitoring 的 namespace 中启动一个容器，将 manifests/prometheus 目录下的 json 文件复

制到容器中，然后进入容器 json 文件的目录下执行：

```
for file in *-datasource.json ; do
    if [ -e "$file" ] ; then
        echo "importing $file" &&
        curl --silent --fail --show-error \
            --request POST http://admin:admin@grafana:3000
/api/datasources \
            --header "Content-Type: application/json" \
            --data-binary "@$file" ;
        echo "" ;
    fi
done ;
for file in *-dashboard.json ; do
    if [ -e "$file" ] ; then
        echo "importing $file" &&
        ( echo '{"dashboard":'; \
          cat "$file"; \
          echo ', "overwrite":true, "inputs":[{"name":"DS_
PROMETHEUS", "type":"datasource", "pluginId":"prometheus", "value":
"prometheus"}]}' ) \
          | jq -c '.' \
          | curl --silent --fail --show-error \
            --request POST http://admin:admin@grafana:3000
/api/dashboards/import \
            --header "Content-Type: application/json" \
            --data-binary "@-" ;
        echo "" ;
    fi
done
```

这样也可以向 grafana 中导入 dashboard。

存在的问题

该项目的代码中存在几个问题。

1. RBAC 角色授权问题

需要用到两个 clusterrolebinding：

- kube-state-metrics，对应的 serviceaccount 是 kube-state-metrics
- prometheus，对应的 serviceaccount 是 prometheus-k8s

在部署 Prometheus 之前应该先创建 serviceaccount、clusterrole、clusterrolebinding 等对象，否则在安装过程中可能因为权限问题而导致各种错误，所以这些配置应该写在一个单独的文件中，而不应该跟其他部署写在一起，即使要写在一个文件中，也应该写在文件的最前面，因为使用 kubectl 部署的时候，kubectl 不会判断 YAML 文件中的资源依赖关系，只是简单的从头部开始执行部署，因此写在文件前面的对象会先部署。

解决方法

也可以绕过复杂的 RBAC 设置，直接使用下面的命令将对应的 serviceaccount 设置成 admin 权限，如下：

```
kubectl create clusterrolebinding kube-state-metrics --clusterrole=cluster-admin --serviceaccount=monitoring:kube-state-metrics
kubectl create clusterrolebinding prometheus --clusterrole=cluster-admin --serviceaccount=monitoring:prometheus
```

参考 [RBAC——基于角色的访问控制](#)

2. API 兼容问题

从 kube-state-metrics 日志中可以看出用户 kube-state-metrics 没有权限访问如下资源类型：

- *v1.Job
- *v1.PersistentVolumeClaim
- *v1beta1.StatefulSet
- *v2alpha1.CronJob

而在我们使用的 kubernetes 1.6.0 版本的集群中 API 路径跟 kube-state-metrics 中不同，无法 list 以上三种资源对象的资源。详情

见：<https://github.com/giantswarm/kubernetes-prometheus/issues/77>

3. Job 中的权限认证问题

在 `grafana-import-dashboards` 这个 job 中有个 `init-containers` 其中指定的 `command` 执行错误，应该使用

```
curl -sX GET -H "Authorization: bearer `cat /var/run/secrets/kubernetes.io/serviceaccount/token`" -k https://kubernetes.default/api/v1/namespaces/monitoring/endpoints/grafana
```

不需要指定 `csr` 文件，只需要 `token` 即可。

参考 [wait-for-endpoints init-containers fails to load with k8s 1.6.0 #56](#)

参考

[Kubernetes Setup for Prometheus and Grafana](#)

[RBAC——基于角色的访问控制](#)

[wait-for-endpoints init-containers fails to load with k8s 1.6.0 #56](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

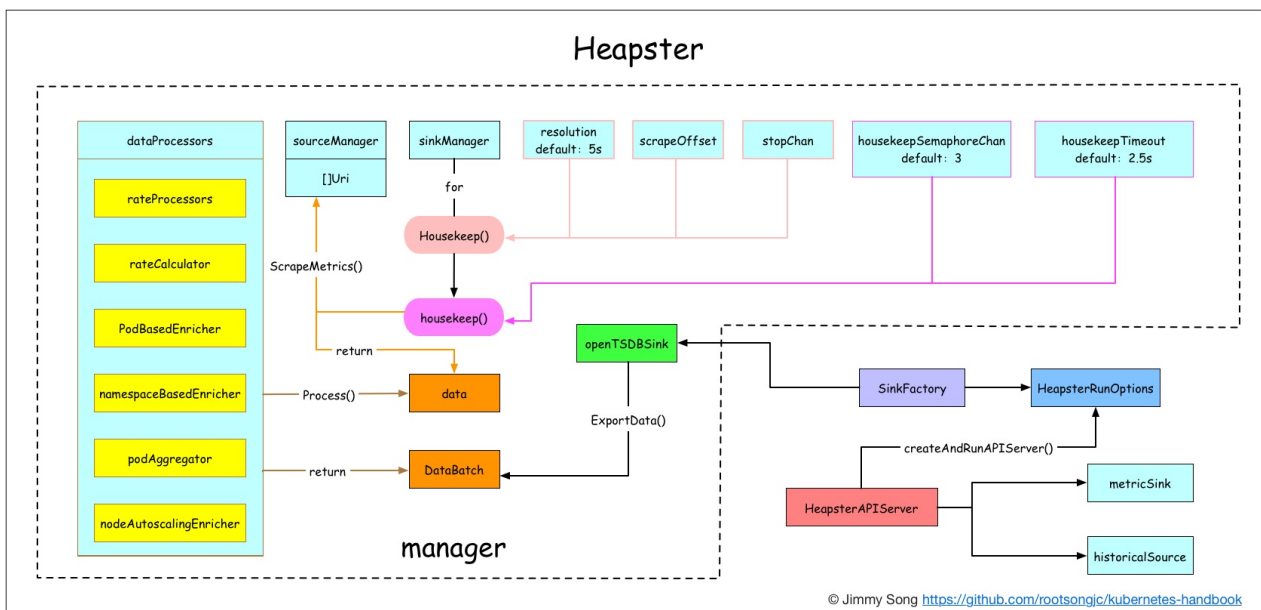
使用Heapster获取集群对象的metric数据

Heapster作为kubernetes安装过程中默认安装的一个插件，见[安装heapster插件](#)。这对于集群监控十分有用，同时在[Horizontal Pod Autoscaling](#)中也用到了，HPA将Heapster作为 Resource Metrics API，向其获取metric，做法是在 kube-controller-manager 中配置 `--api-server` 指向[kube-aggregator](#)，也可以使用heapster来实现，通过在启动heapster的时候指定 `--api-server=true`。

Heapster可以收集Node节点上的cAdvisor数据，还可以按照kubernetes的资源类型来集合资源，比如Pod、Namespace域，可以分别获取它们的CPU、内存、网络 and 磁盘的metric。默认的metric数据聚合时间间隔是1分钟。

架构

下面是Heapster架构图：



图片 - Heapster架构图

Heapster是用Go语言开发Kubernetes集群计算资源使用情况的数据采集工具，编译后可以直接以一个二进制文件运行，通过向heapster传递的参数来指定数据采集行为，这些数据可以选择多种sink方式，例如Graphite、influxDB、OpenTSDB、

ElasticSearch、Kafka等。

使用案例

Heapster使用起来很简单，本身就是二进制文件，直接使用命令行启动，也可以放在容器里运行，在作为kubernetes插件运行时，我们是直接放在容器中的，见[安装heapster插件](#)。

运行

下面是heapster的启动参数：

Flag	Description
--allowed-users string	comma-separated list of allowed users
--alsologtostderr	log to standard error as well as files
--api-server	Enable API server for the Metrics API. If set, the Metrics API will be served on --insecure-port (internally) and --secure-port (externally).
--authentication-kubeconfig string	kubeconfig file pointing at the 'core' kubernetes server with enough rights to create tokenaccessreviews.authentication.k8s.io .
--authentication-token-webhook-cache-ttl duration	The duration to cache responses from the webhook token authenticator. (default 10s)
--authorization-kubeconfig string	kubeconfig file pointing at the 'core' kubernetes server with enough rights to create subjectaccessreviews.authorization.k8s.io .
--authorization-webhook-cache-authorized-ttl duration	The duration to cache 'authorized' responses from the webhook authorizer. (default 10s)
--authorization-	

webhook-cache-unauthorized-ttl duration	The duration to cache 'unauthorized' responses from the webhook authorizer. (default 10s)
--bind-address ip	The IP address on which to listen for the --secure-port port. The associated interface(s) must be reachable by the rest of the cluster, and by CLI/web clients. If blank, all interfaces will be used (0.0.0.0). (default 0.0.0.0)
--cert-dir string	The directory where the TLS certs are located (by default /var/run/kubernetes). If --tls-cert-file and --tls-private-key-file are provided, this flag will be ignored. (default "/var/run/kubernetes")
--client-ca-file string	If set, any request presenting a client certificate signed by one of the authorities in the client-ca-file is authenticated with an identity corresponding to the CommonName of the client certificate.
--contention-profiling	Enable contention profiling. Requires --profiling to be set to work.
--disable-export	Disable exporting metrics in api/v1/metric-export
--enable-swagger-ui	Enables swagger ui on the apiserver at /swagger-ui
--heapster-port int	port used by the Heapster-specific APIs (default 8082)
--historical-source string	which source type to use for the historical API (should be exactly the same as one of the sink URIs), or empty to disable the historical API
--label-seperator string	seperator used for joining labels (default ",")
--listen-ip string	IP to listen on, defaults to all IPs
--log-backtrace-at traceLocation	when logging hits line file:N, emit a stack trace (default :0)
--log-dir string	If non-empty, write log files in this directory
--log-flush-frequency duration	Maximum number of seconds between log flushes (default 5s)

<code>--logtostderr</code>	log to standard error instead of files (default true)
<code>--max-procs int</code>	max number of CPUs that can be used simultaneously. Less than 1 for default (number of cores)
<code>--metric-resolution duration</code>	The resolution at which heapster will retain metrics. (default 1m0s)
<code>--profiling</code>	Enable profiling via web interface host:port/debug/pprof/ (default true)
<code>--requestheader-allowed-names stringSlice</code>	List of client certificate common names to allow to provide usernames in headers specified by --requestheader-username-headers. If empty, any client certificate validated by the authorities in --requestheader-client-ca-file is allowed.
<code>--requestheader-client-ca-file string</code>	Root certificate bundle to use to verify client certificates on incoming requests before trusting usernames in headers specified by --requestheader-username-headers
<code>--requestheader-extra-headers-prefix stringSlice</code>	List of request header prefixes to inspect. X-Remote-Extra- is suggested. (default [x-remote-extra-])
<code>--requestheader-group-headers stringSlice</code>	List of request headers to inspect for groups. X-Remote-Group is suggested. (default [x-remote-group])
<code>--requestheader-username-headers stringSlice</code>	List of request headers to inspect for usernames. X-Remote-User is common. (default [x-remote-user])
<code>--secure-port int</code>	The port on which to serve HTTPS with authentication and authorization. If 0, don't serve HTTPS at all. (default 6443)
<code>--sink *flags.Uri</code>	external sink(s) that receive data (default [])
<code>--source *flags.Uri</code>	source(s) to watch (default [])
<code>--stderrthreshold severity</code>	logs at or above this threshold go to stderr (default 2)

<code>--tls-ca-file</code> string	If set, this certificate authority will used for secure access from Admission Controllers. This must be a valid PEM-encoded CA bundle. Altneratively, the certificate authority can be appended to the certificate provided by <code>--tls-cert-file</code> .
<code>--tls-cert</code> string	file containing TLS certificate
<code>--tls-cert-file</code> string	File containing the default x509 Certificate for HTTPS. (CA cert, if any, concatenated after server cert). If HTTPS serving is enabled, and <code>--tls-cert-file</code> and <code>--tls-private-key-file</code> are not provided, a self-signed certificate and key are generated for the public address and saved to <code>/var/run/kubernetes</code> .
<code>--tls-client-ca</code> string	file containing TLS client CA for client cert validation
<code>--tls-key</code> string	file containing TLS key
<code>--tls-private-key-file</code> string	File containing the default x509 private key matching <code>--tls-cert-file</code> .
<code>--tls-sni-cert-key</code> namedCertKey	A pair of x509 certificate and private key file paths, optionally suffixed with a list of domain patterns which are fully qualified domain names, possibly with prefixed wildcard segments. If no domain patterns are provided, the names of the certificate are extracted. Non-wildcard matches trump over wildcard matches, explicit domain patterns trump over extracted names. For multiple key/certificate pairs, use the <code>--tls-sni-cert-key</code> multiple times. Examples: "example.key,example.crt" or "*.foo.com,foo.com:foo.key,foo.crt". (default [])
<code>--v</code> Level	log level for V logs
<code>--version</code>	print version info and exit
<code>--vmodule</code> moduleSpec	comma-separated list of pattern=N settings for file-filtered logging

Version

version: v1.4.0 commit: 546ab66f

API使用

Heapster提供RESTful API接口，下面以获取 `spark-cluster` namespace的 memory usage为例讲解Heapster API的使用。

构造URL地址

<https://172.20.0.113:6443/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/heapster/api/v1/model/namespaces/spark-cluster/metrics/memory/usage?start=2017-10-16T09:14:00Z&end=2017-10-16T09:16:00Z>

结果

访问该地址获取的结果是这样的：

```
{
  "metrics": [
    {
      "timestamp": "2017-10-16T09:14:00Z",
      "value": 322592768
    },
    {
      "timestamp": "2017-10-16T09:15:00Z",
      "value": 322592768
    },
    {
      "timestamp": "2017-10-16T09:16:00Z",
      "value": 322592768
    }
  ],
  "latestTimestamp": "2017-10-16T09:16:00Z"
}
```

注意：Heapster中查询的所有值都是以最小单位为单位，比如CPU为1milicore，内存为B。

第一部分：**Heapster API**地址

<https://172.20.0.113:6443/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/heapster/>

可以使用下面的命令获取：

```
$ kubectl cluster-info
Heapster is running at https://172.20.0.113:6443/api/v1/proxy/namespaces/kube-system/services/heapster
...
```

第二部分：**Heapster API**参数

```
/api/v1/model/namespaces/spark-cluster/metrics/memory/usage
```

表示查询的是 `spark-cluster` namespace中的 `memory/usage` 的metrics。

第三部分：时间片

```
?start=2017-10-16T09:14:00Z&end=2017-10-16T09:16:00Z
```

查询参数为时间片：包括start和end。使用 `RFC-3339` 时间格式，在Linux系统中可以这样获取：

```
$ date --rfc-3339="seconds"
2017-10-16 17:23:20+08:00
```

该时间中的空格替换成T，最后的 `+08:00` 替换成Z代表时区。可以只指定start时间，end时间自动设置为当前时间。

参考

- [kubernetes metrics](#)
- [Heapster metric model](#)
- [Heapster storage schema](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated: 2017-11-02 08:43:28

存储管理

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

GlusterFS

GlusterFS是Scale-Out存储解决方案Gluster的核心，它是一个开源的分布式文件系统，具有强大的横向扩展能力，通过扩展能够支持数PB存储容量和处理数千客户端。GlusterFS借助TCP/IP或InfiniBand RDMA网络将物理分布的存储资源聚集在一起，使用单一全局命名空间来管理数据。GlusterFS基于可堆叠的用户空间设计，可为各种不同的数据负载提供优异的性能。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

使用glusterfs做持久化存储

我们复用kubernetes的三台主机做glusterfs存储。

以下步骤参考自：<https://www.xf80.com/2017/04/21/kubernetes-glusterfs/>（该网站已无法访问）

安装glusterfs

我们直接在物理机上使用yum安装，如果你选择在kubernetes上安装，请参考：<https://github.com/gluster/gluster-kubernetes/blob/master/docs/setup-guide.md>

```
# 先安装 gluster 源
$ yum install centos-release-gluster -y

# 安装 glusterfs 组件
$ yum install -y glusterfs glusterfs-server glusterfs-fuse glusterfs-rdma glusterfs-geo-replication glusterfs-devel

## 创建 glusterfs 目录
$ mkdir /opt/glusterd

## 修改 glusterd 目录
$ sed -i 's/var\lib/opt/g' /etc/glusterfs/glusterd.vol

# 启动 glusterfs
$ systemctl start glusterd.service

# 设置开机启动
$ systemctl enable glusterd.service

#查看状态
$ systemctl status glusterd.service
```

配置 glusterfs

```
# 配置 hosts
```

```
$ vi /etc/hosts
```

```
172.20.0.113    sz-pg-oam-docker-test-001.tendcloud.com
```

```
172.20.0.114    sz-pg-oam-docker-test-002.tendcloud.com
```

```
172.20.0.115    sz-pg-oam-docker-test-003.tendcloud.com
```

```
# 开放端口
```

```
$ iptables -I INPUT -p tcp --dport 24007 -j ACCEPT
```

```
# 创建存储目录
```

```
$ mkdir /opt/gfs_data
```

```
# 添加节点到 集群
```

```
# 执行操作的本机不需要probe 本机
```

```
[root@sz-pg-oam-docker-test-001 ~]#
```

```
gluster peer probe sz-pg-oam-docker-test-002.tendcloud.com
```

```
gluster peer probe sz-pg-oam-docker-test-003.tendcloud.com
```

```
# 查看集群状态
```

```
$ gluster peer status
```

```
Number of Peers: 2
```

```
Hostname: sz-pg-oam-docker-test-002.tendcloud.com
```

```
Uuid: f25546cc-2011-457d-ba24-342554b51317
```

```
State: Peer in Cluster (Connected)
```

```
Hostname: sz-pg-oam-docker-test-003.tendcloud.com
```

```
Uuid: 42b6cad1-aa01-46d0-bbba-f7ec6821d66d
```

```
State: Peer in Cluster (Connected)
```

配置 volume

GlusterFS中的volume的模式有很多中，包括以下几种：

- 分布卷（默认模式）：即DHT, 也叫 分布卷: 将文件已hash算法随机分布到 一台服务器节点中存储。
- 复制模式：即AFR, 创建volume 时带 replica x 数量: 将文件复制到 replica x 个节点中。
- 条带模式：即Striped, 创建volume 时带 stripe x 数量： 将文件切割成数据块，分别存储到 stripe x 个节点中 (类似raid 0)。
- 分布式条带模式：最少需要4台服务器才能创建。创建volume 时 stripe 2 server = 4 个节点： 是DHT 与 Striped 的组合型。
- 分布式复制模式：最少需要4台服务器才能创建。创建volume 时 replica 2 server = 4 个节点：是DHT 与 AFR 的组合型。
- 条带复制卷模式：最少需要4台服务器才能创建。创建volume 时 stripe 2 replica 2 server = 4 个节点： 是 Striped 与 AFR 的组合型。
- 三种模式混合： 至少需要8台 服务器才能创建。 stripe 2 replica 2，每4个节点组成一个 组。

这几种模式的示例图参考：[CentOS7安装GlusterFS](#)。

因为我们只有三台主机，在此我们使用默认的分布卷模式。请勿在生产环境上使用该模式，容易导致数据丢失。

```
# 创建分布卷
$ gluster volume create k8s-volume transport tcp sz-pg-oam-docker-test-001.tendcloud.com:/opt/gfs_data sz-pg-oam-docker-test-002.tendcloud.com:/opt/gfs_data sz-pg-oam-docker-test-003.tendcloud.com:/opt/gfs_data force

# 查看volume状态
$ gluster volume info
Volume Name: k8s-volume
Type: Distribute
Volume ID: 9a3b0710-4565-4eb7-abae-1d5c8ed625ac
Status: Created
Snapshot Count: 0
Number of Bricks: 3
Transport-type: tcp
Bricks:
Brick1: sz-pg-oam-docker-test-001.tendcloud.com:/opt/gfs_data
Brick2: sz-pg-oam-docker-test-002.tendcloud.com:/opt/gfs_data
Brick3: sz-pg-oam-docker-test-003.tendcloud.com:/opt/gfs_data
Options Reconfigured:
transport.address-family: inet
nfs.disable: on

# 启动 分布卷
$ gluster volume start k8s-volume
```

Glusterfs调优

```
# 开启 指定 volume 的配额
$ gluster volume quota k8s-volume enable

# 限制 指定 volume 的配额
$ gluster volume quota k8s-volume limit-usage / 1TB

# 设置 cache 大小, 默认32MB
$ gluster volume set k8s-volume performance.cache-size 4GB

# 设置 io 线程, 太大会导致进程崩溃
$ gluster volume set k8s-volume performance.io-thread-count 16

# 设置 网络检测时间, 默认42s
$ gluster volume set k8s-volume network.ping-timeout 10

# 设置 写缓冲区的大小, 默认1M
$ gluster volume set k8s-volume performance.write-behind-window-size 1024MB
```

Kubernetes 中配置glusterfs

官方的文档

见：<https://github.com/kubernetes/kubernetes/tree/master/examples/volumes/glusterfs>

以下用到的所有yaml和json配置文件可以在[../manifests/glusterfs](#)中找到。注意替换其中私有镜像地址为你自己的镜像地址。

kubernetes安装客户端

```
# 在所有 k8s node 中安装 glusterfs 客户端

$ yum install -y glusterfs glusterfs-fuse

# 配置 hosts

$ vi /etc/hosts

172.20.0.113    sz-pg-oam-docker-test-001.tendcloud.com
172.20.0.114    sz-pg-oam-docker-test-002.tendcloud.com
172.20.0.115    sz-pg-oam-docker-test-003.tendcloud.com
```

因为我们glusterfs跟kubernetes集群复用主机，因此这一步可以省去。

配置 endpoints

```
$ curl -O https://raw.githubusercontent.com/kubernetes/kubernetes/master/examples/volumes/glusterfs/glusterfs-endpoints.json
```

```
# 修改 endpoints.json ，配置 glusters 集群节点ip  
# 每一个 addresses 为一个 ip 组
```

```
{  
  "addresses": [  
    {  
      "ip": "172.22.0.113"  
    }  
  ],  
  "ports": [  
    {  
      "port": 1990  
    }  
  ]  
},
```

```
# 导入 glusterfs-endpoints.json
```

```
$ kubectl apply -f glusterfs-endpoints.json
```

```
# 查看 endpoints 信息
```

```
$ kubectl get ep
```

配置 **service**

```
$ curl -O https://raw.githubusercontent.com/kubernetes/kubernetes/master/examples/volumes/glusterfs/glusterfs-service.json
```

service.json 里面查找的是 endpoints 的名称与端口，端口默认配置为 1，我改成了1990

```
# 导入 glusterfs-service.json
```

```
$ kubectl apply -f glusterfs-service.json
```

```
# 查看 service 信息
```

```
$ kubectl get svc
```

创建测试 pod

```
$ curl -O https://raw.githubusercontent.com/kubernetes/kubernetes/master/examples/volumes/glusterfs/glusterfs-pod.json
```

编辑 glusterfs-pod.json
修改 volumes 下的 path 为上面创建的 volume 名称

```
"path": "k8s-volume"
```

导入 glusterfs-pod.json
\$ kubectl apply -f glusterfs-pod.json

查看 pods 状态
\$ kubectl get pods

NAME	READY	STATUS	RESTARTS
AGE			
glusterfs	1/1	Running	0
1m			

查看 pods 所在 node
\$ kubectl describe pods/glusterfs

登陆 node 物理机，使用 df 可查看挂载目录
\$ df -h

```
172.20.0.113:k8s-volume 1073741824          0 1073741824    0% 172.
20.0.113:k8s-volume 1.0T          0 1.0T    0% /var/lib/kubelet/pods
/3de9fc69-30b7-11e7-bfbd-8af1e3a7c5bd/volumes/kubernetes.io~glus
terfs/glusterfsvol
```

配置PersistentVolume

PersistentVolume (PV) 和 PersistentVolumeClaim (PVC) 是kubernetes提供的两种API资源，用于抽象存储细节。管理员关注于如何通过pv提供存储功能而无需关注用户如何使用，同样的用户只需要挂载PVC到容器中而不需要关注存储卷采用何种技术实现。

PVC和PV的关系跟pod和node关系类似，前者消耗后者的资源。PVC可以向PV申请指定大小的存储资源并设置访问模式。

PV属性

- storage容量
- 读写属性：分别为ReadWriteOnce：单个节点读写；ReadOnlyMany：多节点只读；ReadWriteMany：多节点读写

```
$ cat glusterfs-pv.yaml
apiVersion: v1
kind: PersistentVolume
metadata:
  name: gluster-dev-volume
spec:
  capacity:
    storage: 8Gi
  accessModes:
    - ReadWriteMany
  glusterfs:
    endpoints: "glusterfs-cluster"
    path: "k8s-volume"
    readOnly: false

# 导入PV
$ kubectl apply -f glusterfs-pv.yaml
```

```
# 查看 pv
```

```
$ kubectl get pv
```

NAME		CAPACITY	ACCESSMODES	RECLAIMPOLICY	ST
ATUS	CLAIM	STORAGECLASS	REASON	AGE	
gluster-dev-volume		8Gi	RWX	Retain	Av
ailable				3s	

PVC属性

- 访问属性与PV相同
- 容量：向PV申请的容量 <= PV总容量

配置PVC

```
$ cat glusterfs-pvc.yaml
kind: PersistentVolumeClaim
apiVersion: v1
metadata:
  name: glusterfs-nginx
spec:
  accessModes:
    - ReadWriteMany
  resources:
    requests:
      storage: 8Gi

# 导入 pvc
$ kubectl apply -f glusterfs-pvc.yaml

# 查看 pvc

$ kubectl get pv
NAME                                STATUS    VOLUME                                     CAPACITY   ACCE
SSMODES   STORAGECLASS  AGE
glusterfs-nginx    Bound         gluster-dev-volume    8Gi        RWX
                                     4s
```

创建 **nginx deployment** 挂载 **volume**

```
$ vi nginx-deployment.yaml
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Deployment
metadata:
  name: nginx-dm
spec:
  replicas: 2
  template:
    metadata:
      labels:
        name: nginx
    spec:
      containers:
```

```

- name: nginx
  image: nginx:alpine
  imagePullPolicy: IfNotPresent
  ports:
    - containerPort: 80
  volumeMounts:
    - name: gluster-dev-volume
      mountPath: "/usr/share/nginx/html"
volumes:
- name: gluster-dev-volume
  persistentVolumeClaim:
    claimName: glusterfs-nginx

# 导入 deployment
$ kubectl apply -f nginx-deployment.yaml

# 查看 deployment
$ kubectl get pods |grep nginx-dm
nginx-dm-3698525684-g0mvt      1/1      Running   0          6
s
nginx-dm-3698525684-hbzq1      1/1      Running   0          6
s

# 查看 挂载
$ kubectl exec -it nginx-dm-3698525684-g0mvt -- df -h|grep k8s-v
olume
172.20.0.113:k8s-volume        1.0T      0  1.0T    0% /usr/share
/nginx/html

# 创建文件 测试
$ kubectl exec -it nginx-dm-3698525684-g0mvt -- touch /usr/share
/nginx/html/index.html

$ kubectl exec -it nginx-dm-3698525684-g0mvt -- ls -lt /usr/shar
e/nginx/html/index.html
-rw-r--r-- 1 root root 0 May  4 11:36 /usr/share/nginx/html/inde
x.html

# 验证 glusterfs
# 因为我们使用分布卷，所以可以看到某个节点中有文件

```

```
[root@sz-pg-oam-docker-test-001 ~] ls /opt/gfs_data/  
[root@sz-pg-oam-docker-test-002 ~] ls /opt/gfs_data/  
index.html  
[root@sz-pg-oam-docker-test-003 ~] ls /opt/gfs_data/
```

参考

[CentOS 7 安装 GlusterFS](#)

[GlusterFS with kubernetes](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

在OpenShift中使用GlusterFS做持久化存储

概述

本文由Daniel Messer（Technical Marketing Manager Storage @RedHat）和Keith Tenzer（Solutions Architect @RedHat）共同撰写。

- [Storage for Containers Overview – Part I](#)
- [Storage for Containers using Gluster – Part II](#)
- [Storage for Containers using Container Native Storage – Part III](#)
- [Storage for Containers using Ceph – Part IV](#)
- [Storage for Containers using NetApp ONTAP NAS – Part V](#)
- [Storage for Containers using NetApp SolidFire – Part VI](#)

Gluster作为Container-Ready Storage(CRS)

在本文中，我们将介绍容器存储的首选以及如何部署它。Kubernetes和OpenShift支持GlusterFS已经有一段时间了。GlusterFS的适用性很好，可用于所有的部署场景：裸机、虚拟机、内部部署和公共云。在容器中运行GlusterFS的新特性将在本系列后面讨论。

GlusterFS是一个分布式文件系统，内置了原生协议（GlusterFS）和各种其他协议（NFS，SMB，...）。为了与OpenShift集成，节点将通过FUSE使用原生协议，将GlusterFS卷挂在到节点本身上，然后将它们绑定到目标容器中。OpenShift / Kubernetes具有实现请求、释放和挂载、卸载GlusterFS卷的原生程序。

CRS概述

在存储方面，根据OpenShift / Kubernetes的要求，还有一个额外的组件管理集群，称为“heketi”。这实际上是一个用于GlusterFS的REST API，它还提供CLI版本。在以下步骤中，我们将在3个GlusterFS节点中部署heketi，使用它来部署GlusterFS存储池，将其连接到OpenShift，并使用它来通过PersistentVolumeClaims为容器配置存储。我们将总共部署4台虚拟机。一个用于OpenShift（实验室设置），另一个用于GlusterFS。

注意：您的系统应至少需要有四核CPU，16GB RAM和20 GB可用磁盘空间。

部署OpenShift

首先你需要先部署OpenShift。最有效率的方式是直接在虚拟机中部署一个All-in-One环境，部署指南见 [the “OpenShift Enterprise 3.4 all-in-one Lab Environment” article](#)。

确保你的OpenShift虚拟机可以解析外部域名。编辑 `/etc/dnsmasq.conf` 文件，增加下面的Google DNS：

```
server=8.8.8.8
```

重启：

```
# systemctl restart dnsmasq
# ping -c1 google.com
```

部署Gluster

GlusterFS至少需要有以下配置的3台虚拟机：

- RHEL 7.3
- 2 CPUs
- 2 GB内存
- 30 GB磁盘存储给操作系统
- 10 GB磁盘存储给GlusterFS bricks

修改`/etc/hosts`文件，定义三台虚拟机的主机名。

例如（主机名可以根据你自己的环境自由调整）

```
# cat /etc/hosts
127.0.0.1      localhost localhost.localdomain localhost4 localhost4.localdomain4
::1           localhost localhost.localdomain localhost6 localhost6.localdomain6
172.16.99.144  ocp-master.lab ocp-master
172.16.128.7   crs-node1.lab crs-node1
172.16.128.8   crs-node2.lab crs-node2
172.16.128.9   crs-node3.lab crs-node3
```

在**3台 GlusterFS**虚拟机上都执行以下步骤：

```
# subscription-manager repos --disable="*"
# subscription-manager repos --enable=rhel-7-server-rpms
```

如果你已经订阅了**GlusterFS**那么可以直接使用，开启 `rh-gluster-3-for-rhel-7-server-rpms` 的yum源。

如果你没有的话，那么可以通过**EPEL**使用非官方支持的**GlusterFS**的社区源。

```
# yum -y install http://dl.fedoraproject.org/pub/epel/epel-release-latest-7.noarch.rpm
# rpm --import http://dl.fedoraproject.org/pub/epel/RPM-GPG-KEY-EPEL-7
```

在 `/etc/yum.repos.d/` 目录下创建 `glusterfs-3.10.repo` 文件：

```
[glusterfs-3.10]
name=glusterfs-3.10
description="GlusterFS 3.10 Community Version"
baseurl=https://buildlogs.centos.org/centos/7/storage/x86_64/gluster-3.10/
gpgcheck=0
enabled=1
```

验证源已经被激活。

```
# yum repolist
```

现在可以开始安装GlusterFS了。

```
# yum -y install glusterfs-server
```

需要为GlusterFS peers打开几个基本TCP端口，以便与OpenShift进行通信并提供存储：

```
# firewall-cmd --add-port=24007-24008/tcp --add-port=49152-49664  
/tcp --add-port=2222/tcp  
# firewall-cmd --runtime-to-permanent
```

现在我们可以启动GlusterFS的daemon进程了：

```
# systemctl enable glusterd  
# systemctl start glusterd
```

完成。GlusterFS已经启动并正在运行。其他配置将通过heketi完成。

在**GlusterFS**的一台虚拟机上安装**heketi**

```
[root@crs-node1 ~]# yum -y install heketi heketi-client
```

更新EPEL

如果你没有Red Hat Gluster Storage订阅的话，你可以从EPEL中获取heketi。在撰写本文时，2016年10月那时候还是3.0.0-1.el7版本，它不适用于OpenShift 3.4。你将需要更新到更新的版本：

```
[root@crs-node1 ~]# yum -y install wget
[root@crs-node1 ~]# wget https://github.com/heketi/heketi/releases/download/v4.0.0/heketi-v4.0.0.linux.amd64.tar.gz
[root@crs-node1 ~]# tar -xzf heketi-v4.0.0.linux.amd64.tar.gz
[root@crs-node1 ~]# systemctl stop heketi
[root@crs-node1 ~]# cp heketi/heketi* /usr/bin/
[root@crs-node1 ~]# chown heketi:heketi /usr/bin/heketi*
```

在 `/etc/systemd/system/heketi.service` 中创建v4版本的heketi二进制文件的更新语法文件：

```
[Unit]
Description=Heketi Server

[Service]
Type=simple
WorkingDirectory=/var/lib/heketi
EnvironmentFile=-/etc/heketi/heketi.json
User=heketi
ExecStart=/usr/bin/heketi --config=/etc/heketi/heketi.json
Restart=on-failure
StandardOutput=syslog
StandardError=syslog

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

```
[root@crs-node1 ~]# systemctl daemon-reload
[root@crs-node1 ~]# systemctl start heketi
```

Heketi使用SSH来配置GlusterFS的所有节点。创建SSH密钥对，将公钥拷贝到所有3个节点上（包括你登陆的第一个节点）：

```
[root@crs-node1 ~]# ssh-keygen -f /etc/heketi/heketi_key -t rsa
-N ''
[root@crs-node1 ~]# ssh-copy-id -i /etc/heketi/heketi_key.pub root@crs-node1.lab
[root@crs-node1 ~]# ssh-copy-id -i /etc/heketi/heketi_key.pub root@crs-node2.lab
[root@crs-node1 ~]# ssh-copy-id -i /etc/heketi/heketi_key.pub root@crs-node3.lab
[root@crs-node1 ~]# chown heketi:heketi /etc/heketi/heketi_key*
```

剩下唯一要做的事情就是配置heketi来使用SSH。编辑

`/etc/heketi/heketi.json` 文件使它看起来像下面这个样子（改变的部分突出显示下划线）：

```
{
  "_port_comment": "Heketi Server Port Number",
  "port": "8080",
  "_use_auth": "Enable JWT authorization. Please enable for deployment",
  "use_auth": false,
  "_jwt": "Private keys for access",
  "jwt": {
    "_admin": "Admin has access to all APIs",
    "admin": {
      "key": "My Secret"
    },
    "_user": "User only has access to /volumes endpoint",
    "user": {
      "key": "My Secret"
    }
  },
  "_glusterfs_comment": "GlusterFS Configuration",
  "glusterfs": {
    "_executor_comment": [
      "Execute plugin. Possible choices: mock, ssh",
      "mock: This setting is used for testing and development.",
      " It will not send commands to any node."
    ]
  }
}
```

```

        "ssh: This setting will notify Heketi to ssh to the nodes.",
        " It will need the values in sshexec to be configured."
    ,
        "kubernetes: Communicate with GlusterFS containers over"
    ,
        " Kubernetes exec api."
    ],
    "executor":"ssh",
    "_sshexec_comment":"SSH username and private key file information",
    "sshexec":{
        "keyfile":"/etc/heketi/heketi_key",
        "user":"root",
        "port":"22",
        "fstab":"/etc/fstab"
    },
    "_kubeexec_comment":"Kubernetes configuration",
    "kubeexec":{
        "host":"https://kubernetes.host:8443",
        "cert":"/path/to/crt.file",
        "insecure":false,
        "user":"kubernetes username",
        "password":"password for kubernetes user",
        "namespace":"OpenShift project or Kubernetes namespace"
    },
    "fstab":"Optional: Specify fstab file on node. Default is /etc/fstab"
    },
    "_db_comment":"Database file name",
    "db":"/var/lib/heketi/heketi.db",
    "_loglevel_comment":[
        "Set log level. Choices are:",
        " none, critical, error, warning, info, debug",
        "Default is warning"
    ],
    "loglevel":"debug"
}
}

```

完成。**heketi**将监听**8080**端口，我们来确认下防火墙规则允许它监听该端口：

```
# firewall-cmd --add-port=8080/tcp
# firewall-cmd --runtime-to-permanent
```

重启**heketi**：

```
# systemctl enable heketi
# systemctl restart heketi
```

测试它是否在运行：

```
# curl http://crs-node1.lab:8080/hello
Hello from Heketi
```

很好。**heketi**上场的时候到了。我们将使用它来配置我们的**GlusterFS**存储池。该软件已经在我们所有的虚拟机上运行，但并未被配置。要将其改造为满足我们需求的存储系统，需要在拓扑文件中描述我们所需的**GlusterFS**存储池，如下所示：

```
# vi topology.json
{
  "clusters": [
    {
      "nodes": [
        {
          "node": {
            "hostnames": {
              "manage": [
                "crs-node1.lab"
              ],
            },
            "storage": [
              "172.16.128.7"
            ]
          },
          "zone": 1
        },
      ],
      "devices": [
```

```
        "/dev/sdb"
    ],
    },
    {
        "node": {
            "hostnames": {
                "manage": [
                    "crs-node2.lab"
                ],
                "storage": [
                    "172.16.128.8"
                ]
            },
            "zone": 1
        },
        "devices": [
            "/dev/sdb"
        ]
    },
    {
        "node": {
            "hostnames": {
                "manage": [
                    "crs-node3.lab"
                ],
                "storage": [
                    "172.16.128.9"
                ]
            },
            "zone": 1
        },
        "devices": [
            "/dev/sdb"
        ]
    }
]
}
```

该文件格式比较简单，基本上是告诉heketi要创建一个3节点的集群，其中每个节点包含的配置有FQDN，IP地址以及至少一个将用作GlusterFS块的备用块设备。

现在将该文件发送给heketi：

```
# export HEKETI_CLI_SERVER=http://crs-node1.lab:8080
# heketi-cli topology load --json=topology.json
Creating cluster ... ID: 78cdb57aa362f5284bc95b2549bc7e7d
  Creating node crs-node1.lab ... ID: ffd7671c0083d88aeda9fd1cb40
b339b
  Adding device /dev/sdb ... OK
  Creating node crs-node2.lab ... ID: 8220975c0a4479792e684584153
050a9
  Adding device /dev/sdb ... OK
  Creating node crs-node3.lab ... ID: b94f14c4dbd8850f6ac589ac3b3
9cc8e
  Adding device /dev/sdb ... OK
```

现在heketi已经配置了3个节点的GlusterFS存储池。很简单！你现在可以看到3个虚拟机都已经成功构成了GlusterFS中的可信存储池（Trusted Stroage Pool）。

```
[root@crs-node1 ~]# gluster peer status
Number of Peers: 2

Hostname: crs-node2.lab
Uuid: 93b34946-9571-46a8-983c-c9f128557c0e
State: Peer in Cluster (Connected)
Other names:
crs-node2.lab

Hostname: 172.16.128.9
Uuid: e3c1f9b0-be97-42e5-beda-f70fc05f47ea
State: Peer in Cluster (Connected)
```

现在回到OpenShift！

将Gluster与OpenShift集成

为了集成OpenShift，需要两样东西：一个动态的Kubernetes Storage Provisioner 和一个StorageClass。Provisioner在OpenShift中开箱即用。实际上关键的是如何将存储挂载到容器上。StorageClass是OpenShift中的用户可以用来实现的PersistentVolumeClaims的实体，它反过来能够触发一个Provisioner实现实际的配置，并将结果表示为Kubernetes PersistentVolume（PV）。

就像OpenShift中的其他组件一样，StorageClass也简单的用YAML文件定义：

```
# cat crs-storageclass.yaml
kind: StorageClass
apiVersion: storage.k8s.io/v1beta1
metadata:
  name: container-ready-storage
  annotations:
    storageclass.beta.kubernetes.io/is-default-class: "true"
provisioner: kubernetes.io/glusterfs
parameters:
  resturl: "http://crs-node1.lab:8080"
  restauthenabled: "false"
```

我们的provisioner是kubernetes.io/glusterfs，将它指向我们的heketi实例。我们将类命名为“container-ready-storage”，同时使其成为所有没有显示指定StorageClass的PersistentVolumeClaim的默认StorageClass。

为你的GlusterFS池创建StorageClass：

```
# oc create -f crs-storageclass.yaml
```

在OpenShift中使用Gluster

我们来看下如何在OpenShift中使用GlusterFS。首先在OpenShift虚拟机中创建一个测试项目。

```
# oc new-project crs-storage --display-name="Container-Ready Storage"
```

这会向Kubernetes/OpenShift发出storage请求，请求一个PersistentVolumeClaim（PVC）。这是一个简单的对象，它描述最少需要多少容量和应该提供哪种访问模式（非共享，共享，只读）。它通常是应用程序模板的一部分，但我们只需创建一个独立的PVC：

```
# cat crs-claim.yaml
apiVersion: v1
kind: PersistentVolumeClaim
metadata:
  name: my-crs-storage
  namespace: crs-storage
spec:
  accessModes:
    - ReadWriteOnce
  resources:
    requests:
      storage: 1Gi
```

发送该请求：

```
# oc create -f crs-claim.yaml
```

观察在OpenShift中，PVC正在以动态创建volume的方式实现：

```
# oc get pvc
```

NAME	CAPACITY	STATUS	VOLUME
		ACCESSMODES	AGE
my-crs-storage		Bound	pvc-41ad5adb-107c-11e7-afae-000c2949c
ce7	1Gi	RWO	58s

太棒了！你现在可以在OpenShift中使用存储容量，而不需要直接与存储系统进行任何交互。我们来看看创建的volume：

```
# oc get pv/pvc-41ad5adb-107c-11e7-afae-000c2949cce7
Name:          pvc-41ad5adb-107c-11e7-afae-000c2949cce7
Labels:
StorageClass:  container-ready-storage
Status:        Bound
Claim:         crs-storage/my-crs-storage
Reclaim Policy: Delete
Access Modes:  RWO
Capacity:      1Gi
Message:
Source:
  Type:        Glusterfs (a Glusterfs mount on the host that s
hares a pod's lifetime)
  EndpointsName: gluster-dynamic-my-crs-storage
  Path:         vol_85e444ee3bc154de084976a9aef16025
  ReadOnly:     false
```

What happened in the background was that when the PVC reached the system, our default StorageClass reached out to the GlusterFS Provisioner with the volume specs from the PVC. The provisioner in turn communicates with our heketi instance which facilitates the creation of the GlusterFS volume, which we can trace in it's log messages:

该volume是根据PVC中的定义特别创建的。在PVC中，我们没有明确指定要使用哪个StorageClass，因为heketi的GlusterFS StorageClass已经被定义为系统范围的默认值。

在后台发生的情况是，当PVC到达系统时，默认的StorageClass请求具有该PVC中volume声明规格的GlusterFS Provisioner。Provisioner又与我们的heketi实例通信，这有助于创建GlusterFS volume，我们可以在其日志消息中追踪：

```
[root@crs-node1 ~]# journalctl -l -u heketi.service
...
Mar 24 11:25:52 crs-node1.lab heketi[2598]: [heketi] DEBUG 2017/03/24 11:25:52 /src/github.com/heketi/heketi/apps/glusterfs/volume_entry.go:298: Volume to be created on cluster e
Mar 24 11:25:52 crs-node1.lab heketi[2598]: [heketi] INFO 2017/03/24 11:25:52 Creating brick 9e791b1daa12af783c9195941fe63103
Mar 24 11:25:52 crs-node1.lab heketi[2598]: [heketi] INFO 2017/03/24 11:25:52 Creating brick 3e06af2f855bef521a95ada91680d14b
Mar 24 11:25:52 crs-node1.lab heketi[2598]: [heketi] INFO 2017/03/24 11:25:52 Creating brick e4daa240f1359071e3f7ea22618cfbab
...
Mar 24 11:25:52 crs-node1.lab heketi[2598]: [sshexec] INFO 2017/03/24 11:25:52 Creating volume vol_85e444ee3bc154de084976a9aef16025 replica 3
...
Mar 24 11:25:53 crs-node1.lab heketi[2598]: Result: volume create: vol_85e444ee3bc154de084976a9aef16025: success: please start the volume to access data
...
Mar 24 11:25:55 crs-node1.lab heketi[2598]: Result: volume start: vol_85e444ee3bc154de084976a9aef16025: success
...
Mar 24 11:25:55 crs-node1.lab heketi[2598]: [asynhttp] INFO 2017/03/24 11:25:55 Completed job c3d6c4f9fc74796f4a5262647dc790fe in 3.176522702s
...
```

成功！大约用了3秒钟，GlusterFS池就配置完成了，并配置了一个volume。默认值是replica 3，这意味着数据将被复制到3个不同节点的3个块上（用GlusterFS作为后端存储）。该过程是通过Heketi在OpenShift进行编排的。

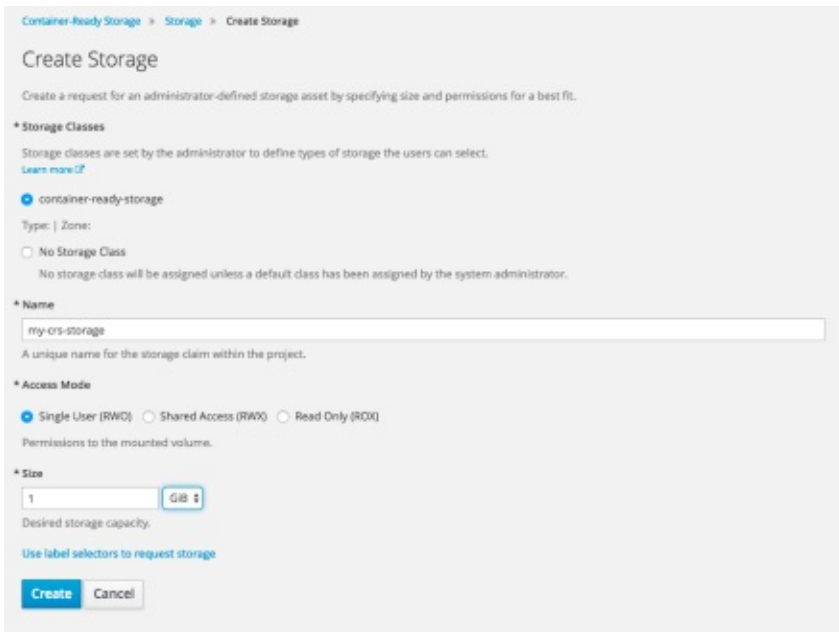
你也可以从GlusterFS的角度看到有关volume的信息：

```
[root@crs-node1 ~]# gluster volume list
vol_85e444ee3bc154de084976a9aef16025
[root@crs-node1 ~]# gluster volume info vol_85e444ee3bc154de0849
76a9aef16025

Volume Name: vol_85e444ee3bc154de084976a9aef16025
Type: Replicate
Volume ID: a32168c8-858e-472a-b145-08c20192082b
Status: Started
Snapshot Count: 0
Number of Bricks: 1 x 3 = 3
Transport-type: tcp
Bricks:
Brick1: 172.16.128.8:/var/lib/heketi/mounts/vg_147b43f6f6903be8b
23209903b7172ae/brick_9e791b1daa12af783c9195941fe63103/brick
Brick2: 172.16.128.9:/var/lib/heketi/mounts/vg_72c0f520b0c57d807
be21e9c90312f85/brick_3e06af2f855bef521a95ada91680d14b/brick
Brick3: 172.16.128.7:/var/lib/heketi/mounts/vg_67314f879686de975
f9b8936ae43c5c5/brick_e4daa240f1359071e3f7ea22618cfbab/brick
Options Reconfigured:
transport.address-family: inet
nfs.disable: on
```

请注意，GlusterFS中的卷名称如何对应于OpenShift中Kubernetes Persistent Volume的“路径”。

或者，你也可以使用OpenShift UI来配置存储，这样可以很方便地在系统中的所有已知的StorageClasses中进行选择：



Container-Ready Storage > Storage > Create Storage

Create Storage

Create a request for an administrator-defined storage asset by specifying size and permissions for a best fit.

*** Storage Classes**

Storage classes are set by the administrator to define types of storage the users can select.
[Learn more](#)

☒ container-ready-storage

Type: | Zone:

☐ No Storage Class

No storage class will be assigned unless a default class has been assigned by the system administrator.

*** Name**

my-crs-storage

A unique name for the storage claim within the project.

*** Access Mode**

☒ Single User (RWX) ☐ Shared Access (RAWX) ☐ Read Only (ROX)

Permissions to the mounted volume.

*** Size**

1 GB

Desired storage capacity.

[Use label selectors to request storage](#)

图片 - Screen Shot 2017-03-23 at 21.50.34



Name	Status	Capacity	Access Modes	Age
my-crs-storage	✓ Bound to volume pvc-eb686629-1079-11e7-afae-000c2949cce7	1 GiB	RWX (Read-Write-Once)	a few seconds

图片 - Screen Shot 2017-03-24 at 11.09.34.png

让我们做点更有趣的事情，在OpenShift中运行工作负载。

在仍运行着crs-storage项目的OpenShift虚拟机中执行：

```
# oc get templates -n openshift
```

你应该可以看到一个应用程序和数据库模板列表，这个列表将方便你更轻松的使用OpenShift来部署你的应用程序项目。

我们将使用MySQL来演示如何在OpenShift上部署具有持久化和弹性存储的有状态应用程序。Mysql-persistent模板包含一个用于MySQL数据库目录的1G空间的PVC。为了演示目的，可以直接使用默认值。

```
# oc process mysql-persistent -n openshift | oc create -f -
```

等待部署完成。你可以通过UI或者命令行观察部署进度：

```
# oc get pods
```

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
mysql-1-h4afb	1/1	Running	0	2m

好了。我们已经使用这个模板创建了一个service，secrets、PVC和pod。我们来使用它（你的pod名字将跟我的不同）：

```
# oc rsh mysql-1-h4afb
```

你已经成功的将它挂载到MySQL的pod上。我们连接一下数据库试试：

```
sh-4.2$ mysql -u $MYSQL_USER -p$MYSQL_PASSWORD -h $HOSTNAME $MYSQL_DATABASE
```

这点很方便，所有重要的配置，如MySQL凭据，数据库名称等都是pod模板中的环境变量的一部分，因此可以在pod中作为shell的环境变量。我们来创建一些数据：

```
mysql> show databases;
+-----+
| Database          |
+-----+
| information_schema |
| sampledb          |
+-----+
2 rows in set (0.02 sec)

mysql> \u sampledb
Database changed
mysql> CREATE TABLE IF NOT EXISTS equipment (
->     equip_id int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
->     type varchar(50) DEFAULT NULL,
->     install_date DATE DEFAULT NULL,
```

```

-> color varchar(20) DEFAULT NULL,
-> working bool DEFAULT NULL,
-> location varchar(250) DEFAULT NULL,
-> PRIMARY KEY(equip_id)
-> );
Query OK, 0 rows affected (0.13 sec)

mysql> INSERT INTO equipment (type, install_date, color, working
, location)
-> VALUES
-> ("Slide", Now(), "blue", 1, "Southwest Corner");
Query OK, 1 row affected, 1 warning (0.01 sec)

mysql> SELECT * FROM equipment;
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
-----+
| equip_id | type | install_date | color | working | location
|
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
-----+
| 1 | Slide | 2017-03-24 | blue | 1 | Southwest
Corner |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
-----+
1 row in set (0.00 sec)

```

很好，数据库运行正常。

你想看下数据存储在哪里吗？很简单！查看刚使用模板创建的mysql volume：

```
# oc get pvc/mysql
NAME          STATUS      VOLUME                                     C
APACITY       ACCESSMODES  AGE
mysql         Bound       pvc-a678b583-1082-11e7-afae-000c2949cce7  1
Gi           RWO          11m
# oc describe pv/pvc-a678b583-1082-11e7-afae-000c2949cce7
Name:          pvc-a678b583-1082-11e7-afae-000c2949cce7
Labels:
StorageClass:  container-ready-storage
Status:        Bound
Claim:         crs-storage/mysql
Reclaim Policy: Delete
Access Modes:  RWO
Capacity:      1Gi
Message:
Source:
  Type:         Glusterfs (a Glusterfs mount on the host that s
hares a pod's lifetime)
  EndpointsName: gluster-dynamic-mysql
  Path:          vol_6299fc74eee513119dafd43f8a438db1
  ReadOnly:      false
```

GlusterFS的volume名字是vol_6299fc74eee513119dafd43f8a438db1。回到你的GlusterFS虚拟机中，输入：

```
# gluster volume info vol_6299fc74eee513119dafd43f8a438db

Volume Name: vol_6299fc74eee513119dafd43f8a438db1
Type: Replicate
Volume ID: 4115918f-28f7-4d4a-b3f5-4b9afe5b391f
Status: Started
Snapshot Count: 0
Number of Bricks: 1 x 3 = 3
Transport-type: tcp
Bricks:
Brick1: 172.16.128.7:/var/lib/heketi/mounts/vg_67314f879686de975
f9b8936ae43c5c5/brick_f264a47aa32be5d595f83477572becf8/brick
Brick2: 172.16.128.8:/var/lib/heketi/mounts/vg_147b43f6f6903be8b
23209903b7172ae/brick_f5731fe7175cbe6e6567e013c2591343/brick
Brick3: 172.16.128.9:/var/lib/heketi/mounts/vg_72c0f520b0c57d807
be21e9c90312f85/brick_ac6add804a6a467cd81cd1404841bbf1/brick
Options Reconfigured:
transport.address-family: inet
nfs.disable: on
```

你可以看到数据是如何被复制到3个GlusterFS块的。我们从中挑一个（最好挑选你刚登陆的那台虚拟机并查看目录）：

```
# ll /var/lib/heketi/mounts/vg_67314f879686de975f9b8936ae43c5c5/
brick_f264a47aa32be5d595f83477572becf8/brick
total 180300
-rw-r-----. 2 1000070000 2001          56 Mar 24 12:11 auto.cnf
-rw-----. 2 1000070000 2001        1676 Mar 24 12:11 ca-key.pem
-rw-r--r--. 2 1000070000 2001        1075 Mar 24 12:11 ca.pem
-rw-r--r--. 2 1000070000 2001        1079 Mar 24 12:12 client-cert.
pem
-rw-----. 2 1000070000 2001        1680 Mar 24 12:12 client-key.p
em
-rw-r-----. 2 1000070000 2001         352 Mar 24 12:12 ib_buffer_po
ol
-rw-r-----. 2 1000070000 2001 12582912 Mar 24 12:20 ibdata1
-rw-r-----. 2 1000070000 2001 79691776 Mar 24 12:20 ib_logfile0
-rw-r-----. 2 1000070000 2001 79691776 Mar 24 12:11 ib_logfile1
-rw-r-----. 2 1000070000 2001 12582912 Mar 24 12:12 ibtmp1
drwxr-s---. 2 1000070000 2001         8192 Mar 24 12:12 mysql
-rw-r-----. 2 1000070000 2001           2 Mar 24 12:12 mysql-1-h4af
b.pid
drwxr-s---. 2 1000070000 2001         8192 Mar 24 12:12 performance_
schema
-rw-----. 2 1000070000 2001        1676 Mar 24 12:12 private_key.
pem
-rw-r--r--. 2 1000070000 2001         452 Mar 24 12:12 public_key.p
em
drwxr-s---. 2 1000070000 2001          62 Mar 24 12:20 sampled_b
-rw-r--r--. 2 1000070000 2001        1079 Mar 24 12:11 server-cert.
pem
-rw-----. 2 1000070000 2001        1676 Mar 24 12:11 server-key.p
em
drwxr-s---. 2 1000070000 2001        8192 Mar 24 12:12 sys
```

你可以在这里看到MySQL数据库目录。它使用GlusterFS作为后端存储，并作为绑定挂载给MySQL容器使用。如果你检查OpenShift VM上的mount表，你将会看到GlusterFS的mount。

总结

在这里我们是在OpenShift之外创建了一个简单但功能强大的GlusterFS存储池。该池可以独立于应用程序扩展和收缩。该池的整个生命周期由一个简单的称为heketi的前端管理，你只需要在部署增长时进行手动干预。对于日常配置操作，使用它的API与OpenShifts动态配置器交互，无需开发人员直接与基础架构团队进行交互。

o这就是我们如何将存储带入DevOps世界 - 无痛苦，并在OpenShift PaaS系统的开发人员工具中直接提供。

GlusterFS和OpenShift可跨越所有环境：裸机，虚拟机，私有和公共云（Azure，Google Cloud，AWS ...），确保应用程序可移植性，并避免云供应商锁定。

祝你愉快在容器中使用GlusterFS！

(c) 2017 Keith Tenzer

原文链接：<https://keithtenzer.com/2017/03/24/storage-for-containers-using-gluster-part-ii/>

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated: 2017-11-02 08:43:28

CephFS

Cephfs 是一个基于 ceph 集群且兼容POSIX标准的文件系统。创建 cephfs 文件系统时需要在 ceph 集群中添加 mds 服务，该服务负责处理 POSIX 文件系统中的 metadata 部分，实际的数据部分交由 ceph 集群中的 OSDs 处理。cephfs 支持以内核模块方式加载也支持 fuse 方式加载。无论是内核模式还是 fuse 模式，都是通过调用 libcephfs 库来实现 cephfs 文件系统的加载，而 libcephfs 库又调用 librados 库与 ceph 集群进行通信，从而实现 cephfs 的加载。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

使用Ceph做持久化存储创建MySQL集群

本文中用到的 yml 文件可以在 [../manifests/mariadb-cluster](#) 目录下找到。

下面我们以部署一个高可用的 MySQL 集群为例，讲解如何使用 Ceph 做数据持久化，其中使用 StorageClass 动态创建 PV，Ceph 集群我们使用 kubernetes 集群外部的已有的集群，我们没有必要重新部署了。

在 1.4 以后，kubernetes 提供了一种更加方便的动态创建 PV 的方式；也就是说使用 StorageClass 时无需预先创建固定大小的 PV，等待使用者创建 PVC 来使用；而是直接创建 PVC 即可分配使用。

使用 kubernetes 集群外部的 Ceph 存储

在部署 kubernetes 之前我们就已经有了 Ceph 集群，因此我们可以直接拿来用。但是 kubernetes 的所有节点（尤其是 master 节点）上依然需要安装 ceph 客户端。

```
yum install -y ceph-common
```

还需要将 ceph 的配置文件 `ceph.conf` 放在所有节点的 `/etc/ceph` 目录下。

Kubernetes 使用 ceph 存储需要用到如下配置：

- Monitors: Ceph monitors 列表
- Path：作为挂载的根路径，默认是 /
- User：RADOS 用户名，默认是 admin
- secretFile：keyring 文件路径，默认是 `/etc/ceph/user.secret`，我们 Ceph 集群提供的文件是 `ceph.client.admin.keyring`，将在下面用到
- secretRef：Ceph 认证 secret 的引用，如果配置了将会覆盖 secretFile。
- readOnly：该文件系统是否只读。

Galera Cluster介绍

Galera是一个MySQL(也支持MariaDB，Percona)的同步多主集群软件。

从用户视角看，一组Galera集群可以看作一个具有多入口的MySQL库，用户可以同时从多个IP读写这个库。目前Galera已经得到广泛应用，例如Openstack中，在集群规模不大的情况下，稳定性已经得到了实践考验。真正的multi-master，即所有节点可以同时读写数据库。

详细步骤

以下步骤包括创建 Ceph 的配置 和 MySQL 的配置两部分。

配置 Ceph

关于 Ceph 的 yaml 文件可以在 [../manifest/cephfs](#) 目录下找到。

1. 生成 Ceph secret

使用 Ceph 管理员提供给你的 `ceph.client.admin.keyring` 文件，我们将它放在了 `/etc/ceph` 目录下，用来生成 secret。

```
grep key /etc/ceph/ceph.client.admin.keyring |awk '{printf "%s",  
$NF}'|base64
```

将获得加密后的

key：`QVFDWDA2aFo5TG5TQnhBQV11b0lUL2V3YlRSaEtwVEhPWkxvU1E9PQ==`，我们将在后面用到。

2. 创建租户 namespace

创建 `galera-namespace.yaml` 文件内容为：

```
apiVersion: v1  
kind: Namespace  
metadata:  
  name: galera
```

3. 创建 Ceph secret

创建 `ceph-secret.yaml` 文件内容为：

```
apiVersion: v1
kind: Secret
metadata:
  name: ceph-secret
  namespace: galera
type: "kubernetes.io/rbd"
data:
  key: QVFDWDA2aFo5TG5TQnhBQVl1b0lUL2V3YlRSaEtwVEhPWkxvU1E9PQ==
```

4. 创建 StorageClass

创建 `ceph-class.yaml` 文件内容为：

```
apiVersion: storage.k8s.io/v1
kind: StorageClass
metadata:
  name: ceph-web
provisioner: kubernetes.io/rbd
parameters:
  monitors: 172.28.7.98,172.28.7.99,172.28.7.100
  adminId: admin
  adminSecretName: ceph-secret
  adminSecretNamespace: galera
  pool: rbd #此处默认是rbd池，生产上建议自己创建存储池隔离
  userId: admin
  userSecretName: ceph-secret
```

此配置请参考 [kubernetes 官方文档](#)

档：<https://kubernetes.io/docs/concepts/storage/persistent-volumes/#ceph-rbd>

配置 MySQL

1. 创建 MySQL 配置文件

创建 `mysql-config.yaml` 文件内容为：

```
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
  name: mysql-config-vol
  namespace: galera
  labels:
    app: mysql
data:
  mariadb.cnf: |
    [client]
    default-character-set = utf8
    [mysqld]
    character-set-server = utf8
    collation-server = utf8_general_ci
    # InnoDB optimizations
    innodb_log_file_size = 64M
  galera.cnf: |
    [galera]
    user = mysql
    bind-address = 0.0.0.0
    # Optimizations
    innodb_flush_log_at_trx_commit = 0
    sync_binlog = 0
    expire_logs_days = 7
    # Required settings
    default_storage_engine = InnoDB
    binlog_format = ROW
    innodb_autoinc_lock_mode = 2
    query_cache_size = 0
    query_cache_type = 0
    # MariaDB Galera settings
    #wsrep_debug=ON
    wsrep_on=ON
    wsrep_provider=/usr/lib/galera/libgalera_smm.so
    wsrep_sst_method=rsync
    # Cluster settings (automatically updated)
    wsrep_cluster_address=gcomm://
    wsrep_cluster_name=galera
    wsrep_node_address=127.0.0.1
```

2. 创建 MySQL root 用户和密码

创建加密密码

```
$ echo -n jimmysong|base64  
amltbXlzb25n
```

注意：一定要用-n 去掉换行符，否则会报错。

创建 root 用户

```
$ echo -n root |base64  
cm9vdA==
```

创建 MySQL secret

创建 `mysql-secret.yaml` 文件内容为：

```
apiVersion: v1  
kind: Secret  
metadata:  
  name: mysql-secrets  
  namespace: galera  
  labels:  
    app: mysql  
data:  
  # Root password: changeit run echo -n jimmysong|base64  
  root-password: amltbXlzb25n  
  # Root user: root  
  root-user: cm9vdA==
```

3. 创建 yaml 配置文件

创建 MySQL 的 yaml 文件 `galera-mariadb.yaml` 内容为：

```
apiVersion: v1  
kind: Service  
metadata:
```

```

    annotations:
      service.alpha.kubernetes.io/tolerate-unready-endpoints: "true"
    name: mysql
    namespace: galera
    labels:
      app: mysql
      tier: data
spec:
  ports:
    - port: 3306
      name: mysql
  clusterIP: None
  selector:
    app: mysql
  ---
apiVersion: apps/v1beta1
kind: StatefulSet
metadata:
  name: mysql
  namespace: galera
spec:
  serviceName: "mysql"
  replicas: 3
  template:
    metadata:
      labels:
        app: mysql
        tier: data
      annotations:
        pod.beta.kubernetes.io/init-containers: '[
          {
            "name": "galera-init",
            "image": "sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/k8s-galera-init:latest",
            "args": ["-service=mysql"],
            "env": [
              {
                "name": "POD_NAMESPACE",
                "valueFrom": {

```

```

        "fieldRef": { "apiVersion": "v1", "fieldPath":
"metadata.namespace" }
    },
    {
        "name": "SAFE_TO_BOOTSTRAP",
        "value": "1"
    },
    {
        "name": "DEBUG",
        "value": "1"
    }
],
"volumeMounts": [
    {
        "name": "config",
        "mountPath": "/etc/mysql/conf.d"
    },
    {
        "name": "data",
        "mountPath": "/var/lib/mysql"
    }
]
}'
spec:
  terminationGracePeriodSeconds: 10
  containers:
  - name: mysql
    image: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/ma
riadb:10.1
    imagePullPolicy: IfNotPresent
    ports:
    - containerPort: 3306
      name: mysql
    - containerPort: 4444
      name: sst
    - containerPort: 4567
      name: replication
    - containerPort: 4568

```

```

    name: ist
  env:
    - name: MYSQL_ROOT_PASSWORD
      valueFrom:
        secretKeyRef:
          name: mysql-secrets
          key: root-password
    - name: MYSQL_ROOT_USER
      valueFrom:
        secretKeyRef:
          name: mysql-secrets
          key: root-user
    - name: MYSQL_INITDB_SKIP_TZINFO
      value: "yes"
  livenessProbe:
    exec:
      command: ["sh", "-c", "mysql -u\"${MYSQL_ROOT_USER:-root}\" -p\"${MYSQL_ROOT_PASSWORD}\" -e 'show databases;'"]
      initialDelaySeconds: 60
      timeoutSeconds: 5
  readinessProbe:
    exec:
      command: ["sh", "-c", "mysql -u\"${MYSQL_ROOT_USER:-root}\" -p\"${MYSQL_ROOT_PASSWORD}\" -e 'show databases;'"]
      initialDelaySeconds: 20
      timeoutSeconds: 5
  volumeMounts:
    - name: config
      mountPath: /etc/mysql/conf.d
    - name: data
      mountPath: /var/lib/mysql
  volumes:
    - name: config
      configMap:
        name: mysql-config-vol
  imagePullSecrets:
    - name: "registrykey"
  volumeClaimTemplates:
    - metadata:
        name: data

```

```

    annotations:
      volume.beta.kubernetes.io/storage-class: "ceph-web" #引用
ceph class 的类
    spec:
      accessModes: [ "ReadWriteOnce" ]
      resources:
        requests:
          storage: 3Gi

```

部署 MySQL 集群

在 `/etc/mariadb-cluster` 目录下执行：

```
kubectl create -f .
```

验证

存在 issue，参考 [Error creating rbd image: executable file not found in \\$PATH#38923](#)

问题记录

如果没有安装 `ceph-common` 的话，kubernetes 在创建 PVC 的时候会有如下报错信息：

```

Events:
  FirstSeen    LastSeen    Count   From              SubObjectPath   Type            Reason                  Message
  ----
  1h           12s         441     {persistentvolume-controller }
Warning       ProvisioningFailed    Failed to provision
volume with StorageClass "ceph-web": failed to create rbd image
: executable file not found in $PATH, command output:

```

检查 `kube-controller-manager` 的日志将看到如下错误信息：

```
journalctl -xe -u kube-controller-manager
... rbd_util.go:364] failed to create rbd image, output
... rbd.go:317] rbd: create volume failed, err: failed to create
    rbd image: executable file not found in $PATH, command output:
```

这是因为 `kube-controller-manager` 主机上没有安装 `ceph-common` 的缘故。

但是安装了 `ceph-common` 之后依然有问题：

```
Sep  4 15:25:36 bj-xg-oam-kubernetes-001 kube-controller-manager
: W0904 15:25:36.032128    13211 rbd_util.go:364] failed to creat
e rbd image, output
Sep  4 15:25:36 bj-xg-oam-kubernetes-001 kube-controller-manager
: W0904 15:25:36.032201    13211 rbd_util.go:364] failed to creat
e rbd image, output
Sep  4 15:25:36 bj-xg-oam-kubernetes-001 kube-controller-manager
: W0904 15:25:36.032252    13211 rbd_util.go:364] failed to creat
e rbd image, output
Sep  4 15:25:36 bj-xg-oam-kubernetes-001 kube-controller-manager
: E0904 15:25:36.032276    13211 rbd.go:317] rbd: create volume f
ailed, err: failed to create rbd image: fork/exec /usr/bin/rbd:
invalid argument, command output:
```

该问题尚未解决，参考 [Error creating rbd image: executable file not found in \\$PATH#38923](#)

从日志记录来看追查到 `pkg/volume/rbd/rbd.go` 的 `func (r *rbdVolumeProvisioner) Provision() (*v1.PersistentVolume, error) {` 方法对 `ceph-class.yaml` 中的参数进行了验证和处理后调用了 `pkg/volume/rbd/rbd_utils.go` 文件第 344 行 `CreateImage` 方法 (kubernetes v1.6.1版本)：

```
func (util *RBDUtil) CreateImage(p *rbdVolumeProvisioner) (r *v1
.RBDVolumeSource, size int, err error) {
    var output []byte
    capacity := p.options.PVC.Spec.Resources.Requests[v1.Resourc
```

```

eName(v1.ResourceStorage)]
    volSizeBytes := capacity.Value()
    // convert to MB that rbd defaults on
    sz := int(volume.RoundUpSize(volSizeBytes, 1024*1024))
    volSz := fmt.Sprintf("%d", sz)
    // rbd create
    l := len(p.rbdMounter.Mon)
    // pick a mon randomly
    start := rand.Int() % l
    // iterate all monitors until create succeeds.
    for i := start; i < start+l; i++ {
        mon := p.Mon[i%l]
        glog.V(4).Infof("rbd: create %s size %s using mon %s, po
ol %s id %s key %s", p.rbdMounter.Image, volSz, mon, p.rbdMoun
ter.Pool, p.rbdMounter.adminId, p.rbdMounter.adminSecret)
        output, err = p.rbdMounter.plugin.execCommand("rbd",
            []string{"create", p.rbdMounter.Image, "--size", vol
Sz, "--pool", p.rbdMounter.Pool, "--id", p.rbdMounter.adminId, "
-m", mon, "--key=" + p.rbdMounter.adminSecret, "--image-format",
"1"})
        if err == nil {
            break
        } else {
            glog.Warningf("failed to create rbd image, output %v"
, string(output))
        }
    }

    if err != nil {
        return nil, 0, fmt.Errorf("failed to create rbd image: %
v, command output: %s", err, string(output))
    }

    return &v1.RBDVolumeSource{
        CephMonitors: p.rbdMounter.Mon,
        RBDImage:     p.rbdMounter.Image,
        RBDPool:      p.rbdMounter.Pool,
    }, sz, nil
}

```

该方法调用失败。

参考

<https://github.com/kubernetes/examples/blob/master/staging/volumes/cephfs/README.md>

[k8s-ceph-statefulsets-storageclass-nfs](#) 动态卷有状态应用实践

[Kubernetes persistent storage with Ceph](#)

<https://kubernetes.io/docs/concepts/storage/persistent-volumes/#ceph-rbd>

[Error creating rbd image: executable file not found in \\$PATH#38923](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

服务编排管理

Kubernetes虽然提供了多种容器编排对象，例如Deployment、StatefulSet、DeamonSet、Job等，还有多种基础资源封装例如ConfigMap、Secret、Serivce等，但是一个应用往往有多个服务，有的可能还要依赖持久化存储，当这些服务之间直接互相依赖，需要有一定的组合的情况下，使用YAML文件的方式配置应用往往十分繁琐还容易出错，这时候就需要服务编排工具。

服务编排管理工具就是构建在kubernetes的基础object之上，统筹各个服务之间的关系和依赖的。目前常用到的工具是 [Helm](#)。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated: 2017-11-02 08:43:28

使用Helm管理kubernetes应用

读完本文后您应该可以自己创建chart，并创建自己的私有chart仓库。

Helm是一个kubernetes应用的包管理工具，用来管理**charts**——预先配置好的安装包资源，有点类似于Ubuntu的APT和CentOS中的yum。

Helm chart是用来封装kubernetes原生应用程序的yaml文件，可以在你部署应用的时候自定义应用程序的一些metadata，便与应用程序的分发。

Helm和charts的主要作用：

- 应用程序封装
- 版本管理
- 依赖检查
- 便于应用程序分发

安装Helm

前提要求

- Kubernetes1.5以上版本
- 集群可访问到的镜像仓库
- 执行helm命令的主机可以访问到kubernetes集群

安装步骤

首先需要安装helm客户端

```
curl https://raw.githubusercontent.com/kubernetes/helm/master/scripts/get > get_helm.sh
chmod 700 get_helm.sh
./get_helm.sh
```

创建tiller的 `serviceaccount` 和 `clusterrolebinding`

```
kubectl create serviceaccount --namespace kube-system tiller
kubectl create clusterrolebinding tiller-cluster-rule --clusterrole=cluster-admin --serviceaccount=kube-system:tiller
```

然后安装helm服务端tiller

```
helm init -i sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/kubernetes-helm-tiller:v2.3.1
```

我们使用 `-i` 指定自己的镜像，因为官方的镜像因为某些原因无法拉取。

为应用程序设置 `serviceAccount`：

```
kubectl patch deploy --namespace kube-system tiller-deploy -p '{"spec":{"template":{"spec":{"serviceAccount":"tiller"}}}}'
```

检查是否安装成功：

```
$ kubectl -n kube-system get pods|grep tiller
tiller-deploy-2372561459-f6p0z          1/1          Running      0
1h
$ helm version
Client: &version.Version{SemVer:"v2.3.1", GitCommit:"32562a3040bb5ca690339b9840b6f60f8ce25da4", GitTreeState:"clean"}
Server: &version.Version{SemVer:"v2.3.1", GitCommit:"32562a3040bb5ca690339b9840b6f60f8ce25da4", GitTreeState:"clean"}
```

创建自己的chart

我们创建一个名为 `mychart` 的chart，看一看chart的文件结构。

```
$ helm create mongodb
$ tree mongodb
mongodb
├── Chart.yaml #Chart本身的版本和配置信息
├── charts #依赖的chart
├── templates #配置模板目录
│   ├── NOTES.txt #helm提示信息
│   ├── _helpers.tpl #用于修改kubernetes object配置的模板
│   ├── deployment.yaml #kubernetes Deployment object
│   └── service.yaml #kubernetes Service
└── values.yaml #kubernetes object configuration

2 directories, 6 files
```

模板

`Templates` 目录下是yaml文件的模板，遵循[Go template](#)语法。使用过[Hugo](#)的静态网站生成工具的人应该对此很熟悉。

我们查看下 `deployment.yaml` 文件的内容。

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Deployment
metadata:
  name: {{ template "fullname" . }}
  labels:
    chart: "{{ .Chart.Name }}-{{ .Chart.Version | replace "+" "_" }}{{ .Chart.AppVersion }}"
spec:
  replicas: {{ .Values.replicaCount }}
  template:
    metadata:
      labels:
        app: {{ template "fullname" . }}
    spec:
      containers:
        - name: {{ .Chart.Name }}
          image: "{{ .Values.image.repository }}:{{ .Values.image.tag }}"
          imagePullPolicy: {{ .Values.image.pullPolicy }}
          ports:
            - containerPort: {{ .Values.service.internalPort }}
          livenessProbe:
            httpGet:
              path: /
              port: {{ .Values.service.internalPort }}
          readinessProbe:
            httpGet:
              path: /
              port: {{ .Values.service.internalPort }}
          resources:
            {{ toYaml .Values.resources | indent 12 }}
```

这是该应用的Deployment的yaml配置文件，其中的双大括号包扩起来的部分是Go template，其中的Values是在 values.yaml 文件中定义的：

```
# Default values for mychart.
# This is a YAML-formatted file.
# Declare variables to be passed into your templates.
replicaCount: 1
image:
  repository: nginx
  tag: stable
  pullPolicy: IfNotPresent
service:
  name: nginx
  type: ClusterIP
  externalPort: 80
  internalPort: 80
resources:
  limits:
    cpu: 100m
    memory: 128Mi
  requests:
    cpu: 100m
    memory: 128Mi
```

比如在 `Deployment.yaml` 中定义的容器镜像 `image: "{{ .Values.image.repository }}:{{ .Values.image.tag }}"` 其中的：

- `.Values.image.repository` 就是nginx
- `.Values.image.tag` 就是stable

以上两个变量值是在create chart的时候自动生成的默认值。

我们将默认的镜像地址和tag改成我们自己的镜像 `sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/nginx:1.9`。

检查配置和模板是否有效

当使用kubernetes部署应用的时候实际上讲templates渲染成最终的kubernetes能够识别的yaml格式。

使用 `helm install --dry-run --debug <chart_dir>` 命令来验证chart配置。该输出中包含了模板的变量配置与最终渲染的yaml文件。

```
$ helm install --dry-run --debug mychart
Created tunnel using local port: '58406'
SERVER: "localhost:58406"
CHART PATH: /Users/jimmy/Workspace/github/bitnami/charts/incubator/mean/charts/mychart
NAME:      filled-seahorse
REVISION:  1
RELEASED:  Tue Oct 24 18:57:13 2017
CHART:      mychart-0.1.0
USER-SUPPLIED VALUES:
{}

COMPUTED VALUES:
image:
  pullPolicy: IfNotPresent
  repository: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/nginx
  tag: 1.9
replicaCount: 1
resources:
  limits:
    cpu: 100m
    memory: 128Mi
  requests:
    cpu: 100m
    memory: 128Mi
service:
  externalPort: 80
  internalPort: 80
  name: nginx
  type: ClusterIP

HOOKS:
MANIFEST:

---
# Source: mychart/templates/service.yaml
apiVersion: v1
kind: Service
```

```
metadata:
  name: filled-seahorse-mychart
  labels:
    chart: "mychart-0.1.0"
spec:
  type: ClusterIP
  ports:
    - port: 80
      targetPort: 80
      protocol: TCP
      name: nginx
  selector:
    app: filled-seahorse-mychart

---
# Source: mychart/templates/deployment.yaml
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Deployment
metadata:
  name: filled-seahorse-mychart
  labels:
    chart: "mychart-0.1.0"
spec:
  replicas: 1
  template:
    metadata:
      labels:
        app: filled-seahorse-mychart
    spec:
      containers:
        - name: mychart
          image: "sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/nginx:1.9"
          imagePullPolicy: IfNotPresent
          ports:
            - containerPort: 80
          livenessProbe:
            httpGet:
              path: /
              port: 80
```

```
readinessProbe:
  httpGet:
    path: /
    port: 80
resources:
  limits:
    cpu: 100m
    memory: 128Mi
  requests:
    cpu: 100m
    memory: 128Mi
```

我们可以看到Deployment和Service的名字前半截由两个随机的单词组成，最后才是我们在 `values.yaml` 中配置的值。

部署到kubernetes

在 `mychart` 目录下执行下面的命令将nginx部署到kubernetes集群上。

```

helm install .
NAME:      eating-hound
LAST DEPLOYED: Wed Oct 25 14:58:15 2017
NAMESPACE: default
STATUS: DEPLOYED

RESOURCES:
==> v1/Service
NAME                                CLUSTER-IP      EXTERNAL-IP  PORT(S)    AGE
eating-hound-mychart  10.254.135.68   <none>       80/TCP     0s

==> extensions/v1beta1/Deployment
NAME                                DESIRED    CURRENT    UP-TO-DATE    AVAILABLE    AGE
eating-hound-mychart  1          1          1              0            0s

NOTES:
1. Get the application URL by running these commands:
    export POD_NAME=$(kubectl get pods --namespace default -l "app=eating-hound-mychart" -o jsonpath="{.items[0].metadata.name}")
    echo "Visit http://127.0.0.1:8080 to use your application"
    kubectl port-forward $POD_NAME 8080:80

```

现在nginx已经部署到kubernetes集群上，本地执行提示中的命令在本地主机上访问到nginx实例。

```

export POD_NAME=$(kubectl get pods --namespace default -l "app=eating-hound-mychart" -o jsonpath="{.items[0].metadata.name}")
echo "Visit http://127.0.0.1:8080 to use your application"
kubectl port-forward $POD_NAME 8080:80

```

在本地访问 `http://127.0.0.1:8080` 即可访问到nginx。

查看部署的release

```
$ helm list
```

NAME	REVISION	UPDATED	STATUS
CHART	NAMESPACE		
eating-hound	1	Wed Oct 25 14:58:15 2017	DEPLOYED
mychart-0.1.0	default		

删除部署的**release**

```
$ helm delete eating-hound
release "eating-hound" deleted
```

打包分享

我们可以修改 `Chart.yaml` 中的helm chart配置信息，然后使用下列命令将chart打包成一个压缩文件。

```
helm package .
```

打包出 `mychart-0.1.0.tgz` 文件。

依赖

我们可以在 `requirement.yaml` 中定义应用所依赖的chart，例如定义对 `mariadb` 的依赖：

```
dependencies:
- name: mariadb
  version: 0.6.0
  repository: https://kubernetes-charts.storage.googleapis.com
```

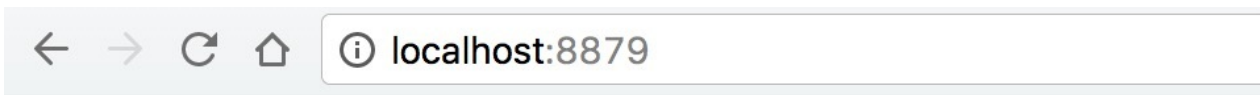
使用 `helm lint .` 命令可以检查依赖和模板配置是否正确。

安装源

我们在前面安装chart可以通过HTTP server的方式提供。

```
$ helm serve
Regenerating index. This may take a moment.
Now serving you on 127.0.0.1:8879
```

访问 `http://localhost:8879` 可以看到刚刚安装的chart。



Helm Charts Repository

- mychart
 - [mychart-0.1.0](#)

Last Generated: 2017-10-25 15:19:14.920637 +0800 CST

图片 - *Helm chart*源

点击链接即可以下载chart的压缩包。

部署MEAN测试案例

MEAN是用来构建网站和web应用的免费开源的JavaScript软件栈，该软件栈包括MongoDB、Express.js、Angular和Node.js。

下载**charts**

```
$ git clone https://github.com/bitnami/charts.git
$ cd charts/incubator/mean
$ helm dep list
```

NAME	VERSION	REPOSITORY
	STATUS	
mongodb	0.4.x	https://kubernetes-charts.storage.googleapis.com/
is.com/	missing	

缺少mongodb的依赖，需要更新一下chart。

注：<https://kubernetes-charts.storage.googleapis.com/> 是Google维护的chart库，访问该地址可以看到所有的chart列表。

```
$ helm dep update
Hang tight while we grab the latest from your chart repositories
...
...Unable to get an update from the "local" chart repository (http://127.0.0.1:8879/charts):
  Get http://127.0.0.1:8879/charts/index.yaml: dial tcp 127.0.0.1:8879: getsockopt: connection refused
...Successfully got an update from the "stable" chart repository
Update Complete. ✨Happy Helming!✨
Saving 1 charts
Downloading mongodb from repo https://kubernetes-charts.storage.googleapis.com/
```

所有的image都在 `values.yaml` 文件中配置。

下载缺失的chart。

```
$ helm dep build
Hang tight while we grab the latest from your chart repositories
...
...Unable to get an update from the "local" chart repository (http://127.0.0.1:8879/charts):
  Get http://127.0.0.1:8879/charts/index.yaml: dial tcp 127.0.0.1:8879: getsockopt: connection refused
...Successfully got an update from the "stable" chart repository
Update Complete. ✨Happy Helming!✨
Saving 1 charts
Downloading mongodb from repo https://kubernetes-charts.storage.googleapis.com/
```

修改mongodb chart配置

将刚才下载的 `charts/mongodb-0.4.17.tgz` 给解压后，修改其中的配置：

- 将 `persistence` 下的 `enabled` 设置为false

- 将image修改为我们的私有镜像：sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/bitnami-mongodb:3.4.9-r1

执行 `helm install --dry-run --debug`，确定模板无误。

将修改后的mongodb chart打包，在mongodb的目录下执行：

```
helm package .
```

现在再访问前面启动的helm server `http://localhost:8879` 将可以在页面上看到mongodb-0.4.17这个chart。

我们对官方chart配置做了如下修改后推送到了自己的chart仓库：

- `requirements.yaml` 和 `requirements.lock` 文件中的 `repository` 为 `http://localhost:8879`
- 将 `values.yaml` 中的 `storageClass` 设置为 `null`
- 将 `values.yaml` 中的 `Image` 都改为私有镜像
- `repositroy` 都设置为 `http://localhost:8879`

注：因为我们没有使用PVC所以将所有的关于持久化存储的配置都设置为false了。

部署MEAN

在 `mean` 目录下执行：

```
helm install .
NAME:      orbiting-platypus
LAST DEPLOYED: Wed Oct 25 16:21:48 2017
NAMESPACE: default
STATUS:    DEPLOYED

RESOURCES:
==> v1/Secret
NAME                                TYPE      DATA  AGE
orbiting-platypus-mongodb           Opaque    2      2s

==> v1/ConfigMap
NAME                                DATA  AGE
orbiting-platypus-mean             1      2s
```

```

==> v1/Service
NAME                                CLUSTER-IP      EXTERNAL-IP  PORT(S)
AGE
orbiting-platypus-mongodb 10.254.144.208 <none>      27017/TCP
P 2s
orbiting-platypus-mean    10.254.165.23  <none>      80/TCP
2s

==> extensions/v1beta1/Deployment
NAME                                DESIRED  CURRENT  UP-TO-DATE  AVAILABLE
LE AGE
orbiting-platypus-mean    1        1        1            0
2s
orbiting-platypus-mongodb 1        1        1            0
2s

NOTES:

Get the URL of your Node app by running:

    export POD_NAME=$(kubectl get pods --namespace default -l "app
=orbiting-platypus-mean" -o jsonpath="{.items[0].metadata.name}"
)
    echo http://127.0.0.1:8080/
    kubectl port-forward $POD_NAME 8080:80

```

这样MEAN软件栈就部署到你的kuberentes集群里面了（默认是在default namespace下）。

验证检查

为了验证MEAN是否安装成功过，可以使用 `kubectl get pods` 查看pod是否启动完成，会先启动mongodb的pod，然后启动MEAN中的4步init。

访问Web UI

在Ingress中增加如下配置：

```
- host: mean.jimmysong.io
  http:
    paths:
      - backend:
          serviceName: orbiting-platypus-mean
          servicePort: 80
        path: /
```

然后在页面中更新ingress:

```
kubect1 repalce -f ingress.yaml
```

关于Ingress配置请参考：[边缘节点配置](#)

然后在本地的 `/etc/hosts` 文件中增加一条配置：

```
172.20.0.119 mean.jimmysong.io
```

注：172.20.0.119即边缘节点的VIP。

因为该页面需要加载google的angularjs、还有两个css在国内无法访问，可以使用curl测试：

```
curl mean.jimmysong.io
```

将会返回HTML内容：

```
<!doctype html>

<!-- ASSIGN OUR ANGULAR MODULE -->
<html ng-app="scotchTodo">

<head>
  <!-- META -->
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-s
cale=1">
```

```
<!-- Optimize mobile viewport -->

<title>Node/Angular Todo App</title>

<!-- SCROLLS -->
<link rel="stylesheet" href="//netdna.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.0.0/css/bootstrap.min.css">
<!-- load bootstrap -->
<link rel="stylesheet" href="//netdna.bootstrapcdn.com/font-awesome/4.0.3/css/font-awesome.min.css">
<style>
  html {
    overflow-y: scroll;
  }

  body {
    padding-top: 50px;
  }

  #todo-list {
    margin-bottom: 30px;
  }

  #todo-form {
    margin-bottom: 50px;
  }
</style>

<!-- SPELLS -->
<script src="//ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.2.16/angular.min.js"></script>
<!-- load angular -->

<script src="js/controllers/main.js"></script>
<!-- load up our controller -->
<script src="js/services/todos.js"></script>
<!-- load our todo service -->
<script src="js/core.js"></script>
<!-- load our main application -->
```

```

</head>
<!-- SET THE CONTROLLER -->

<body ng-controller="mainController">
  <div class="container">

    <!-- HEADER AND TODO COUNT -->
    <div class="jumbotron text-center">
      <h1>I'm a Todo-aholic <span class="label label-info">
{{ todos.length }}</span></h1>
    </div>

    <!-- TODO LIST -->
    <div id="todo-list" class="row">
      <div class="col-sm-4 col-sm-offset-4">

        <!-- LOOP OVER THE TODOS IN $scope.todos -->
        <div class="checkbox" ng-repeat="todo in todos">
          <label>
            <input type="checkbox" ng-click="deleteT
odo(todo._id)"> {{ todo.text }}
          </label>
        </div>

        <p class="text-center" ng-show="loading">
          <span class="fa fa-spinner fa-spin fa-3x"></
span>

        </p>

      </div>
    </div>

    <!-- FORM TO CREATE TODOS -->
    <div id="todo-form" class="row">
      <div class="col-sm-8 col-sm-offset-2 text-center">
        <form>
          <div class="form-group">

```

```
        <!-- BIND THIS VALUE TO formData.text IN
ANGULAR -->

        <input type="text" class="form-control input-lg text-center" placeholder="I want to buy a puppy that will love me forever" ng-model="formData.text">
    </div>

    <!-- createToDo() WILL CREATE NEW TODOS -->
    <button type="submit" class="btn btn-primary btn-lg" ng-click="createToDo()">Add</button>
  </form>
</div>
</div>

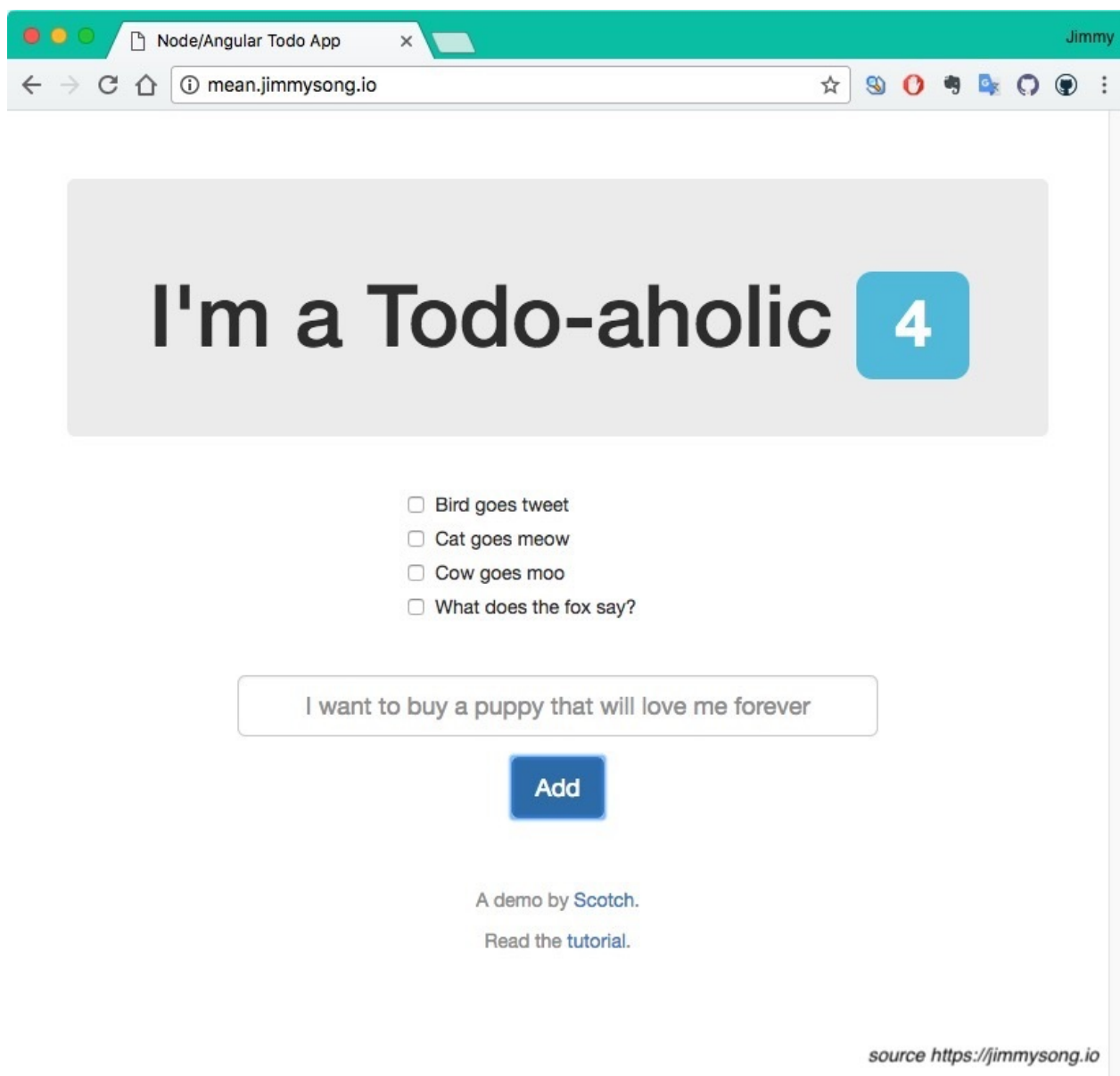
<div class="text-center text-muted">
  <p>A demo by <a href="http://scotch.io">Scotch</a>.</p>
  <p>Read the <a href="http://scotch.io/tutorials/javascript/creating-a-single-page-todo-app-with-node-and-angular">tutorial</a>.</p>
</div>

</div>

</body>

</html>
```

访问 <http://mean.jimmy song.io> 可以看到如下界面，我在其中添加几条todo：



图片 - TODO应用的Web页面

注：Todo中的文字来自 *What does the fox say?*

测试完成后可以使用下面的命令将mean chart推送的本地chart仓库中。

在mean目录下执行：

```
helm package .
```

再次刷新 `http://localhost:8879` 将可以看到如下三个chart：

- mean

- mean-0.1.3
- mongodb
 - mongodb-0.4.17
- mychart
 - mychart-0.1.0

参考

- [Deploy, Scale And Upgrade An Application On Kubernetes With Helm](#)
- [Helm charts](#)
- [Go template](#)
- [Helm docs](#)
- [How To Create Your First Helm Chart](#)
- [Speed deployment on Kubernetes with Helm Chart – Quick YAML example from scratch](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

构建私有Chart仓库

使用Chart便于封装和管理kubernetes中的应用，因此当企业内部的应用多了以后，互相依赖、部署环境复杂之后，原先的直接使用yaml文件的管理方式已经不再适应生产的需要，因此我们有必要构建自己的chart仓库。

什么是Chart

Chart是helm管理的应用的打包格式。它包括如下特征：

- Chart中包括一系列的yaml格式的描述文件。
- 一个Chart只用来部署单个的应用的，不应该过于复杂，不应该包含多个依赖，相当于一个微服务。

Chart有特定的目录结构，可以打包起来进行版本控制。

Chart的组成结构

我们以nginx的chart为例，讲解chart的组成结构。

```
nginx/
  Chart.yaml          # 必须：一个包含chart的名称、版本和启用条件信息等
                      # 的YAML文件
  LICENSE             # 可选：chart的许可证
  README.md           # 可选：使用说明
  requirements.yaml   # 可选：该chart的依赖配置
  values.yaml         # 必须：该chart的默认配置值
  charts/             # 可选：包含该chart依赖的chart
  templates/          # 可选：kubernetes manifest文件模板，用于生成k
                      # ubernetes yaml文件
  templates/NOTES.txt # 可选：该chart的使用说明和提示信息文本文件，作为
                      # helm install后的提示信息
```

Chart的安装方式

安装chart主要分为安装本地定义的chart和远程chart仓库中的chart两种方式。

安装本地chart

- 指定本地chart目录：`helm install .`
- 指定本地chart压缩包：`helm install nginx-1.2.3.tgz`

安装chart仓库中的chart

- 使用默认的远程仓库：`helm install stable/nginx`
- 使用指定的仓库：`helm install localhost:8879/nginx-1.2.3.tgz`

实际上可以将chart打包后作为静态文件托管到web服务器上，例如GitHub pages作为chart仓库也可以。

依赖管理

有两种方式来管理chart的依赖。

- 直接在本的chart的 `charts` 目录下定义
- 通过在 `requirements.yaml` 文件中定义依赖的chart

在每个chart的 `charts` 目录下可以定义依赖的子chart。子chart有如下特点：

- 无法访问父chart中的配置
- 父chart可以覆盖子chart中的配置

Chart仓库

Chart 仓库（repository）是一个用来托管 `index.yaml` 文件和打包好的chart文件的web服务器。当前chart仓库本身没有设置身份和权限验证，查看[此链接](#)获取该问题的最新进展。

因为chart仓库只是一个HTTP服务，通过HTTP GET获取YAML文件和chart的压缩包，所以可以将这些文件存储在web服务器中，例如GCS、Amazon S3、GitHub Pages等。

关于chart仓库的更多信息请参考[Helm chart文档](#)。

构建Monocular UI

参考 [Monocular UI](#) 构建UI。

克隆项目到本地

```
git clone https://github.com/kubernetes-helm/monocular.git
```

依赖环境

- [Angular 2](#)
- [angular/cli](#)
- Typescript
- Sass
- [Webpack](#)
- Bootstrap

在 `monoclar/scr/ui` 目录下执行以下命令安装依赖：

```
yarn install
npm install -g @angular/cli
npm install -g typescript
npm install -g webpack
```

运行

使用docker-compose

最简单的运行方式使用[docker-compose](#)：

```
docker-comopse up
```

该命令需要用到如下镜像：

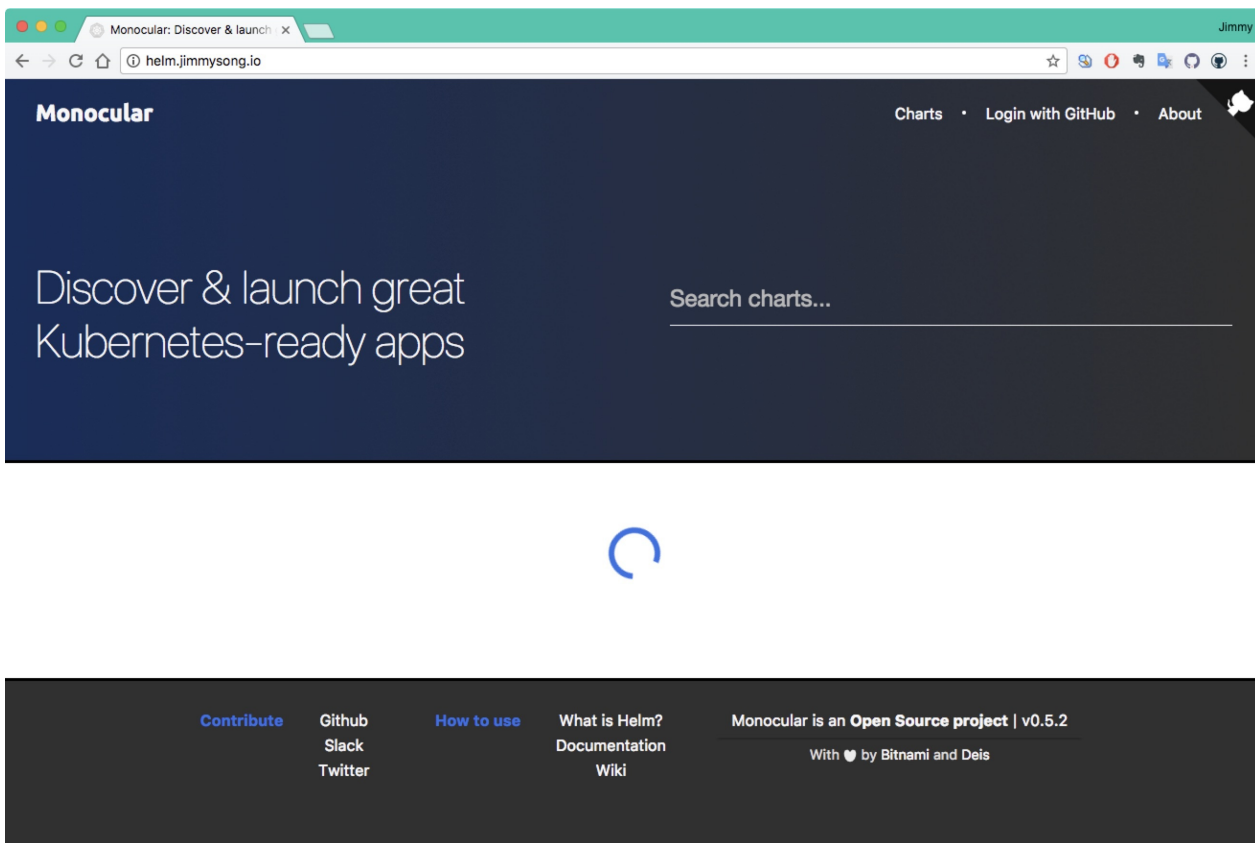
- `bitnami/mongodb:3`
- `bitnami/node:8`
- `quay.io/deis/go-dev:v1.5.0`

会有一个很长的build过程，构建失败。

使用helm

首先需要已在本地安装了helm，并在kubernetes集群中安装了tiller，见[使用helm管理kubernetes应用](#)。

```
# 需要安装nginx ingress
$ helm install stable/nginx-ingress
$ helm repo add monocular https://kubernetes-helm.github.io/monocular
$ helm install monocular/monocular
```



图片 - Helm monocular界面

因为nginx ingress配置问题，因为官方的chart中api与ui使用的是同样的domain name，我使用的是traefik ingress，api 访问不到，所以加载不了chart。

参考

[Monocular UI](#)

[Helm Chart - GitHub](#)

[简化Kubernetes应用部署工具-Helm之应用部署](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

持续集成与发布

持续集成与发布，简称CI/CD，是微服务构建的重要环节，也是DevOps中推崇的方法论。如何在kubernetes中使用持续构建与发布工具？可以既可以与企业内部原有的持续构建集成，例如Jenkins，也可以在kubernetes中部署一套新的持续构建与发布工具，例如Drone。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

6. 生成应用的kubernetes YAML配置文件
7. 更新Ingress的配置，根据新部署的应用的名称，在ingress的配置文件中增加一条路由信息
8. 更新PowerDNS，向其中插入一条DNS记录，IP地址是边缘节点的IP地址。关于边缘节点，请查看[边缘节点配置](#)
9. Jenkins调用kubernetes的API，部署应用

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

使用Drone进行持续构建与发布

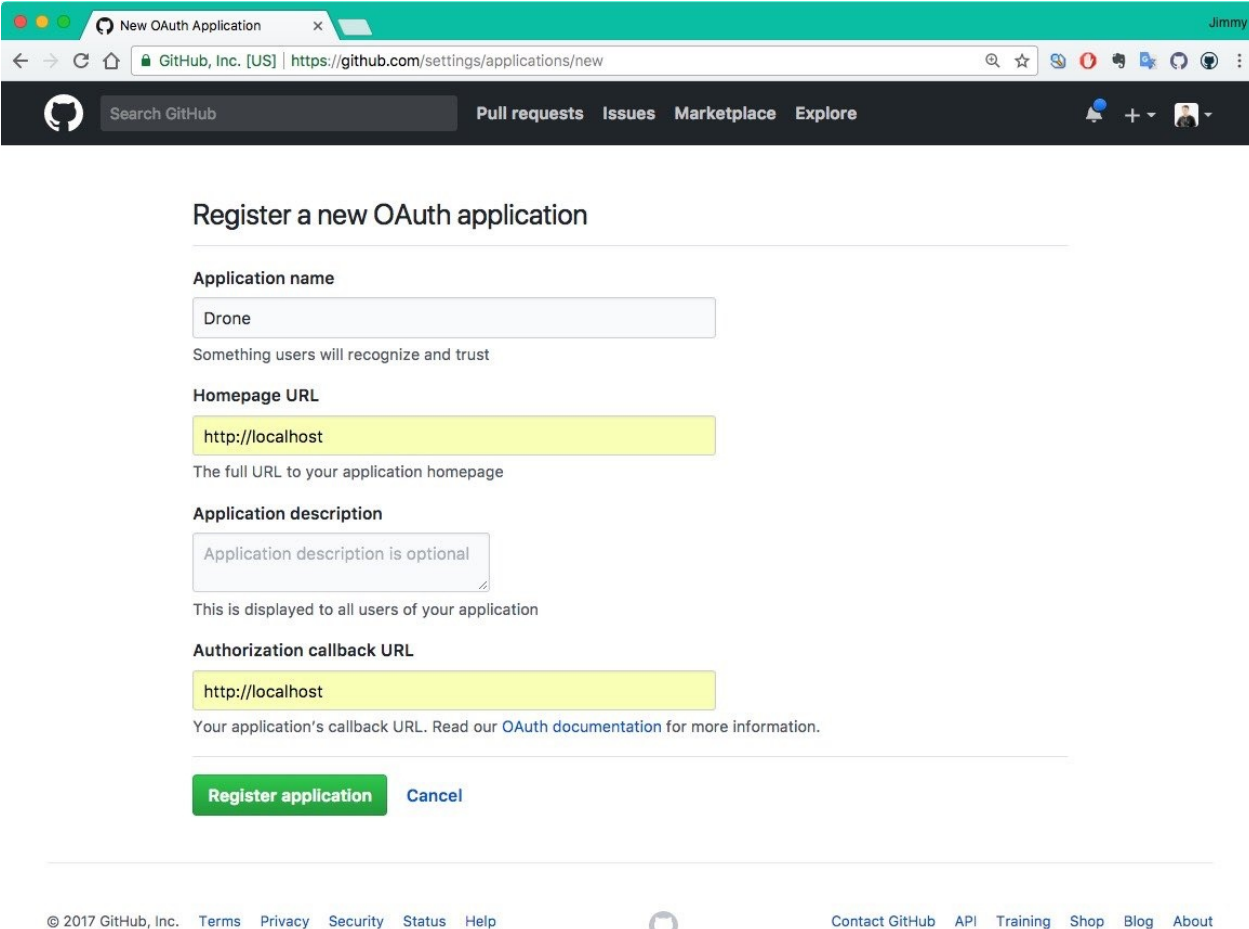
Drone是一个用Go语言开发的基于容器运行的持续集成软件。

配置GitHub

使用Drone对GitHub上的代码进行持续构建与发布，需要首先在GitHub上设置一个OAuth，如下：

1. 在Github上创建一个新的OAuth应用

访问<https://github.com/settings/applications/new>，创建新的OAuth应用。



New OAuth Application

GitHub, Inc. [US] | <https://github.com/settings/applications/new>

Search GitHub

Pull requests Issues Marketplace Explore

Register a new OAuth application

Application name

Drone

Something users will recognize and trust

Homepage URL

<http://localhost>

The full URL to your application homepage

Application description

Application description is optional

This is displayed to all users of your application

Authorization callback URL

<http://localhost>

Your application's callback URL. Read our [OAuth documentation](#) for more information.

[Register application](#) [Cancel](#)

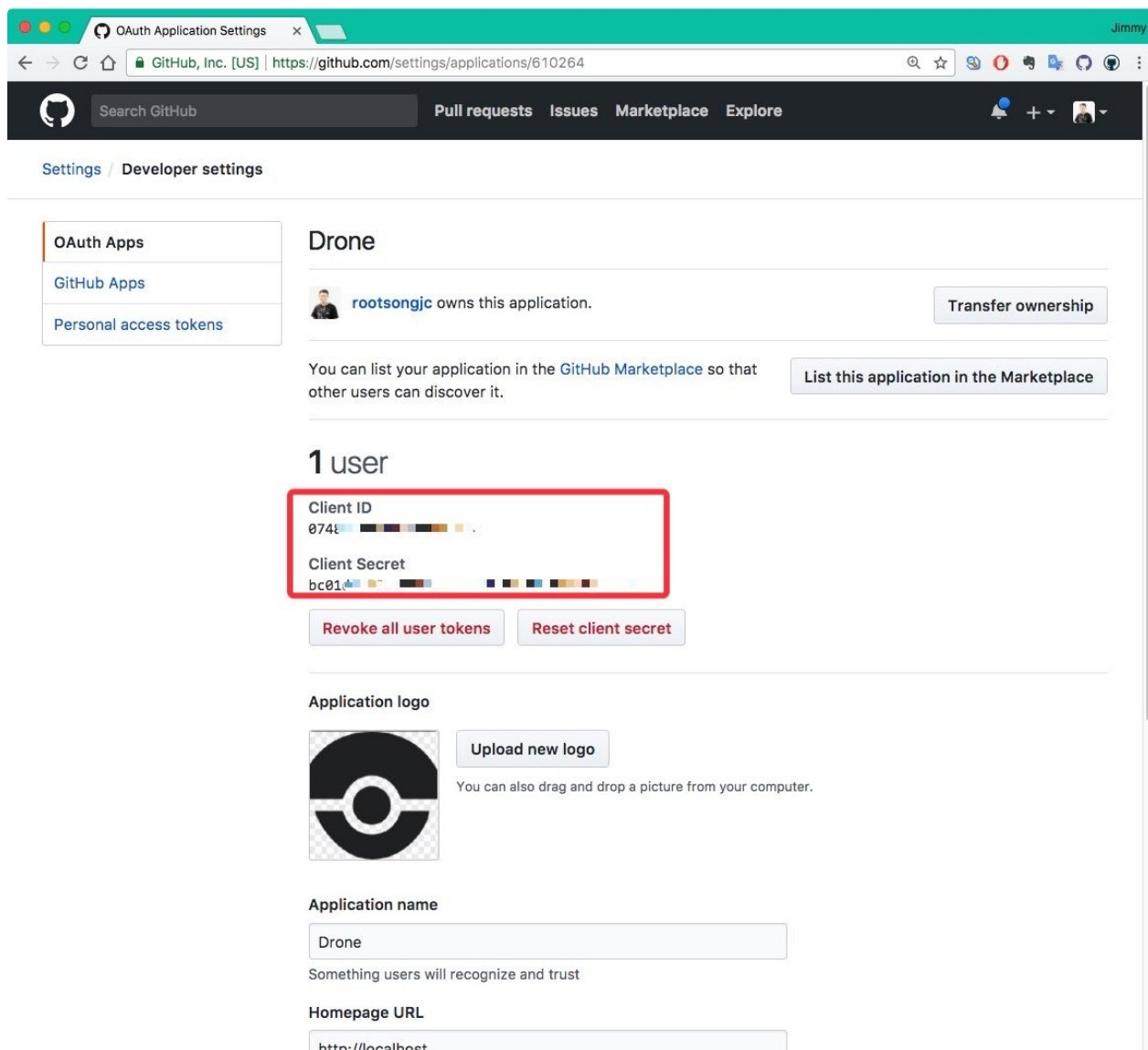
© 2017 GitHub, Inc. [Terms](#) [Privacy](#) [Security](#) [Status](#) [Help](#) [Contact GitHub](#) [API](#) [Training](#) [Shop](#) [Blog](#) [About](#)

图片 - OAuth注册

填写应用程序的地址，因为是在本地与行，所以我们都填 `http://localhost`。

2. 获取OAtuh Client ID和Client Secret

在注册完成后就可以获得如下图所示的OAuth Client ID和Client Secret，保存下来，我们后面要用到。



图片 - OAuth key

使用docker-compose单机运行

我们在本地环境，使用docker-compose，按照[Drone官方安装文档](#)安装配置Drone。

我们将代码托管在Github上，需要Drone可以持续集成和发布Github的代码，因此需要修改 `docker-compose.yml` 文件中的GitHub配置。

```
version: '2'

services:
  drone-server:
    image: drone/drone:0.7
    ports:
      - 80:8000
    volumes:
      - /var/lib/drone:/var/lib/drone/
    restart: always
    environment:
      - DRONE_OPEN=true
      - DRONE_ADMIN=jimmy
      - DRONE_HOST=localhost
      - DRONE_GITHUB=true
      - DRONE_GITHUB_CLIENT=${DRONE_GITHUB_CLIENT}
      - DRONE_GITHUB_SECRET=${DRONE_GITHUB_SECRET}
      - DRONE_SECRET=admin
  drone-agent:
    image: drone/drone:0.7
    command: agent
    restart: always
    depends_on:
      - drone-server
    volumes:
      - /var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock
    environment:
      - DRONE_SERVER=ws://drone-server:8000/ws/broker
      - DRONE_SECRET=admin
```

- `/var/lib/drone` 是在本地挂载的目录，请确保该目录已存在，且可以被docker访问到，Mac下可以在docker的共享目录中配置。
- `DRONE_SECRET` 可以是一个随机的字符串，要确保 `drone-server` 与 `drone-client` 的 `DRONE_SECRET` 相同。
- `DRONE_GITHUB_CLIENT` 和 `DRONE_GITHUB_SECRET` 即在前面申请的OAuth的

Client ID和Client Secret。

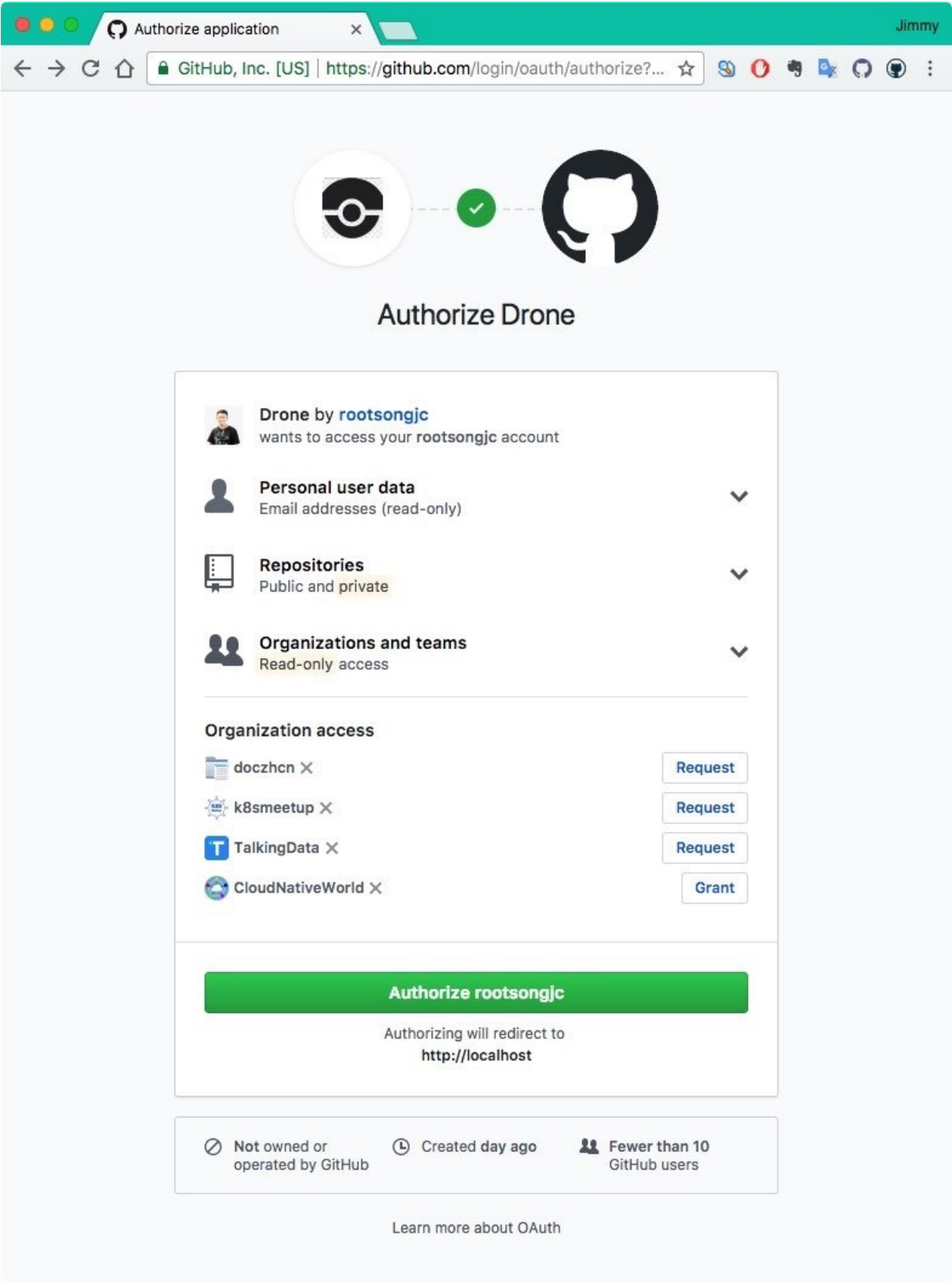
启动Drone

使用下面的命令在本地启动drone：

```
docker-compose up
```

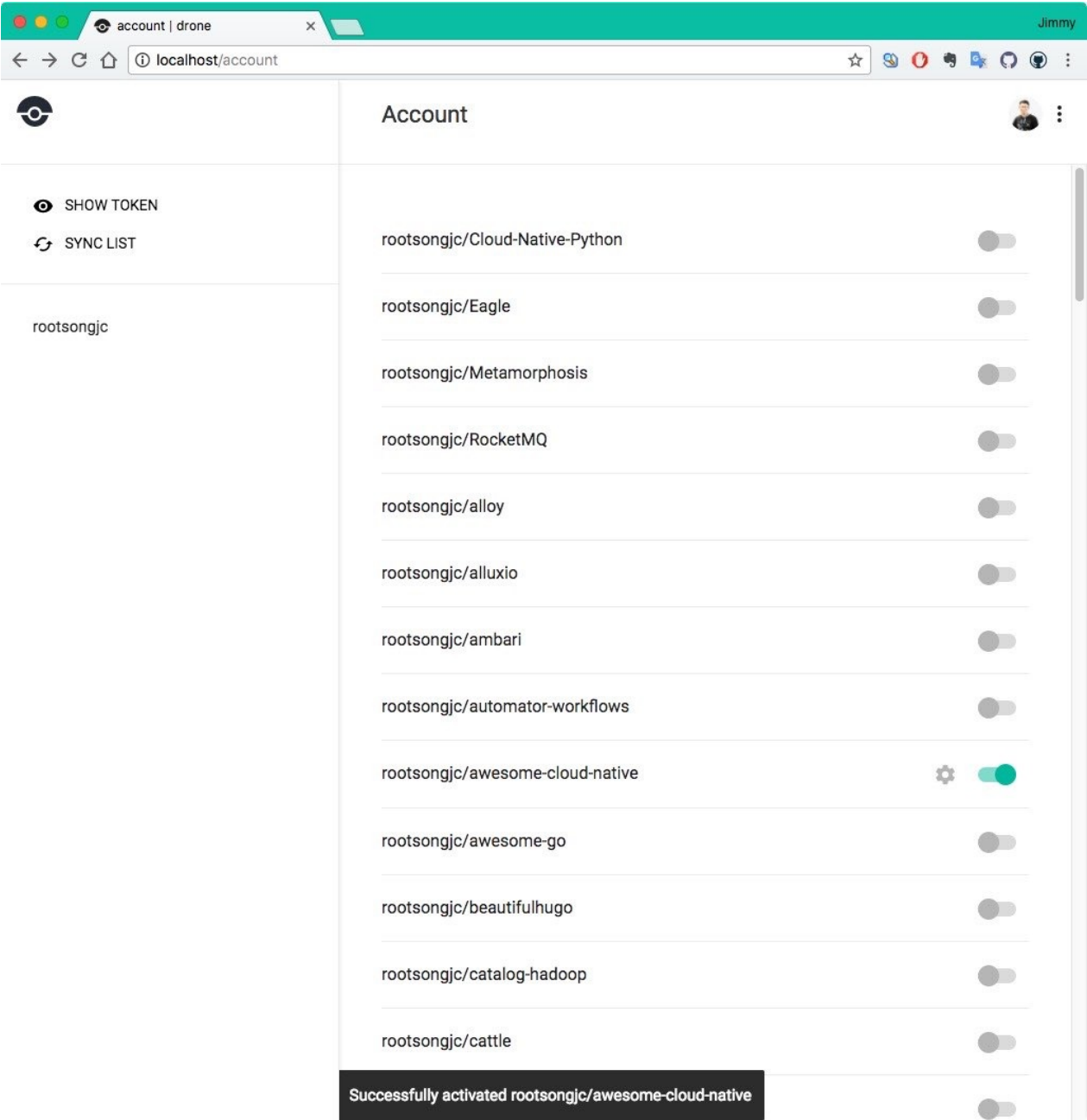
这样是在前台启动，加上 `-d` 参数就可以在后台启动。

访问<http://localhost>可以看到登陆画面。

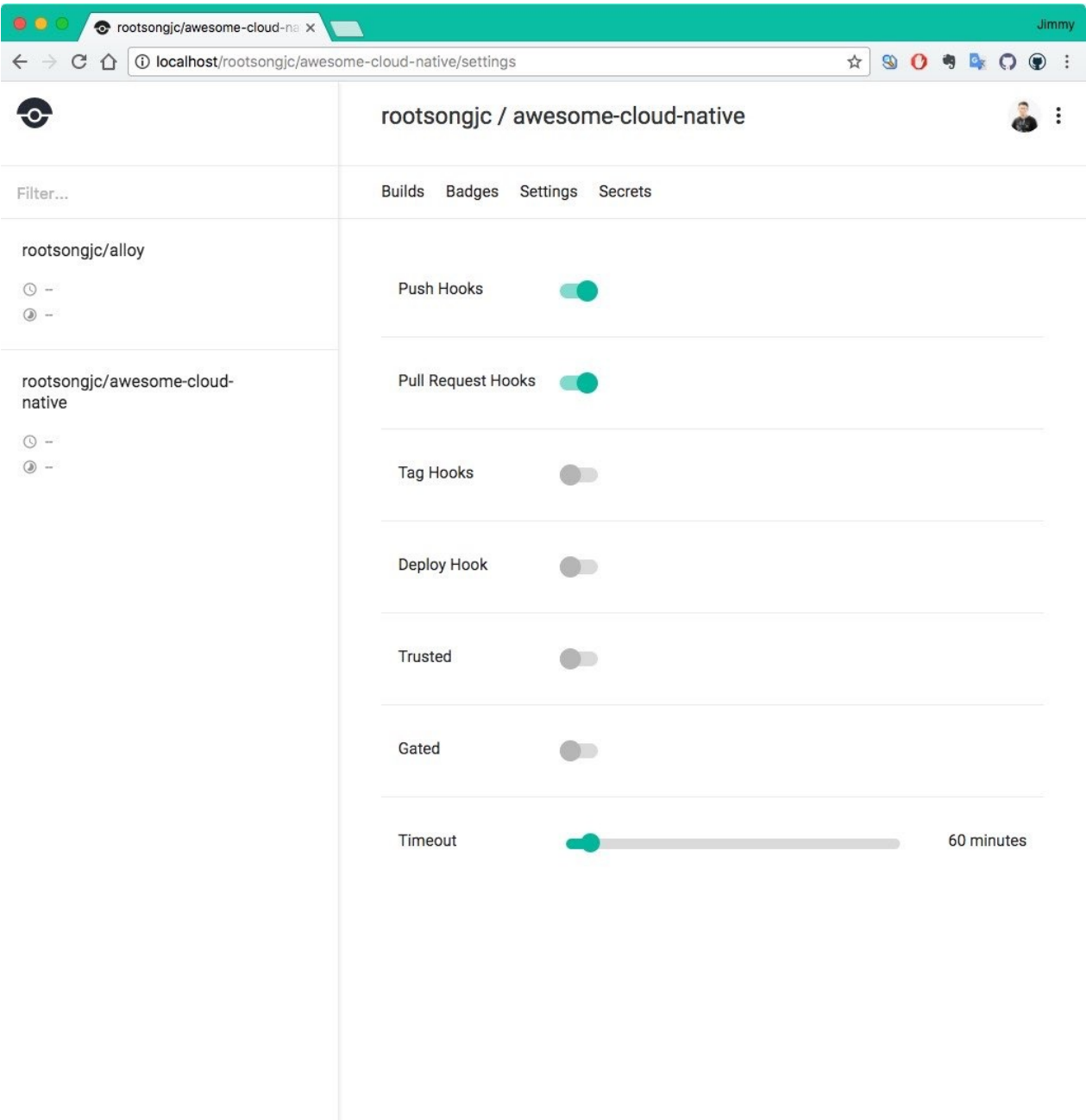


图片 - Drone登陆界面

授权后可以看到GitHub repo设置。



图片 - Github启用repo设置



图片 - Github单个repo设置

参考

- [Drone Installation](#)
- [Github - Drone](#)

更新与升级

Kubernetes到目前为止基本保持三个月发行一个新版本的节奏，更新节奏可以说非常快，这一部分将主要跟踪kubernetes及其相关组件的更新与升级。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

手动升级kubernetes集群

目前kubernetes的官方文档上并没有详细的手动安装的集群如何升级的参考资料，只有两篇关于kubernetes集群升级的文档。

- 在ubuntu上如何使用juju升级：<https://kubernetes.io/docs/getting-started-guides/ubuntu/upgrades/>
- 使用kubeadm升级：<https://kubernetes.io/docs/getting-started-guides/ubuntu/upgrades/>

手动升级的还没有详细的方案，大多是基于管理工具部署和升级，比如juju、kubeadm、kops、kubespray等。

[manual upgrade/downgrade testing for Kubernetes 1.6 - google group](#)，在这个Google group中讨论了kubernetes手动升级的问题，并给出了参考建议。

参考

- [Cluster Upgrade #2524](#)
- [Upgrading self-hosted Kubernetes](#)
- [Upgrading Kubernetes - kops](#)
- [Upgrading kubeadm clusters from 1.6 to 1.7](#)
- [How to Upgrade a Kubernetes Cluster With No Downtime](#)
- [manual upgrade/downgrade testing for Kubernetes 1.6 - google group](#)
- [Notes/Instructions for Manual Upgrade Testing 1.5 -> 1.6](#)
- [Upgrading Kubernetes in Kubespray](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated: 2017-11-02 08:43:28

升级Dashboard

我们在kubernetes1.6的时候同时安装了dashboard插件，该插件也是基于kubernetes1.6版本开发的。如今kubernetes1.8版本已发布，如何升级dashboard以获取新版中功能呢？

Dashboard的升级比较简单，因为它仅仅是一个前端应用，用来展现集群信息和与后端API交互，理论上只需要更新原先dashboard的yaml配置文件中的镜像就可以了，但是为了使用dashboard1.7版本中的用户登陆功能，还需要做一些额外的操作。

dashboard的更新日志请见[release note](#)，当前的最新版本为v1.7.1，下面将介绍将dashboard从v1.6.3升级到v1.7.1并开启用户登陆认证的详细步骤。

升级步骤

删除原来的版本

首先删除原来的dashboard资源：

```
kubectl delete -f dashboard/
```

将 dashboard 目录下的所有yaml文件中的资源全部删除，包括Deployment、service和角色绑定等。

部署新版本

我们使用官方的配置文件来安装，首先下载官方配置：

```
wget https://raw.githubusercontent.com/kubernetes/dashboard/master/src/manifests/install/kubernetes-dashboard.yaml
```

修改其中的两个镜像地址为我们的私有地址。

- gcr.io/google_containers/kubernetes-dashboard-init-amd64:v1.0.1
- gcr.io/google_containers/kubernetes-dashboard-amd64:v1.7.1

这个两个镜像可以同时从时速云上获取：

- index.tenxcloud.com/jimmy/kubernetes-dashboard-amd64:v1.7.1
- index.tenxcloud.com/jimmy/kubernetes-dashboard-init-amd64:v1.0.1

将service type设置为 NodePort ，修改后的yaml文件见[kubernetes-dashboard.yaml](#)，然后就可以部署新版本的dashboard了。

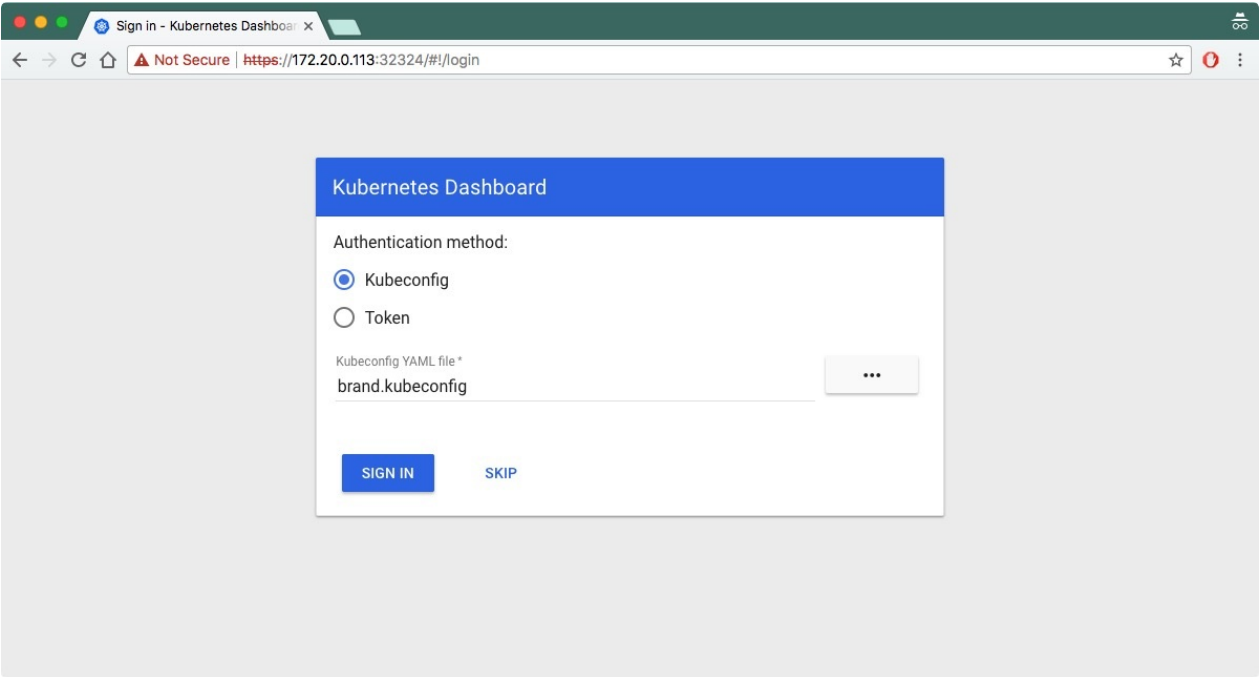
```
kubectl create -f kubernetes-dashboard.yaml
```

获取dashboard的外网访问端口：

```
kubectl -n kube-system get svc kubernetes-dashboard
```

NAME	CLUSTER-IP	EXTERNAL-IP	PORT(S)
kubernetes-dashboard	10.254.177.181	<nodes>	443:32324/TCP

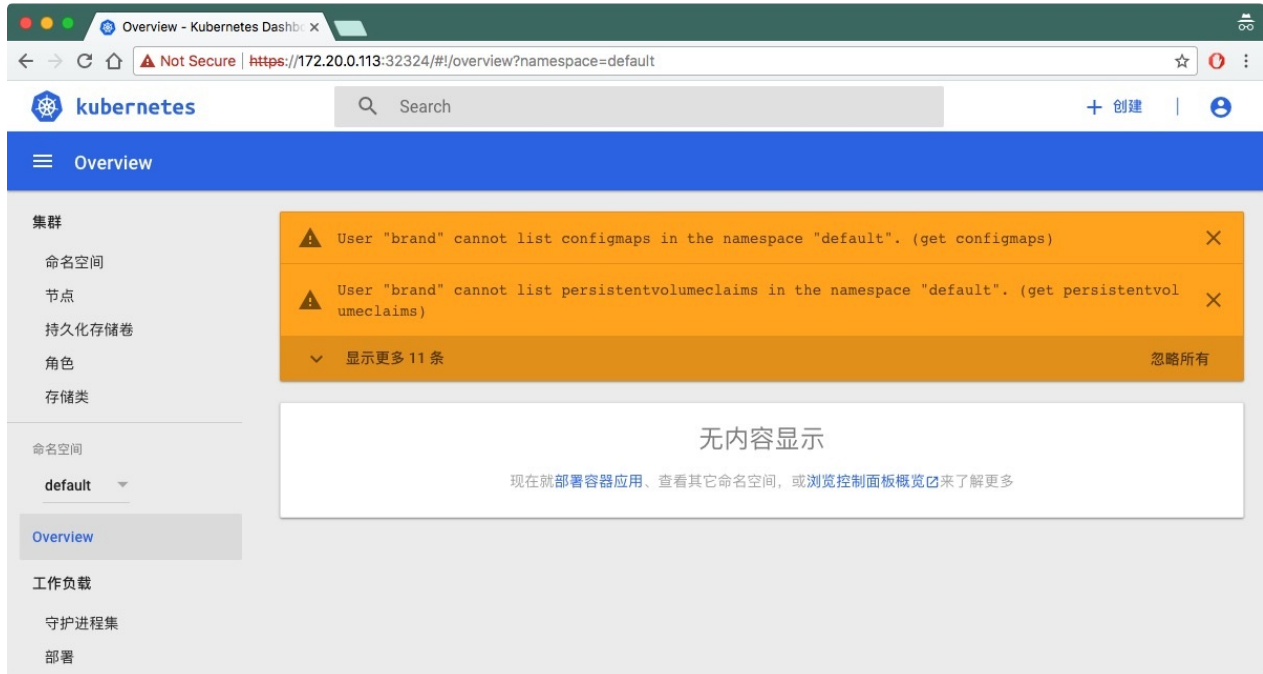
访问集群中的任何一个节点，即可打开dashboard登陆页面，如<https://172.20.0.113:32324/>（请使用https访问）：



图片 - 登陆界面

选择本地的 `kubeconfig` 文件以登陆集群，`kubeconfig` 文件中包括登陆的用户名、证书和token信息。

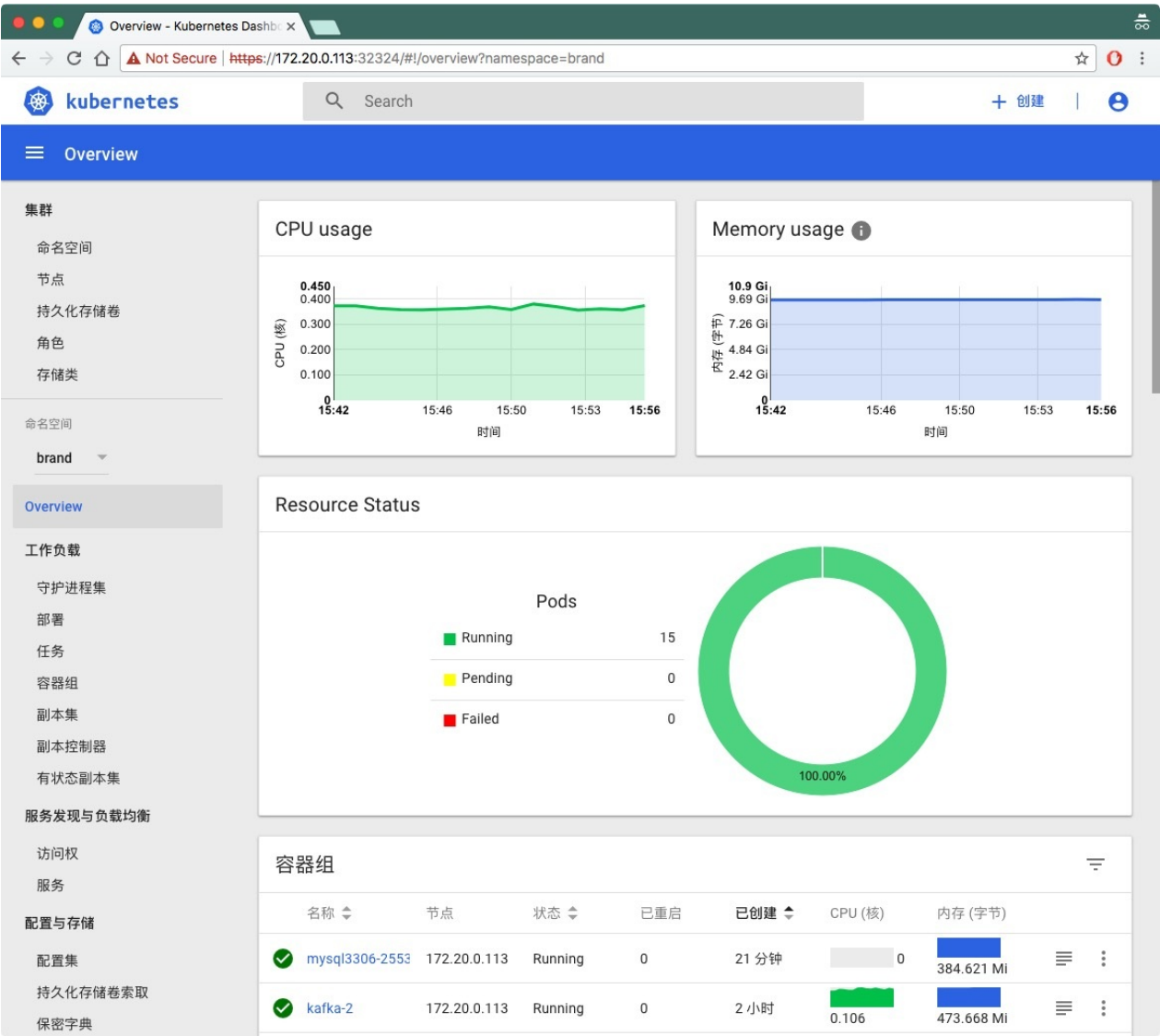
登陆之后首先看到的界面是这样的：



图片 - 首页

这是因为该用户没有对 `default` 命名空间的访问权限。

修改URL地址中的 `namespace` 字段为该用户有权限访问的命名空间如
brand：<https://172.20.0.113:32324/#!/overview?namespace=brand>：



图片 - 用户空间

登陆凭证

登陆dashboard的时候可以指定 kubeconfig 文件来认证用户权限，如何生成登陆 dashboard时指定的 kubeconfig 文件请参考[创建用户认证授权的kubeconfig文件](#)。

另外还需要生成用户token，例如为brand用户生成token：

```
$ head -c 16 /dev/urandom | od -An -t x| tr -d ' '
a09bb459d67d876cf1829b4047394a5a
```

将该用户的token追加到kuberentes API启动参数中指定的 `token` 文件中，我们安装时指定的是 `/etc/kubernetes/token.csv`。

```
a09bb459d67d876cf1829b4047394a5a, brand, 10002, "brand"
```

注意：此处Namespace和ServiceAccount相同，都是 `brand`。

重启API server也加载最新的配置。

然后在上面生成的 `kubeconfig` 文件中追加一行 `token` 的配置，如下所示：

```
! brand.kubeconfig x
1  apiVersion: v1
2  clusters:
3  - cluster:
4    certificate-authority-data: LS0tLS1CRUdJTiBDRVJUSUZJQ0FURS0tLS0tCk1JSURtakN
5    server: https://172.20.0.113:6443
6    name: kubernetes
7  contexts:
8  - context:
9    cluster: kubernetes
10   namespace: brand
11   user: brand
12   name: kubernetes
13  current-context: "kubernetes"
14  kind: Config
15  preferences: {}
16  users:
17  - name: brand
18    user:
19      client-certificate-data: LS0tLS1CRUdJTiBDRVJUSUZJQ0FURS0tLS0tCk1JSUQwakNDQX
20      client-key-data: LS0tLS1CRUdJTiBSU0EgUFJJVkFURSBLRVktLS0tLQpNSU1Fb3dJQkFBS0
21      token: a09bb459d67d876cf1829b4047394a5a
```

图片 - `kubeconfig`文件

这样就可以使用 `brand.kubeconfig` 文件来登陆dashboard了，而且只能访问和操作 `brand` 命名空间下的对象。

参考

[Dashboard log in mechanism #2093](#)

Accessing Dashboard 1.7.X and above

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

领域应用

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

微服务架构

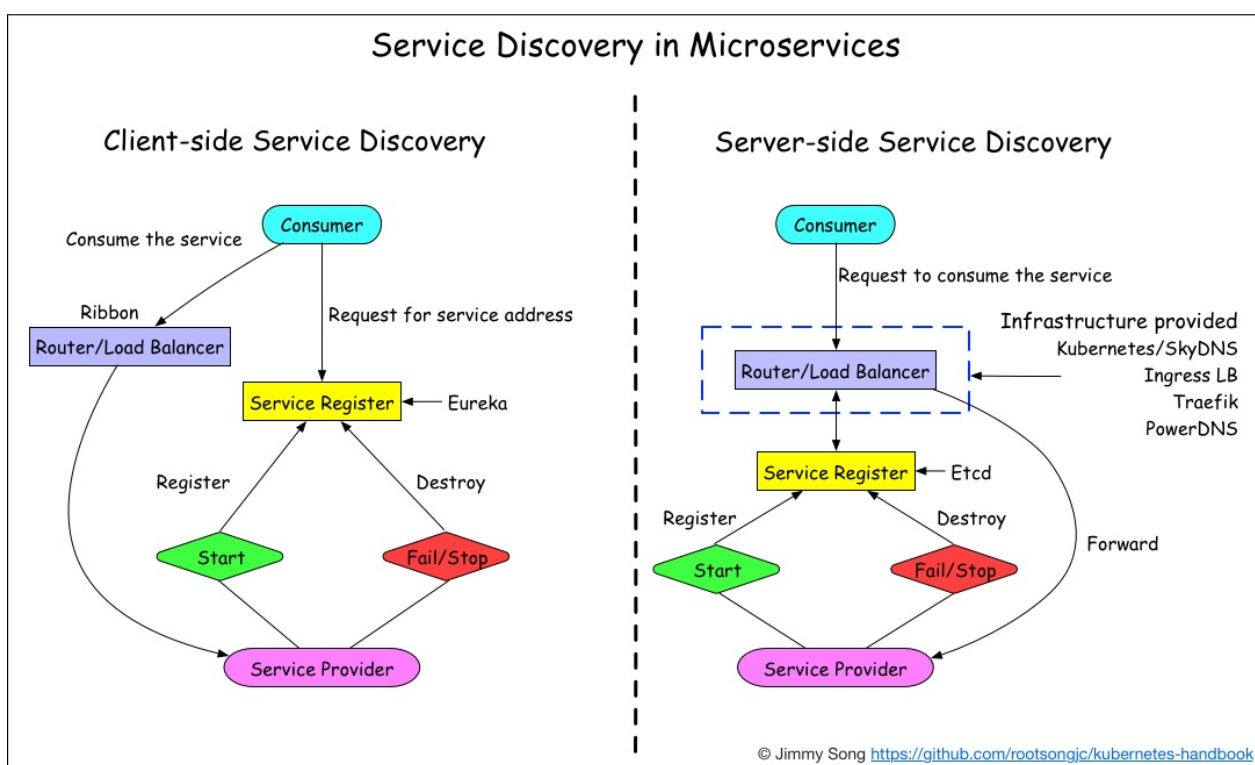
Kubernetes 设计之初就是按照 Cloud Native 的理念设计的，Cloud Native 中有一个重要概念就是微服务的架构设计，当将单体应用拆分微服务后，随着服务数量的增多，如何微服务进行管理以保证服务的 SLA 呢？为了从架构层面上解决这个问题，解放程序员的创造性，避免繁琐的服务发现、监控、分布式追踪等事务，Service mesh 应运而生。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

微服务中的服务发现

在单体架构时，因为服务不会经常和动态迁移，所有服务地址可以直接在配置文件中配置，所以也不会有服务发现的问题。但是对于微服务来说，应用的拆分，服务之间的解耦，和服务动态扩展带来的服务迁移，服务发现就成了微服务中的一个关键问题。

服务发现分为客户端服务发现和服务端服务发现两种，架构如下图所示。



图片 - 微服务中的服务发现

这两种架构都各有利弊，我们拿客户端服务发现软件Eureka和服务端服务发现架构Kubernetes/SkyDNS+Ingress LB+Traefik+PowerDNS为例说明。

服务发现方案	Pros	Cons
Eureka	使用简单，适用于java语言开发的项目，比服务端服务发现少一次网络跳转	对非Java语言的支持不够好，Consumer需要内置特定的服务发现客户端和发现逻辑
Kubernetes	Consumer无需关注服务发现具体细节，只需知道服务的DNS域名即可，支持异构语言开发	需要基础设施支撑，多了一次网络跳转，可能有性能损失

Eureka 也不是单独使用的，一般会配合 **ribbon** 一起使用，**ribbon** 作为路由和负载均衡。

Ribbon提供一组丰富的功能集：

- 多种内建的负载均衡规则：
 - Round-robin 轮询负载均衡
 - 平均加权响应时间负载均衡
 - 随机负载均衡
 - 可用性过滤负载均衡（避免跳闸线路和高并发链接数）
 - 自定义负载均衡插件系统
- 与服务发现解决方案的可拔插集成（包括Eureka）
- 云原生智能，例如可用区亲和性和不健康区规避
- 内建的故障恢复能力

参考

谈服务发现的背景、架构以及落地方案

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated: 2017-11-02 08:43:28

Service Mesh 服务网格

Service mesh 又译作“服务网格”，作为服务间通信的基础设施层。Buoyant 公司的 CEO Willian Morgan 在他的这篇文章 [WHAT'S A SERVICE MESH? AND WHY DO I NEED ONE?](#) 中解释了什么是 Service Mesh，为什么云原生应用需要 Service Mesh。

A service mesh is a dedicated infrastructure layer for handling service-to-service communication. It's responsible for the reliable delivery of requests through the complex topology of services that comprise a modern, cloud native application. In practice, the service mesh is typically implemented as an array of lightweight network proxies that are deployed alongside application code, without the application needing to be aware.

什么是 service mesh？

Service mesh 有如下几个特点：

- 应用程序间通讯的中间层
- 轻量级网络代理
- 应用程序无感知
- 解耦应用程序的重试/超时、监控、追踪和服务发现

目前两款流行的 service mesh 开源软件 [Istio](#) 和 [Linkerd](#) 都可以直接在 kubernetes 中集成，其中 Linkerd 已经成为 CNCF 成员。

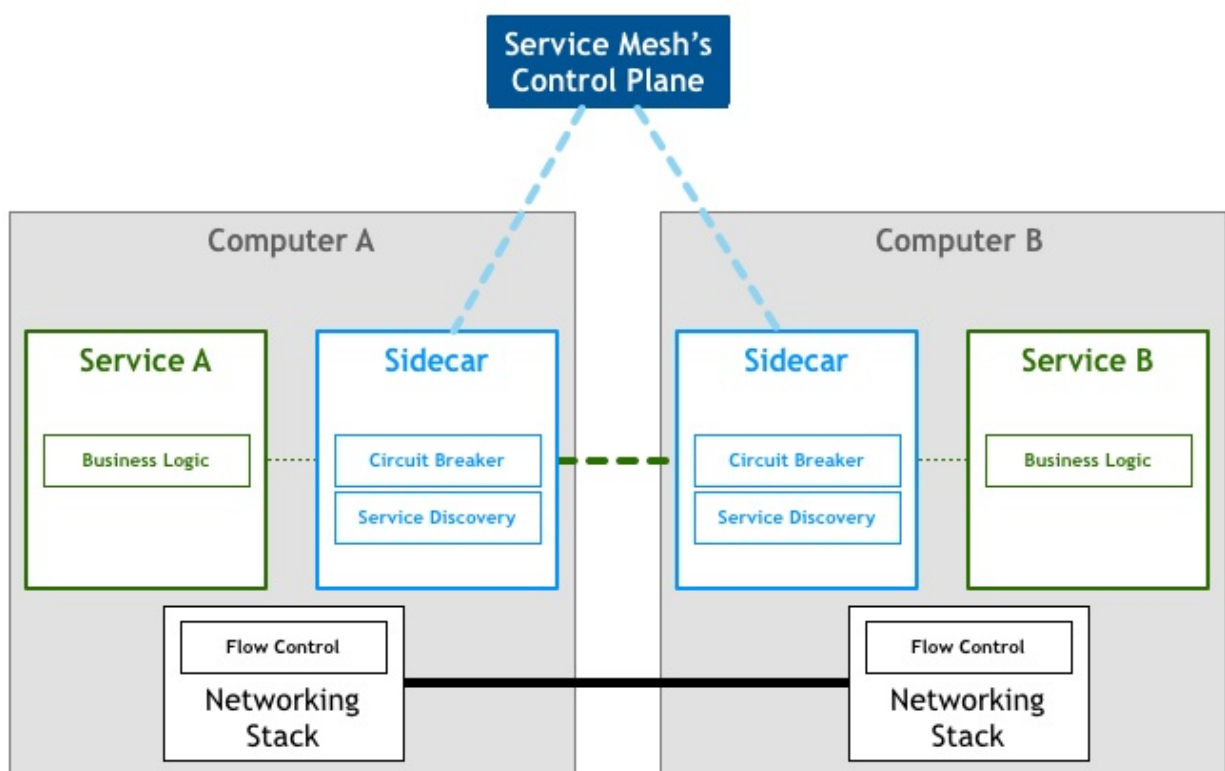
理解 Service Mesh

如果用一句话来解释什么是 Service Mesh，可以将它比作是应用程序或者说微服务间的 TCP/IP，负责服务之间的网络调用、限流、熔断和监控。对于编写应用程序来说一般无须关心 TCP/IP 这一层（比如通过 HTTP 协议的 RESTful 应用），同样使用 Service Mesh 也就无须关系服务之间的那些原来是通过应用程序或者其他框架实现的事情，比如 Spring Cloud、OSS，现在只要交给 Service Mesh 就可以了。

[Phil Calçado](#) 在他的这篇博客 [Pattern: Service Mesh](#) 中详细解释了 Service Mesh 的来龙去脉：

1. 从最原始的主机之间直接使用网线相连
2. 网络层的出现
3. 集成到应用程序内部的控制流
4. 分解到应用程序外部的控制流
5. 应用程序的中集成服务发现和断路器
6. 出现了专门用于服务发现和断路器的软件包/库，如 [Twitter 的 Finagle](#) 和 [Facebook 的 Proxygen](#)，这时候还是集成在应用程序内部
7. 出现了专门用于服务发现和断路器的开源软件，如 [Netflix OSS](#)、Airbnb 的 [synapse](#) 和 [nerve](#)
8. 最后作为微服务的中间层 service mesh 出现

Service mesh 的架构如下图所示：



图片 - Service Mesh 架构图

图片来自：[Pattern: Service Mesh](#)

Service mesh 作为 sidecar 运行，对应用程序来说是透明，所有应用程序间的流量都会通过它，所以对应用程序流量的控制都可以在 service mesh 中实现。

Service mesh如何工作？

下面以 Linkerd 为例讲解 service mesh 如何工作，Istio 作为 service mesh 的另一种实现原理与 linkerd 基本类似，后续文章将会详解 Istio 和 Linkerd 如何在 kubernetes 中工作。

1. Linkerd 将服务请求路由到目的地址，根据中的参数判断是到生产环境、测试环境还是 staging 环境中的服务（服务可能同时部署在这三个环境中），是路由到本地环境还是公有云环境？所有的这些路由信息可以动态配置，可以是全局配置也可以为某些服务单独配置。
2. 当 Linkerd 确认了目的地址后，将流量发送到相应服务发现端点，在 kubernetes 中是 service，然后 service 会将服务转发给后端的实例。
3. Linkerd 根据它观测到最近请求的延迟时间，选择出所有应用程序的实例中响应最快的实例。
4. Linkerd 将请求发送给该实例，同时记录响应类型和延迟数据。
5. 如果该实例挂了、不响应了或者进程不工作了，Linkerd 将把请求发送到其他实例上重试。
6. 如果该实例持续返回 error，Linkerd 会将该实例从负载均衡池中移除，稍后再周期性得重试。
7. 如果请求的截止时间已过，Linkerd 主动失败该请求，而不是再次尝试添加负载。
8. Linkerd 以 metric 和分布式追踪的形式捕获上述行为的各个方面，这些追踪信息将发送到集中 metric 系统。

为何使用 service mesh？

Service mesh 并没有给我们带来新功能，它是用于解决其他工具已经解决过的问题，只不过这次是在 Cloud Native 的 kubernetes 环境下的实现。

在传统的 MVC 三层 Web 应用程序架构下，服务之间的通讯并不复杂，在应用程序内部自己管理即可，但是在现今的复杂的大型网站情况下，单体应用被分解为众多的微服务，服务之间的依赖和通讯十分复杂，出现了 twitter 开发的 [Finagle](#)、

Netflix 开发的 [Hystrix](#) 和 Google 的 [Stubby](#) 这样的 ”胖客户端“ 库，这些就是早期的 service mesh，但是它们都近适用于特定的环境和特定的开发语言，并不能作为平台级的 service mesh 支持。

在 Cloud Native 架构下，容器的使用给予了异构应用程序的更多可行性，kubernetes 增强的应用的横向扩容能力，用户可以快速的编排出复杂环境、复杂依赖关系的应用程序，同时开发者又无须过分关心应用程序的监控、扩展性、服务发现和分布式追踪这些繁琐的事情而专注于程序开发，赋予开发者更多的创造性。

参考

[WHAT'S A SERVICE MESH? AND WHY DO I NEED ONE?](#)

[So what even is a Service Mesh? Hot take on Istio and Linkerd](#)

[linkerd: A service mesh for AWS ECS](#)

[Introducing Istio: A robust service mesh for microservices](#)

[Application Network Functions With ESBs, API Management, and Now.. Service Mesh?](#)

[Pattern: Service Mesh](#)

[Istio官方文档中文版](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Istio 简介

前言

Istio是由Google、IBM和Lyft开源的微服务管理、保护和监控框架。Istio为希腊语，意思是“起航”。

简介

使用istio可以很简单的创建具有负载均衡、服务间认证、监控等功能的服务网络，而不需要对服务的代码进行任何修改。你只需要在部署环境中，例如Kubernetes的pod里注入一个特别的sidecar proxy来增加对istio的支持，用来截获微服务之间的网络流量。

目前版本的istio只支持kubernetes，未来计划支持其他其他环境。

另外，Istio的前身是IBM开源的Amalgam8，追本溯源，我们来看下它的特性。

Amalgam8

Amalgam8的网站上说，它是一个**Content-based Routing Fabric for Polyglot Microservices**，简单、强大且开源。

Amalgam8是一款基于内容和版本的路由布局，用于集成多语言异构体微服务。其control plane API可用于动态编程规则，用于在正在运行的应用程序中跨微服务进行路由和操作请求。

以内容/版本感知方式路由请求的能力简化了DevOps任务，如金丝雀和红/黑发布，A/B Test和系统地测试弹性微服务。

可以使用Amalgam8平台与受欢迎的容器运行时（如Docker，Kubernetes，Marathon / Mesos）或其他云计算提供商（如IBM Bluemix，Google Cloud Platform或Amazon AWS）。

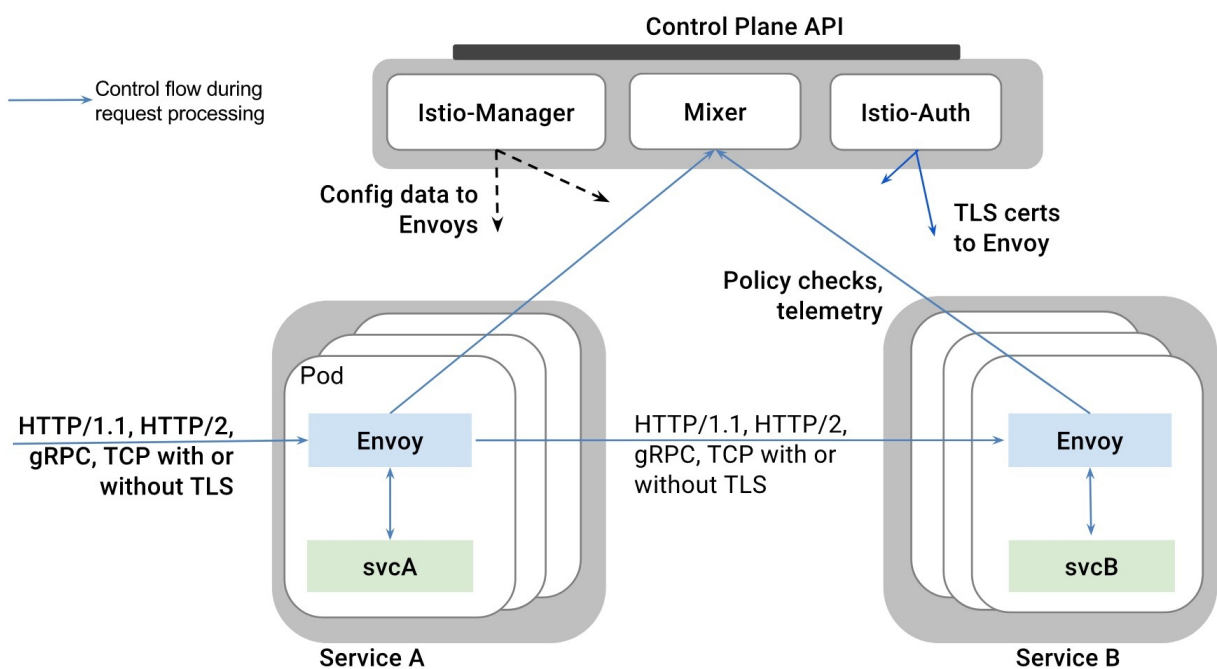
特性

使用istio的进行微服务管理有如下特性：

- 流量管理：控制服务间的流量和API调用流，使调用更可靠，增强不同环境下的网络鲁棒性。
- 可观测性：了解服务之间的依赖关系和它们之间的性质和流量，提供快速识别定位问题的能力。
- 策略实施：通过配置mesh而不是以改变代码的方式来控制服务之间的访问策略。
- 服务识别和安全：提供在mesh里的服务可识别性和安全性保护。

未来将支持多种平台，不论是kubernetes、Mesos、还是云。同时可以集成已有的ACL、日志、监控、配额、审计等。

架构



图片 - Istio架构图

Istio架构分为控制层和数据层。

- 数据层：由一组智能代理（Envoy）作为sidecar部署，协调和控制所有microservices之间的网络通信。
- 控制层：负责管理和配置代理路由流量，以及在运行时执行的策略。

Envoy

Istio使用Envoy代理的扩展版本，该代理是以C++开发的高性能代理，用于调解service mesh中所有服务的所有入站和出站流量。Istio利用了Envoy的许多内置功能，例如动态服务发现，负载均衡，TLS终止，HTTP/2&gRPC代理，断路器，运行状况检查，基于百分比的流量拆分分阶段上线，故障注入和丰富指标。

Envoy在kubernetes中作为pod的sidecar来部署。这允许Istio将大量关于流量行为的信号作为属性提取出来，这些属性又可以在Mixer中用于执行策略决策，并发送给监控系统以提供有关整个mesh的行为的信息。Sidecar代理模型还允许你将Istio功能添加到现有部署中，无需重新构建或重写代码。更多信息参见[设计目标](#)。

Mixer

Mixer负责在service mesh上执行访问控制和使用策略，并收集Envoy代理和其他服务的遥测数据。代理提取请求级属性，发送到mixer进行评估。有关此属性提取和策略评估的更多信息，请参见[Mixer配置](#)。混音器包括一个灵活的插件模型，使其能够与各种主机环境和基础架构后端进行接口，从这些细节中抽象出Envoy代理和Istio管理的服务。

Istio Manager

Istio-Manager用作用户和Istio之间的接口，收集和验证配置，并将其传播到各种Istio组件。它从Mixer和Envoy中抽取环境特定的实现细节，为他们提供独立于底层平台的用户服务的抽象表示。此外，流量管理规则（即通用4层规则和七层HTTP/gRPC路由规则）可以在运行时通过Istio-Manager进行编程。

Istio-auth

Istio-Auth提供强大的服务间和最终用户认证，使用相互TLS，内置身份和凭据管理。它可用于升级service mesh中的未加密流量，并为运营商提供基于服务身份而不是网络控制的策略的能力。Istio的未来版本将增加细粒度的访问控制和审计，以使用各种访问控制机制（包括属性和基于角色的访问控制以及授权hook）来控制 and 监控访问你服务、API或资源的人员。

参考

[Istio开源平台发布，Google、IBM和Lyft分别承担什么角色？](#)

[Istio：用于微服务的服务啮合层](#)

[Istio Overview](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

安装istio

本文根据官网的文档整理而成，步骤包括安装 `istio 0.1.5` 并创建一个bookinfo的微服务来测试istio的功能。

文中使用的yaml文件可以在[kubernetes-handbook](#)的 `manifests/istio` 目录中找到，所有的镜像都换成了我的私有镜像仓库地址，请根据官网的镜像自行修改。

安装环境

- CentOS 7.3.1611
- Docker 1.12.6
- Kubernetes 1.6.0

安装

1. 下载安装包

下载地址：<https://github.com/istio/istio/releases>

下载Linux版本的当前最新版安装包

```
wget https://github.com/istio/istio/releases/download/0.1.5/istio-0.1.5-linux.tar.gz
```

2. 解压

解压后，得到的目录结构如下：

```
.
├── bin
│   └── istioctl
├── install
│   └── kubernetes
│       ├── addons
│       └── grafana.yaml
```

```

|   |   |   ├── prometheus.yaml
|   |   |   ├── servicegraph.yaml
|   |   |   └── zipkin.yaml
|   |   ├── istio-auth.yaml
|   |   ├── istio-rbac-alpha.yaml
|   |   ├── istio-rbac-beta.yaml
|   |   ├── istio.yaml
|   |   ├── README.md
|   |   └── templates
|   |       ├── istio-auth
|   |       |   ├── istio-auth-with-cluster-ca.yaml
|   |       |   ├── istio-cluster-ca.yaml
|   |       |   ├── istio-egress-auth.yaml
|   |       |   ├── istio-ingress-auth.yaml
|   |       |   └── istio-namespace-ca.yaml
|   |       ├── istio-egress.yaml
|   |       ├── istio-ingress.yaml
|   |       ├── istio-manager.yaml
|   |       └── istio-mixer.yaml
|   ├── istio.VERSION
|   ├── LICENSE
|   └── samples
|       ├── apps
|       |   ├── bookinfo
|       |   |   ├── bookinfo.yaml
|       |   |   ├── cleanup.sh
|       |   |   ├── destination-ratings-test-delay.yaml
|       |   |   ├── loadbalancing-policy-reviews.yaml
|       |   |   ├── mixer-rule-additional-telemetry.yaml
|       |   |   ├── mixer-rule-empty-rule.yaml
|       |   |   ├── mixer-rule-ratings-denial.yaml
|       |   |   ├── mixer-rule-ratings-ratelimit.yaml
|       |   |   ├── README.md
|       |   |   ├── route-rule-all-v1.yaml
|       |   |   ├── route-rule-delay.yaml
|       |   |   ├── route-rule-reviews-50-v3.yaml
|       |   |   ├── route-rule-reviews-test-v2.yaml
|       |   |   ├── route-rule-reviews-v2-v3.yaml
|       |   |   └── route-rule-reviews-v3.yaml
|       |   └── httpbin

```

```
| | | └─ httpbin.yaml
| | | └─ README.md
| | └─ sleep
| |   └─ README.md
| |   └─ sleep.yaml
└─ README.md
```

11 directories, 41 files

从文件列表里可以看到，安装包中包括了kubernetes的yaml文件，示例应用和安装模板。

3. 安装istioctl

将 `./bin/istioctl` 拷贝到你的 `$PATH` 目录下。

4. 检查RBAC

因为我们安装的kubernetes版本是1.6.0默认支持RBAC，这一步可以跳过。如果你使用的其他版本的kubernetes，请参考[官方文档](#)操作。

执行以下命令，正确的输出是这样的：

```
$ kubectl api-versions | grep rbac
rbac.authorization.k8s.io/v1alpha1
rbac.authorization.k8s.io/v1beta1
```

5. 创建角色绑定

```
$ kubectl create -f install/kubernetes/istio-rbac-beta.yaml
clusterrole "istio-manager" created
clusterrole "istio-ca" created
clusterrole "istio-sidecar" created
clusterrolebinding "istio-manager-admin-role-binding" created
clusterrolebinding "istio-ca-role-binding" created
clusterrolebinding "istio-ingress-admin-role-binding" created
clusterrolebinding "istio-sidecar-role-binding" created
```

注意：官网的安装包中的该文件中存在RoleBinding错误，应该是集群级别的 `clusterrolebinding`，而release里的代码只是普通的 `rolebinding`，查看该Issue [Istio manager cannot list or create k8s TPR when RBAC enabled #327](#)。

6. 安装istio核心组件

用到的镜像有：

```
docker.io/istio/mixer:0.1.5
docker.io/istio/manager:0.1.5
docker.io/istio/proxy_debug:0.1.5
```

我们暂时不开启 [Istio Auth](#)。

本文中用到的所有yaml文件中的 `type: LoadBalancer` 去掉，使用默认的ClusterIP，然后配置Traefik ingress，就可以在集群外部访问。请参考[安装Traefik ingress](#)。

```
kubectl apply -f install/kubernetes/istio.yaml
```

7. 安装监控插件

用到的镜像有：

```
docker.io/istio/grafana:0.1.5
quay.io/coreos/prometheus:v1.1.1
gcr.io/istio-testing/servicegraph:latest
docker.io/openzipkin/zipkin:latest
```

为了方便下载，其中两个镜像我备份到了时速云：

```
index.tenxcloud.com/jimmy/prometheus:v1.1.1
index.tenxcloud.com/jimmy/servicegraph:latest
```

安装插件

```
kubectl apply -f install/kubernetes/addons/prometheus.yaml  
kubectl apply -f install/kubernetes/addons/grafana.yaml  
kubectl apply -f install/kubernetes/addons/servicegraph.yaml  
kubectl apply -f install/kubernetes/addons/zipkin.yaml
```

在traefik ingress中增加增加以上几个服务的配置，同时增加istio-ingress配置。

```
- host: grafana.istio.io
  http:
    paths:
      - path: /
        backend:
          serviceName: grafana
          servicePort: 3000
- host: servicegraph.istio.io
  http:
    paths:
      - path: /
        backend:
          serviceName: servicegraph
          servicePort: 8088
- host: prometheus.istio.io
  http:
    paths:
      - path: /
        backend:
          serviceName: prometheus
          servicePort: 9090
- host: zipkin.istio.io
  http:
    paths:
      - path: /
        backend:
          serviceName: zipkin
          servicePort: 9411
- host: ingress.istio.io
  http:
    paths:
      - path: /
        backend:
          serviceName: istio-ingress
          servicePort: 80
```

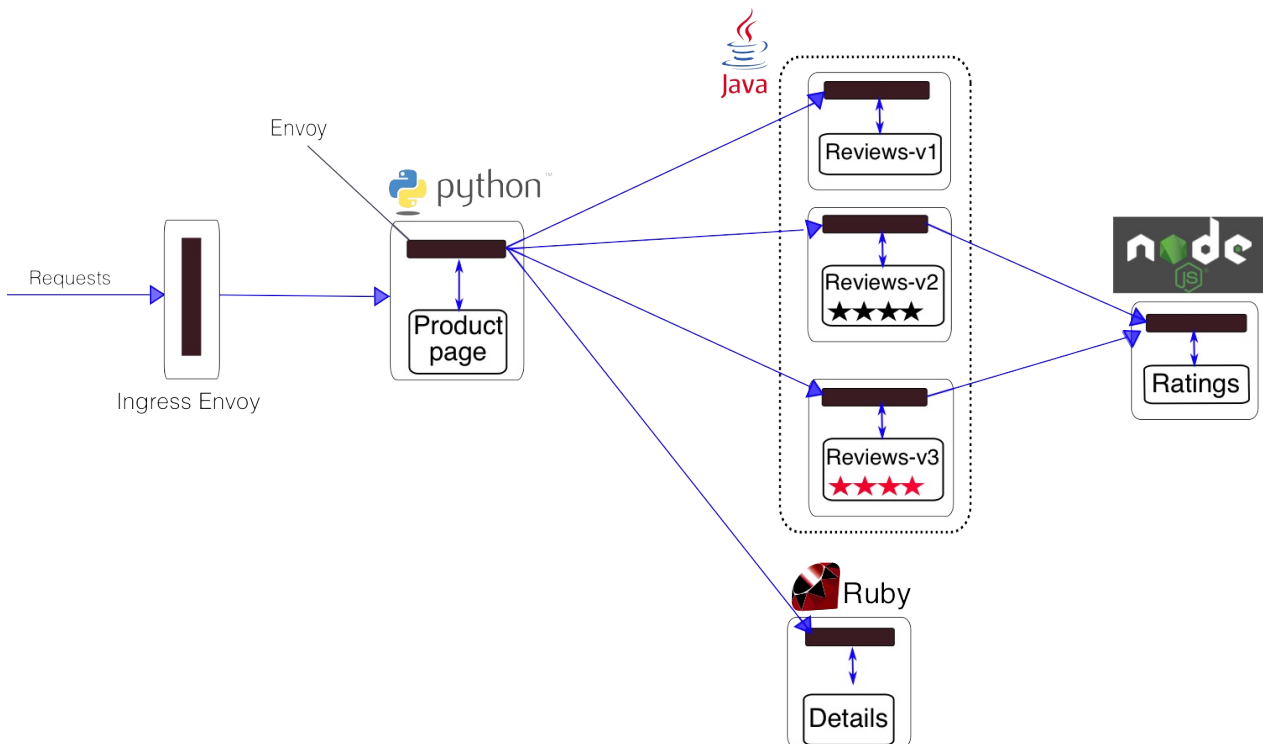
测试

我们使用Istio提供的测试应用bookinfo微服务来进行测试。

该微服务用到的镜像有：

```
istio/examples-bookinfo-details-v1
istio/examples-bookinfo-ratings-v1
istio/examples-bookinfo-reviews-v1
istio/examples-bookinfo-reviews-v2
istio/examples-bookinfo-reviews-v3
istio/examples-bookinfo-productpage-v1
```

该应用架构图如下：



图片 - BookInfo Sample应用架构图

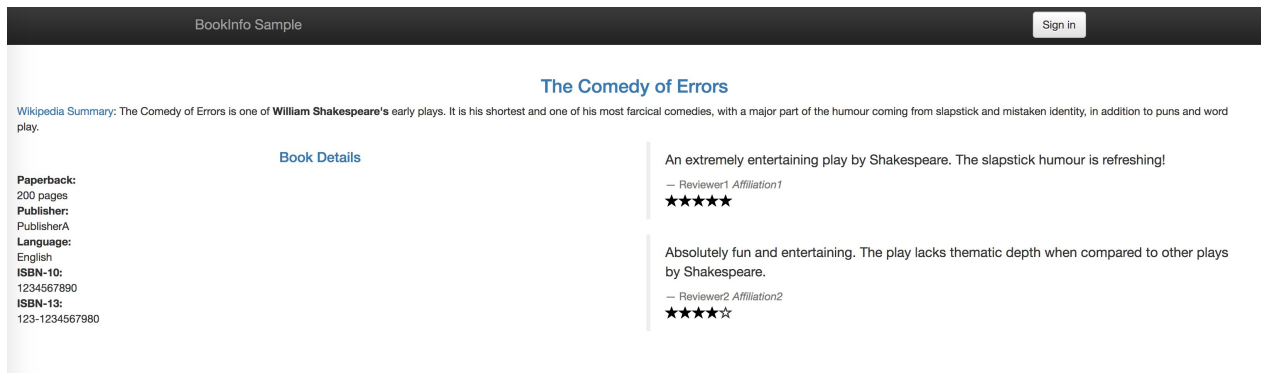
部署应用

```
kubectl create -f <(istioctl kube-inject -f samples/apps/bookinfo/bookinfo.yaml)
```

Istio `kube-inject` 命令会在 `bookinfo.yaml` 文件中增加Envoy sidecar信息。参考：<https://istio.io/docs/reference/commands/istioctl.html#istioctl-kube-inject>

在本机的 `/etc/hosts` 下增加VIP节点和 `ingress.istio.io` 的对应信息。具体步骤参考：[边缘节点配置](#)

在浏览器中访问<http://ingress.istio.io/productpage>



图片 - *BookInfo Sample* 页面

多次刷新页面，你会发现有的页面上的评论里有星级打分，有的页面就没有，这是因为我们部署了三个版本的应用，有的应用里包含了评分，有的没有。Istio根据默认策略随机将流量分配到三个版本的应用上。

查看部署的bookinfo应用中的 `productpage-v1` service和deployment，查看 `productpage-v1` 的pod的详细json信息可以看到这样的结构：

```
$ kubectl get productpage-v1-944450470-bd530 -o json
```

见`productpage-v1-istio.json`文件。从详细输出中可以看到这个Pod中实际有两个容器，这里面包括了 `initContainer`，作为istio植入到kubernetes deployment中的sidecar。

```
"initContainers": [
  {
    "args": [
      "-p",
      "15001",
```

```

        "-u",
        "1337"
    ],
    "image": "docker.io/istio/init:0.1",
    "imagePullPolicy": "Always",
    "name": "init",
    "resources": {},
    "securityContext": {
        "capabilities": {
            "add": [
                "NET_ADMIN"
            ]
        }
    },
    "terminationMessagePath": "/dev/termination-log"
},
{
    "terminationMessagePolicy": "File",
    "volumeMounts": [
        {
            "mountPath": "/var/run/secrets/kubernetes.io/serviceaccount",
            "name": "default-token-3l9f0",
            "readOnly": true
        }
    ]
},
{
    "args": [
        "-c",
        "sysctl -w kernel.core_pattern=/tmp/core.%e.%p.%t \u0026\u0026 ulimit -c unlimited"
    ],
    "command": [
        "/bin/sh"
    ],
    "image": "alpine",
    "imagePullPolicy": "Always",
    "name": "enable-core-dump",
    "resources": {},
    "securityContext": {

```

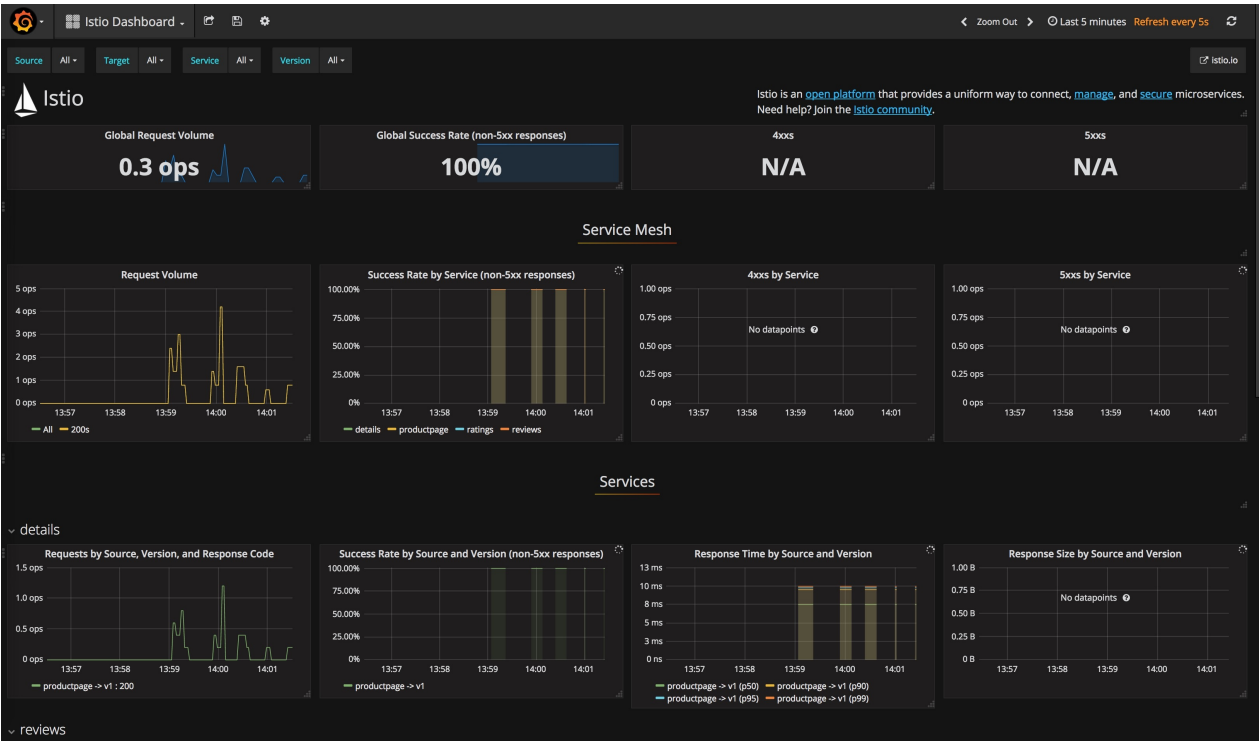
```
        "privileged": true
      },
      "terminationMessagePath": "/dev/termination-log"
    },
    "terminationMessagePolicy": "File",
    "volumeMounts": [
      {
        "mountPath": "/var/run/secrets/kubernetes.io/serviceaccount",
        "name": "default-token-3l9f0",
        "readOnly": true
      }
    ]
  },
],
```

监控

不断刷新productpage页面，将可以在以下几个监控中看到如下界面。

Grafana 页面

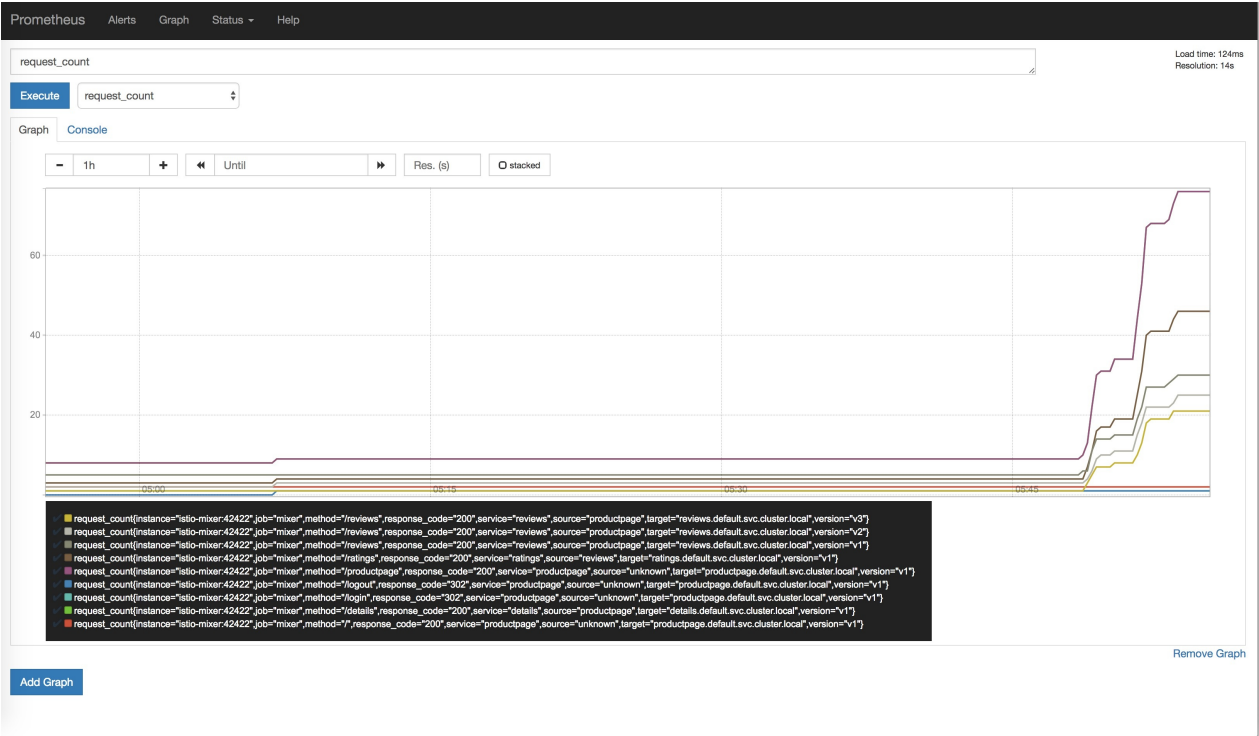
<http://grafana.istio.io>



图片 - Istio Grafana界面

Prometheus 页面

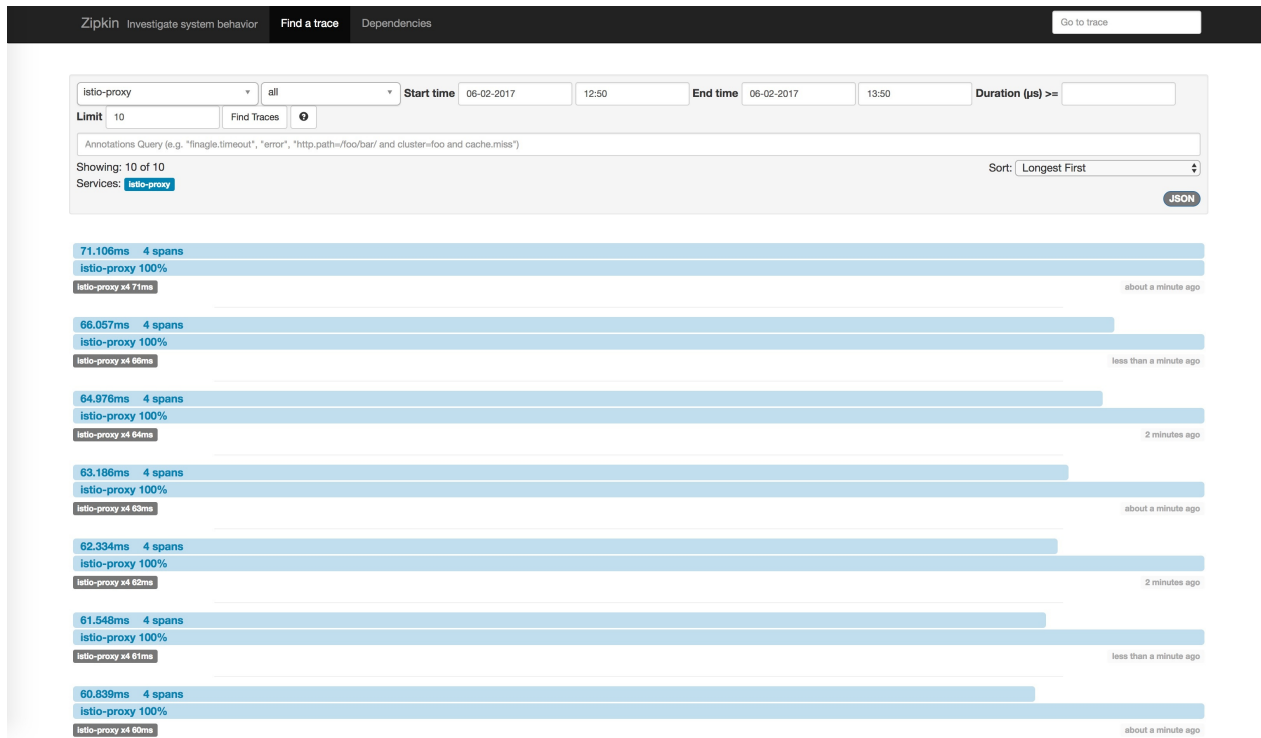
<http://prometheus.istio.io>



图片 - Prometheus 页面

Zipkin 页面

<http://zipkin.istio.io>



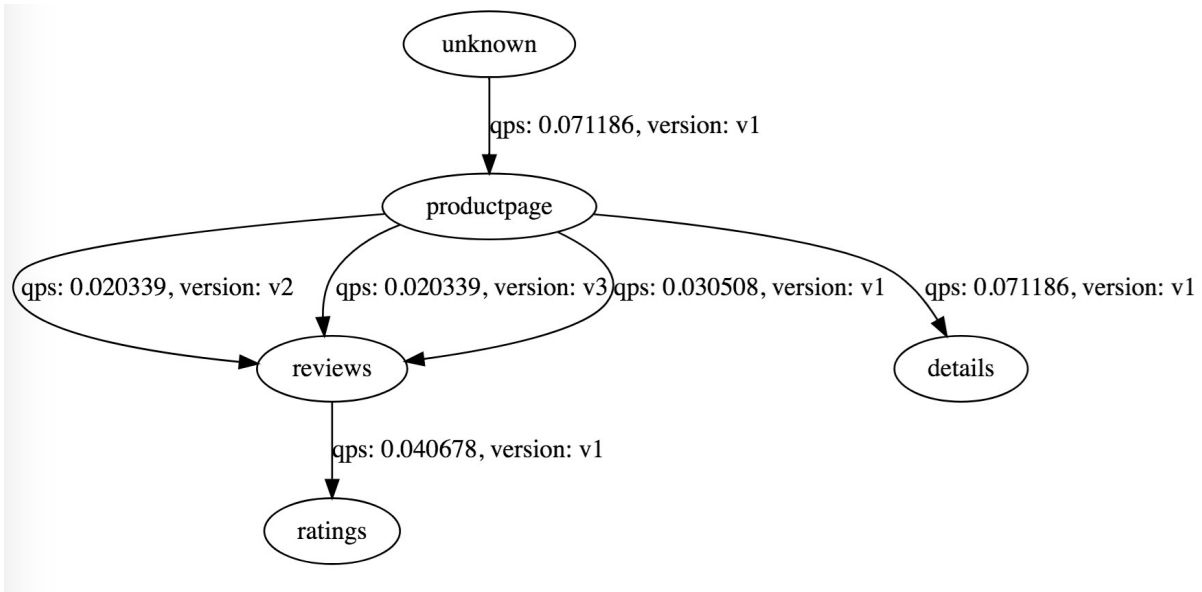
图片 - Zipkin 页面

ServiceGraph 页面

<http://servicegraph.istio.io/dotviz>

可以用来查看服务间的依赖关系。

访问 <http://servicegraph.istio.io/graph> 可以获得 json 格式的返回结果。

图片 - *ServiceGraph* 页面

更进一步

BookInfo 示例中有三个版本的 `reviews`，可以使用 `istio` 来配置路由请求，将流量分摊到不同版本的应用上。参考 [Configuring Request Routing](#)。

还有一些更高级的功能，我们后续将进一步探索。

参考

[Installing Istio](#)

[BookInfo sample](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

配置请求的路由规则

在上一节[安装istio](#)中我们创建[BookInfo](#)的示例，熟悉了Istio的基本功能，现在我们再来看一下istio的高级特性——配置请求的路由规则。

使用istio我们可以根据权重和**HTTP headers**来动态配置请求路由。

基于内容的路由

因为BookInfo示例部署了3个版本的评论微服务，我们需要设置一个默认路由。否则，当你多次访问应用程序时，会注意到有时输出包含星级，有时候又没有。这是因为没有明确的默认版本集，Istio将以随机方式将请求路由到服务的所有可用版本。

注意：假定您尚未设置任何路由。如果您已经为示例创建了冲突的路由规则，则需要在以下命令中使用**replace**而不是**create**。

下面这个例子能够根据网站的不同登陆用户，将流量划分到服务的不同版本和实例。跟kubernetes中的应用一样，所有的路由规则都是通过声明式的yaml配置。关于 `reviews:v1` 和 `reviews:v2` 的唯一区别是，`v1`没有调用评分服务，`productpage`页面上不会显示评分星标。

1. 将微服务的默认版本设置成v1。

```
istioctl create -f samples/apps/bookinfo/route-rule-all-v1.yaml
```

使用以下命令查看定义的路由规则。

```
istioctl get route-rules -o yaml
```

```
type: route-rule
name: details-default
namespace: default
spec:
```

```
destination: details.default.svc.cluster.local
precedence: 1
route:
- tags:
    version: v1
---
type: route-rule
name: productpage-default
namespace: default
spec:
destination: productpage.default.svc.cluster.local
precedence: 1
route:
- tags:
    version: v1
---
type: route-rule
name: reviews-default
namespace: default
spec:
destination: reviews.default.svc.cluster.local
precedence: 1
route:
- tags:
    version: v1
---
type: route-rule
name: ratings-default
namespace: default
spec:
destination: ratings.default.svc.cluster.local
precedence: 1
route:
- tags:
    version: v1
---
```

由于对代理的规则传播是异步的，因此在尝试访问应用程序之前，需要等待几秒钟才能将规则传播到所有pod。

2. 在浏览器中打开BookInfo URL ([http://\\$GATEWAY_URL/productpage](http://$GATEWAY_URL/productpage)，我们在上一节中使用的是 <http://ingress.istio.io/productpage>) 您应该会看到BookInfo应用程序的产品页面显示。注意，产品页面上没有评分星，因为 `reviews:v1` 不访问评级服务。
3. 将特定用户路由到 `reviews:v2`。

为测试用户jason启用评分服务，将productpage的流量路由到 `reviews:v2` 实例上。

```
istioctl create -f samples/apps/bookinfo/route-rule-reviews-test-v2.yaml
```

确认规则生效：

```
istioctl get route-rule reviews-test-v2
```

```
destination: reviews.default.svc.cluster.local
match:
  httpHeaders:
    cookie:
      regex: ^(. *?;)?(user=jason)(;.*)?$
precedence: 2
route:
- tags:
    version: v2
```

4. 使用jason用户登陆productpage页面。

你可以看到每个刷新页面时，页面上都有一个1到5颗星的评级。如果你使用其他用户登陆的话，将因继续使用 `reviews:v1` 而看不到星标评分。

内部实现

在这个例子中，一开始使用istio将100%的流量发送到BookInfo服务的 `reviews:v1` 的实例上。然后又根据请求的header（例如用户的cookie）将流量选择性的发送到 `reviews:v2` 实例上。

验证了v2实例的功能后，就可以将全部用户的流量发送到v2实例上，或者逐步的迁移流量，如10%、20%直到100%。

如果你看了[故障注入](#)这一节，你会发现v2版本中有个bug，而在v3版本中修复了，你想将流量迁移到 `reviews:v1` 迁移到 `reviews:v3` 版本上，只需要运行如下命令：

1. 将50%的流量从 `reviews:v1` 转移到 `reviews:v3` 上。

```
istioctl replace -f samples/apps/bookinfo/route-rule-reviews-50-v3.yaml
```

注意这次使用的是 `replace` 命令，而不是 `create`，因为该rule已经在前面创建过了。

2. 登出jason用户，或者删除测试规则，可以看到新的规则已经生效。

删除测试规则。

```
istioctl delete route-rule reviews-test-v2
istioctl delete route-rule ratings-test-delay
```

现在的规则就是刷新 `productpage` 页面，50%的概率看到红色星标的评论，50%的概率看不到星标。

注意：因为使用Envoy sidecar的实现，你需要刷新页面很多次才能看到接近规则配置的概率分布，你可以将v3的概率修改为90%，这样刷新页面时，看到红色星标的概率更高。

3. 当v3版本的微服务稳定以后，就可以将100%的流量分摊到 `reviews:v3` 上了。

```
istioctl replace -f samples/apps/bookinfo/route-rule-reviews-v3.yaml
```

现在不论你使用什么用户登陆 `productpage` 页面，你都可以看到带红色星标评分的评论了。

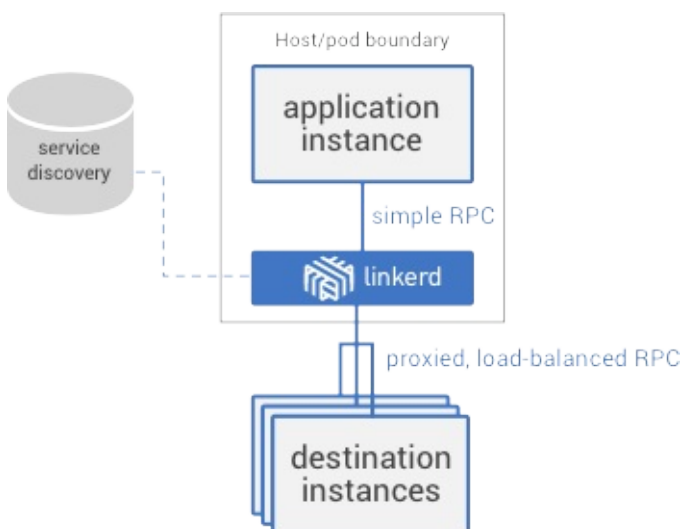
2017-11-02 08:43:28

Linkerd简介

Linkerd是一个用于云原生应用的开源、可扩展的service mesh（一般翻译成服务网格，还有一种说法叫“服务啮合层”，见[Istio：用于微服务的服务啮合层](#)）。

Linkerd是什么

Linkerd的出现是为了解决像twitter、google这类超大规模生产系统的复杂性问题。Linkerd不是通过控制服务之间的通信机制来解决这个问题，而是通过在服务实例之上添加一个抽象层来解决的。



图片 - source <https://linkerd.io>

Linkerd负责跨服务通信中最困难、易出错的部分，包括延迟感知、负载平衡、连接池、TLS、仪表盘、请求路由等——这些都会影响应用程序伸缩性、性能和弹性。

如何运行

Linkerd作为独立代理运行，无需特定的语言和库支持。应用程序通常会在已知位置运行linkerd实例，然后通过这些实例代理服务调用——即不是直接连接到目标服务，服务连接到它们对应的linkerd实例，并将它们视为目标服务。

在该层上，linkerd应用路由规则，与现有服务发现机制通信，对目标实例做负载均衡——与此同时调整通信并报告指标。

通过延迟调用linkerd的机制，应用程序代码与以下内容解耦：

- 生产拓扑
- 服务发现机制
- 负载均衡和连接管理逻辑

应用程序也将从一致的全局流量控制系统中受益。这对于多语言应用程序尤其重要，因为通过库来实现这种一致性是非常困难的。

Linkerd实例可以作为sidecar（既为每个应用实体或每个主机部署一个实例）来运行。由于linkerd实例是无状态和独立的，因此它们可以轻松适应现有的部署拓扑。它们可以与各种配置的应用程序代码一起部署，并且基本不需要去协调它们。

参考

[Buoyant发布服务网格Linkerd的1.0版本](#)

[Linkerd documentation](#)

[Istio：用于微服务的服务啮合层](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Linkerd 使用指南

前言

Linkerd 作为一款 service mesh 与 kubernetes 结合后主要有以下几种用法：

1. 作为服务网关，可以监控 kubernetes 中的服务和实例
2. 使用 TLS 加密服务
3. 通过流量转移到持续交付
4. 开发测试环境（Eat your own dog food）、Ingress 和边缘路由
5. 给微服务做 staging
6. 分布式 tracing
7. 作为 Ingress controller
8. 使用 gRPC 更方便

以下我们着重讲解在 kubernetes 中如何使用 linkerd 作为 kubernetes 的 Ingress controller，并作为边缘节点代替 [Traefik](#) 的功能，详见 [边缘节点的配置](#)。

准备

安装测试时需要用到的镜像有：

```
buoyantio/helloworld:0.1.4
buoyantio/jenkins-plus:2.60.1
buoyantio/kubect1:v1.4.0
buoyantio/linkerd:1.1.2
buoyantio/namerd:1.1.2
buoyantio/nginx:1.10.2
linkerd/namerctl:0.8.6
openzipkin/zipkin:1.20
tutum/dnsutils:latest
```

这些镜像可以直接通过 Docker Hub 获取，我将它们下载下来并上传到了自己的私有镜像仓库 `sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com` 中，下文中用到的镜像皆来自我的私有镜像仓库，yaml 配置见 [linkerd](#) 目录，并在使用时将配置中的镜

像地址修改为你自己的。

部署

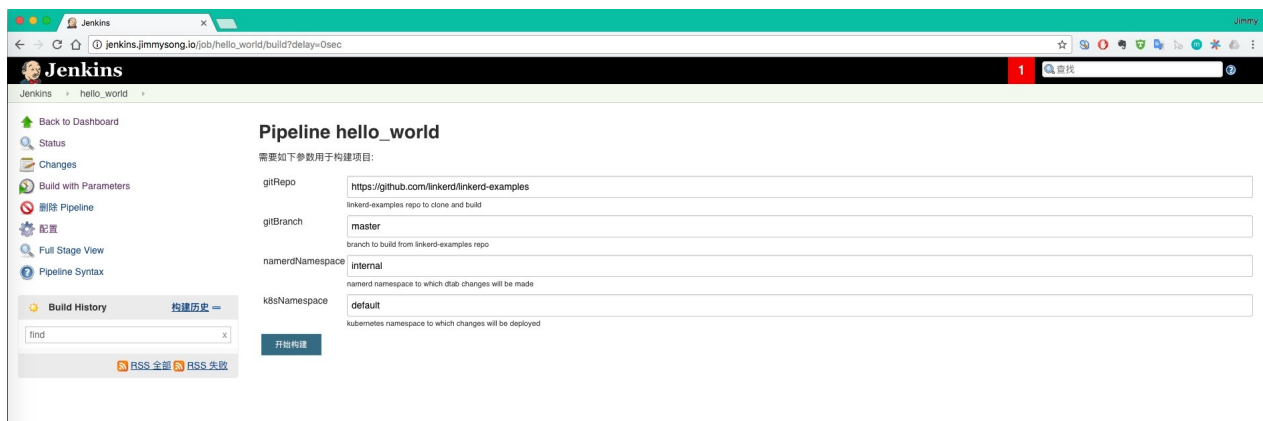
首先需要先创建 RBAC，因为使用 `namerd` 和 `ingress` 时需要用到。

```
$ kubectl create -f linkerd-rbac-beta.yml
```

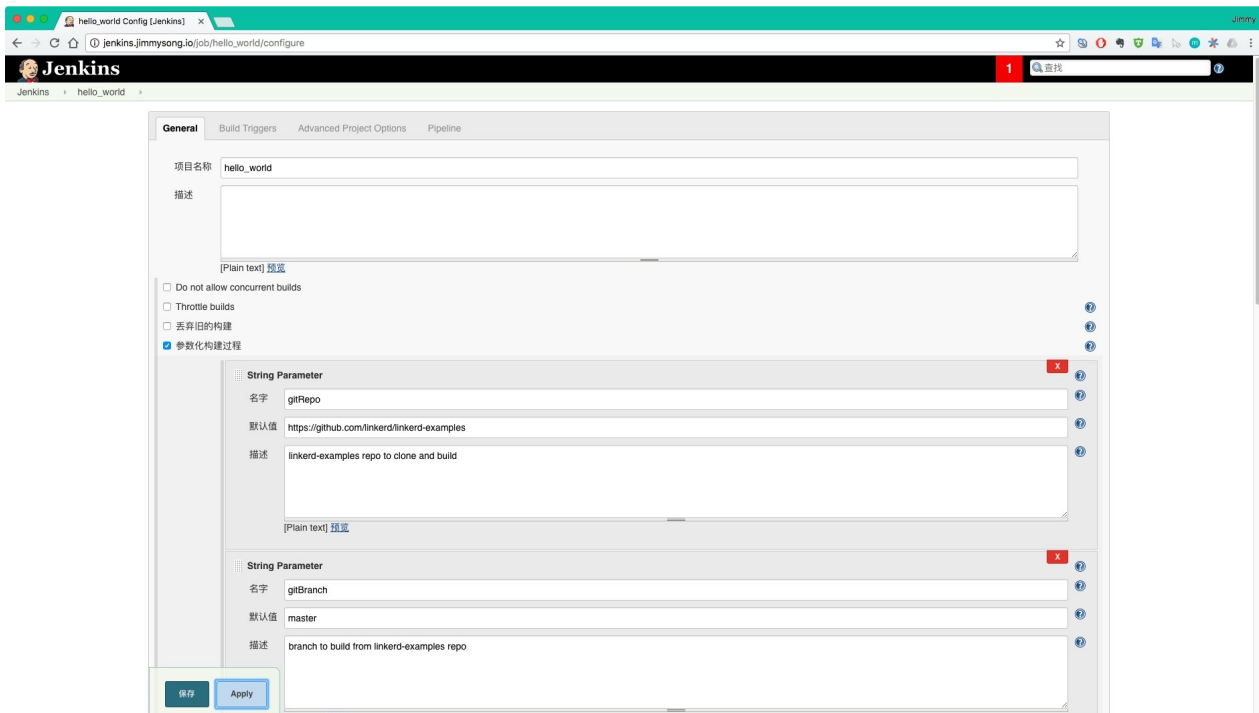
Linkerd 提供了 Jenkins 示例，在部署的时候使用以下命令：

```
$ kubectl create -f jenkins-rbac-beta.yml  
$ kubectl create -f jenkins.yml
```

访问 <http://jenkins.jimmysong.io>



图片 - Jenkins pipeline



图片 - Jenkins config

注意：要访问 Jenkins 需要在 Ingress 中增加配置，下文会提到。

在 kubernetes 中使用 Jenkins 的时候需要注意 Pipeline 中的配置：

```
def currentVersion = getCurrentVersion()
def newVersion = getNextVersion(currentVersion)
def frontendIp = kubectl("get svc l5d -o jsonpath='{.status
.loadBalancer.ingress[0].*}'").trim()
def originalDst = getDst(getDtab())
```

`frontendIP` 的地址要配置成 service 的 Cluster IP，因为我们没有用到 LoadBalancer。

需要安装 `namerd`，`namerd` 负责 `dtab` 信息的存储，当然也可以存储在 `etcd`、`consul` 中。`dtab` 保存的是路由规则信息，支持递归解析，详见 [dtab](#)。

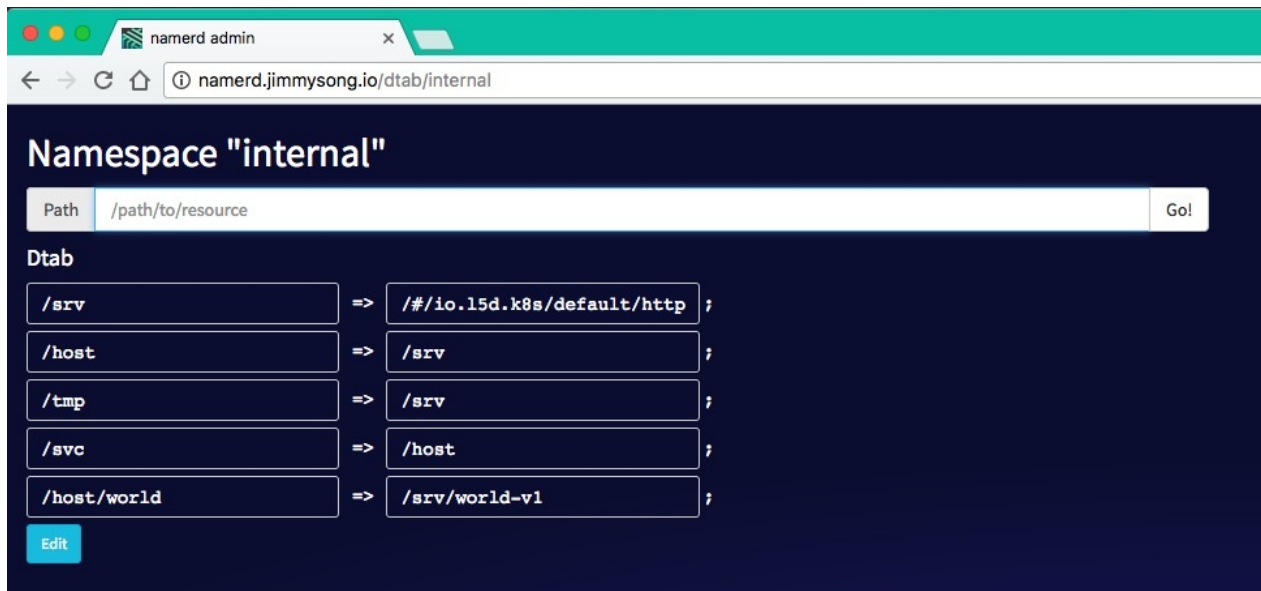
流量切换主要是通过 `dtab` 来实现的，通过在 HTTP 请求的 header 中增加 `l5d-dtab` 和 `Host` 信息可以对流量分离到 kubernetes 中的不同 service 上。

遇到的问题

Failed with the following error(s) Error signal dtab is already marked as being deployed!

因为该 dtab entry 已经存在，需要删除后再运行。

访问 <http://namerd.jimmysong.io>



图片 - *namerd*

dtab 保存在 namerd 中，该页面中的更改不会生效，需要使用命令行来操作。

使用 `namerctl` 来操作。

```
$ namerctl --base-url http://namerd-backend.jimmysong.io dtab update internal file
```

注意：update 时需要将更新文本先写入文件中。

部署 Linkerd

直接使用 yaml 文件部署，注意修改镜像仓库地址。

```
# 创建 namerd
$ kubectl create -f namerd.yaml
# 创建 ingress
$ kubectl create -f linkerd-ingress.yml
# 创建测试服务 hello-world
$ kubectl create -f hello-world.yml
# 创建 API 服务
$ kubectl create -f api.yml
# 创建测试服务 world-v2
$ kubectl create -f world-v2.yml
```

为了在本地调试 linkerd，我们将 linkerd 的 service 加入到 ingress 中，详见 [边缘节点配置](#)。

在 Ingress 中增加如下内容：

```
- host: linkerd.jimmysong.io
  http:
    paths:
      - path: /
        backend:
          serviceName: l5d
          servicePort: 9990
- host: linkerd-viz.jimmysong.io
  http:
    paths:
      - path: /
        backend:
          serviceName: linkerd-viz
          servicePort: 80
- host: l5d.jimmysong.io
  http:
    paths:
      - path: /
        backend:
          serviceName: l5d
          servicePort: 4141
- host: jenkins.jimmysong.io
  http:
    paths:
      - path: /
        backend:
          serviceName: jenkins
          servicePort: 80
```

在本地 `/etc/hosts` 中添加如下内容：

```
172.20.0.119 linkerd.jimmysong.io
172.20.0.119 linkerd-viz.jimmysong.io
172.20.0.119 l5d.jimmysong.io
```

测试路由功能

使用 `curl` 简单测试。

单条测试

```
$ curl -s -H "Host: www.hello.world" 172.20.0.120:4141
Hello (172.30.60.14) world (172.30.71.19)!!%
```

请注意请求返回的结果，表示访问的是 `world-v1` service。

```
$ for i in $(seq 0 10000);do echo $i;curl -s -H "Host: www.hello
.world" 172.20.0.120:4141;done
```

使用 `ab test`。

```
$ ab -c 4 -n 10000 -H "Host: www.hello.world" http://172.20.0.1
20:4141/
This is ApacheBench, Version 2.3 <$Revision: 1757674 $>
Copyright 1996 Adam Twiss, Zeus Technology Ltd, http://www.zeust
ech.net/
Licensed to The Apache Software Foundation, http://www.apache.or
g/
```

```
Benchmarking 172.20.0.120 (be patient)
```

```
Completed 1000 requests
Completed 2000 requests
Completed 3000 requests
Completed 4000 requests
Completed 5000 requests
Completed 6000 requests
Completed 7000 requests
Completed 8000 requests
Completed 9000 requests
Completed 10000 requests
Finished 10000 requests
```

```
Server Software:
Server Hostname:      172.20.0.120
Server Port:          4141
```

```
Document Path:      /
Document Length:    43 bytes

Concurrency Level:   4
Time taken for tests: 262.505 seconds
Complete requests:   10000
Failed requests:     0
Total transferred:   2210000 bytes
HTML transferred:    430000 bytes
Requests per second: 38.09 [#/sec] (mean)
Time per request:    105.002 [ms] (mean)
Time per request:    26.250 [ms] (mean, across all concurrent
                    requests)
Transfer rate:       8.22 [Kbytes/sec] received

Connection Times (ms)
              min  mean[+/-sd] median   max
Connect:      36   51  91.1     39   2122
Processing:    39   54  29.3     46    585
Waiting:       39   52  20.3     46    362
Total:        76  105  96.3     88   2216

Percentage of the requests served within a certain time (ms)
 50%      88
 66%      93
 75%      99
 80%     103
 90%     119
 95%     146
 98%     253
 99%     397
100%    2216 (longest request)
```

监控 **kubernetes** 中的服务与实例

访问 <http://linkerd.jimmysong.io> 查看流量情况

Outcoming



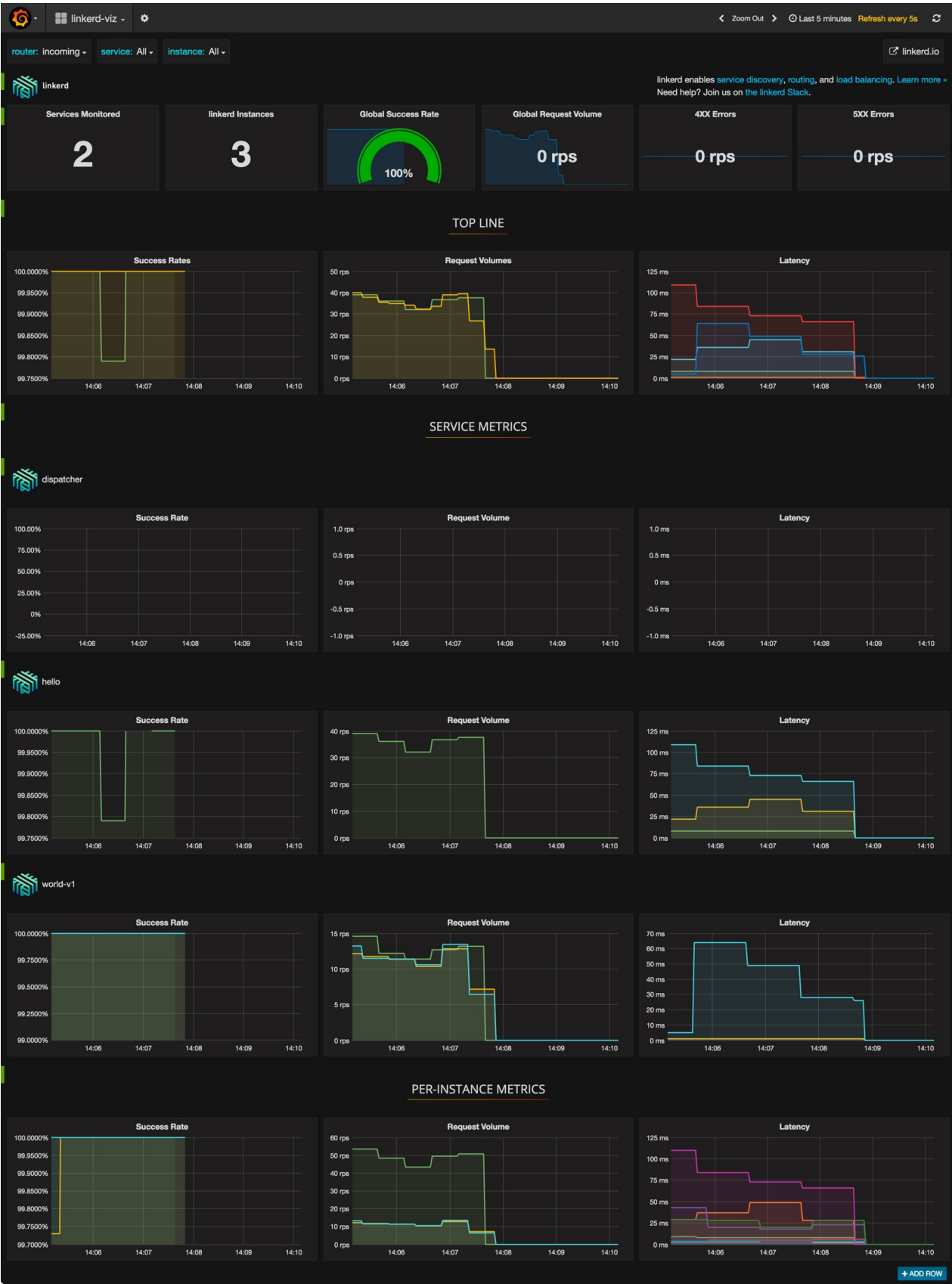
图片 - linkerd监控

Incoming



图片 - linkerd监控

访问 <http://linkerd-viz.jimmysong.io> 查看应用 metric 监控



图片 - linkerd性能监控

测试路由

测试在 http header 中增加 dtab 规则。

```
$ curl -H "Host: www.hello.world" -H "15d-dtab:/host/world => /srv/world-v2;" 172.20.0.120:4141
Hello (172.30.60.14) earth (172.30.94.40)!!
```

请注意调用返回的结果，表示调用的是 `world-v2` 的 service。

另外再对比 `ab test` 的结果与 `linkerd-viz` 页面上的结果，可以看到结果一致。

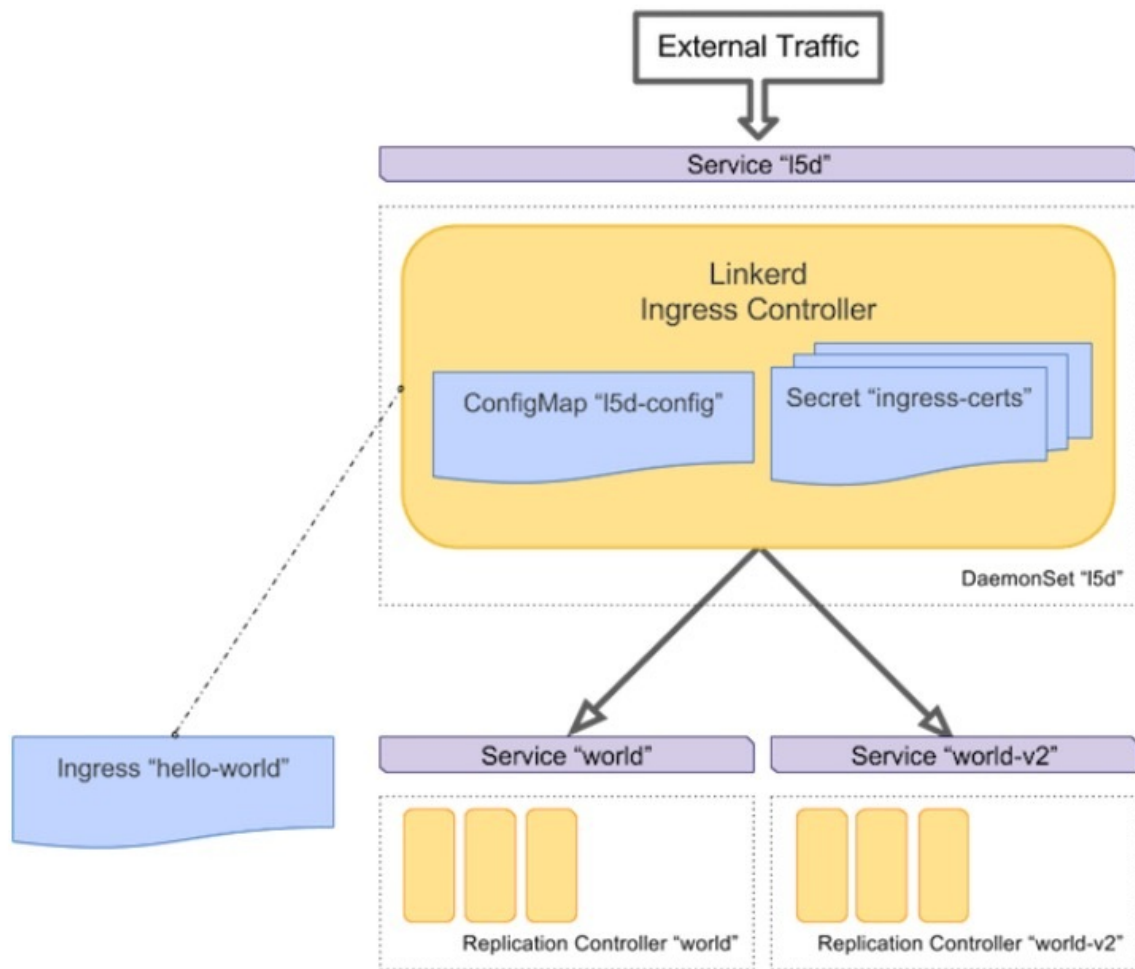
但是我们可能不想把该功能暴露给所有人，所以可以在前端部署一个 `nginx` 来过滤 header 中的 `15d-dtab` 打头的字段，并通过设置 `cookie` 的方式来替代 header 里的 `15d-dtab` 字段。

```
$ http_proxy=http://172.20.0.120:4141 curl -s http:/hello
Hello (172.30.60.14) world (172.30.71.19)!!
```

将 Linkerd 作为 Ingress controller

将 Linkerd 作为 kubernetes ingress controller 的方式跟将 Treafik 作为 ingress controller 的过程过程完全一样，可以直接参考 [边缘节点配置](#)。

架构如下图所示。



图片 - Linkerd ingress controller

(图片来自 *A Service Mesh for Kubernetes - Buoyant.io*)

当然可以绕过 kubernetes ingress controller 直接使用 linkerd 作为边界路由，通过 dtab 和 linkerd 前面的 nginx 来路由流量。

参考

<https://github.com/linkerd/linkerd-examples/>

[A Service Mesh for Kubernetes](#)

[dtab](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:

2017-11-02 08:43:28

大数据

Kubernetes community中已经有了一个[Big data SIG](#)，大家可以通过这个SIG了解kubernetes结合大数据的应用。

其实在Swarm、Mesos、kubernetes这三种流行的容器编排调度架构中，Mesos对于大数据应用支持是最好的，spark原生就是运行在mesos上的，当然也可以容器化运行在kubernetes上。

Spark standalone on Kubernetes

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated: 2017-11-02 08:43:28

Spark standalone on Kubernetes

该项目是基于 Spark standalone 模式，对资源的分配调度还有作业状态查询的功能实在有限，对于让 spark 使用真正原生的 kubernetes 资源调度推荐大家尝试

<https://github.com/apache-spark-on-k8s/>

本文中使用的镜像我已编译好上传到了时速云上，大家可以直接下载。

```
index.tenxcloud.com/jimmy/spark:1.5.2_v1  
index.tenxcloud.com/jimmy/zeppelin:0.7.1
```

代码和使用文档见Github地址：<https://github.com/rootsongjc/spark-on-kubernetes>

本文中用到的 yaml 文件可以在 `../manifests/spark-standalone` 目录下找到，也可以在上方的 <https://github.com/rootsongjc/spark-on-kubernetes/> 项目的 manifests 目录下找到。

注意：时速云上本来已经提供的镜像

`index.tenxcloud.com/google_containers/spark:1.5.2_v1`，但是该镜像似乎有问题，下载总是失败。

在Kubernetes上启动spark

创建名为spark-cluster的namespace，所有操作都在该namespace中进行。

所有yaml文件都在 manifests 目录下。

```
$ kubectl create -f manifests/
```

将会启动一个拥有三个worker的spark集群和zeppelin。

同时在该namespace中增加ingress配置，将spark的UI和zeppelin页面都暴露出来，可以在集群外部访问。

该ingress后端使用traefik。

访问spark

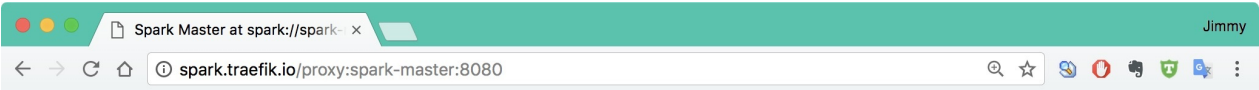
通过上面对ingress的配置暴露服务，需要修改本机的/etc/hosts文件，增加以下配置，使其能够解析到上述service。

```
172.20.0.119 zeppelin.traefik.io
172.20.0.119 spark.traefik.io
```

172.20.0.119是我设置的VIP地址，VIP的设置和traefik的配置请查看[kubernetes-handbook](#)。

spark ui

访问<http://spark.traefik.io>



1.5.2 Spark Master at spark://spark-master:7077

- **URL:** spark://spark-master:7077
- **REST URL:** spark://spark-master:6066 (cluster mode)
- **Alive Workers:** 3
- **Cores in use:** 120 Total, 0 Used
- **Memory in use:** 373.9 GB Total, 0.0 B Used
- **Applications:** 0 Running, 0 Completed
- **Drivers:** 0 Running, 0 Completed
- **Status:** ALIVE

Workers

Worker Id	Address	State	Cores	Memory
worker-20170509141349-172.30.60.18-36687	172.30.60.18:36687	ALIVE	40 (0 Used)	124.6 GB (0.0 B Used)
worker-20170509141407-172.30.71.12-37758	172.30.71.12:37758	ALIVE	40 (0 Used)	124.6 GB (0.0 B Used)
worker-20170509141410-172.30.94.15-33332	172.30.94.15:33332	ALIVE	40 (0 Used)	124.6 GB (0.0 B Used)

Running Applications

Application ID Name Cores Memory per Node Submitted Time User State Duration

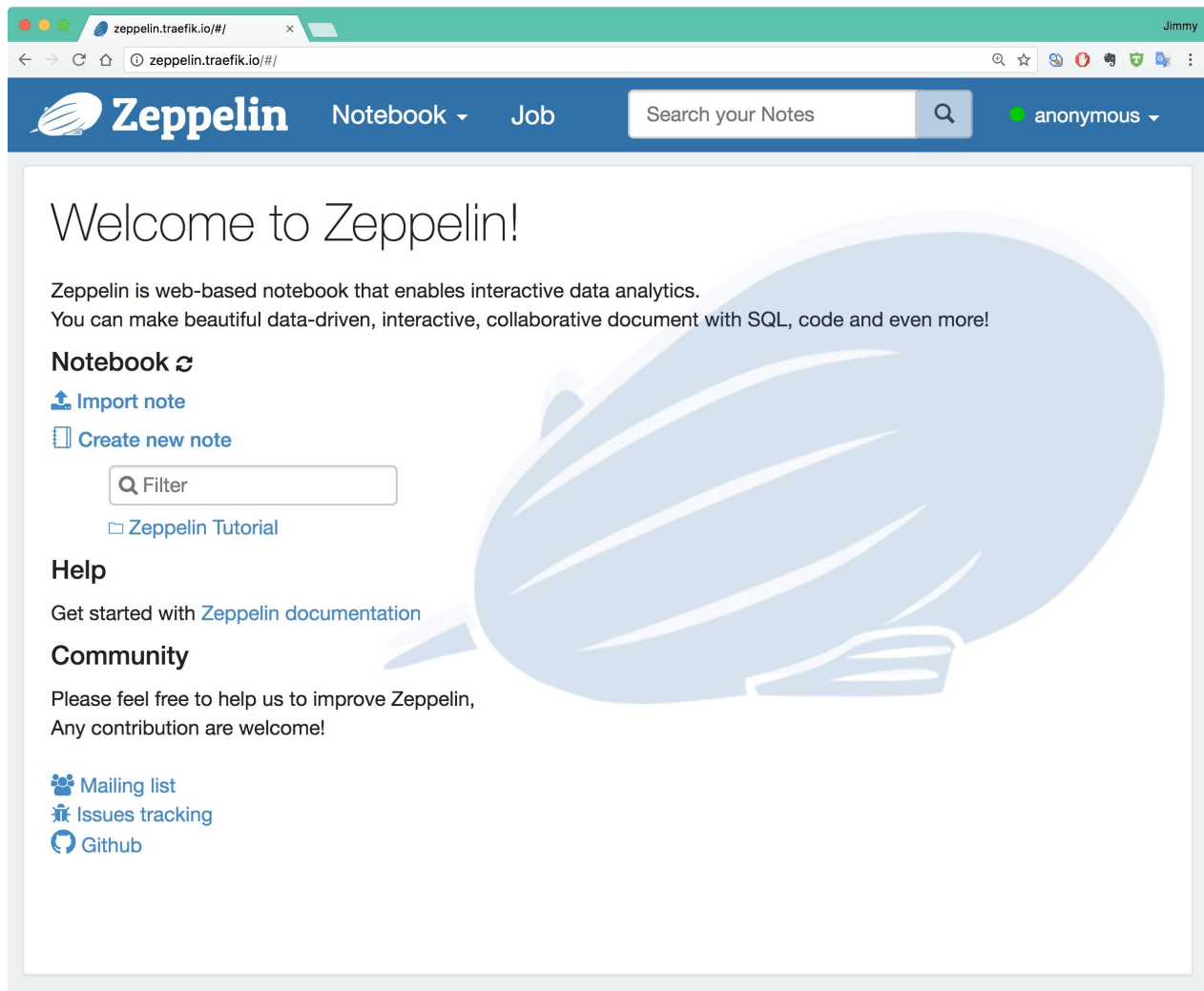
Completed Applications

Application ID Name Cores Memory per Node Submitted Time User State Duration

图片 - spark master ui

zeppelin ui

访问<http://zeppelin.traefik.io>



Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

运行支持kubernetes原生调度的Spark程序

TL;DR 这个主题比较大，该开源项目也还在不断进行中，我单独做了一个 web 用来记录 spark on kubernetes 的研究和最新进展见: <https://jimmysong.io/spark-on-k8s>

我们之前就在 kubernetes 中运行过 standalone 方式的 spark 集群，见 [Spark standalone on kubernetes](#)。

目前运行支持 kubernetes 原生调度的 spark 程序由 Google 主导，目前运行支持 kubernetes 原生调度的 spark 程序由 Google 主导，fork 自 spark 的官方代码库，见<https://github.com/apache-spark-on-k8s/spark/>，属于Big Data SIG。

参与到该项目的公司有：

- Bloomberg
- Google
- Haiwen
- Hyperpilot
- Intel
- Palantir
- Pepperdata
- Red Hat

为何使用 spark on kubernetes

使用kubernetes原生调度的spark on kubernetes是对现有的spark on yarn/mesos的资源使用方式的革命性的改进，主要表现在以下几点：

1. Kubernetes原生调度：不再需要二层调度，直接使用kubernetes的资源调度功能，跟其他应用共用整个kubernetes管理的资源池；
2. 资源隔离，粒度更细：原先yarn中的queue在spark on kubernetes中已不存在，取而代之的是kubernetes中原生的namespace，可以为每个用户分别指定一个namespace，限制用户的资源quota；
3. 细粒度的资源分配：可以给每个spark任务指定资源限制，实际指定多少资源就使用多少资源，因为有了像yarn那样的二层调度（圈地式的），所以可以

更高效和细粒度的使用资源；

4. 监控的变革：因为做到了细粒度的资源分配，所以可以对用户提交的每一个任务做到资源使用的监控，从而判断用户的资源使用情况，所有的metric都记录在数据库中，甚至可以为每个用户的每次任务提交计量；
5. 日志的变革：用户不再通过yarn的web页面来查看任务状态，而是通过pod的log来查看，可将所有的kuberentes中的应用的日志等同看待收集起来，然后可以根据标签查看对应应用的日志；

所有这些变革都可以让我们更高效的获取资源、更有效率的获取资源！

Spark 概念说明

Apache Spark 是一个围绕速度、易用性和复杂分析构建的大数据处理框架。最初在2009年由加州大学伯克利分校的AMPLab开发，并于2010年成为Apache的开源项目之一。

在 Spark 中包括如下组件或概念：

- **Application**：Spark Application 的概念和 Hadoop 中的 MapReduce 类似，指的是用户编写的 Spark 应用程序，包含了一个 Driver 功能的代码和分布在集群中多个节点上运行的 Executor 代码；
- **Driver**：Spark 中的 Driver 即运行上述 Application 的 main() 函数并且创建 SparkContext，其中创建 SparkContext 的目的是为了准备Spark应用程序的运行环境。在 Spark 中由 SparkContext 负责和 ClusterManager 通信，进行资源的申请、任务的分配和监控等；当 Executor 部分运行完毕后，Driver负责将 SparkContext 关闭。通常用 SparkContext 代表 Driver；
- **Executor**：Application运行在Worker 节点上的一个进程，该进程负责运行 Task，并且负责将数据存在内存或者磁盘上，每个Application都有各自独立的一批Executor。在Spark on Yarn模式下，其进程名称为 CoarseGrainedExecutorBackend，类似于 Hadoop MapReduce 中的 YarnChild。一个 CoarseGrainedExecutorBackend 进程有且仅有一个 executor 对象，它负责将 Task 包装成 taskRunner，并从线程池中抽取出一个空闲线程运行 Task。每个 CoarseGrainedExecutorBackend 能并行运行 Task 的数量就取决于分配给它的 CPU 的个数了；
- **Cluster Manager**：指的是在集群上获取资源的外部服务，目前有：
 - Standalone：Spark原生的资源管理，由Master负责资源的分配；
 - Hadoop Yarn：由YARN中的ResourceManager负责资源的分配；

- **Worker**：集群中任何可以运行Application代码的节点，类似于YARN中的NodeManager节点。在Standalone模式中指的是通过Slave文件配置的Worker节点，在Spark on Yarn模式中指的是NodeManager节点；
- 作业（**Job**）：包含多个Task组成的并行计算，往往由Spark Action催生，一个JOB包含多个RDD及作用于相应RDD上的各种Operation；
- 阶段（**Stage**）：每个Job会被拆分很多组 Task，每组任务被称为Stage，也可称TaskSet，一个作业分为多个阶段，每一个stage的分割点是action。比如一个job是：（transformation1 -> transformation1 -> action1 -> transformation3 -> action2），这个job就会被分为两个stage，分割点是action1和action2。
- 任务（**Task**）：被送到某个Executor上的工作任务；
- **Context**：启动spark application的时候创建，作为Spark 运行时环境。
- **Dynamic Allocation**（动态资源分配）：一个配置选项，可以将其打开。从Spark1.2之后，对于On Yarn模式，已经支持动态资源分配（Dynamic Resource Allocation），这样，就可以根据Application的负载（Task情况），动态的增加和减少executors，这种策略非常适合在YARN上使用spark-sql做数据开发和分析，以及将spark-sql作为长服务来使用的场景。Executor 的动态分配需要在 cluster mode 下启用 "external shuffle service"。
- 动态资源分配策略：开启动态分配策略后，application会在task因没有足够资源被挂起的时候去动态申请资源，这意味着该application现有的executor无法满足所有task并行运行。spark一轮一轮的申请资源，当有task挂起或等待 `spark.dynamicAllocation.schedulerBacklogTimeout`（默认1s）时间的时候，会开始动态资源分配；之后会每隔 `spark.dynamicAllocation.sustainedSchedulerBacklogTimeout`（默认1s）时间申请一次，直到申请到足够的资源。每次申请的资源量是指数增长的，即1,2,4,8等。之所以采用指数增长，出于两方面考虑：其一，开始申请的少是考虑到可能application会马上得到满足；其次要成倍增加，是为了防止application需要很多资源，而该方式可以在很少次数的申请之后得到满足。

架构设计

关于 spark standalone 的局限性与 kubernetes native spark 架构之间的区别请参考 Anirudh Ramanathan 在 2016年10月8日提交的 issue [Support Spark natively in Kubernetes #34377](#)。

简而言之，spark standalone on kubernetes 有如下几个缺点：

- 无法对于多租户做隔离，每个用户都想给 pod 申请 node 节点可用的最大的资源。
- Spark 的 master/worker 本来不是设计成使用 kubernetes 的资源调度，这样会存在两层的资源调度问题，不利于与 kuberentes 集成。

而 kubernetes native spark 集群中，spark 可以调用 kubernetes API 获取集群资源和调度。要实现 kubernetes native spark 需要为 spark 提供一个集群外部的 manager 可以用来跟 kubernetes API 交互。

调度器后台

使用 kubernetes 原生调度的 spark 的基本设计思路是将 spark 的 driver 和 executor 都放在 kubernetes 的 pod 中运行，另外还有两个附加的组件：`ResourceStagingServer` 和 `KubernetesExternalShuffleService`。

Spark driver 其实可以运行在 kubernetes 集群内部（cluster mode）可以运行在外部（client mode），executor 只能运行在集群内部，当有 spark 作业提交到 kubernetes 集群上时，调度器后台将会为 executor pod 设置如下属性：

- 使用我们预先编译好的包含 kubernetes 支持的 spark 镜像，然后调用 `CoarseGrainedExecutorBackend` main class 启动 JVM。
- 调度器后台为 executor pod 的运行时注入环境变量，例如各种 JVM 参数，包括用户在 `spark-submit` 时指定的那些参数。
- Executor 的 CPU、内存限制根据这些注入的环境变量保存到应用程序的 `SparkConf` 中。
- 可以在配置中指定 spark 运行在指定的 namespace 中。

参考：[Scheduler backend 文档](#)

安装指南

我们可以直接使用官方已编译好的 docker 镜像来部署，下面是官方发布的镜像：

组件	镜像
Spark Driver Image	kubespark/spark-driver:v2.1.0-kubernetes-0.3.1
Spark Executor Image	kubespark/spark-executor:v2.1.0-kubernetes-0.3.1
Spark Initialization Image	kubespark/spark-init:v2.1.0-kubernetes-0.3.1
Spark Staging Server Image	kubespark/spark-resource-staging-server:v2.1.0-kubernetes-0.3.1
PySpark Driver Image	kubespark/driver-py:v2.1.0-kubernetes-0.3.1
PySpark Executor Image	kubespark/executor-py:v2.1.0-kubernetes-0.3.1

我将这些镜像放到了我的私有镜像仓库中了。

还需要安装支持 kubernetes 的 spark 客户端，在这里下载：<https://github.com/apache-spark-on-k8s/spark/releases>

根据使用的镜像版本，我下载的是 [v2.1.0-kubernetes-0.3.1](#)

运行 **SparkPi** 测试

我们将任务运行在 `spark-cluster` 的 namespace 中，启动 5 个 executor 实例。

```
./bin/spark-submit \  
  --deploy-mode cluster \  
  --class org.apache.spark.examples.SparkPi \  
  --master k8s://https://172.20.0.113:6443 \  
  --kubernetes-namespace spark-cluster \  
  --conf spark.executor.instances=5 \  
  --conf spark.app.name=spark-pi \  
  --conf spark.kubernetes.driver.docker.image=sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/kubespark-spark-driver:v2.1.0-kubernetes-0.3.1 \  
  --conf spark.kubernetes.executor.docker.image=sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/kubespark-spark-executor:v2.1.0-kubernetes-0.3.1 \  
  --conf spark.kubernetes.initcontainer.docker.image=sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/kubespark-spark-init:v2.1.0-kubernetes-0.3.1 \  
local:///opt/spark/examples/jars/spark-examples_2.11-2.1.0-k8s-0.3.1-SNAPSHOT.jar
```

关于该命令参数的介绍请参考：<https://apache-spark-on-k8s.github.io/userdocs/running-on-kubernetes.html>

注意：该 jar 包实际上是 `spark.kubernetes.executor.docker.image` 镜像中的。

这时候提交任务运行还是失败，报错信息中可以看到两个问题：

- Executor 无法找到 driver pod
- 用户 `system:serviceaccount:spark-cluster:default` 没有权限获取 `spark-cluster` 中的 pod 信息。

提了个 issue [Failed to run the sample spark-pi test using spark-submit on the doc #478](#)

需要为 spark 集群创建一个 `serviceaccount` 和 `clusterrolebinding`：

```
kubectl create serviceaccount spark --namespace spark-cluster  
kubectl create rolebinding spark-edit --clusterrole=edit --serviceaccount=spark-cluster:spark --namespace=spark-cluster
```

该 Bug 将在新版本中修复。

用户指南

编译

Fork 并克隆项目到本地：

```
git clone https://github.com/rootsongjc/spark.git
```

编译前请确保你的环境中已经安装 Java8 和 Maven3。

```
## 第一次编译前需要安装依赖
build/mvn install -Pkubernetes -pl resource-managers/kubernetes/
core -am -DskipTests

## 编译 spark on kubernetes
build/mvn compile -Pkubernetes -pl resource-managers/kubernetes/
core -am -DskipTests

## 发布
dev/make-distribution.sh --tgz -Phadoop-2.7 -Pkubernetes
```

第一次编译和发布的过程耗时可能会比较长，请耐心等待，如果有依赖下载不下来，请自备梯子。

详细的开发指南请见：<https://github.com/apache-spark-on-k8s/spark/blob/branch-2.2-kubernetes/resource-managers/kubernetes/README.md>

构建镜像

使用该脚本来自动构建容器镜像：<https://github.com/apache-spark-on-k8s/spark/pull/488>

将该脚本放在 `dist` 目录下，执行：

```
./build-push-docker-images.sh -r sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library -t v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1 build
./build-push-docker-images.sh -r sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library -t v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1 push
```

注意：如果你使用的 MacOS，**bash** 的版本可能太低，执行改脚本将出错，请检查你的 **bash** 版本：

```
bash --version
GNU bash, version 3.2.57(1)-release (x86_64-apple-darwin16)
Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc.
```

上面我在升级 **bash** 之前获取的版本信息，使用下面的命令升级 **bash**：

```
brew install bash
```

升级后的 **bash** 版本为 `4.4.12(1)-release (x86_64-apple-darwin16.3.0)`。

编译并上传镜像到我的私有镜像仓库，将会构建出如下几个镜像：

```
sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-driver:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1
sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-resource-staging-server:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1
sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-init:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1
sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-shuffle:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1
sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-executor:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1
sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-executor-py:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1
sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-driver-py:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1
```

运行测试

在 `dist/bin` 目录下执行 `spark-pi` 测试：

```
./spark-submit \  
  --deploy-mode cluster \  
  --class org.apache.spark.examples.SparkPi \  
  --master k8s://https://172.20.0.113:6443 \  
  --kubernetes-namespace spark-cluster \  
  --conf spark.kubernetes.authenticate.driver.serviceAccountName=spark \  
  --conf spark.executor.instances=5 \  
  --conf spark.app.name=spark-pi \  
  --conf spark.kubernetes.driver.docker.image=sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-driver:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1 \  
  --conf spark.kubernetes.executor.docker.image=sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-executor:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1 \  
  --conf spark.kubernetes.initcontainer.docker.image=sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-init:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1 \  
local:///opt/spark/examples/jars/spark-examples_2.11-2.2.0-k8s-0.4.0-SNAPSHOT.jar
```

详细的参数说明见：<https://apache-spark-on-k8s.github.io/userdocs/running-on-kubernetes.html>

注意：`local:///opt/spark/examples/jars/spark-examples_2.11-2.2.0-k8s-0.4.0-SNAPSHOT.jar` 文件是在 `spark-driver` 和 `spark-executor` 镜像里的，在上一步构建镜像时已经构建并上传到了镜像仓库中。

执行日志显示：

```
2017-09-14 14:59:01 INFO Client:54 - Waiting for application spark-pi to finish...  
2017-09-14 14:59:01 INFO LoggingPodStatusWatcherImpl:54 - State changed, new state:  
  pod name: spark-pi-1505372339796-driver  
  namespace: spark-cluster  
  labels: spark-app-selector -> spark-f4d3a5d3ad964a05a51feb6
```

```
191d50357, spark-role -> driver
  pod uid: 304cf440-991a-11e7-970c-f4e9d49f8ed0
  creation time: 2017-09-14T06:59:01Z
  service account name: spark
  volumes: spark-token-zr8wv
  node name: N/A
  start time: N/A
  container images: N/A
  phase: Pending
  status: []
2017-09-14 14:59:01 INFO LoggingPodStatusWatcherImpl:54 - State
changed, new state:
  pod name: spark-pi-1505372339796-driver
  namespace: spark-cluster
  labels: spark-app-selector -> spark-f4d3a5d3ad964a05a51feb6
191d50357, spark-role -> driver
  pod uid: 304cf440-991a-11e7-970c-f4e9d49f8ed0
  creation time: 2017-09-14T06:59:01Z
  service account name: spark
  volumes: spark-token-zr8wv
  node name: 172.20.0.114
  start time: N/A
  container images: N/A
  phase: Pending
  status: []
2017-09-14 14:59:01 INFO LoggingPodStatusWatcherImpl:54 - State
changed, new state:
  pod name: spark-pi-1505372339796-driver
  namespace: spark-cluster
  labels: spark-app-selector -> spark-f4d3a5d3ad964a05a51feb6
191d50357, spark-role -> driver
  pod uid: 304cf440-991a-11e7-970c-f4e9d49f8ed0
  creation time: 2017-09-14T06:59:01Z
  service account name: spark
  volumes: spark-token-zr8wv
  node name: 172.20.0.114
  start time: 2017-09-14T06:59:01Z
  container images: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/li
brary/spark-driver:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1
  phase: Pending
```

```

    status: [ContainerStatus(containerID=null, image=sz-pg-oam-
docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-driver:v2.1.0-kubernet
es-0.3.1-1, imageID=, lastState=ContainerState(running=null, te
rminated=null, waiting=null, additionalProperties={}), name=spar
k-kubernetes-driver, ready=false, restartCount=0, state=Contain
erState(running=null, terminated=null, waiting=ContainerStateWait
ing(message=null, reason=ContainerCreating, additionalProperties
={}), additionalProperties={}), additionalProperties={})]
2017-09-14 14:59:03 INFO  LoggingPodStatusWatcherImpl:54 - State
changed, new state:
    pod name: spark-pi-1505372339796-driver
    namespace: spark-cluster
    labels: spark-app-selector -> spark-f4d3a5d3ad964a05a51feb6
191d50357, spark-role -> driver
    pod uid: 304cf440-991a-11e7-970c-f4e9d49f8ed0
    creation time: 2017-09-14T06:59:01Z
    service account name: spark
    volumes: spark-token-zr8wv
    node name: 172.20.0.114
    start time: 2017-09-14T06:59:01Z
    container images: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/li
brary/spark-driver:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1
    phase: Running
    status: [ContainerStatus(containerID=docker://5c5c821c482a1
e35552adccb567020532b79244392374f25754f0050e6cd4c62, image=sz-pg
-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-driver:v2.1.0-ku
bernetes-0.3.1-1, imageID=docker-pullable://sz-pg-oam-docker-hub
-001.tendcloud.com/library/spark-driver@sha256:beb92a3e3f178e286
d9e5baebdead88b5ba76d651f347ad2864bb6f8eda26f94, lastState=Conta
inerState(running=null, terminated=null, waiting=null, additiona
lProperties={}), name=spark-kubernetes-driver, ready=true, resta
rtCount=0, state=ContainerState(running=ContainerStateRunning(st
artedAt=2017-09-14T06:59:02Z, additionalProperties={}), terminat
ed=null, waiting=null, additionalProperties={}), additionalPrope
rties={})]
2017-09-14 14:59:12 INFO  LoggingPodStatusWatcherImpl:54 - State
changed, new state:
    pod name: spark-pi-1505372339796-driver
    namespace: spark-cluster
    labels: spark-app-selector -> spark-f4d3a5d3ad964a05a51feb6

```

```

191d50357, spark-role -> driver
  pod uid: 304cf440-991a-11e7-970c-f4e9d49f8ed0
  creation time: 2017-09-14T06:59:01Z
  service account name: spark
  volumes: spark-token-zr8wv
  node name: 172.20.0.114
  start time: 2017-09-14T06:59:01Z
  container images: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-driver:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1
  phase: Succeeded
  status: [ContainerStatus(containerID=docker://5c5c821c482a1e35552adccb567020532b79244392374f25754f0050e6cd4c62, image=sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-driver:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1, imageID=docker-pullable://sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-driver@sha256:beb92a3e3f178e286d9e5baebdead88b5ba76d651f347ad2864bb6f8eda26f94, lastState=ContainerState(running=null, terminated=null, waiting=null, additionalProperties={})), name=spark-kubernetes-driver, ready=false, restartCount=0, state=ContainerState(running=null, terminated=ContainerStateTerminated(containerID=docker://5c5c821c482a1e35552adccb567020532b79244392374f25754f0050e6cd4c62, exitCode=0, finishedAt=2017-09-14T06:59:11Z, message=null, reason=Completed, signal=null, startedAt=null, additionalProperties={})), waiting=null, additionalProperties={})), additionalProperties={}]]
2017-09-14 14:59:12 INFO LoggingPodStatusWatcherImpl:54 - Container final statuses:

    Container name: spark-kubernetes-driver
    Container image: sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-driver:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1
    Container state: Terminated
    Exit code: 0
2017-09-14 14:59:12 INFO Client:54 - Application spark-pi finished.

```

从日志中可以看到任务运行的状态信息。

使用下面的命令可以看到 kubernetes 启动的 Pod 信息：

```
kubectl --namespace spark-cluster get pods -w
```

将会看到 `spark-driver` 和 `spark-exec` 的 Pod 信息。

依赖管理

上文中我们在运行测试程序时，命令行中指定的 jar 文件已包含在 docker 镜像中，是不是说我们每次提交任务都需要重新创建一个镜像呢？非也！如果真是这样也太麻烦了。

创建 resource staging server

为了方便用户提交任务，不需要每次提交任务的时候都创建一个镜像，我们使用了 **resource staging server**。

```
kubectl create -f conf/kubernetes-resource-staging-server.yaml
```

我们同样将其部署在 `spark-cluster namespace` 下，该 yaml 文件见 [kubernetes-handbook](#) 的 `manifests/spark-with-kubernetes-native-scheduler` 目录。

优化

其中有一点需要优化，在使用下面的命令提交任务时，使用 `--conf spark.kubernetes.resourceStagingServer.uri` 参数指定 **resource staging server** 地址，用户不应该关注 **resource staging server** 究竟运行在哪台宿主机上，可以使用下面两种方式实现：

- 使用 `nodeSelector` 将 **resource staging server** 固定调度到某一台机器上，该地址依然使用宿主机的 IP 地址
- 改变 `spark-resource-staging-service` service 的 type 为 **ClusterIP**，然后使用 **Ingress** 将其暴露到集群外部，然后加入的内网 DNS 里，用户使用 DNS 名称指定 **resource staging server** 的地址。

然后可以执行下面的命令来提交本地的 jar 到 kubernetes 上运行。

```
./spark-submit \
  --deploy-mode cluster \
  --class org.apache.spark.examples.SparkPi \
  --master k8s://https://172.20.0.113:6443 \
  --kubernetes-namespace spark-cluster \
  --conf spark.kubernetes.authenticate.driver.serviceAccountName=spark \
  --conf spark.executor.instances=5 \
  --conf spark.app.name=spark-pi \
  --conf spark.kubernetes.driver.docker.image=sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-driver:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1 \
  --conf spark.kubernetes.executor.docker.image=sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-executor:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1 \
  --conf spark.kubernetes.initcontainer.docker.image=sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-init:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1 \
  --conf spark.kubernetes.resourceStagingServer.uri=http://172.20.0.114:31000 \
  ../examples/jars/spark-examples_2.11-2.2.0-k8s-0.4.0-SNAPSHOT.jar
```

该命令将提交本地的 `../examples/jars/spark-examples_2.11-2.2.0-k8s-0.4.0-SNAPSHOT.jar` 文件到 *resource staging server*，`executor` 将从该 `server` 上获取 `jar` 包并运行，这样用户就不需要每次提交任务都编译一个镜像了。

详见：<https://apache-spark-on-k8s.github.io/userdocs/running-on-kubernetes.html#dependency-management>

设置 HDFS 用户

如果 Hadoop 集群没有设置 `kerberos` 安全认证的话，在指定 `spark-submit` 的时候可以通过指定如下四个环境变量，设置 Spark 与 HDFS 通信使用的用户：

```
--conf spark.kubernetes.driverEnv.SPARK_USER=hadoop
--conf spark.kubernetes.driverEnv.HADOOP_USER_NAME=hadoop
--conf spark.executorEnv.HADOOP_USER_NAME=hadoop
--conf spark.executorEnv.SPARK_USER=hadoop
```

使用 `hadoop` 用户提交本地 `jar` 包的命令示例：

```
./spark-submit \
  --deploy-mode cluster \
  --class com.talkingdata.alluxio.hadooptest \
  --master k8s://https://172.20.0.113:6443 \
  --kubernetes-namespace spark-cluster \
  --conf spark.kubernetes.driverEnv.SPARK_USER=hadoop \
  --conf spark.kubernetes.driverEnv.HADOOP_USER_NAME=hadoop \
  --conf spark.executorEnv.HADOOP_USER_NAME=hadoop \
  --conf spark.executorEnv.SPARK_USER=hadoop \
  --conf spark.kubernetes.authenticate.driver.serviceAccountName=spark \
  --conf spark.executor.instances=5 \
  --conf spark.app.name=spark-pi \
  --conf spark.kubernetes.driver.docker.image=sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-driver:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1 \
  --conf spark.kubernetes.executor.docker.image=sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-executor:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1 \
  --conf spark.kubernetes.initcontainer.docker.image=sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-init:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1 \
  --conf spark.kubernetes.resourceStagingServer.uri=http://172.20.0.114:31000 \
  ~/Downloads/tendcloud_2.10-1.0.jar
```

详见：<https://github.com/apache-spark-on-k8s/spark/issues/408>

限制 **Driver** 和 **Executor** 的资源使用

在执行 `spark-submit` 时使用如下参数设置内存和 CPU 资源限制：

```
--conf spark.driver.memory=3G
--conf spark.executor.memory=3G
--conf spark.driver.cores=2
--conf spark.executor.cores=10
```

这几个参数中值如何传递到 Pod 的资源设置中的呢？

比如我们设置在执行 `spark-submit` 的时候传递了这样的两个参数：`--conf spark.driver.cores=2` 和 `--conf spark.driver.memory=100G` 那么查看 driver pod 的 `yaml` 输出结果将会看到这样的资源设置：

```
resources:
  limits:
    memory: 110Gi
  requests:
    cpu: "2"
    memory: 100Gi
```

以上参数是对 `request` 值的设置，那么 `limit` 的资源设置的值又是从何而来？

可以使用 `spark.kubernetes.driver.limit.cores` 和 `spark.kubernetes.executor.limit.cores` 来设置 CPU 的 hard limit。

`memory limit` 的值是根据 `memory request` 的值加上

`spark.kubernetes.executor.memoryOverhead` 的值计算而来的，该配置项用于设置分配给每个 `executor` 的超过 `heap` 内存的值（可以使用 `k`、`m`、`g` 单位）。该值用于虚拟机的开销、其他本地服务开销。根据 `executor` 的大小设置（通常是 6% 到 10%）。

我们可以这样来提交一个任务，同时设置 `driver` 和 `executor` 的 CPU、内存的资源 `request` 和 `limit` 值（`driver` 的内存 `limit` 值为 `request` 值的 110%）。

```
./spark-submit \  
  --deploy-mode cluster \  
  --class org.apache.spark.examples.SparkPi \  
  --master k8s://https://172.20.0.113:6443 \  
  --kubernetes-namespace spark-cluster \  
  --conf spark.kubernetes.authenticate.driver.serviceAccountName=spark \  
  --conf spark.driver.memory=100G \  
  --conf spark.executor.memory=10G \  
  --conf spark.driver.cores=30 \  
  --conf spark.executor.cores=2 \  
  --conf spark.driver.maxResultSize=10240m \  
  --conf spark.kubernetes.driver.limit.cores=32 \  
  --conf spark.kubernetes.executor.limit.cores=3 \  
  --conf spark.kubernetes.executor.memoryOverhead=2g \  
  --conf spark.executor.instances=5 \  
  --conf spark.app.name=spark-pi \  
  --conf spark.kubernetes.driver.docker.image=sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-driver:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1 \  
  --conf spark.kubernetes.executor.docker.image=sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-executor:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1 \  
  --conf spark.kubernetes.initcontainer.docker.image=sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/spark-init:v2.1.0-kubernetes-0.3.1-1 \  
local:///opt/spark/examples/jars/spark-examples_2.11-2.2.0-k8s-0.4.0-SNAPSHOT.jar 10000000
```

这将启动一个包含一千万个 task 的计算 pi 的 spark 任务，任务运行过程中，driver 的 CPU 实际消耗大约为 3 核，内存 40G，每个 executor 的 CPU 实际消耗大约不到 1 核，内存不到 4G，我们可以根据实际资源消耗不断优化资源的 request 值。

`SPARK_DRIVER_MEMORY` 和 `SPARK_EXECUTOR_MEMORY` 和分别作为 Driver 容器和 Executor 容器启动的环境变量，比如下面这个 Driver 启动的 CMD 中：

```

CMD SPARK_CLASSPATH="${SPARK_HOME}/jars/*" && \
    env | grep SPARK_JAVA_OPT_ | sed 's/[^=]*=\\(.\\*)/\\1/g' > /tmp/java_opts.txt && \
    readarray -t SPARK_DRIVER_JAVA_OPTS < /tmp/java_opts.txt && \
    \
    if ! [ -z ${SPARK_MOUNTED_CLASSPATH+x} ]; then SPARK_CLASSPATH="${SPARK_MOUNTED_CLASSPATH}:${SPARK_CLASSPATH}"; fi && \
    if ! [ -z ${SPARK_SUBMIT_EXTRA_CLASSPATH+x} ]; then SPARK_CLASSPATH="${SPARK_SUBMIT_EXTRA_CLASSPATH}:${SPARK_CLASSPATH}"; fi && \
    \
    if ! [ -z ${SPARK_EXTRA_CLASSPATH+x} ]; then SPARK_CLASSPATH="${SPARK_EXTRA_CLASSPATH}:${SPARK_CLASSPATH}"; fi && \
    if ! [ -z ${SPARK_MOUNTED_FILES_DIR+x} ]; then cp -R "${SPARK_MOUNTED_FILES_DIR}/." .; fi && \
    if ! [ -z ${SPARK_MOUNTED_FILES_FROM_SECRET_DIR} ]; then cp -R "${SPARK_MOUNTED_FILES_FROM_SECRET_DIR}/." .; fi && \
    ${JAVA_HOME}/bin/java "${SPARK_DRIVER_JAVA_OPTS[@]}" -cp $SPARK_CLASSPATH -Xms$SPARK_DRIVER_MEMORY -Xmx$SPARK_DRIVER_MEMORY $SPARK_DRIVER_CLASS $SPARK_DRIVER_ARGS

```

我们可以看到对 `SPARK_DRIVER_MEMORY` 环境变量的引用。Executor 的设置与 driver 类似。

而我们可以使用这样的参数来传递环境变量的值 `spark.executorEnv.[EnvironmentVariableName]`，只要将 `EnvironmentVariableName` 替换为环境变量名称即可。

参考

[Spark动态资源分配-Dynamic Resource Allocation](#)

[Running Spark on Kubernetes](#)

[Apache Spark Jira Issue - 18278 - SPIP: Support native submission of spark jobs to a kubernetes cluster](#)

[Kubernetes Github Issue - 34377 Support Spark natively in Kubernetes](#)

Kubernetes example spark

<https://github.com/rootsongjc/spark-on-kubernetes>

Scheduler backend

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Serverless架构

Serverless（无服务器架构）指的是由开发者实现的服务端逻辑运行在无状态的计算容器中，它由事件触发，完全被第三方管理，其业务层面的状态则被开发者使用的数据库和存储资源所记录。

Serverless架构的优点

今天大多数公司在开发应用程序并将其部署在服务器上的时候，无论是选择公有云还是私有的数据中心，都需要提前了解究竟需要多少台服务器、多大容量的存储和数据库的功能等。并需要部署运行应用程序和依赖的软件到基础设施之上。假设我们不想在这些细节上花费精力，是否有一种简单的架构模型能够满足我们这种想法？这个答案已经存在，这就是今天软件架构世界中新鲜但是很热门的一个话题——Serverless（无服务器）架构。

——AWS 费良宏

- 降低运营成本：

Serverless是非常简单的外包解决方案。它可以让您委托服务提供商管理服务器、数据库和应用程序甚至逻辑，否则您就不得不自己来维护。由于这个服务使用者的数量会非常庞大，于是就会产生规模经济效应。在降低成本上包含了两个方面，即基础设施的成本和人员（运营/开发）的成本。

- 降低开发成本：

IaaS和PaaS存在的前提是，服务器和操作系统管理可以商品化。Serverless作为另一种服务的结果是整个应用程序组件被商品化。

- 扩展能力：

Serverless架构一个显而易见的优点即“横向扩展是完全自动的、有弹性的、且由服务提供者所管理”。从基本的基础设施方面受益最大的好处是，您只需支付您所需要的计算能力。

- 更简单的管理：

Serverless架构明显比其他架构更简单。更少的组件，就意味着您的管理开销会减少。

- “绿色”的计算：

按照《福布斯》杂志的统计，在商业和企业数据中心的典型服务器仅提供5%~15%的平均最大处理能力的输出。这无疑是一种资源的巨大浪费。随着Serverless架构的出现，让服务提供商提供我们的计算能力最大限度满足实时需求。这将使我们更有效地利用计算资源。

Kubernetes上的serverless 架构

目前已经有一批优秀的基于kubernetes的serverless架构开源项目如下：

- [faas](#) - Functions as a Service - a serverless framework for Docker & Kubernetes <https://blog.alexellis.io/introducing...>
- [faas-netes](#) - Enable Kubernetes as a backend for Functions as a Service (OpenFaaS) <https://github.com/alexellis/faas>
- [funktion](#) - a CLI tool for working with funktion <https://funktion.fabric8.io/>
- [IronFunctions](#) - IronFunctions - the serverless microservices platform. <http://iron.io>
- [kubeless](#) - Kubernetes Native Serverless Framework <http://kubeless.io>
- [OpenWhisk](#) - Apache OpenWhisk (Incubating) is a [serverless](#), open source cloud platform that executes functions in response to events at any scale.

以上项目收录于 [awsome-cloud-native](#)

参考

[Serverless Architectures - Martin Fowler](#)

[Serverless架构综述](#)

[2017年会是Serverless爆发之年吗？](#)

[从IaaS到FaaS—— Serverless架构的前世今生](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

边缘计算

TBD

参考

[The Birth of an Edge Orchestrator – Cloudify Meets Edge Computing](#)

[K8s\(Kubernetes\) and SDN for Multi-access Edge Computing deployment](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

开发指南

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

配置Kubernetes开发环境

我们将在Mac上使用docker环境编译kuberentes。

安装依赖

```
brew install gnu-tar
```

Docker环境，至少需要给容器分配4G内存，在低于3G内存的时候可能会编译失败。

执行编译

切换目录到kuberentes源码的根目录下执行：

```
./build/run.sh make
```

 可以在docker中执行跨平台编译出二进制文件。

需要用的的docker镜像：

```
gcr.io/google_containers/kube-cross:v1.7.5-2
```

我将该镜像备份到时速云上了，可供大家使用：

```
index.tenxcloud.com/jimmy/kube-cross:v1.7.5-2
```

该镜像基于Ubuntu构建，大小2.15G，编译环境中包含以下软件：

- Go1.7.5
- etcd
- protobuf
- g++
- 其他golang依赖包

在我自己的电脑上的整个编译过程大概要半个小时。

编译完成的二进制文件在 `/_output/local/go/bin/` 目录下。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Kubernetes测试

单元测试

单元测试仅依赖于源代码，是测试代码逻辑是否符合预期的最简单方法。

运行所有的单元测试

```
make test
```

仅测试指定的**package**

```
# 单个package
make test WHAT=./pkg/api
# 多个packages
make test WHAT=./pkg/{api, kubelet}
```

或者，也可以用 `go test`

```
go test -v k8s.io/kubernetes/pkg/kubelet
```

仅测试指定**package**的某个测试**case**

```
# Runs TestValidatePod in pkg/api/validation with the verbose flag set
make test WHAT=./pkg/api/validation KUBE_GOFLAGS="-v" KUBE_TEST_ARGS='-run ^TestValidatePod$'

# Runs tests that match the regex ValidatePod|ValidateConfigMap in pkg/api/validation
make test WHAT=./pkg/api/validation KUBE_GOFLAGS="-v" KUBE_TEST_ARGS="-run ValidatePod\|ValidateConfigMap$"
```

或者直接用 `go test`

```
go test -v k8s.io/kubernetes/pkg/api/validation -run ^TestValidatePod$
```

并行测试

并行测试是root out flakes的一种有效方法：

```
# Have 2 workers run all tests 5 times each (10 total iterations).
make test PARALLEL=2 ITERATION=5
```

生成测试报告

```
make test KUBE_COVER=y
```

Benchmark测试

```
go test ./pkg/apiserver -benchmem -run=XXX -bench=BenchmarkWatch
```

集成测试

Kubernetes集成测试需要安装etcd（只要按照即可，不需要启动），比如

```
hack/install-etcd.sh # Installs in ./third_party/etcd
echo export PATH="$PATH:$(pwd)/third_party/etcd" >> ~/.profile
# Add to PATH
```

集成测试会在需要的时候自动启动etcd和kubernetes服务，并运行[test/integration](#)里面的测试。

运行所有集成测试

```
make test-integration # Run all integration tests.
```

指定集成测试用例

```
# Run integration test TestPodUpdateActiveDeadlineSeconds with the verbose flag set.
make test-integration KUBE_GOFLAGS="-v" KUBE_TEST_ARGS="-run ^TestPodUpdateActiveDeadlineSeconds"
```

End to end (e2e)测试

End to end (e2e) 测试模拟用户行为操作Kubernetes，用来保证Kubernetes服务或集群的行为完全符合设计预期。

在开启e2e测试之前，需要先编译测试文件，并设置KUBERNETES_PROVIDER（默认为gce）：

```
make WHAT='test/e2e/e2e.test'
make ginkgo
export KUBERNETES_PROVIDER=local
```

启动**cluster**，测试，最后停止**cluster**

```
# build Kubernetes, up a cluster, run tests, and tear everything down
go run hack/e2e.go -- -v --build --up --test --down
```

仅测试指定的用例

```
go run hack/e2e.go -v -test --test_args='--ginkgo.focus=Kubectl\
sclient\s\[k8s\.io\]\sKubectl\srolling\-update\sshould\s\support\
srolling\-update\sto\s\same\simage\s\[Conformance\]$\'
```

略过测试用例

```
go run hack/e2e.go -- -v --test --test_args="--ginkgo.skip=Pods.
*env"
```

并行测试

```
# Run tests in parallel, skip any that must be run serially
GINKGO_PARALLEL=y go run hack/e2e.go --v --test --test_args="--g
inkgo.skip=\[Serial\]"

# Run tests in parallel, skip any that must be run serially and
keep the test namespace if test failed
GINKGO_PARALLEL=y go run hack/e2e.go --v --test --test_args="--g
inkgo.skip=\[Serial\] --delete-namespace-on-failure=false"
```

清理测试

```
go run hack/e2e.go -- -v --down
```

有用的 **-ctl**

```
# -ctl can be used to quickly call kubectl against your e2e clus
ter. Useful for
# cleaning up after a failed test or viewing logs. Use -v to avo
id suppressing
# kubectl output.
go run hack/e2e.go -- -v -ctl='get events'
go run hack/e2e.go -- -v -ctl='delete pod foobar'
```

Federation e2e测试

```
export FEDERATION=true
export E2E_ZONES="us-central1-a us-central1-b us-central1-f"
# or export FEDERATION_PUSH_REPO_BASE="quay.io/colin_hom"
export FEDERATION_PUSH_REPO_BASE="gcr.io/${GCE_PROJECT_NAME}"

# build container images
KUBE_RELEASE_RUN_TESTS=n KUBE_FASTBUILD=true go run hack/e2e.go
-- -v -build

# push the federation container images
build/push-federation-images.sh

# Deploy federation control plane
go run hack/e2e.go -- -v --up

# Finally, run the tests
go run hack/e2e.go -- -v --test --test_args="--ginkgo.focus=\[Feature:Federation\]"

# Don't forget to teardown everything down
go run hack/e2e.go -- -v --down
```

可以用 `cluster/log-dump.sh <directory>` 方便的下载相关日志，帮助排查测试中碰到的问题。

Node e2e测试

Node e2e仅测试Kubelet的相关功能，可以在本地或者集群中测试

```
export KUBERNETES_PROVIDER=local
make test-e2e-node FOCUS="InitContainer"
make test_e2e_node TEST_ARGS="--experimental-cgroups-per-qos=true"
```

补充说明

借助kubectI的模版可以方便获取想要的的数据，比如查询某个container的镜像的方法为

```
kubectI get pods nginx-4263166205-ggst4 -o template '--template={{if (exists . "status" "containerStatuses")}}{{range .status.containerStatuses}}{{if eq .name "nginx"}}{{.image}}{{end}}{{end}}{{end}}'
```

参考文档

- [Kubernetes testing](#)
- [End-to-End Testing](#)
- [Node e2e test](#)
- [How to write e2e test](#)
- [Coding Conventions](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated: 2017-11-02 08:43:28

client-go 示例

访问kubernetes集群有以下几种方式：

方式	特点	支持者
Kubernetes dashboard	直接通过Web UI进行操作，简单直接，可定制化程度低	官方支持
kubectl	命令行操作，功能最全，但是比较复杂，适合对其进行进一步的封装，定制功能，版本适配最好	官方支持
client-go	从kubernetes的代码中抽离出来的客户端包，简单易用，但需要小心区分kubernetes的API版本	官方支持
client-python	python客户端，kubernetes-incubator	官方支持
Java client	fabric8中的一部分，kubernetes的java客户端	redhat

下面，我们基于client-go，对Deployment升级镜像的步骤进行了定制，通过命令行传递一个Deployment的名字、应用容器名和新image名字的方式来升级。代码和使用方式见 <https://github.com/rootsongjc/kubernetes-client-go-sample>。

kubernetes-client-go-sample

代码如下：

```
package main

import (
    "flag"
    "fmt"
    "os"
    "path/filepath"

    "k8s.io/apimachinery/pkg/api/errors"
    metav1 "k8s.io/apimachinery/pkg/apis/meta/v1"
    "k8s.io/client-go/kubernetes"
    "k8s.io/client-go/tools/clientcmd"
```

```

)

func main() {
    var kubeconfig *string
    if home := homeDir(); home != "" {
        kubeconfig = flag.String("kubeconfig", filepath.Join(home, ".kube", "config"), "(optional) absolute path to the kubeconfig file")
    } else {
        kubeconfig = flag.String("kubeconfig", "", "absolute path to the kubeconfig file")
    }
    deploymentName := flag.String("deployment", "", "deployment name")
    imageName := flag.String("image", "", "new image name")
    appName := flag.String("app", "app", "application name")

    flag.Parse()
    if *deploymentName == "" {
        fmt.Println("You must specify the deployment name.")
        os.Exit(0)
    }
    if *imageName == "" {
        fmt.Println("You must specify the new image name.")
        os.Exit(0)
    }
    // use the current context in kubeconfig
    config, err := clientcmd.BuildConfigFromFlags("", *kubeconfig)
    if err != nil {
        panic(err.Error())
    }

    // create the clientset
    clientset, err := kubernetes.NewForConfig(config)
    if err != nil {
        panic(err.Error())
    }
    deployment, err := clientset.AppsV1beta1().Deployments("default").Get(*deploymentName, metav1.GetOptions{})
}

```

```

    if err != nil {
        panic(err.Error())
    }
    if errors.IsNotFound(err) {
        fmt.Printf("Deployment not found\n")
    } else if statusError, isStatus := err.(*errors.StatusError); isStatus {
        fmt.Printf("Error getting deployment%v\n", statusError.ErrStatus.Message)
    } else if err != nil {
        panic(err.Error())
    } else {
        fmt.Printf("Found deployment\n")
        name := deployment.GetName()
        fmt.Println("name ->", name)
        containers := &deployment.Spec.Template.Spec.Containers
        found := false
        for i := range *containers {
            c := *containers
            if c[i].Name == *appName {
                found = true
                fmt.Println("Old image ->", c[i].Image)
                fmt.Println("New image ->", *imageName)
                c[i].Image = *imageName
            }
        }
        if found == false {
            fmt.Println("The application container not exist in the deployment pods.")
            os.Exit(0)
        }
        _, err := clientset.AppsV1beta1().Deployments("default").Update(deployment)
        if err != nil {
            panic(err.Error())
        }
    }
}

func homeDir() string {

```

```
if h := os.Getenv("HOME"); h != "" {  
    return h  
}  
return os.Getenv("USERPROFILE") // windows  
}
```

我们使用 `kubeconfig` 文件认证连接kubernetes集群，该文件默认的位置是 `$HOME/.kube/config` 。

该代码编译后可以直接在kubernetes集群之外，任何一个可以连接到API server的机器上运行。

编译运行

```
$ go get github.com/rootsongjc/kubernetes-client-go-sample
$ cd $GOPATH/src/github.com/rootsongjc/kubernetes-client-go-sample
$ make
$ ./update-deployment-image -h
Usage of ./update-deployment-image:
  -alsologtostderr
      log to standard error as well as files
  -app string
      application name (default "app")
  -deployment string
      deployment name
  -image string
      new image name
  -kubeconfig string
      (optional) absolute path to the kubeconfig file (default
"/Users/jimmy/.kube/config")
  -log_backtrace_at value
      when logging hits line file:N, emit a stack trace
  -log_dir string
      If non-empty, write log files in this directory
  -logtostderr
      log to standard error instead of files
  -stderrthreshold value
      logs at or above this threshold go to stderr
  -v value
      log level for V logs
  -vmodule value
      comma-separated list of pattern=N settings for file-filtered logging
```

使用不存在的image更新

```
$ ./update-deployment-image -deployment filebeat-test -image sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/analytics-docker-test:Build_9
Found deployment
name -> filebeat-test
Old image -> sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/analytics-docker-test:Build_8
New image -> sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/analytics-docker-test:Build_9
```

查看Deployment的event。

```
$ kubectl describe deployment filebeat-test
Name:                filebeat-test
Namespace:           default
CreationTimestamp:    Fri, 19 May 2017 15:12:28 +0800
Labels:              k8s-app=filebeat-test
Selector:            k8s-app=filebeat-test
Replicas:            2 updated | 3 total | 2 available | 2 unavailable
StrategyType:        RollingUpdate
MinReadySeconds:     0
RollingUpdateStrategy: 1 max unavailable, 1 max surge
Conditions:
  Type             Status      Reason
  ----             -
  Available         True        MinimumReplicasAvailable
  Progressing       True        ReplicaSetUpdated
OldReplicaSets:     filebeat-test-2365467882 (2/2 replicas created)
NewReplicaSet:      filebeat-test-2470325483 (2/2 replicas created)
Events:
  FirstSeen    LastSeen    Count   From              SubObjectPath  Type                ReasonMessage
  -----
  2h           1m          3       {deployment-controller }      Normal          ScalingReplicaSet   Scaled down replica set filebeat-test-2365467882 to 2
  1m           1m          1       {deployment-controller }      Normal          ScalingReplicaSet   Scaled up replica set filebeat-test-2470325483 to 1
  1m           1m          1       {deployment-controller }      Normal          ScalingReplicaSet   Scaled up replica set filebeat-test-2470325483 to 2
```

可以看到老的ReplicaSet从3个replica减少到了2个，有2个使用新配置的replica不可用，目前可用的replica是2个。

这是因为我们指定的镜像不存在，查看Deployment的pod的状态。

```
$ kubectl get pods -l k8s-app=filebeat-test
```

NAME	READY	STATUS	RE
STARTS AGE			
filebeat-test-2365467882-4zwx8 33d	2/2	Running	0
filebeat-test-2365467882-rqskl 33d	2/2	Running	0
filebeat-test-2470325483-6vjbw 4m	1/2	ImagePullBackOff	0
filebeat-test-2470325483-gc14k 4m	1/2	ImagePullBackOff	0

我们可以看到有两个pod正在拉取image。

还原为原先的镜像

将image设置为原来的镜像。

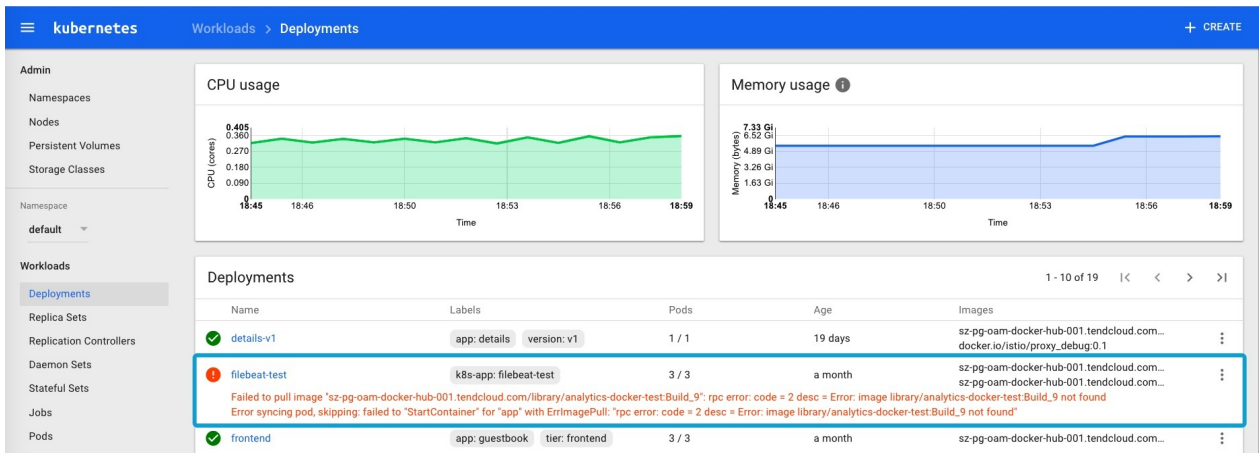
```
$ ./update-deployment-image -deployment filebeat-test -image sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/analytics-docker-test:Build_8
Found deployment
name -> filebeat-test
Old image -> sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/analytics-docker-test:Build_9
New image -> sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/analytics-docker-test:Build_8
```

现在再查看Deployment的状态。

```
$ kubectl describe deployment filebeat-test
Name:                filebeat-test
Namespace:           default
CreationTimestamp:    Fri, 19 May 2017 15:12:28 +0800
Labels:              k8s-app=filebeat-test
Selector:            k8s-app=filebeat-test
Replicas:            3 updated | 3 total | 3 available | 0 unavailable
StrategyType:        RollingUpdate
MinReadySeconds:     0
RollingUpdateStrategy: 1 max unavailable, 1 max surge
Conditions:
  Type             Status      Reason
  ----             -
  Available        True       MinimumReplicasAvailable
  Progressing      True       NewReplicaSetAvailable
OldReplicaSets:     <none>
NewReplicaSet:      filebeat-test-2365467882 (3/3 replicas created)
Events:
  FirstSeen    LastSeen    Count   From            SubObjectPath  Type                ReasonMessage
  -----
  2h           8m          3       {deployment-controller }      Normal          ScalingReplicaSet   Scaled down replica set filebeat-test-2365467882 to 2
  8m           8m          1       {deployment-controller }      Normal          ScalingReplicaSet   Scaled up replica set filebeat-test-2470325483 to 1
  8m           8m          1       {deployment-controller }      Normal          ScalingReplicaSet   Scaled up replica set filebeat-test-2470325483 to 2
  2h           1m          3       {deployment-controller }      Normal          ScalingReplicaSet   Scaled up replica set filebeat-test-2365467882 to 3
  1m           1m          1       {deployment-controller }      Normal          ScalingReplicaSet   Scaled down replica set filebeat-test-2470325483 to 0
```

可以看到available的replica个数恢复成3了。

其实在使用该命令的过程中，通过kubernetes dashboard的页面上查看Deployment的状态更直观，更加方便故障排查。



图片 - 使用kubernetes dashboard进行故障排查

这也是dashboard最大的优势，简单、直接、高效。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Kubernetes社区贡献

- [Contributing guidelines](#)
- [Kubernetes Developer Guide](#)
- [Special Interest Groups](#)
- [Feature Tracking and Backlog](#)
- [Community Expectations](#)
- [Kubernetes 官方文档汉化项目](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Minikube

Minikube用于在本地运行kubernetes环境，用来开发和测试。

在Mac上安装xhyve-driver

```
docker-machine-driver-xhyve
# docker-machine-driver-xhyve need root owner and uid
$ sudo chown root:wheel $(brew --prefix)/opt/docker-machine-driver-xhyve/bin/docker-machine-driver-xhyve
$ sudo chmod u+s $(brew --prefix)/opt/docker-machine-driver-xhyve/bin/docker-machine-driver-xhyve
```

到 <https://github.com/kubernetes/minikube/releases> 下载 minikube，我安装的是 minikube v0.22.3

下载完成后修改文件名为 `minikube`，然后 `chmod +x minikube`，移动到 `$PATH` 目录下：

```
mv ~/Download/minikube-darwin-amd64 /usr/local/bin/
chmod +x /usr/local/bin/minikube
```

安装kubectl

参考[Install and Set Up kubectl](#)，直接使用二进制文件安装即可。

```
curl -LO https://storage.googleapis.com/kubernetes-release/release/`curl -s https://storage.googleapis.com/kubernetes-release/release/stable.txt`/bin/darwin/amd64/kubectl
```

启动Minikube

```
minikube start
Starting local Kubernetes v1.7.5 cluster...
Starting VM...
Downloading Minikube ISO
 139.09 MB / 139.09 MB [=====
====] 100.00% 0s
Getting VM IP address...
Moving files into cluster...
Setting up certs...
Connecting to cluster...
Setting up kubeconfig...
Starting cluster components...
Kubectl is now configured to use the cluster.
```

这将生成默认的 `~/.kube/config` 文件，自动指向minikube。

停止Minikube

```
minikube stop
```

参考

[Running Kubernetes Locally via Minikube](#)

[Install minikube](#)

[Driver plugin installation - xhyve-driver](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

附录

参考文档以及一些实用的资源链接。

- [Kubernetes documentation](#)
- [Awesome Kubernetes](#)
- [Kubernetes the hard way](#)
- [Kubernetes Bootcamp](#)
- [Design patterns for container-based distributed systems](#)
- [Awesome Cloud Native](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Docker最佳实践

本文档旨在实验Docker1.13新特性和帮助大家了解docker集群的管理和使用。

环境配置

[Docker1.13环境配置](#)

[docker源码编译](#)

网络管理

网络配置和管理是容器使用中的一个重点和难点，对比我们之前使用的docker版本是1.11.1，docker1.13中网络模式跟之前的变动比较大，我们会花大力气讲解。

[如何创建docker network](#)

[Rancher网络探讨和扁平网络实现](#)

[swarm mode的路由网络](#)

[docker扁平化网络插件Shrike（基于docker1.11）](#)

存储管理

[Docker存储插件](#)

- [infiniit](#) 被docker公司收购的法国团队开发
- [convoy](#) rancher开发的docker volume plugin
- [torus](#) 已废弃
- [flocker](#) ClusterHQ开发

日志管理

Docker提供了一系列[log drivers](#)，如fluentd、journald、syslog等。

需要配置docker engine的启动参数。

[docker logging driver](#)

创建应用

官方文档：[Docker swarm sample app overview](#)

[基于docker1.13手把手教你创建swarm app](#)

[swarm集群应用管理](#)

[使用docker-compose创建应用](#)

集群管理

我们使用docker内置的swarm来管理docker集群。

[swarm mode介绍](#)

我们推荐使用开源的docker集群管理配置方案：

- [Crane](#)：由数人云开源的基于swarmkit的容器管理软件，可以作为docker和go语言开发的一个不错入门项目
- [Rancher](#):Rancher是一个企业级的容器管理平台，可以使用Kubernetes、swarm和rancher自研的cattle来管理集群。

[Crane的部署和使用](#)

[Rancher的部署和使用](#)

资源限制

[内存资源限制](#)

[CPU资源限制](#)

[IO资源限制](#)

服务发现

下面罗列一些列常见的服务发现工具。

Etcd:服务发现/全局分布式键值对存储。这是CoreOS的创建者提供的工具，面向容器和宿主机提供服务发现和全局配置存储功能。它在每个宿主机有基于http协议的API和命令行的客户端。<https://github.com/docker/etcd>

- **Cousul**：服务发现/全局分布式键值对存储。这个服务发现平台有很多高级的特性，使得它能够脱颖而出，例如：配置健康检查、ACL功能、HAProxy配置等等。
- **Zookeeper**：诞生于Hadoop生态系统里的组件，Apache的开源项目。服务发现/全局分布式键值对存储。这个工具较上面两个都比较老，提供一个更加成熟的平台和一些新特性。
- **Crypt**：加密etcd条目的项目。Crypt允许组建通过采用公钥加密的方式来保护它们的信息。需要读取数据的组件或被分配密钥，而其他组件则不能读取数据。
- **Confd**：观测键值对存储变更和新值的触发器重新配置服务。Confd项目旨在基于服务发现的变化，而动态重新配置任意应用程序。该系统包含了一个工具来检测节点中的变化、一个模版系统能够重新加载受影响的应用。
- **Vulcand**：vulcand在组件中作为负载均衡使用。它使用etcd作为后端，并基于检测变更来调整它的配置。
- **Marathon**：虽然marathon主要是调度器，它也实现了一个基本的重新加载HAProxy的功能，当发现变更时，它来协调可用的服务。
- **Frontrunner**：这个项目嵌入在marathon中对HAproxy的更新提供一个稳定的解决方案。
- **Synapse**：由Airbnb出品的，Ruby语言开发，这个项目引入嵌入式的HAProxy组件，它能够发送流量给各个组件。<http://bruth.github.io/synapse/docs/>
- **Nerve**：它被用来与synapse结合在一起为各个组件提供健康检查，如果组件不可用，nerve将更新synapse并将该组件移除出去。

插件开发

[插件开发示例-sshfs](#)

[我的docker插件开发文章](#)

[Docker17.03-CE插件开发举例](#)

网络插件

- [Contiv](#) 思科出的Docker网络插件，趟坑全记录，目前还无法上生产，1.0正式版还没出，密切关注中。
- [Calico](#) 产品化做的不错，已经有人用在生产上了。

存储插件

业界使用案例

[京东从OpenStack切换到Kubernetes的经验之谈](#)

[美团点评容器平台介绍](#)

[阿里超大规模docker化之路](#)

[TalkingData-容器技术在大数据场景下的应用Yarn on Docker](#)

[乐视云基于Kubernetes的PaaS平台建设](#)

资源编排

建议使用kuberentes，虽然比较复杂，但是专业的工具做专业的事情，将编排这么重要的生产特性绑定到docker上的风险还是很大的，我已经转投到kubernetes怀抱了，那么你呢？

[我的kubernetes探险之旅](#)

相关资源

[容器技术工具与资源](#)

[容器技术2016年总结](#)

关于

Author: [Jimmy Song](#)

rootsongjc@gmail.com

更多关于**Docker**、**MicroServices**、**Big Data**、**DevOps**、**Deep Learning**的内容
请关注[Jimmy Song's Blog](#)，将不定期更新。

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved，powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

问题记录

安装、使用kubernetes的过程中遇到的所有问题的记录。

推荐直接在Kubernetes的GitHub上[提issue](#)，在此记录所提交的issue。

1.Failed to start ContainerManager failed to initialise top level QOS containers #43856

重启kubelet时报错，目前的解决方法是：

- 1.在docker.service配置中增加的 `--exec-opt native.cgroupdriver=systemd` 配置。
- 2.手动删除slice（貌似不管用）
- 3.重启主机，这招最管用☺

```
for i in $(systemctl list-unit-files --no-legend --no-pager -l | grep --color=never -o '.*.slice' | grep kubepod);do systemctl stop $i;done
```

上面的几种方法在该bug修复前只有重启主机管用，该bug已于2017年4月27日修复，merge到了master分支，见

<https://github.com/kubernetes/kubernetes/pull/44940>

2.High Availability of Kube-apiserver #19816

API server的HA如何实现？或者说这个master节点上的服务 `api-server`、`scheduler`、`controller` 如何实现HA？目前的解决方案是什么？

目前的解决方案是api-server是无状态的可以启动多个，然后在前端再加一个nginx或者ha-proxy。而scheduler和controller都是直接用容器的方式启动的。

3.Kubelet启动时Failed to start ContainerManager systemd version does not support ability to start a slice as transient unit

CentOS系统版本7.2.1511

kubelet启动时报错systemd版本不支持start a slice as transient unit。

尝试升级CentOS版本到7.3，看看是否可以修复该问题。

与[kubeadm init waiting for the control plane to become ready on CentOS 7.2 with kubeadm 1.6.1 #228](#)类似。

另外有一个使用systemd管理kubelet的[proposal](#)。

4.kube-proxy报错kube-proxy[2241]: E0502 15:55:13.889842 2241 conntrack.go:42] conntrack returned error: error looking for path of conntrack: exec: "conntrack": executable file not found in \$PATH

导致的现象

kubedns启动成功，运行正常，但是service之间无法解析，kubernetes中的DNS解析异常

解决方法

CentOS中安装 `conntrack-tools` 包后重启kubernetes集群即可。

5. Pod stuck in terminating if it has a privileged container but has been scheduled to a node which doesn't allow privilege issue#42568

当pod被调度到无法权限不足的node上时，pod一直处于pending状态，且无法删除pod，删除时一直处于terminating状态。

kubelet中的报错信息

```
Error validating pod kube-keepalived-vip-1p62d_default(5d79ccc0-3173-11e7-bfbd-8af1e3a7c5bd) from api, ignoring: spec.containers[0].securityContext.privileged: Forbidden: disallowed by cluster policy
```

6.PVC中对Storage的容量设置不生效

使用glusterfs做持久化存储文档中我们构建了PV和PVC，当时给 glusterfs-nginx 的PVC设置了8G的存储限额， nginx-dm 这个Deployment使用了该PVC，进入该Deployment中的Pod执行测试：

```
dd if=/dev/zero of=test bs=1G count=10
```

```
root@nginx-dm-3698525684-g0mvt:~# df -h
Filesystem                                Size  Used Avail Use% Mounted on
/dev/mapper/docker-8:20-2513719-68fc56b9d12f454a80ef69105f2dc6a42ae8ba8132d51764dbf2710b7da6962e 10G   228M   9.8G   3% /
tmpfs                                      63G     0   63G   0% /dev
tmpfs                                      63G     0   63G   0% /sys/fs/cgroup
/dev/sdb4                                  2.0T   28G   2.0T   2% /etc/hosts
shm                                        64M     0   64M   0% /dev/shm
172.20.0.113:k8s-volume                   1.0T     0   1.0T   0% /usr/share/nginx/html
tmpfs                                      63G    12K   63G   1% /run/secrets/kubernetes.io
/serviceaccount
root@nginx-dm-3698525684-g0mvt:~# dd if=/dev/zero of=test bs=1G count=11
dd: error writing 'test': No space left on device
10+0 records in
9+0 records out
10486870016 bytes (10 GB) copied, 14.6692 s, 715 MB/s
root@nginx-dm-3698525684-g0mvt:~#
```

图片 - pvc-storage-limit

从截图中可以看到创建了9个size为1G的block后无法继续创建了，已经超出了8G的限额。

7. 使用 Headless service 的时候 kubedns 解析不生效

kubelet 的配置文件 `/etc/kubernetes/kubelet` 中的配置中将集群 DNS 的 domain name 配置成了 `--cluster-domain=cluster.local.`，虽然对于 service 的名字能够正常的完成 DNS 解析，但是对于 headless service 中的 pod 名字解析不了，查看 pod 的 `/etc/resolv.conf` 文件可以看到以下内容：

```
nameserver 10.0.254.2
search default.svc.cluster.local. svc.cluster.local. cluster.local.
tendcloud.com
options ndots:5
```

修改 `/etc/kubernetes/kubelet` 文件中的 `--cluster-domain=cluster.local.` 将 `local` 后面的点去掉后重启所有的 `kubelet`，这样新建的 `pod` 中的 `/etc/resolv.conf` 文件的 DNS 配置和解析就正常了。

8. kubernetes 集成 ceph 存储 rbd 命令组装问题

kubernetes 使用 ceph 创建 PVC 的时候会有如下报错信息：

```
Events:
  FirstSeen    LastSeen    Count   From            SubObjectPath   Type            Reason                  Message
  ----
  1h           12s         441     {persistentvolume-controller }
  Warning      ProvisioningFailed    Failed to provision
  volume with StorageClass "ceph-web": failed to create rbd image
  : executable file not found in $PATH, command output:
```

检查 `kube-controller-manager` 的日志将看到如下错误信息：

```
Sep  4 15:25:36 bj-xg-oam-kubernetes-001 kube-controller-manager
: W0904 15:25:36.032128    13211 rbd_util.go:364] failed to creat
e rbd image, output
Sep  4 15:25:36 bj-xg-oam-kubernetes-001 kube-controller-manager
: W0904 15:25:36.032201    13211 rbd_util.go:364] failed to creat
e rbd image, output
Sep  4 15:25:36 bj-xg-oam-kubernetes-001 kube-controller-manager
: W0904 15:25:36.032252    13211 rbd_util.go:364] failed to creat
e rbd image, output
Sep  4 15:25:36 bj-xg-oam-kubernetes-001 kube-controller-manager
: E0904 15:25:36.032276    13211 rbd.go:317] rbd: create volume f
ailed, err: failed to create rbd image: fork/exec /usr/bin/rbd:
invalid argument, command output:
```

该问题尚未解决，参考 [Error creating rbd image: executable file not found in \\$PATH#38923](#)

9. Helm: Error: no available release name found

在开启了RBAC的kubernetes集群中，当使用helm部署应用，执行 `helm install` 的时候，会报着个错误：

```
Error: no available release name found
Error: the server does not allow access to the requested resourc
e (get configmaps)
```

这是因为我们使用的 2.3.1 版本的helm init的时候没有为tiller创建 `serviceaccount` 和 `clusterrolebinding` 的缘故导致的。

```
kubectl create serviceaccount --namespace kube-system tiller
kubectl create clusterrolebinding tiller-cluster-rule --clusterrole=cluster-admin --serviceaccount=kube-system:tiller
# helm init -i sz-pg-oam-docker-hub-001.tendcloud.com/library/kubernetes-helm-tiller:v2.3.1
kubectl patch deploy --namespace kube-system tiller-deploy -p '{"spec":{"template":{"spec":{"serviceAccount":"tiller"}}}}'
```

参考

- [Helm: Error: no available release name found - StackOverflow](#)
- [Helm 2.2.3 not working properly with kubeadm 1.6.1 default RBAC rules #2224](#)

参考

[Persistent Volume](#)

[Resource Design Proposals](#)

[Helm: Error: no available release name found](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

1. 在容器中获取 Pod 的IP

通过环境变量来实现，该环境变量直接引用 `resource` 的状态字段，示例如下：

```
apiVersion: v1
kind: ReplicationController
metadata:
  name: world-v2
spec:
  replicas: 3
  selector:
    app: world-v2
  template:
    metadata:
      labels:
        app: world-v2
    spec:
      containers:
        - name: service
          image: test
          env:
            - name: POD_IP
              valueFrom:
                fieldRef:
                  fieldPath: status.podIP
          ports:
            - name: service
              containerPort: 777
```

容器中可以直接使用 `POD_IP` 环境变量获取容器的 IP。

2. 指定容器的启动参数

我们可以在 Pod 中为容器使用 `command` 为容器指定启动参数：

```
command: ["/bin/bash", "-c", "bootstrap.sh"]
```

看似很简单，使用数组的方式定义，所有命令使用跟 Dockerfile 中的 CMD 配置是一样的，但是有一点不同的是，`bootsttap.sh` 必须具有可执行权限，否则容器启动时会出错。

3. 让Pod调用宿主机的docker能力

我们可以想象一下这样的场景，让 Pod 来调用宿主机的 docker 能力，只需要将宿主机的 `docker` 命令和 `docker.sock` 文件挂载到 Pod 里面即可，如下：

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: busybox-cloudbomb
spec:
  containers:
  - image: busybox
    command:
    - /bin/sh
    - "-c"
    - "while true; \
do \
  docker run -d --name BOOM_$(cat /dev/urandom | tr -cd 'a-f0-9'
| head -c 6) nginx ; \
done"
    name: cloudbomb
    volumeMounts:
    - mountPath: /var/run/docker.sock
      name: docker-socket
    - mountPath: /bin/docker
      name: docker-binary
    volumes:
    - name: docker-socket
      hostPath:
        path: /var/run/docker.sock
    - name: docker-binary
      hostPath:
        path: /bin/docker
```

参考：[Architecture Patterns for Microservices in Kubernetes](#)

4. 使用Init container初始化应用配置

Init container可以在应用程序的容器启动前先按顺序执行一批初始化容器，只有所有Init容器都启动成功后，Pod才算启动成功。看下下面这个例子（来源：[kubernetes: mounting volume from within init container - Stack Overflow](#)）：

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: init
  labels:
    app: init
  annotations:
    pod.beta.kubernetes.io/init-containers: '[
      {
        "name": "download",
        "image": "axeclbr/git",
        "command": [
          "git",
          "clone",
          "https://github.com/mdn/beginner-html-site-scrip
ted",
          "/var/lib/data"
        ],
        "volumeMounts": [
          {
            "mountPath": "/var/lib/data",
            "name": "git"
          }
        ]
      }
    ]'
spec:
  containers:
    - name: run
      image: docker.io/centos/httpd
      ports:
        - containerPort: 80
      volumeMounts:
        - mountPath: /var/www/html
          name: git
  volumes:
    - emptyDir: {}
      name: git
```

这个例子就是用来再应用程序启动前首先从GitHub中拉取代码并存储到共享目录下。

关于Init容器的更详细说明请参考 [init容器](#)。

5. 使容器内时间与宿主机同步

我们下载的很多容器内的时区都是格林尼治时间，与北京时间差8小时，这将导致容器内的日志和文件创建时间与实际时区不符，有两种方式解决这个问题：

- 修改镜像中的时区配置文件
- 将宿主机的时区配置文件 `/etc/localtime` 使用volume方式挂载到容器中

第二种方式比较简单，不需要重做镜像，只要在应用的yaml文件中增加如下配置：

```
volumeMounts:
  - name: host-time
    mountPath: /etc/localtime
    readOnly: true
volumes:
  - name: host-time
    hostPath:
      path: /etc/localtime
```

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Kubernetes service中的故障排查

- 查看某个资源的定义和用法

```
kubectl explain
```

- 查看Pod的状态

```
kubectl get pods  
kubectl describe pods my-pod
```

- 监控Pod状态的变化

```
kubectl get pod -w
```

可以看到一个 namespace 中所有的 pod 的 phase 变化，请参考 [Pod 的生命周期](#)。

- 查看 Pod 的日志

```
kubectl logs my-pod  
kubectl logs my-pod -c my-container  
kubectl logs -f my-pod  
kubectl logs -f my-pod -c my-container
```

`-f` 参数可以 follow 日志输出。

- 交互式 debug

```
kubectl exec my-pod -it /bin/bash  
kubectl top pod POD_NAME --containers
```

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28

Kubernetes相关资讯和情报链接

授人以鱼，不如授人以渔。下面的资料将有助于大家了解kubernetes生态圈当前发展状况和发展趋势，我特此整理相关资料如下。

生态环境

包括kubernetes和cloud native相关的开源软件、工具和全景图。

- [awesome-kubernetes](https://ramitsurana.github.io/awesome...) - A curated list for awesome kubernetes sources <https://ramitsurana.github.io/awesome...>
- [awesome-cloud-native](https://jimmysong.io/awesome-cloud-native/) - A curated list for awesome cloud native architectures <https://jimmysong.io/awesome-cloud-native/>
- [cloud native landscape](https://cncf.io) - Cloud Native Landscape <https://cncf.io>

幻灯片、图书和情报资料分享

- [cloud-native-slides-share](#) - Cloud Native 相关meetup、会议PPT、图书资料分享

博客与网站

Kubernetes和Cloud Native相关网站、专栏、博客等。

网站与专栏

- thenewstack.io
- k8sport.org
- [giantswarm blog](#)
- k8smeetup.com
- dockone.io
- [Cloud Native知乎专栏](#)
- kubernetes.org.cn

博客

- [apcera](#)
- [aporeto](#)
- [applatix](#)
- [apprenda](#)
- [bitnami](#)
- [buoyant](#)
- [cisco](#)
- [cncf](#)
- [codeship](#)
- [containership](#)
- [coreos](#)
- [coscale](#)
- [deis](#)
- [fabric8](#)
- [grafana](#)
- [gravitational](#)
- [heptio](#)
- [istio](#)
- [jimmysong](#)
- [kubernetes](#)
- [moby](#)
- [openshift](#)
- [pivotal](#)
- [platform9](#)
- [prometheus](#)
- [rancher](#)
- [spinnaker](#)
- [supergiant](#)
- [thecodeteam](#)
- [twistlock](#)
- [vamp](#)
- [weave](#)
- [wercker](#)

Copyright © jimmysong.io 2017 all right reserved , powered by GitbookUpdated:
2017-11-02 08:43:28